

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成18年9月28日(2006.9.28)

【公開番号】特開2005-65781(P2005-65781A)

【公開日】平成17年3月17日(2005.3.17)

【年通号数】公開・登録公報2005-011

【出願番号】特願2003-296650(P2003-296650)

【国際特許分類】

**A 6 3 F 7/02 (2006.01)**

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 1 3

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成18年8月10日(2006.8.10)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

絵柄を表示する絵柄表示装置と、

作動条件成立を検出する作動検出手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、通常遊技よりも遊技者に有利な特別遊技の抽選を実行する特別遊技抽選手段と、

前記特別遊技抽選手段の抽選の結果が当選の場合には特別遊技を発生させる特別遊技発生手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、前記絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させた後にその変動表示を終了させ、さらに前記当選の場合には変動表示の終了の際に特定絵柄を表示するように前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と

を備えた遊技機において、

特別遊技として有利度合いが異なる第1特別遊技と第2特別遊技とが設定されているとともに、第1特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第1特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示され、第2特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第2特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示されるように設定されており、また、前記当選の場合における少なくとも一部の表示態様として変動表示の終了の前段階で第1特定絵柄が一旦停止表示された後に第1特定絵柄又は第2特定絵柄が変動表示の終了時の絵柄となるように抽選表示が行われるように設定されており、

さらに、変動時間短縮条件が成立したか否かを判断する判断手段と、

前記判断手段により条件成立と判断されかつ前記抽選表示を行う変動表示回である場合には、前記抽選表示部分を残した態様にて変動表示されるように前記絵柄表示装置を表示制御する変動態様変更手段と

を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

絵柄を表示する絵柄表示装置と、

作動条件成立を検出する作動検出手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、通常遊技よりも遊技者に有利な特別遊技の抽選を実行する特別遊技抽選手段と、

前記特別遊技抽選手段の抽選の結果が当選の場合には特別遊技を発生させる特別遊技発生手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、前記絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させた後にその変動表示を終了させ、さらに前記当選の場合には変動表示の終了の際に特定絵柄を表示するように前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と

を備えた遊技機において、

特別遊技として有利度合いが異なる第1特別遊技と第2特別遊技とが設定されているとともに、第1特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第1特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示され、第2特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第2特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示されるように設定されており、また、前記当選の場合における少なくとも一部の表示態様として変動表示の終了の前段階で第1特定絵柄が一旦停止表示された後に第1特定絵柄又は第2特定絵柄が変動表示の終了時の絵柄となるように抽選表示が行われるように設定されており、

さらに、変動時間短縮条件が成立したか否かを判断する判断手段と、

前記判断手段により条件成立と判断された場合かつ前記当選の場合には、前記抽選表示を行う変動表示回であれば前記抽選表示部分を残した態様にて変動表示されるように、また前記抽選表示を行わない変動表示回であれば前記抽選表示の態様に切り換えて当該抽選表示部分が表示されるように、前記絵柄表示装置を表示制御する変動態様変更手段とを備えたことを特徴とする遊技機。

#### 【請求項3】

前記第2特別遊技が第1特別遊技よりも遊技者に有利なものとして設定されていることを特徴とする請求項1又は請求項2に記載の遊技機。

#### 【請求項4】

絵柄を表示する絵柄表示装置と、

作動条件成立を検出する作動検出手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、通常遊技よりも遊技者に有利な特別遊技の抽選を実行する特別遊技抽選手段と、

前記特別遊技抽選手段の抽選の結果が当選の場合には特別遊技を発生させる特別遊技発生手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、前記絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させた後にその変動表示を終了させ、さらに前記当選の場合には変動表示の終了の際に特定絵柄を表示するように前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と

を備えた遊技機において、

特別遊技として第1特別遊技とそれよりもさらに遊技者に有利な第2特別遊技とが設定されているとともに、第1特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第1特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示され、第2特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第2特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示されるように設定されており、また、前記当選の場合における少なくとも一部の表示態様として変動表示の終了の前段階で第1特定絵柄が一旦停止表示された後に第1特定絵柄又は第2特定絵柄が変動表示の終了時の絵柄となるように抽選表示が行われるように設定されており、

さらに、変動時間短縮条件が成立したか否かを判断する判断手段と、

前記判断手段により条件成立と判断された場合かつ前記第2特別遊技で当選した場合には、一旦第1特定絵柄を停止表示した上で第2特定絵柄を変動表示の終了時の絵柄とする抽選表示のみを常に行うように、前記絵柄表示装置を表示制御する変動態様変更手段とを備えたことを特徴とする遊技機。

#### 【請求項5】

前記判断手段は、前記抽選表示中には変動時間短縮条件が常に不成立となるように判断するように設定されたものであることを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれかに記載の遊技機。

**【請求項6】**

前記作動検出手段は遊技領域に形成された作動口への入球を検出する入球検出手段を含み、前記作動条件は該入球検出手段による入球検出を条件の一つとするものであることを特徴とする請求項1乃至請求項5のいずれかに記載の遊技機。

**【請求項7】**

遊技者により操作される操作部材と、その操作状況を検出する操作検出手段とを備え、前記変動時間短縮条件の一条件として当該操作検出手段による操作検出を含めたことを特徴とする請求項1乃至請求項6のいずれかに記載の遊技機。