



BREVET DE INVENTIE

(12)

Hotarirea de acordare a brevetului de inventie poate fi revocata
in termen de 6 luni de la data publicarii

(21) Nr. cerere: 147610

(61) Perfectionare la brevet:
Nr.

(22) Data de depozit: 24.05.91

(62) Divizata din cererea:
Nr.

(30) Prioritate:

(86) Cerere internationala PCT:
Nr.

(41) Data publicarii cererii:
BOPI nr.

(87) Publicare internationala:
Nr.

(42) Data publicarii hotaririi de acordare a brevetului:
30.08.93 BOPI nr. 8/93

(56) Documente din stadiul tehnicii:
FR 2296445; RO 68203

(45) Data publicarii brevetului:
BOPI nr.

(71) Solicitant: (72)

(73) Titular: (72)

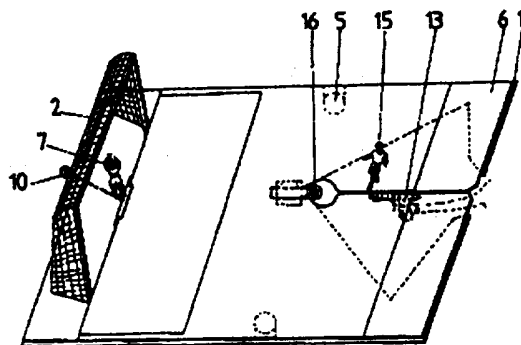
(72) Inventori: Masleanca Gheorghe, Masleanca Cezar, Bucuresti, RO

(54) Joc de fotbal

(57) Rezumat: Invenția se referă la un joc de fotbal, la care, în poartă, este amplasată o figurină-portar, spre care este lansată mingea de o altă figurină-jucător. Jocul se desfășoară pe o placă de bază (1), pe care este amplasată o poartă cu plasă (2), în care este o figurină-portar (7), care apără o minge (16) ce este șutată de o figurină-jucător (15). Figurinele-portar (7) și jucător (15) sunt puse în mișcare de către cei doi jucători.

Revendicări: 3

Figuri: 7



Invenția se referă la un joc de fotbal, la care, în poartă, este amplasată o figurină - portar, spre care este lansată mingea de o altă figurină - jucător.

Se cunoaște un joc de lansare a mingii de fotbal, în poartă, la care mingea de fotbal este lovită de piciorul unui jucător, datorită acționării unui motor electric, simultan fiind acționată datorită unei legături, figurina-portar, care ridică mâinile simulând apărarea porții.

Se mai cunoaște un joc de fotbal, în care jucătorii de câmp lovesc mingea cu piciorul, datorită unui electromagnet, care printr-o pârghie acționează piciorul drept, un alt electromagnet acționând mâinile portarului odată cu mișcarea acestuia, pe laterală.

Jocul de fotbal conform invenției rezolvă problema simulării executării loviturilor de pedeapsă, prin aceea că are o placă de bază, pe care este montată o poartă cu o figurină-portar, care se poate culisa și roti manual, iar o altă figurină-jucător, montată pe țeava unui pistol-jucărie, amplasat și mânuit sub placă, execută lovirea mingii reproducând fidel șansa marcării golului de la 11 metri.

Invenția prezintă avantajul unei construcții simple, eficiente și atractive.

Se dă, în continuare, un exemplu de realizare a invenției în legătură și cu fig.1...7 care reprezintă:

- fig.1, schema de ansamblu a jocului;
- fig.2, placa de bază a terenului de joc;

- fig.3, suportul și marcajul punctului de la 11 m;

- fig.4, copertina-gazon a jocului;

- fig.5, subansamblul de acționare a figurinei-portar;

- fig.6, schema de acționare a figurinei-portar;

- fig.7, subansamblul de reproducere a tragerii loviturii.

Jocul de fotbal conform invenției este conceput pentru doi parteneri: partenerul-portar și partenerul-jucător care trage la poartă. Rolurile partenerilor

putând fi interschimbabile.

