

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成20年5月15日(2008.5.15)

【公開番号】特開2005-253675(P2005-253675A)  
 【公開日】平成17年9月22日(2005.9.22)  
 【年通号数】公開・登録公報2005-037  
 【出願番号】特願2004-69208(P2004-69208)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 2 F

A 6 3 F 7/02 3 2 8

【手続補正書】

【提出日】平成20年3月27日(2008.3.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

会員遊技者を個々に識別可能な第 1 の会員識別情報に対応付けて会員遊技者に関する情報を管理する第 1 の管理装置と、

会員遊技者を個々に識別可能な第 2 の会員識別情報に対応付けて会員遊技者が遊技にて獲得した獲得価値のうち、遊技に再使用可能とされた貯蓄価値の大きさを含む貯蓄価値情報を管理する第 2 の管理装置と、

遊技に使用可能な遊技用価値の大きさを特定可能な遊技用価値情報と前記第 1 の会員識別情報とが記録された会員用記録媒体の記録情報を読み出す読み出し手段と、該読み出し手段にて読み出した遊技用価値情報から特定される遊技用価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための遊技使用処理を行う遊技使用処理手段と、前記読み出し手段にて読み出した前記第 1 の会員識別情報を送信する第 1 の会員識別情報送信手段と、を備える遊技用装置と、

前記会員用記録媒体の管理を行う記録媒体管理機関に設置され、該記録媒体管理機関から遊技場に納入される会員用記録媒体に記録された前記第 1 の会員識別情報と、前記第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を作成するための情報を入力するための入力手段と、該入力手段より入力された情報に基づいて作成された前記第 1 の会員識別情報と前記第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を配信するための配信手段と、を有する記録媒体管理装置と、

から成る遊技用システムであって、

前記配信手段から配信された前記第 1 の会員識別情報と前記第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報に基づいて、前記第 1 の会員識別情報送信手段から送信される第 1 の会員識別情報を、前記第 2 の会員識別情報に変換して前記第 2 の管理装置に送信する識別情報変換手段を備えるとともに、

前記第 2 の管理装置は、識別情報変換手段から受信した第 2 の会員識別情報に対応する貯蓄価値情報を前記第 1 の管理装置に送信する貯蓄価値情報送信手段を有し、

前記第 1 の管理装置は、前記貯蓄価値情報送信手段から送信される貯蓄価値情報に含まれる貯蓄価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための再遊技情報を、前記第 1 の会員識別情報を送信した遊技用装置に送信する再遊技情報送信手段を有し、

前記遊技用装置は、前記再遊技情報送信手段から再遊技情報を受信したことを条件として、前記貯蓄価値情報に含まれる貯蓄価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための再使用処理を行う再使用処理手段を有し、

前記記録媒体管理装置は、既に前記第１の管理装置並びに前記遊技用装置が設置されている遊技場において、新たに前記第２の管理装置との連携を開始するときに、既に発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報に対応する第２の会員識別情報を設定し、該第１の会員識別情報と該設定した第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を前記識別情報変換手段に前記配信手段により配信し、

前記識別情報変換手段は、前記記録媒体管理装置から配信されてきた発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報と前記設定された第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報に基づいて変換を実施することを特徴とする遊技用システム。

#### 【請求項２】

新たに前記第２の管理装置との連携を開始するときに、遊技場において既に発行済みの前記会員用記録媒体を新たな会員用記録媒体に交換することにより該連携を可能とするか、或いは、既に発行済みの前記会員用記録媒体を交換することなく該連携を可能とするかを設定するための連携設定手段と、

前記連携設定手段において前記会員用記録媒体を交換することなく連携を可能とすることが設定されたときに、既に発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報と前記第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報の前記識別情報変換手段への配信要求を前記記録媒体管理装置に送信する配信要求送信手段と、

を備え、

前記記録媒体管理装置は、前記配信要求送信手段からの配信要求の受信に応じて、既に発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報と、前記設定した第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を前記識別情報変換手段に前記配信手段により配信し、

前記識別情報変換手段は、前記連携設定手段において前記会員用記録媒体を新たな会員用記録媒体に交換することにより該連携を可能とすることが設定されたときには、連携の開始以前に既に発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報の前記第２の会員識別情報への変換を実施しない一方、前記連携設定手段において前記会員用記録媒体を交換することなく連携を可能とすることが設定されたときには、前記配信要求の受信に応じて前記記録媒体管理装置から配信されてきた発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報と前記設定された第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報に基づいて変換を実施することを特徴とする請求項１に記載の遊技用システム。

