



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 204891192 U

(45) 授权公告日 2015. 12. 23

(21) 申请号 201520385889. X

(22) 申请日 2015. 06. 08

(73) 专利权人 孙耀敏

地址 510000 广东省广州市荔湾区中山八路
18 号富力广场北区 2804 房

(72) 发明人 孙耀敏

(51) Int. Cl.

A63H 11/00(2006. 01)

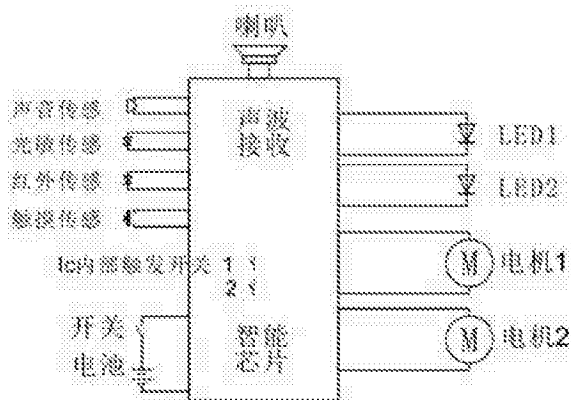
权利要求书1页 说明书3页 附图1页

(54) 实用新型名称

一种智能宠物玩具

(57) 摘要

本实用新型公开了一种智能宠物玩具,属一种玩具,所述智能宠物玩具的内部安装有执行电机,所述的执行电机接入智能芯片,所述智能芯片还分别接入传感模组与灯光模组,用于由智能芯片根据传感模组的采集到的各类外部传感信号,控制执行电机的启停与正反转,控制灯光模组的开启与关闭。通过传感模组采集外部不同的传感信号,通过电机使玩具呈现不同的肢体动作,亦可根据外部传感信号激活内部预设的计算机程序,呈现出玩具具有学习的功能,有效增加可玩性,减少玩具消耗,且在玩具学习语言及动作的过程中激发小朋友的学习能力,提升自信心,有益于其身心健康发展,同时本实用新型所提供的一种智能宠物玩具结构简单,适于工业化生产,易于推广。



1. 一种智能宠物玩具, 所述智能宠物玩具的内部安装有执行电机, 其特征在于: 所述的执行电机接入智能芯片, 所述智能芯片还分别接入传感模组与灯光模组, 用于由智能芯片根据传感模组的采集到的各类外部传感信号, 控制执行电机的启停与正反转, 控制灯光模组的开启与关闭; 所述智能宠物玩具还包括识别终端, 所述识别终端上安装有声波发射模块, 所述智能芯片上设有声波接收模块, 用于由智能芯片通过声波接收模块接收识别终端通过声波发射模块发出的声波信号, 进而识别出当前识别终端的身份。

2. 根据权利要求 1 所述的智能宠物玩具, 其特征在于: 所述传感模组中至少包括声音传感器、光敏传感器、红外传感器与触摸传感器, 所述声音传感器、光敏传感器、红外传感器与触摸传感器均分别接入智能芯片, 用于分别采集对应的传感信号并传输至智能芯片。

3. 根据权利要求 2 所述的智能宠物玩具, 其特征在于: 所述的执行电机为两个, 且分别接入智能芯片, 用于由智能芯片对两个执行电机进行分别控制。

4. 根据权利要求 1 或 2 所述的智能宠物玩具, 其特征在于: 所述智能芯片的内部还设有 IC 内部触发开关, 用于由智能芯片接收到传感模组采集到的外部传感信号时, 触发 IC 内部触发开关。

5. 根据权利要求 1 所述的智能宠物玩具, 其特征在于: 所述智能宠物玩具还包括喇叭, 所述喇叭也接入智能芯片。

6. 根据权利要求 1 或 5 所述的智能宠物玩具, 其特征在于: 所述的智能芯片通过电源接入蓄电池, 用于由蓄电池为智能芯片及传感模组、执行电机与灯光模组提供电力。

一种智能宠物玩具

技术领域

[0001] 本实用新型涉及一种玩具,更具体的说,本实用新型主要涉及一种智能宠物玩具。

背景技术

[0002] 目前,市面上的儿童玩具大多功能单一,可玩性较低,且无法激发小朋友的学习意识,还使得小朋友在短时间内即玩腻,不得不更换新的玩具,进而增加了玩具的消耗,因而有必要针对具有更高可玩性的智能玩具进行研究和改进。

