

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2010-200213

(P2010-200213A)

(43) 公開日 平成22年9月9日(2010.9.9)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
<b>HO4N 13/04 (2006.01)</b>	HO4N 13/04	5B057
<b>GO6T 5/50 (2006.01)</b>	GO6T 5/50	5C061
<b>GO6T 1/00 (2006.01)</b>	GO6T 1/00 315	

審査請求 未請求 請求項の数 16 O L (全 36 頁)

(21) 出願番号	特願2009-45284 (P2009-45284)	(71) 出願人	000002185
(22) 出願日	平成21年2月27日 (2009.2.27)		ソニー株式会社
			東京都港区港南1丁目7番1号
		(74) 代理人	100082131
			弁理士 稲本 義雄
		(74) 代理人	100121131
			弁理士 西川 孝
		(72) 発明者	高橋 修一
			東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株
			式会社内
		(72) 発明者	大橋 功
			東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株
			式会社内

最終頁に続く

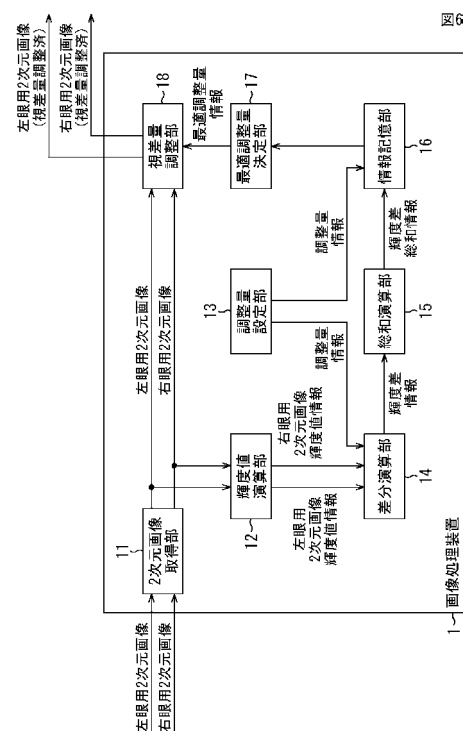
(54) 【発明の名称】 画像処理装置、画像処理方法、プログラム、および立体画像表示装置

## (57) 【要約】

【課題】クロストークをより低減した立体画像を表示させることができるようにする。

【解決手段】調整量設定部13は、視差量の調整量を設定し、調整量情報として差分演算部14に供給する。差分演算部14は、調整量情報で特定される所定の調整量を用いて、左眼用2次元画像と右眼用2次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分を演算する。総和演算部15は、差分演算部14から供給される、所定の調整量における各画素の輝度値の差分を用いて、輝度値の差分の全画素についての総和を演算する。最適調整量決定部17は、複数の調整量と輝度差分の総和との組み合わせのなかから、輝度差分の総和が最も小さい調整量を判定することにより、最適な調整量を決定する。本発明は、例えば、立体画像データを処理する画像処理装置に適用できる。

【選択図】 図6



**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に対して視差量の調整量を設定する調整量設定手段と、

前記調整量設定手段により設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分を演算する差分演算手段と、

前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定する最小値判定手段と、

前記最小値判定手段により決定された前記最適調整量に基づいて、前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を調整する視差量調整手段と

を備える画像処理装置。

10

**【請求項 2】**

前記輝度値の差分を用いた演算量は、前記輝度値の差分の総和または分散であり、

前記最小値判定手段は、

前記輝度値の差分の総和を演算する総和演算手段と、

前記視差量設定手段により設定された複数の視差量のうち、前記輝度値の差分の総和または分散が最小となる調整量を前記最適調整量として決定する最適調整量決定手段と

を備える

請求項 1 に記載の画像処理装置。

20

**【請求項 3】**

前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を複数の領域に分割する領域分割手段を更に備え、

前記最小値判定手段は、分割された領域ごとに前記輝度値の差分の総和または分散が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定する

請求項 2 に記載の画像処理装置。

**【請求項 4】**

前記最小値判定手段は、分割された領域ごとに前記輝度値の差分の総和または分散が最小となる調整量を判定し、さらに、前記輝度値の差分の総和または分散が最小となる領域数が最も多い調整量を最適調整量として決定する

請求項 3 に記載の画像処理装置。

30

**【請求項 5】**

前記最小値判定手段は、分割された領域に対して、各領域の注視する度合いに応じた重み係数を前記輝度値の差分の総和または分散に乗算し、乗算後の前記輝度値の差分の総和または分散が最小となる領域数が最も多い調整量を最適調整量として決定する

請求項 4 に記載の画像処理装置。

**【請求項 6】**

前記輝度値の差分を用いた演算量は、前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数であり、

前記最小値判定手段は、

前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数を計測する画素数計測手段と、

前記視差量設定手段により設定された複数の視差量のうち、前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数が最小となる調整量を前記最適調整量として決定する最適調整量決定手段と

を備える

請求項 1 に記載の画像処理装置。

40

**【請求項 7】**

前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を複数の領域に分割する領域分割手段を更に備え、

前記最小値判定手段は、分割された領域ごとに前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定する

50

請求項 6 に記載の画像処理装置。

【請求項 8】

前記最小値判定手段は、分割された領域ごとに前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数が最小となる調整量を判定し、さらに、前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数が最小となる領域数が最も多い調整量を最適調整量として決定する

請求項 7 に記載の画像処理装置。

【請求項 9】

前記最小値判定手段は、分割された領域に対して、各領域の注視する度合いに応じた重み係数を前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数に乘算し、乗算後の前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数が最小となる領域数が最も多い調整量を最適調整量として決定する

10

請求項 8 に記載の画像処理装置。

【請求項 10】

前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像とからなる第 1 の立体画像のデータフォーマットと、前記第 1 の立体画像のデータフォーマットと異なる第 2 の立体画像のデータフォーマットとの間でデータフォーマットを変換する変換手段をさらに備える

請求項 1 に記載の画像処理装置。

【請求項 11】

前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を表示する表示装置の仕様、または、立体画像としての前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の仕様に応じて、前記最小値判定手段により決定された前記最適調整量を変更する制御手段をさらに備える

20

請求項 1 に記載の画像処理装置。

【請求項 12】

前記最小値判定手段は、

前記輝度値の差分の総和を演算する総和演算手段と、

前記視差量設定手段により設定された複数の視差量のうち、前記輝度値の差分の総和または分散が最小となる調整量を前記最適調整量として決定する第 1 の最適調整量決定手段と

前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数を計測する画素数計測手段と、

前記視差量設定手段により設定された複数の視差量のうち、前記輝度値の差分が所定の閾値以上である画素数が最小となる調整量を前記最適調整量として決定する第 2 の最適調整量決定手段と

30

を備える

請求項 1 に記載の画像処理装置。

【請求項 13】

前記第 1 の最適調整量決定手段により決定される最適調整量か、または、前記第 2 の最適調整量決定手段により決定される最適調整量のいずれか一方を選択する制御手段をさらに備える

請求項 12 に記載の画像処理装置。

【請求項 14】

40

左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に対して視差量の調整量を設定し、

設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分を演算し、

前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定し、

決定された前記最適調整量に基づいて、前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を調整する

ステップを含む画像処理方法。

【請求項 15】

コンピュータに、

50

左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に対して視差量の調整量を設定し、

設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分を演算し、

前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定し、

決定された前記最適調整量に基づいて、前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を調整する

処理を実行させるプログラム。

#### 【請求項 16】

左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に対して視差量の調整量を設定する調整量設定手段と、

前記調整量設定手段により設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分を演算する差分演算手段と、

前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定する最小値判定手段と、

前記最小値判定手段により決定された前記最適調整量に基づいて、前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を調整する視差量調整手段と

前記視差量調整手段により視差量が調整された前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を表示する表示手段と

を備える立体画像表示装置。

#### 【発明の詳細な説明】

#### 【技術分野】

#### 【0001】

本発明は、画像処理装置、画像処理方法、プログラム、および立体画像表示装置に関し、特に、クロストークをより低減した立体画像を表示させることができるようにする画像処理装置、画像処理方法、プログラム、および立体画像表示装置に関する。

#### 【背景技術】

#### 【0002】

近年、立体画像表示に関する研究が盛んに行われている。立体画像を鑑賞者に提示する方式には、例えば、人間の左眼と右眼に異なる 2 次元画像を提示し、その 2 つの 2 次元画像が有する視差によって立体画像を知覚させる方式がある。鑑賞者は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に設けられた視差に応じた奥行きを知覚することで、視認した画像を立体画像として認識できる。

#### 【0003】

なお、立体画像データとしては、左眼用 2 次元画像と、それに対応する右眼用 2 次元画像とをセットとして保有する形式の他、2 次元画像と、その奥行き情報とをセットで保有する形式もある。2 次元画像と、その奥行き情報とをセットで保有する形式で立体画像データを保有している場合も、2 次元画像と奥行き情報とから、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を生成するので、鑑賞者への画像の提示としては、上述した左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像における場合と同様である。

#### 【0004】

このような人間の左眼と右眼に異なる 2 次元画像を提示する方式では、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を分離する手段が必要となる。左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を分離する手段としては、例えば、左眼側と右眼側で異なる偏光特性を有するメガネを着用する方式がある。また、メガネを着用せず、裸眼で画像を視認する方式では、ディスプレイ上にレンズシートを貼り付け、所定の位置にいる鑑賞者の左眼と右眼に異なる画像が入射されるように光路を調整する方式などがある。

