

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2021-52879 (P2021-52879A)
 【公開日】令和 3 年 4 月 8 日 (2021.4.8)
 【年通号数】公開・登録公報 2021-017
 【出願番号】特願 2019-176837 (P2019-176837)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 2 A

A 6 3 F 5/04 6 0 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 5 月 24 日 (2021.5.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定されて所定図柄組合せが停止された場合は所定数の遊技媒体が付与可能であり、

ベット数として「3」が設定されており、内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定された所定遊技にて全てのリールが回転しているときの第 1 のタイミングでは、1 ベットランプと 2 ベットランプと 3 ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第 1 リールが停止しているときの第 2 のタイミングでは、1 ベットランプと 2 ベットランプと 3 ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第 1 リール、及び第 2 リールが停止しているときの第 3 のタイミングでは、1 ベットランプと 2 ベットランプと 3 ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて全てのリールが停止されて、所定図柄組合せが停止された後の遊技待機中であってベット数として「1」以上の値が設定されていないときの第 4 のタイミングでは、1 ベットランプと 2 ベットランプと 3 ベットランプが点灯されており、

前記第 4 のタイミングの後であって、1 ベットランプと 2 ベットランプと 3 ベットランプが点灯されているときにベット数として「1」が設定されるときは、1 ベットランプを消灯させず、2 ベットランプと 3 ベットランプを消灯させる

遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

上述した課題を解決するために、本発明は、

内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定されて所定図柄組合せが停止された場合は所定数の遊技媒体が付与可能であり、

ベット数として「3」が設定されており、内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定された所定遊技にて全てのリールが回転しているときの第 1 のタイミングでは、

1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第1リールが停止しているときの第2のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第1リール、及び第2リールが停止しているときの第3のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて全てのリールが停止されて、所定図柄組合せが停止された後の遊技待機中であってベット数として「1」以上の値が設定されていないときの第4のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記第4のタイミングの後であって、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されているときにベット数として「1」が設定されるときは、1ベットランプを消灯させず、2ベットランプと3ベットランプを消灯させる

ことを特徴とする。

【**手続補正3**】

【**補正対象書類名**】明細書

【**補正対象項目名**】0892

【**補正方法**】変更

【**補正の内容**】

【0892】

なお、単発動画演出においても、連続動画演出においても、テロップの表示態様の違いによって表されるボーナス等の期待度は、「低」（図105（b-1），（d-1）参照）または「高」（図105（b-2），（d-2）参照）の2段階となっており、他の演出（会話演出も含む）によって示されるボーナス等の期待度の段階数よりも少なくなっている。例えば、前述した会話演出では、ボーナス等の期待度を少なくとも4段階で表すことが可能である。しかしながら、例えば、ボーナス等に当せんしていないときは、動画演出が実行される確率を低くする一方、他の演出が実行される確率を高くし、また、ボーナス等に当せんしているときは、動画演出が実行される確率を高くする一方、他の演出が実行される確率を低くすることで、動画演出が実行されること自体が、ボーナス等の期待度が高いことを意味しているようにすれば、たとえ動画演出におけるボーナス等の期待度の段階数が少なくても、遊技者の興趣を損なうことはない。