实用新型内容

[0003] 本实用新型的目的之一在于针对上述不足,提供一种智能宠物玩具,以期望解决现有技术中玩具可玩性低,短时间内即玩腻,增加玩具的消耗,不具有增效学习意识功能等技术问题

[0004] 为解决上述的技术问题,本实用新型采用以下技术方案:

[0005] 本实用新型所提供的一种智能宠物玩具,所述智能宠物玩具的内部安装有执行电机,所述的执行电机接入智能芯片,所述智能芯片还分别接入传感模组与灯光模组,用于由智能芯片根据传感模组的采集到的各类外部传感信号,控制执行电机的启停与正反转,控制灯光模组的开启与关闭。

[0006] 作为优选,进一步的技术方案是:所述智能宠物玩具还包括识别终端,所述识别终端上安装有声波发射模块,所述智能芯片上设有声波接收模块,用于由智能芯片通过声波接收模块接收识别终端通过声波发射模块发出的声波信号,进而识别出当前识别终端的身份。

[0007] 更进一步的技术方案是:所述传感模组中至少包括声音传感器、光敏传感器、红外传感器与触摸传感器,所述声音传感器、光敏传感器、红外传感器与触摸传感器均分别接入智能芯片,用于分别采集对应的传感信号并传输至智能芯片。

[0008] 更进一步的技术方案是:所述的执行电机为两个,且分别接入智能芯片,用于由智能芯片对两个执行电机进行分别控制。

[0009] 更进一步的技术方案是:所述智能芯片的内部还设有 IC 内部触发开关,用于由智能芯片接收到传感模组采集到的外部传感信号时,触发 IC 内部触发开关。

[0010] 更进一步的技术方案是:所述智能宠物玩具还包括喇叭,所述喇叭也接入智能芯片。

[0011] 更进一步的技术方案是:所述的智能芯片通过电源接入电池,用于由电池为智能芯片及传感模组、执行电机与灯光模组提供电力。

[0012] 与现有技术相比,本实用新型的有益效果之一是:通过传感模组采集外部不同的传感信号,通过电机使玩具呈现不同的肢体动作,亦可根据外部传感信号激活内部预设的计算机程序,呈现出玩具具有学习的功能,有效增加可玩性,减少玩具消耗,且在玩具学习语言及动作的过程中激发小朋友的学习能力,提升自信心,有益于其身心健康发展,同时本

实用新型所提供的一种智能宠物玩具结构简单,适于工业化生产,易于推广。

附图说明

[0013] 图 1 为用于说明本实用新型一个实施例的结构示意图;

[0014] 图 2 为用于说明本实用新型另一个实施例的结构示意图。

具体实施方式

[0015] 下面结合附图对本实用新型作进一步阐述。

[0016] 参考图 1 所示,本实用新型的一个实施例是一种智能宠物玩具,该智能宠物玩具的内部安装有执行电机,将执行电机接入智能芯片,更为重要的是,智能芯片还分别接入传感模组与灯光模组,用于由智能芯片根据传感模组的采集到的各类外部传感信号,控制执行电机的启停与正反转,控制灯光模组的开启与关闭。前述的执行电机最好设置为两个,且分别接入智能芯片,用于由智能芯片对两个执行电机进行分别控制;同时智能芯片通过电源接入电池,用于由电池为智能芯片及传感模组、执行电机与灯光模组提供电力。

[0017] 在本实施例中,通过传感模组采集外部不同的传感信号,通过电机使玩具呈现不同的肢体动作,亦可根据外部传感信号激活内部预设的计算机程序,呈现出玩具具有学习的功能,有效增加可玩性,减少玩具消耗,且在玩具学习语言及动作的过程中激发小朋友的学习能力,提升自信心,有益于其身心健康发展。

[0018] 正如上述所提到的,为使得智能玩具具有仿佛学习的功能,需在智能芯片的内部设置 IC 内部触发开关,用于由智能芯片接收到传感模组采集到的外部传感信号时,触发 IC 内部触发开关,即在智能芯片中预设计算机程序,通过设置不同的喂养及学习模式,设置完成后当外部的声音、动作、光线明暗度变化时,智能芯片则会通过该预设的计算机程序控制电机及灯光模组呈现不同的操作,例如推动电机转动或语言播放,灯光闪动,仿似已经学会了,有效增加了可玩性,提升小朋友的兴趣。

