

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7194406号
(P7194406)

(45)発行日 令和4年12月22日(2022.12.22)

(24)登録日 令和4年12月14日(2022.12.14)

(51)国際特許分類

F I

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

請求項の数 1 (全32頁)

(21)出願番号	特願2017-36307(P2017-36307)	(73)特許権者	599104196
(22)出願日	平成29年2月28日(2017.2.28)		株式会社サンセイアールアンドディ
(65)公開番号	特開2018-139950(P2018-139950 A)		愛知県名古屋市中区丸の内2丁目11番13号
(43)公開日	平成30年9月13日(2018.9.13)	(74)代理人	100112472
審査請求日	令和2年2月28日(2020.2.28)		弁理士 松浦 弘
前置審査		(74)代理人	100202223
			弁理士 軸見 可奈子
		(72)発明者	小川 慎也
			愛知県名古屋市中区丸の内二丁目11番13号 株式会社サンセイアールアンドディ内
		(72)発明者	林 孝政
			愛知県名古屋市中区丸の内二丁目11番13号 株式会社サンセイアールアンドディ内
			最終頁に続く

(54)【発明の名称】 遊技機

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

互いに分離した分離状態と合体した合体状態とに状態変化可能であると共に、前記合体状態で第1位置と第2位置との間を移動可能な第1可動演出部材と第2可動演出部材とを備える遊技機であって、

前記合体状態で、前記第1可動演出部材の少なくとも一部が前記第2可動演出部材によって前側から覆われて視認困難になり、

前記分離状態では、前記第1可動演出部材が前記第1位置から前記第2位置に配置されるときに、前記第2可動演出部材は、前記第1位置に配置され、

前記合体状態では、前記第1可動演出部材が前記第1位置から前記第2位置に配置されるときに、前記第2可動演出部材も前記第1位置から前記第2位置に移動可能になっている遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、複数の可動演出部材を備える遊技機に関する。

【背景技術】

【0002】

特許文献1の遊技機では、2つの可動演出部材が別々の駆動源によって駆動される。

【先行技術文献】

10

【特許文献】

【 0 0 0 3 】

【文献】特開 2 0 1 3 - 6 3 1 4 3 号公報（段落 [0 0 9 7]、図 1 7、図 5 1（b）及び図 5 2）

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【 0 0 0 4 】

特許文献 1 の遊技機では、2 つの可動演出部材を一体的に移動させることが困難であった。

【 0 0 0 5 】

本発明は、上記事情に鑑みてなされたもので、2 つの可動演出部材を一体的に移動させることが可能な遊技機の提供を目的とする。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 6 】

第 1 の手段は、互いに分離した分離状態と合体した合体状態とに状態変化可能であると共に、前記合体状態で第 1 位置と第 2 位置との間を移動可能な第 1 可動演出部材と第 2 可動演出部材とを備える遊技機であって、前記合体状態で、前記第 1 可動演出部材の少なくとも一部が前記第 2 可動演出部材によって前側から覆われて視認困難になり、前記分離状態では、前記第 1 可動演出部材が前記第 1 位置から前記第 2 位置に配置されるときに、前記第 2 可動演出部材は、前記第 1 位置に配置され、前記合体状態では、前記第 1 可動演出部材が前記第 1 位置から前記第 2 位置に配置されるときに、前記第 2 可動演出部材も前記第 1 位置から前記第 2 位置に移動可能になっている遊技機である。

【発明の効果】

【 0 0 0 7 】

上記発明によれば、2 つの可動演出部材を一体的に移動させることが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 0 8 】

【図 1】本発明の一実施形態に係る遊技機の斜視図

【図 2】遊技盤の正面図

【図 3】第 1 可動部材が第 1 始端位置に配置され、第 2 可動部材が第 2 始端位置に配置されたときの可動役物ユニットの側面図

【図 4】第 1 可動部材が第 1 終端位置に配置され、第 2 可動部材が第 2 始端位置に配置されたときの可動役物ユニットの側面図

【図 5】第 1 可動部材が第 1 終端位置に配置され、第 2 可動部材が第 2 終端位置に配置されたときの可動役物ユニットの側面図

【図 6】第 1 可動部材と駆動機構の斜視図

【図 7】駆動機構の斜視図

【図 8】駆動機構の側面図

【図 9】第 1 可動部材が第 1 始端位置にあるときの駆動機構を（A）表側から見た概略構成図、（B）裏側から見た概略構成図

【図 10】モーターにより第 1 可動部材を上側に移動させるときの駆動機構を（A）表側から見た概略構成図、（B）裏側から見た概略構成図

【図 11】第 1 可動部材を上側に引き上げるときの（A）表側からみた駆動機構の概略構成図、（B）裏側から見た駆動機構の概略構成図

【図 12】第 1 可動部材を上側に引き上げるときの（A）表側からみた駆動機構の概略構成図、（B）裏側から見た駆動機構の概略構成図

【図 13】第 1 可動部材が第 1 始端位置にあるときの駆動機構を（A）表側から見た概略構成図、（B）裏側から見た概略構成図

【図 14】モーターにより第 1 可動部材を下側に移動させるときの駆動機構を（A）表側から見た概略構成図、（B）裏側から見た概略構成図

10

20

30

40

50

【図 15】第 1 可動部材を下側に押し下げるときの (A) 表側からみた駆動機構の概略構成図、(B) 裏側から見た駆動機構の概略構成図

【図 16】第 1 可動部材を下側に押し下げるときの (A) 表側からみた駆動機構の概略構成図、(B) 裏側から見た駆動機構の概略構成図

【図 17】第 1 終端位置に配置された第 1 可動部材と第 2 始端位置に配置された第 2 可動部材の側面図

【図 18】第 1 終端位置に配置された第 1 可動部材と第 2 終端位置に配置された第 2 可動部材の側面図

【図 19】第 1 可動部材と第 2 可動部材を幅方向に沿って切断したときの断面図

【図 20】第 2 可動部材の分解斜視図

10

【図 21】第 1 可動部材に搭載された受け部材の斜視図

【図 22】(A) 受け部材が待機位置に配置された状態の一体化機構の概要を示す断面図、(B) 受け部材が受止位置に配置された状態の一体化機構の概要を示す断面図

【図 23】(A) 受け部材が待機位置に配置された状態の第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図、(B) 第 1 可動部材のみが移動するときの第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図

【図 24】(A) 受け部材が待機位置に配置された状態の第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図、(B) 受け部材が受止位置に配置された状態の第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図

【図 25】(A) 受け部材の受け面が受け対向部と当接したときの第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図、(B) 一体的に移動する第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図

20

【図 26】(A) 第 1 可動部材が第 1 始端位置へ向かう途中の第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図、(B) 第 1 可動部材が第 1 始端位置に配置されたときの第 1 可動部材と第 2 可動部材の概略構成図

【図 27】引抜演出時における表示画面の表示を示す図

【図 28】引抜演出で引抜操作が行われたときの (A) 可動役物ユニットの側面図、(B) 表示画面の表示を示す図

【図 29】引抜演出で引抜操作が行われたときの (A) 可動役物ユニットの側面図、(B) 表示画面の表示を示す図

【図 30】押込演出時の表示画面の表示を示す図

30

【図 31】遊技機の電氣的な構成を示すブロック図

【図 32】(A) 第 1 終端位置に配置された第 1 可動部材と第 2 ケース部の配置を説明するための図、(B) 第 1 始端位置に配置された第 1 可動部材と第 2 ケース部の配置を説明するための図

【図 33】ケース縁部の (A) 平面図、(B) 側面図、(C) A - A' 断面図

【図 34】第 1 可動部材と第 2 ケース部の間の指の挟まれを説明するための図

【図 35】(A) 第 1 終端位置に配置された第 1 可動部材と第 2 始端位置に配置された第 2 可動部材の配置を説明するための図、(B) 第 1 始端位置に配置された第 1 可動部材と第 2 始端位置に配置された第 2 可動部材の配置を説明するための図

【図 36】(A) 位置決めシャフトが突出位置に配置された状態の位置決め部材の側断面図、(B) 位置決めシャフトが退避位置に配置された状態の位置決め部材の側断面図

40

【図 37】第 1 可動部材と第 2 可動部材の間の指の挟まれを説明するための図

【図 38】第 1 可動部材の骨格部の側面図

【発明を実施するための形態】

【0009】

以下、本発明の一実施形態を図面に基づいて説明する。図 1 に示されるように、本実施形態の遊技機 10 は、前面枠 10Z を前面に備え、その前面枠 10Z に形成されたガラス窓 10W を通して、図 2 に示す遊技盤 11 の前面に形成された遊技領域 R1 が視認可能になっている。

【0010】

50

前面枠 10 Z のうちガラス窓 10 W より下方には、上皿 26 と下皿 27 が上下 2 段にして設けられ、下皿 27 の右側には、発射ハンドル 28 が備えられている。そして、発射ハンドル 28 が回転操作されると、上皿 26 に収容された遊技球が遊技領域 R1 (図 2) に向けて弾き出される。

【0011】

図 2 に示されるように、遊技領域 R1 は、遊技盤 11 の前面から突出したガイドレール 12 に四方を囲まれることで形成されている。遊技領域 R1 の中央には、遊技盤表示窓 11 H が貫通形成されており、その遊技盤表示窓 11 H に遊技盤 11 の後面側から表示装置 13 が対向している。表示装置 13 は、例えば、液晶モジュールで構成され、その前面が遊技に関する演出を行う表示画面 13 G となっている。表示画面 13 G には、後述する特別図柄当否判定の判定結果、その判定結果を示唆する演出等が表示される。

10

【0012】

遊技盤 11 の前面中央には、表示画面 13 G を囲むように表示装飾枠 23 が取り付けられている。表示装飾枠 23 は、遊技盤 11 の前面側から遊技盤表示窓 11 H に嵌め込まれて、遊技盤表示窓 11 H の内側に張り出すと共に、遊技盤 11 の前面から突出している。そして、遊技領域 R1 を流下する遊技球が、表示装飾枠 23 の前側を通過して表示装飾枠 23 の内側に進入しないように構成されている。

【0013】

表示装飾枠 23 の下側には、第 1 と第 2 の始動入賞口 14 A, 14 B が上下に並べて設けられ、それら始動入賞口 14 A, 14 B の左側には、ガイドレール 12 に沿って一般入賞口 20 が複数設けられている。表示装飾枠 23 の右側には、始動ゲート 18 が備えられている。また、表示装飾枠 23 の右下側、即ち、第 1 と第 2 の始動入賞口 14 A, 14 B の右側には、大入賞口 15 が設けられ、この大入賞口 15 のさらに右側にサイド入賞口 21 が備えられている。

20

【0014】

一般入賞口 20 及びサイド入賞口 21 は、所謂、ポケット構造をなし、遊技球が 1 つずつ入ることが可能な大きさで上方に開口している。一般入賞口 20 又はサイド入賞口 21 へ遊技球が入球 (入賞) すると、その遊技球は遊技盤 11 の後側に取り込まれ、例えば、1 個の入球につき 15 個の賞球が上皿 26 に払い出される。

【0015】

30

始動ゲート 18 は、遊技球が潜って通過可能な門形構造をなしている。始動ゲート 18 を遊技球が通過すると、普通図柄当否判定が行われる。本実施形態の遊技機 10 では、通常の遊技状態では、普通図柄当否判定で当たりとなる確率は低く設定されており、後述する「大当り遊技」後に、普通図柄当否判定で当たりとなる確率が高くなる「時短遊技」に突入する。

【0016】

第 1 の始動入賞口 14 A は、一般入賞口 20 やサイド入賞口 21 と同様に、ポケット構造になっていて、遊技球が 1 つずつ入ることが可能な大きさで上方に開口している。第 2 の始動入賞口 14 B は、遊技球が 1 つずつ入ることが可能な大きさで前方に開口し、通常は、開閉扉 14 T にて前方が閉塞されることで、遊技球の入球 (入賞) が規制されている。開閉扉 14 T は、上述した普通図柄当否判定の結果が当たりとなったときに、下端部を中心に回転して所定時間だけ前側に倒される。

40

【0017】

始動入賞口 14 A, 14 B に遊技球が入球 (入賞) すると、所定個数の賞球が上皿 26 に払い出されると共に、特別図柄当否判定が行われる。その判定結果は、表示装置 13 の表示画面 13 G にて表示される。そして、特別図柄当否判定の結果が大当りであると、大当り遊技が実行される。

【0018】

大入賞口 15 は、横長矩形状をなし、通常の遊技状態では、可動扉 15 T にて閉塞されている。上述の大当り遊技が実行されると、可動扉 15 T が所定期間に亘って前側に倒さ

50

れる。すると、大入賞口 1 5 が前方に開放し、可動扉 1 5 T を案内にして大入賞口 1 5 に多くの遊技球が入賞可能となる。大入賞口 1 5 に遊技球が入賞すると、例えば、1 個の入賞につき 1 5 個の遊技球が上皿 2 6 に払い出される。

【 0 0 1 9 】

上述した各入賞口 1 4 A , 1 4 B , 1 5 , 2 0 , 2 1 の何れにも入賞しなかった遊技球は、排出口 1 6 に全て取り込まれる。排出口 1 6 は、遊技領域 R 1 の下端部に配置されて、前方に開口している。排出口 1 6 に取り込まれた遊技球は、図示しない球回収装置に回収される。

【 0 0 2 0 】

図 1 に示されるように、前面枠 1 0 Z の右側辺部には、可動役物ユニット 3 0 が取り付けられている。図 3 ~ 5 に示されるように、可動役物ユニット 3 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 と、第 2 可動部材 2 0 0 と、固定ベース 3 0 0 と、を備えている。第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 可動部材 2 0 0 は共に、上下方向に沿って長くなった形状をなしている。そして、第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 可動部材 2 0 0 は、その長手方向が鉛直方向に対して前側に若干傾斜するように設けられ、当該傾斜した方向に沿って移動する。なお、図 3 に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 は、通常は、可動ストロークの最も下側に配置され、第 2 可動部材 2 0 0 は、通常は、可動ストロークの最も下側に配置される。以下では、第 1 可動部材 1 0 0 が最も下側に配置された位置を第 1 始端位置（図 3 に示す第 1 可動部材 1 0 0 の位置）、最も上側に配置された位置を第 1 終端位置（図 4 に示す第 1 可動部材 1 0 0 の位置）と称し、第 2 可動部材 2 0 0 が最も下側に配置された位置を第 2 始端位置（図 3 , 1 7 に示す第 2 可動部材 2 0 0 の位置）、最も上側に配置された位置を第 2 終端位置（図 5 , 1 8 に示す第 2 可動部材 2 0 0 の位置）と称する。また、可動役物ユニット 3 0 において前面枠 1 0 Z の枠内に臨む側を「表側」、前面枠 1 0 Z の枠外に臨む側を「裏側」と、適宜、称することにする。

【 0 0 2 1 】

図 1 に示されるように、固定ベース 3 0 0 は、前面枠 1 0 Z に固定され、前面枠 1 0 Z の右側辺部から前側に突出している。具体的には、図 3 ~ 5 に示されるように、固定ベース 3 0 0 は、前面枠 1 0 Z の右側辺部に沿って延在する第 1 ケース部 3 0 1 と、第 1 ケース部 3 0 1 における下側部分から前側に迫り出した第 2 ケース部 3 0 2 と、で構成されている。第 1 ケース部 3 0 1 は、第 1 可動部材 1 0 0 及び第 2 可動部材 2 0 0 の後側に配置されて、第 1 可動部材 1 0 0 を駆動するための駆動機構 4 0 0（図 6 参照）を収容する。第 2 ケース部 3 0 2 は、上側に開放した開口 3 0 2 A を上部に有し、第 1 始端位置に配置された第 1 可動部材 1 0 0 の下側部分と第 2 始端位置に配置された第 2 可動部材 2 0 0 の全体を収容する。なお、第 2 ケース部 3 0 2 は、剣の鞘を象るように形成されている。