Jocul este alcătuit dintr-o placă de bază 1, de dimensiuni în general de 60/30 cm, reprezentând o porțiune din terenul de fotbal, pe care se montează o poartă cu plasă 2. Placa de bază (fig.2) are două locașe *a* pentru atașarea porții și un decupaj cruciform *b*, în cadrul căruia sunt montate patru limitatoare-amortizoare din cauciuc 3. În partea centrală, placa are un locaș *c* al unui suport pentru niște rondele albe 4, de cauciuc, suprapuse, care marchează punctul de la 11 m și un decupaj deltoid *d*, cu vârful spre locașul *c*, al suportului punctului de la 11 m. Pentru orizontalizare, dedesubtul plăcii sunt prevăzute niște piciorușe 5.

Placa de bază 1 este acoperită cu o copertină 6, din folie de material plastic de culoarea gazonului, care are pe linia porții un decupaj *e* pentru o figurină-portar 7. Careul de 6 m și de 16 m ale porții sunt marcate cu linii albe. În centru, copertina ei are un decupaj-hublou *f* care înglobează 3/4 din punctul alb de la 11 m. De la cuplajul-hublou copertina este tăiată în două de un șanț *g* perpendicular pe linia careului de 6 m și prelungit până la marginea copertinei unde se răsfrânge sub formă de V.

Subansamblul de acționare a figurinei-portar (fig.5) prezintă o soluționare simplă și originală a acțiunii figurinei-portar pentru apărarea loviturii de la 11 m printr-o succesiune cinematică a mișcărilor de translație, rotație, centrifugare și balans gravitațional care, însumate, reproduc fidel simularea plonjonului figurinei-portar 7 spre buturile porții.

Dispozitivul de bază al acestui subansamblu este alcătuit dintr-un cadru dreptunghiular 8, în interiorul căruia culisează longitudinal de-a lungul a două canale, o placă de plastic 9. Deasupra plăcii 9, la mijloc, perpendicular pe latura mare a cadrului 8, este montată o tijă cu mâner 10, de care este fixat, perpendicular pe tijă, un suport-rigletă din plastic incolor 11, prevăzut cu un manșon metalic 12

pentru atașare și glisare lejeră pe rigleta 11 a figurinei-portar 7. Jocul figurinei-portar 7 pe rigleta 11 se recomandă să fie de 2 mm. Astfel alcătuit, acest dispozitiv se montează centrat pe axul longitudinal al plăcii de bază 1, sub spațiul porții 2, cu figurina-portar 7, scoasă prin decupajul cruciform *b*, deasupra plăcii de bază 1, pe linia porții. După această montare, peste placa de bază 1, se așază copertina-gazon 6 (fig.4) și se fixează poarta cu plasă 2 în locașurile *a*. Copertina-gazon 6 este fixată de placa de bază 1 la colțurile dinspre poartă și la punctul de la 11 m, fiind necesar să rămână liberă în porțiunea de la punctul de 11 m până la latura opusă porții, pentru a se îngloba astfel în funcționarea subansamblului de reproducere a tragerii loviturii de la 11 m precum se arată în continuare.

Subansamblul de simulare a tragerii loviturii de la 11 m realizează în cadrul jocului variantele de fentă și de lovire a mingii, în direcția preconizată de partenerul-trăgător al jocului, iar rezultatul, ca și în realitate pe teren, poate fi marcarea golului sau ratarea. Subansamblul are în compunere un dispozitiv de lovire a mingii, detașat de placa 1 a jocului, care constă dintr-un pistol cu repetiție 13 din plastic, tip jucărie, la care s-a scurtat țeava cu 1 cm, iar la tija din interiorul țevii, ca prelungitor, s-a atașat un tub de cauciuc de 3 cm cu un tampon 14 din lemn și cauciuc. De capătul cu tampon 14, al prelungitorului, este prinsă, prin intermediul unui suport din sârmă, o figurină-jucător 15 în alură de alergare. În afară de dispozitivul de lovire a mingii, în acest subansamblu al jocului se înglobează funcțional și decupajul-deltoid *d* din placa de bază 1, decupajul-hublou *f* și șanțul *g* cu terminația în V ale copertinei-gazon 6. Pe copertina-gazon apare din decupajul-hublou capătul suportului cu rondela albă 4 care marchează punctul de la 11 m pentru așezarea mingii 16 de culoare albă cu buline negre.

