

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成22年6月24日 (2010.6.24)

【公開番号】特開2008-295708(P2008-295708A)
 【公開日】平成20年12月11日 (2008.12.11)
 【年通号数】公開・登録公報2008-049
 【出願番号】特願2007-144672(P2007-144672)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 B

【手続補正書】
 【提出日】平成22年5月11日 (2010.5.11)

【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

遊技を実行する遊技実行手段と、
 当該遊技実行手段の遊技結果に基づいて遊技者に特典を付与する特典付与手段と、
 予め定められた移行条件が成立した場合に、前記特典の獲得期待値が通常遊技状態よりも高い特別遊技状態に移行させる特別移行手段と、
 前記特典の獲得期待値に対応させて設けられた複数段階の設定値の中から一の設定値を決定する設定値決定手段と
 を備え、
 前記設定値決定手段によって決定される設定値に応じて前記特典の獲得期待値が変動する遊技機において、
 前記通常遊技状態として、第 1 通常遊技状態と、第 2 通常遊技状態とが予め設定されており、
 さらに、少なくとも前記第 1 通常遊技状態から前記第 2 通常遊技状態に移行させる通常移行手段と、
 前記設定値決定手段によって決定された前記設定値の示唆を行う示唆手段と、
 前記第 1 通常遊技状態において前記移行条件の一部が成立したこと又は前記第 1 通常遊技状態において前記特別遊技状態に移行したことに基づいて、前記設定値の示唆を行うよう前記示唆手段を制御する示唆制御手段と
 を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記遊技実行手段は、周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体であり、
 前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示部と、
 前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、
 役の抽選を行う抽選手段と、
 前記周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、
 前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手

段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記各停止操作手段の操作に基づいて対応する周回体の周回を停止させるように、前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段とを備え、

前記停止駆動制御手段は、前記停止操作手段の操作タイミングから予め定められた規定期間内に対応する周回体の周回を停止させるよう前記各駆動手段を停止制御するとともに、前記周回体の周回を停止させる停止態様として、前記停止操作手段の操作タイミングで前記表示部から視認できる有効位置に到達している到達絵柄を前記周回体の周回する側に予め定められた絵柄数分だけ移動させた後に停止させる停止態様を有し、

さらに、前記特別移行手段は、前記抽選手段にて予め定められた移行契機役に当選し且つ前記周回体の周回停止後に前記有効位置に移行契機役入賞が成立している場合に、前記特別遊技状態に移行させ、

前記移行契機役は、その当選となった遊技回において前記移行契機役入賞が成立しなかったとしても次の遊技回に持ち越される役であり、

前記各周回体のうち少なくとも規定の周回体には、前記移行契機役入賞を形成する移行契機役対応絵柄を配置するとともに、前記有効位置に先に到達する移行契機役対応絵柄と前記有効位置に次に到達する同種又は同一の移行契機役対応絵柄との間隔が前記規定期間に前記到達絵柄の移動できる最大絵柄数より大きな非配置区間が形成されるように前記移行契機役対応絵柄を配置し、

前記示唆制御手段は、前記第 1 通常遊技状態において前記移行条件の一部として前記移行契機役に当選したこと又は前記第 1 通常遊技状態において前記特別遊技状態に移行したことに基づいて、前記設定値の示唆を行うよう前記示唆手段を制御し、

前記通常移行手段は、前記第 1 通常遊技状態において前記移行契機役に当選した場合は、前記第 1 通常遊技状態から前記第 2 通常遊技状態に移行させないことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記示唆制御手段は、前記第 1 通常遊技状態において前記移行条件の一部が成立したことに基づいて移行した前記特別遊技状態又は前記第 1 通常遊技状態から移行した前記特別遊技状態において前記設定値の示唆を行うよう前記示唆手段を制御することを特徴とする請求項 1 又は請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記第 1 通常遊技状態において前記設定値の示唆を行うよう前記示唆手段を制御する通常示唆制御手段を備えたことを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 に記載の遊技機

。

【請求項 5】

前記通常移行手段は、前記特別遊技状態の遊技結果に基づいて、当該特別遊技状態が終了した後に前記第 1 通常遊技状態に移行させることを特徴とする請求項 1 乃至 4 のいずれか 1 に記載の遊技機。

【請求項 6】

前記遊技実行手段は、遊技機前方から視認可能な位置に設けられ、複数種の絵柄が変動表示される絵柄表示手段であり、

前記絵柄の変動表示を開始させるべく操作される始動操作手段と、

役の抽選を行う抽選手段と、

前記絵柄の変動表示を停止させるべく操作される停止操作手段とを備え、

前記特典付与手段は、前記抽選手段にて当選となった役と対応した入賞が絵柄の変動表示後の停止絵柄において成立している場合に特典を付与するよう構成され、

前記通常移行手段は、前記特別遊技状態において予め定められた特定役に当選したこと又は前記特別遊技状態において前記特定役入賞が成立したことに基づいて、前記第 1 通常遊技状態に移行させることを特徴とする請求項 5 に記載の遊技機。

【請求項 7】

前記通常移行手段は、前記特定役に予め定められた複数回当選したこと又は前記特定役入賞が予め定められた複数回成立したことに基づいて、前記第 1 通常遊技状態に移行させることを特徴とする請求項 6 に記載の遊技機。

【請求項 8】

前記遊技実行手段は、遊技機前方から視認可能な位置に設けられ、複数種の絵柄が変動表示される絵柄表示手段であり、

前記絵柄の変動表示を開始させるべく操作される始動操作手段と、

役の抽選を行う抽選手段と、

前記絵柄の変動表示を停止させるべく操作される停止操作手段とを備え、

前記特典付与手段は、前記抽選手段にて当選となった役と対応した入賞が絵柄の変動表示後の停止絵柄において成立している場合に前記特典を付与するよう構成され、

前記特別遊技状態における抽選役として、唯一の役である規定役が設定されており又は他の役に比して当選確率が高く且つ役入賞が成立した場合に付与される前記特典が多い規定役が設定されており、

前記通常移行手段は、前記特別遊技状態において前記規定役に当選しないこと又は前記特別遊技状態において前記規定役入賞が成立しないことに基づいて、前記第 1 通常遊技状態に移行させることを特徴とする請求項 5 に記載の遊技機。

【請求項 9】

前記通常移行手段は、前記特別遊技状態中の一の遊技回において役入賞が成立した場合に特典が付与される特典役入賞が成立しなかったこと又は前記特別遊技状態中の一の遊技回において他の役よりも当選確率が高い規定役の入賞が成立せず、前記規定役以外の役の入賞が成立し且つそれにより付与された前記特典が前記規定役入賞の成立時よりも小さかったことの少なくとも一方に基づいて、当該特別遊技状態が終了した後に、前記第 1 通常遊技状態に移行させることを特徴とする請求項 5 に記載の遊技機。

【請求項 10】

前記通常移行手段は、前記第 2 通常遊技状態から前記第 1 通常遊技状態には移行させることはなく、前記特別遊技状態が終了した場合に、前記第 1 通常遊技状態に移行させることを特徴とする請求項 1 乃至 9 のいずれか 1 に記載の遊技機。

【請求項 11】

前記示唆制御手段は、前記特別遊技状態における遊技結果に基づいて、前記設定値の示唆を行うよう制御することを特徴とする請求項 1 乃至 10 のいずれか 1 に記載の遊技機。