【 0 0 2 2 】

図 6 に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 は、固定ベース 3 0 0 に対して移動可能な可動ベース 1 1 0 と、可動ベース 1 1 0 と一体的に移動する装飾部 1 2 0 と、を備えている。装飾部 1 2 0 は、持ち手を上向きにした剣を象った形状をなして、剣の持ち手を象った第 1 装飾部 1 2 1 と、剣の鍔を象った第 2 装飾部 1 2 2 と、剣の刃を象った第 3 装飾部 1 2 3 と、第 3 装飾部 1 2 3 の下端部を支持する土台部 1 2 4 と、を備える。なお、第 1 装飾部 1 2 1、第 2 装飾部 1 2 2、第 3 装飾部 1 2 3 及び土台部 1 2 4 は、可動役物ユニット 3 0（図 3）の表裏方向で扁平になっていて、装飾部 1 2 0 は、全体的に帯状に形成されている。

【 0 0 2 3 】

可動ベース 1 1 0 は、固定ベース 3 0 0 の第 1 ケース部 3 0 1 の内部に備えられた支持シャフト 4 3 0 に直動可能に支持される。支持シャフト 4 3 0 は、装飾部 1 2 0 の厚み方向（即ち、可動役物ユニット 3 0 の表裏方向）に対をなして設けられていて、各支持シャフト 4 3 0 は、装飾部 1 2 0 の長手方向に沿って延在する。

【 0 0 2 4 】

図 7 に示されるように、可動ベース 1 1 0 は、支持シャフト 4 3 0 に沿った長辺部と可

10

20

30

40

50

動役物ユニット 3 0 (図 3) の表裏方向に沿った短辺部を有するプレート部 1 1 1 を備えている (図 7 における手前側が可動役物ユニット 3 0 の表側となっている。) 。プレート部 1 1 1 の上端部は、固定ベース 3 0 0 の第 1 ケース部 3 0 1 側に折れ曲がって支持シャフト 4 3 0 , 4 3 0 が挿通される上側折曲片 1 1 1 A となっていて、プレート部 1 1 1 の下端部は、第 1 ケース部 3 0 1 側に折れ曲がって支持シャフト 4 3 0 , 4 3 0 が挿通される下側折曲片 1 1 1 B となっている。

【 0 0 2 5 】

プレート部 1 1 1 の上端寄り部分には、ブラケット 1 1 2 が固定されている。ブラケット 1 1 2 は、可動役物ユニット 3 0 の表側に開放するコの字形状をなし、1 対の対向板 1 1 3、1 1 3 (図 7 には、一方の対向板 1 1 3 のみが示されている。) によって支持シャフト 4 3 0 を挟む。1 対の対向板 1 1 3 , 1 1 3 のうちプレート部 1 1 1 から遠い側の対向板 1 1 3 には、ワイヤ固定突片 1 1 4 とバネ係止突片 1 1 5 が設けられている。具体的には、ワイヤ固定突片 1 1 4 及びバネ係止突片 1 1 5 は、対向板 1 1 3 において可動役物ユニット 3 0 の表側の端部に設けられて、プレート部 1 1 1 から離れる方向に突出する。なお、バネ係止突片 1 1 5 は、ワイヤ固定突片 1 1 4 より下側に配置されている。

【 0 0 2 6 】

図 6 , 7 には、第 1 可動部材 1 0 0 を駆動するための駆動機構 4 0 0 が示されている。駆動機構 4 0 0 は、モーター 4 0 1 と、モーター 4 0 1 によって支持シャフト 4 3 0 と平行に移動するスライダ 4 0 3 と、を備えている。具体的には、駆動機構 4 0 0 には、支持シャフト 4 3 0 と平行に配置されたボールネジ 4 0 2 が備えられ、このボールネジ 4 0 2 にスライダ 4 0 3 が螺合している。そして、ボールネジ 4 0 2 がモーター 4 0 1 によって回転駆動されることで、スライダ 4 0 3 がボールネジ 4 0 2 に沿って移動する。なお、駆動機構 4 0 0 には、ボールネジ 4 0 2 とは別に、スライダ 4 0 3 を移動可能に支持する補助シャフト 4 0 5 が設けられている。

【 0 0 2 7 】

図 8 に示されるように、駆動機構 4 0 0 には、1 対の駆動用センサ 4 0 6 , 4 0 6 がボールネジ 4 0 2 の延在方向に沿って設けられている。1 対の駆動用センサ 4 0 6 , 4 0 6 は、近接センサで構成され、スライダ 4 0 3 を検出する。そして、スライダ 4 0 3 は、上側の駆動用センサ 4 0 6 によって検出される位置と下側の駆動用センサ 4 0 6 によって検出される位置との間を移動する。

【 0 0 2 8 】

駆動機構 4 0 0 では、スライダ 4 0 3 の動力が中間部材 4 1 0 を介して可動ベース 1 1 0 に伝達される。図 7 に示されるように、中間部材 4 1 0 は、ボールネジ 4 0 2 と 2 本の支持シャフト 4 3 0 , 4 3 0 の間の空間を支持シャフト 4 3 0 と平行に移動可能に構成され、支持シャフト 4 3 0 に沿った長辺部と可動役物ユニット 3 0 (図 3) の表裏方向に沿った短辺部を有するプレート部 4 1 1 を備えている。

【 0 0 2 9 】

プレート部 4 1 1 の上端部は、ボールネジ 4 0 2 側に折れ曲がってスライダ 4 0 3 に下側から当接可能な上側折曲片 4 1 1 A となっている。プレート部 4 1 1 の下端部は、支持シャフト 4 3 0 側に折れ曲がって 2 本の支持シャフト 4 3 0 , 4 3 0 が挿通される下側折曲片 4 1 1 B となっている。このように、支持シャフト 4 3 0 , 4 3 0 は、可動ベース 1 1 0 と中間部材 4 1 0 の両方を直動可能に支持するので、可動ベース 1 1 0 と中間部材 4 1 0 の移動スペースを共通化することが可能となり、省スペース化が図られる。

【 0 0 3 0 】

また、プレート部 4 1 1 の下側部分には、第 1 バネ係止突片 4 1 2 と第 2 バネ係止突片 4 1 3 がボールネジ 4 0 2 側に突設されている。第 1 バネ係止突片 4 1 2 と第 2 バネ係止突片 4 1 3 は、プレート部 4 1 1 の短辺方向にずれて配置されている。なお、第 1 バネ係止突片 4 1 2 と第 2 バネ係止突片 4 1 3 は、プレート部 4 1 1 の長辺方向にもずれて配置されている。

【 0 0 3 1 】

図 7 , 9 (B) に示されるように、スライダ 4 0 3 と中間部材 4 1 0 は、第 1 引張バネ 4 2 1 によって連結されている。具体的には、スライダ 4 0 3 の裏側 (図 9 (B)) における手前側) には、支持シャフト 4 3 0 側に突出するバネ係止突片 4 0 4 が設けられている。このバネ係止突片 4 0 4 と中間部材 4 1 0 の第 1 バネ係止突片 4 1 2 とは、スライダ 4 0 3 の移動方向に重ねて配置される。そして、バネ係止突片 4 0 4 と第 1 バネ係止突片 4 1 2 とに第 1 引張バネ 4 2 1 が引っ掛けられることで、スライダ 4 0 3 と中間部材 4 1 0 とが連結されている。

【 0 0 3 2 】

また、図 7 , 9 (A) に示されるように、可動ベース 1 1 0 と中間部材 4 1 0 は、第 2 引張バネ 4 2 2 によって連結されている。具体的には、上述した可動ベース 1 1 0 のバネ係止突片 1 1 5 と中間部材 4 1 0 の第 2 バネ係止突片 4 1 3 とは、可動ベース 1 1 0 の移動方向に重ねて配置される。そして、バネ係止突片 1 1 5 と第 1 バネ係止突片 4 1 3 とに第 2 引張バネ 4 2 2 が引っ掛けられることで、可動ベース 1 1 0 と中間部材 4 1 0 とが連結されている。

【 0 0 3 3 】

本実施形態では、第 1 引張バネ 4 2 1 と第 2 引張バネ 4 2 2 とは、自然長及びバネ定数が同じ引張バネで構成されている。また、第 1 可動部材 1 0 0 (可動ベース 1 1 0) が停止している状態で、第 1 引張バネ 4 2 1 と第 2 引張バネ 4 2 2 は同じ長さになっている。即ち、第 1 可動部材 1 0 0 が停止している状態では、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向において、バネ係止突片 4 0 4 と第 1 バネ係止突片 4 1 2 の間隔が、バネ係止突片 1 1 5 と第 2 バネ係止突片 4 1 3 の間隔と同じになっている。

【 0 0 3 4 】

図 9 ~ 1 0 には、モーター 4 0 1 (図 6) の駆動によって第 1 可動部材 1 0 0 を第 1 始端位置から第 1 終端位置側へ移動させるときの駆動機構 4 0 0 の動作の概要が示されている。図 9 (A) , 9 (B) に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 始端位置に配置されている状態では、スライダ 4 0 3 は可動ストロークの下端位置に配置されている。このとき、第 1 引張バネ 4 2 1 の付勢力によって中間部材 4 1 0 の上側折曲片 4 1 1 A がスライダ 4 0 3 に下側から押し付けられ (図 9 (B)) 、第 2 引張バネ 4 2 2 の付勢力によって可動ベース 1 1 0 の下側折曲片 1 1 1 B が中間部材 4 1 0 の下側折曲片 4 1 1 B に上側から押し付けられている (図 9 (A)) 。なお、第 1 引張りバネ 4 2 1 が中間部材 4 1 0 をスライダ 4 0 3 に押し付ける力は、第 2 引張バネ 4 2 2 が中間部材 4 1 0 を可動ベース 1 1 0 に押し付ける力と同じになっている。

【 0 0 3 5 】

図 9 (B) から図 1 0 (B) への変化に示されるように、モーター 4 0 1 (図 6) により駆動されてスライダ 4 0 3 が上側に移動すると、そのスライダ 4 0 3 の動力が第 1 引張バネ 4 2 1 を介して中間部材 4 1 0 に伝達され、中間部材 4 1 0 が上側に移動する。このとき、中間部材 4 1 0 の下側折曲片 4 1 1 B が可動ベース 1 1 0 の下側折曲片 1 1 1 B を押し上げ、可動ベース 1 1 0 が上側に移動する。なお、このとき、スライダ 4 0 3 と中間部材 4 1 0 を連結する第 1 引張バネ 4 2 1 の長さは変化しない。また、図 9 (A) から図 1 0 (A) への変化に示されるように、可動ベース 1 1 0 と中間部材 4 1 0 を連結する第 2 引張バネ 4 2 2 の長さは変化しない。

【 0 0 3 6 】

また、図 1 3 ~ 1 4 には、モーター 4 0 1 の駆動によって第 1 可動部材 1 0 0 を第 1 終端位置から第 1 始端位置側へ移動させるときの駆動機構 4 0 0 の動作の概要が示されている。図 1 3 (A) , 1 3 (B) に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 終端位置に配置されている状態では、スライダ 4 0 3 は可動ストロークの上端位置に配置されている。このとき、第 1 引張バネ 4 2 1 の付勢力によって中間部材 4 1 0 の上側折曲片 4 1 1 A がスライダ 4 0 3 に下側から押し付けられ (図 1 3 (B)) 、第 2 引張バネ 4 2 2 の付勢力によって可動ベース 1 1 0 の下側折曲片 1 1 1 B が中間部材 4 1 0 の下側折曲片 4 1 1 B に上側から押し付けられている (図 1 3 (A)) 。なお、第 1 引張りバネ 4 2 1 が中間

部材 4 1 0 をスライダ 4 0 3 に押し付ける力は、第 2 引張バネ 4 2 2 が中間部材 4 1 0 を可動ベース 1 1 0 に押し付ける力と同じになっている。

【 0 0 3 7 】

図 1 3 (B) から図 1 4 (B) への変化に示されるように、モーター 4 0 1 (図 6) により駆動されてスライダ 4 0 3 が下側に移動すると、そのスライダ 4 0 3 によって上側折曲片 4 1 1 A が押し下げられ、中間部材 4 1 0 が下側に移動する (図 1 4 (B)) 。このとき、中間部材 4 1 0 の動力が第 2 引張バネ 4 2 2 を介して伝達され、可動ベース 1 1 0 が下側に移動する (図 1 4 (A)) 。なお、スライダ 4 0 3 と中間部材 4 1 0 を連結する第 1 引張バネ 4 2 1 の長さは変化しない。また、図 1 3 (A) から図 1 4 (A) への変化に示されるように、可動ベース 1 1 0 と中間部材 4 1 0 を連結する第 2 引張バネ 4 2 2 の長さは変化しない。

10

【 0 0 3 8 】

本実施形態の遊技機 1 0 では、第 1 可動部材 1 0 0 は、モーター 4 0 1 (図 6) の駆動によって可動する可動演出部材としての役割だけでなく、遊技者によって操作される操作部材としての役割も担っている。本実施形態の例では、第 1 可動部材 1 0 0 に対し、第 1 始端位置から第 1 終端位置側へ移動させる「引抜操作」と、第 1 終端位置から第 1 始端位置側へ移動させる「押込操作」の 2 種類の操作が行われる。

【 0 0 3 9 】

ここで、第 1 可動部材 1 0 0 が停止している状態では、モーター 4 0 1 の励磁によって第 1 可動部材 1 0 0 の位置が固定される。従って、モーター 4 0 1 の励磁を解除しなければ、第 1 可動部材 1 0 0 の引抜操作及び押込操作が困難となる。そこで、本実施形態では、第 1 可動部材 1 0 0 の操作を検出するための操作用センサ 4 0 7 (図 8) を備え、その操作用センサ 4 0 7 による検出を契機にしてモーター 4 0 1 の励磁を解除するようになっている。

20

【 0 0 4 0 】

図 8 に示されるように、操作用センサ 4 0 7 は、近接センサで構成され、第 1 可動部材 1 0 0 に形成された検出用突片 1 6 0 T (図 2 0) を検出する。具体的には、操作用センサ 4 0 7 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に 1 対設けられていて、下側の操作用センサ 4 0 7 は、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 始端位置に配置されたときの検出用突片 1 6 0 T を検出し、上側の操作用センサ 4 0 7 は、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 終端位置に配置されたときの検出用突片 1 6 0 T を検出する。従って、下側の操作用センサ 4 0 7 によって引抜操作における第 1 可動部材 1 0 0 の初動 (即ち、第 1 始端位置の第 1 可動部材 1 0 0 の第 1 終端位置側への移動) を検出することが可能となり、この下側の操作用センサ 4 0 7 による検出があったときに、モーター 4 0 1 の励磁が解除される。また、上側の操作用センサ 4 0 7 によって押込動作における第 1 可動部材 1 0 0 の初動 (即ち、第 1 終端位置の第 1 可動部材 1 0 0 の第 1 始端位置側への移動) を検出することが可能となり、この上側の操作用センサ 4 0 7 による検出があったときに、モーター 4 0 1 の励磁が解除される。

30

【 0 0 4 1 】

図 1 1 ~ 1 2 には、引抜操作時の駆動機構 4 0 0 の動作の概要が示されている。第 1 可動部材 1 0 0 の引抜操作が行われた直後では、操作用センサ 4 0 7 (図 8) によって検出用突片 1 6 0 T (図 2 0) の移動が検出されず、モーター 4 0 1 が励磁状態のままである。従って、図 1 1 (A) , 1 1 (B) に示されるように、スライダ 4 0 3 の位置が固定される。一方、可動ベース 1 1 0 は、第 2 引張バネ 4 2 2 が伸びることで、上側への移動が許容される。即ち、第 1 可動部材 1 0 0 は、モーター 4 0 1 が励磁状態であっても第 1 終端位置側 (上側) への移動を許容される。なお、このとき、中間部材 4 1 0 は、上側折曲片 4 1 1 A とスライダ 4 0 3 との当接によって上側への移動を規制される。

40

【 0 0 4 2 】

第 1 可動部材 1 0 0 の移動量が大きくなって、操作用センサ 4 0 7 によって検出用突片 1 6 0 T の移動が検出されると、モーター 4 0 1 の励磁が解除される。すると、スライダ 4 0 3 の上側への移動が許容され、中間部材 4 1 0 の上側への移動も許容される。そして

50

、図 1 1 (A) から図 1 2 (A) への変化に示されるように、第 2 引張バネ 4 2 2 の付勢力によって、中間部材 4 1 0 が上側へ移動し、その中間部材 4 1 0 によってスライダ 4 0 3 が押し上げられる。なお、図 1 1 (B) から図 1 2 (B) への変化に示されるように、スライダ 4 0 3 と中間部材 4 1 0 を連結する第 1 引張バネ 4 2 1 の長さは変化しない。