#### 【0005】

人間の左眼と右眼に異なる 2 次元画像を提示することにより立体画像を知覚させる方式では、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差の量（視差量）をいかに適切に設定す

10

20

30

40

50

るかという問題がある。

【 0 0 0 6 】

左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を調整する技術としては、例えば、特許文献 1 で提案されている技術が挙げられる。

【 0 0 0 7 】

特許文献 1 では、視差量を異なるものとした複数の左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を鑑賞者に提示し、鑑賞者が、提示された画像を許容できるかどうか応答することで視差量を調整する方法が提案されている。これにより、鑑賞者が好ましいと感じる視差量に調整できる。また、一度調整された視差量を保存することができ、異なる画像に対しても同様の視差量で画像を表示できるようにもなされている。

10

【 先行技術文献 】

【 特許文献 】

【 0 0 0 8 】

【 特許文献 1 】 第 3 7 4 9 2 2 7 号 公 報

【 発明の概要 】

【 発明が解決しようとする課題 】

【 0 0 0 9 】

特許文献 1 で提案されている視差量の調整方法は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を完全に分離して視認できることが前提となっている。

【 0 0 1 0 】

20

しかしながら、一方の眼に他方の眼用の 2 次元画像が意図せずに入射されてしまう現象、すなわちクロストークは、少なからず発生してしまう。例えば、偏光フィルタを用いる方式では、5 % 程度のクロストークが発生する。即ち、左眼用 2 次元画像の 5 % 分が右眼用 2 次元画像に重畳され、右眼用 2 次元画像の 5 % 分が左眼用 2 次元画像に重畳される。

【 0 0 1 1 】

従って、特許文献 1 で提案されている視差量の調整方法において、鑑賞者が好ましいと感じた視差量の画像であっても、クロストークの発生している状態で調整された画像である可能性が高い。

【 0 0 1 2 】

クロストークが発生している場合、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像が完全に一致している画素については、その影響はないが、一致していない画素については、2 重の像として視認されることとなる。その結果、立体画像として知覚することができないだけでなく、鑑賞者に、頭痛等の生理反応が生じる場合もある。

30

【 0 0 1 3 】

本発明は、このような状況に鑑みてなされたものであり、クロストークをより低減した立体画像を表示させることができるようにするものである。

【 課題を解決するための手段 】

【 0 0 1 4 】

本発明の第 1 の側面の画像処理装置は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に対して視差量の調整量を設定する調整量設定手段と、前記調整量設定手段により設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分を演算する差分演算手段と、前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定する最小値判定手段と、前記最小値判定手段により決定された前記最適調整量に基づいて、前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を調整する視差量調整手段とを備える。

40

【 0 0 1 5 】

本発明の第 1 の側面の画像処理方法は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に対して視差量の調整量を設定し、設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分を演算し、前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定し、決定された前記最適調整量に

50

基づいて、前記左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の視差量を調整するステップを含む。

【００１６】

本発明の第１の側面のプログラムは、コンピュータに、左眼用２次元画像と右眼用２次元画像に対して視差量の調整量を設定し、設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の輝度値の差分を演算し、前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定し、決定された前記最適調整量に基づいて、前記左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の視差量を調整する処理を実行させる。

【００１７】

本発明の第１の側面においては、左眼用２次元画像と右眼用２次元画像に対して視差量の調整量が設定され、設定された調整量により視差量を変更した左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の輝度値の差分が演算され、輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量が決定され、決定された最適調整量に基づいて、左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の視差量が調整される。

【００１８】

本発明の第２の側面の立体画像表示装置は、左眼用２次元画像と右眼用２次元画像に対して視差量の調整量を設定する調整量設定手段と、前記調整量設定手段により設定された調整量により視差量を変更した前記左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の輝度値の差分を演算する差分演算手段と、前記輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量を決定する最小値判定手段と、前記最小値判定手段により決定された前記最適調整量に基づいて、前記左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の視差量を調整する視差量調整手段と前記視差量調整手段により視差量が調整された前記左眼用２次元画像と右眼用２次元画像を表示する表示手段とを備える。

【００１９】

本発明の第２の側面においては、左眼用２次元画像と右眼用２次元画像に対して視差量の調整量が設定され、設定された調整量により視差量を変更した左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の輝度値の差分が演算され、輝度値の差分を用いた演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量が決定され、決定された最適調整量に基づいて、左眼用２次元画像と右眼用２次元画像の視差量が調整され、視差量が調整された左眼用２次元画像と右眼用２次元画像が表示される。これにより、立体画像が鑑賞可能となる。

【００２０】

なお、プログラムは、伝送媒体を介して伝送することにより、又は、記録媒体に記録して、提供できる。

【００２１】

画像処理装置は、独立した装置であっても良いし、１つの装置を構成している内部ブロックであっても良い。

【発明の効果】

【００２２】

本発明の第１および第２の側面によれば、クロストークをより低減した立体画像を表示させることができる。

【図面の簡単な説明】

【００２３】

【図１】立体画像を表示させる左眼用２次元画像と右眼用２次元画像を示す図である。

【図２】クロストークのない立体画像を示す図である。

【図３】クロストークが発生したときの画像を示す図である。

【図４】本発明を適用した画像処理装置による第１の視差量調整処理の処理結果例を示す図である。

【図５】本発明を適用した画像処理装置による第２の視差量調整処理の処理結果例を示す図である。

10

20

30

40

50

【図 6】本発明を適用した画像処理装置の第 1 の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 7】第 1 の視差量調整処理を説明するフローチャートである。

【図 8】本発明を適用した画像処理装置の第 2 の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 9】第 2 の視差量調整処理を説明するフローチャートである。

【図 10】左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値の例を示す図である。

【図 11】図 10 における各画素の輝度値の差分を示す図である。

【図 12】調整量を “ - 2 ” としたときの各画素の輝度値の差分を示す図である。

10

【図 13】調整量を “ - 1 ” としたときの各画素の輝度値の差分を示す図である。

【図 14】調整量を “ + 1 ” としたときの各画素の輝度値の差分を示す図である。

【図 15】調整量を “ + 2 ” としたときの各画素の輝度値の差分を示す図である。

【図 16】本発明を適用した画像処理装置の第 3 の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 17】本発明を適用した画像処理装置の第 4 の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 18】本発明を適用した画像処理装置の第 5 の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 19】領域分割をした第 1 の視差量調整処理を説明するフローチャートである。

20

【図 20】領域分割をした第 2 の視差量調整処理を説明するフローチャートである。

【図 21】分割した領域の例を示す図である。

【図 22】領域分割した図 10 の左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を示す図である。

【図 23】領域分割した図 10 の輝度値の差分を示す図である。

【図 24】領域分割した図 11 の輝度値の差分を示す図である。

【図 25】領域分割した図 12 の輝度値の差分を示す図である。

【図 26】領域分割した図 13 の輝度値の差分を示す図である。

【図 27】領域分割した図 14 の輝度値の差分を示す図である。

【図 28】領域分割した図 15 の輝度値の差分を示す図である。

30

【図 29】本発明を適用した画像処理装置の第 7 の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 30】本発明を適用した立体画像表示装置の一実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 31】本発明を適用したコンピュータの一実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【発明を実施するための形態】

【0024】

[ 本発明の概念の説明 ]

最初に、本発明を適用した画像処理装置が行う処理の概念について説明する。

40

【0025】

本発明を適用した画像処理装置は、鑑賞者に立体画像として知覚させるための左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に設けられている視差量を調整する視差量調整装置である。

【0026】

図 1 は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の例を示している。

【0027】

図 1A は、左眼用 2 次元画像を示し、図 1B は、右眼用 2 次元画像を示している。

【0028】

図 1 において、左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像内の白抜きの円が所定のオブジェクトであるとする。左眼用 2 次元画像のオブジェクトの中心位置  $C_L$  は、右眼用 2 次元

50

画像のオブジェクトの中心位置 $C_R$ よりも左側に配置されている。逆に言うと、右眼用 2 次元画像のオブジェクトの中心位置 $C_R$ は、左眼用 2 次元画像のオブジェクトの中心位置 $C_L$ よりも右側に配置されている。左眼用 2 次元画像のオブジェクトの中心位置 $C_L$ と右眼用 2 次元画像のオブジェクトの中心位置 $C_R$ は距離 $D$ だけ異なっており、この距離 $D$ は近似的に視差量に比例する。よって以下では、この距離 $D$ を視差量として再定義し、用いることとする。

【0029】

左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量 $D$ が、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を表示する表示装置の表示面から鑑賞者までの距離に対して十分に小さい場合には、図 2 に示されるように、オブジェクトが両眼で融合し、画面奥側に知覚される（立体視される）。

10

【0030】

一方、例えば、視差量 $D$ が大きい場合には、図 3 に示される斜線部分がクロストークとして対象の眼と反対側の眼に知覚され得る。その結果、両眼に左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の両方が視認されることになり、立体視が阻害される。即ち、鑑賞者には、オブジェクトは画面奥側に引き込まれずに、2 つの円が画面上に張り付いているように視認される。従って、鑑賞者が画像の適切な飛び出しまたは引き込みを知覚するためには、クロストークを抑制することが必要である。

【0031】

クロストークは、図 3 の斜線部分で示される、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値が大きく異なる領域で発生する。従って、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値の差分が、画像全体として、小さい場合に、よりクロストークを抑制できる。

