

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 23 年 4 月 7 日 (2011.4.7)

【公開番号】特開 2010-99508 (P2010-99508A)
 【公開日】平成 22 年 5 月 6 日 (2010.5.6)
 【年通号数】公開・登録公報 2010-018
 【出願番号】特願 2010-24407 (P2010-24407)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 2 F

A 6 3 F 7/02 3 5 2 L

【手続補正書】

【提出日】平成 23 年 2 月 22 日 (2011.2.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

記録媒体の記録情報により特定される遊技者所有の残額の使用に応じて、遊技機での遊技に用いられる遊技媒体を貸与する遊技用システムであって、

前記記録媒体を受付ける受付手段と、

該受付手段により受け付けられた前記記録媒体の記録情報により特定される残額に基づいて、前記遊技媒体を貸与するとともに、遊技媒体の貸与のために消費される貸与消費額と該貸与消費額に対応する消費税額とを前記残額から減算する貸与処理を行なう貸与処理手段と、

該貸与処理手段が予め定められた複数個単位での前記遊技媒体の貸与を行なうときの前記貸与消費額である貸与消費単位額と該貸与消費単位額に対応する消費税額とを合算した第 1 の合算値を特定可能な第 1 のデータを設定する第 1 の設定手段と、

前記遊技媒体 1 個あたりの前記貸与消費額である遊技媒体単価と該遊技媒体単価に対応する消費税額とを合算した第 2 の合算値を特定可能な第 2 のデータを設定する第 2 の設定手段と、

前記貸与処理による減算後の前記残額が前記第 1 の合算値以上と前記第 1 の合算値未満とのどちらであるかを判定する残額判定手段と、

該残額判定手段により減算後の残額が第 1 の合算値未満であると判定されたときに、前記第 2 のデータに基づいて、当該残額で貸与可能な遊技媒体の個数を特定する個数特定手段と、

前記受付手段により受け付けられた前記記録媒体の記録情報により特定される残額に関する残額情報を表示する表示手段と、

前記残額が前記貸与消費単位額以上のときには前記表示手段において前記残額情報として前記残額のうち貸与消費単位額の整数倍部分を表示させ、前記残額が前記貸与消費単位額未満のときには前記表示手段において前記残額情報として前記残額または前記個数特定手段により特定された個数を表示させる表示の切替えを行なう表示切替え手段とを含み、

前記貸与処理手段は、前記残額判定手段により第 1 の合算値以上であると判定されたときに、前記貸与消費単位額に対応する個数の遊技媒体を貸与する処理を繰返すことにより予め定められた個数の遊技媒体を貸与し、前記第 1 のデータに基づいた前記減算をする第

1の貸与処理を行ない、一方、前記残額判定手段により第1の合算値未満であると判定されたときに、第1の合算値未満の残額分について、前記個数特定手段により特定された個数の遊技媒体の貸与と、前記第2のデータに基づいた前記減算とをする第2の貸与処理を行ない、前記第1の貸与処理を行なうことにより前記残額が第1の合算値未満となるときに、当該第1の貸与処理に引続いて前記第2の貸与処理を行なうことを特徴とする、遊技用システム。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(1) 記録媒体の記録情報(遊技カード21)により特定される遊技者所有の残額の使用に応じて、遊技機(パチンコ遊技機2)での遊技に用いられる遊技媒体(遊技球)を貸与(貸出し)する遊技用システムであって、

前記記録媒体を受付ける受付手段(カードリーダー装置33)と、

該受付手段により受け付けられた前記記録媒体の記録情報により特定される残額に基づいて、前記遊技媒体を貸与する(図12のS55~S57)とともに、遊技媒体の貸与のために消費される貸与消費額と該貸与消費額に対応する消費税額とを前記残額から減算する(図13のS64, S67)貸与処理を行なう貸与処理手段(カードユニット制御部340)と、

該貸与処理手段が予め定められた複数個単位(たとえば、25個)での前記遊技媒体の貸与を行なうときの前記貸与消費額である貸与消費単位額(貸与消費単位額)と該貸与消費単位額に対応する消費税額とを合算した第1の合算値(税込単位額)を特定可能な第1のデータを設定する第1の設定手段(カード管理装置400、図11のS14、カードユニット制御部340、図11のS22)と、

前記遊技媒体1個あたりの前記貸与消費額である遊技媒体単価(端数球単価)と該遊技媒体単価に対応する消費税額とを合算した第2の合算値(税込端数球単価)を特定可能な第2のデータを設定する第2の設定手段(カード管理装置400、図11のS18、カードユニット制御部340、図11のS24)と、

