



[12] 发明专利申请公开说明书

[21] 申请号 96110223.3

[43]公开日 1997 年 1 月 22 日

[11] 公开号 CN 1140622A

[22]申请日 96.6.28

[30]优先权

[32]95.6.30 [33]ES[31]9501807

[71]申请人 乔麦奴尔·罗德里格茨·菲尔利

地址 西班牙阿利坎特

[72]发明人 乔麦奴尔·罗德里格茨·菲尔利

[74]专利代理机构 中国国际贸易促进委员会专利商标
事务所

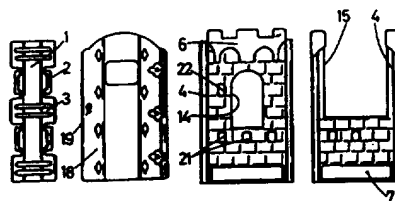
代理人 刘志平

权利要求书 2 页 说明书 4 页 附图页数 5 页

[54]发明名称 儿童游戏用改进型组合构件

[57]摘要

一种儿童游戏用改进型组合构件。包括组合角架部件，组合角架部件包含有伸出部，这些伸出部和构成了组合部件的滑动和夹持导槽，从而构成直角连接并形成棱柱构件，部件至上均包含有一种模拟打磨石的凸纹和一个顶部城堡形轮廓，就象中世纪城堡一样。部件上配有窗户门空间可供儿童进入构件内部，平台可升降使儿童能够通过滑梯到达构件外部。



权 利 要 求 书

1. 一种儿童游戏用的改进型组合构件, 包括组合角架部件(1), 该组合角架部件的垂直纵侧面上具有伸出部(2)和(3), 这些伸出部构成了平滑的垂直矩形组合部件的圆形截面边缘(4)的滑动和夹持导槽, 而这些平滑的垂直矩形组合部件是通过角架(1)以直角方式连接起来的, 从而构成棱柱形二面角结构或其它结构, 其基本特征在于: 上述平滑的矩形组合部件的表面包含一种模拟打磨石的凸纹; 以及一个象中世纪城堡城墙一样的顶部城垛形轮廓。

2. 按照权利要求 1 的一种儿童游戏用改进型组合构件, 其特征在于, 上述平滑的组合部件含有构成门和窗户的半圆拱空间。

3. 按照权利要求 1 和 2 的一种儿童游戏用改进型组合构件, 其特征在于, 组合部件上开有一排孔, 用来容纳平滑部件上的棱柱形固定插销, 平滑部件处于水平工作状态, 构成了供儿童使用的高架位置平台。

4. 按照权利要求 1 至 3 的一种儿童游戏用改进型组合构件, 其特征在于, 二个上述组合部件(9)和(10)具有 U 形形状, 当这两个组合部件相对放置构成门空间时, 两个部件上的垂直排列插销(17)插入门板顶部和底部边缘上的阴孔(18)中, 从而构成了其旋转轴。

5. 按照权利要求 1 至 4 的一种儿童游戏用改进型组合构件,

其特征在于,包含有梯形台阶地板(26),该地板(26)上含有一个构形部分(27),适用于和组合墙板的构形产生弹性配合。

6. 按照权利要求 1 至 5 的一种儿童游戏用改进型组合构件,其特征在于,包含有一个细长的、具有纵向边缘(32)的矩形部件(31),该部件可相对于其基平面升高,在其两端配有内嵌式横杆(33),该横杆加速了矩形部件一端与墙模件上窗户空间之间的固定,其作用相当于一个滑梯。

7. 按照权利要求 1 至 6 的一种儿童游戏用改进型组合构件,其特征在于,墙部件与直角连接部件(1)间的直角连接构成了一个方形棱柱构件,通过铰接门(18)可进入其内部,上述棱柱的相对的两侧由通过模件(1)连接的墙部件(6)和(8)构成,其上布置有叶板,在方形棱柱构件的内部置有与窗户空间平齐的平台(24)。