20

【0032】

そこで、本発明の画像処理装置は、次のような第 1 および第 2 の視差量調整処理により、視差量を調整する。画像処理装置は、第 1 の視差量調整処理として、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値の差分の画像全体における総和が最小となる視差量を最適な視差量とする。また、第 2 の視差量調整処理では、画像処理装置は、輝度値の僅かな差分は知覚することができないとして無視することとして、所定の閾値 $TH$ 以上の差分を有する画素の数が最小となる視差量を、最適な視差量とする。

30

【0033】

図 4 および図 5 は、所定の視差量を有する左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像に対して、第 1 および第 2 の視差量調整処理を行ったときの視差調整量を示している。

【0034】

図 4 は、第 1 の視差量調整処理の処理結果である。図 4 の横軸は、入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の初期の視差量をゼロ（基準）として、調整した視差量（視差調整量）を示している。図 4 の縦軸は、各視差調整量における左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値の差分の総和を示している。

【0035】

図 5 は、第 2 の視差量調整処理の処理結果である。図 5 の横軸は、図 4 と同様の視差調整量であり、縦軸は、所定の閾値 $TH$ 以上の差分を有する画素数を示している。

40

【0036】

図 4 と図 5 に示すように、輝度値の差分の総和、または、差分が閾値 $TH$ 以上である画素数が最小となる視差調整量が確かに存在する。本発明の画像処理装置は、入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を、このような輝度値の差分の総和または差分が閾値 $TH$ 以上である画素数が最小となる視差量にする。これにより、クロストークをより低減させることができる左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を生成し、鑑賞者にクロストークをより低減した立体画像を提示できる。

【0037】

以下、本発明を実施するための形態（以下、実施の形態という）について説明する。な

50



お、説明は以下の順序で行う。

- 1．第1の実施の形態（輝度差分の総和を最小にする第1の構成例）
- 2．第2の実施の形態（所定の輝度差以上の画素数を最小にする第2の構成例）
- 3．第3の実施の形態（立体画像データのフォーマット変換機能を有する第1の構成例）
- 4．第4の実施の形態（立体画像データのフォーマット変換機能を有する第2の構成例）
- 5．第5の実施の形態（領域分割を行う第1の構成例）
- 6．第6の実施の形態（領域分割を行う第2の構成例）
- 7．第7の実施の形態（第1と第2の視差量調整処理が選択可能な構成例）
- 8．第8の実施の形態（立体画像表示装置の構成例）

【0038】

10

< 1．第1の実施の形態 >

[ 画像処理装置の構成例 ]

図6は、本発明を適用した画像処理装置の第1の実施の形態の構成例を示している。

【0039】

図6の画像処理装置1は、2次元画像取得部11、輝度値演算部12、調整量設定部13、差分演算部14、総和演算部15、情報記憶部16、最適調整量決定部17、および視差量調整部18により構成されている。

【0040】

画像処理装置1は、鑑賞者に立体画像として知覚させるための左眼用2次元画像と右眼用2次元画像の入力を受け、左眼用2次元画像と右眼用2次元画像に設けられている視差量を調整（変更）する。

20

【0041】

なお、以下では、入力された左眼用2次元画像および右眼用2次元画像を、調整後の左眼用2次元画像および右眼用2次元画像と区別して入力左眼用2次元画像および入力右眼用2次元画像ともいう。

【0042】

2次元画像取得部11は、外部から入力される左眼用2次元画像と右眼用2次元画像（のデータ）を取得し、輝度値演算部12と視差量調整部18のそれぞれに供給する。

【0043】

輝度値演算部12は、2次元画像取得部11から供給された左眼用2次元画像と右眼用2次元画像を構成する各画素の輝度値を算出し、輝度値情報として差分演算部14に供給する。例えば、輝度値演算部12は、RGB信号からなる左眼用2次元画像と右眼用2次元画像のそれぞれを、ITU-R BT709で規定される輝度信号Yに変換する。そして、輝度値演算部12は、左眼用2次元画像と右眼用2次元画像のそれぞれの輝度信号Yの値（Y値）を、左眼用2次元画像と右眼用2次元画像の各画素の輝度値とする。なお、外部から入力される画像の信号フォーマットは、RGBからなる形式以外の形式でもよく、また、輝度値も、Y値により求めるもの以外の方法で算出してもよい。

30

【0044】

調整量設定部13は、視差量の調整量（視差調整量）を設定し、調整量情報として差分演算部14および情報記憶部16に供給する。例えば、図示せぬ操作部において、視差量の調整範囲と調整間隔が入力できるようになっており、調整量設定部13は、入力された調整範囲と調整間隔に基づいて、調整量を設定する。

40

【0045】

具体的には、操作部において、調整範囲「50」、調整間隔「10」が入力された場合には、入力左眼用2次元画像と入力右眼用2次元画像の視差量を基準（ゼロ）として含む、-50、-40、-30、-20、-10、0、10、20、30、40、50が調整量となる。

【0046】

ここで、調整量は、例えば、左眼用2次元画像を基準として右眼用2次元画像の各画素をシフトさせる画素数をし、正の調整量は、右方向へシフトさせることを表し、負の調整

50

量は、左方向へシフトさせることを表す。調整量が“50”である場合には、左眼用2次元画像を基準としてそのままとし、右眼用2次元画像の各画素の輝度値を右方向へ50画素だけシフトさせることを表す。そして、入力左眼用2次元画像と入力右眼用2次元画像に予め設定されている視差量をPとすると、調整量“50”で調整した後の左眼用2次元画像と右眼用2次元画像の視差量は、“ $P + 50$ ”となる。

【0047】

なお、調整量情報としての視差量の調整範囲と調整間隔は、操作部で入力されるのではなく、予め決定され記憶されるようにしてもよい。また、調整量情報により特定される調整量は、基準としての“0”を含めて複数あればよい。

【0048】

差分演算部14は、調整量情報で特定される所定の調整量を用いて、左眼用2次元画像と右眼用2次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分を演算する。そして、差分演算部14は、演算された輝度値の差分の絶対値を総和演算部15に供給する。以下、差分とは、差分の絶対値をとったものをいうこととする。

【0049】

例えば、調整量が“50”である場合には、入力右眼用2次元画像の各画素の輝度値を右方向へ50画素だけシフトさせたシフト右眼用2次元画像と、入力左眼用2次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分が、差分演算部14により演算される。また、調整量が“40”である場合には、入力右眼用2次元画像の各画素の輝度値を右方向へ40画素だけシフトさせたシフト右眼用2次元画像と、入力左眼用2次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分が、差分演算部14により演算される。以下同様に、“30”，・・・，“-50”のそれぞれについて輝度値の差分が演算される。差分演算部14により演算された調整量ごとの各画素の輝度値の差分は、それぞれ、輝度差情報として総和演算部15に供給される。なお、調整量だけ輝度値をシフトさせたために、シフト右眼用2次元画像と入力左眼用2次元画像とで対応する輝度値が存在しない画素は、演算から除外される。

【0050】

総和演算部15は、差分演算部14から供給される、所定の調整量における各画素の輝度値の差分を用いて、輝度値の差分（輝度差分）の全画素についての総和を演算する。これにより、所定の調整量における輝度差分の総和が得られる。総和演算部15により求められた、所定の調整量の輝度差分の総和は、輝度差総和情報として、情報記憶部16に供給される。

【0051】

本実施の形態では、総和演算部15において、上述したように、所定の調整量の各画素の輝度値の差分から、輝度差分の総和を演算することとするが、これに限らず、例えば、輝度値の差分の分散などを求めるようにしてもよい。また、シフト右眼用2次元画像と入力左眼用2次元画像とで対応する輝度値が存在しない画素は演算から除外されるため、画素数の違いによる影響をなくするため、輝度差分の総和を画素数で除算した値を、輝度差総和情報として求めるようにしてもよい。

【0052】

情報記憶部16には、上述したように、調整量設定部13から調整量情報が供給される。また、情報記憶部16には、総和演算部15から輝度差総和情報も供給される。情報記憶部16は、調整量情報が表す所定の調整量と、輝度差総和情報が表す輝度差分の総和とを対応付けて記憶する。その結果、情報記憶部16は、調整範囲と調整間隔に基づいて設定される全ての調整量について、調整量と輝度差分の総和とを対応付けて記憶する。

【0053】

最適調整量決定部17は、情報記憶部16に記憶されている、調整量と輝度差分の総和との組み合わせのなかから、輝度差分の総和が最も小さい調整量を判定（選択）することにより、最適な調整量を決定する。決定された調整量は、最適調整量情報として、視差量調整部18に供給される。なお、輝度差分の最小値が複数存在する場合、最適調整量決定

10

20

30

40

50

部 1 7 は、調整量の絶対値がより小さい方の調整量を、最適調整量とする。

【 0 0 5 4 】

視差量調整部 1 8 には、2 次元画像取得部 1 1 から、入力左眼用 2 次元画像および入力右眼用 2 次元画像が供給され、最適調整量決定部 1 7 から、最適調整量情報が供給される。視差量調整部 1 8 は、入力左眼用 2 次元画像および入力右眼用 2 次元画像に対して、最適調整量情報で特定される調整量を調整することにより、輝度差分の総和が最も小さい左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を生成する。生成された左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像は、視差量調整済みの左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像として出力される。

【 0 0 5 5 】

画像処理装置 1 は、以上のように構成される。

【 0 0 5 6 】

[ 図 6 の画像処理装置 1 による視差量調整処理 ]

