



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 104049848 B

(45)授权公告日 2017.12.05

(21)申请号 201410318145.6

H04M 1/725(2006.01)

(22)申请日 2014.07.04

(56)对比文件

(65)同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 104049848 A

CN 102053830 A,2011.05.11,
US 2014179377 A1,2014.06.26,
CN 102053830 A,2011.05.11,
CN 102279710 A,2011.12.14,
CN 103019768 A,2013.04.03,
CN 103677934 A,2014.03.26,
CN 1765136 A,2006.04.26,
US 2012185803 A1,2012.07.19,

(43)申请公布日 2014.09.17

(73)专利权人 北京奇虎科技有限公司
地址 100088 北京市西城区新街口外大街
28号D座112室(德胜园区)
专利权人 奇智软件(北京)有限公司

审查员 周飞

(72)发明人 陈冕 王智源

(74)专利代理机构 北京鼎佳达知识产权代理事
务所(普通合伙) 11348
代理人 王伟锋 刘铁生

(51)Int.Cl.

G06F 3/0481(2013.01)

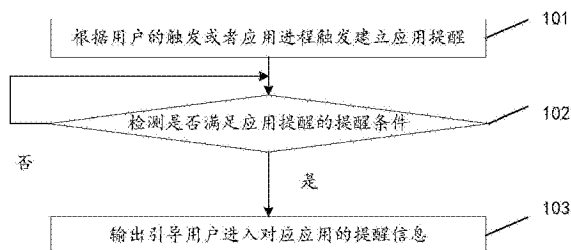
权利要求书3页 说明书14页 附图11页

(54)发明名称

应用提醒方法、装置、客户端及电子设备

(57)摘要

本发明公开了一种应用提醒方法、装置、客户端及电子设备,应用提醒技术领域,在一定程度上方便用户对应用的使用。本发明的主要方法包括:根据用户的触发或者应用进程触发建立应用提醒;检测是否满足应用提醒的提醒条件;若满足提醒条件,则输出引导用户进入对应应用的提醒信息。本发明的应用提醒装置主要包括:第一建立单元,用于根据用户的触发建立应用提醒;第二建立单元,用于根据应用进程触发建立应用提醒;检测单元,用于检测是否满足应用提醒的提醒条件;输出单元,用于在满足提醒条件上,输出引导用户进入对应应用的提醒信息。本发明还包括包含该应用提醒装置的客户端,和包括该客户端的终端设备。本发明主要用于应用提醒的过程中。



1. 一种应用提醒方法,其特征在于,包括:

根据用户的触发建立应用提醒;

检测是否满足应用提醒的提醒条件;

若满足提醒条件,则输出引导用户进入对应应用的提醒信息;

所述根据用户的触发建立应用提醒包括:

当用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信息;

根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒;

若没有建立过应用提醒,则输出新建应用提醒的提示信息,并根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒;

若建立过应用提醒,则将建立过的应用提醒输出显示,并根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,还包括:

获取用户触发建立应用提醒的位置,所述位置包括应用主页面、下拉框或者应用浮层;

当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,

所述输出新建应用提醒的提示信息,并根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒为:在当前页面中输出新建应用提醒的提示信息,并获取用户在当前页面中输入的应用提醒信息建立新的应用提醒;

所述将建立过的应用提醒输出显示,并根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒为:在当前页面中将建立过的应用提醒输出显示,并获取用户在当前页面中对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒;

当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时,

所述输出新建应用提醒的提示信息,并根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒为:将所述新建应用提醒的提示信息输出并显示在所述浮层上,并获取用户在所述浮层上输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒;

所述将建立过的应用提醒输出显示,并根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒为:将建立过的应用提醒输出并显示在所述浮层上,获取用户在所述浮层上对建立过的应用提醒的选择修改,建立新的应用提醒。

3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒包括:

获取用户根据所述提醒信息输入的应用提醒信息,所述应用提醒信息包括需要设置应用提醒的应用标识信息、提醒条件和提醒方式,所述提醒条件为时间或状态;

保存所述用户输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒。

4. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒包括:

获取选择的建立过的应用提醒;

当接收到对所述选择的建立过的应用提醒的触发操作时,确定所述触发操作;

若所述触发操作为保存,则将所述选择的应用提醒保存,建立对应的应用提醒;

若所述触发操作为修改,则将所述选择的应用提醒的提醒信息输出并显示,以便用户进行修改;接收用户修改的提醒信息,重新建立对应的应用提醒。

5. 根据权利要求1-4中任一项所述的方法,其特征在于,所述应用提醒包括根据时间或状态建立的提醒;

当建立的应用提醒为根据应用状态建立的提醒时,所述检测是否满足应用提醒的提醒条件包括:

获取正在运行应用的当前状态,判断所述当前状态是否为预设状态,若当前状态是预设状态,则确定满足提醒条件;

当建立的应用提醒为根据时间建立的提醒时,所述检测是否满足应用提醒的提醒条件包括:

当设置提醒时间为倒计时时间时,监测所述倒计时时间是否为0,若为0,则确定满足应用提醒的提醒条件;

当设置提醒时间为固定时间时,获取当前系统时间,判断当前时间是否与预设固定时间一致,若一致,则确定满足应用提醒的提醒条件。

6. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,所述输出引导用户进入对应应用的提醒信息包括:

检测终端屏幕是否处于锁屏状态;

若终端屏幕处于锁屏状态,则输出滑动解锁进入应用的提示信息;

若终端屏幕处于解锁屏状态,则输出进入应用的提示信息。

7. 一种应用提醒装置,其特征在于,包括:

第一建立单元,用于根据用户的触发建立应用提醒;

检测单元,用于检测是否满足应用提醒的提醒条件;

输出单元,用于在满足提醒条件上,输出引导用户进入对应应用的提醒信息;

所述第一建立单元包括:

第一获取模块,用于当用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信息;

检查模块,用于根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒;

第一输出模块,用于在检查没有建立过应用提醒时,输出新建应用提醒的提示信息;

第一建立模块,用于根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒;

第二输出模块,用于在检测建立过应用提醒时,将建立过的应用提醒输出显示;

第二建立模块用于,根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒。

8. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述第一建立单元还包括:

获取模块,用于获取用户触发建立应用提醒的位置,所述位置包括应用主页面、下拉框或者应用浮层;

所述第一输出模块,用于当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,在当前页面中输出新建应用提醒的提示信息;

所述第一建立模块,用于获取用户在当前页面中输入的应用提醒信息建立新的应用提醒;

所述第二输出模块用于,当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,在当前页面中将建立过的应用提醒输出显示;

所述第二建立模块用于,获取用户在当前页面中对建立过的应用提醒的选择修改,重

新建立对应的应用提醒；

所述第一输出模块还用于，当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时，将所述新建应用提醒的提示信息输出并显示在所述浮层上；

所述第一建立模块还用于，获取用户在所述浮层上输入的应用提醒信息，建立新的应用提醒；

所述第二输出模块还用于，当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时，将建立过的应用提醒输出并显示在所述浮层上；

所述第二输出模块还用于，获取用户在所述浮层上对建立过的应用提醒的选择修改，建立新的应用提醒。

9. 根据权利要求7所述的装置，其特征在于，所述第一建立模块具体用于：

获取用户根据所述提醒信息输入的应用提醒信息，所述应用提醒信息包括需要设置应用提醒的应用标识信息、提醒条件和提醒方式，所述提醒条件为时间或状态；

保存所述用户输入的应用提醒信息，建立新的应用提醒。

10. 根据权利要求9所述的装置，其特征在于，所述第二建立模块具体用于：

获取选择的建立过的应用提醒；

当接收到对所述选择的建立过的应用提醒的触发操作时，确定所述触发操作；

若所述触发操作为保存，则将所述选择的应用提醒保存，建立对应的应用提醒；

若所述触发操作为修改，则将所述选择的应用提醒的提醒信息输出并显示，以使用户进行修改；接收用户修改的提醒信息，重新建立对应的应用提醒。

11. 根据权利要求7-10中任一项所述的装置，其特征在于，所述应用提醒包括根据时间或状态建立的提醒；所述检测单元包括：

第一检测模块，用于当建立的应用提醒为根据应用状态建立的提醒时，获取正在运行应用的当前状态，判断所述当前状态是否为预设状态，若当前状态是预设状态，则确定满足提醒条件；