前記貸与処理による減算後の前記残額が前記第1の合算値以上と前記第1の合算値未満とのどちらであるかを判定する残額判定手段(カードユニット制御部340、図12のS43)と、

該残額判定手段により減算後の残額が第1の合算値未満であると判定されたときに、前記第2のデータに基づいて、当該残額で貸与可能な遊技媒体の個数を特定する個数特定手段(カードユニット制御部340、図12のS45)と、

前記受付手段により受け付けられた前記記録媒体の記録情報により特定される残額に関する残額情報を表示する表示手段(カード残額表示器8)と、

前記残額が前記貸与消費単位額以上のときには前記表示手段において前記残額情報として前記残額のうち貸与消費単位額の整数倍部分(度数)を表示させ、前記残額が前記貸与消費単位額未満のときには前記表示手段において前記残額情報として前記残額または前記個数特定手段により特定された個数(端数球数)を表示させる表示の切替え(残額の度数と端数球数との切替え)を行なう表示切替え手段(カードユニット制御部340)とを含み、

前記貸与処理手段は、前記残額判定手段により第1の合算値以上であると判定されたときに、前記貸与消費単位額に対応する個数の遊技媒体を貸与する処理(図12のS55Y, S56)を繰返すことにより予め定められた個数の遊技媒体を貸与し、前記第1のデータに基づいた前記減算(図13のS64)をする第1の貸与処理を行ない、一方、前記残額判定手段により第1の合算値未満であると判定されたときに、第1の合算値未満の残額分について、前記個数特定手段により特定された個数の遊技媒体の貸与(図12のS55

N, S 5 7, S 5 6)と、前記第2のデータに基づいた前記減算(図13のS 6 7)とをする第2の貸与処理を行ない、前記第1の貸与処理を行なうことにより前記残額が第1の合算値未満となるときに、当該第1の貸与処理に引続いて前記第2の貸与処理を行なう(図8の(a)、図12のS 4 6, S 5 5 ~ S 5 7)。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

このような構成によれば、貸与処理による減算後の残額が貸与消費単位額と該貸与消費単位額に対応する消費税額とを合算した第1の合算値以上であると判定されたときに、貸与消費単位額に対応する個数の遊技媒体を貸与する処理を繰返すことにより予め定められた個数の遊技媒体を貸与し、第1のデータに基づいた減算をする第1の貸与処理が行なわれる。一方、貸与処理による減算後の残額が貸与消費単位額と該貸与消費単位額に対応する消費税額とを合算した第1の合算値未満であると判定されたときに、遊技媒体単価と該遊技媒体単価に対応する消費税額とを合算した第2の合算値を特定可能な第2のデータに基づいて、当該残額で貸与可能な遊技媒体の個数が特定され、特定された個数の遊技媒体の貸与と、第2のデータに基づいた減算とをする第2の貸与処理が行なわれる。残額が第1の合算値未満であっても、当該残額で貸与可能な個数の遊技媒体の貸与が行なわれるので、残額のうち貸与に使用できない額が遊技媒体単価未満となるため、記録媒体の記録情報により特定される残額を使用して遊技媒体を貸与し、該残額から消費税を徴収するときに、遊技者に生じる不利益を低減できる。さらに、第1の貸与処理を行なうことにより残額が第1の合算値未満となるときに、当該第1の貸与処理に引続いて第2の貸与処理が行なわれるので、遊技者が貸与消費単位額未満の残額について貸与を受けるために新たな操作をすることが不要になるため、遊技者の手間を省くことができる。さらに、残額が貸与消費単位額以上のときには表示手段において残額情報として残額のうち貸与消費単位額の整数倍部分を表示させ、残額が貸与消費単位額未満のときには表示手段において残額情報として残額または個数特定手段により特定された個数を表示させる表示の切替えが行なわれる。このため、残額が貸与消費単位額未満のときに、残額情報が残額または個数特定手段により特定された個数により表示されるので、貸与消費単位額未満の残額情報についても遊技者に確実に認識させることができるとともに、その貸与消費単位額未満の残額情報を表示させるために表示領域を追加する必要がないようにすることができる。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 0

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 2
【補正方法】 削除
【補正の内容】
【手続補正 8】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 1 3
【補正方法】 削除
【補正の内容】
【手続補正 9】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 1 4
【補正方法】 削除
【補正の内容】
【手続補正 1 0】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 1 5
【補正方法】 削除
【補正の内容】
【手続補正 1 1】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 1 6
【補正方法】 削除
【補正の内容】
【手続補正 1 2】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 1 7
【補正方法】 削除
【補正の内容】
【手続補正 1 3】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 1 8
【補正方法】 削除
【補正の内容】