【 0 0 4 3 】

図 1 5 ~ 1 6 には、押込操作時の駆動機構 4 0 0 の動作の概要が示されている。第 1 可動部材 1 0 0 の押込操作が行われた直後では、操作用センサ 4 0 7 (図 8) によって検出用突片 1 6 0 T (図 2 0) の移動が検出されず、モーター 4 0 1 が励磁状態のままである。従って、図 1 5 (A) , 1 5 (B) に示されるように、スライダ 4 0 3 の位置が固定される。一方、可動ベース 1 1 0 及び中間部材 4 1 0 は、第 1 引張バネ 4 2 1 が伸びることによって、下側への移動が許容される。即ち、第 1 可動部材 1 0 0 は、モーター 4 0 1 が励磁状態であっても第 1 始端位置側 (下側) への移動を許容される。なお、このとき、可動ベース 1 1 0 は、下側折曲片 1 1 1 B が中間部材 4 1 0 の下側折曲片 4 1 1 B に上側から当接することによって中間部材 4 1 0 を押し下げる。

10

【 0 0 4 4 】

第 1 可動部材 1 0 0 の移動量が大きくなって、操作用センサ 4 0 7 によって検出用突片 1 6 0 T の移動が検出されると、モーター 4 0 1 の励磁が解除され、スライダ 4 0 3 の下側への移動が許容される。そして、図 1 5 (B) から図 1 6 (B) への変化に示されるように、第 1 引張バネ 4 2 1 の付勢力によって、スライダ 4 0 3 が下側へ移動する。なお、図 1 5 (A) から図 1 6 (A) への変化に示されるように、可動ベース 1 1 0 と中間部材 4 1 0 を連結する第 2 引張バネ 4 2 2 の長さは変化しない。

20

【 0 0 4 5 】

このように、駆動機構 4 0 0 では、可動ベース 1 1 0 とスライダ 4 0 3 との間に第 1 引張バネ 4 2 1 及び第 2 引張バネ 4 2 2 が介在する。そして、引抜操作時には、第 2 引張バネ 4 2 2 によって操作力が吸収され、押込操作時には、第 1 引張バネ 4 2 1 によって操作力が吸収される。ここで、第 1 可動部材 1 0 0 の操作力がモーター 4 0 1 に直接的に伝達される場合、モーター 4 0 1 が損傷するという問題が起こり得る。しかしながら、駆動機構 4 0 0 では、引抜操作時には、第 2 引張バネ 4 2 2 によって第 1 可動部材 1 0 0 の操作力がモーター 4 0 1 に直接的に伝達されなくなり、押込操作時には、第 1 引張バネ 4 2 1 によって第 1 可動部材 1 0 0 の操作力がモーター 4 0 1 に直接的に伝達されなくなる。これにより、本実施形態では、引抜操作及び押込操作におけるモーター 4 0 1 の損傷が抑えられる。

30

【 0 0 4 6 】

なお、図 6 に示されるように、駆動機構 4 0 0 には、第 1 可動部材 1 0 0 の引抜操作を補助するためのアシストバネ 4 4 0 を備えている。アシストバネ 4 4 0 は、ワイヤ 4 4 1 を介して可動ベース 1 1 0 に連結され、可動ベース 1 1 0 を上側に付勢する。なお、アシストバネ 4 4 0 から延びるワイヤ 4 4 1 は、複数の滑車 4 4 2 に架けられて、ワイヤ固定突片 1 1 4 (図 7) に固定されている。

【 0 0 4 7 】

図 1 7 に示されるように、第 2 可動部材 2 0 0 は、剣の刃の一部を象った装飾部 2 1 1 と、装飾部 2 1 1 を下側から支持する土台部 2 1 2 と、を備えている。第 2 可動部材 2 0 0 の装飾部 2 1 1 が象る刃の幅は、第 1 可動部材 1 0 0 の第 3 装飾部 1 2 3 が象る刃の幅よりも太くなっている。また、土台部 2 1 2 は、装飾部 2 1 1 よりも幅狭に形成されている。

40

【 0 0 4 8 】

図 1 7 ~ 1 9 に示されるように、第 2 可動部材 2 0 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 の第 3 装飾部 1 2 3 と土台部 1 2 4 (図 6) を外側から囲む扁平筒状に形成されている。

【 0 0 4 9 】

図 1 9 及び図 2 0 に示されるように、第 2 可動部材 2 0 0 は、表側構成体 2 0 1 と、裏側構成体 2 0 2 と、で構成されている。表側構成体 2 0 1 は、装飾部 2 1 1 の表側部分を

50

構成する表側装飾部 2 0 1 A と、土台部 2 1 2 の表側部分を構成する表側土台部 2 0 1 B と、からなる。また、裏側構成体 2 0 2 は、装飾部 2 1 1 の裏側部分を構成する裏側装飾部 2 0 2 A と、土台部 2 1 2 の裏側部分を構成する裏側土台部 2 0 2 B と、からなる。

【 0 0 5 0 】

また、表側構成体 2 0 1 と裏側構成体 2 0 2 の互いの対向面には、第 2 可動部材 2 0 0 の長手方向に沿って延びるガイド溝 2 0 5 , 2 0 5 が形成されている (図 2 0 には、裏側構成体 2 0 2 のガイド溝 2 0 5 のみ示されている。) 。ガイド溝 2 0 5 , 2 0 5 は、第 1 可動部材 1 0 0 の表裏の両面に設けられたガイド突部 1 2 5 , 1 2 5 を受容する。詳細には、ガイド突部 1 2 5 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に沿って複数並べられ、各ガイド溝 2 0 5 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に並ぶ複数のガイド突部 1 2 5 を受容する。これにより、第 2 可動部材 2 0 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向と同じ方向に移動可能となっている。

10

【 0 0 5 1 】

上述したように、第 2 可動部材 2 0 0 は、通常は、図 1 7 に示される第 2 始端位置に配置される。第 2 可動部材 2 0 0 の第 2 始端位置への位置決めは、位置決め部材 3 4 0 によって行われる。位置決め部材 3 4 0 は、固定ベース 3 0 0 の第 2 ケース部 3 0 2 (図 3) 内に備えられていて、第 2 可動部材 2 0 0 の土台部 2 1 2 を下側から受け止める。位置決め部材 3 4 0 によって、第 2 可動部材 2 0 0 は、第 2 始端位置より下側へ移動することを抑制され、第 2 始端位置に位置決めされる。

【 0 0 5 2 】

20

第 2 可動部材 2 0 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動に伴って第 1 可動部材 1 0 0 に追従して移動する。具体的には、第 2 可動部材 2 0 0 と第 1 可動部材 1 0 0 は、図 2 2 (A) , 2 2 (B) に示される一体化機構 1 3 0 によって一体的に移動可能となっている。

【 0 0 5 3 】

図 2 2 (A) , 2 2 (B) に示されるように、一体化機構 1 3 0 は、受け部材 1 5 0 と、受け部材 1 5 0 を駆動するための駆動源 1 4 0 と、を備えている。本実施形態では、受け部材 1 5 0 及び駆動源 1 4 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 の土台部 1 2 4 に搭載されている (図 2 1) 。

【 0 0 5 4 】

図 2 2 (A) , 図 2 2 (B) に示されるように、駆動源 1 4 0 は、ソレノイドで構成されていて、励磁ブロック 1 4 1 と、プランジャ 1 4 2 と、を備えている。励磁ブロック 1 4 1 には、下側に開放した図示しないプランジャ受容孔が形成されている。プランジャ 1 4 2 は、当該プランジャ受容孔に挿通され、励磁ブロック 1 4 1 から下側に突出している。プランジャ 1 4 2 の下端部には、可動ベース 1 4 3 が固定されている。可動ベース 1 4 3 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に沿って移動可能に構成され、可動ベース 1 4 3 と励磁ブロック 1 4 1 の間に介装された圧縮コイルバネ 1 4 4 によって下側に付勢される。駆動源 1 4 0 がオンされると、図 2 2 (A) から図 2 2 (B) への変化に示されるように、プランジャ 1 4 2 が励磁ブロック 1 4 1 に引き込まれ、可動ベース 1 4 3 が上側へ移動する。

30

【 0 0 5 5 】

40

受け部材 1 5 0 は、可動ベース 1 4 3 に回動自在に取り付けられている。具体的には、受け部材 1 5 0 は、可動ベース 1 4 3 に突設された支持突部 1 4 3 T に軸支される基端軸部 1 5 1 と、基端軸部 1 5 1 から上側に延設されたピン挿通部 1 5 2 と、ピン挿通部 1 5 2 の上端部からさらに上側に延設された先端受け部 1 5 3 と、で構成されている。ここで、支持突部 1 4 3 T は、可動ベース 1 4 3 の表側部分と裏側部分の 2 箇所に、第 1 可動部材 1 0 0 の幅方向、即ち、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向と表裏方向とに直交する方向に沿って配置され、受け部材 1 5 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 の表側と裏側とに対をなして搭載される。

【 0 0 5 6 】

ピン挿通部 1 5 2 は、基端軸部 1 5 1 から上側へ向かうにつれて第 1 可動部材 1 0 0 の

50

表裏方向外側へ向かうように配置されている。ピン挿通部 1 5 2 には、ピン挿通部 1 5 2 を第 1 可動部材 1 0 0 の幅方向に貫通すると共にピン挿通部 1 5 2 の延在方向に沿って延びる長孔 1 5 2 A が形成されている。長孔 1 5 2 A には、第 1 可動部材 1 0 0 に固定された固定ピン 1 5 2 P が挿通される。なお、駆動源 1 4 0 がオフされた状態（可動ベース 1 4 3 が可動ストロークの下端に配置された状態）では、固定ピン 1 5 2 P は、長孔 1 5 2 A の上端に配置されている（図 2 2（A））。

【0057】

先端受け部 1 5 3 は、直線状に形成され、ピン挿通部 1 5 2 に対して上側に屈曲するように配置される。後に詳述するが、先端受け部 1 5 3 の先端面は、第 2 可動部材 2 0 0 を受止可能な受け面 1 5 4 となっている。受け面 1 5 4 は、先端受け部 1 5 3 が第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向と略平行に配置されたときに、第 1 可動部材 1 0 0 の表裏方向内側に下るように傾斜する（図 2 2（A））。

【0058】

駆動源 1 4 0 がオンされて可動ベース 1 4 3 が第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に沿って上側に移動すると、図 2 2（A）から図 2 2（B）への変化に示されるように、支持突部 1 4 3 T が固定ピン 1 5 2 P に近づき、固定ピン 1 5 2 P が長孔 1 5 2 A に対して長孔 1 5 2 A 内を下側に相対移動する。そして、長孔 1 5 2 A 内の固定ピン 1 5 2 P の移動に伴って、受け部材 1 5 0 が第 1 可動部材 1 0 0 の表裏方向外側へと倒れるように回動して、受止位置に配置される。このとき、受け部材 1 5 0 は基端軸部 1 5 1 を中心に回動するが、その基端軸部 1 5 1 は可動ベース 1 4 3 の移動に伴って上側に移動する。その結果、受け部材 1 5 0 における先端受け部 1 5 3 の先端部は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向と略直交する方向に移動する。そして、先端受け部 1 5 3 の受け面 1 5 4 が、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に略直交配置される。駆動源 1 4 0 がオフされて可動ベース 1 4 3 が下側に移動すると、支持突部 1 4 3 T が固定ピン 1 5 2 P から離れ、固定ピン 1 5 2 P が長孔 1 5 2 A に対して長孔 1 5 2 A 内を上側に相対移動する。そして、長孔 1 5 2 A 内の固定ピン 1 5 2 P の移動に伴って、受け部材 1 5 0 が第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に沿って立ち上がり、待機位置に配置される。なお、受け部材 1 5 0 が待機位置に配置されたときに、先端受け部 1 5 3 が第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に沿って配置される（図 2 3）。

【0059】

また、一体化機構 1 3 0 は、受止位置の受け部材 1 5 0 と係合する係合孔 1 3 1 を第 2 可動部材 2 0 0 に備えている。図 2 0 に示されるように、係合孔 1 3 1 は、第 2 可動部材 2 0 0 の表側構成体 2 0 1 と裏側構成体 2 0 2 のそれぞれに、表裏方向に貫通形成されている。係合孔 1 3 1 は、第 2 可動部材 2 0 0 の移動方向（即ち、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向）と平行な辺を有する長形状に形成されている。また、係合孔 1 3 1 は、表側土台部 2 0 1 B と裏側土台部 2 0 2 B に形成されていて、図 2 2（A）に示されるように、各係合孔 1 3 1 は、第 2 可動部材 2 0 0 が第 2 始端位置に配置されている状態で、第 1 始端位置に配置された第 1 可動部材 1 0 0 の受け部材 1 5 0 に表裏方向で対向する。なお、係合孔 1 3 1 は、第 1 可動部材 1 0 0 の表裏方向から見て待機位置に配置された受け部材 1 5 0 の全体を内側に収容可能な大きさとなっている。

【0060】

図 2 2（A）から図 2 2（B）への変化に示されるように、係合孔 1 3 1 の上縁部は、受け部材 1 5 0 が待機位置から受止位置へ移動するときに先端受け部 1 5 3 が通過する領域よりも上側に配置される。そして、係合孔 1 3 1 の内周面のうち上辺部を構成する部位が、受け部材 1 5 0 が受止位置に配置されたときに先端受け部 1 5 3 の受け面 1 5 4 と対向する（詳細には、正対する）受け対向部 1 3 2 となっている。受け面 1 5 4 と受け対向部 1 3 2 との間には、隙間 1 3 3 が形成されている。

【0061】

次に、一体化機構 1 3 0 の動作について説明する。図 2 3（A）には、第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 可動部材 2 0 0 が第 1 始端位置と第 2 始端位置に配置され、駆動源 1 4 0 がオフされた状態が示されている。この状態では、受け部材 1 5 0 は、待機位置に配置され、

10

20

30

40

50

表裏方向（図 2 3（A）の横方向）で第 1 可動部材 1 0 0 の内側に収まって配置されている。

【 0 0 6 2 】

駆動源 1 4 0 がオフの状態のまま第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 終端位置側（上側）へ移動すると、図 2 3（A）から図 2 3（B）への変化に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 のみが移動し、第 2 可動部材 2 0 0 は、第 2 始端位置に配置されたままとなる。

【 0 0 6 3 】

図 2 4 ~ 図 2 5 には、第 2 可動部材 2 0 0 が第 1 可動部材 1 0 0 と一体的に移動するときの一体化機構 1 3 0 の動作が示されている。図 2 4（A）に示される状態は、図 2 3（A）に示される状態と同じになっている。図 2 4（A）に示される状態から駆動源 1 4 0 がオンされると、図 2 4（B）に示されるように、受け部材 1 5 0 は、受止位置に配置され、表裏方向（図 2 4（B）の横方向）で第 1 可動部材 1 0 0 の外側に突出する。そして、受け部材 1 5 0 の先端受け部 1 5 3 が第 2 可動部材 2 0 0 の係合孔 1 3 1 に受容され、受け面 1 5 4 が第 2 可動部材 2 0 0 の受け対向部 1 3 2 に下側から対向する。このとき、受け面 1 5 4 と受け対向部 1 3 2 との間に、隙間 1 3 3 が形成される。

【 0 0 6 4 】

駆動源 1 4 0 がオン状態のまま第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 終端位置側（上側）へ移動すると、図 2 5（A）に示されるように、受け部材 1 5 0 の受け面 1 5 4 が第 2 可動部材 2 0 0 の受け対向部 1 3 2 と当接する。そして、さらに、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 終端位置側へ移動すると、受け部材 1 5 0 に受け止められた第 2 可動部材 2 0 0 が第 1 可動部材 1 0 0 と一体的に第 2 終端位置側（上側）へ移動する。

【 0 0 6 5 】

ここで、図 2 5（B）に示されるように、一体化機構 1 3 0 によって第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 可動部材 2 0 0 が一体化された後、節電を図るために駆動源 1 4 0 がオフされることがある。このとき、受け部材 1 5 0 は、受け面 1 5 4 が第 2 可動部材 2 0 0 の受け対向部 1 3 2 に下側から当接した状態になっていることにより、上側へ移動することが抑制され、受け部材 1 5 0 の受止位置から待機位置への移動が規制される。従って、駆動源 1 4 0 がオフされても、第 2 可動部材 2 0 0 の受止が解除されず、第 2 可動部材 2 0 0 がずり落ちることが抑制される。

