

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
【部門区分】第1部門第2区分  
【発行日】平成17年8月18日(2005.8.18)

【公開番号】特開2003-275368(P2003-275368A)

【公開日】平成15年9月30日(2003.9.30)

【出願番号】特願2002-85216(P2002-85216)

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 5/04

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 1 E  
A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

【手続補正書】

【提出日】平成17年1月31日(2005.1.31)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正の内容】

【発明の名称】スロットマシン及び内部当選演出方法

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

縦横整列状態に配置された複数の可変図柄表示部を備え、これら可変図柄表示部の図柄がそれぞれ独立に変動し、その変動停止時に所定の入賞ライン上に位置する各可変図柄表示部の図柄が所定の組み合わせになると入賞となるスロットマシンであって、開始レバーの操作に連動して入賞成立の可否を決める乱数抽選を行ない、その抽選結果が当選である場合、可変図柄表示部の図柄変動中に、当選した特定の図柄について複数の可変図柄表示部に連続的に移動表示されるように表示制御したこと、を特徴とするスロットマシン。

【請求項2】

開始レバーの操作に連動して入賞成立の可否を決める乱数抽選を行なうと共に、縦横整列状態に配置された複数の可変図柄表示部の図柄がそれぞれ独立に変動し、その変動停止時に所定の入賞ライン上に位置する各可変図柄表示部の図柄が所定の組み合わせになると入賞となり、前記入賞を遊技者に事前に通知する内部当選演出方法であって、前記抽選結果が当選である場合、可変図柄表示部の図柄変動中に、当選した特定の図柄について複数の可変図柄表示部に連続的に移動表示させる表示制御ステップを含むこと、を特徴とする内部当選演出方法。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

【課題を解決するための手段】請求項1に係る本発明のスロットマシンは、上記の目的を

達成する為に、縦横整列状態に配置された複数の可変図柄表示部を備え、これら可変図柄表示部の図柄がそれぞれ独立に変動し、その変動停止時に所定の入賞ライン上に位置する各可変図柄表示部の図柄が所定の組み合わせになると入賞となるスロットマシンであって、開始レバーの操作に連動して入賞成立の可否を決める乱数抽選を行ない、その抽選結果が当選である場合、可変図柄表示部の図柄変動中に、当選した特定の図柄について複数の可変図柄表示部に連続的に移動表示されるように表示制御したことを特徴とする。

請求項 2 に係る本発明の内部当選演出方法は、開始レバーの操作に連動して入賞成立の可否を決める乱数抽選を行なうと共に、縦横整列状態に配置された複数の可変図柄表示部の図柄がそれぞれ独立に変動し、その変動停止時に所定の入賞ライン上に位置する各可変図柄表示部の図柄が所定の組み合わせになると入賞となり、前記入賞を遊技者に事前に通知する内部当選演出方法であって、前記抽選結果が当選である場合、可変図柄表示部の図柄変動中に、当選した特定の図柄について複数の可変図柄表示部に連続的に移動表示させる表示制御ステップを含むことを特徴とする。