说明书

儿童游戏用改进型组合构件

本发明涉及一种儿童游戏用的改进型组合构件，该组合构件除了具有所设计功能之外，还有很多下文中将要说明的优点以及其结构本身固有的其它特点。

本发明的申请者持有西班牙专利号 9202609，该专利涉及一种儿童游戏用构件，这种构件的独有特征在于：它具有独特形状的结构构造部件和连接方法，这些连接方法包括对上述部件的本体连接部分进行拼装、滑扣和/或插接，而连接部分是在模制阶数形成的。这些连接部分形成了牢固的、易拆装的连接头，可以构成稳定坚固的构件供儿童游戏时攀爬娱乐，这种构件也可以用作其它用具的辅助组合部件以构造竖梯、滑梯、平台及其它装置等，从而使游戏更有吸引力。

前述专利的改进之处在于没有使用传统的辅助连接手段，如钉子、螺栓等等。

上述专利所包含的组合部件包括大体上平滑的、由成型材料制成的矩形支架，这些支架处于竖直工作状态，其纵向侧面上配有短的本体伸出部，每个伸出部均在不同平面上并相对弯曲，从而构成了具有圆形截面或部件配合截面的轴向滑动边缘的竖直导槽，由此获得部件或板块间的棱角形组合和对称的立体支架构件。

本发明的目的涉及一种组合构件，该组合构件是利用上述专利中披露的组件系统而得到的，由此获得一种尤其适用于儿童游戏的构件，在这种构件中，儿童具有很大的主动性而不再仅仅是一个旁观者。

本发明构件的特定形状和结构十分有助于游戏的改进，除了上述系统本身的优点之外，成年人按照一定步骤可以很容易地对该构件进行组装和拆卸，而且各个组成部件的所占空间甚小。

更准确地说，本发明中所设计的组合部件尽管配置有特定的形状，但基本上与前述专利中所披露的组合部件相同，这些组合部件适合于所需求的构件。因此，组合部件或板块的每个面上均配有模仿石头的凸块，使部件看起来象是石头墙，部件的顶部具有城垛形轮廓。这样的部件组合起来使构件非常相似于中世纪城堡，该构件由一个中心棱柱单元构成，包括 4 个呈直角排列的组合部件，这些组合部件中含有半圆拱门和窗户空间，而这些空间上还配置有封闭元件，如装有锁和钥匙套件和门板等。上述主体支架的外部附装有一侧开启的每个叶板，其中包含的升降平台使儿童可以通过墙上开口到达通往外部的高架位置，由此儿童可借助滑梯或竖梯到达外部水平地面。

本发明提供了上述优点和许多其它特点，下面将更详细说明的实施例会使上述所提出的特点更加容易理解，同时给出了说明本发明目的的一些附图，应当注意，这些附图仅仅是举例说明本发明，而本发明不应局限于所举示例的范围。

图 1 为表示所有构造构件用的组合部件的示意图。

图 2 到图 14 表示了构造构件时的所有部件的连续安装步骤。

参照附图,本实施例说明了一种儿童游戏用的构件,它包括组合角架斜边部件 1,该组合角架或斜边部件 1 的纵侧面上具有本体伸出连接部分 2 和 3,这些本体伸出连接部分构成了圆形截面边缘 4 的滑动和夹持导槽,而圆形截面边缘 4 构成了成型部件 5,6,7,8,9 和 10 的纵向侧面边界,即在上述部件之间形成直角接头,构成棱柱形二面角支架,这种支架适用于构造儿童游戏装置。

上述标号从 5 和 10 的部件的特征在于,它们的表面均包括:一种模拟打磨石的凸纹 11;一个顶部城垛形轮廓 12,就象中世纪城堡的城墙一样。部件 5 配有一个半圆拱门,而部件 6 具有一个类似的半圆拱门 14。部件 7 的顶部包含一个矩形切口,而部件 8 包含有由相对放置的构件 16 组成的连接机构。