【 0 0 6 6 】

受け部材 1 5 0 の待機位置への復帰は以下のようにして行われる。即ち、図 2 6（A）に示されるように、駆動源 1 4 0 がオフ状態のまま、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 始端位置側（下側）へ移動すると、第 1 可動部材 1 0 0 と一体的に移動する第 2 可動部材 2 0 0 に位置決め部材 3 4 0 が第 2 始端位置側（下側）から当接する。このとき、受け部材 1 5 0 の受け面 1 5 4 は第 2 可動部材 2 0 0 の受け対向部 1 3 2 と当接したままである。

【 0 0 6 7 】

図 2 6（A）から図 2 6（B）への変化に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 が更に第 1 始端位置側（下側）へ移動すると、第 1 可動部材 1 0 0 に対して第 2 可動部材 2 0 0 が上側にズレる。そして、受け部材 1 5 0 の受け面 1 5 4 と受け対向部 1 3 2 との当接が外れる。その結果、受け部材 1 5 0 は、受止位置から待機位置への移動を許容され、圧縮コイルバネ 1 4 4 の付勢力を受けて待機位置へと復帰する。このように、受け部材 1 5 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 始端位置へ戻るときに、自動的に待機位置に復帰する。

【 0 0 6 8 】

ところで、図 3 に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 可動部材 2 0 0 が第 1 始端位置と第 2 始端位置に配置された状態では、第 1 可動部材 1 0 0 の第 3 装飾部 1 2 3 と第 2 可動部材 2 0 0 の装飾部 2 1 1 が固定ベース 3 0 0 の第 2 ケース部 3 0 2 に収まっている。そして、図 4 , 1 7 に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 のみが上側に移動した場合には、第 1 可動部材 1 0 0 の第 3 装飾部 1 2 3 が象る刃が第 2 ケース部 3 0 2 が象る鞘から出現する。一方、図 5 , 1 8 に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 可動部材 2 0 0 が一体的に上側に移動した場合には、第 2 可動部材 2 0 0 の装飾部 2 1 1 が象る

刃が第2ケース部302が象る鞘から出現する。このとき、第1可動部材100の第1装飾部121と第2装飾部122が象る剣の持ち手と鐔に、第2可動部材200の装飾部211が象る刃が付いた状態となり、第1可動部材100の第3装飾部123が象る刃が第2可動部材200の装飾部211が象る刃に切り替わった印象を遊技者に与えることが可能となる。

【0069】

ここで、本実施形態の遊技機10では、上述したように、第1可動部材100が遊技者の引抜操作によって第1始端位置から第1終端位置へ移動可能に構成されている。そして、遊技機10では、可動役物ユニット30を用いた演出として、遊技者に第1可動部材100の引抜操作を促す引抜操作演出を実行可能となっている。引抜操作演出では、第2ケース部302から出現する部位が第1可動部材100の第3装飾部123であるか、又は、第2可動部材200の装飾部211であるかによって（即ち、第2ケース部302から出現する部位の態様によって）、例えば、大当りに対する期待度が異なるようになっている。

10

【0070】

引抜操作演出が実行されると、表示装置13の表示画面13G（図2）において、図27に示されるように、引抜操作を遊技者に促す引抜操作促し画像が表示される。引抜操作促し画像は、第1可動部材100を模した第1可動部材要素100Gと、第2ケース部302を模した第2ケース部要素302Gと、人の手を模した手要素TGと、を備えている。引抜操作促し画像の第1可動部材要素100Gは、第1可動部材100の第1装飾部121に対応する第1装飾部要素121Gと、第2装飾部122に対応する第2装飾部要素122Gと、で構成されている。

20

【0071】

引抜操作促し画像の表示中に引抜操作が行われると、表示画面13Gには、その引抜操作に応じて第1可動部材要素100Gが上側に移動して第2ケース部要素302Gによって隠されていた部位が出現する引抜操作画像が表示される。引抜操作画像には、第2ケース部302から出現する部位の態様に対応した2種類が設けられている。具体的には、図28（A）、28（B）に示されるように、第2ケース部302から第1可動部材100の第3装飾部123が出現する場合、引抜操作画像では、第3装飾部123に対応する第3装飾部要素123Gが第2ケース部要素302Gから出現する。また、図29（A）、29（B）に示されるように、第2ケース部302から第2可動部材200の装飾部211が出現する場合、引抜操作画像では、第2可動部材200の装飾部211に対応する第2可動部材要素200Gが第2ケース部要素302Gから出現する。

30

【0072】

ここで、引抜操作画像における第1可動部材要素100Gの移動は、実際の第1可動部材100の移動に連動して行われる。図31には、引抜操作画像の連動を達成するための遊技機10の電氣的な構成が示されている。

【0073】

図31における符号50は、主制御回路50であって、CPU50A、RAM50B、ROM50C及び複数のカウンタを備えたマイクロコンピュータと、該マイクロコンピュータとサブ制御回路52を結ぶ入出力回路と、大入賞口15等が接続された中継回路及び払出制御回路等を結ぶ入出力回路とを備え、遊技に関わる主制御を行う。CPU50Aは、当否判定部、制御部、演算部、各種カウンタ、各種レジスタ、各種フラグ等を備え、演算制御を行う他、特別図柄当りや普通図柄当りに関する乱数等も生成し、制御信号をサブ制御回路52等へ出力（送信）可能に構成されている。RAM50Bは、CPU50Aで生成される各種乱数値用の記憶領域、各種データを一時的に記憶する記憶領域やフラグ、CPU50Aの作業領域を備える。ROM50Cには、制御データ、特別図柄及び普通図柄の変動表示に関する図柄変動データ等が書き込まれている他、特別図柄当り及び普通図柄当りの判定値等が書き込まれている。

40

【0074】

50

サブ制御回路 5 2 は、主制御回路 5 0 と同様に、CPU 5 2 A、RAM 5 2 B、ROM 5 2 C 及び複数のカウンタを備えたマイクロコンピュータと、該マイクロコンピュータと主制御回路 5 0 を結ぶ入出力回路と、表示制御回路 5 4 等を結ぶ入出力回路を備えている。CPU 5 2 A は、制御部、演算部、各種カウンタ、各種レジスタ、各種フラグ等を備え、演算制御を行う他、制御信号を表示制御回路 5 4 等へ出力（送信）可能に構成されている。RAM 5 2 B は、各種データの記憶領域と CPU 5 2 A による作業領域を有している。ROM 5 2 C には、特別図柄の変動パターンテーブル、各種演出のデータ等が記憶されている。

【0075】

表示制御回路 5 4 は、表示装置 1 3 に設けられていて、CPU 5 4 A、RAM 5 4 B 及び ROM 5 4 C を有している。CPU 5 4 A は、サブ制御回路 5 2 からの制御信号に基づき、画像データを ROM 5 4 C から取得し、その画像データに基づいて表示画面 1 3 G に画像を表示する。

【0076】

サブ制御回路 5 2 には、上述した 1 対の操作用センサ 4 0 7 , 4 0 7 (図 8) の検出信号が入力されるようになっている。そして、サブ制御回路 5 2 は、引抜操作による第 1 可動部材 1 0 0 の初動を下側の操作用センサ 4 0 7 が検出したときに、駆動機構 4 0 0 のモーター 4 0 1 (図 6) の励磁を停止すると共に、表示制御回路 5 4 に引抜操作画像を表示画面 1 3 G に表示させる信号を出力する。ここで、サブ制御回路 5 2 は、一体化機構 1 3 0 の駆動源 1 4 0 のオンオフ制御も実行するようになっている。従って、サブ制御回路 5 2 は、引抜操作時に第 2 ケース部 3 0 2 から出現する部位が第 1 可動部材 1 0 0 の第 3 装飾部 1 2 3 であるか第 2 可動部材 2 0 0 の装飾部 2 1 1 であるかに応じて、その出現部位に対応した引抜操作画像を表示させる信号を出力可能となっている。

【0077】

本実施形態の遊技機 1 0 では、引抜操作演出に続いて押込操作演出が行われる。押込操作演出では、引抜操作演出において第 2 ケース部 3 0 2 から出現した部位を第 2 ケース部 3 0 2 内に押し込む押込操作を遊技者に促す。具体的には、押込操作演出が実行されると、図 3 0 に示されるように、押込操作を遊技者に促す押込操作促し画像が表示される。図 3 0 (A) には、引抜操作演出において第 1 可動部材 1 0 0 の第 3 装飾部 1 2 3 が出現したときの押込操作促し画像が示されていて、図 3 0 (B) には、引抜操作演出において第 2 可動部材 2 0 0 の装飾部 2 1 1 が出現したときの押込操作促し画像が示されている。このように、本実施形態では、押込操作演出において、引抜操作で第 2 ケース部 3 0 2 から出現した部位の対応に応じた画像が表示されるようになっている。

【0078】

押込操作演出の表示中に押込操作が行われると、表示画面 1 3 G に押込操作画像が表示される。押込操作画像では、実際の第 1 可動部材 1 0 0 の押込操作に連動して第 1 可動部材要素 1 0 0 G が移動する。サブ制御回路 5 2 は、押込操作による第 1 可動部材 1 0 0 の初動が上側の操作用センサ 4 0 7 により検出されたときに、駆動機構 4 0 0 のモーター 4 0 1 の励磁を停止すると共に、押込操作画像を表示画面 1 3 G に表示させる信号を表示制御回路 5 4 に出力する (図 3 1) 。

【0079】

本実施形態の遊技機 1 0 においては、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 終端位置 (図 3 2 (A) 参照) から第 1 始端位置 (図 3 2 (B) 参照) に移動するときに、第 1 可動部材 1 0 0 の第 2 装飾部 1 2 2 と第 2 ケース部 3 0 2 の上部 (詳細には、開口 3 0 2 A の開口縁) との間に遊技者の指が挟まれると、遊技者が指を怪我するという問題が想定される。第 1 可動部材 1 0 0 の移動は、モーター 4 0 1 の駆動により行われても、遊技者の操作により行われてもよいが、特に、前者の場合に、怪我の問題が起こり得る。このような問題を防ぐべく、本実施形態の遊技機 1 0 は、以下に説明する構成を備えている。

【0080】

第 2 ケース部 3 0 2 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に開放した上部開口 3 6 0 A (

10

20

30

40

50

図 3 3 (C)) を有するケース本体 3 6 0 と、ケース本体 3 6 0 の上部開口 3 6 0 A の縁部に固定されたケース縁部 3 5 0 と、で構成されている。ケース本体 3 6 0 は、硬質の材料 (例えば、P P、P C、A B S といった汎用プラスチック) で構成され、ケース縁部 3 5 0 は、弾性部材 (例えば、ゴム) で構成されている。詳細には、図 3 3 (A)、3 3 (B) に示されるように、ケース縁部 3 5 0 は、平面視 U 字形状に形成されていて、U 字形状における直線部を構成する 1 対の第 1 ケース縁部 3 5 1、3 5 1 と、U 字形状における円弧部分を構成する第 2 ケース縁部 3 5 2 と、で構成されている。なお、第 2 ケース縁部 3 5 2 は、各第 1 ケース縁部 3 5 1 の一端部の上に重ねられる。

【 0 0 8 1 】

図 3 3 (C) に示されるように、ケース縁部 3 5 0 は、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に沿って延びる起立部位 3 5 0 A と、起立部位 3 5 0 A の上端部からケース縁部 3 5 0 の内側に向かって張り出す上側張出部位 3 5 0 B と、起立部位 3 5 0 A の下端部からケース縁部 3 5 0 の内側に張り出す下側張出部位 3 5 0 C と、下側張出部位 3 5 0 C の先端部から下側に延設された下側延長部位 3 5 0 D と、を有している。下側張出部位 3 5 0 C は、ケース本体 3 6 0 の上面 (即ち、上部開口 3 6 0 A の縁部の上面) に重ねられ、下側延長部位 3 5 0 D は、上部開口 3 6 0 A の内周面に重ねられている。そして、下側張出部位 3 5 0 C と下側延長部位 3 5 0 D が接着剤やボルト等によりケース本体 3 6 0 に固定されることで、ケース縁部 3 5 0 がケース本体 3 6 0 に固定されている。なお、起立部位 3 5 0 A は、ケース本体 3 6 0 の外側面と略面一に配置される。

【 0 0 8 2 】

図 3 4 (A) に示されるように、第 1 終端位置に配置された第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 ケース部 3 0 2 との間に遊技者の指があるときに、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 始端位置側 (第 2 ケース部 3 0 2 側) に移動すると、第 1 可動部材 1 0 0 の第 2 装飾部 1 2 2 と第 2 ケース部 3 0 2 の上部との間に指が挟まれる。ここで、本実施形態では、第 2 ケース部 3 0 2 の上部を構成するケース縁部 3 5 0 が弾性部材によって構成されているので、図 3 4 (A) から図 3 4 (B) への変化に示すように、ケース縁部 3 5 0 が第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向の第 1 始端位置側 (下側) に弾性変形することが可能となる。このように、本実施形態では、ケース縁部 3 5 0 が弾性変形して遊技者の指分のスペースが形成されるので、遊技者が指を怪我することが抑えられる。しかも、ケース縁部 3 5 0 は、起立部位 3 5 0 A と、起立部位 3 5 0 A の上端部から張り出す上側張出部位 3 5 0 B と、を有することにより、上側張出部位 3 5 0 B で指を受け止めつつ、起立部位 3 5 0 A を撓ませることが可能となり、弾性変形が容易となる。

【 0 0 8 3 】

また、本実施形態の遊技機 1 0 では、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 終端位置 (図 3 5 (A) 参照) から第 1 始端位置 (図 3 5 (B) 参照) に移動するときに、第 2 可動部材 2 0 0 が第 2 始端位置に配置されている場合がある。この場合においても、第 1 可動部材 1 0 0 の第 2 装飾部 1 2 2 と第 2 可動部材 2 0 0 との間に遊技者の指が挟まれると、遊技者が指を怪我するという問題が想定される。このような問題を防ぐべく、本実施形態の遊技機 1 0 では、上述した位置決め部材 3 4 0 (図 1 7、1 8) が以下に説明する構成を備えている。

【 0 0 8 4 】

図 3 6 (A) に示されるように、位置決め部材 3 4 0 は、第 2 可動部材 2 0 0 の移動方向に沿って配置される位置決めシャフト 3 4 1 と、位置決めシャフト 3 4 1 を第 2 可動部材 2 0 0 の移動方向に沿って移動可能に支持する支持ベース 3 4 2 と、を備えている。位置決めシャフト 3 4 1 には、下側を段付き状に縮径する段差面 3 4 1 D が形成されていて、位置決めシャフト 3 4 1 のうち段差面 3 4 1 D より上側の部分が大径部 3 4 1 A となり、段差面 3 4 1 D より下側の部分が小径部 3 4 1 B となっている。

【 0 0 8 5 】

支持ベース 3 4 2 は、位置決めシャフト 3 4 1 の軸方向に長くなったケース状をなし、支持ベース 3 4 2 の天井壁 3 4 2 T には、位置決めシャフト 3 4 1 の大径部 3 4 1 A が挿

10

20

30

40

50

通される大径挿通孔 3 4 2 A が形成されている。また、支持ベース 3 4 2 には、内部空間を上下に仕切る仕切壁 3 4 2 H が設けられている。仕切壁 3 4 2 H には、位置決めシャフト 3 4 1 の小径部 3 4 1 B が挿通される小径挿通孔 3 4 2 B が設けられている。

【 0 0 8 6 】

位置決めシャフト 3 4 1 は、位置決めシャフト 3 4 1 の段差面 3 4 1 D と仕切壁 3 4 2 H との間に介装された圧縮コイルバネ 3 4 3 によって上側に付勢され、図 3 6 (A) に示される突出位置に配置される。第 2 可動部材 2 0 0 が第 2 始端位置に配置された状態では、突出位置の位置決めシャフト 3 4 1 の下面と支持ベース 3 4 2 の底壁 3 4 2 S との間に隙間が形成されている。この隙間は、指 1 本分の太さよりも大きくなっている。そして、位置決めシャフト 3 4 1 が下側に押圧されると、圧縮コイルバネ 3 4 3 の変形により、位置決めシャフト 3 4 1 が当該隙間分だけ下側へ移動して、図 3 6 (B) に示される退避位置に配置される。