第二检测模块，用于当建立的应用提醒为根据时间建立的提醒，并且设置提醒时间为倒计时时间时，监测所述倒计时时间是否为0，若为0，则确定满足应用提醒的提醒条件；

第三检测模块，用于当设置提醒时间为固定时间时，获取当前系统时间，判断当前时间是否与预设固定时间一致，若一致，则确定满足应用提醒的提醒条件。

12. 根据权利要求11所述的装置，其特征在于，所述输出单元包括：

判断模块，用于判断终端屏幕是否处于锁屏状态；

第一输出模块，用于在判断所述终端屏幕处于锁屏状态时，输出滑动解锁进入应用的提示信息；

第二输出模块，用于在判断所述终端屏幕处于解锁屏状态时，输出进入应用的提示信息。

13. 一种应用提醒客户端，其特征在于，包括如权利要求7-12任一项所述的应用提醒装置。

14. 一种应用提醒终端设备，其特征在于，包括如权利要求13所述的应用提醒客户端。

应用提醒方法、装置、客户端及电子设备

技术领域

[0001] 本发明涉及一种应用提醒技术领域,特别是涉及一种应用提醒方法、装置、客户端及电子设备。

背景技术

[0002] 伴随着移动终端和互联网络的快速发展,用户使用的应用越来越多。有一些应用需要在特定时间或者状态下才能启动,用户需要不停的查看时间或者应用的状态,确定该应用是否已经到达启动条件并进入可以操作的状态,这样就需要花费大量的时间进行人工查看操作,费事费力。另外,当用户同时操作多个应用,并且应用程序自身或者根据客户的需求需要在一定时间或者状态下才能操作时,一旦用户暂停对其中一个应用的操作,用户往往忘记对该应用的继续操作。

发明内容

[0003] 鉴于上述问题,提出了本发明以便提供一种克服上述问题或者至少部分地解决上述问题的应用提醒方法、装置、客户端及电子设备。

[0004] 依据本发明一个方面,提供了一种应用提醒方法,包括:

[0005] 根据用户的触发或者应用进程触发建立应用提醒;

[0006] 检测是否满足应用提醒的提醒条件;

[0007] 若满足提醒条件,则输出引导用户进入对应应用的提醒信息。

[0008] 另一个方面,提供了一种应用提醒装置,包括:

[0009] 第一建立单元,用于根据用户的触发建立应用提醒;

[0010] 第二建立单元,用于根据应用进程触发建立应用提醒;

[0011] 检测单元,用于检测是否满足应用提醒的提醒条件;

[0012] 输出单元,用于在满足提醒条件上,输出引导用户进入对应应用的提醒信息。

[0013] 另一个方面,提供了一种应用提醒客户端,包括如上所述的应用提醒装置。

[0014] 另一个方面,提供了一种应用提醒终端设备,包括如上所述的应用提醒客户端。

[0015] 借由上述技术方案,本发明实施例提供的技术方案至少具有下列优点:

[0016] 本发明实施例提供的应用提醒方法、装置、客户端及电子设备,根据用户的触发或者应用进程的触发建立应用提醒,在满足该应用提醒的提醒条件时,输出引导用户进入对应应用的提醒信息,引导用户进入应用,提高用户进入应用并使用该应用的概率;并且在用户使用该应用时,不需要记住什么时候可以进入对应的应用,到时自动提醒,在一定程度上方便用户对应用的使用。

[0017] 上述说明仅是本发明技术方案的概述,为了能够更清楚了解本发明的技术手段,而可依照说明书的内容予以实施,并且为了让本发明的上述和其它目的、特征和优点能够更明显易懂,以下特举本发明的具体实施方式。

附图说明

[0018] 通过阅读下文优选实施方式的详细描述,各种其他的优点和益处对于本领域普通技术人员将变得清楚明了。附图仅用于示出优选实施方式的目的,而并不认为是对本发明的限制。而且在整个附图中,用相同的参考符号表示相同的部件。在附图中:

[0019] 图1示出了本发明实施例提供的一种应用提醒方法的流程图;

[0020] 图2示出了本发明实施例提供的另一种应用提醒方法的流程图;

[0021] 图3示出了本发明实施例提供的根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒的方法流程图;

[0022] 图4示出了本发明实施例提供的根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒的方法流程图;

[0023] 图5示出了本发明实施例提供的另一种应用提醒方法的流程图;

[0024] 图6示出了本发明实施例提供的另一种应用提醒方法的流程图;

[0025] 图7示出了本发明实施例提供的当添加闹钟页面以倒计时方式进行建立应用提醒时的操作界面;

[0026] 图8示出了本发明实施例提供的当添加闹钟页面以固定计时方式进行建立应用提醒时的操作界面;

[0027] 图9示出了本发明实施例提供的添加浮层页面;

[0028] 图10示出了本发明实施例提供的提醒列表页面;

[0029] 图11示出了本发明实施例提供的修改页面;

[0030] 图12示出了本发明实施例提供的浮层提醒列表页面;

[0031] 图13示出了本发明实施例提供的滑动解锁进入应用的界面;

[0032] 图14示出了本发明实施例提供的进入应用的界面;

[0033] 图15示出了本发明实施例提供的应用提醒装置。

具体实施方式

[0034] 下面将参照附图更详细地描述本公开的示例性实施例。虽然附图中显示了本公开的示例性实施例,然而应当理解,可以以各种形式实现本公开而不应被这里阐述的实施例所限制。相反,提供这些实施例是为了能够更透彻地理解本公开,并且能够将本公开的范围完整的传达给本领域的技术人员。

[0035] 本发明的实施例提供了一种应用提醒方法,如图1所示,该方法包括:

[0036] 101、根据用户的触发或者应用进程触发建立应用提醒。

[0037] 其中,当根据用户的触发建立应用提醒时,用户的触发可以根据应用的不同位置进行触发,例如,在应用的主页面中触发,或者在应用的下拉框中进行触发,或者在应用浮层的浮层中进行触发,具体的本发明实施例对此不进行限制。

[0038] 另外,在用户触发时,可以在对应应用的一定位置设置有触发建立应用提醒的提醒按钮,该提醒按钮的表现形式可以为但不局限于一个提醒闹钟的形式,也可以是其他的表现形式。例如,在应用的主页面右上角设置该提醒按钮;或者在各个应用的下拉框中设置该提醒按钮;或者在应用的浮层内设置该提醒按钮。

[0039] 需要说明的是,根据用户的触发建立的应用提醒可以是基于时间建立的,也可以是基于应用状态建立的,本发明具体的不进行限制。当基于时间建立的时,可以为基于固定时间建立的,也可以为基于倒计时时间建立的,在具体实施是可以根据具体需求设置,本发明实施例对此也不进行限制。

[0040] 当根据应用进程触发建立应用提醒时,也可以根据时间或者状态建立应用提醒。在具体实施的过程中,应用是否需要根据时间或者状态提醒用户,则根据应用本身的属性确定,本发明实施例对此不进行限制。

[0041] 102、检测是否满足应用提醒的提醒条件;若满足提醒条件,则执行103;若不满足提醒条件,则执行102。

[0042] 其中,检测是否满足应用提醒的提醒条件,根据建立的提醒而不同,具体的:

[0043] 当建立的应用提醒为根据应用状态建立的提醒时,获取正在运行应用的当前状态,判断所述当前状态是否为预设状态,若当前状态是预设状态,则确定满足提醒条件。

[0044] 当建立的应用提醒为根据时间建立的提醒时,可以分为固定时间和倒计时时间,当设置提醒时间为倒计时时间时,监测所述倒计时时间是否为0,若为0,则确定满足应用提醒的提醒条件;当设置提醒时间为固定时间时,获取当前系统时间,判断当前时间是否与预设固定时间一致,若一致,则确定满足应用提醒的提醒条件。

[0045] 103、输出引导用户进入对应应用的提醒信息。

[0046] 其中,该引导用户进入对应应用的提醒信息可以为但不局限于文字、界面、语音、震动、响铃等。

[0047] 进一步的,由于该提示信息需要输出在终端上,因此可以根据终端屏幕的状态进行不同形式的显示,以方便用户进行对应的操作。该提示信息可以但不局限于以下的方式实现,包括:检测终端屏幕是否处于锁屏状态;若终端屏幕处于锁屏状态,则输出滑动解锁进入应用的提示信息;若终端屏幕处于解锁屏状态,则输出进入应用的提示信息。

[0048] 进一步的,当应用提醒基于用户触发建立时,本发明实施例提供一种应用提醒方法,如图2所示,该方法包括:

[0049] 201、当用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信息。

[0050] 其中,该标识信息为唯一标识当前应用的标识,其可以为应用的ID,也可以为其他任何可以标识该当前应用的信息,具体的本发明实施例对此不进行限制。

[0051] 202、根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒;若没有建立过应用提醒,则执行203;若建立过应用提醒,则执行204。

[0052] 203、输出新建应用提醒的提示信息,并根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒。

[0053] 其中,输出的新建应用提醒的提示信息可以为但不局限于界面、语音、文字、图片、动画等,本发明实施例对此不进行限制。

[0054] 本发明实施例提供以下的方法实现根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒,如图3所示,该方法包括:

[0055] 301、获取用户根据所述提醒信息输入的应用提醒信息,所述应用提醒信息包括需要设置应用提醒的应用标识信息、提醒条件和提醒方式,所述提醒条件为时间或状态。

[0056] 302、保存所述用户输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒。

[0057] 204、将建立过的应用提醒输出显示,并根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒。

[0058] 其中,当将建立多的应用提醒输出显示后,用户可以选择需要的应用,进而可以设置选择应用的对应提醒设置。本发明实施例提供以下的方式实现根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒,如图4所示,该方法包括:

[0059] 401、获取选择的建立过的应用提醒。

[0060] 402、当接收到对所述选择的建立过的应用提醒的触发操作时,确定所述触发操作;若所述触发操作为保存,则执行403;若所述触发操作为修改,则404。

[0061] 403、将所述选择的应用提醒保存,建立对应的应用提醒。

[0062] 404、将所述选择的应用提醒的提醒信息输出并显示,以使用户进行修改。

[0063] 405、接收用户修改的提醒信息,重新建立对应的应用提醒。

[0064] 进一步的,当基于用户的触发建立对应的应用提醒时,由于应用所处的位置不一样,用户触发建立应用的方式也不一样,本发明实施例还提供一种应用提醒方法,具体阐述一下根据位置的触发建立不同应用提醒的方法如图5所示,该方法包括:

[0065] 501、当用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信息。

[0066] 502、获取用户触发建立应用提醒的位置,所述位置包括应用主页面、下拉框或者应用浮层。

[0067] 503、根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒;若没有建立过应用提醒,则执行504;若建立过应用提醒,则执行507。

[0068] 504、确定用户触发建立应用提醒的位置,当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,执行505;当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时,执行506。

[0069] 505、在当前页面中输出新建应用提醒的提示信息,并获取用户在当前页面中输入的应用提醒信息建立新的应用提醒。

[0070] 506、将所述新建应用提醒的提示信息输出并显示在所述浮层上,并获取用户在所述浮层上输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒。

[0071] 507、确定用户触发建立应用提醒的位置,当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,执行508;当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时,执行509。

[0072] 508、在当前页面中将建立过的应用提醒输出显示,并获取用户在当前页面中对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒。

[0073] 509、将建立过的应用提醒输出并显示在所述浮层上,获取用户在所述浮层上对建立过的应用提醒的选择修改,建立新的应用提醒。

[0074] 需要说明的是,用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信息和获取用户触发建立应用提醒的位置没有先后之分,本发明实施例为了描述方便,将获取标识信息的步骤放在前面,将获取用户触发建立应用提醒的位置放在后面,在具体实施例也可以将其颠倒,具体的本发明实施例对此不进行限制。

[0075] 进一步的,本发明实施例还提供一种根据应用进程触发建立应用提醒的方法,包括:确定应用是否需要在预定时间或者预定状态后进行;若所述应用需要在预定时间或者

状态后进行,则根据所述预定时间或预定状态为所述应用建立应用提醒。

[0076] 基于上述应用提醒方法的实现,如前所述在建立应用提醒时,可以但不局限于通过界面的形式实现,本发明实施例将以界面的形式,并且建立的应用提醒为时间提醒,具体阐述一下根据用户触发实现应用提醒的方法。

[0077] 601、当用户触发建立应用提醒的操作后,获取用户触发建立应用提醒的位置和当前应用的标识信息,所述位置包括应用主页面、下拉框或者应用浮层。

[0078] 需要说明的是,当应用中支持建立应用提醒时,可以在具体应用的相关位置设置应用提醒建立标识,该标识可以为但不局限于闹钟按钮。另外,为了提醒用户设置应用提醒,可以将该闹钟按钮设置为闪烁状态,在点击后闪烁消失,以达到提醒的目的,该闪烁状态可以为但不局限于呼吸灯效果。其中,用户触发可以为点击该闹钟按钮。

[0079] 该建立应用提醒标识可以设置在应用主页面的任意位置,例如应用主页面的右上角;可以设置在应用下拉框中,也可以设置在应用浮窗内,具体的本发明实施例对此不进行限制。

[0080] 其中,当用户在应用主页面中点击该应用提醒标识时,获取的位置为应用主页面,当用户在下拉框中点击对应应用的应用提醒标识时,获取的位置为下拉框,得当用户在浮层中点击设置在浮层中的应用提醒标识时,获取的为主为应用浮层。

[0081] 602、根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒;若没有建立过应用提醒,则执行603;若建立过应用提醒,则执行608。

[0082] 603、确定获取的位置;若获取的位置为应用主页面、下拉框时,执行604;若获取的位置为应用浮层时,执行606。

[0083] 604、在当前页面中以添加页面的形式输出新建应用提醒的提示信息。

[0084] 其中,该添加闹钟页面包括提醒方式、游戏选择区、时间选择区域以及提醒方式设置区域。该提醒方式包括倒计时方式和固定时间方式,当以倒计时方式时,如图7所示,该添加闹钟页面包括倒计时设定键、游戏选择区、体力值回复操作槽、时间选择区域以及提醒方式设置区域。

[0085] 其中,该游戏选择区域的具体描述为:

[0086] 显示逻辑为:若游戏数 ≤ 4 ,则按最近在玩的顺序显示4个游戏的图标;若游戏数 > 4 ,则显示3个最近玩过的游戏图标及“其它游戏”按钮;

[0087] 交互逻辑:初始状态下所有图标正常显示,没有任何勾选状态;点击任意一个游戏图标,图标顺序不变,图标打钩变为选中状态,其余图标暗掉;点击其他游戏选项,进入更多游戏列表,显示所有本地游戏,选择后选择的将出现在选择提醒游戏列表的第一个位置,列表原有图标依次后移,最后一个不再显示。另外,图标暗掉情况下,依旧可点击,点击反馈与正常情况下一致。

[0088] 其中,该体力值恢复操作槽的具体描述为:

[0089] 显示逻辑:仅部分头部游戏会出现体力值恢复操作槽,后台需要维护配置表进行配置。根据配置表的信息判断当前设定游戏是否应出现体力值恢复操作槽以及操作槽的交互类型。

[0090] 交互逻辑:操作槽根据不同的游戏会有不同的滑动形式;操作槽的起始位置(体力恢复默认值)、最大最小值、值的范围以及与时间的对应关系也会根据游戏进行配置;操作

槽与下方的时间设置联动,无论操作槽还是时间发生变更,另一者也会变更以保持一致。

[0091] 其中,该时间选择区域的具体描述为:

[0092] 交互逻辑:上下滑动小时或分钟区域,数字会进行切换;小时数字从00到23循环,分钟数字从0到59循环;没有配置体力恢复槽的游戏,初始时间默认为00小时00分钟;时间选择区域下方一行字,示意提醒的具体时间,有可能是今天或者明天,时间与时间选择的倒计时同步联动。

[0093] 其中,提醒方式设置区域的具体描述:

[0094] 响铃及振动响铃及振动均默认开启,点击开关可关闭;响铃使用手机来电铃声。

[0095] 当以固定计时方式时,如图8所示,该添加闹钟页面包括固定计时设定键、游戏选择区、时间选择区域以及提醒方式设置区域。相关的描述同图7所示的描述相同,本发明实施例此处将不再赘述。与图7不同的是,在时间选择区域增加下一天和上一天按钮,上一天按钮仅在第二天之后才会出现,最大支持到后天的设置;选择区域下方改为倒计时,并于时间同步联动。在提醒方式设置区域增加每日重复开关,默认关闭,开启后每日到点均会提醒。

[0096] 另外,在上述页面中还设置有退出机制,例如在页面的顶部设置有两个操作按钮“取消”和“存储”,与物理Back键共同决定了该界面的下一级去向。点击“取消”或物理Back,弹出确认框确认,确认后从哪儿来回哪去,返回上一级界面;点击“储存”,跳转至闹钟列表页。

[0097] 605、接收用户根据该添加页输出的应用提醒信息,在点击存储后,建立新的应用提醒。之后执行613。

[0098] 606、将所述新建应用提醒的提示信息以页面的形式输出并显示在所述浮层上。

[0099] 需要说明的,在应用浮层内触发添加应用提醒时,自带应用标识,在添加浮层页中不显示对应应用的图标等信息,该添加浮层页面如图9所示,包括提醒方式、时间选择区域以及提醒方式设置区域;其中关于提醒方式、时间选择区域以及提醒方式设置区域的相关描述如图7和图8所示的对应描述,本发明实施例在此将不再进行赘述。其中,该添加浮层页采用全屏浮层。

[0100] 607、接收用户通过该浮层添加页输出的应用提示显示,建立新的应用提醒。之后执行613。

[0101] 608、确定获取的位置;若获取的位置为应用主页面、下拉框时,执行609;若获取的位置为应用浮层时,执行613。

[0102] 609、在当前页面中将建立过的应用提醒以列表的形式输出显示。

[0103] 该提醒列表如图10所示,包括多个已建立的应用提醒,列表按游戏分块展示闹钟,同一游戏内,多个闹钟排列规则按照提醒时间相对于0到23时的绝对先后顺序进行排序,且与闹钟是否开启无关;多个游戏按每个游戏最早的闹钟进行相对于0到23时的绝对先后顺序进行排序,闹钟数量上限暂定200个,尽量让用户无感知。关于单个闹钟的具体描述包括:

[0104] 展现逻辑:单个闹钟展现内容包含设定时间(倒计时或具体时间),状态展示区和开关;闹钟开关开启下:若该闹钟是倒计时式闹钟,设定时间按倒计时展示,并随着时间消逝减少,状态展示区显示提醒的具体时间;若该闹钟是设定具体时间闹钟,设定时间展示具体时间,状态展示区展示倒计时,并随时间减少。开关关闭状态下:倒计时闹钟展示倒计时