部件 9 和 10 相互组合构成门空间,包含有用来插入叶板 18 中阴孔的插销以构成其旋转轴,叶板 18 上有为钥匙 20 配置的钥匙孔 19。

部件 6、7 和 8 上开有孔 21 和 22。孔 21 用来容纳凸块 23 以便固定平台 24,而孔 22 用来固定灯形器件 25。

部件 26 构成了台阶地板,通过其内凹构形部分 27 与成型部件 5 等相配合并由于材料的单性变形而建立起锁定拼装形式,因此部件 26 有助于固定整个构件。

部件 28 含有尖顶形塔,该塔与一个带有三角小旗 30 的圆杆 29 相接。

矩形部件 31 构成了一个滑动平台或滑梯,其端部有纵向边缘 32,这些纵向边缘 32 用作为栏杆和端部横杆 33 以便在城墙部件的空间里加以固定。

图 2 至图 13 表示了按照一种简单方法构造本发明构件的连续安装步骤,所得到的构件的长度大体上大于 3 米,宽度大于 1 米而高度大于 1.70 米。这种构件包含一个中心方形棱柱支架 34,通过门 18 可进入该支架内部。在这个中心支架 34 的相对的两侧配置有二个由部件 6 和 8 构成的叶板,叶板的支架间通过连接模件 1 以直角形式连接。在叶板内部置有升起平台 24,该升起平台 24 使得儿童到达窗户的高度,平台或滑梯 31 的顶端支承在窗户上。