Mingea 16, pentru a corespunde

cerințelor de greutate, elasticitate și viteză de șutare, este confecționată din material spongios, iar pentru facilitarea recuperării acesteia după șutare, este prevăzută cu un fir de ață 17, de culoarea gazonului, al cărui capăt liber se prinde de copertina 6, la circa 10 cm în fața centrului porții.

Jocul se folosește de cei doi parteneri în modul următor: placa de bază 1 a jocului se așază în poziție orizontală, cu ajutorul, celor două piciorușe 5, pe marginea unei mese, pentru ca spațiul decupajului deltoid *d* să fie liber. Partenerul-portar aduce cu ajutorul mânerului, cu tija 10, figurina-portar 7, la mijlocul liniei porții cu plasă 2. Partenerul trăgător așază mingea 16 pe rondela albă care marchează punctul de la 11 m, apucă pitoletul cu repetiție 13, pe care-l introduce prin șanțul *g* din copertina 6, pe dedesubtul plăcii de bază 1, astfel ca deasupra să apară numai figurina-jucător 15, pe care o împinge până la linia careului de 16 m. După o scurtă oprire, la semnul convenit ("fluierul arbitrilor") apăsând pe trăgaci până la limita declanșării, se împinge mai accelerat figurina-jucător 15 spre punctul alb, simulând elanul și fenta dinainte de șutare, până la ajungerea figurinei-jucător și a prelungitorului cu tampon 14 în decupajul *f* al copertinei 6 în apropierea mingii de pe punctul de la 11 m. În acest moment, conform intenției sale, partenerul-trăgător face brusc o deviere a pistolului spre stânga sau spre dreapta, în limitele spațiului decupajului deltoid *d* din placa de bază 1, apoi înlață imperceptibil, pentru o fracțiune de secundă, cu vârful țevii pistolului copertina la marginea decupajului *f* și declanșează brusc, din trăgaci, șutarea mingii cu tamponul prelungitorului 14 în direcția dorită spre cadrul porții cu plasă 2.

Concomitent, partenerul-portar, cu mâna pe mânerul cu tijă 10, urmărește apropierea de minge a figurinei-jucător 15 pentru a intui direcția în care va șuta

partenerul-trăgător mingea și, la hazard, ca și în cazurile jocurilor reale de pe teren, declanșează plonjonul figurinei-portar 7, procedând conform schemei cinematice de reproducere a plonjonului figurinei-portar (fig.6) adică: face o bruscă mișcare de translație spre stânga sau spre dreapta, cu ajutorul mânerului cu tijă 10, reproducând detenta figurinei-portar 7, apoi, în continuare, execută o energetică mișcare de rotație a mânerului cu tija 10, declanșând, prin centrifugare, mișcarea de glisare în sus pe rigleta 11, a figurinei-portar 7, a cărei glisare, din inerție, se încheie cu mișcarea de înclinare pe rigleta 11 spre butul porții prin balans gravitațional, datorită jocului de 2mm pe rigletă, prevăzut, din construcție, la manșonul 12. Rezultatele loviturilor de la 11 m, la acest joc distractiv, sunt foarte apropiate de cele ce se obțin la jocul real de pe terenul de fotbal. Marea majoritate a loviturilor de la 11 m se marchează. Dar se pot produce și ratări, lovituri trase în afara cadrului porții, în bară sau respinse de figurina-portar.

Performanțele partenerilor de joc, de o parte și de alta, depind de o serie de însușiri și aptitudini, care se pot forma și dezvolta prin acest joc, precum intuiția, reflexul, îndemânarea, măiestria, dârzenia, etc. Desigur că, la toate acestea, ca la orice joc distractiv, se adaugă plăcerea hazardului, precum și bucuria succesului, șanseii și a norocului în

reușită.