的初始设定时间,设定具体时间闹钟展示具体时间,状态展示区均显示“未开启”

[0105] 交互逻辑:点击闹钟除开关外区域,均进入修改闹钟界面;点击开关,开关。

[0106] 610、接收用户从列表中选中的已建应用提醒,进入修改页面建立对应的应用提醒。之后执行611。

[0107] 其中,该修改页面如图11所示,其内容与图7和图8的页面相同。进入时与该应用提醒上次保存时设置的内容一致,若用户需要修改相关内容,则在该页面中修改,并存储并退出,若用户不需要修改相关内容,则直接存储退出。

[0108] 另外,该修改页面相对于添加页面额外增加“删除闹钟”按钮,点击后弹出框确认删除,确认后返回到闹钟列表页并删除该闹钟。

[0109] 611、将建立过的应用提醒以列表的形式输出并显示在所述浮层上。

[0110] 需要说明的,在应用浮层内触发添加应用提醒时,自带应用标识,在浮层列表中不显示对应应用的图标等信息,该浮层列表页面如图12所示,其相关描述如图10对应的描述,本发明实施例此处将不再赘述。

[0111] 612、获取用户在所述浮层上对建立过的应用提醒的选择修改,建立新的应用提醒。之后执行613。

[0112] 613、检测是否满足应用提醒的提醒条件;若满足提醒条件,则执行613;若不满足提醒条件则执行615。

[0113] 614、检测终端屏幕是否处于锁屏状态;若终端屏幕处于锁屏状态,则执行615;若终端屏幕处于解锁屏状态,则执行616。

[0114] 615、输出滑动解锁进入应用的提示信息。

[0115] 该提示信息基于上述的设置包括但不限于响铃、震动以及界面信息等。其中滑动解锁进入应用的界面如图13所示,包括两个按钮现在不想玩和滑动解锁启动游戏。用户根据该提醒信息进行相应的操作,当点击现在不想玩时,响铃及振动停止,锁屏消失;当滑动条解锁时,直接启动游戏;当点击物理电源键,响铃及振动停止,但锁屏不消失。

[0116] 616、输出进入应用的提示信息。

[0117] 其中,进入应用的界面如图14所示,包括两个按钮现在不想玩和进入游戏。用户根据该提醒信息进行相应的操作,当点击“现在不想玩”,响铃及振动关闭,弹窗关闭;当点击进入游戏,直接进入游戏,弹窗关闭;当点击物理电源键,屏幕黑掉,响铃及振动关闭,但弹窗不关闭,下一次解锁屏幕后依旧出现;点击其他按钮均无反应。

[0118] 进一步的,如果出现多个闹钟设置为同一时间提醒,或一个闹钟响铃提醒中另一个闹钟时间到,其余闹钟照常提醒,但没有响铃或震动,这样设置默认为用户此时已经在操作手机看到屏幕了。当然本发明实施例对此并不进行限定,也可以响铃或震动。

[0119] 本发明实施例提供的应用提醒方法,根据用户的触发或者应用进程的触发建立应用提醒,在满足该应用提醒的提醒条件时,输出引导用户进入对应应用的提醒信息,引导用户进入应用,提高用户进入应用并使用该应用的概率;并且在用户使用该应用时,不需要记住什么时候可以进入对应的应用,到时自动提醒,在一定程度上方便用户对应用的使用

[0120] 本发明的实施例还提供一种应用提醒装置,如图15所示,该应用提醒装置包括:

[0121] 第一建立单元71,用于根据用户的触发建立应用提醒。

[0122] 第二建立单元72,用于根据应用进程触发建立应用提醒。

- [0123] 检测单元73,用于检测是否满足应用提醒的提醒条件;
- [0124] 输出单元74,用于在满足提醒条件上,输出引导用户进入对应应用的提醒信息。
- [0125] 进一步的,所述第一建立单元71包括:
- [0126] 第一获取模块,用于当用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信息。
- [0127] 检查模块,用于根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒。
- [0128] 第一输出模块,用于在检查没有建立过应用提醒时,输出新建应用提醒的提示信息。
- [0129] 第一建立模块,用于根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒。
- [0130] 第二输出模块,用于在检测建立过应用提醒时,将建立过的应用提醒输出显示。
- [0131] 第二建立模块用于,根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒。
- [0132] 进一步的,所述第一建立单元71还包括:
- [0133] 获取模块,用于获取用户触发建立应用提醒的位置,所述位置包括应用主页面、下拉框或者应用浮层。
- [0134] 所述第一输出模块,用于当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,在当前页面中输出新建应用提醒的提示信息。
- [0135] 所述第一建立模块,用于获取用户在当前页面中输入的应用提醒信息建立新的应用提醒。
- [0136] 所述第二输出模块用于,当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,在当前页面中将建立过的应用提醒输出显示。
- [0137] 所述第二建立模块用于,获取用户在当前页面中对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒。
- [0138] 所述第一输出模块还用于,当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时,将所述新建应用提醒的提示信息输出并显示在所述浮层上。
- [0139] 所述第一建立模块还用于,获取用户在所述浮层上输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒。
- [0140] 所述第二输出模块还用于,当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时,将建立过的应用提醒输出并显示在所述浮层上。
- [0141] 所述第二输出模块还用于,获取用户在所述浮层上对建立过的应用提醒的选择修改,建立新的应用提醒。
- [0142] 其中,所述第一建立模块具体用于:获取用户根据所述提醒信息输入的应用提醒信息,所述应用提醒信息包括需要设置应用提醒的应用标识信息、提醒条件和提醒方式,所述提醒条件为时间或状态;保存所述用户输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒。
- [0143] 其中,所述第二建立模块具体用于:获取选择的建立过的应用提醒;当接收到对所述选择的建立过的应用提醒的触发操作时,确定所述触发操作;若所述触发操作为保存,则将所述选择的应用提醒保存,建立对应的应用提醒;若所述触发操作为修改,则将所述选择的应用提醒的提醒信息输出并显示,以便用户进行修改;接收用户修改的提醒信息,重新建

立对应的用提醒。

[0144] 进一步的,所述第二建立单元72包括:

[0145] 确定模块,用于确定应用是否需要在预定时间或者预定状态后进行。

[0146] 建立模块,用于在检测到所述应用需要在预定时间或者状态后进行上,根据所述预定时间或预定状态为所述应用建立应用提醒。

[0147] 进一步的,所述应用提醒包括根据时间或状态建立的提醒;所述检测单元73包括:

[0148] 第一检测模块,用于当建立的应用提醒为根据应用状态建立的提醒时,获取正在运行应用的当前状态,判断所述当前状态是否为预设状态,若当前状态是预设状态,则确定满足提醒条件。

[0149] 第二检测模块,用于当建立的应用提醒为根据时间建立的提醒,并且设置提醒时间为到计时时间时,监测所述倒计时时间是否为0,若为0,则确定满足应用提醒的提醒条件。

[0150] 第三检测模块,用于当设置提醒时间为固定时间时,获取当前系统时间,判断当前时间是否与预设固定时间一致,若一致,则确定满足应用提醒的提醒条件。

[0151] 进一步的,所述输出单元74包括:

[0152] 判断模块,用于判断终端屏幕是否处于锁屏状态。

[0153] 第一输出模块,用于在判断所述终端屏幕处于锁屏状态时,输出滑动解锁进入应用的提示信息。

[0154] 第二输出模块,用于在判断所述终端屏幕处于解锁屏状态时,输出进入应用的提示信息。

[0155] 需要说明的是,本发明实施例提供的应用提醒装置的各组成模块的相关描述,可以参考方法部分的对应描述,本发明实实施例在此将不再赘述。

[0156] 本发明实施例还提供一种应用提醒客户端,包括如上所述的应用提醒装置。

[0157] 需要说明的是,本发明实施例提供的应用提醒客户端的各组成模块的相关描述,可以参考方法部分和应用提醒装置的对应描述,本发明实实施例在此将不再赘述。

[0158] 本发明的实施例还提供一种应用提醒终端设备,包括如上所述的应用提醒客户端。

[0159] 需要说明的是,本发明实施例提供的应用提醒终端设备的各组成模块的相关描述,可以参考方法部分、应用提醒装置应用提醒客户端的对应描述,本发明实实施例在此将不再赘述。

[0160] 本发明实施例提供的应用提醒方法、装置、客户端及电子设备,根据用户的触发或者应用进程的触发建立应用提醒,在满足该应用提醒的提醒条件时,输出引导用户进入对应应用的提醒信息,引导用户进入应用,提高用户进入应用并使用该应用的概率;并且在用户使用该应用时,不需要记住什么时候可以进入对应的应用,到时自动提醒,在一定程度上方便用户对应用的使用。

[0161] 借由上述技术方案,本发明实施例提供的技术方案至少具有下列优点:

[0162] 本发明实施例提供的应用提醒方法、装置、客户端及电子设备,根据用户的触发或者应用进程的触发建立应用提醒,在满足该应用提醒的提醒条件时,输出引导用户进入对应应用的提醒信息,引导用户进入应用,提高用户进入应用并使用该应用的概率;并且在用