说明书附图

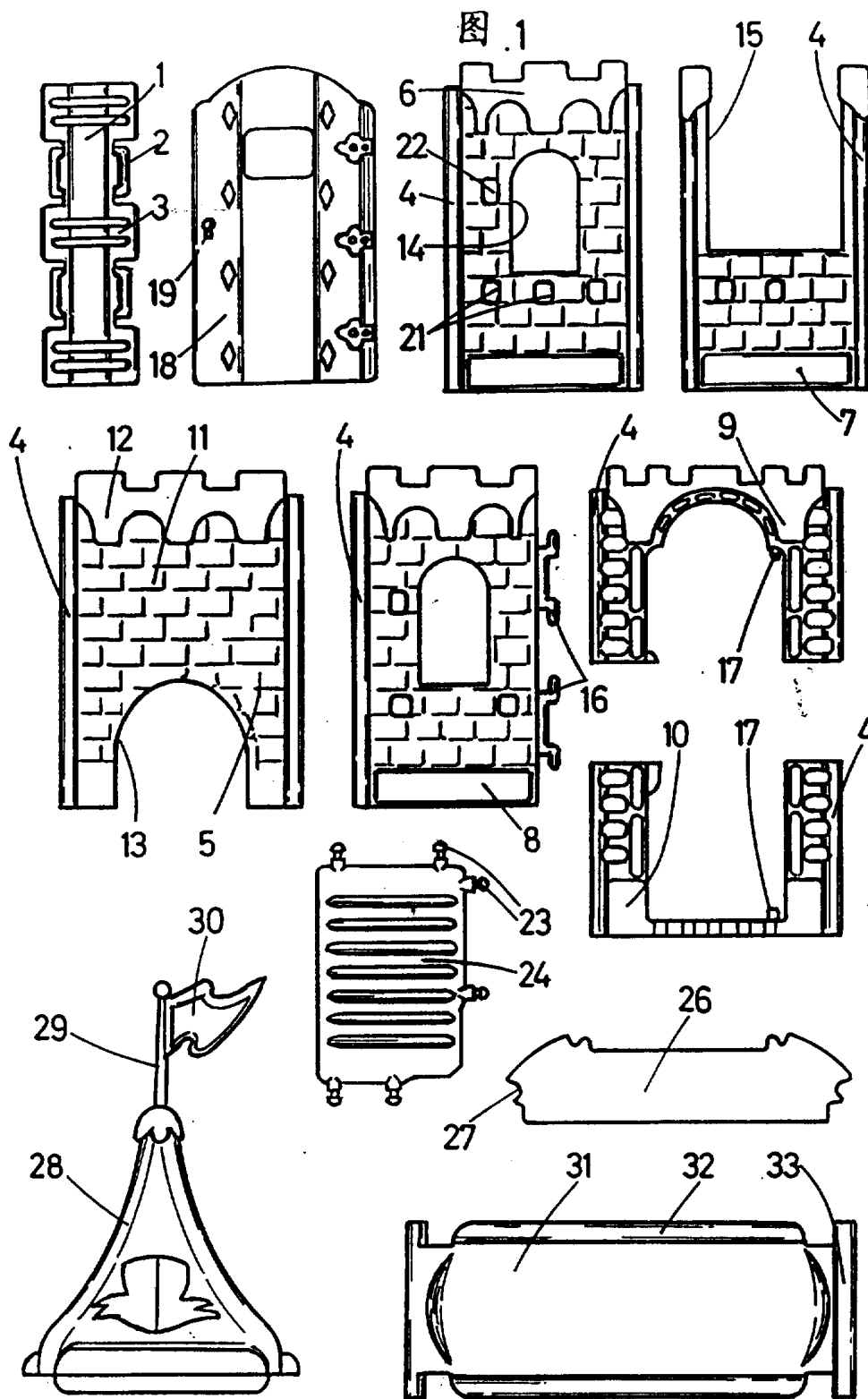


图.2

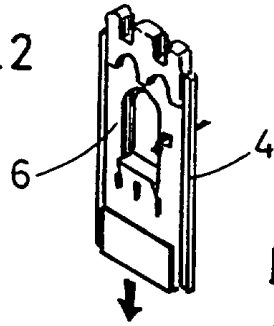


图.3

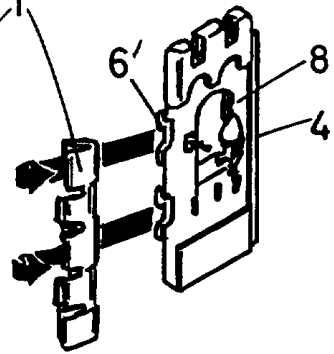


图.4

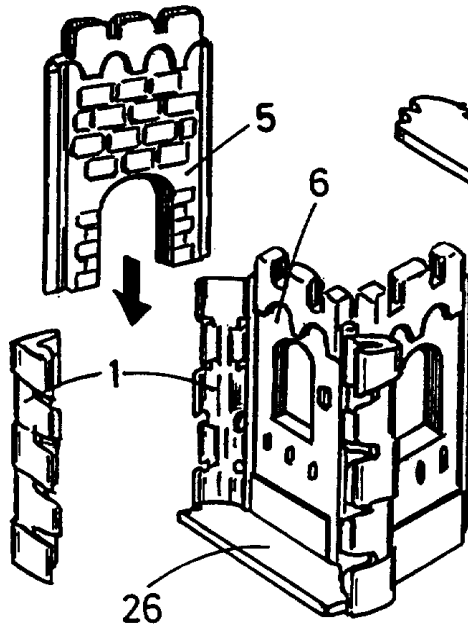
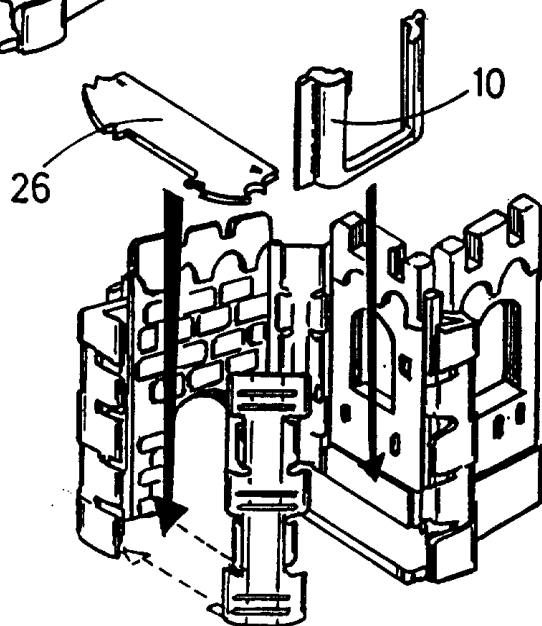