Revendicări

- 5 1. Joc de fotbal, care se desfășoară pe o placă de bază, acoperită cu o folie de culoarea gazonului, caracterizat prin aceea că, are un decupaj cruciform (b) în zona unei porți (2), în care se află o figurină-portar (7) și un decupaj deltoid (d), cu vârful de la 11 m marcat cu niște
- 10 runde albe (4), runde pe care se așază o minge (6) ce urmează a fi șutată spre poartă de o figurină-jucător (15),
- 15 prinsă de un tampon (14).
- 20 2. Joc de fotbal, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea că, acționarea figurinei-portar (7) este asigurată de o tijă cu mâner (10) care permite mișcarea unei plăci de plastic (9), ce poartă figurina-portar (7) într-un cadran dreptunghiular (8), simultan cu alunecarea figurinei pe o rigletă (11), datorită unui manșon (12).
- 25 3. Joc de fotbal, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea că, figurina-jucător (15) reproduce tragerea loviturii de la 11 m, datorită unui pistol cu repetiție (13), cu țeava scurtată cu un
- 30 centimetru și prevăzut cu un prelungitor la tija țevii, de 3 cm, cu un tampon (14) de care este prinsă figurina-jucător (15), elanul și fentele pentru șutarea mingii la poartă realizându-se prin mânuirea și declanșarea unui pistol (13).
- 35