次に、図 7 のフローチャートを参照して、図 6 の画像処理装置 1 により実行される第 1 の視差量調整処理について説明する。この処理は、例えば、画像処理装置 1 の 2 次元画像取得部 1 1 に左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像が供給されたとき、開始される。

【 0 0 5 7 】

初めに、ステップ S 1 において、2 次元画像取得部 1 1 は、外部から入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を取得し、輝度値演算部 1 2 と視差量調整部 1 8 のそれぞれに供給する。

【 0 0 5 8 】

ステップ S 2 において、輝度値演算部 1 2 は、2 次元画像取得部 1 1 から供給された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を構成する各画素の輝度値を算出し、輝度値情報として差分演算部 1 4 に供給する。

【 0 0 5 9 】

ステップ S 3 において、調整量設定部 1 3 は、図示せぬ操作部において入力された調整範囲と調整間隔を取得する。

【 0 0 6 0 】

ステップ S 4 において、調整量設定部 1 3 は、取得した調整範囲と調整間隔に基づいて所定の調整量を設定し、設定した調整量を、調整量情報として差分演算部 1 4 および情報記憶部 1 6 に供給する。差分演算部 1 4 は、調整量情報で特定される所定の調整量を用いて、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を変更する。例えば、差分演算部 1 4 は、調整量情報で特定される調整量が “ 5 0 ” である場合には、入力左眼用 2 次元画像を基準としてそのままとし、入力右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値を右方向へ 5 0 画素だけシフトさせる。

【 0 0 6 1 】

ステップ S 5 において、差分演算部 1 4 は、調整量情報として供給された調整量だけ視差量を調整した視差量における左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分（の絶対値）を演算し、その演算結果を総和演算部 1 5 に供給する。即ち、差分演算部 1 4 は、右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値を調整量情報として供給された調整量だけシフトさせたシフト右眼用 2 次元画像と、入力左眼用 2 次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分を演算する。演算結果は、輝度差情報として総和演算部 1 5 に供給される。

【 0 0 6 2 】

ステップ S 6 において、総和演算部 1 5 は、調整後の視差量における輝度差分の総和を演算する。即ち、総和演算部 1 5 は、シフト右眼用 2 次元画像と入力左眼用 2 次元画像の各画素の輝度値の差分を全画素について加算した結果を演算する。演算結果は、総和演算部 1 5 から、輝度差総和情報として情報記憶部 1 6 に供給される。

【 0 0 6 3 】

ステップ S 7 において、情報記憶部 1 6 は、調整量情報が表す所定の調整量と、輝度差総和情報が表す輝度差分の総和を対応付けて記憶する。

10

20

30

40

50

## 【 0 0 6 4 】

ステップ S 8 において、調整量設定部 1 3 は、調整範囲と調整間隔に基づいて特定される全ての調整量について輝度差分の総和を求めたかを判定する。ステップ S 8 で、全ての調整量について輝度差分の総和を求めていないと判定された場合、処理はステップ S 4 に戻り、ステップ S 4 乃至ステップ S 8 の処理が繰り返される。即ち、まだ設定されていない調整量が調整量情報として差分演算部 1 4 と情報記憶部 1 6 に供給され、所定の調整量における輝度差分の総和が演算される。

## 【 0 0 6 5 】

一方、ステップ S 8 で、全ての調整量について輝度差分の総和が求められたと判定された場合、処理はステップ S 9 に進む。ステップ S 9 では、最適調整量決定部 1 7 は、情報記憶部 1 6 に記憶されている、調整量と輝度差分の総和の組み合わせのなかから、輝度差分の総和が最も小さい調整量を決定する。そして、ステップ S 1 0 において、最適調整量決定部 1 7 は、輝度差分の総和が最小となる調整量を最適調整量情報として、視差量調整部 1 8 に供給する。

## 【 0 0 6 6 】

ステップ S 1 1 において、視差量調整部 1 8 は、供給された最適調整量情報に基づいて、入力左眼用 2 次元画像および入力右眼用 2 次元画像を調整する。即ち、視差量調整部 1 8 は、調整後の左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像の視差量が、“入力左眼用 2 次元画像と入力右眼用 2 次元画像の視差量 P + 最適調整量” となる左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を生成する。そして、視差量調整部 1 8 は、生成された左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を出力して、処理を終了する。

## 【 0 0 6 7 】

以上のように、第 1 の実施の形態における画像処理装置 1 は、輝度差分の総和が最小となるように視差量を調整した左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を出力する。輝度差分の総和が最小となる左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像は、クロストークとして知覚される輝度差のある領域が抑制されていることになる。従って、輝度差分の総和が最小となる左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像により、クロストークをより低減した立体画像を表示させることができる。

## 【 0 0 6 8 】

< 2 . 第 2 の実施の形態 >

次に、画像処理装置の第 2 の実施の形態について説明する。

## 【 0 0 6 9 】

[ 画像処理装置の構成例 ]

図 8 は、本発明を適用した画像処理装置の第 2 の実施の形態の構成例を示している。

## 【 0 0 7 0 】

図 8 の画像処理装置 1 は、2 次元画像取得部 1 1、輝度値演算部 1 2、調整量設定部 1 3、差分演算部 1 4、情報記憶部 1 6 A、最適調整量決定部 1 7 A、視差量調整部 1 8、閾値記憶部 3 1、および画素数計測部 3 2 により構成されている。

## 【 0 0 7 1 】

図 8 において、図 6 と対応する部分については同一の符号を付してあり、その説明は適宜省略する。

## 【 0 0 7 2 】

即ち、図 8 の画像処理装置 1 では、図 6 の総和演算部 1 5 に代えて、閾値記憶部 3 1 および画素数計測部 3 2 が設けられている。また、情報記憶部 1 6 および最適調整量決定部 1 7 が、画素数計測部 3 2 の処理に対応する情報記憶部 1 6 A および最適調整量決定部 1 7 A となっている。

## 【 0 0 7 3 】

閾値記憶部 3 1 は、画素数計測部 3 2 において画素数の計測に使用される閾値 TH を記憶する。閾値 TH は、予め決定した値として記憶させてもよいし、図示せぬ操作部等により入力された値を記憶させてもよい。

10

20

30

40

50

## 【 0 0 7 4 】

画素数計測部 3 2 には、差分演算部 1 4 から、所定の調整量における各画素の輝度値の差分が供給される。また、画素数計測部 3 2 には、閾値記憶部 3 1 から、閾値 TH が供給される。画素数計測部 3 2 は、輝度値の差分が閾値 TH 以上である画素数を計測する。そして、画素数計測部 3 2 は、計測された画素数を、画素数カウント情報として情報記憶部 1 6 A に供給する。

## 【 0 0 7 5 】

情報記憶部 1 6 A は、画素数計測部 3 2 から供給される画素数カウント情報と、調整量設定部 1 3 から供給される調整量情報に基づいて、調整量と、その調整量で視差量を調整したとき差分が閾値 TH 以上となる画素数を対応付けて記憶する。その結果、情報記憶部 1 6 A には、調整範囲と調整間隔に基づいて設定される全ての調整量について、調整量と画素数が対応付けて記憶される。

10

## 【 0 0 7 6 】

最適調整量決定部 1 7 A は、情報記憶部 1 6 A に記憶されている、調整量と画素数との組み合わせのなかから、画素数が最小となる調整量を判定（選択）することにより、最適な調整量を決定する。決定された調整量は最適調整量情報として、視差量調整部 1 8 に供給される。

## 【 0 0 7 7 】

第 2 の実施の形態における画像処理装置 1 は、以上のように構成される。

## 【 0 0 7 8 】

20

[ 図 8 の画像処理装置 1 による視差量調整処理 ]

次に、図 9 のフローチャートを参照して、図 8 の画像処理装置 1 により実行される第 2 の視差量調整処理について説明する。この処理は、例えば、画像処理装置 1 の 2 次元画像取得部 1 1 に左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像が供給されたとき、開始される。

## 【 0 0 7 9 】

ステップ S 2 1 乃至 S 2 5 の処理は、上述したステップ S 1 乃至 S 5 の処理とそれぞれ同様であるので、その説明は省略する。

## 【 0 0 8 0 】

ステップ S 2 6 において、画素数計測部 3 2 は、閾値記憶部 3 1 に記憶されている閾値 TH を読み出す。そして、画素数計測部 3 2 は、ステップ S 2 7 において、輝度値の差分と閾値 TH を画素ごとに比較して、輝度値の差分が閾値 TH 以上である画素数を計測する。計測結果は、画素数カウント情報として、情報記憶部 1 6 A に供給される。

30

## 【 0 0 8 1 】

ステップ S 2 8 において、情報記憶部 1 6 A は、調整量設定部 1 3 から供給される調整量情報が表す調整量と、画素数計測部 3 2 から供給される画素数カウント情報が表す画素数を対応付けて記憶する。

## 【 0 0 8 2 】

ステップ S 2 9 において、調整量設定部 1 3 は、調整範囲と調整間隔に基づいて特定される全ての調整量について、輝度値の差分が閾値 TH 以上である画素数を求めたかを判定する。ステップ S 2 9 で、全ての調整量について閾値 TH 以上の画素数を求めていると判定された場合、処理はステップ S 2 4 に戻り、ステップ S 2 4 乃至ステップ S 2 9 の処理が繰り返される。即ち、まだ設定されていない調整量が調整量情報として差分演算部 1 4 と情報記憶部 1 6 に供給され、所定の調整量における閾値 TH 以上の画素数が演算される。

