

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成29年6月1日(2017.6.1)

【公開番号】特開2017-70757(P2017-70757A)

【公開日】平成29年4月13日(2017.4.13)

【年通号数】公開・登録公報2017-015

【出願番号】特願2016-216465(P2016-216465)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/792 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/803 (2014.01)

A 6 3 F 13/52 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/80 F

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/803

A 6 3 F 13/52

【手続補正書】

【提出日】平成29年4月5日(2017.4.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

制御エンティティ混合ゲーム機であって、前記ゲーム機が、  
 ゲーム世界エンジンに接続された実世界エンジンであって、前記実世界エンジンが、  
 前記ゲーム世界エンジンから、実世界クレジットの賭けのトリガを受け取り、  
 前記トリガに応じて前記実世界クレジットの賭けについての賭博結果を決定し、  
 前記ゲーム世界エンジンに、前記賭博結果を通信する  
 ように構築される、実世界エンジンと、  
前記ゲーム世界エンジンに接続された娯楽ソフトウェアエンジンであって、前記娯楽ソフトウェアエンジンが、  
 プレーヤによって命令される制御エンティティにより取られた行動に基づいて娯楽ゲームの結果を提供する娯楽ゲームを実行するステップと、  
 前記プレーヤにより命令されたとおりにゲーム世界のキャラクターの行動を決定するステップであって、前記行動が、前記娯楽ゲームの第 1 の量の可能化要素の利用を含むステップと、  
 前記ゲーム世界エンジンに、前記ゲーム世界のキャラクターにより取られた行動を通信するステップと、  
 前記ゲーム世界のキャラクターにより取られた行動の知覚可能な出力を、映像出力装置上に生成するステップと、  
 前記ゲーム世界エンジンから、前記娯楽ゲーム内での前記ゲーム世界のキャラクター

による使用のための第 2 の量の可能化要素を受け取るステップと、  
を行うように構築される、娯楽ソフトウェアエンジンと、  
を備え、

前記ゲーム世界エンジンが、前記娯楽ソフトウェアエンジンに接続され、かつ前記実世界エンジンに接続され、前記ゲーム世界エンジンが、

前記ゲーム世界のキャラクターにより取られた行動を受け取るステップと、

前記ゲーム世界のキャラクターにより取られた行動に基づいて、ゲームプレイ賭博イベント発生を決定するステップと、

前記ゲームプレイ賭博イベント発生に基づいて、前記実世界クレジットの賭けのトリガを生成するステップと、

前記実世界エンジンに、前記トリガを通信するステップと、

前記実世界エンジンから、前記賭博結果を受け取るステップと、

前記賭博結果および前記ゲーム世界のキャラクターの制御エンティティ条件に基づいて、第 3 の量の可能化要素を生成するステップと、

前記娯楽ゲームの要求される環境条件に基づいて、トランスポートテストにおいて前記第 2 の量の可能化要素を決定するステップであって、前記第 2 の量の可能化要素が、前記第 3 の量の可能化要素からアクセスされるステップと、

前記娯楽ソフトウェアエンジンに、前記第 2 の量の可能化要素を通信するステップと、  
を行うように構築される、ゲーム機。

【請求項 2】

前記可能化要素の利用において前記ゲーム世界のキャラクターにより取られた行動が、前記娯楽ゲームの作用可能要素に対する行動を含む、請求項 1 に記載のゲーム機。

【請求項 3】

前記トランスポートテストが、さらに、娯楽ゲームプレイにより引き起こされたゲーム世界クレジットにおける変化に基づいている、請求項 1 に記載のゲーム機。

【請求項 4】

前記トランスポートテストが、さらに、前記可能化要素の利用のために要求される娯楽ゲームオブジェクトに基づいている、請求項 1 に記載のゲーム機。

【請求項 5】

前記実世界エンジンおよび前記ゲーム世界エンジンが、同じ処理装置から構築される、請求項 1 に記載のゲーム機。

【請求項 6】

前記実世界エンジンおよび前記ゲーム世界エンジンが、別個の処理装置から構築される、請求項 1 に記載のゲーム機。