10

【 0 0 8 7 】

図 3 7 (A) に示されるように、第 1 終端位置に配置された第 1 可動部材 1 0 0 と第 2 始端位置に配置された第 2 可動部材 2 0 0 との間に遊技者の指があるときに、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 始端位置側に移動すると、第 1 可動部材 1 0 0 の第 2 装飾部 1 2 2 と第 2 可動部材 2 0 0 の上部との間に指が挟まれる。ここで、本実施形態では、位置決め部材 3 4 0 の位置決めシャフト 3 4 1 が第 2 可動部材 2 0 0 の移動方向で下側へ移動可能となっている。従って、第 1 可動部材 1 0 0 の第 2 装飾部 1 2 2 と第 2 可動部材 2 0 0 との間に指が挟まれても、図 3 7 (A) から図 3 7 (B) への変化に示すように、第 2 始端位置に配置された第 2 可動部材 2 0 0 が第 1 可動部材 1 0 0 から離れるように下側へ移動する。このように、本実施形態では、第 2 可動部材 2 0 0 が第 2 始端位置側（下側）に逃げて遊技者の指分のスペースが形成されるので、遊技者が指を怪我することが抑えられる。

20

【 0 0 8 8 】

本実施形態の遊技機 1 0 では、第 1 可動部材 1 0 0 と第 1 ケース部 3 0 1 との間に、第 2 可動部材 2 0 0 が移動可能なスペースを確保する必要がある。ここで、第 1 可動部材 1 0 0 の装飾部 1 2 0 は、上述の如く、上下方向に沿って長くなっている。このため、装飾部 1 2 0 の横揺れが生じ易く、装飾部 1 2 0 の安定的な支持が困難になるという問題が想定される。このような問題を防ぐべく、本実施形態の遊技機 1 0 は、以下に説明する構成を備えている。

30

【 0 0 8 9 】

図 2 0 に示されるように、第 1 可動部材 1 0 0 には、装飾部 1 2 0 から固定ベース 3 0 0 側に張り出す張出部 1 6 0 が設けられている。張出部 1 6 0 は、固定ベース 3 0 0 に移動可能に支持された可動ベース 1 1 0 (図 6 , 1 9) に連絡している。具体的には、張出部 1 6 0 は、装飾部 1 2 0 から張り出して表裏方向に薄くなったプレート部 1 6 1 と、プレート部 1 6 1 の固定ベース 3 0 0 側の端部から起立した重なり固定片 1 6 2 と、を備えている。そして、重なり固定片 1 6 2 が可動ベース 1 1 0 のプレート部 1 1 1 (図 7) に重ねられた状態で固定されている。このように、本実施形態では、第 1 可動部材 1 0 0 の装飾部 1 2 0 から固定ベース 3 0 0 側に張り出した張出部 1 6 0 のプレート部 1 6 1 を介して装飾部 1 2 0 が固定ベース 3 0 0 に支持されるので、第 1 可動部材 1 0 0 の移動方向に長くなった装飾部 1 2 0 を安定的に支持することが可能になる。なお、引抜操作時又は押込操作時の第 1 可動部材 1 0 0 の移動を検出するための検出用突片 1 6 0 T は、張出部 1 6 0 のプレート部 1 6 1 に突設されている。

40

【 0 0 9 0 】

図 1 9 に示されるように、第 2 可動部材 2 0 0 のうち固定ベース 3 0 0 側 (図 1 9 では右側) を向く部位には、第 1 可動部材 1 0 0 の張出部 1 6 0 (プレート部 1 6 1) が挿通される挿通溝 2 0 6 が形成されている。そして、第 2 可動部材 2 0 0 の表側構成体 2 0 1 と裏側構成体 2 0 2 が、張出部 1 6 0 のプレート部 1 6 1 を挟むように配置されている。

【 0 0 9 1 】

ここで、第 2 可動部材 2 0 0 には、表側構成体 2 0 1 と裏側構成体 2 0 2 を連絡する連

50

絡軸部 204 が備えられることで、第 2 可動部材 200 の強度アップが図られている。また、プレート部 161 には、連絡軸部 204 が第 2 可動部材 200 の移動方向に移動することを許容する長孔 163 が設けられている（図 20）。これにより、連絡軸部 204 が第 2 可動部材 200 の移動の妨げになることが抑制される。なお、連絡軸部 204 は、表側構成体 201 と裏側構成体 202 の互いの対向面から突出した連絡突部 203、203 が連結されることにより形成されている。

【0092】

図 20 に示されるように、プレート部 161 は、第 1 可動部材 100 の表側から見て L 字状に形成され、長孔 163 は、第 3 装飾部 123 との間に形成される。これにより、第 2 可動部材 200 と装飾部 120 を近接させることが可能となり、第 2 可動部材 200 と装飾部 120 が占めるスペースをコンパクトにすることが可能となる。また、プレート部 161 における L 字の一辺部は土台部 124 に連絡し、他辺部は第 2 装飾部 122 に連絡している。このように、本実施形態では、装飾部 120 のうち直線状の部位（第 3 装飾部 123 と土台部 124）と、当該直線状の部位から側方に張り出す部位（第 2 装飾部 122）とがプレート部 161 によって連絡されるので、第 1 可動部材 100 の強度アップが図られている。

【0093】

なお、第 1 可動部材 100 の詳細な構造は、以下のようになっている。図 38 に示されるように、第 1 可動部材 100 は、第 1 可動部材 100 の骨格となる骨格部 170 と、装飾部 120 の外装を構成するカバー部 180 と、を備えている。骨格部 170 は、第 1 装飾部 121 を構成する第 1 の骨格部 171 と、第 2 装飾部 122 を構成する第 2 の骨格部 172 と、第 3 装飾部 123 及び土台部 124 を構成する第 3 の骨格部 173 と、張出部 160 を構成する張出骨格部 174 と、を有すると共に、第 2 の骨格部 172 と第 3 の骨格部 173 と張出骨格部 174 とに囲まれる部分に、長孔 163 を形成する打抜き孔 175 を有している（各装飾部 121～123 及び土台部 124 については、図 6、20 を参照）。

【0094】

また、張出骨格部 174 は、第 1～第 3 の骨格部 171～173 よりも厚くなっている。具体的には、骨格部 170 は、ベース板 170A の表裏に補助板 170B を重ねてなる 3 層構造になっていて、第 1～第 3 の骨格部 170～173 はベース板 170A のみで構成され、張出骨格部 174 は、ベース板 170A と補助板 170B、170B とで構成されている（図 19）。

【0095】

以上説明した本実施形態の遊技機 10 によれば、以下の効果を奏することが可能となる。

【0096】

本実施形態の遊技機 10 では、第 1 可動部材 100 と第 2 可動部材 200 が係合によって一体化されるので、第 1 可動部材 100 と第 2 可動部材 200 の何れか一方を移動させれば、他方が追従して移動する。これにより、2 つの可動部材 100、200 を一体的に移動させることが可能となる。本実施形態では、第 1 可動部材 100 が第 1 始端位置から第 1 終端位置へ移動するときに、受け部材 150 を第 2 可動部材 200 に当接させて、第 1 可動部材 100 と第 2 可動部材 200 を係合させることが可能となる。さらに、本実施形態では、第 2 可動部材 200 は、第 1 可動部材 100 の移動方向の第 1 始端位置側に付勢されている（重力で下側に付勢されている）ので、受け部材 150 と第 2 可動部材 200 との当接の安定化が図られる。

【0097】

本実施形態の遊技機 10 によれば、受け部材 150 と係合孔 131 との係合によって、第 1 可動部材 100 と第 2 可動部材 200 の一体化が可能になる。本実施形態では、受け部材 150 と係合孔 131 とが複数ずつ備えられていて、受け部材 150 と第 2 可動部材 200 の係合が複数箇所で行われるので、第 1 可動部材 100 と第 2 可動部材 200 を安定的に一体化させることが可能となる。また、本実施形態の遊技機 10 によれば、第 1 可

10

20

30

40

50

動部材 100 が第 1 上端位置へ移動する際に、固定ベース 300 に全体を覆われて視認困難な第 2 可動部材 200 が露出する場合があるので、遊技者に意外性を付けることが可能になる。

【0098】

[他の実施形態]

本発明は、上記実施形態に限定されるものではなく、例えば、以下に説明するような実施形態も本発明の技術的範囲に含まれ、さらに、下記以外にも要旨を逸脱しない範囲内で種々変更して実施することができる。

【0099】

(1) 上記実施形態では、受け部材 150 が、第 1 可動部材 100 に備えられていたが、第 2 可動部材 200 に備えられていてもよい。

10

【0100】

(2) 上記実施形態では、第 2 可動部材 200 のうち受け部材 150 と係合する部分が、第 2 可動部材 200 を貫通する係合孔 131 であったが、第 2 可動部材 200 に形成された凹部又は突部であってもよいし、第 2 可動部材 200 に第 2 始端位置側を向くように形成された段差面であってもよいし、第 2 可動部材 200 における第 2 始端位置側の端面であってもよいし、第 2 可動部材 200 に形成された切欠き部であってもよい。

【0101】

(3) 上記実施形態では、第 2 可動部材 200 が、第 1 可動部材 100 を囲むように配置されていたが、第 1 可動部材 100 と並んで配置されていてもよい。

20

【0102】

(4) 上記実施形態では、受け部材 150 と係合孔 131 とが、1 対ずつ設けられていたが、1 つずつ設けられていてもよいし、3 つ以上ずつ設けられていてもよい。

【0103】

(5) 上記実施形態では、1 対の受け部材 150 , 150 に対して、共通の駆動源 140 が設けられていたが、各受け部材 150 に対して、別々の駆動源が設けられていてもよい。

【0104】

(6) 上記実施形態では、第 1 可動部材 100 の受け部材 150 の受け面 154 が、平坦面であったが、湾曲面であってもよい。この場合、その湾曲面に対応した形状に第 2 可動部材 200 の受け対向部 132 が形成されていることが好ましい。

30

【0105】

(7) 上記実施形態では、第 1 可動部材 100 と第 2 可動部材 200 とが、直動する構成であったが、回動する構成であってもよい。

【0106】

(8) 上記実施形態では、受け部材 150 が、待機位置に配置されたときに、表裏方向で第 1 可動部材 100 の内側に収まっていたが、第 2 可動部材 200 に引っかからなければ、表裏方向で第 1 可動部材 100 の外側に張り出していてもよい。

【0107】

(9) 上記実施形態では、受け部材 150 が、待機位置から受止位置に配置されるときに、回動する構成となっていたが、直動する構成となってもよい。なお、この場合、受け部材 150 の直動方向は、第 1 可動部材 100 の移動方向に対して、直交する方向であってもよいし、斜めに交差する方向であってもよい。

40

【0108】

(10) 上記実施形態において、第 1 可動部材 100 と第 2 可動部材 200 との移動方向は、特に限定されず、上下方向であってもよいし、前後方向又は左右方向であってもよいし、前後方向又は左右方向に対して斜めに交差する方向であってもよい。

【0109】

(11) 上記実施形態では、オンされた駆動源 140 が、第 2 可動部材 200 が第 1 可動部材 100 と一体的に上昇してから下降して第 1 始端位置に戻ってくるまでの間にオフ

50

されていたが、第 1 可動部材 1 0 0 が第 1 始端位置に戻ってきてからオフされてもよい。

【 0 1 1 0 】

< 付記 1 >

以下、上述した各実施の形態から抽出される発明群の特徴について、必要に応じて効果等を示しつつ説明する。なお、以下では、理解の容易のため、上記実施形態において対応する構成を括弧書き等で適宜示すが、この括弧書き等で示した具体的構成に限定されるものではない。

【 0 1 1 1 】

< 特徴 A 群 >

以下の特徴 A 群は、「複数の可動演出部材を備える」遊技機に関し、「特許文献 A（特開 2 0 1 3 - 6 3 1 4 3 号）の遊技機では、2つの可動演出部材が別々の駆動源によって駆動される。」という背景技術について、「特許文献 A の遊技機では、2つの可動演出部材を一体的に移動させることが困難であった。」という課題をもってなされたものである。

10

【 0 1 1 2 】

[特徴 A 1]

第 1 可動演出部材（第 1 可動部材 1 0 0）と、

前記第 1 可動演出部材の移動方向に沿って移動可能な第 2 可動演出部材（第 2 可動部材 2 0 0）と、を有する遊技機（遊技機 1 0）であって、

前記第 1 可動演出部材と前記第 2 可動演出部材を一体的に移動させるための一体化機構（一体化機構 1 3 0）をさらに有し、

20

前記一体化機構は、

前記第 1 可動演出部材と前記第 2 可動演出部材のうち何れか一方の可動演出部材（第 1 可動部材 1 0 0）に取り付けられて、他方の可動演出部材（第 2 可動部材 2 0 0）と係合する係合位置（受け部材 1 5 0 の受止位置）と前記他方の可動演出部材との係合が解除される解除位置（受け部材 1 5 0 の待機位置）とに配置される係合部材（受け部材 1 5 0）と、

前記係合部材を駆動する駆動源（駆動源 1 4 0）と、を備えている。

【 0 1 1 3 】

本特徴に示す構成では、第 1 可動演出部材と第 2 可動演出部材が係合によって一体化されるので、第 1 可動演出部材と第 2 可動演出部材の何れか一方を移動させれば、他方が追従して移動する。これにより、2つの可動演出部材を一体的に移動させることが可能となる。

30

【 0 1 1 4 】

[特徴 A 2]

特徴 A 1 に記載の遊技機において、

前記係合部材は、

前記係合位置に配置された状態では、前記第 1 可動演出部材の移動方向の一方側（第 1 始端位置側）から前記他方の可動演出部材と重なる一方、前記解除位置に配置された状態では、前記第 1 可動演出部材の移動方向の一方側から前記他方の可動演出部材と重ならないように配置され、

40

前記第 1 可動演出部材が前記第 1 待機位置から前記第 1 演出位置側へ移動するときに、前記第 1 可動演出部材の移動方向の一方側から前記他方の可動演出部材と当接する。

【 0 1 1 5 】

本特徴に示す構成によれば、第 1 可動演出部材が第 1 待機位置から第 1 演出位置へ移動するときに、係合部材を他方の可動演出部材に当接させて、2つの可動演出部材を係合させることが可能となる。

【 0 1 1 6 】

[特徴 A 3]

特徴 A 2 に記載の遊技機において、

前記他方の可動演出部材は、前記第 1 可動演出部材の移動方向の一方側に付勢されてい

50

る。

【 0 1 1 7 】

本特徴に示す構成によれば、係合部材と他方の可動演出部材との当接の安定化が図られる。

【 0 1 1 8 】

[特徴 A 4]

特徴 A 2 又は A 3 に記載の遊技機において、

前記他方の可動演出部材には、前記第 1 可動演出部材の移動方向と直交する方向に開放した係合凹部（係合孔 1 3 1）が設けられ、

前記係合部材は、前記係合凹部の奥行方向に移動可能に構成され、前記係合位置に配置されたときに前記係合凹部に突入し、前記解除位置に配置されたときに前記係合凹部から外れるように構成されている。

10

【 0 1 1 9 】

本特徴に示す構成によれば、係合部材と係合凹部との係合によって、第 1 可動演出部材と第 2 可動演出部材の一体化が可能になる。

【 0 1 2 0 】

[特徴 A 5]

特徴 A 1 乃至 A 4 のうち何れか 1 に記載の遊技機において、

前記係合部材は、複数備えられ、

複数の前記係合部材が 1 つの前記駆動源によって駆動される。

20

【 0 1 2 1 】

本特徴に示す構成によれば、係合部材と他方の可動演出部材の係合が複数箇所で行われるので、第 1 可動演出部材と第 2 可動演出部材を安定的に一体化させることが可能となる。

【 0 1 2 2 】

[構成 A 6]

