

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年3月19日(2025.3.19)

【公開番号】特開2023-91850(P2023-91850A)

【公開日】令和5年7月3日(2023.7.3)

【年通号数】公開公報(特許)2023-123

【出願番号】特願2021-206676(P2021-206676)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 611B

【手続補正書】

【提出日】令和7年3月11日(2025.3.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、

遊技者所有の遊技用価値に係る制御を行う価値制御手段と、

演出を制御する演出制御手段と、を備え、

前記価値制御手段は、前記遊技制御手段からデータを受信し得るとともに、前記遊技制御手段にデータを送信し得、

前記演出制御手段は、前記遊技制御手段からデータを受信し得るとともに、前記遊技制御手段にデータを送信し得ず、

前記遊技制御手段は、

第1送信手段と、

第2送信手段と、を有し、

前記第1送信手段を用いて前記価値制御手段へデータを送信し、

前記第2送信手段を用いて前記演出制御手段へデータを送信し、

前記第1送信手段は、送信するためのデータを格納可能である第1量の第1送信バッファを有し、

前記第2送信手段は、送信するためのデータを格納可能である第2量の第2送信バッファを有し、

前記第2量は、前記第1量よりも大きく、

前記遊技制御手段は、前記価値制御手段に対し遊技の進行に応じてコマンドを送信し、

前記価値制御手段は、

前記遊技制御手段に対し該価値制御手段の制御状態を特定可能な価値制御側情報コマンドを所定期間毎に送信する定期コマンド送信処理と、

前記遊技制御手段に対し該遊技制御手段からのコマンドを受信したときに該コマンドに応じて応答コマンドを送信する応答コマンド送信処理と、を実行し、

前記遊技制御手段は、

受信したデータを第1受信バッファに格納する第1受信手段と、

受信したデータを第2受信バッファに格納する第2受信手段と、を有し、

定期コマンド送信処理により送信されるコマンドは、前記第1受信手段を用いて前記遊

40

50

技制御手段によって受信され、

応答コマンド送信処理により送信されるコマンドは、前記第2受信手段を用いて前記遊
技制御手段によって受信される、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

(A) 請求項1に記載の遊技機は、

10

遊技を行うことが可能な遊技機であって、

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、

遊技者所有の遊技用価値に係る制御を行う価値制御手段と、

演出を制御する演出制御手段と、を備え、

前記価値制御手段は、前記遊技制御手段からデータを受信し得るとともに、前記遊技制
御手段にデータを送信し得、

前記演出制御手段は、前記遊技制御手段からデータを受信し得るとともに、前記遊技制
御手段にデータを送信し得ず、

前記遊技制御手段は、

第1送信手段と、

20

第2送信手段と、を有し、

前記第1送信手段を用いて前記価値制御手段へデータを送信し、

前記第2送信手段を用いて前記演出制御手段へデータを送信し、

前記第1送信手段は、送信するためのデータを格納可能である第1量の第1送信バッフ
アを有し、

前記第2送信手段は、送信するためのデータを格納可能である第2量の第2送信バッフ
アを有し、

前記第2量は、前記第1量よりも大きく、

30

前記遊技制御手段は、前記価値制御手段に対し遊技の進行に応じてコマンドを送信し、
前記価値制御手段は、

前記遊技制御手段に対し該価値制御手段の制御状態を特定可能な価値制御側情報コマ
ンドを所定期間毎に送信する定期コマンド送信処理と、

前記遊技制御手段に対し該遊技制御手段からのコマンドを受信したときに該コマンド
に応じて応答コマンドを送信する応答コマンド送信処理と、を実行し、

前記遊技制御手段は、

受信したデータを第1受信バッファに格納する第1受信手段と、

受信したデータを第2受信バッファに格納する第2受信手段と、を有し、

定期コマンド送信処理により送信されるコマンドは、前記第1受信手段を用いて前記遊
技制御手段によって受信され、

応答コマンド送信処理により送信されるコマンドは、前記第2受信手段を用いて前記遊
技制御手段によって受信される、

ことを特徴とする。

40

50