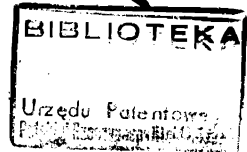


URZĄD PATENTOWY



A 63 & 1102



RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ OPIS PATENTOWY

Nr 27510.

Kl. ~~77~~d, 6/01.

77d 1/02

Gottfried Nussgruber
(Wiedeń, Niemcy).

Karta do gry.

Zgłoszono 29 grudnia 1936 r.

Udzielono 29 października 1938 r.

Pierwszeństwo: 31 grudnia 1935 r. (Austria).

Karty do gry posiadają zwykle kształt prostokątny. W celu szybkiego i łatwego układania kart w rękę są one podwójnie zadrukowane, to znaczy tak, że każda karta, trzymana pionowo, posiada zawsze u góry prosty, a u dołu ten sam obraz odwrócony.

Stosując karty z jednym tylko obrazem lub, jak to już również próbowano, z kilkoma obrazami, uwidocznionymi na karcie obok siebie lub pod sobą, karty te należy zawsze układać tak, aby przynależne obrazy zajmowały właściwe położenia.

W celu osiągnięcia tego proponowano już nadawanie kartom kształtu czworokąta o dwóch kątach rozwartych i dwóch ostrych, dzięki czemu po zebraniu uporząd-

kowanie kart może łatwo nastąpić. Ostrokatne jednak naroża, nawet gdy są nieco zaokrąglone, szybko się niszczą przy tasowaniu kart. Ponadto przy wyrobie takich kart odpada bezużytecznie bardzo dużo papieru.

W celu uniknięcia tych niedogodności karta według wynalazku posiada obrys w postaci wieloboku rozwartokątnego lub krzywej jajowatej o jednej tylko osi symetrii.

Na rysunku fig. 1 i 2 uwidoczniają dwa przykłady wykonania wynalazku.

Karta według fig. 1 posiada cztery obrázky, z których, przy wskazanym położeniu karty, dwa górne są widoczne w położeniu prostym, a dwa dolne — w położe-

niu odwróconym. Na każdej karcie znajdują się cztery różniące się od siebie obrazki, a obrazki, znajdujące się na odpowiadających sobie polach, tworzą zawsze razem jedną talię. Obwód każdej karty posiada tylko jedną oś symetrii $1, 1'$ i jest wielobokiem zawierającym tylko rozwartokątne naroża.

Karta według fig. 2 posiada kształt jajowaty z jedną osią symetrii $1, 1'$.

Karty takie można dzięki ich kształtowi łatwo ułożyć, ponadto układają się one w rękę łatwo na wzór wachlarza, przy czym nie ulegają wielkiemu zużyciu. Wy-

rób ich jest bardzo prosty i wywołują one u oglądającego je wrażenie estetyczne.

Zastrzeżenie patentowe.

Karta do gry, znamieną tym, że jej obwód jest krzywą o jednej linii symetrii, wykonaną w postaci regularnego wieloboku, zawierającego tylko kąty rozwarte, lub krzywej jajowatej.

Gottfried Nussgruber.

Zastępca: Inż. St. Pawlikowski,
rzecznik patentowy.

Fig. 1

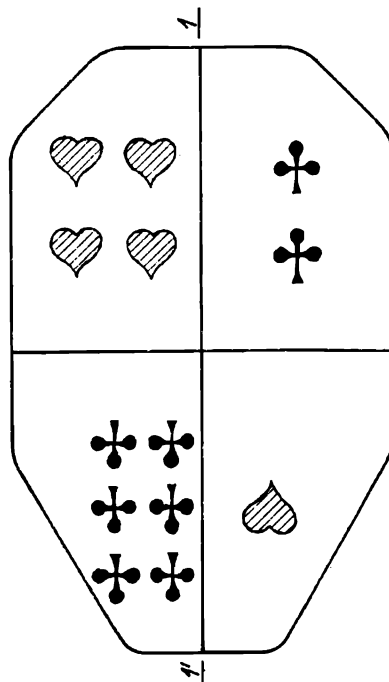


Fig. 2