户使用该应用时,不需要记住什么时候可以进入对应的应用,到时自动提醒,在一定程度上方便用户对应用的使用。

[0163] 在上述实施例中,对各个实施例的描述都各有侧重,某个实施例中沒有详述的部分,可以参见其他实施例的相关描述。

[0164] 可以理解的是,上述方法及装置中的相关特征可以相互参考。另外,上述实施例中的“第一”、“第二”等是用于区分各实施例,而并不代表各实施例的优劣。

[0165] 所属领域的技术人员可以清楚地了解到,为描述的方便和简洁,上述描述的系统,装置和单元的具体工作过程,可以参考前述方法实施例中的对应过程,在此不再赘述。

[0166] 在此提供的算法和显示不与任何特定计算机、虚拟系统或者其它设备固有相关。各种通用系统也可以与基于在此的示教一起使用。根据上面的描述,构造这类系统所要求的结构是显而易见的。此外,本发明也不针对任何特定编程语言。应当明白,可以利用各种编程语言实现在此描述的本发明的内容,并且上面对特定语言所做的描述是为了披露本发明的最佳实施方式。

[0167] 在此处所提供的说明书中,说明了大量具体细节。然而,能够理解,本发明的实施例可以在没有这些具体细节的情况下实践。在一些实例中,并未详细示出公知的方法、结构和技术,以便不模糊对本说明书的理解。

[0168] 类似地,应当理解,为了精简本公开并帮助理解各个发明方面中的一个或多个,在上面对本发明的示例性实施例的描述中,本发明的各个特征有时被一起分组到单个实施例、图、或者对其的描述中。然而,并不应将该公开的方法解释成反映如下意图:即所要求保护的本发明要求比在每个权利要求中所明确记载的特征更多的特征。更确切地说,如下面的权利要求书所反映的那样,发明方面在于少于前面公开的单个实施例的所有特征。因此,遵循具体实施方式的权利要求书由此明确地并入该具体实施方式,其中每个权利要求本身都作为本发明的单独实施例。

[0169] 本领域那些技术人员可以理解,可以对实施例中的设备中的模块进行自适应性地改变并且把它们设置在与该实施例不同的一个或多个设备中。可以把实施例中的模块或单元或组件组合成一个模块或单元或组件,以及此外可以把它分成多个子模块或子单元或子组件。除了这样的特征和/或过程或者单元中的至少一些是相互排斥之外,可以采用任何组合对本说明书(包括伴随的权利要求、摘要和附图)中公开的所有特征以及如此公开的任何方法或者设备的所有过程或单元进行组合。除非另外明确陈述,本说明书(包括伴随的权利要求、摘要和附图)中公开的每个特征可以由提供相同、等同或相似目的的替代特征来代替。

[0170] 此外,本领域的技术人员能够理解,尽管在此所述的一些实施例包括其它实施例中包括的某些特征而不是其它特征,但是不同实施例的特征的组合意味着处于本发明的范围之内并且形成不同的实施例。例如,在下面的权利要求书中,所要求保护的实施例的任意之一都可以以任意的组合方式来使用。

[0171] 本发明的各个部件实施例可以以硬件实现,或者以在一个或者多个处理器上运行的软件模块实现,或者以它们的组合实现。本领域的技术人员应当理解,可以在实践中使用微处理器或者数字信号处理器(DSP)来实现根据本发明实施例的应用提醒方法、装置、客户端及电子设备中的一些或者全部部件的一些或者全部功能。本发明还可以实现为用于执行

这里所描述的方法的一部分或者全部的设备或者装置程序(例如,计算机程序和计算机程序产品)。这样的实现本发明的程序可以存储在计算机可读介质上,或者可以具有一个或者多个信号的形式。这样的信号可以从因特网网站上下载得到,或者在载体信号上提供,或者以任何其他形式提供。

[0172] 应该注意的是上述实施例对本发明进行说明而不是对本发明进行限制,并且本领域技术人员在不脱离所附权利要求的范围的情况下可设计出替换实施例。在权利要求中,不应将位于括号之间的任何参考符号构造成对权利要求的限制。单词“包含”不排除存在未列在权利要求中的元件或步骤。位于元件之前的单词“一”或“一个”不排除存在多个这样的元件。本发明可以借助于包括有若干不同元件的硬件以及借助于适当编程的计算机来实现。在列举了若干装置的单元权利要求中,这些装置中的若干个可以是通过同一个硬件项来具体体现。单词第一、第二、以及第三等的使用不表示任何顺序。可将这些单词解释为名称。

[0173] 本发明公开了A1、一种应用提醒方法,包括:

[0174] 根据用户的触发或者应用进程触发建立应用提醒;

[0175] 检测是否满足应用提醒的提醒条件;

[0176] 若满足提醒条件,则输出引导用户进入对应应用的提醒信息。

[0177] A2、如A1所述的方法,所述根据用户的触发建立应用提醒包括:

[0178] 当用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信息;

[0179] 根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒;

[0180] 若没有建立过应用提醒,则输出新建应用提醒的提示信息,并根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒;

[0181] 若建立过应用提醒,则将建立过的应用提醒输出显示,并根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒。

[0182] A3、如A2所述的方法,还包括:

[0183] 获取用户触发建立应用提醒的位置,所述位置包括应用主页面、下拉框或者应用浮层;

[0184] 当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时,

[0185] 所述输出新建应用提醒的提示信息,并根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒为:在当前页面中输出新建应用提醒的提示信息,并获取用户在当前页面中输入的应用提醒信息建立新的应用提醒;

[0186] 所述将建立过的应用提醒输出显示,并根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒为:在当前页面中将建立过的应用提醒输出显示,并获取用户在当前页面中对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒;

[0187] 当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时,

[0188] 所述输出新建应用提醒的提示信息,并根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒为:将所述新建应用提醒的提示信息输出并显示在所述浮层上,并获取用户在所述浮层上输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒;

[0189] 所述将建立过的应用提醒输出显示,并根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒为:将建立过的应用提醒输出并显示在所述浮层上,获取用户

在所述浮层上对建立过的应用提醒的选择修改,建立新的应用提醒。

[0190] A4、如A3所述的方法,所述根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒包括:

[0191] 获取用户根据所述提醒信息输入的应用提醒信息,所述应用提醒信息包括需要设置应用提醒的应用标识信息、提醒条件和提醒方式,所述提醒条件为时间或状态;

[0192] 保存所述用户输入的应用提醒信息,建立新的应用提醒。

[0193] A5、如A3所述的方法,所述根据用户对建立过的应用提醒的选择修改,重新建立对应的应用提醒包括:

[0194] 获取选择的建立过的应用提醒;

[0195] 当接收到对所述选择的建立过的应用提醒的触发操作时,确定所述触发操作;

[0196] 若所述触发操作为保存,则将所述选择的应用提醒保存,建立对应的应用提醒;

[0197] 若所述触发操作为修改,则将所述选择的应用提醒的提醒信息输出并显示,以便用户进行修改;接收用户修改的提醒信息,重新建立对应的应用提醒。

[0198] A6、如A1所述的方法,所述根据应用进程触发建立应用提醒包括:

[0199] 确定应用是否需要在预定时间或者预定状态后进行;

[0200] 若所述应用需要在预定时间或者状态后进行,则根据所述预定时间或预定状态为所述应用建立应用提醒。

[0201] A7、如A1-A6中任一项所述的方法,所述应用提醒包括根据时间或状态建立的提醒;

[0202] 当建立的应用提醒为根据应用状态建立的提醒时,所述检测是否满足应用提醒的提醒条件包括:

[0203] 获取正在运行应用的当前状态,判断所述当前状态是否为预设状态,若当前状态是预设状态,则确定满足提醒条件;

[0204] 当建立的应用提醒为根据时间建立的提醒时,所述检测是否满足应用提醒的提醒条件包括:

[0205] 当设置提醒时间为到计时时间时,监测所述倒计时时间是否为0,若为0,则确定满足应用提醒的提醒条件;

[0206] 当设置提醒时间为固定时间时,获取当前系统时间,判断当前时间是否与预设固定时间一致,若一致,则确定满足应用提醒的提醒条件。

[0207] A8、如A7所述的方法,所述输出引导用户进入对应应用的提醒信息包括:

[0208] 检测终端屏幕是否处于锁屏状态;

[0209] 若终端屏幕处于锁屏状态,则输出滑动解锁进入应用的提示信息;

[0210] 若终端屏幕处于解锁屏状态,则输出进入应用的提示信息。

[0211] 本发明还公开了B1、一种应用提醒装置,包括:

[0212] 第一建立单元,用于根据用户的触发建立应用提醒;

[0213] 第二建立单元,用于根据应用进程触发建立应用提醒;

[0214] 检测单元,用于检测是否满足应用提醒的提醒条件;

[0215] 输出单元,用于在满足提醒条件上,输出引导用户进入对应应用的提醒信息。

[0216] B2、如B1所述的装置,所述第一建立单元包括:

[0217] 第一获取模块,用于当用户触发建立应用提醒的操作后,获取当前应用的标识信

息；

[0218] 检查模块，用于根据所述应用的标识信息检查所述当前应用是否建立过应用提醒；

[0219] 第一输出模块，用于在检查没有建立过应用提醒时，输出新建应用提醒的提示信息；

[0220] 第一建立模块，用于根据用户输入的应用提醒信息建立新的应用提醒；

[0221] 第二输出模块，用于在检测建立过应用提醒时，将建立过的应用提醒输出显示；

[0222] 第二建立模块用于，根据用户对建立过的应用提醒的选择修改，重新建立对应的应用提醒。

[0223] B3、如B2所述的装置，所述第一建立单元还包括：

[0224] 获取模块，用于获取用户触发建立应用提醒的位置，所述位置包括应用主页面、下拉框或者应用浮层；

[0225] 所述第一输出模块，用于当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时，在当前页面中输出新建应用提醒的提示信息；

[0226] 所述第一建立模块，用于获取用户在当前页面中输入的应用提醒信息建立新的应用提醒；

[0227] 所述第二输出模块用于，当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用主页面或下拉框时，在当前页面中将建立过的应用提醒输出显示；

[0228] 所述第二建立模块用于，获取用户在当前页面中对建立过的应用提醒的选择修改，重新建立对应的应用提醒；

[0229] 所述第一输出模块还用于，当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时，将所述新建应用提醒的提示信息输出并显示在所述浮层上；

[0230] 所述第一建立模块还用于，获取用户在所述浮层上输入的应用提醒信息，建立新的应用提醒；

[0231] 所述第二输出模块还用于，当所述用户触发建立应用提醒的位置为应用浮层时，将建立过的应用提醒输出并显示在所述浮层上；

[0232] 所述第二输出模块还用于，获取用户在所述浮层上对建立过的应用提醒的选择修改，建立新的应用提醒。

[0233] B4、如B3所述的装置，所述第一建立模块具体用于：

[0234] 获取用户根据所述提醒信息输入的应用提醒信息，所述应用提醒信息包括需要设置应用提醒的应用标识信息、提醒条件和提醒方式，所述提醒条件为时间或状态；

[0235] 保存所述用户输入的应用提醒信息，建立新的应用提醒。

[0236] B5、如B3所述的装置，其特征在于，所述第二建立模块具体用于：

[0237] 获取选择的建立过的应用提醒；

[0238] 当接收到对所述选择的建立过的应用提醒的触发操作时，确定所述触发操作；

[0239] 若所述触发操作为保存，则将所述选择的应用提醒保存，建立对应的应用提醒；

[0240] 若所述触发操作为修改，则将所述选择的应用提醒的提醒信息输出并显示，以便用户进行修改；接收用户修改的提醒信息，重新建立对应的应用提醒。

[0241] B6、如B1所述的装置，其特征在于，所述第二建立单元包括：

- [0242] 确定模块,用于确定应用是否需要在预定时间或者预定状态后进行;
- [0243] 建立模块,用于在检测到所述应用需要在预定时间或者状态后进行上,根据所述预定时间或预定状态为所述应用建立应用提醒。
- [0244] B7、如B1-B6中任一项所述的装置,所述应用提醒包括根据时间或状态建立的提醒;所述检测单元包括:
- [0245] 第一检测模块,用于当建立的应用提醒为根据应用状态建立的提醒时,获取正在运行应用的当前状态,判断所述当前状态是否为预设状态,若当前状态是预设状态,则确定满足提醒条件;
- [0246] 第二检测模块,用于当建立的应用提醒为根据时间建立的提醒,并且设置提醒时间为到计时时间时,监测所述倒计时时间是否为0,若为0,则确定满足应用提醒的提醒条件;
- [0247] 第三检测模块,用于当设置提醒时间为固定时间时,获取当前系统时间,判断当前时间是否与预设固定时间一致,若一致,则确定满足应用提醒的提醒条件。
- [0248] B8、如B1所述的装置,其特征在于,所述输出单元包括:
- [0249] 判断模块,用于判断终端屏幕是否处于锁屏状态;
- [0250] 第一输出模块,用于在判断所述终端屏幕处于锁屏状态时,输出滑动解锁进入应用的提示信息;
- [0251] 第二输出模块,用于在判断所述终端屏幕处于解锁屏状态时,输出进入应用的提示信息。
- [0252] 本发明还公开C1、一种应用提醒客户端,包括如B1-B8任一项所述的应用提醒装置。
- [0253] 本发明还公开D1、一种应用提醒终端设备,包括如C1所述的应用提醒客户端。

