

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 4 区分
 【発行日】平成22年5月6日 (2010.5.6)

【公表番号】特表2009-529753(P2009-529753A)
 【公表日】平成21年8月20日 (2009.8.20)
 【年通号数】公開・登録公報2009-033
 【出願番号】特願2008-558431(P2008-558431)
 【国際特許分類】

G 1 1 B 27/10 (2006.01)

G 1 1 B 20/10 (2006.01)

G 0 6 F 17/30 (2006.01)

【F I】

G 1 1 B 27/10 A

G 1 1 B 20/10 D

G 0 6 F 17/30 3 1 0 B

【手続補正書】

【提出日】平成22年3月17日 (2010.3.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

クライアントデバイス上に提供されたローカルデータベースにアクセスするステップであって、前記ローカルデータベースは複数のエンティティのエンティティ階層と複数のメディア記述子とからなるものであって、前記複数のエンティティの各々は 1 又は複数のメディア記述子に関連することを特徴とするステップと、

マシンの少なくとも 1 つのプロセッサを使用して複数のメディアオブジェクトを処理し、各メディアオブジェクトに関連する前記メディア記述子の 1 又は複数を識別するステップと、

前記メディアオブジェクトに関連する前記 1 又は複数のメディア記述子に対応する前記エンティティ階層におけるエンティティを識別するステップと、

前記複数のエンティティのうち少なくとも幾つかは 1 又は複数の他のエンティティに関連するメディア記述子に関連するよう、前記複数のエンティティへの承継を適用するステップと、

前記メディアオブジェクト間の関連と、前記 1 又は複数のメディア記述子に基づいた前記複数のエンティティと、前記複数のエンティティへ適用された承継とを保存し、後続的にユーザが前記エンティティ階層の少なくとも一部を探索し、前記メディアオブジェクトを選択することを可能にするステップと
を有する方法。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の方法であって、前記複数のエンティティへの承継を適用するステップは、

前記エンティティ階層におけるチャイルドエンティティが、直接関連するメディア記述子を有していないとき、前記複数のエンティティへのカスケーディングダウン承継を適用するステップであって、前記チャイルドエンティティは、ペアレントエンティティと関連するメディア記述子を承継することを特徴とするステップ、あるいは、

前記エンティティ階層におけるペアレントエンティティが、直接関連するメディア記述子を有していないとき、前記複数のエンティティへのカスケーディングアップ承継を適用するステップであって、前記ペアレントエンティティは、前記チャイルドエンティティと関連するメディア記述子を承継することの特徴とするステップ
のうちの少なくとも1つを含む方法。

【請求項3】

請求項1に記載の方法であって、前記エンティティは、メディアチャネル、メディアストリーム、ステーション、プログラム、スロット、プレイリスト、ウェブページ、レコーディングアーティスト、作曲家、作品、楽章、パフォーマンス、レコーディング、レコーディングミックストラック、トラックセグメント、トラック、リリース、エディション、アルバム、アルバムシリーズ、グラフィックイメージ、写真、映像セグメント、映像、映像静止画、TVエピソード、TVシリーズ、フィルム、ボッドキャスト、イベント、場所、あるいは開催地、のうちの少なくとも1つを含む方法。

【請求項4】

請求項1に記載の方法であって、
前記メディア記述子は、ジャンルIDコード、オリジンIDコード、レコーディング年代IDコード、作品年代IDコード、アーティストタイプIDコード、テンポIDコード、ムードIDコード、状況IDコード、ワークタイプIDコード、トピックIDコード、個人履歴コンテンツIDコード、コミュニティ履歴コンテンツIDコード、音色IDコードからなるグループから選択された識別子(ID)コードを含み、

少なくとも1つのプロセッサを使用して前記複数のオブジェクトを処理するステップは、識別子に対するデジタルフィンガープリントを取得し、前記識別子を使用して1又は複数のメディア記述子を識別するステップ
を含む方法。

【請求項5】

マシンの少なくとも1つのプロセッサを使用して少なくとも1つの記述子システムから記述子階層を生成するステップであって、前記少なくとも1つの記述子システムはマスタ記述子コードリストを含み、前記マスタ記述子コードリストはメディアオブジェクトに関連する複数のマスタ記述子コードを含むことを特徴とするステップと、

記述子関係テーブルを生成するステップであって、前記記述子関係テーブルは、重みに従って、前記マスタ記述子コードリストにおける他のマスタ記述子コードとともに前記マスタ記述子コードの少なくともいくつかに関連することを特徴とするステップと、

メディアオブジェクトに対する情報アーキテクチャとしてクライアントにおいて前記記述子階層及び前記記述子関係テーブルを配置するステップと
を含む方法。

【請求項6】

前記少なくとも1つの記述子システムから記述子階層を生成する請求項5に記載の方法であって、

前記少なくとも1つの記述子システムにおける複数の利用可能なカテゴリリストから複数のカテゴリリストを選択するステップと、

前記記述子階層における前記選択されたカテゴリリストを取り込むステップと、
カテゴリリスト順序付けデータを生成するステップであって、前記カテゴリリスト順序付けデータによって前記選択されたカテゴリリストの少なくとも1つの代替の順序付けが可能となることを特徴とするステップと
を含む方法。

【請求項7】

前記少なくとも1つの記述子システムから記述子階層を生成する請求項5に記載の方法であって、

サードパーティマッピングテーブルを生成するステップであって、前記サードパーティマッピングテーブルは、サードパーティによって使用される複数の記述子項目を前記複数

のマス記述子コードに関連付けることを特徴とするステップ、あるいは
少なくとも1つの記述子システムから複数の記述子階層を生成するステップ
の少なくとも1つを含む方法。

【請求項8】

請求項5に記載の方法であって、
前記少なくとも1つの記述子システムは、オリジナル記述子システム、代替言語記述子
システム、局所化言語記述子システムのうちの少なくとも1つを含み、
前記クライアントはメディアプレーヤーデバイスである
ことを特徴とする方法。

【請求項9】

命令コードを格納するメモリと、
前記命令コードを実行するための少なくとも1つのプロセッサであって、
クライアントデバイス上に提供されたローカルデータベースにアクセスするステップで
あって、前記ローカルデータベースは複数のエンティティのエンティティ階層と複数のメ
ディア記述子とからなるものであって、前記複数のエンティティの各々は1又は複数のメ
ディア記述子に関連することを特徴とするステップと、
複数のメディアオブジェクトを処理し、各メディアオブジェクトに関連する前記メデ
ィア記述子の1又は複数を識別するステップと、
前記メディアオブジェクトに関連する前記1又は複数のメディア記述子に対応する前記
エンティティ階層におけるエンティティを識別するステップと、
前記複数のエンティティのうち少なくとも幾つかは1又は複数の他のエンティティに関
連するメディア記述子に関連するよう、前記複数のエンティティへの承継を適用するステ
ップと、
前記メディアオブジェクト間の関連と、前記1又は複数のメディア記述子に基づいた前
記複数のエンティティと、前記複数のエンティティへ適用された承継とを保存し、後続的
にユーザが前記エンティティ階層の少なくとも一部を探索し、前記メディアオブジェクト
を選択することを可能にするステップと、
からなるオペレーションを実施するプロセッサと
を備えることを特徴とする装置。