

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年4月23日(2024.4.23)

【公開番号】特開2023-59502(P2023-59502A)

【公開日】令和5年4月27日(2023.4.27)

【年通号数】公開公報(特許)2023-079

【出願番号】特願2021-169554(P2021-169554)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和6年4月15日(2024.4.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

第1始動条件が成立したことにより第1特別識別情報の可変表示を行い、第2始動条件が成立したことにより、第2特別識別情報の可変表示を行うことが可能な遊技機であって

表示手段と、

発光手段と、

発光制御手段と、を備え、

遊技球が所定の検出手段により検出されない場合に特定エラーが発生可能であり、前記表示手段は、

前記第1特別識別情報の可変表示が終了した後の第1期間において、背景表示を表示し、

前記第1期間が終了した後の第2期間において、デモンストレーション表示を表示し、前記発光制御手段は、

前記第1期間において、背景表示輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、

前記第2期間において、デモンストレーション表示輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、

前記第1特別識別情報の可変表示中に、前記特定エラーが発生した場合、特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、

前記第1期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第1期間中においても前記特定エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、

前記第2期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第2期間中においても前記特定エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、

前記特定エラーの原因の発生から前記特定エラー輝度データテーブルを用いた前記発光手段の制御が開始するまでの期間よりも、前記特定エラーが解消してから前記特定エラー輝度データテーブルを用いた前記発光手段の制御が終了するまでの期間の方が、短く、

前記デモンストレーション表示は、企業名表示シーンと、タイトル名表示シーンと、注

30

40

50

意喚起表示シーンと、を含んで構成され、

前記企業名表示シーンは、遊技機に係る企業名の文字表示をアニメーション表示させる
シーンであり、

前記タイトル名表示シーンは、遊技機のタイトル名の文字表示をアニメーション表示さ
せるシーンであり、

前記注意喚起表示シーンは、遊技機を遊技する際の注意喚起の文字表示をアニメーショ
ン表示させるシーンであり、

遊技機に係る企業名の文字表示のアニメーション表示は、遊技機を遊技する際の注意喚
起の文字表示のアニメーション表示よりも強調される様であり、

遊技機のタイトル名の文字表示のアニメーション表示は、遊技機を遊技する際の注意喚
起の文字表示のアニメーション表示よりも強調される様である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

請求項1に記載の遊技機は、

第1始動条件が成立したことにより第1特別識別情報の可変表示を行い、第2始動条件
が成立したことにより、第2特別識別情報の可変表示を行うことが可能な遊技機であって

表示手段と、

発光手段と、

発光制御手段と、を備え、

遊技球が所定の検出手段により検出されない場合に特定エラーが発生可能であり、

前記表示手段は、

前記第1特別識別情報の可変表示が終了した後の第1期間において、背景表示を表示
し、

前記第1期間が終了した後の第2期間において、デモンストレーション表示を表示し、

前記発光制御手段は、

前記第1期間において、背景表示輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可
能であり、

前記第2期間において、デモンストレーション表示輝度データテーブルを用いて前記
発光手段を制御可能であり、

前記第1特別識別情報の可変表示中に、前記特定エラーが発生した場合、特定エラー
輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、

前記第1期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第1期間中においても前記特定
エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段
を制御可能であり、

前記第2期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第2期間中においても前記特定
エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段
を制御可能であり、

前記特定エラーの原因の発生から前記特定エラー輝度データテーブルを用いた前記発光
手段の制御が開始するまでの期間よりも、前記特定エラーが解消してから前記特定エラー
輝度データテーブルを用いた前記発光手段の制御が終了するまでの期間の方が、短く、

前記デモンストレーション表示は、企業名表示シーンと、タイトル名表示シーンと、注
意喚起表示シーンと、を含んで構成され、

前記企業名表示シーンは、遊技機に係る企業名の文字表示をアニメーション表示させ
るシーンであり、

10

20

30

40

50

前記タイトル名表示シーンは、遊技機のタイトル名の文字表示をアニメーション表示させるシーンであり、

前記注意喚起表示シーンは、遊技機を遊技する際の注意喚起の文字表示をアニメーション表示させるシーンであり、

遊技機に係る企業名の文字表示のアニメーション表示は、遊技機を遊技する際の注意喚起の文字表示のアニメーション表示よりも強調される態様であり、

遊技機のタイトル名の文字表示のアニメーション表示は、遊技機を遊技する際の注意喚起の文字表示のアニメーション表示よりも強調される態様である、

ことを特徴としている。

10

20

30

40

50