图.5



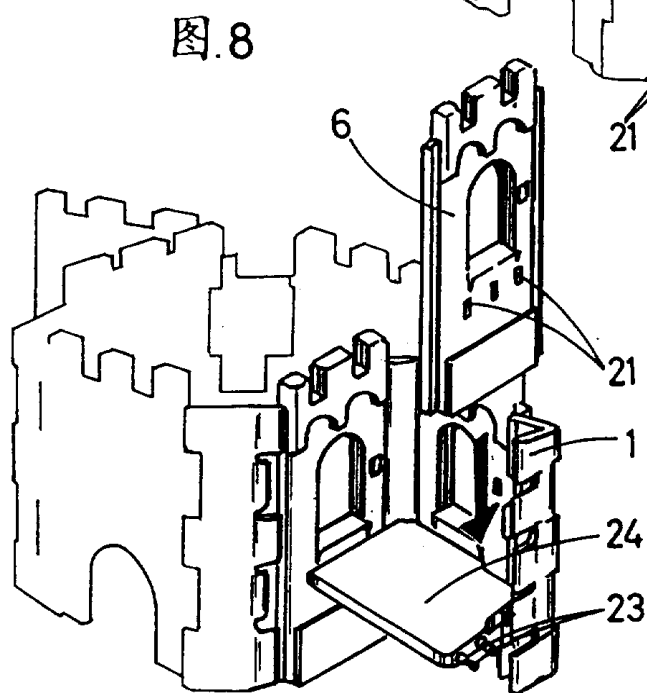
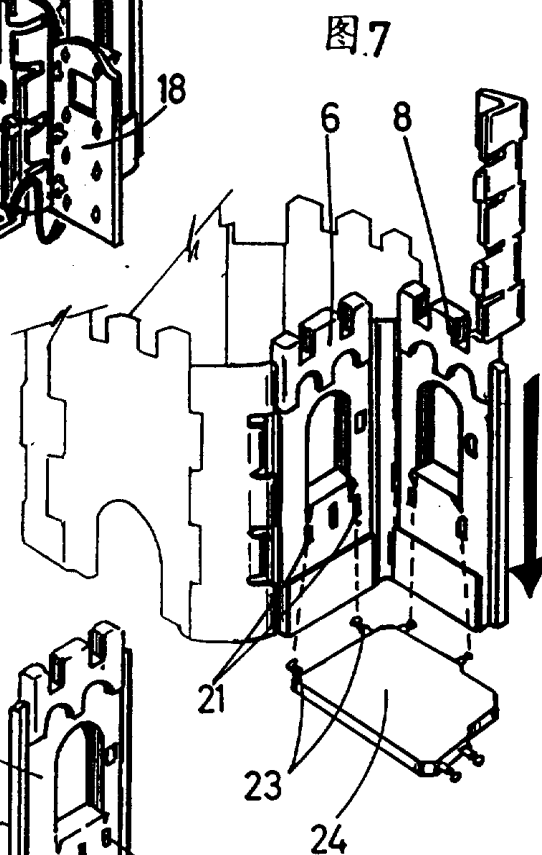
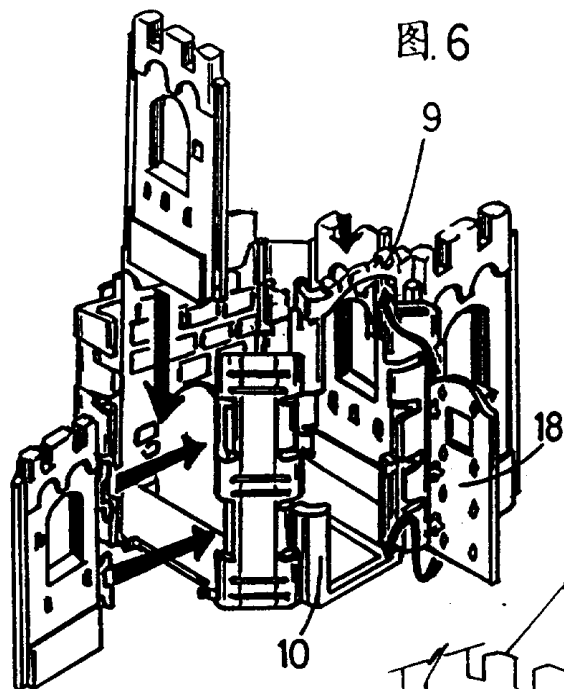


