

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 10 月 28 日 (2021.10.28)

【公開番号】特開 2020-68941 (P2020-68941A)
 【公開日】令和 2 年 5 月 7 日 (2020.5.7)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-018
 【出願番号】特願 2018-203448 (P2018-203448)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 2 B

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】
 【提出日】令和 3 年 9 月 14 日 (2021.9.14)

【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 3】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

本発明は、遊技機において、表示部（性能表示装置）の表示を安定させることを目的とする。

【手続補正 4】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技制御手段を備え、前記ゲームの結果が特別結果となる場合に、遊技者にとって有利な特別遊技状態を発生可能な遊技機において、発光部材を発光させることによって当該遊技機の性能に関する情報を表示可能な表示手段を備え、前記遊技制御手段は、前記表示手段に表示する前記情報の表示データを所定周期毎に再設定する。

【手続補正 5】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 9
 【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

本発明の一形態によれば、表示部（性能表示装置）の表示を安定させることができる。

【手続補正6】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ゲームを実行可能な遊技制御手段を備え、前記ゲームの結果が特別結果となる場合に、遊技者にとって有利な特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

発光部材を発光させることによって当該遊技機の性能に関する情報を表示可能な表示手段を備え、

前記遊技制御手段は、

前記表示手段に表示する前記情報の表示データを所定周期毎に再設定することを特徴とする遊技機。