106959

(51) Int. Cl.⁵: A 63 F 7/06

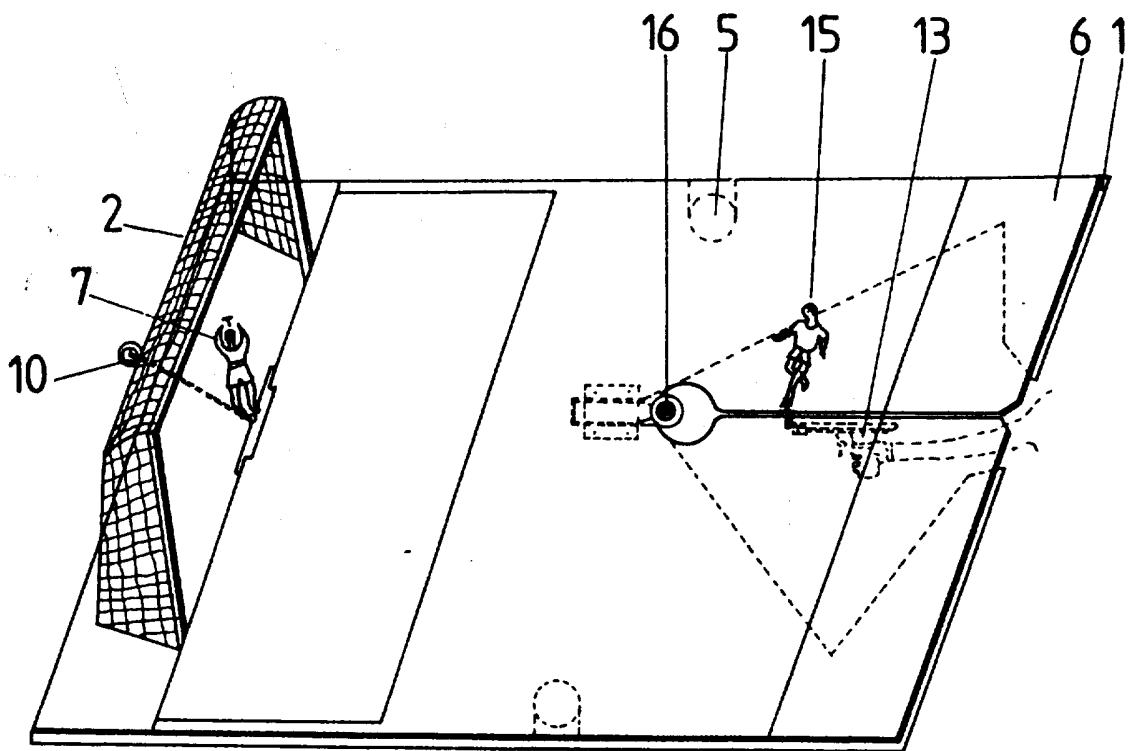


Fig. 1

106959

(51) Int. Cl.⁵: A 63 F 7/06

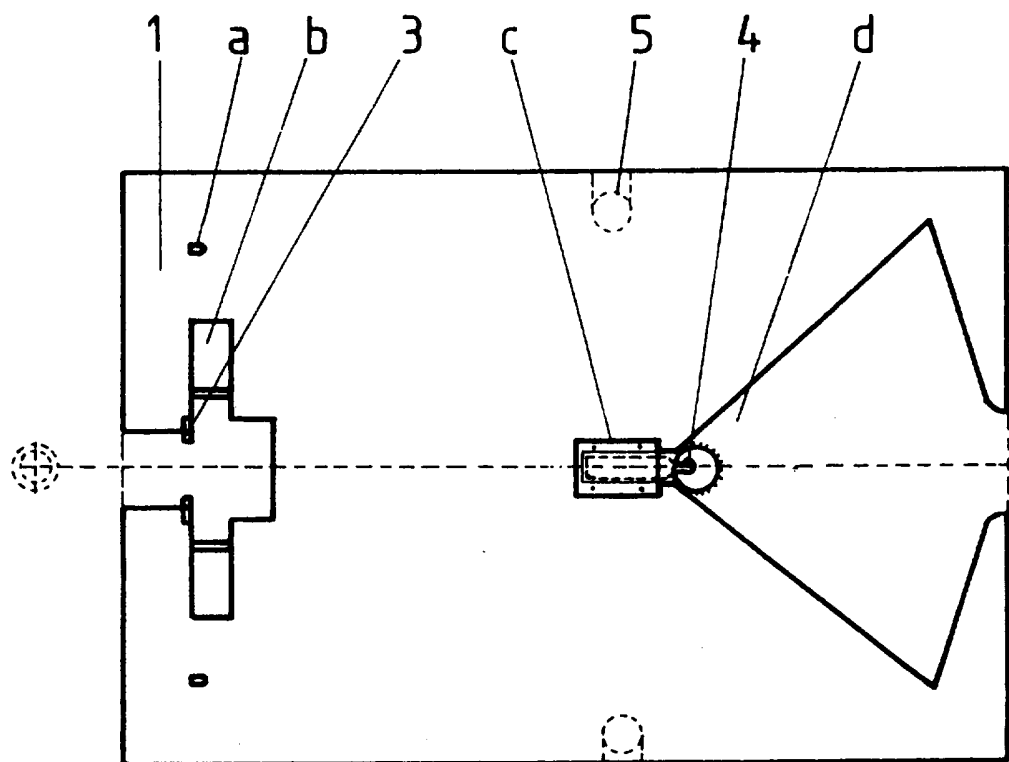


Fig. 2

106959

