

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分
 【発行日】平成 26 年 4 月 24 日 (2014.4.24)

【公表番号】特表 2013-526150 (P2013-526150A)
 【公表日】平成 25 年 6 月 20 日 (2013.6.20)
 【年通号数】公開・登録公報 2013-032
 【出願番号】特願 2013-504932 (P2013-504932)
 【国際特許分類】

H 0 4 N 7/173 (2011.01)

【F I】

H 0 4 N 7/173 6 3 0

【手続補正書】

【提出日】平成 26 年 3 月 4 日 (2014.3.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

メディア資産の非線形な再生を引き起こす 1 つ又は複数のコンテンツナビゲーション入力がいつ受信されるかを予測し、

前記メディア資産の各セグメントについて、予測される 1 つ又は複数のコンテンツナビゲーション入力に基づいて、各セグメントがいつ再生されるかを推定し、

各セグメントがいつ再生されるかについての前記推定及び前記メディア資産の各セグメントの目標の再生品質に基づいて、ダウンロードして格納するべき前記メディア資産の次のセグメントを決定し、前記目標の再生品質は前記メディア資産が視聴のために再生される際の視覚品質に対応する

ように構成されるデータロードマネージャーと、

メディア資産のセグメントを格納するように構成されるメモリーデバイスであって、前記セグメントは、前記セグメントが 1 つ又は複数のメディアコンテンツソースからダウンロードされるときに前記メディア資産の少なくとも一部に関連する非連続データとして格納される、メモリーデバイスと
 を備えるメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 2】

前記データロードマネージャーは、前記セグメントの目標の再生品質を向上させるために前記メディア資産のどのセグメントを前記メモリーデバイス内に予めロードするべきかを決定するようにさらに構成される請求項 1 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 3】

前記データロードマネージャーは、前記メディア資産の各セグメントについて生成される負荷モデルに基づいて、予めロードされるべき前記メディア資産のセグメントを決定するようにさらに構成され、負荷モデルは、ダウンロードするべき次の最善のセグメントを決定するために前記セグメントの各々をランク付けする改善値を含む、請求項 2 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 4】

前記データロードマネージャーは、帯域幅の制約を受ける前記メディア資産のセグメントに基づいて、ダウンロードするべき前記メディア資産の次のセグメントを決定するようにさらに構成される請求項 1 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 5】

前記帯域幅の制約は、前記メディア資産のセグメントが目標の再生品質でダウンロードされることを妨げる請求項 4 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 6】

前記帯域幅の制約を受ける前記メディア資産のセグメントは、ダウンロードすべき、前記メディア資産の最初のセグメント、又は資源集約的な前記メディア資産のセグメントのうちの少なくとも 1 つを含む請求項 4 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 7】

前記データロードマネージャーは、再生のために前記メディア資産の視覚品質を向上させるために前記メモリーデバイスに格納される前記メディア資産のセグメントをダウンロードして上書きするようにさらに構成される請求項 1 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 8】

前記データロードマネージャーは、再生される可能性の低い前記メディア資産のセグメントについての前記メモリーデバイスからの削除を開始するようにさらに構成される請求項 1 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 9】

少なくともメモリーと前記データロードマネージャーの負荷アルゴリズムを実施するプロセッサとをさらに備え、前記負荷アルゴリズムは、

前記メディア資産の各セグメントについて、各セグメントがいつ再生されるかを推定し、

ダウンロードして格納すべき前記メディア資産の次のセグメントを決定し、

再生のために前記メディア資産の視覚品質を向上させるために前記メディア資産の再生より前に予めロードすべき前記メディア資産のセグメントを決定し、

前記メディア資産のどのセグメントが、再生される可能性の低い、前記メモリーデバイスから削除すべきものであるかを決定する

ように構成される請求項 1 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 10】

前記コンテンツナビゲーション入力、前記メディア資産中のジャンプ前進、前記メディア資産の早送り前進、又は前記メディア資産の再生を停止して追加のメディア資産の再生を開始するための変更のうちの少なくとも 1 つを含む請求項 1 に記載のメディアコンテンツ再生システム。

【請求項 11】

コンピューターにより実施される方法であって、

メディア資産のセグメントが 1 つ又は複数のメディアコンテンツソースからダウンロードされるときに、前記メディア資産の少なくとも一部に関連する非連続データとして、前記メディア資産のセグメントをメモリーデバイスに格納するステップと、

前記メディア資産の非線形の再生を引き起こすコンテンツナビゲーション入力がいづれ受信されるかを予測するステップと、

前記メディア資産のセグメントの各々について、予測されたコンテンツナビゲーション入力に基づいて、各セグメントがいつ再生されるかを推定するステップと、

各セグメントがいつ再生されるかについての推定及び前記メディア資産の各セグメントの目標の再生品質に基づいて、ダウンロードして格納すべき前記メディア資産の次のセグメントを決定するステップであって、前記目標の再生品質は前記メディア資産が視聴のために再生される際の視覚品質に対応する、ステップと、

前記メディアコンテンツソースの 1 つ又は複数から前記次のセグメントをダウンロードするステップを含む方法。

【請求項 12】

セグメントの目標の再生品質を向上させるために前記メディア資産のどのセグメントを

前記メモリーデバイスに予めロードするかを決定するステップをさらに含む請求項 1 1 に記載のコンピュータにより実施される方法。

【請求項 1 3】

前記メディア資産の各セグメントについて負荷モデルを生成するステップをさらに含み、負荷モデルは、ダウンロードすべき次の最善のセグメントを決定するために前記セグメントの各々をランク付けする改善値を含む、請求項 1 1 に記載のコンピュータにより実施される方法。