

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 4 年 9 月 9 日(2022.9.9)

【公開番号】 特開 2021-36996(P2021-36996A)
【公開日】 令和 3 年 3 月 11 日(2021.3.11)
【年通号数】 公開・登録公報 2021-013
【出願番号】 特願 2019-159179(P2019-159179)
【国際特許分類】
A 63 F 7/02(2006.01)
【FI】
A 63 F 7/02 320

10

【手続補正書】
【提出日】 令和 4 年 8 月 31 日(2022.8.31)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】 特許請求の範囲
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

所定の始動条件が成立した場合に所定の抽選を行う抽選手段と、
該抽選手段による抽選結果が所定の結果である場合に通常遊技状態より有利な特別遊技状態を発生させる遊技制御手段と、
前記抽選手段による抽選結果を表示する表示部であって、前記抽選結果を表示する前に当該抽選結果に応じた演出を少なくとも表示可能な表示部と、
該表示部に表示可能な複数種類の前記演出に対して利用可能な複数種類の演出画像を記憶する記憶部と、
前記所定の始動条件が成立した場合に前記所定の抽選結果に対応して前記表示部に表示する演出を前記複数種類の演出の中から選定する演出選定手段と、
遊技者が操作可能な操作部と、
前記所定の始動条件が成立した場合に前記演出選定手段によって選定される演出を前記表示部に表示させる表示制御手段であって、前記抽選結果が表示される前に実行される変動表示が行われていない非遊技状態中に遊技者が前記操作部に対して所定の操作をした場合に前記記憶部に記憶される前記演出画像を用いた演出を前記表示部に表示させる表示制御手段と、
前記非遊技状態中に遊技者が前記操作部に対して所定の操作をした場合に、前記所定の始動条件が成立してから前記演出選定手段によって選定される演出が終了するまでの間に実行される演出の一部を、前記所定の操作がされてから前記演出選定手段によって選定される演出が終了するまでの間において非実行とする演出非実行手段と、を備えていることを特徴とする遊技機。

30

40

50