图9

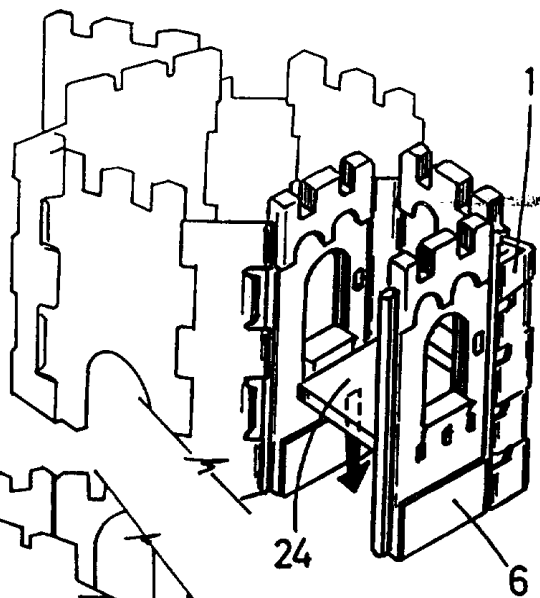


图10

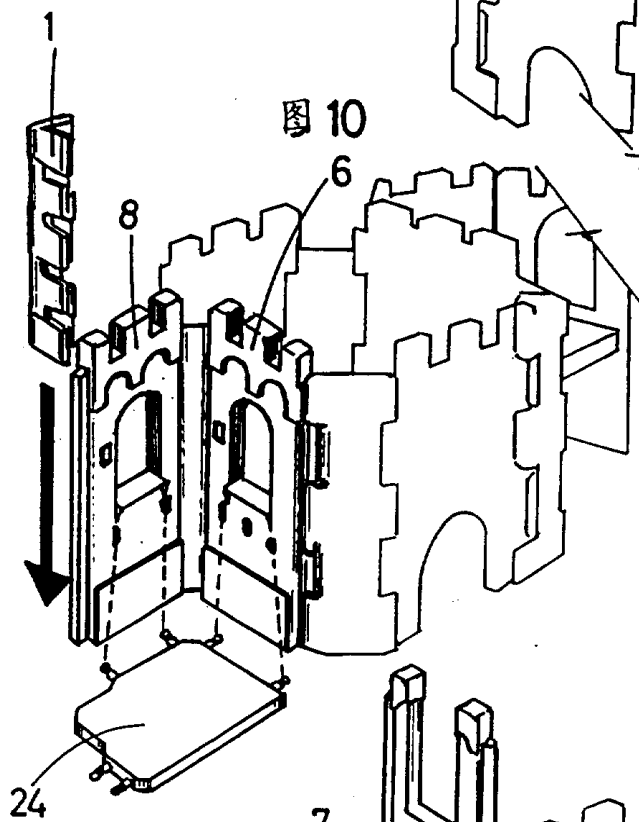


图.11