40

## 【 0 0 8 3 】

一方、ステップ S 2 9 で、全ての調整量について閾値 TH 以上の画素数が求められたと判定された場合、処理はステップ S 3 0 に進む。ステップ S 3 0 では、最適調整量決定部 1 7 A は、情報記憶部 1 6 A に記憶されている、調整量と画素数の組み合わせのなかから、画素数が最小となる調整量を決定する。そして、ステップ S 3 1 において、最適調整量決定部 1 7 A は、画素数が最小となる調整量を最適調整量情報として、視差量調整部 1 8 に供給する。

50

## 【 0 0 8 4 】

ステップ S 3 2 において、視差量調整部 1 8 は、図 7 におけるステップ S 1 1 の処理と同様に、供給された最適調整量情報に基づいて、入力左眼用 2 次元画像および入力右眼用 2 次元画像を調整して、処理を終了する。

## 【 0 0 8 5 】

以上のように、第 2 の実施の形態における画像処理装置 1 は、輝度値の差分が閾値 TH 以上である画素数が最小となるように視差量を調整した左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を出力する。輝度値の差分が閾値 TH 以上である画素数が最小となる左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像は、クロストークとして知覚される輝度差のある領域が抑制されていることになる。従って、輝度値の差分が閾値 TH 以上である画素数が最小となる左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像により、クロストークをより低減した立体画像を表示させることができる。

10

## 【 0 0 8 6 】

[ 第 1 の視差調整処理と第 2 の視差調整処理の数値例 ]

次に、図 1 0 乃至図 1 5 を参照して、上述した第 1 の視差量調整処理と、第 2 の視差量調整処理についてさらに説明する。

## 【 0 0 8 7 】

最初に、第 1 の視差量調整処理について説明する。

## 【 0 0 8 8 】

横方向と縦方向の画素数がそれぞれ 1 8 画素と 9 画素であり、計 1 6 2 画素の画素数を有する左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像が、画像処理装置 1 に入力されたとする。輝度値演算部 1 2 は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像のそれぞれについて、各画素の輝度値を算出する。

20

## 【 0 0 8 9 】

図 1 0 は、輝度値演算部 1 2 により算出された、左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値を示している。

## 【 0 0 9 0 】

図 1 0 A は、左眼用 2 次元画像の各画素の輝度値を示しており、図 1 0 B は、右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値を示している。

## 【 0 0 9 1 】

30

調整量設定部 1 3 は、所定の調整範囲と調整間隔に基づいて、 $-2$ 、 $-1$ 、 $0$ 、 $+1$ 、 $+2$  を調整量として設定するものとする。そこで、例えば、調整量設定部 1 3 は、最初に調整量 “ $0$ ” を調整量情報として差分演算部 1 4 および情報記憶部 1 6 に供給する。

## 【 0 0 9 2 】

差分演算部 1 4 は、調整量情報で特定される調整量 “ $0$ ” を用いて、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分を演算する。調整量が “ $0$ ” であるので、差分演算部 1 4 は、画像処理装置 1 に入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像そのものの、対応する画素どうしの輝度値の差分を演算する。

## 【 0 0 9 3 】

40

図 1 1 は、調整量が “ $0$ ” である場合に、差分演算部 1 4 により演算された各画素の輝度値の差分を示している。

## 【 0 0 9 4 】

演算された各画素の輝度値の差分は、総和演算部 1 5 に供給される。総和演算部 1 5 は、差分演算部 1 4 から供給された、調整量 “ $0$ ” における各画素の輝度値の差分を用いて、輝度値の差分の全画素についての総和（輝度差分の総和）を演算する。図 1 1 に示される各画素の輝度値の差分に対して、輝度差分の総和を演算すると、その演算結果は、“ $6616$ ” となる。演算結果である “ $6616$ ” は、輝度差総和情報として、情報記憶部 1 6 に供給される。

## 【 0 0 9 5 】

情報記憶部 1 6 には、調整量設定部 1 3 から調整量情報としての調整量 “ $0$ ” と、総和

50

演算部 15 から、輝度差総和情報としての“6616”が供給される。情報記憶部 16 は、調整量“0”と輝度差分の総和“6616”とを対応付けて記憶する。

【0096】

次に、例えば、調整量“-2”が、調整量情報として差分演算部 14 および情報記憶部 16 に供給される。

【0097】

差分演算部 14 は、調整量情報で特定される調整量“-2”を用いて、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分を演算する。即ち、差分演算部 14 は、右眼用 2 次元画像の各画素の輝度値を、左方向へ 2 画素だけシフトさせたシフト右眼用 2 次元画像を生成する。そして、差分演算部 14 は、シフト右眼用 2 次元画像と左眼用 2 次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分を演算する。

10

【0098】

図 12 は、調整量が“-2”である場合に、差分演算部 14 により演算された各画素の輝度値の差分を示している。

【0099】

そして、図 12 で示される各画素の輝度値の差分に対して、総和演算部 15 により、輝度差分の総和が演算される。図 12 の輝度値の差分に対して、輝度差分の総和を演算すると、その演算結果は、“9416”となる。

【0100】

情報記憶部 16 には、調整量設定部 13 から調整量情報としての調整量“-2”と、総和演算部 15 から、輝度差総和情報としての“9416”が供給される。情報記憶部 16 は、調整量“-2”と輝度差分の総和“9416”とを対応付けて記憶する。

20

【0101】

以下、同様に、調整量設定部 13 から、差分演算部 14 および情報記憶部 16 に、調整量“-1”、“+1”、“+2”が、順次、調整量情報として供給される。

【0102】

図 13 は、調整量が“-1”である場合に、差分演算部 14 により演算された各画素の輝度値の差分を示している。図 13 で示される各画素の輝度値の差分に対して、“4832”が輝度差分の総和として得られる。情報記憶部 16 は、調整量“-1”と輝度差分の総和“4832”とを対応付けて記憶する。

30

【0103】

図 14 は、調整量が“+1”である場合に、差分演算部 14 により演算された各画素の輝度値の差分を示している。図 14 で示される各画素の輝度値の差分に対して、“5782”が輝度差分の総和として得られる。情報記憶部 16 は、調整量“+1”と輝度差分の総和“5728”とを対応付けて記憶する。

【0104】

図 15 は、調整量が“+2”である場合に、差分演算部 14 により演算された各画素の輝度値の差分を示している。図 15 で示される各画素の輝度値の差分に対して、“8776”が輝度差分の総和として得られる。情報記憶部 16 は、調整量“+2”と輝度差分の総和“8776”とを対応付けて記憶する。

40

【0105】

最適調整量決定部 17 は、情報記憶部 16 に記憶されている、調整量と輝度差分の総和との組み合わせのなかから、輝度差分の総和が最も小さい調整量を判定する。いま情報記憶部 16 には、調整量“0”と輝度差分の総和“6616”の対、調整量“-2”と輝度差分の総和“9416”の対、調整量“-1”と輝度差分の総和“4832”の対、調整量“+1”と輝度差分の総和“5782”の対、および、調整量“+2”と輝度差分の総和“8776”の対が、記憶されている。最適調整量決定部 17 は、それらのなかから、輝度差分の総和が最小である“4832”に対応する調整量“-1”を最適調整量と決定し、最適調整量情報として、視差量調整部 18 に供給する。

【0106】

50

視差量調整部 18 は、入力左眼用 2 次元画像および入力右眼用 2 次元画像に対して、最適調整量情報としての調整量 “ - 1 ” を調整することにより、輝度差分の総和が最も小さい左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を生成する。

【 0 1 0 7 】

次に、第 2 の視差量調整処理について説明する。

【 0 1 0 8 】

図 1 1 乃至図 1 5 に示した各画素の輝度値の差分が、差分演算部 14 によって得られるまでは、上述した第 1 の視差量調整処理と同様である。

【 0 1 0 9 】

閾値記憶部 31 には、画素数計測部 32 において画素数の計測に使用される閾値 TH として、“ 96 ” が記憶されているものとする。この閾値 TH としての “ 96 ” は、画素数計測部 32 により読み出される。

10

【 0 1 1 0 】

そして、画素数計測部 32 は、図 1 1 に示される調整量 “ 0 ” における各画素の輝度値の差分に対して、閾値 TH = “ 96 ” 以上である画素数を計測する。その結果、画素数として、“ 31 ” が得られる。

【 0 1 1 1 】

調整量が “ - 2 ” である場合、図 1 2 に示される調整量 “ - 2 ” における各画素の輝度値の差分に対して、閾値 TH = “ 96 ” 以上である画素数が計測され、画素数として、“ 47 ” が得られる。

20

【 0 1 1 2 】

調整量が “ - 1 ” である場合、図 1 3 に示される調整量 “ - 1 ” における各画素の輝度値の差分に対して、閾値 TH = “ 96 ” 以上である画素数が計測され、画素数として、“ 24 ” が得られる。

【 0 1 1 3 】

調整量が “ + 1 ” である場合、図 1 4 に示される調整量 “ + 1 ” における各画素の輝度値の差分に対して、閾値 TH = “ 96 ” 以上である画素数が計測され、画素数として、“ 30 ” が得られる。

【 0 1 1 4 】

調整量が “ + 2 ” である場合、図 1 5 に示される調整量 “ + 2 ” における各画素の輝度値の差分に対して、閾値 TH = “ 96 ” 以上である画素数が計測され、画素数として、“ 44 ” が得られる。

