

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 3 月 12 日(2024.3.12)

【公開番号】特開 2023-178390(P2023-178390A)
【公開日】令和 5 年 12 月 14 日(2023.12.14)
【年通号数】公開公報(特許)2023-235
【出願番号】特願 2023-180685(P2023-180685)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 3 月 4 日(2024.3.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、

その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、識別情報を表示可能な表示手段と、

前記判別手段の判別が実行されたことに基づいて、当該判別の判別結果を示すための前記識別情報が前記表示手段において動的表示される動的表示態様を少なくとも含んで構成される特定演出を所定の演出期間で実行することが可能な特定演出実行手段と、を備え、前記遊技機は、

30

前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果となったことに基づいて実行される前記特定演出の演出態様が、前記所定の演出期間における所定タイミングで所定の表示態様が前記表示手段に表示される特定の演出態様となり得るように構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

40

【0 0 0 2】

パチンコ機等の遊技機には、液晶表示装置等の表示装置が設けられたものがある。この従来型の遊技機では、表示装置において予め定められた表示態様が表示されることで、遊技者に有利な有利遊技が付与される。また、表示装置には、キャラクターや風景等の様々な画像が表示され、多種多様な興趣演出を実行することで遊技の興趣向上を図っていた。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

50

【 0 0 0 6 】

この目的を達成するために請求項 1 記載の遊技機は、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、識別情報を表示可能な表示手段と、前記判別手段の判別が実行されたことに基づいて、当該判別の判別結果を示すための前記識別情報が前記表示手段において動的表示される動的表示態様を少なくとも含んで構成される特定演出を所定の演出期間で実行することが可能な特定演出実行手段と、を備え、前記遊技機は、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果となったことに基づいて実行される前記特定演出の演出態様が、前記所定の演出期間における所定タイミングで所定の表示態様が前記表示手段に表示される特定の演出態様となり得るように構成されている。

10

【 手続補正 4 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 1

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

【 0 0 1 1 】

請求項 1 記載の遊技機によれば、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が予め定められた特定の判別結果となったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、識別情報を表示可能な表示手段と、前記判別手段の判別が実行されたことに基づいて、当該判別の判別結果を示すための前記識別情報が前記表示手段において動的表示される動的表示態様を少なくとも含んで構成される特定演出を所定の演出期間で実行することが可能な特定演出実行手段と、を備え、前記遊技機は、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果となったことに基づいて実行される前記特定演出の演出態様が、前記所定の演出期間における所定タイミングで所定の表示態様が前記表示手段に表示される特定の演出態様となり得るように構成されている。

20

【 手続補正 5 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 7 7 7 1

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

【 7 7 7 1 】

1 0

パチンコ機（遊技機）

8 1

第 3 図柄表示装置（第 1 6 制御例における表示手段）

2 0 3 a

第 1 特別図柄保留球格納エリア（第 1 6 制御例におけ

る判別情報記憶手段）

S 2 1 8

第 1 6 制御例における特典遊技実行手段

S 6 5 1

第 1 6 制御例における判別情報取得手段

S 6 5 2

第 1 6 制御例における判別情報取得手段

S 6 5 3

第 1 6 制御例における事前特定手段

S 1 7 1 4

第 1 6 制御例における第 1 遊技状態設定手段

S 8 0 0 3

第 1 6 制御例における判別手段

S 8 3 0 6

第 1 6 制御例における第 1 遊技状態設定手段、終了手段

S 4 4 2 4 A

第 1 6 制御例における演出態様決定手段

S 4 4 2 5 A

第 1 6 制御例における特定演出実行手段

S 4 4 2 8 A

第 1 6 制御例における抑制手段

S 3 4 4 0 7

第 1 6 制御例における特定演出実行手段

S 3 8 1 1 1 A , S 3 8 1 1 2 A

第 1 6 制御例における第 2 遊技状態設定手段

30

40

50