

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年1月9日(2020.1.9)

【公開番号】特開2019-130377(P2019-130377A)

【公開日】令和1年8月8日(2019.8.8)

【年通号数】公開・登録公報2019-032

【出願番号】特願2019-73270(P2019-73270)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

A 6 3 F 13/55 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/55

【手続補正書】

【提出日】令和1年11月21日(2019.11.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

情報処理装置に、

第1ゲーム媒体および第2ゲーム媒体と、ユーザゲーム媒体の対戦を仮想空間において開始する第1ステップと、

前記第2ゲーム媒体が第1条件を満たした場合に、前記仮想空間から前記第2ゲーム媒体を消滅させる第2ステップと、

第2条件が満たされた場合に、前記第2ゲーム媒体を前記仮想空間に再配置する第3ステップと、

再配置された前記第2ゲーム媒体の配置位置に応じて、前記第1ゲーム媒体の性質を変更する第4ステップと、を実行させるゲーム制御プログラム。

【請求項2】

前記第4ステップでは、前記第1ゲーム媒体の属性、対戦パラメータおよびスキルの少なくとも1つを変更する、請求項1に記載のゲーム制御プログラム。

【請求項3】

前記第4ステップでは、前記第1ゲーム媒体の性質の変更を示す情報を表示する、請求項1または2に記載のゲーム制御プログラム。

【請求項4】

前記第2ステップでは、前記第2ゲーム媒体が前記第1条件を満たした場合に、前記第2ゲーム媒体と所定の位置関係を有する前記第1ゲーム媒体のパラメータを変更するとともに、前記仮想空間から前記第2ゲーム媒体を消滅させる、請求項1乃至3のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項5】

前記第2条件は、前記第1ゲーム媒体の所定パラメータが所定値になったことである、請求項1乃至4のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項6】

前記第2条件は、前記仮想空間から前記第2ゲーム媒体が消滅してから所定時間が経過したことである、請求項1乃至4のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項 7】

前記第2条件は、前記第1ゲーム媒体が所定行動を所定数行ったことである、請求項1乃至4のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項 8】

前記第2条件は、前記第1ゲーム媒体が所定行動を所定数受けたことである、請求項1乃至4のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項 9】

前記仮想空間に再配置される前記第2ゲーム媒体の特性は、前記仮想空間から消滅する前の前記第2ゲーム媒体の特性とは異なる、請求項1乃至8のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項 10】

前記仮想空間に再配置される前記第2ゲーム媒体の配置位置は、前記仮想空間から消滅する前の前記第2ゲーム媒体の配置位置とは異なる、請求項1乃至9のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項 11】

前記第4ステップは、前記再配置された前記第2ゲーム媒体の配置位置パターンに応じて、前記第1ゲーム媒体の性質を変更する、請求項1乃至10のいずれかに記載のゲーム制御プログラム。

【請求項 12】

前記第4ステップは、前記再配置された前記第2ゲーム媒体の、複数の配置位置パターンから選択された配置位置パターンに応じて、前記第1ゲーム媒体の性質を変更する、請求項11に記載のゲーム制御プログラム。

【請求項 13】

第1手段が、第1ゲーム媒体および第2ゲーム媒体と、ユーザゲーム媒体の対戦を仮想空間において開始するステップと、

第2手段が、前記第2ゲーム媒体が第1条件を満たした場合に、前記仮想空間から前記第2ゲーム媒体を消滅させるステップと、

第3手段が、第2条件が満たされた場合に、前記第2ゲーム媒体を前記仮想空間に再配置するステップと、

第4手段が、再配置された前記第2ゲーム媒体のパターンに応じて、前記第1ゲーム媒体の性質を変更するステップと、を備えるゲーム制御方法。

【請求項 14】

第1ゲーム媒体および第2ゲーム媒体と、ユーザゲーム媒体の対戦を仮想空間において開始する第1手段と、

前記第2ゲーム媒体が第1条件を満たした場合に、前記仮想空間から前記第2ゲーム媒体を消滅させる第2手段と、

第2条件が満たされた場合に、前記第2ゲーム媒体を前記仮想空間に再配置する第3手段と、

再配置された前記第2ゲーム媒体のパターンに応じて、前記第1ゲーム媒体の性質を変更する第4手段と、を備えるゲーム制御装置。