

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年9月24日(2020.9.24)

【公開番号】特開2020-32302(P2020-32302A)

【公開日】令和2年3月5日(2020.3.5)

【年通号数】公開・登録公報2020-009

【出願番号】特願2019-223040(P2019-223040)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795 (2014.01)

A 6 3 F 13/847 (2014.01)

A 6 3 F 13/798 (2014.01)

A 6 3 F 13/814 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/847

A 6 3 F 13/798

A 6 3 F 13/814

A 6 3 F 13/35

【手続補正書】

【提出日】令和2年8月5日(2020.8.5)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の範囲に区分されるゲームを、複数のユーザによりそれぞれ構成される複数のグループがプレイする対戦ゲームとして実行するゲームシステムであって、前記ゲームに関する情報に基づいて、前記複数の範囲を特定する特定手段と、前記複数のグループそれぞれについて、前記複数の範囲それぞれと前記複数のユーザに含まれる少なくとも1名のユーザとを関連付ける関連付け手段と、前記関連付け手段により関連付けられた前記ユーザによるプレイ結果に基づいて前記範囲ごとに前記複数のグループ間の優劣を評価する範囲評価手段と、前記範囲評価手段による評価結果に基づいてゲーム全体における前記複数のグループ間の優劣を評価するゲーム評価手段と、を備える、ゲームシステム。