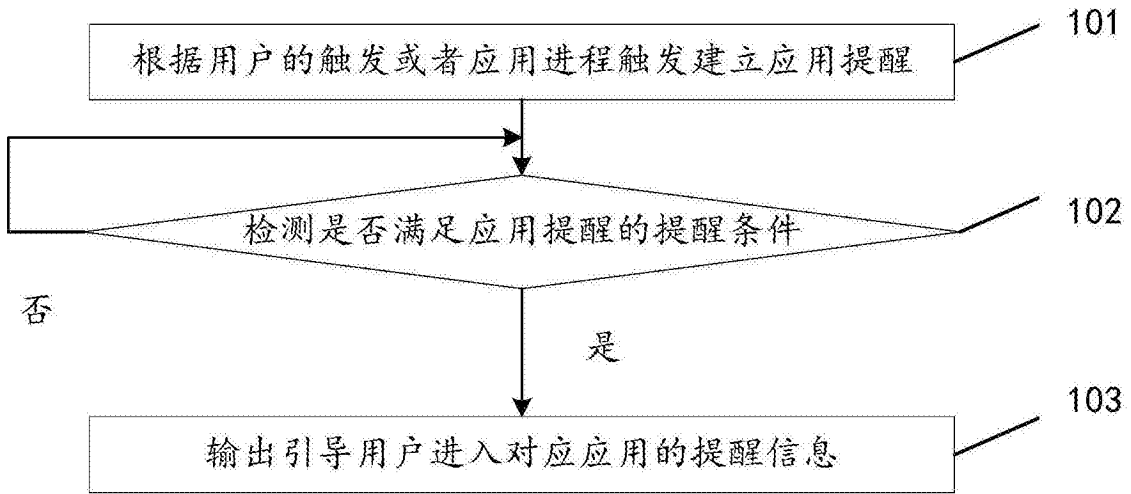


图1

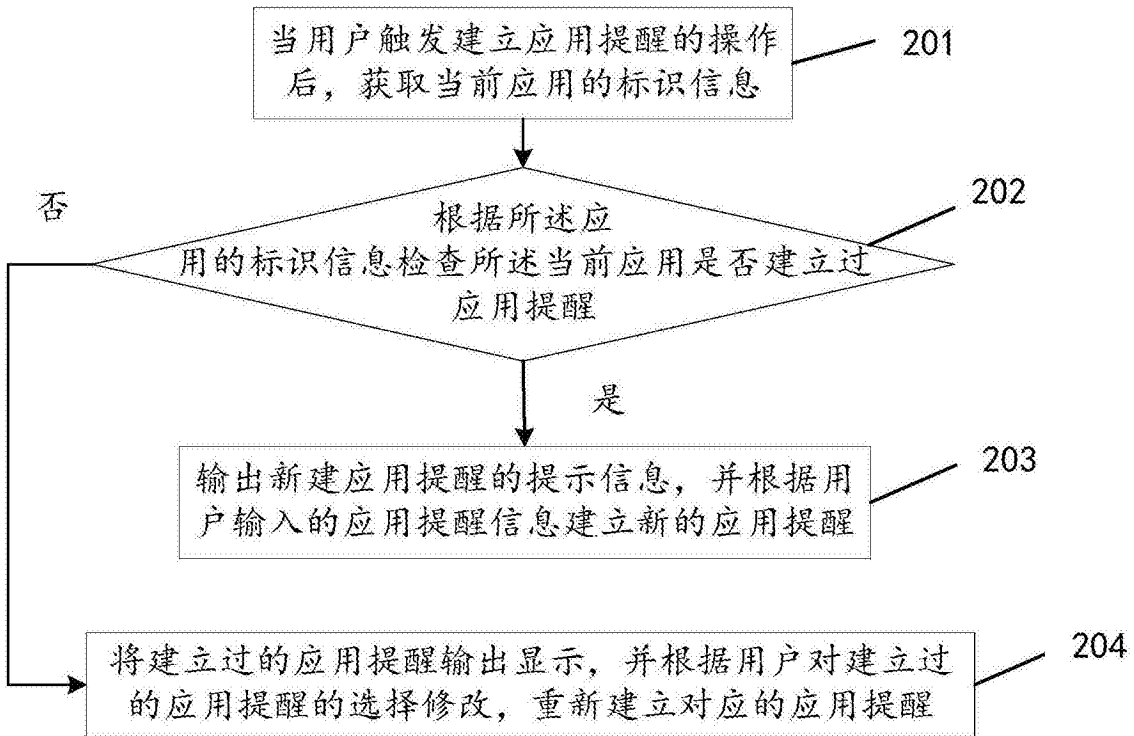


图2

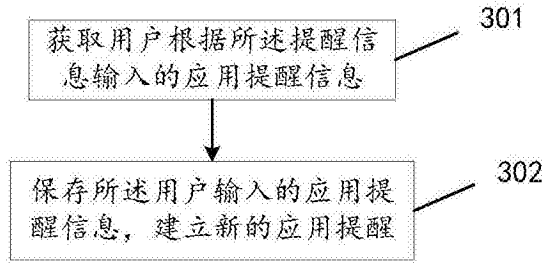


图3

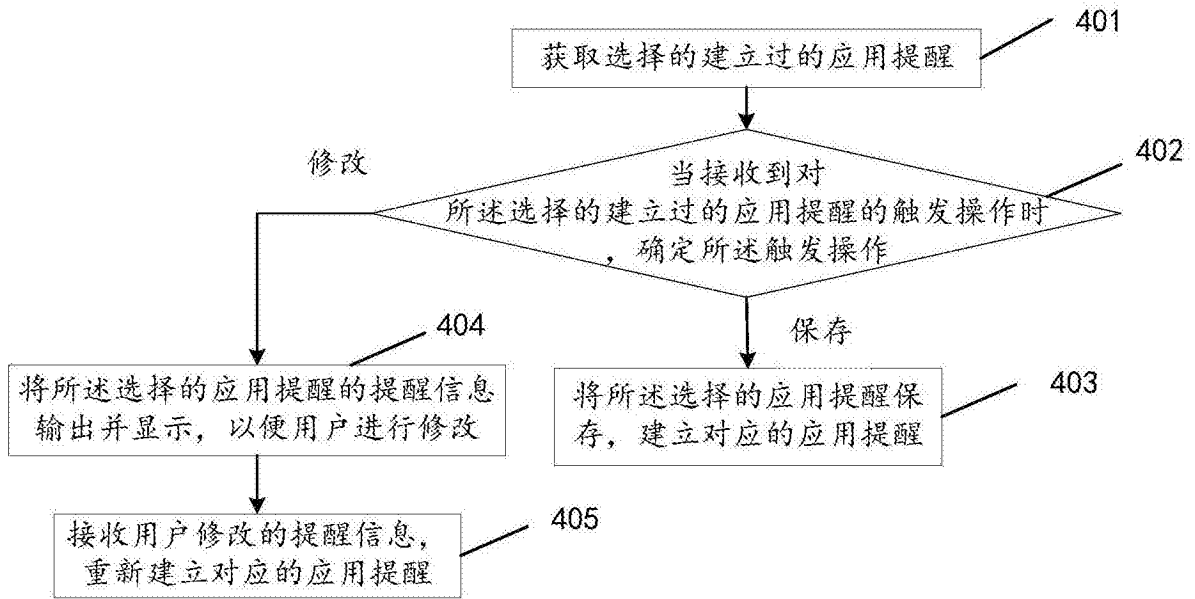


图4

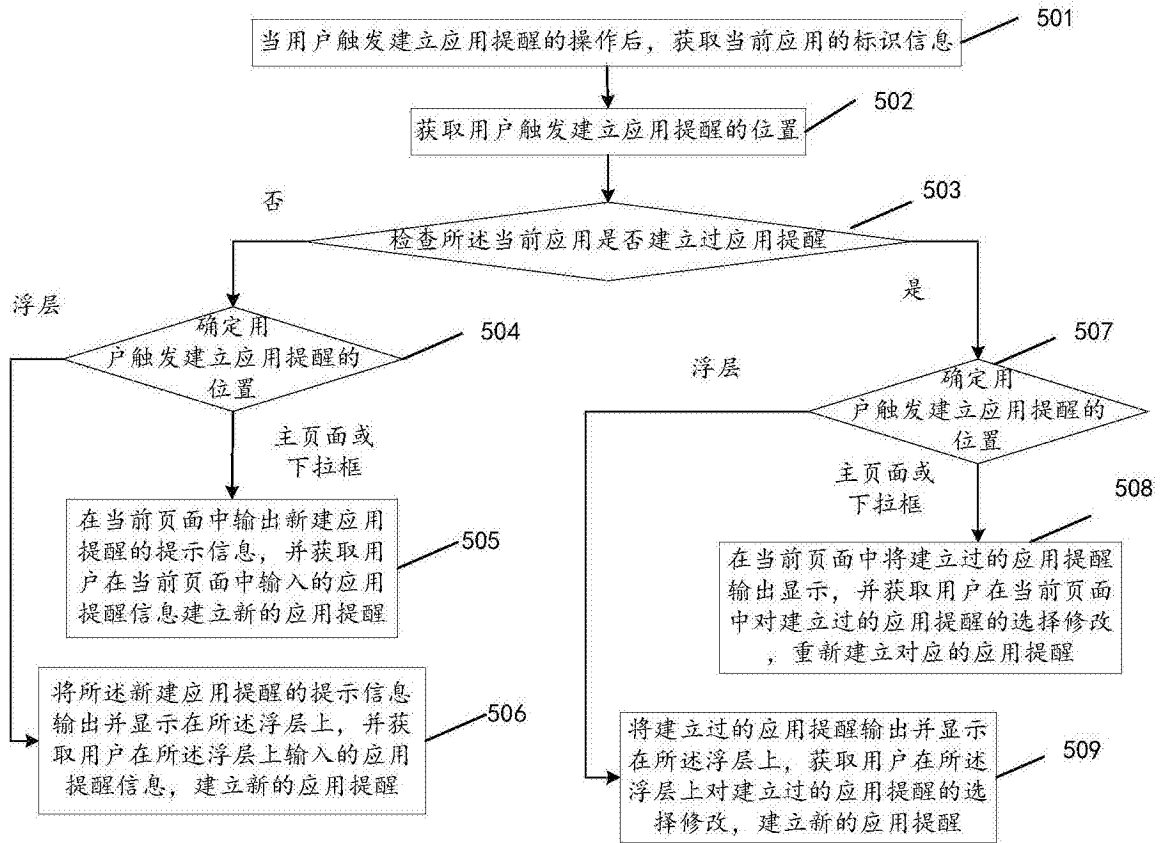


图5

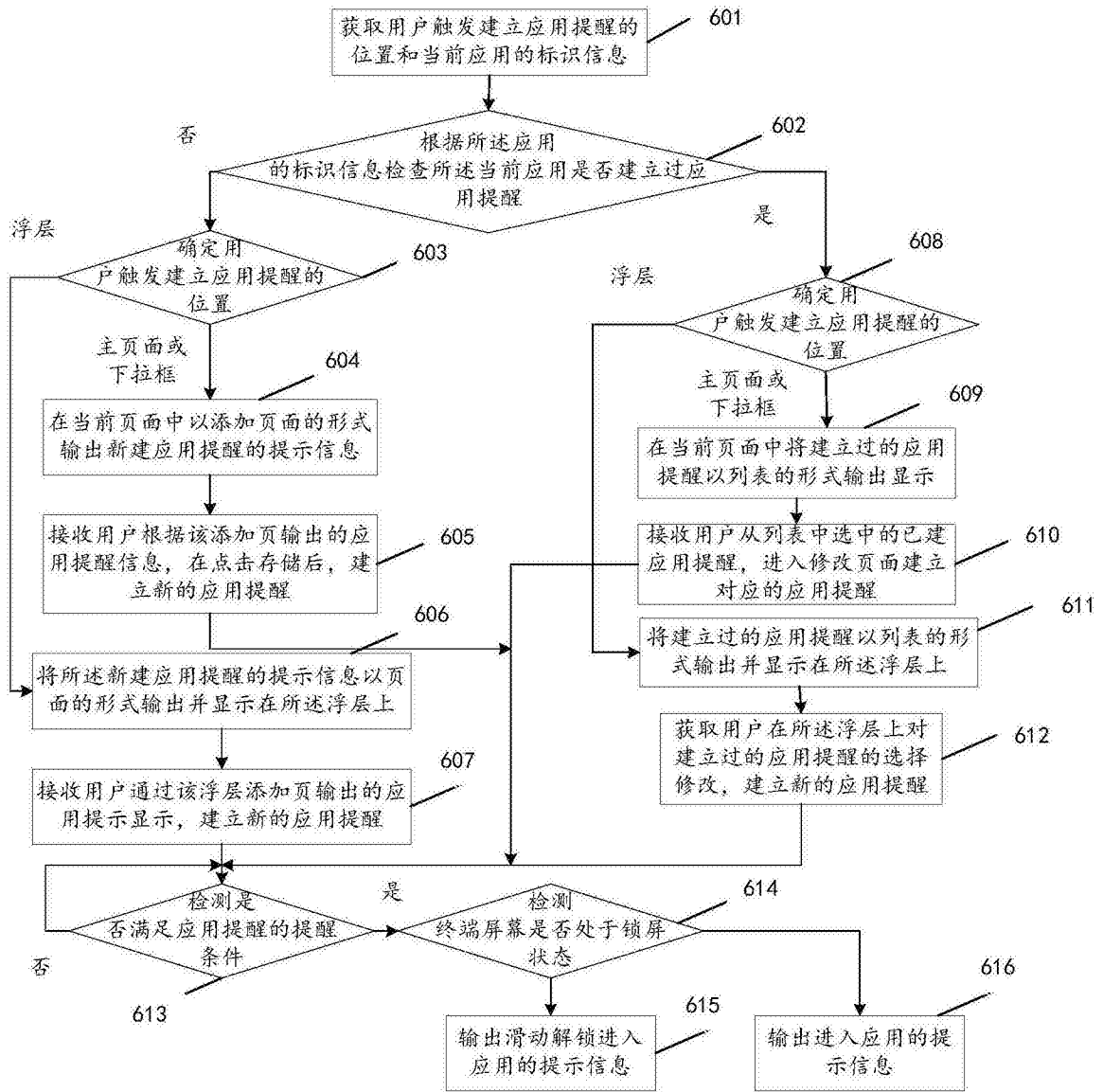


图6



图7



图8

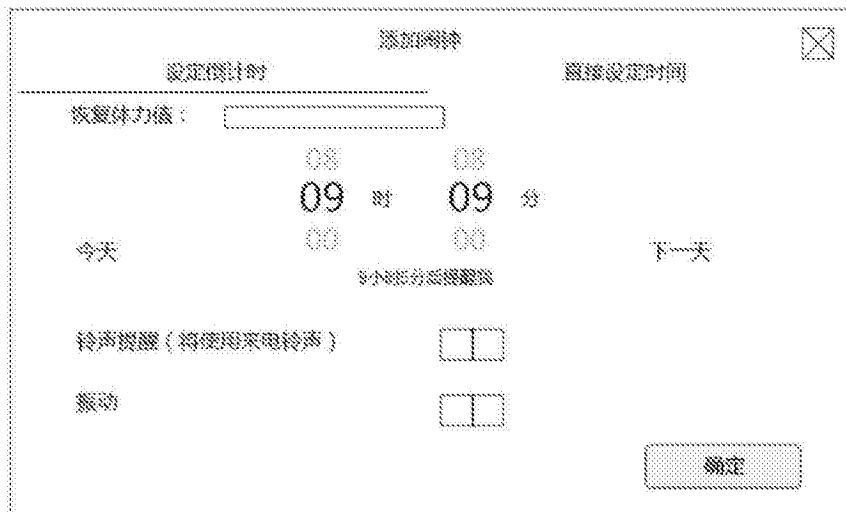


图9

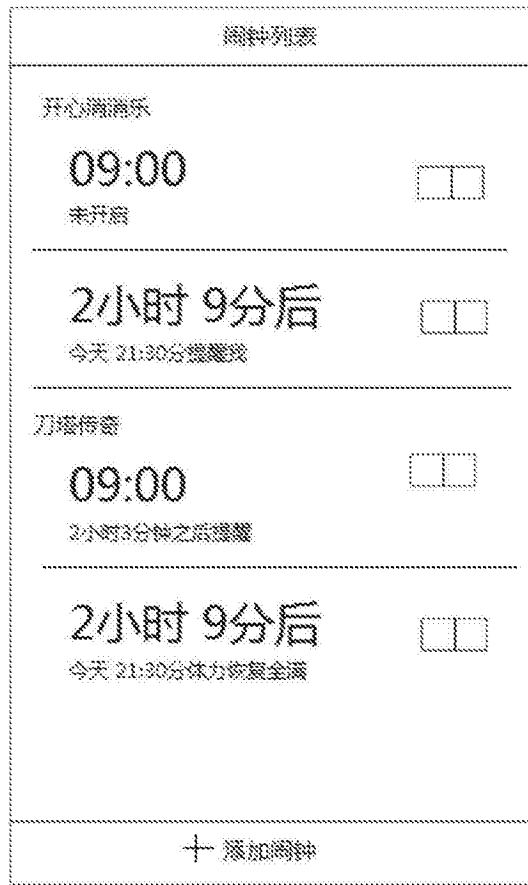