30

【 0 1 1 5 】

その結果、情報記憶部 16A には、調整量 “ 0 ” と画素数 “ 31 ” の対、調整量 “ - 2 ” と画素数 “ 47 ” の対、調整量 “ - 1 ” と画素数 “ 24 ” の対、調整量 “ + 1 ” と画素数 “ 30 ” の対、および、調整量 “ + 2 ” と画素数 “ 44 ” の対が記憶される。最適調整量決定部 17A は、それらのなかから、画素数が最小である “ 24 ” に対応する調整量 “ - 1 ” を最適調整量と決定し、最適調整量情報として、視差量調整部 18 に供給する。

【 0 1 1 6 】

視差量調整部 18 は、入力左眼用 2 次元画像および入力右眼用 2 次元画像に対して、最適調整量情報としての調整量 “ - 1 ” を調整することにより、画素数が最小である左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を生成する。

40

【 0 1 1 7 】

< 3 . 第 3 の実施の形態 >

次に、画像処理装置の第 3 の実施の形態について説明する。

【 0 1 1 8 】

第 3 の実施の形態では、第 1 の視差量調整処理を行う画像処理装置が、立体画像のデータフォーマットの変換機能を備える。即ち、画像処理装置は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像とからなる第 1 の立体画像のデータフォーマットと、それと異なる第 2 の立体画像のデータフォーマットとの間でデータフォーマットを変換できる。これにより、様々

50



なフォーマットの立体画像データの入出力に対応できる。

【0119】

[ 画像処理装置の構成例 ]

図16は、本発明を適用した画像処理装置の第3の実施の形態の構成例を示している。

【0120】

図16の画像処理装置1は、図6と同様の構成に加えて、画像入力部51、画像フォーマット識別変換部52、画像フォーマット変換部53、および画像出力部54を有している。図6と同様の構成の部分についての説明は省略する。

【0121】

上述した第1の実施の形態では、左眼用2次元画像と右眼用2次元画像が入力されたが、画像入力部51には、様々なフォーマットによる立体画像のデータ（立体画像データ）が入力される。

【0122】

例えば、画像入力部51に入力される立体画像のフォーマットとしては、上述した左眼用2次元画像と右眼用2次元画像から構成される形式がある。また、その他の立体画像のフォーマットとして、基準となる左眼用2次元画像または右眼用2次元画像いずれか一方の画像と、その差分で表される他方の画像とで構成される形式、2次元画像とその奥行き情報とで構成される形式、などがある。

【0123】

画像入力部51は、入力された立体画像データを画像フォーマット識別変換部52に供給する。

【0124】

画像フォーマット識別変換部52は、画像入力部51から供給される立体画像データの形式を識別する。そして、画像フォーマット識別変換部52は、立体画像データの形式が左眼用2次元画像と右眼用2次元画像から構成される形式でない場合には、左眼用2次元画像と右眼用2次元画像から構成される形式に変換し、2次元画像取得部11に供給する。

【0125】

画像フォーマット変換部53には、視差量調整部18から、視差量調整後の左眼用2次元画像と右眼用2次元画像が供給される。画像フォーマット変換部53は、供給された左眼用2次元画像と右眼用2次元画像から構成される形式の立体画像のデータを、出力に適した形式に変換し、画像出力部54に供給する。変換後の立体画像データの形式は、例えば、操作部によって操作者が設定することにより決定される。また例えば、画像出力部54が、HDMI（商標）等により接続されている場合には、画像フォーマット変換部53は、HDMI信号に含まれる制御情報から、接続されている後段の装置が入力可能な形式を取得してもよい。立体画像データの形式を変換する必要がある場合には、画像フォーマット変換部53は、視差量調整後の左眼用2次元画像と右眼用2次元画像（のデータ）をそのまま画像出力部54に供給する。

【0126】

画像出力部54は、画像フォーマット変換部53から供給される立体画像データを、表示装置などの後段の装置に出力する。

【0127】

図16の画像処理装置1によれば、様々なフォーマットの立体画像データを入力することができ、入力された立体画像データが左眼用2次元画像と右眼用2次元画像から構成される形式に変換される。次に、輝度差分の総和が最小となるように視差量が調整され、調整された左眼用2次元画像および右眼用2次元画像が生成される。そして、後段の装置に適した形式の立体画像データに、生成された左眼用2次元画像および右眼用2次元画像が変換されて出力される。

【0128】

従って、様々なフォーマットの立体画像データの入出力に対応することができ、かつ、

10

20

30

40

50

クロストークをより低減した立体画像を表示させることができる。

【0129】

< 4 . 第 4 の実施の形態 >

次に、画像処理装置の第 4 の実施の形態について説明する。

【0130】

画像処理装置の第 4 の実施の形態は、第 2 の視差量調整処理を行う画像処理装置が、立体画像のデータフォーマットの変換機能を備えるものである。

【0131】

[ 画像処理装置の構成例 ]

図 17 は、本発明を適用した画像処理装置の第 4 の実施の形態の構成例を示している。

10

【0132】

図 17 の画像処理装置 1 は、図 8 と同様の構成に加えて、図 16 に示した画像入力部 51、画像フォーマット識別変換部 52、画像フォーマット変換部 53、および画像出力部 54 を有している。

【0133】

図 17 の画像処理装置 1 の各構成は、図 8 の対応するブロックまたは図 16 の対応するブロックと同様であるので、説明は省略する。

【0134】

図 17 の画像処理装置 1 によれば、様々なフォーマットの立体画像データを入力することができ、入力された立体画像データが左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像から構成される形式に変換される。次に、閾値 TH 以上の画素数が最小となるように視差量が調整され、調整された左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像が生成される。そして、後段の装置に適した形式の立体画像データに変換されて出力される。

20

【0135】

従って、様々なフォーマットの立体画像データの入出力に対応することができ、かつ、クロストークをより低減した立体画像を表示させることができる。

【0136】

< 5 . 第 5 の実施の形態 >

次に、画像処理装置の第 5 の実施の形態について説明する。

【0137】

30

[ 画像処理装置の構成例 ]

図 18 は、本発明を適用した画像処理装置の第 5 の実施の形態の構成例を示している。

【0138】

上述した第 1 の実施の形態では、画像処理装置 1 は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の全画素の輝度差分の総和を演算し、輝度差分の総和が最小となる調整量を最適調整量と決定した。

【0139】

これに対して、第 5 の実施の形態では、入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を複数の領域に分割し、分割された領域ごとに、輝度差分の総和が演算される。そして、分割された領域ごとに、輝度差分の総和を最小とする調整量が最適調整量として決定される。これにより、各領域の持つ特性を考慮して、最適な視差量を決定できるようになる。

40

【0140】

図 18 の画像処理装置 1 は、差分演算部 14 として、分割設定部 61、領域分割部 62、および領域別差分演算部 63 を有している点が、図 6 の画像処理装置 1 と相違する。また、図 18 では、図 6 の総和演算部 15、情報記憶部 16、および最適調整量決定部 17 が、図 18 の差分演算部 14 の構成に対応する総和演算部 15B、情報記憶部 16B、および最適調整量決定部 17B となっている。それ以外は、図 6 の画像処理装置 1 と同様である。図 6 の画像処理装置 1 と同様の部分についての説明は、適宜省略する。

【0141】

50

分割設定部 6 1 は、入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の分割数を設定する。例えば、分割設定部 6 1 は、画像の垂直方向と水平方向それぞれの分割数を領域分割部 6 2 に供給することにより、分割数を設定する。

【 0 1 4 2 】

領域分割部 6 2 は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の全領域を、分割設定部 6 1 により設定された分割数で分割する。また、領域分割部 6 2 は、調整量情報で特定される所定の調整量を用いて、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を変更する。

【 0 1 4 3 】

領域別差分演算部 6 3 は、分割された領域ごとに、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の対応する画素どうしの輝度値の差分（の絶対値）を演算する。そして、差分演算部 1 4 は、領域ごとの各画素の輝度値の差分を総和演算部 1 5 B に供給する。

【 0 1 4 4 】

総和演算部 1 5 B は、分割された領域ごとに、輝度値の差分の全画素についての総和を演算する。領域ごとの輝度差分の総和は、輝度差総和情報として、情報記憶部 1 6 B に供給される。情報記憶部 1 6 B は、調整量情報が表す所定の調整量と、輝度差総和情報が表す領域ごとの輝度差分の総和とを対応付けて記憶する。その結果、情報記憶部 1 6 B は、調整範囲と調整間隔に基づいて設定される全ての調整量について、調整量と領域ごとの輝度差分の総和とを対応付けて記憶する。

【 0 1 4 5 】

最適調整量決定部 1 7 B は、情報記憶部 1 6 B に記憶されている、調整量と領域ごとの輝度差分の総和との組み合わせに基づいて、最適調整量を決定する。

【 0 1 4 6 】

ここで、最適調整量をどのように決定するかが問題となる。即ち、分割された各領域では、輝度差分の総和が最小となる調整量が最適調整量であるということができる。しかしながら、各領域で輝度差分の総和が最小となる調整量を最適調整量として決定し、領域ごとに最適調整量が異なる場合には、調整後の左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像が破綻してしまうからである。

【 0 1 4 7 】

そこで、最適調整量決定部 1 7 B は、所定の判定基準により、全ての領域に対して共通の調整量を、最適調整量として決定する。

【 0 1 4 8 】

例えば、最適調整量決定部 1 7 B は、輝度差分の総和が最小となる領域数が最も多い調整量を、最適調整量として決定する。この判定基準を第 1 の判定基準とする。第 1 の判定基準による最適調整量の決定については、図 2 2 乃至図 2 8 を参照して、後述する。