特徴 A 1 乃至 A 5 のうち何れか 1 の特徴に記載の遊技機において、

前記第 1 可動演出部材は、第 1 待機位置（第 1 始端位置）と第 1 演出位置（第 1 終端位置）との間を移動可能であって、

前記第 2 可動演出部材は、前記第 1 可動演出部材の前記第 1 待機位置から前記第 1 演出位置への移動に伴って第 2 待機位置（第 2 始端位置）から第 2 演出位置（第 2 終端位置）へ移動可能に構成され、

30

前記第 2 待機位置に配置された前記第 2 可動演出部材の全体を外側から覆うカバー部材（第 2 ケース部 3 0 2）をさらに有し、

前記係合部材が前記他方の可動演出部材と係合した状態で前記第 1 可動演出部材が前記第 1 演出位置へ移動したときに、前記第 2 可動演出部材が前記第 2 演出位置へと移動して前記カバー部材の外側に露出し、

前記係合部材が前記他方の可動演出部材と係合した状態で前記第 1 可動演出部材が前記第 1 演出位置へ移動したときに、前記第 2 可動演出部材が前記第 2 待機位置に留まって前記カバー部材に覆われたままとなる。

【 0 1 2 3 】

40

本特徴の構成によれば、第 1 可動演出部材が第 1 演出位置へ移動する際に、カバー部材に全体を覆われて視認困難な第 2 可動演出部材が露出する場合があるので、遊技者に意外性を付けることが可能になる。

【 0 1 2 4 】

[特徴 A 7]

第 1 可動演出部材（第 1 可動部材 1 0 0）と、

前記第 1 可動演出部材の移動方向に沿って移動可能な第 2 可動演出部材（第 2 可動部材 2 0 0）と、を有する遊技機（遊技機 1 0）であって、

前記第 1 可動演出部材と前記第 2 可動演出部材を一体的に移動させるための一体化機構（一体化機構 1 3 0）を有する。

50

本特徴に示す構成によれば、２つの可動演出部材を一体的に移動させることが可能となる。

【０１２５】

[特徴Ａ８]

第１可動演出部材（第１可動部材１００）と、

前記第１可動演出部材の移動方向に沿って移動可能な第２可動演出部材（第２可動部材２００）と、を有する遊技機（遊技機１０）であって、

前記第１可動演出部材には、前記第２可動演出部材と係合する係合位置（受け部材１５０の受止位置）と前記第２可動演出部材との係合が解除される解除位置（受け部材１５０の待機位置）とに配置される係合部材（受け部材１５０）と、前記係合部材を駆動する駆動源（駆動源１４０）と、が搭載され、

前記第２可動演出部材は、前記係合部材と前記第１可動演出部材が係合したときに、前記第１可動演出部材に従動可能となる。

【０１２６】

本特徴に示す構成によれば、２つの可動演出部材を一体的に移動させることが可能となる。

【０１２７】

[特徴Ａ９]

第１可動演出部材（第１可動部材１００）と、

前記第１可動演出部材の移動方向に沿って移動可能な第２可動演出部材（第２可動部材２００）と、を有する遊技機（遊技機１０）であって、

前記第１可動演出部材と第２可動演出部材のうち一方の可動演出部材（第１可動部材１００）には、他方の可動演出部材（第２可動部材２００）と係合して、前記第１可動演出部材と前記第２可動演出部材を一体的に移動させる係合部材（受け部材１５０）が搭載されている。

【０１２８】

本特徴に示す構成によれば、２つの可動演出部材を一体的に移動させることが可能となる。

【０１２９】

[特徴Ａ１０]

第１可動演出部材（第１可動部材１００）と、

前記第１可動演出部材の移動方向に沿って移動可能な第２可動演出部材（第２可動部材２００）と、を有する遊技機（遊技機１０）であって、

前記第１可動演出部材と前記第２可動演出部材のうち一方の可動演出部材（第１可動部材１００）に設けられ、他方の可動演出部材（第２可動部材２００）と係合する係合状態と前記他方の可動演出部材との係合が解除される解除状態とに変化する係合部材（受け部材１５０）を有する。