图10



图11

闹钟列表	
开心消消乐 09:00 未开启	<input type="checkbox"/>
2小时 9分后 今天 21:00分提醒	<input type="checkbox"/>
刀塔传奇 09:00 2小时9分钟之后提醒	<input type="checkbox"/>
2小时 9分后 今天 21:00分提醒	<input type="checkbox"/>
+ 添加闹钟	

图12

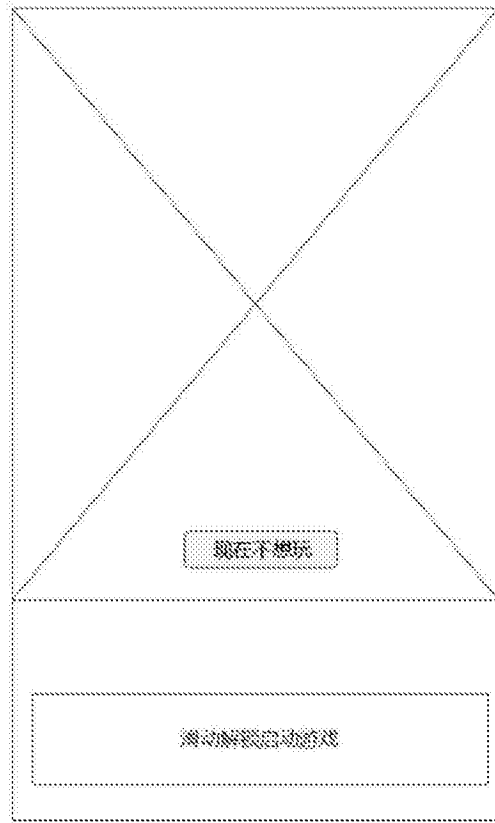


图13

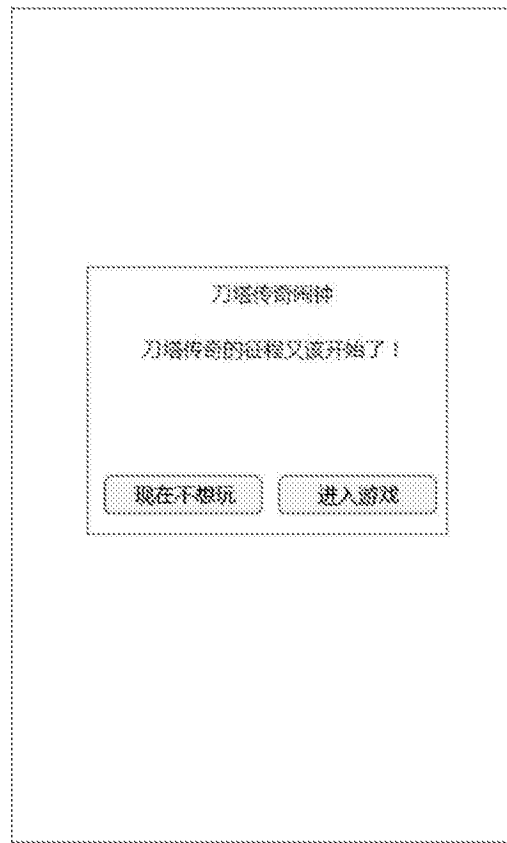


图14

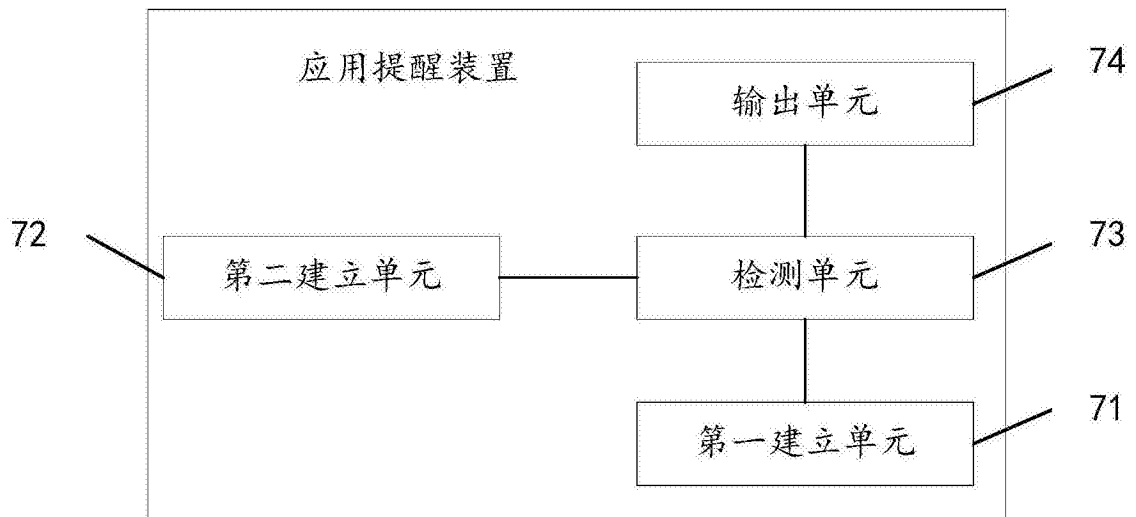


图15