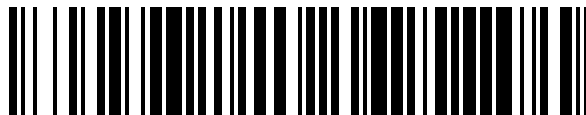


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 256 314**

21 Número de solicitud: 202031017

51 Int. Cl.:

H04W 88/02

(2009.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

22.05.2020

43 Fecha de publicación de la solicitud:

18.11.2020

71 Solicitantes:

**SERRANO ANGEL CRUZ, Vanesa (100.0%)
C/ Alpujarras 70 3D
28915 Leganés (Madrid) ES**

72 Inventor/es:

SERRANO ANGEL CRUZ, Vanesa

54 Título: **Dispositivo para el ocio**

ES 1 256 314 U

DESCRIPCIÓN

DISPOSITIVO PARA EL OCIO

5 SECTOR DE LA TÉCNICA

El Dispositivo para el ocio pertenece al mundo de la tecnología, dentro del sector de las telecomunicaciones.

10 El objeto de este Dispositivo para el ocio, al que llamaremos TUKU, es tener un dispositivo con el que ocupar nuestro tiempo de ocio con redes sociales, juegos, vídeos o listas de música. Actualmente se utiliza el teléfono móvil pero se agota la batería y no podemos utilizarlo para hacer o recibir las llamadas que necesitamos en nuestra vida diaria.

15

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

Actualmente en España existen más líneas de teléfono móvil que habitantes debido a la necesidad constante de estar siempre accesible y de tener, a disposición de cada
20 persona, un dispositivo con el que interaccionar con los demás, ya sea como línea telefónica o con acceso a Internet para el uso de redes sociales, listas de música o diferentes canales, como por ejemplo, youtube. Es un problema actual la limitación de batería que presentan los teléfonos móviles, provocando un acceso limitado a nuestros dispositivos, a fin de conservar la batería en nuestro dispositivo de telefonía para hacer
25 o recibir las llamadas que queremos o necesitamos hacer.

EXPLICACIÓN DE LA INVENCION

El Dispositivo para el ocio TUKU, se presenta como un dispositivo móvil convencional,
30 pero dedicado exclusivamente para el ocio, con conexión a internet para utilizar las redes sociales, cámara para hacer fotografías y vídeos, juegos, música o ver vídeos. Cuenta con listas de audio preexistentes y actualizables. Está listo para la gestión de canales en internet. No tendremos el problema de agotar la batería de nuestro dispositivo de telefonía móvil, que siempre estará listo para recibir esa llamada que
35 esperamos o poder contactar con otra persona en cualquier momento, el Dispositivo

para el ocio se encargará de que podamos ocupar nuestro tiempo de ocio sin ese problema.

REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION

5

El Dispositivo para el ocio, se fabricará como un dispositivo de telefonía al uso, con la particularidad de que no necesita conexión telefónica. La fabricación del dispositivo se basa en una conexión de datos, en un dispositivo con cámara y apto para usar con auriculares, además de un sistema de carga rápida, para asegurar que la batería del dispositivo pueda cargarse en prácticamente cualquier sitio y a la mayor brevedad. La imagen externa del dispositivo es variable por lo que la fabricación del mismo deja abierta una posibilidad infinita de modelos a fabricar, dependiendo del mercado y del cliente final. Para cubrir todas las necesidades del mercado se puede diseñar un dispositivo pequeño o un dispositivo a personalizar dependiendo del fabricante. Se podría diseñar cualquier tamaño, color y forma y, por supuesto, se actualizaría con el tiempo para ir mejorando el dispositivo.

En nuestra sociedad todo el mundo quiere estar conectado con lo último en tecnología. El cliente final espera largas colas para adquirir los últimos modelos de las grandes marcas, pagando por ellos grandes cantidades de dinero. Este dispositivo también generaría nuevas tarifas telefónicas, ya sea solo de datos o bien ampliando la actual tarifa doméstica o personal de cada cliente.

25

REIVINDICACIONES

1. Dispositivo para el ocio caracterizado por que usa para una conexión datos para acceder a todos los sistemas de ocio como redes sociales, juegos o reproducción de
5 vídeos o música y por incluir una batería de larga duración, recargable mediante un mecanismo de carga rápida.
2. Dispositivo para el ocio, según la reivindicación 1, caracterizado por que la conexión
10 de datos es una conexión a Internet bien sea a través de una tarjeta de datos, bluetooth o conexión wifi.
3. Dispositivo para el ocio, según la reivindicación 1, caracterizado por que incluye una clavija que permite su uso con auriculares.
- 15 4. Dispositivo para el ocio, según la reivindicación 1, caracterizado por tener cámaras delantera y trasera lo que permite hacer fotos y videos, en su caso, con flash.
- 20 ...