【０１３０】

本特徴に示す構成によれば、２つの可動演出部材を一体的に移動させることが可能となる。

【０１３１】

なお、特徴Ａ７～Ａ１０に示す構成に、特徴Ａ２～Ａ６に示す構成が組み合わされてもよい。

【符号の説明】

【０１３２】

- １０ 遊技機
- ３０ 可動役物ユニット
- １００ 第１可動部材
- １３０ 一体化機構
- １３１ 係合孔
- １４０ 駆動源

10

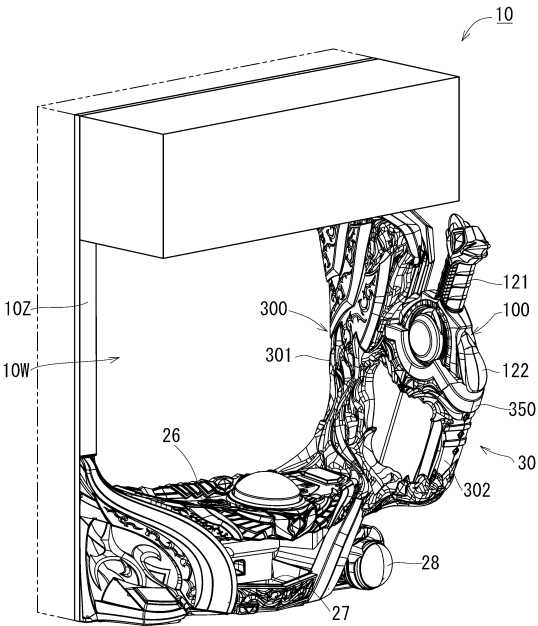
20

30

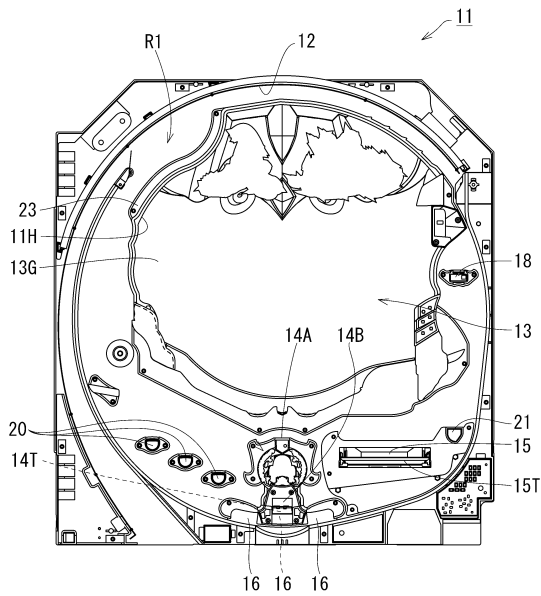
40

50

1 5 0 受け部材
2 0 0 第 2 可動部材
【 図 面 】
【 図 1 】



【 図 2 】



10

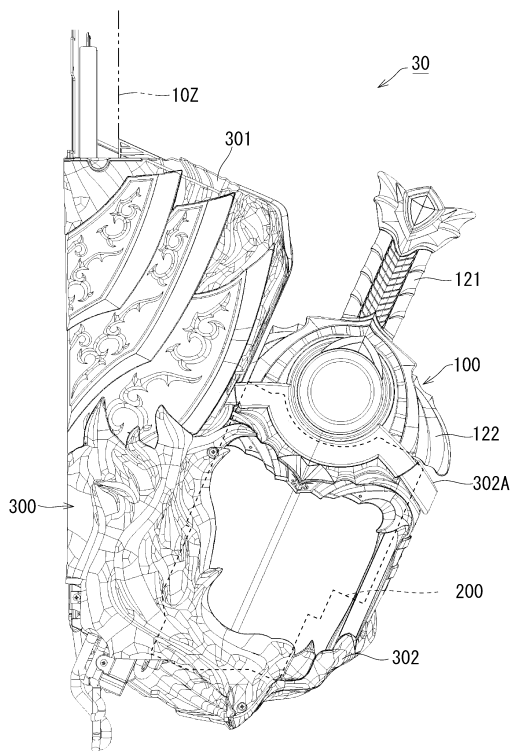
20

30

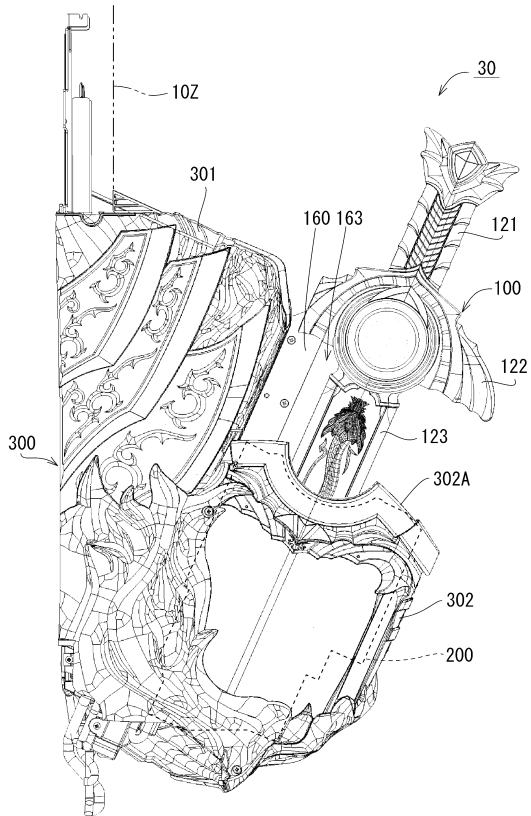
40

50

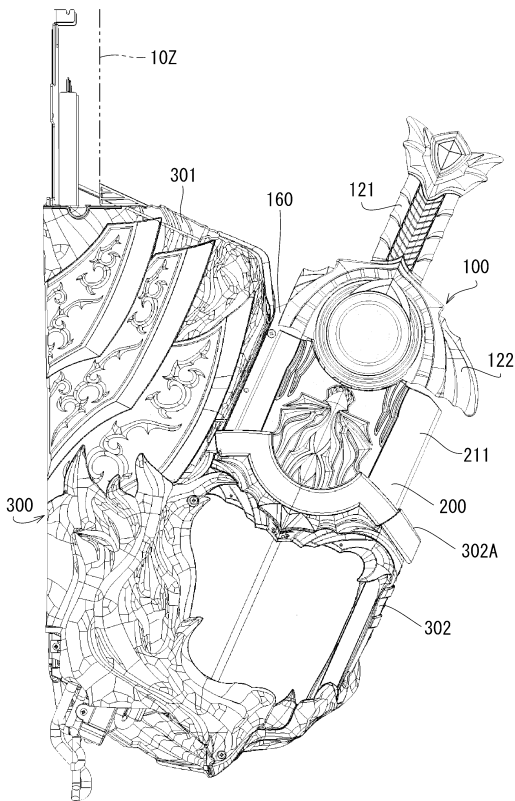
【図 3】



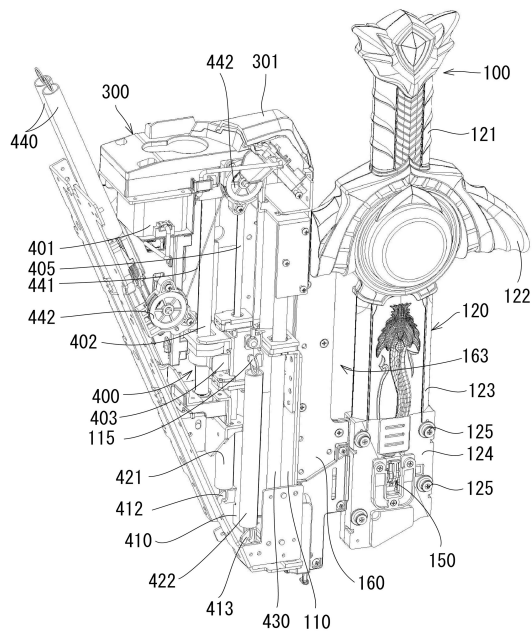
【図 4】



【図 5】



【図 6】



10

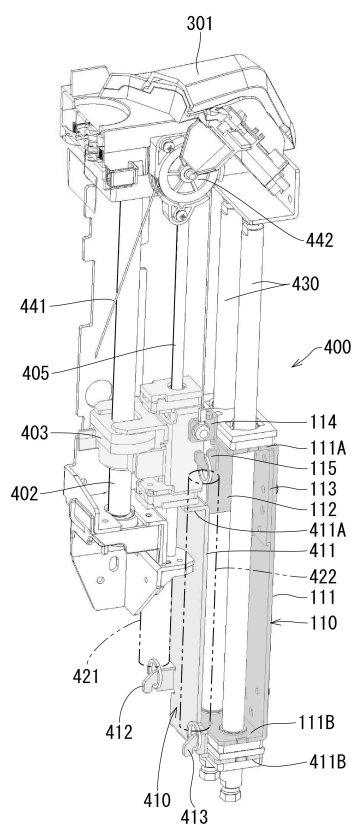
20

30

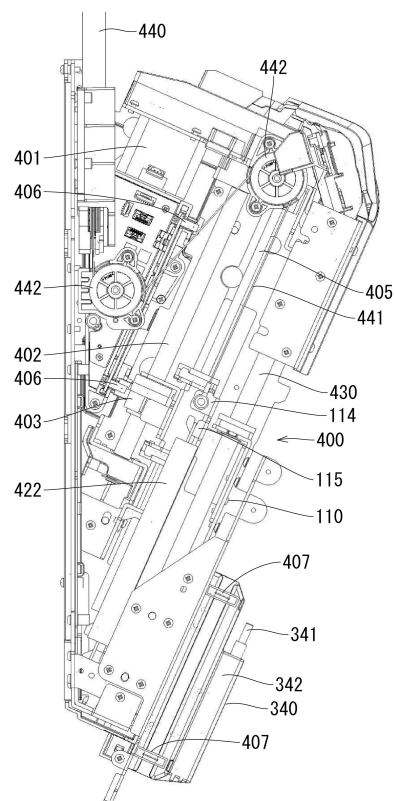
40

50

【圖 7】



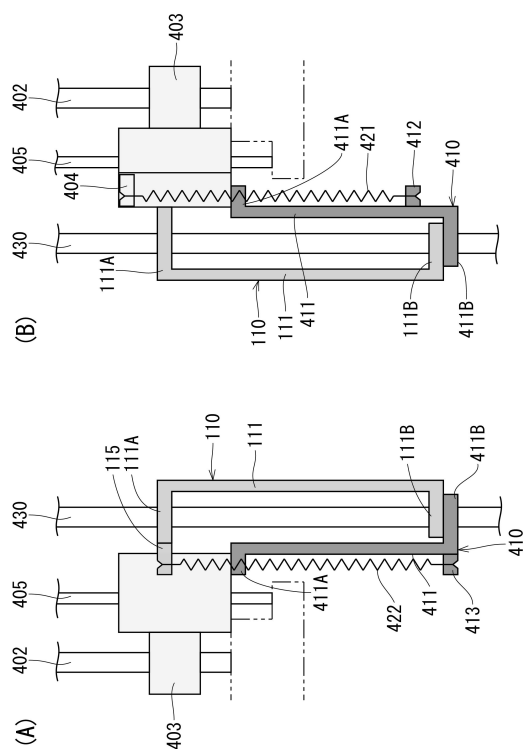
【圖 8】



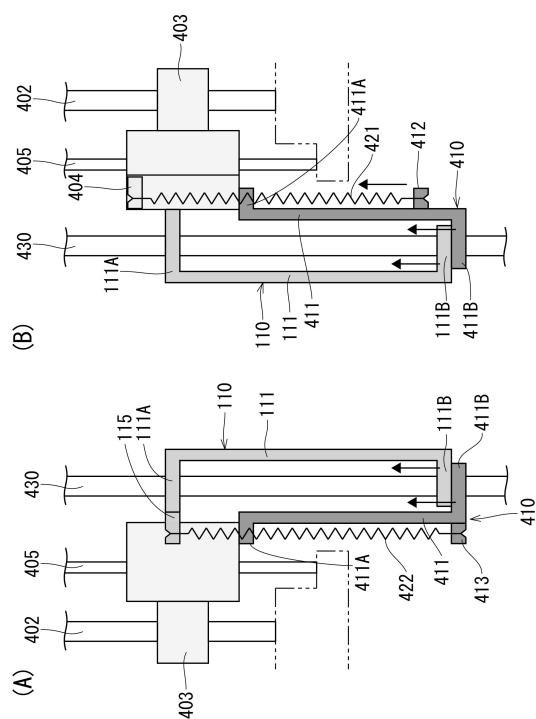
10

20

【 図 9 】



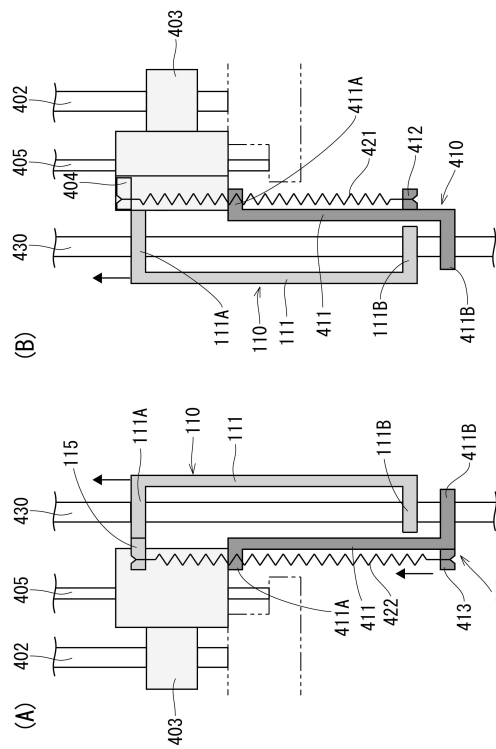
【 図 1 0 】



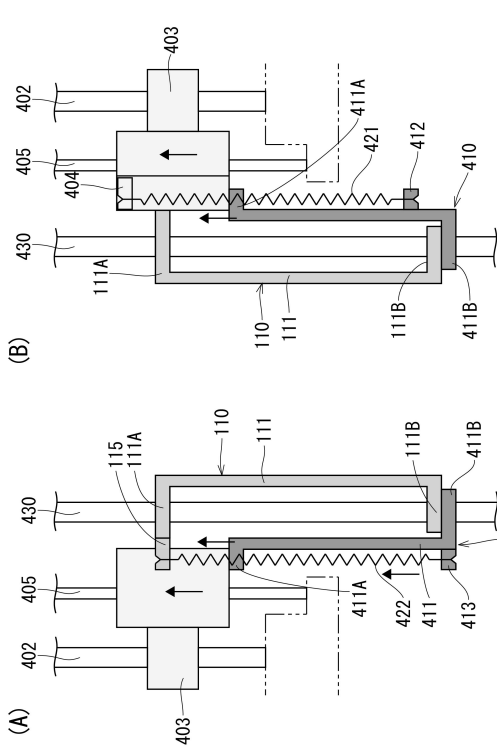
30

40

【図 1 1】



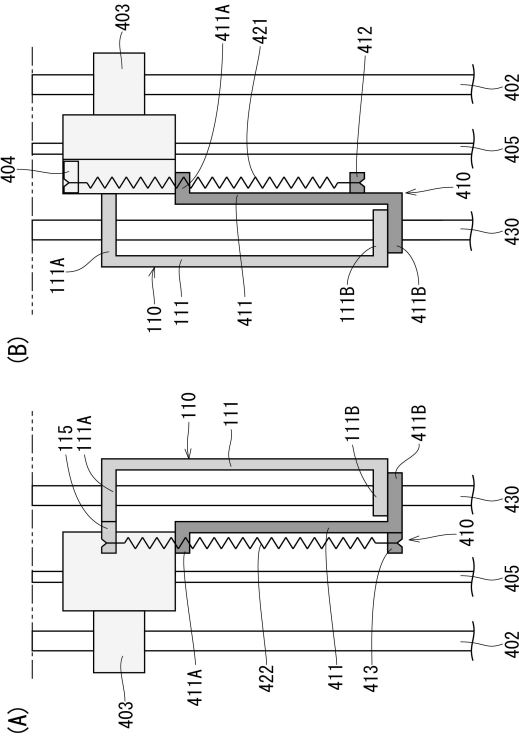
【図 1 2】



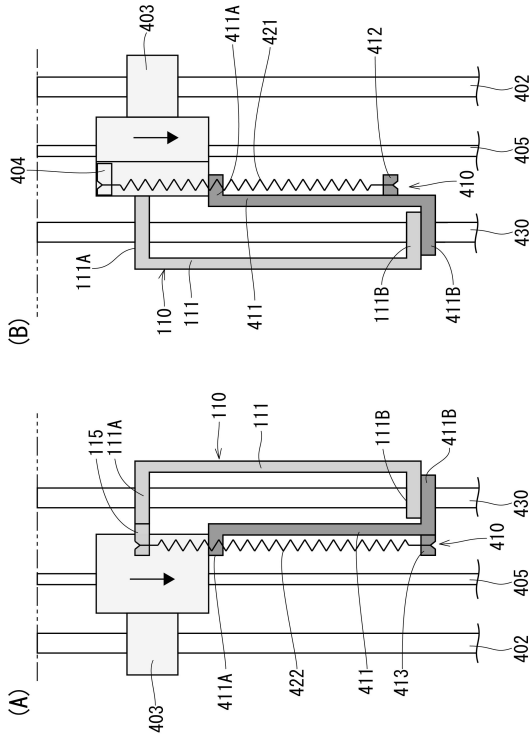
10

20

【図 1 3】



【図 1 4】

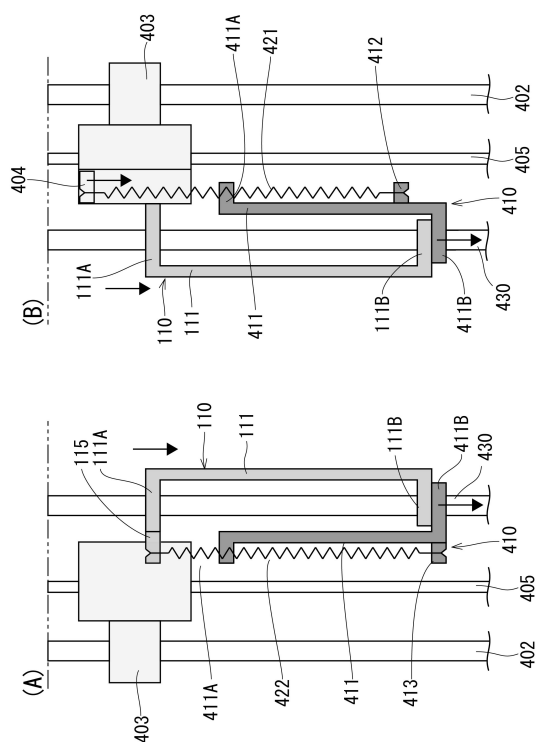


30

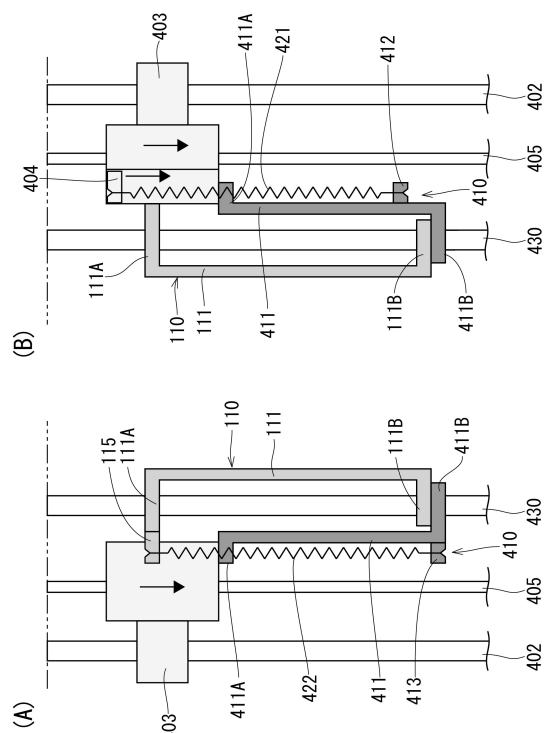
40

50

【 図 1 5 】



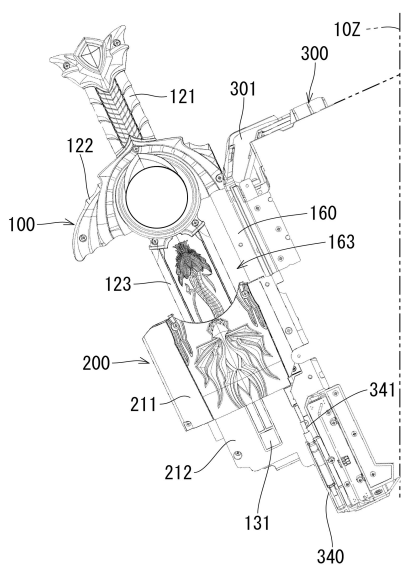
【圖 16】



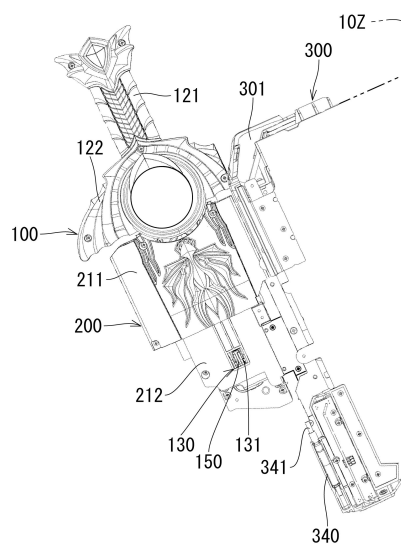
10

20

【 圖 1 7 】



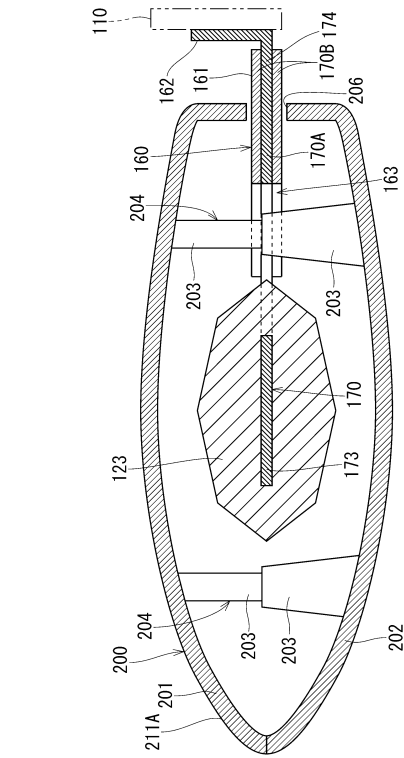
【 図 1 8 】



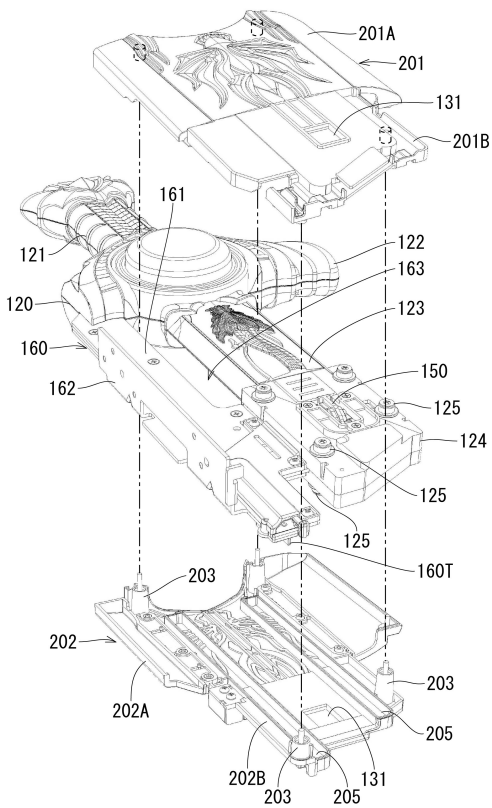
30

40

【図 19】



