

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 7 年 5 月 16 日(2025.5.16)

【公開番号】特開 2025-15723(P2025-15723A)

【公開日】令和 7 年 1 月 30 日(2025.1.30)

【年通号数】公開公報(特許)2025-018

【出願番号】特願 2024-200490(P2024-200490)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 5 月 8 日(2025.5.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、  
各前記周回体について一部の絵柄を視認可能とする表示部と、  
操作された場合に各前記周回体の周回が開始される始動操作手段と、  
操作された場合に各前記周回体の周回が停止される停止操作手段と、  
前記始動操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を開始させ、前記停止操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を停止させる駆動制御手段と、  
前記始動操作手段の操作に基づき、遊技者に特典を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、

30

前記抽選手段による抽選結果が所定結果である場合に、前記所定結果に対応する特典を付与可能な特典付与手段と、  
を備える遊技機であって、

前記抽選手段による抽選結果として、各前記停止操作手段が第 1 の停止順序で操作された場合に入賞成立となる第 1 結果と、各前記停止操作手段が前記第 1 の停止順序とは異なる第 2 の停止順序で操作された場合に入賞成立となる第 2 結果とを有し、

前記抽選手段による抽選結果に基づいて、前記第 1 の停止順序及び前記第 2 の停止順序を含む停止順序に関する順序報知を所定の報知手段にて実行可能な順序報知手段を備え、  
通常状態と、前記順序報知手段による前記順序報知の実行頻度が前記通常状態よりも高くなる特定状態と、を少なくとも設け、

40

前記通常状態において前記抽選手段による抽選結果が予め定められた特定結果である場合に、前記特定状態への移行抽選を実行する移行抽選手段と、

前記移行抽選手段による抽選結果が前記特定状態へ移行させることに対応する結果である場合に、前記特定状態へ移行させる特定移行手段と、

所定の終了条件が成立したことに基づいて、前記特定状態を終了させる特定終了手段と、

前記特定状態にて用いられる情報であって前記順序報知に関与する情報を記憶可能な特定記憶手段と、

前記特定状態以外においても用いられ得る情報であって前記順序報知に関与しない情報を記憶可能な通常記憶手段と、

50

前記特定終了手段により前記特定状態が終了する場合、前記特定記憶手段に記憶された情報の初期化処理を実行可能な初期化手段と、

前記特定状態において生じる特定事象について、当該特定事象に対応する情報を前記特定記憶手段に記憶させる記憶処理を実行可能な第1手段と、

前記特定状態において生じる前記特定事象について、当該特定事象に対応する情報を前記通常記憶手段に記憶させる記憶処理を実行可能な第2手段と、

前記通常記憶手段に記憶される情報に対応する所定情報を複数のゲームに亘って保持することが可能な手段と、  
を備え、

前記所定情報に対応する報知を実行可能に構成されていることを特徴とする遊技機。

10

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明は、

複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、

各前記周回体について一部の絵柄を視認可能とする表示部と、

操作された場合に各前記周回体の周回が開始される始動操作手段と、

操作された場合に各前記周回体の周回が停止される停止操作手段と、

前記始動操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を開始させ、前記停止操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を停止させる駆動制御手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、遊技者に特典を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、

前記抽選手段による抽選結果が所定結果である場合に、前記所定結果に対応する特典を付与可能な特典付与手段と、

を備える遊技機であって、

前記抽選手段による抽選結果として、各前記停止操作手段が第1の停止順序で操作された場合に入賞成立となる第1結果と、各前記停止操作手段が前記第1の停止順序とは異なる第2の停止順序で操作された場合に入賞成立となる第2結果とを有し、

前記抽選手段による抽選結果に基づいて、前記第1の停止順序及び前記第2の停止順序を含む停止順序に関する順序報知を所定の報知手段にて実行可能な順序報知手段を備え、

通常状態と、前記順序報知手段による前記順序報知の実行頻度が前記通常状態よりも高くなる特定状態と、を少なくとも設け、

前記通常状態において前記抽選手段による抽選結果が予め定められた特定結果である場合に、前記特定状態への移行抽選を実行する移行抽選手段と、

前記移行抽選手段による抽選結果が前記特定状態へ移行させることに対応する結果である場合に、前記特定状態へ移行させる特定移行手段と、

所定の終了条件が成立したことに基づいて、前記特定状態を終了させる特定終了手段と

40

、  
前記特定状態にて用いられる情報であって前記順序報知に関与する情報を記憶可能な特定記憶手段と、

前記特定状態以外においても用いられ得る情報であって前記順序報知に関与しない情報を記憶可能な通常記憶手段と、

前記特定終了手段により前記特定状態が終了する場合、前記特定記憶手段に記憶された情報の初期化処理を実行可能な初期化手段と、

前記特定状態において生じる特定事象について、当該特定事象に対応する情報を前記特定記憶手段に記憶させる記憶処理を実行可能な第1手段と、

前記特定状態において生じる前記特定事象について、当該特定事象に対応する情報を前

50

記通常記憶手段に記憶させる記憶処理を実行可能な第2手段と、

前記通常記憶手段に記憶される情報に対応する所定情報を複数のゲームに亘って保持することが可能な手段と、

を備え、

前記所定情報に対応する報知を実行可能に構成されていることを特徴とする。

10

20

30

40

50