(51) Int. Cl.⁵: A 63 F 7/06

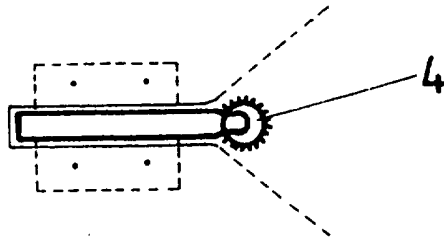


Fig. 3

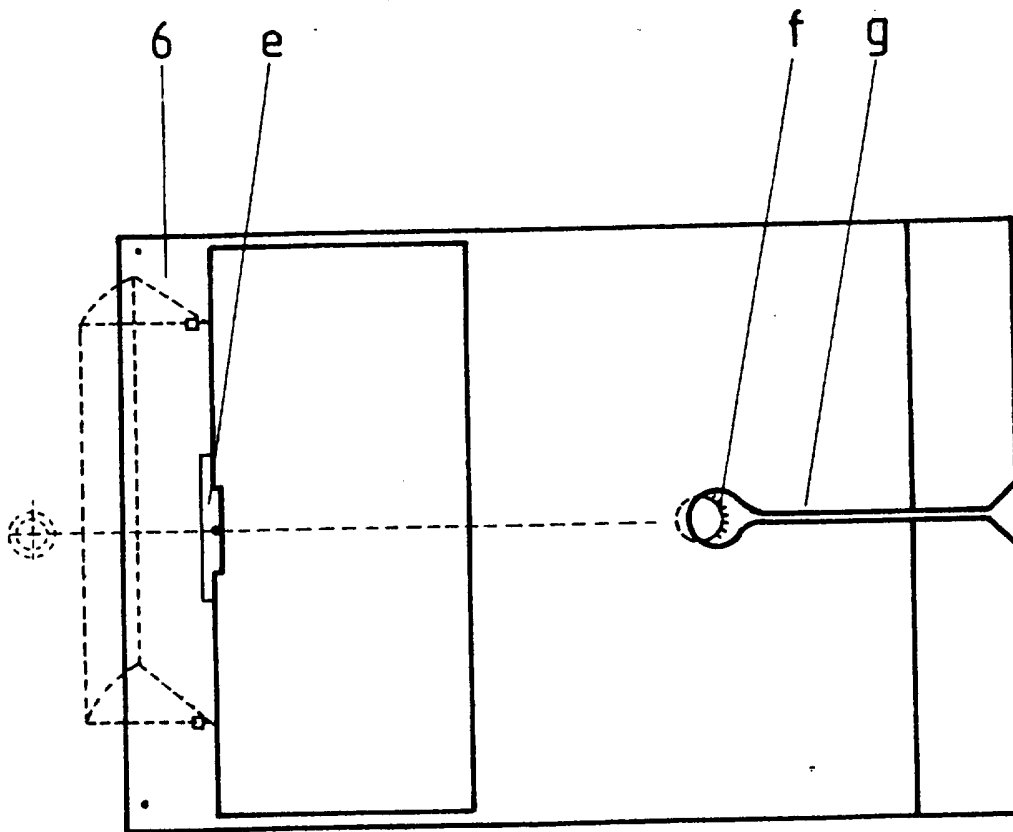


Fig. 4

106959

(51) Int. Cl⁵: A 63 F 7/06