#### 【請求項３】

前記第１の管理装置は前記識別情報変換手段を有することを特徴とする請求項１または２に記載の遊技用システム。

#### 【請求項４】

前記第１の会員識別情報と前記第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報が、前記記録媒体管理機関から遊技場に納入される複数の会員用記録媒体に記録された前記第１の会員識別情報のうち、始番となる第１の会員識別情報と、該始番となる第１の会員識別情報に対応する前記第２の会員識別情報と、該始番となる第１の会員識別情報および該始番となる第１の会員識別情報に対応する前記第２の会員識別情報に基づいて、前記納入される各会員用記録媒体に記録された第１の会員識別情報を前記第２の会員識別情報に変換するための変換規則を特定可能な情報とを含むことを特徴とする請求項１～３のいずれかに記載の遊技用システム。

#### 【請求項５】

前記第１の会員識別情報と前記第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報が、前記記録媒体管理機関から遊技場に納入される複数の会員用記録媒体に記録された第１の

会員識別情報のうちで終番となる前記第 1 の会員識別情報をさらに含み、

前記識別情報変換手段は、

前記始番から終番までの間の各第 1 の会員識別情報を、前記変換規則を特定可能な情報から特定される変換規則により前記第 2 の会員識別情報に変換して、前記始番から終番までの間の前記第 1 の会員識別情報と該変換した第 2 の会員識別情報とが対応付けられた変換テーブルを作成する変換テーブル作成手段と、

該変換テーブル作成手段により作成された変換テーブルを記憶する変換テーブル記憶手段と、

を有し、

該変換テーブル記憶手段に記憶された変換テーブルに基づいて、前記第 1 の識別情報送信手段から送信される第 1 の会員識別情報を第 2 の会員識別情報に変換することを特徴とする請求項 1 ~ 4 のいずれかに記載の遊技用システム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

上記課題を解決するために、本発明の請求項 1 に記載の遊技用システムは、

会員遊技者を個々に識別可能な第 1 の会員識別情報に対応付けて会員遊技者に関する情報を管理する第 1 の管理装置と、

会員遊技者を個々に識別可能な第 2 の会員識別情報に対応付けて会員遊技者が遊技にて獲得した獲得価値のうち、遊技に再使用可能とされた貯蓄価値の大きさを含む貯蓄価値情報を管理する第 2 の管理装置と、

遊技に使用可能な遊技用価値の大きさを特定可能な遊技用価値情報と前記第 1 の会員識別情報とが記録された会員用記録媒体の記録情報を読み出す読み出し手段と、該読み出し手段にて読み出した遊技用価値情報から特定される遊技用価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための遊技使用処理を行う遊技使用処理手段と、前記読み出し手段にて読み出した前記第 1 の会員識別情報を送信する第 1 の会員識別情報送信手段と、を備える遊技用装置と、

前記会員用記録媒体の管理を行う記録媒体管理機関に設置され、該記録媒体管理機関から遊技場に納入される会員用記録媒体に記録された前記第 1 の会員識別情報と、前記第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を作成するための情報を入力するための入力手段と、該入力手段より入力された情報に基づいて作成された前記第 1 の会員識別情報と前記第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を配信するための配信手段と、を有する記録媒体管理装置と、

から成る遊技用システムであって、

前記配信手段から配信された前記第 1 の会員識別情報と前記第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報に基づいて、前記第 1 の会員識別情報送信手段から送信される第 1 の会員識別情報を、前記第 2 の会員識別情報に変換して前記第 2 の管理装置に送信する識別情報変換手段を備えるとともに、

前記第 2 の管理装置は、識別情報変換手段から受信した第 2 の会員識別情報に対応する貯蓄価値情報を前記第 1 の管理装置に送信する貯蓄価値情報送信手段を有し、

前記第 1 の管理装置は、前記貯蓄価値情報送信手段から送信される貯蓄価値情報に含まれる貯蓄価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための再遊技情報を、前記第 1 の会員識別情報を送信した遊技用装置に送信する再遊技情報送信手段を有し、

前記遊技用装置は、前記再遊技情報送信手段から再遊技情報を受信したことを条件として、前記貯蓄価値情報に含まれる貯蓄価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための再使用処理を行う再使用処理手段を有し、

前記記録媒体管理装置は、既に前記第 1 の管理装置並びに前記遊技用装置が設置されて

いる遊技場において、新たに前記第２の管理装置との連携を開始するときに、既に発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報に対応する第２の会員識別情報を設定し、該第１の会員識別情報と該設定した第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を前記識別情報変換手段に前記配信手段により配信し、

前記識別情報変換手段は、前記記録媒体管理装置から配信されてきた発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第１の会員識別情報と前記設定された第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報に基づいて変換を実施することを特徴としている。