【 0 1 4 9 】

また、最適調整量決定部 1 7 B は、輝度差分の総和の分散が最小となる調整量を、最適調整量として決定する。この判定基準を第 2 の判定基準とする。

【 0 1 5 0 】

輝度差分の総和が極端に大きい領域があると、その部分がクロストークとして知覚されやすくなるという側面がある。そのため、第 2 の判定基準は、輝度差分の総和が極端に大きい領域がない調整量を最適調整量として決定する方法である。

【 0 1 5 1 】

また、最適調整量決定部 1 7 B は、画像の注視領域を考慮して最適調整量を決定する。この判定基準を第 3 の判定基準とする。具体的には、9 分割された領域のうち、例えば、画像内の右側の領域の最適調整量が “ - 1 0 ” であり、画像内の左側の領域の最適調整量が “ + 1 0 ” であるとする。そして、最適調整量決定部 1 7 B は、画像内の右側の領域に注視する物体があるなど、鑑賞者が画像内の右側の領域を注視するような状況においては右側の最適調整量 “ - 1 0 ” を画像全体としての最適調整量に決定する。また、左側の領域を注視するような状況においては、左側の最適調整量 “ + 1 0 ” を画像全体としての最適調整量に決定する。

10

20

30

40

50

## 【 0 1 5 2 】

なお、勿論、最適調整量決定部 1 7 B は、上述した第 1 乃至第 3 の判定基準以外の決定方法により、最適調整量を決定してもよい。

## 【 0 1 5 3 】

[ 図 1 8 の画像処理装置 1 による視差量調整処理 ]

次に、図 1 9 のフローチャートを参照して、図 1 8 の画像処理装置 1 により実行される、領域分割をした第 1 の視差量調整処理について説明する。

## 【 0 1 5 4 】

図 1 9 のステップ S 5 1 乃至 S 5 3 は、上述した図 7 のステップ S 1 乃至 S 3 とそれぞれ同様であるので、その説明は省略する。

## 【 0 1 5 5 】

ステップ S 5 4 において、分割設定部 6 1 は、入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の分割数を設定する。領域分割部 6 2 は、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の全領域を、分割設定部 6 1 により設定された分割数で分割する。

## 【 0 1 5 6 】

ステップ S 5 5 において、調整量設定部 1 3 は、取得した調整範囲と調整間隔に基づいて所定の調整量を設定し、設定した調整量を、調整量情報として差分演算部 1 4 および情報記憶部 1 6 に供給する。差分演算部 1 4 の領域分割部 6 2 は、調整量情報で特定される所定の調整量を用いて、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量を変更する。

## 【 0 1 5 7 】

ステップ S 5 6 において、領域別差分演算部 6 3 は、分割された領域のなかで、輝度差分の演算を行う対象として注目する領域（以下、注目領域という）を設定する。

## 【 0 1 5 8 】

ステップ S 5 7 において、領域別差分演算部 6 3 は、注目領域に対し、調整後の視差量における左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の輝度値の差分（の絶対値）を演算し、その演算結果を総和演算部 1 5 B に供給する。

## 【 0 1 5 9 】

ステップ S 5 8 において、総和演算部 1 5 B は、注目領域に対し、調整後の視差量における輝度差分の総和を演算する。演算結果は、総和演算部 1 5 B から、注目領域の輝度差総和情報として情報記憶部 1 6 B に供給される。

## 【 0 1 6 0 】

ステップ S 5 9 において、情報記憶部 1 6 B は、調整量情報が表す所定の調整量と、輝度差総和情報が表す注目領域の輝度差分の総和を対応付けて記憶する。

## 【 0 1 6 1 】

ステップ S 6 0 において、領域別差分演算部 6 3 は、分割された領域の全ての領域について輝度差分の総和を求めたかを判定する。ステップ S 6 0 で、全ての領域について輝度差分の総和を求めていないと判定された場合、処理はステップ S 5 6 に戻り、ステップ S 5 6 乃至ステップ S 6 0 の処理が繰り返される。即ち、まだ輝度差分の総和を求めていない領域が注目領域に設定され、所定の調整量における輝度差分の総和が演算される。

## 【 0 1 6 2 】

一方、ステップ S 6 0 で、全ての領域について輝度差分の総和が求められたと判定された場合、処理はステップ S 6 1 に進む。

## 【 0 1 6 3 】

ステップ S 6 1 において、調整量設定部 1 3 は、全ての調整量について輝度差分の総和を求めたかを判定する。ステップ S 6 1 で、全ての調整量について輝度差分の総和を求めていないと判定された場合、処理はステップ S 5 5 に戻り、ステップ S 5 5 乃至ステップ S 6 1 の処理が繰り返される。即ち、まだ設定されていない調整量が調整量情報として差分演算部 1 4 と情報記憶部 1 6 B に供給され、所定の調整量における領域ごとの輝度差分の総和が演算される。

## 【 0 1 6 4 】

一方、ステップS 6 1で、全ての調整量について輝度差分の総和が求められたと判定された場合、処理はステップS 6 2に進む。

【0165】

ステップS 6 2において、最適調整量決定部17Bは、所定の判定基準により、最適調整量を決定する。例えば、最適調整量決定部17Bは、第1の判定基準を採用した場合には、輝度差分の総和が最小となる領域数が最も多い調整量を、最適調整量として決定する。また例えば、最適調整量決定部17Bは、第2の判定基準を採用した場合には、輝度差分の総和の分散が最小となる調整量を、最適調整量として決定する。

【0166】

ステップS 6 3において、最適調整量決定部17Bは、決定された最適調整量を最適調整量情報として、視差量調整部18に供給する。

10

【0167】

ステップS 6 4において、視差量調整部18は、供給された最適調整量情報に基づいて、入力左眼用2次元画像および入力右眼用2次元画像を調整し、調整後の左眼用2次元画像および右眼用2次元画像を出力して、処理を終了する。

【0168】

以上のように、分割した領域ごとの輝度差分の総和に基づいて最適な調整量を判定することにより、入力された左眼用2次元画像および右眼用2次元画像全体に最適な調整量を決定できる。

【0169】

20

< 6 . 第6の実施の形態 >

図19の処理は、図7を参照して説明した第1の視差量調整処理を、分割した領域ごとに行うようにした例であったが、図9を参照して説明した第2の視差量調整処理においても、分割した領域ごとに行うようにできる。

【0170】

分割した領域ごとに、第2の視差量調整処理を行うようにする場合には、図6の画像処理装置1から図18の画像処理装置1への構成の変更と同様の変更を、図8の画像処理装置1に対して行えば良い。即ち、図8の画像処理装置1の差分演算部14が、分割設定部61、領域分割部62、および領域別差分演算部63を有し、それに対応する画素数計測部32、情報記憶部16B、および最適調整量決定部17Bも備える。

30

【0171】

図20は、分割した領域ごとに第2の視差量調整処理を行うようにした場合の処理を示すフローチャートである。

【0172】

図20のステップS 7 1乃至S 7 7は、上述した図19のステップS 5 1乃至S 5 7と、それぞれ同様であるので、その説明は省略する。

【0173】

ステップS 7 8において、画素数計測部32は、閾値記憶部31に記憶されている閾値THを読み出す。そして、画素数計測部32は、ステップS 7 9において、注目領域に対し、輝度値の差分と閾値THを画素ごとに比較し、輝度値の差分が閾値TH以上である画素数を計測する。

40

【0174】

ステップS 8 0において、情報記憶部16Bは、調整量設定部13からの調整量情報が表す調整量と、画素数計測部32からの画素数カウント情報が表す注目領域の画素数を対応付けて記憶する。

【0175】

ステップS 8 1において、領域別差分演算部63は、分割された領域の全ての領域について閾値TH以上の画素数を求めたかを判定する。ステップS 8 1で、全ての領域について閾値TH以上の画素数を求めていないと判定された場合、処理はステップS 7 6に戻り、ステップS 7 6乃至ステップS 8 1の処理が繰り返される。即ち、まだ閾値TH以上の画素数

50

を求めている領域が注目領域に設定され、所定の調整量における画素数が演算される。

【0176】

一方、ステップS81で、全ての領域について閾値TH以上の画素数が求められたと判定された場合、処理はステップS82に進む。

【0177】

ステップS82において、調整量設定部13は、調整範囲と調整間隔に基づいて特定される全ての調整量について、閾値TH以上の画素数を求めたかを判定する。ステップS82で、全ての調整量について閾値TH以上の画素数を求めていると判定された場合、処理はステップS75に戻り、ステップS75乃至ステップS82の処理が繰り返される。即ち、まだ設定されていない調整量が調整量情報として差分演算部14と情報記憶部16Bに供給され、所定の調整量における閾値TH以上の画素数が演算される。

【0178】

一方、ステップS82で、全ての調整量について閾値TH以上の画素数が求められたと判定された場合、処理はステップS83に進む。

【0179】

ステップS83において、最適調整量決定部17Bは、所定の判定基準により、最適調整量を決定する。例えば、最適調整量決定部17Bは、第1の判定基準を採用した場合には、閾値TH以上の画素数が最小となる領域数が最も多い調整量を、最適調整量として決定する。

【0180】

ステップS84において、最適調整量決定部17Bは、決定された最適調整量を最適調整量情報として、視差量調整部18に供給する。

【0181】

ステップS85において、視差量調整部18は、供給された最適調整量情報に基づいて、入力左眼用2次元画像および入力右眼用2次元画像を調整し、調整後の左眼用2次元画像および右眼用2次元画像を出力して、処理を終了する。

