

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 9 月 12 日 (2019.9.12)

【公開番号】特開 2018-11961 (P2018-11961A)

【公開日】平成 30 年 1 月 25 日 (2018.1.25)

【年通号数】公開・登録公報 2018-003

【出願番号】特願 2017-148766 (P2017-148766)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/58

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 6 月 14 日 (2019.6.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサとメモリとを備えるコンピュータにおいて実行されるゲームプログラムであって、

前記プロセッサに、

ゲーム内で使用することで追加コンテンツをユーザに利用可能とする、有効期限が設定されたゲーム内アイテムをユーザに付与するステップと、

前記ゲームプログラムの起動時に、有効期限が所定期間内である前記ゲーム内アイテムがある場合に、有効期限が所定期間内である前記ゲーム内アイテムがあることを表示するステップとを実行させる、ゲームプログラム。