

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和2年12月17日(2020.12.17)

【公開番号】特開2019-180490(P2019-180490A)

【公開日】令和1年10月24日(2019.10.24)

【年通号数】公開・登録公報2019-043

【出願番号】特願2018-71086(P2018-71086)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和2年11月2日(2020.11.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各遊技回における特定遊技状態への移行の有無を判定する主制御手段と、
特定の演出実行時に操作手段の操作の反映として少なくとも二つの状態の間で動作可能な可動役物部材と、
外枠と、
前記外枠に対して開閉可能な前面扉と、
前記前面扉の開閉状態を検出可能な開閉検出部と、
前記主制御手段による判定結果に基づいて実行する演出処理において特定の条件で、操作手段の操作に応じて前記主制御手段による判定結果又は前記判定結果を示唆する画像を表示する操作演出処理を実行する手段と、を備えた遊技機であって、
前記開閉検出部によって前記前面扉の開放が検出されている場合に、予め定められた反映条件で、前記操作手段に所定の操作がされていない場合でも当該所定の操作がされた状態を擬似的に受け付けて前記操作演出処理に反映する反映手段と、
前記可動役物部材が動作しない所定の演出を選択して実行する手段と、を備え、
前記反映手段は、予め定められたタイミングで定期的に前記所定の操作がされた状態を擬似的に受け付けて前記操作演出処理に反映する連打操作反映手段を備えることを特徴とする遊技機。