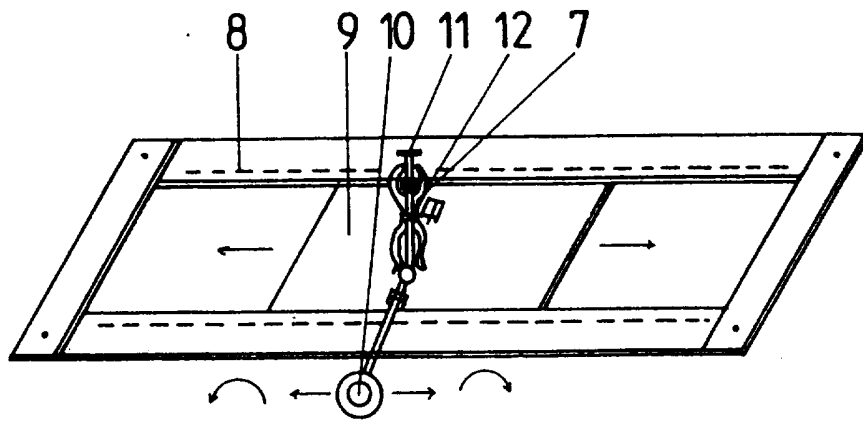


Fig. 5

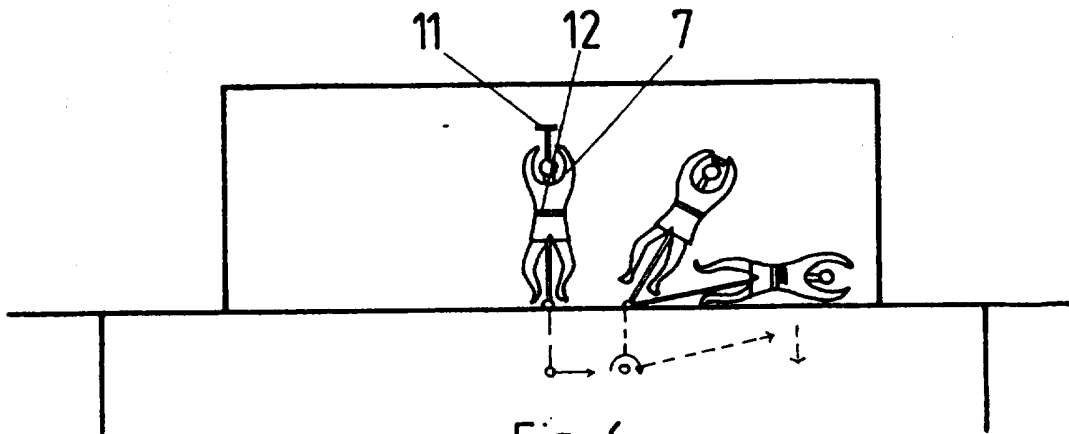
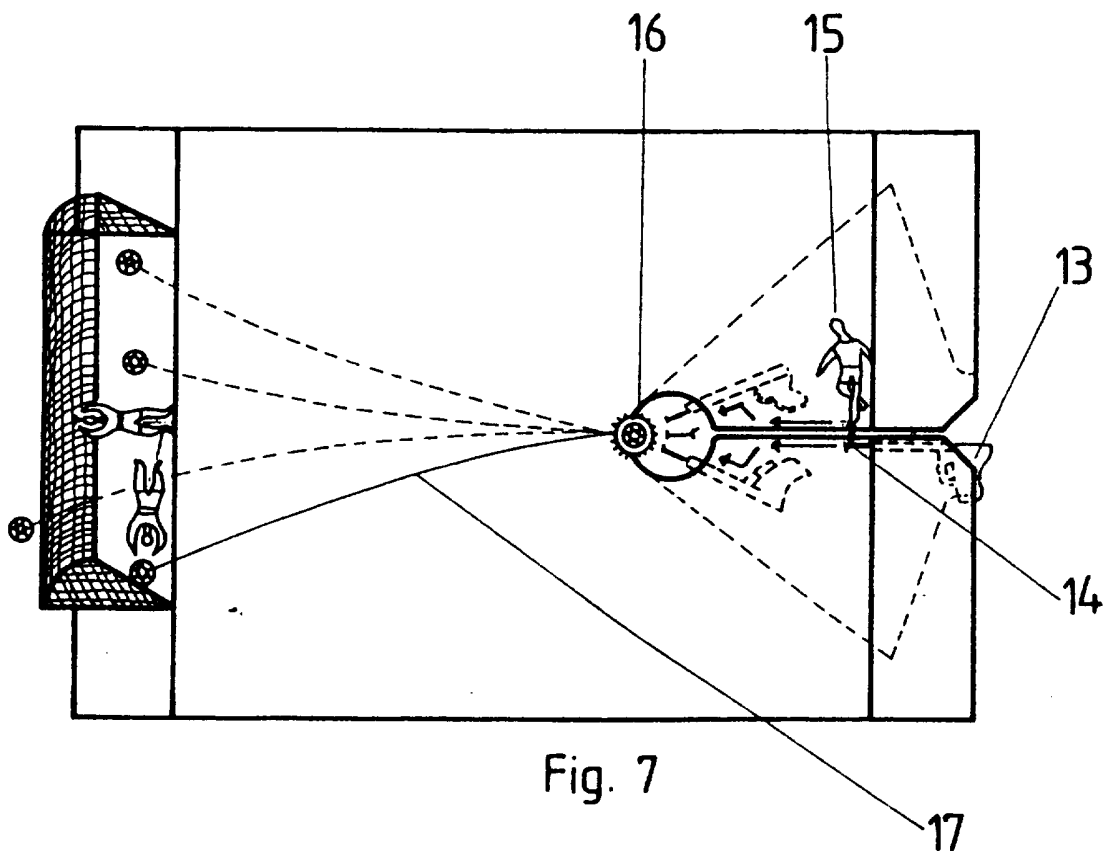


Fig. 6

106959

(51) Int. Cl.⁵: A 63 F 7/06



Grupa 4

Preț lei 1966.00