この特徴によれば、識別情報変換手段により、会員遊技者の情報の管理に使用される第１の会員識別情報が、貯蓄価値情報の管理に使用される第２の会員識別情報に変換されて第２の管理装置に送信されるようになるため、第１の管理装置における第１の会員識別情報と第２の管理装置における第２の会員識別情報とを共通化することに伴う多大な労力や費用を必要することなく、第１の管理装置に対応するプリペイドシステムと第２の管理装置に対応する貯玉再プレイシステムとを連携させることが可能となり、よって単一の会員カードを単一のユニットにて使用できるようになるため、会員遊技者の不便や遊技場の不都合を解消することができるとともに、第１の会員識別情報と第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報が記録媒体管理装置から配信されてくるので、これら第１の会員識別情報と第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を遊技場側にて入力する手間を省くことができる。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０１４８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０１４８】

前記実施例における各要素は、本発明に対して以下のように対応している。

本発明の請求項１は、会員遊技者を個々に識別可能な第１の会員識別情報（会員ＩＤ（１））に対応付けて会員遊技者に関する情報を管理する第１の管理装置（会員管理コンピュータ１２０）と、会員遊技者を個々に識別可能な第２の会員識別情報（会員ＩＤ（２））に対応付けて会員遊技者が遊技にて獲得した獲得価値（貯蓄玉数）のうち、遊技に再使用可能とされた貯蓄価値の大きさを含む貯蓄価値情報を管理する第２の管理装置（貯玉管理コンピュータ１６０）と、遊技に使用可能な遊技用価値の大きさを特定可能な遊技用価値情報（度数）と前記第１の会員識別情報とが記録された会員用記録媒体（会員カード３７、３７ｍ）の記録情報を読み出す読み出し手段（カードリーダーライタ３２７）と、該読み出し手段にて読み出した遊技用価値情報から特定される遊技用価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための遊技使用処理（貸出処理）を行う遊技使用処理手段（制御ユニット３２８）と、前記読み出し手段にて読み出した前記第１の会員識別情報を送信する第１の会員識別情報送信手段（通信部３３４）と、を備える遊技用装置（カードユニット３）と、前記会員用記録媒体の管理を行う記録媒体管理機関（カード管理会社）に設置され、該記録媒体管理機関から遊技場に納入される会員用記録媒体に記録された前記第１の会員識別情報と、前記第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報（発送カード情報）を作成するための情報を入力するための入力手段（入力装置１４４）と、該入力手段より入力された情報に基づいて作成された前記第１の会員識別情報と前記第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報を配信するための配信手段（ＣＰＵ１２２；配信処理）と、を有する記録媒体管理装置（管理サーバ１４０）と、から成る遊技用システムであって、前記配信手段から配信された前記第１の会員識別情報と前記第２の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報に基づいて、前記第１の会員識別情報送信手段から送信される第１の会員識別情報を、前記第２の会員識別情報に変換して前記第２の管理装置に送信する識別情報変換手段（ＣＰＵ１２２；識別情報変換処理）を備えるとともに、前記第２の管理装置は、識別情報変換手段から受信した第２の会員識別情報に対応する貯蓄価値情報（貯蓄玉数）を前記第１の管理装置に送信する貯蓄価値情報送信手段（ＣＰＵ１６

2 ; 貯蓄価値情報送信処理 ) を有し、前記第 1 の管理装置は、前記貯蓄価値情報送信手段から送信される貯蓄価値情報に含まれる貯蓄価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための再遊技情報 ( 再プレイ許諾 ) を、前記第 1 の会員識別情報を送信した遊技用装置に送信する再遊技情報送信手段 ( C P U 1 2 2 ; 再遊技情報送信処理 ) を有し、前記遊技用装置は、前記再遊技情報送信手段から再遊技情報を受信したことを条件として、前記貯蓄価値情報に含まれる貯蓄価値の大きさの少なくとも一部を遊技に使用させるための再使用処理を行う再使用処理手段 ( 制御ユニット 3 2 8 ; 払戻処理 ) を有し、前記記録媒体管理装置は、既に前記第 1 の管理装置並びに前記遊技用装置が設置されている遊技場において、新たに前記第 2 の管理装置との連携を開始するときに、既に発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第 1 の会員識別情報に対応する第 2 の会員識別情報を設定し、該第 1 の会員識別情報と該設定した第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報 ( 変換規則情報 ) を前記識別情報変換手段に前記配信手段により配信し、前記識別情報変換手段は、前記記録媒体管理装置から配信されてきた発行済みの会員用記録媒体に記録されている前記第 1 の会員識別情報と前記設定された第 2 の会員識別情報との対応付けを特定可能な情報 ( 変換規則情報 ) に基づいて変換を実施する。