[0019] 进一步的,正如上述所提到的,为实现玩具的语言输出,还可在上述实施例的基础上增设喇叭,并将该喇叭也接入智能芯片,在芯片内部预设的计算机程序被激活后,通过喇叭向外输出声音,例如模仿主人说话等。

[0020] 参考图 2 所示,在本实用新型用于解决技术问题更加优选的一个实施例中,为实现智能玩具的辨认主人功能,亦可在其中再增设识别终端,并在识别终端上安装有声波发射模块,结合图 1 所示,智能芯片上设有声波接收模块,用于由智能芯片通过声波接收模块接收识别终端通过声波发射模块发出的声波信号,进而识别出当前识别终端的身份。正如图 2 所示出的,前述的智能终端可采用智能手环或智能手机。

[0021] 更加优选的是,为使得智能玩具实现根据主人的动作、语言以及喂养的日常照顾的功能,需要在上述传感模组中至少设置声音传感器、光敏传感器、红外传感器与触摸传感器,所述声音传感器、光敏传感器、红外传感器与触摸传感器均分别接入智能芯片,用于分别采集对应的传感信号并传输至智能芯片。

[0022] 除上述以外,还需要说明的是在本说明书中所谈到的“一个实施例”、“另一个实施例”、“实施例”等,指的是结合该实施例描述的具体特征、结构或者特点包括在本申请概括性描述的至少一个实施例中。在说明书中多个地方出现同种表述不是一定指的是同一个实

施例。进一步来说,结合任一实施例描述一个具体特征、结构或者特点时,所要主张的是结合其他实施例来实现这种特征、结构或者特点也落在本实用新型的范围内。

[0023] 尽管这里参照本实用新型的多个解释性实施例对本实用新型进行了描述,但是,应该理解,本领域技术人员可以设计出很多其他的修改和实施方式,这些修改和实施方式将落在本申请公开的原则范围和精神之内。更具体地说,在本申请公开、附图和权利要求的范围内,可以对主题组合布局的组成部件和 / 或布局进行多种变型和改进。除了对组成部件和 / 或布局进行的变型和改进外,对于本领域技术人员来说,其他的用途也将是明显的。

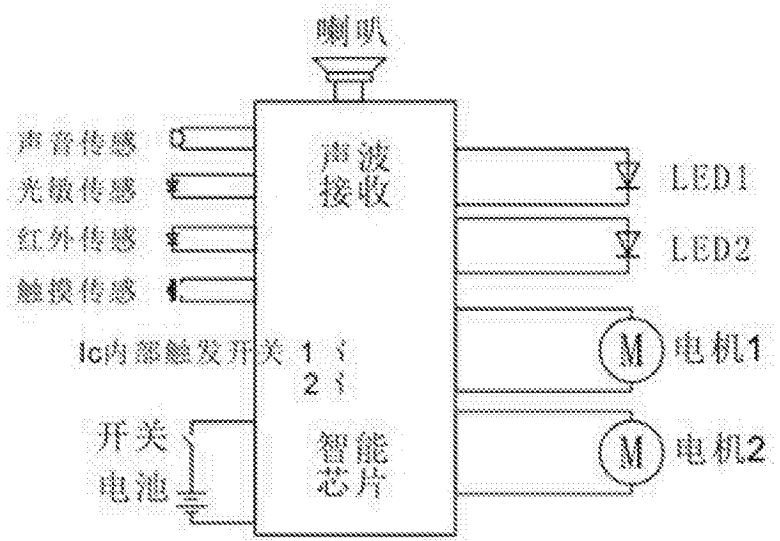


图 1

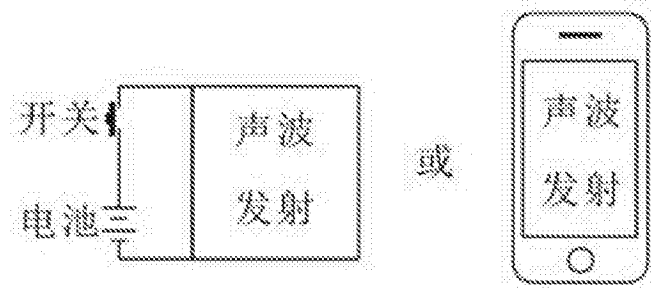


图 2