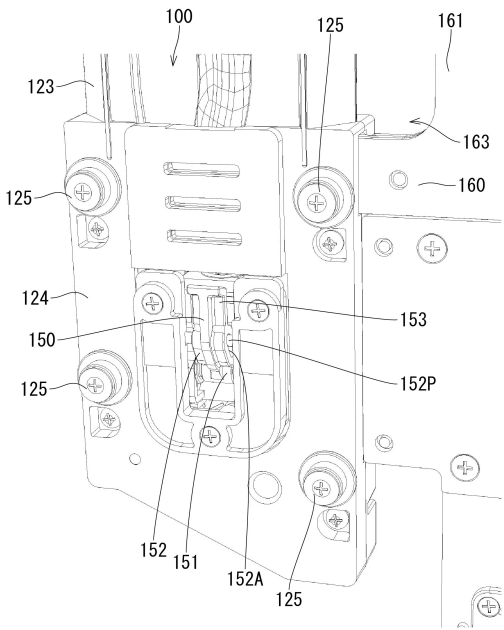
【図 20】



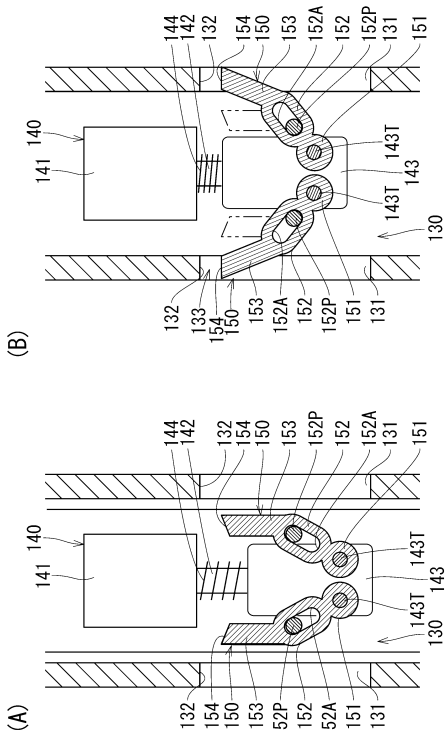
10

20

【図 21】



【図 22】

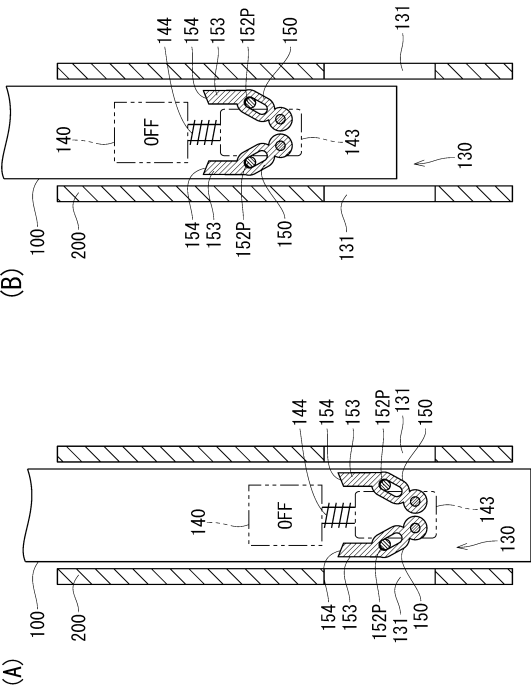


30

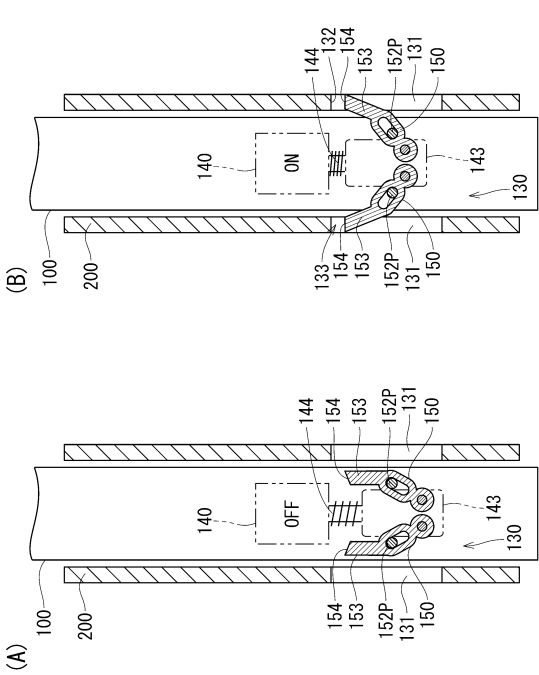
40

50

【図 2 3】



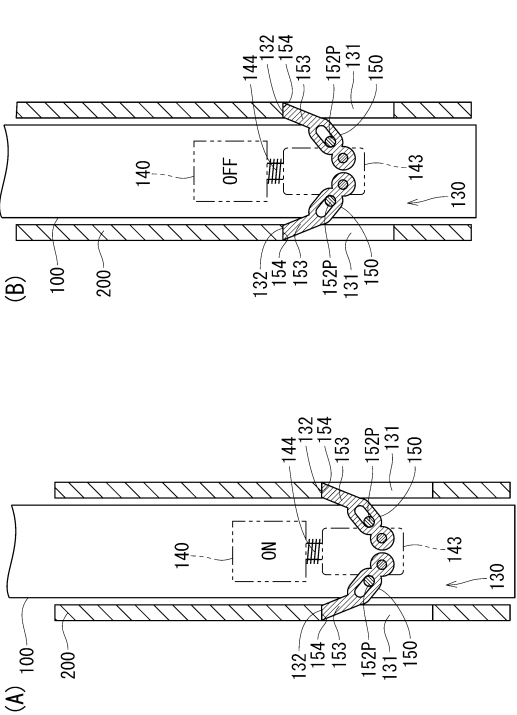
【図 2 4】



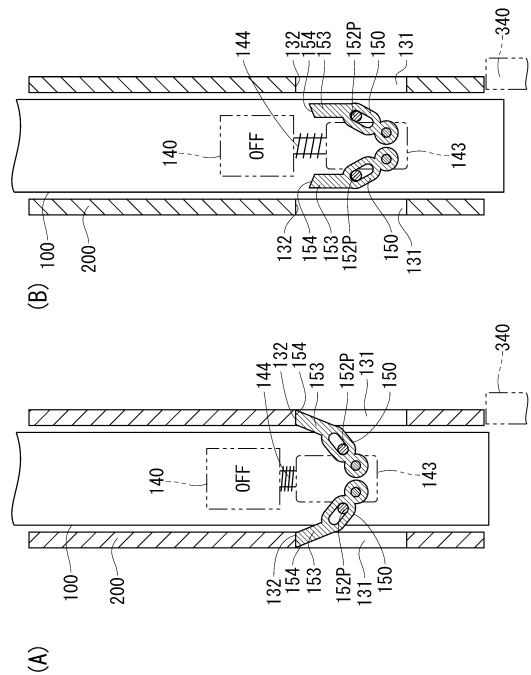
10

20

【図 2 5】



【図 2 6】

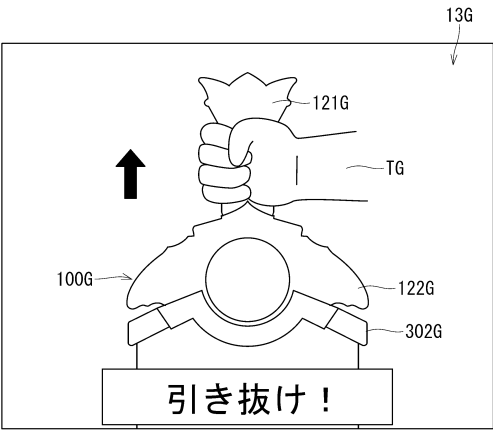


30

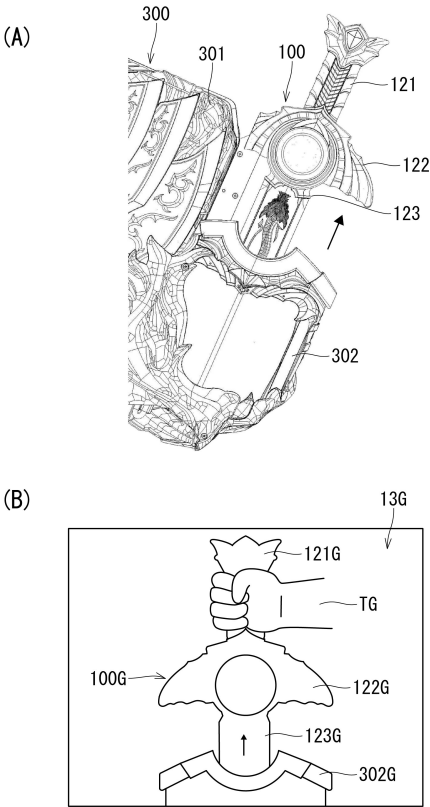
40

50

【図 2 7】



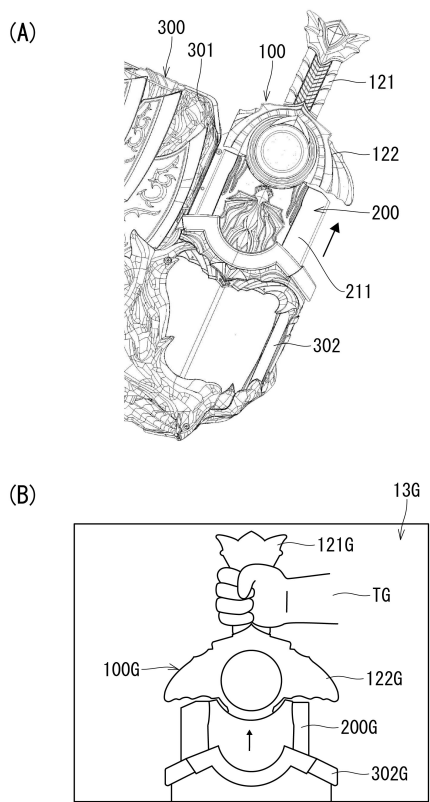
【図 2 8】



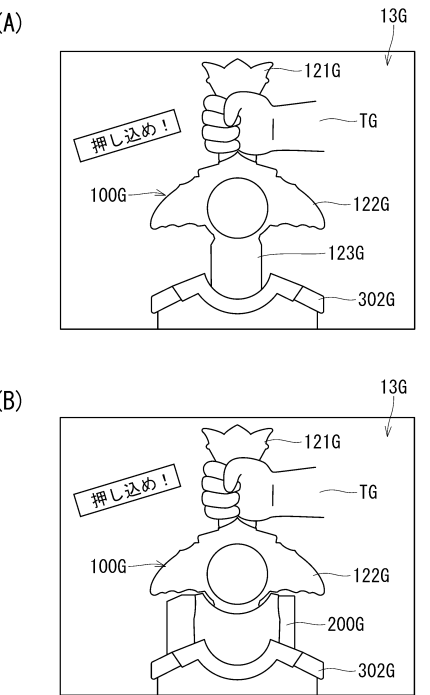
10

20

【図 2 9】



【図 3 0】

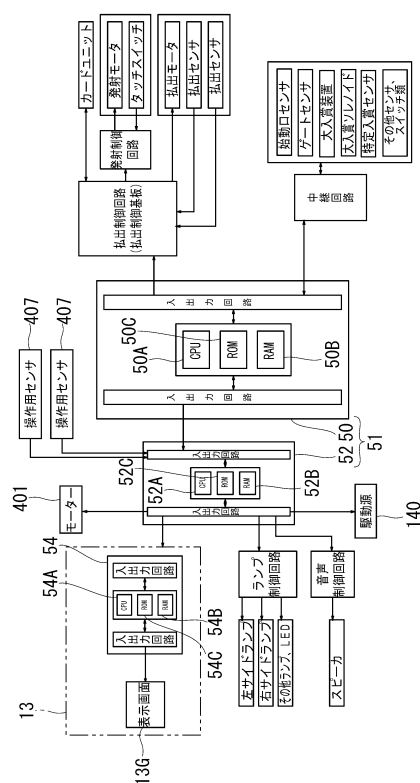


30

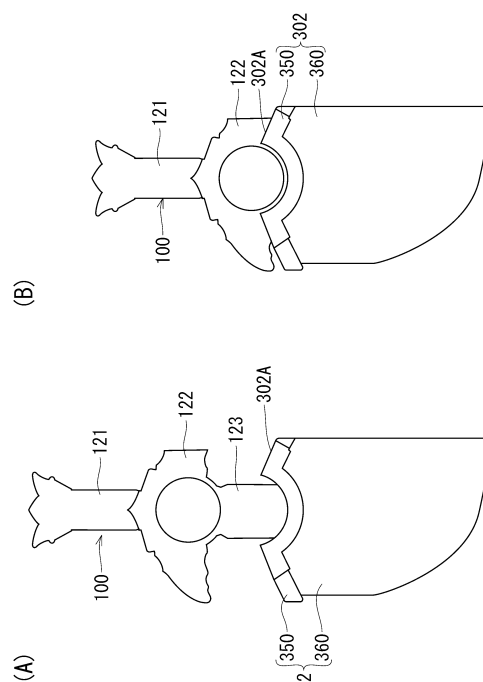
40

50

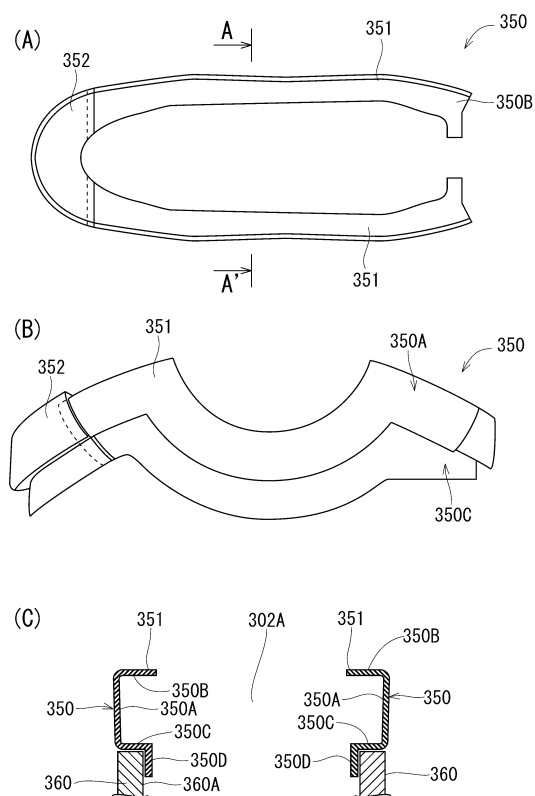
【 図 3 1 】



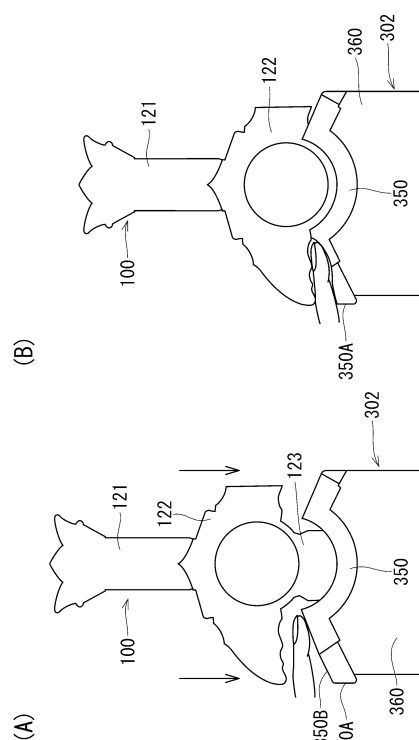
【 図 3 2 】



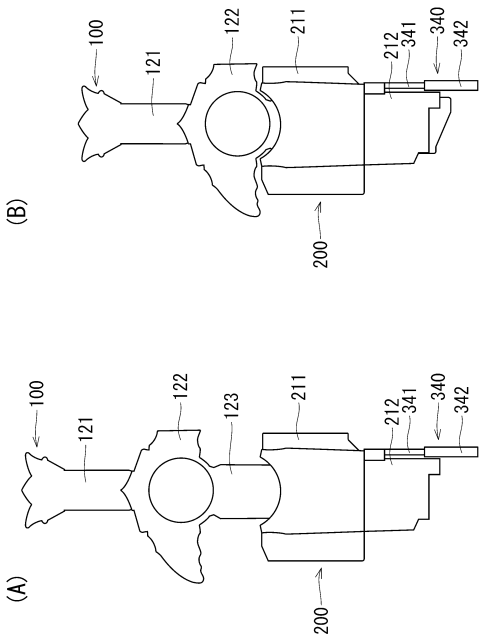
【 図 3 3 】



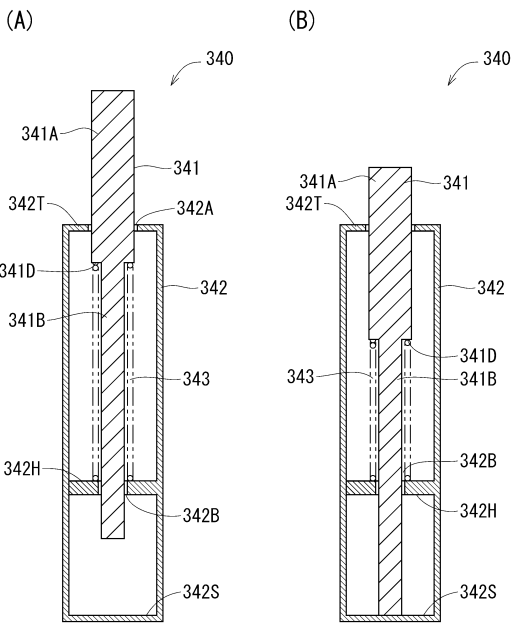
【 図 3 4 】



【図 3 5】



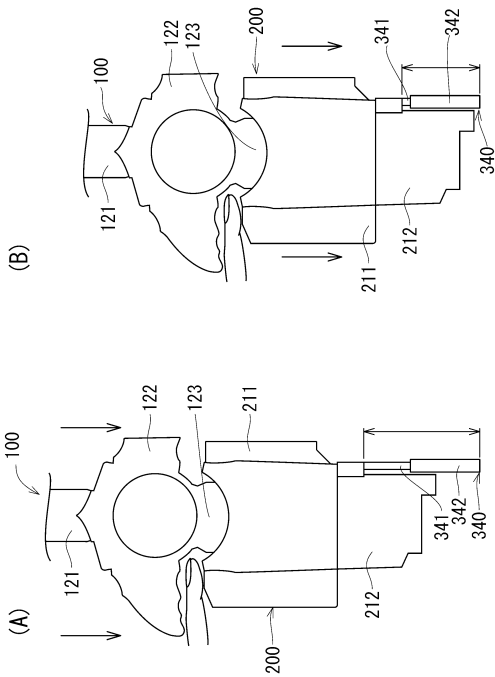
【図 3 6】



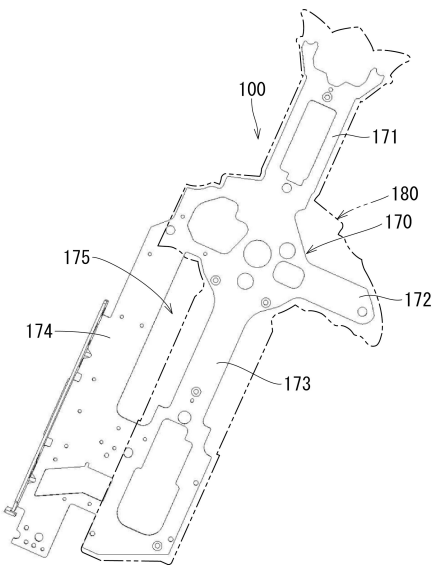
10

20

【図 3 7】



【図 3 8】



30

40

50

フロントページの続き

ディ内

審査官 平井 隼人

- (56)参考文献 特開 2 0 1 3 - 1 8 8 6 2 7 (J P , A)
特開 2 0 0 9 - 2 8 5 2 1 0 (J P , A)
特開 2 0 1 4 - 2 2 1 1 0 2 (J P , A)
特開 2 0 1 2 - 1 1 5 3 2 0 (J P , A)
特開 2 0 1 5 - 0 8 0 6 5 3 (J P , A)
特開 2 0 0 7 - 2 6 8 0 1 1 (J P , A)
特開 2 0 1 2 - 0 1 0 9 9 8 (J P , A)
- (58)調査した分野 (Int.Cl. , D B 名)
A 6 3 F 7 / 0 2