

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 11 月 8 日(2023.11.8)

【公開番号】特開 2022-38546(P2022-38546A)

【公開日】令和 4 年 3 月 10 日(2022.3.10)

【年通号数】公開公報(特許)2022-043

【出願番号】特願 2020-143117(P2020-143117)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 10 月 30 日(2023.10.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機において、
複数のレジスタを使用してプログラムを実行するプログラム実行手段を備え、
前記プログラムは、基本プログラムと、前記基本プログラムの実行中に割り込んで実行される割込プログラムと、を含み、
前記基本プログラムを実行するときに第 1 レジスタを使用し、
前記割込プログラムを実行するときに使用するレジスタを前記第 1 レジスタから第 2 レジスタに切り替え、
前記割込プログラムを終了するときに使用するレジスタを前記第 2 レジスタから前記第 1 レジスタに戻し、
前記複数のレジスタは、前記第 1 レジスタ及び前記第 2 レジスタとは別に前記基本プログラムを実行するときに前記割込プログラムを実行するときにも使用可能な特別レジスタを含み、
前記割込プログラムは、メインプログラムと、前記メインプログラムから呼び出されて実行されるサブプログラムと、から構成され、
前記特別レジスタは、前記基本プログラムで使用され、前記割込プログラムの前記メインプログラムおよび前記サブプログラムのいずれでも使用されない、遊技機。

30

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

40

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

請求項 1 の遊技機は、
遊技を行う遊技機において、
複数のレジスタを使用してプログラムを実行するプログラム実行手段を備え、
前記プログラムは、基本プログラムと、前記基本プログラムの実行中に割り込んで実行される割込プログラムと、を含み、
前記基本プログラムを実行するときに第 1 レジスタを使用し、

50

前記割込プログラムを実行するときに使用するレジスタを前記第 1 レジスタから第 2 レジスタに切り替え、

前記割込プログラムを終了するときに使用するレジスタを前記第 2 レジスタから前記第 1 レジスタに戻し、

前記複数のレジスタは、前記第 1 レジスタ及び前記第 2 レジスタとは別に前記基本プログラムを実行するときにも前記割込プログラムを実行するときにも使用可能な特別レジスタを含み、

前記割込プログラムは、メインプログラムと、前記メインプログラムから呼び出されて実行されるサブプログラムと、から構成され、

前記特別レジスタは、前記基本プログラムで使用され、前記割込プログラムの前記メインプログラムおよび前記サブプログラムのいずれでも使用されない、 10

ことを特徴としている。

この特徴によれば、基本プログラムでは、第 1 レジスタを使用する一方、基本プログラムに割り込んで実行される割込プログラムの実行中は、使用するレジスタが第 1 レジスタから第 2 レジスタに切り替わるとともに、複数のレジスタは、第 1 レジスタ及び第 2 レジスタとは別に基本プログラムを実行するときにも割込プログラムを実行するときにも使用可能な特別レジスタを含むが、特別レジスタは、基本プログラムで使用され、割込プログラムでは使用されないの、基本プログラムと割込プログラムとの間において特別レジスタに格納されるデータが混同してしまうことを防止できる。

20

30

40

50