【0182】

以上のように、分割した領域ごとの閾値TH以上の画素数に基づいて最適な調整量を判定することにより、入力された左眼用2次元画像および右眼用2次元画像全体に最適な調整量を決定できる。

【0183】

[領域分割した第1の視差調整処理と第2の視差調整処理の数値例]

次に、図21乃至図28を参照して、領域分割した第1の視差量調整処理と、領域分割した第2の視差量調整処理についてさらに説明する。なお、この例では、判定基準として、第1の判定基準が採用されている。

【0184】

分割設定部61は、横方向と縦方向に18画素×9画素の162画素の画素数を有する左眼用2次元画像および右眼用2次元画像を、垂直方向および水平方向それぞれに3分割する。その結果、図21に示されるように、左眼用2次元画像および右眼用2次元画像は、領域R<sub>11</sub>、領域R<sub>12</sub>、領域R<sub>13</sub>、領域R<sub>21</sub>、領域R<sub>22</sub>、領域R<sub>23</sub>、領域R<sub>31</sub>、領域R<sub>32</sub>、および領域R<sub>33</sub>に9分割される。

【0185】

図22Aは、図10Aに対応する9分割の例である。即ち、図22Aは、領域R<sub>11</sub>乃至領域R<sub>33</sub>に9分割した図10Aの左眼用2次元画像を示している。

【0186】

図22Bは、図10Bに対応する9分割の例である。即ち、図22Bは、領域R<sub>11</sub>乃至領域R<sub>33</sub>に9分割した図10Bの右眼用2次元画像を示している。

【0187】

図23は、図11に対応する9分割の例である。即ち、図23は、調整量“0”として求めた図10Aの左眼用2次元画像と図10Bの右眼用2次元画像の各画素の輝度値の差分

10

20

30

40

50

が 9 分割された例である。

【 0 1 8 8 】

図 2 4 は、図 2 3 に示した調整量 “ 0 ” における領域  $R_{11}$  乃至領域  $R_{33}$  の各画素の輝度値の差分に対し、各領域内の輝度差分の総和および閾値 TH 以上の画素数を演算した演算結果を示している。なお、閾値 TH は、上述した例と同様の “ 9 6 ” である。

【 0 1 8 9 】

図 2 4 において、第 1 の視差量調整処理で計算される領域内の画素の輝度差分の総和の演算結果と、第 2 の視差量調整処理で計算される領域内の閾値 TH = “ 9 6 ” 以上の画素数が、各領域内の上段と下段に示されている。すなわち、領域  $R_{11}$  乃至領域  $R_{33}$  それぞれの上段は、第 1 の視差量調整処理で計算される輝度差分の総和であり、下段は、第 2 の視差量調整処理で計算される閾値 TH 以上の画素数である。

10

【 0 1 9 0 】

図 2 5 は、図 1 2 に示した調整量 “ - 2 ” における各画素の輝度値の差分に対して、領域  $R_{11}$  乃至領域  $R_{33}$  に分割し、各領域内の輝度差分の総和および閾値 TH 以上の画素数を演算した演算結果を示している。

【 0 1 9 1 】

図 2 6 は、図 1 3 に示した調整量 “ - 1 ” における各画素の輝度値の差分に対して、領域  $R_{11}$  乃至領域  $R_{33}$  に分割し、各領域内の輝度差分の総和および閾値 TH 以上の画素数を演算した演算結果を示している。

【 0 1 9 2 】

20

図 2 7 は、図 1 4 に示した調整量 “ + 1 ” における各画素の輝度値の差分に対して、領域  $R_{11}$  乃至領域  $R_{33}$  に分割し、各領域内の輝度差分の総和および閾値 TH 以上の画素数を演算した演算結果を示している。

【 0 1 9 3 】

図 2 8 は、図 1 5 に示した調整量 “ + 2 ” における各画素の輝度値の差分に対して、領域  $R_{11}$  乃至領域  $R_{33}$  に分割し、各領域内の輝度差分の総和および閾値 TH 以上の画素数を演算した演算結果を示している。

【 0 1 9 4 】

領域分割した第 1 の視差量調整処理では、図 2 4 乃至図 2 8 の各領域の上段に示される、輝度差分の総和が、調整量と対応付けられて、情報記憶部 1 6 に記憶される。

30

【 0 1 9 5 】

一方、領域分割した第 2 の視差量調整処理では、図 2 4 乃至図 2 8 の各領域の下段に示される、閾値 TH 以上の画素数が、調整量と対応付けられて、情報記憶部 1 6 に記憶される。

【 0 1 9 6 】

このような演算結果に対して、最適調整量決定部 1 7 B が、第 1 の判定基準により、最適調整量を決定する。

【 0 1 9 7 】

領域分割した第 1 の視差量調整処理における最適調整量の決定では、最適調整量決定部 1 7 B は、輝度差分の総和が最小となる領域数が最も多い調整量を、最適調整量として決定する。

40

【 0 1 9 8 】

図 2 4 乃至図 2 8 において、各領域の上段に示される輝度差分の総和のうち、5 つの調整量のなかで輝度差分の総和が最小である調整量の領域には、灰色の影が付されている。

【 0 1 9 9 】

即ち、図 2 6 に示される調整量 “ - 1 ” が、領域  $R_{11}$ 、領域  $R_{12}$ 、領域  $R_{13}$ 、領域  $R_{21}$ 、および領域  $R_{31}$  については、5 つの調整量のなかで、輝度差分の総和が最小である。図 2 7 に示される調整量 “ + 1 ” が、領域  $R_{22}$ 、領域  $R_{32}$ 、および領域  $R_{33}$  については、5 つの調整量のなかで、輝度差分の総和が最小である。図 2 4 に示される調整量 “ 0 ” が、領域  $R_{23}$  については、5 つの調整量のなかで、輝度差分の総和が最小である

50

。

## 【0200】

そうすると、5つの調整量のなかで、輝度差分の総和が最小である領域を最も多く有する調整量は、5つの領域を有する図26の調整量“-1”である。従って、最適調整量として調整量“-1”が、最適調整量決定部17Bにより決定される。

## 【0201】

一方、領域分割した第2の視差量調整処理における最適調整量の決定では、最適調整量決定部17Bは、閾値TH以上の画素数が最小となる領域数が最も多い調整量を、最適調整量として決定する。

## 【0202】

図24乃至図28において、各領域の下段に示される閾値TH以上の画素数のうち、5つの調整量のなかで閾値TH以上の画素数が最小である調整量の領域には、灰色の影が付されている。

## 【0203】

即ち、図26に示される調整量“-1”が、領域 $R_{11}$ 、領域 $R_{12}$ 、領域 $R_{13}$ 、領域 $R_{21}$ 、および領域 $R_{31}$ については、5つの調整量のなかで、画素数が最小である。図27に示される調整量“+1”が、領域 $R_{32}$ および領域 $R_{33}$ については、5つの調整量のなかで、画素数が最小である。図24に示される調整量“0”が、領域 $R_{22}$ および領域 $R_{23}$ については、5つの調整量のなかで、画素数が最小である。

## 【0204】

そうすると、5つの調整量のなかで、画素数が最小である領域を最も多く有する調整量は、5つの領域を有する調整量“-1”である。従って、最適調整量として調整量“-1”が、最適調整量決定部17Bにより決定される。

## 【0205】

なお、分割された領域のなかで、鑑賞者が注視する注視領域がある場合には、例えば、各領域の注視する度合いに応じた重み係数を、輝度差分の総和または画素数に乗算してもよい。重み付けされた輝度差分の総和または画素数を用いて、輝度差分の総和または画素数が最小である領域を決定することにより、上述した第3の判定基準のように、鑑賞者が注視する領域の調整量を優先できる。

## 【0206】

以上のように、分割した領域ごとの輝度差分の総和、または、輝度値の差分が閾値TH以上の画素数に基づいて最適な調整量を判定することにより、入力された左眼用2次元画像および右眼用2次元画像全体に最適な調整量を決定できる。これにより、各領域の持つ特性や鑑賞者の状況を考慮して、クロストークをより低減した立体画像を表示させることができる。

## 【0207】

< 7. 第7の実施の形態 >

次に、画像処理装置の第7の実施の形態について説明する。

## 【0208】

[ 画像処理装置の構成例 ]

図29は、本発明を適用した画像処理装置の第7の実施の形態の構成例を示している。

## 【0209】

図29の画像処理装置1は、図16と図18の重複しない各構成の全てを有し、さらに制御部81を有している。ここで、情報記憶部16Cは、第1の実施の形態における情報記憶部16と、第2の実施の形態における情報記憶部16Aの両方の機能を有するものである。同様に、最適調整量決定部17Cは、第1の実施の形態における最適調整量決定部17と、第2の実施の形態における最適調整量決定部17Aの両方の機能を有するものである。

## 【0210】

図29の画像処理装置1は、第1の視差量調整処理と第2の視差量調整処理が選択的に

10

20

30

40

50



実行可能である。

【0211】

即ち、制御部81は、第1の視差量調整処理と第2の視差量調整処理のいずれを実行するかを決定し、その決定に応じて各部を制御する。

【0212】

差分演算部14は、演算された輝度値の差分（の絶対値）を総和演算部15と画素数計測部32に供給する。

【0213】

制御部81により、第1の視差量調整処理が実行されることが選択された場合には、総和演算部15が、差分演算部14から供給される、所定の調整量における各画素の輝度値の差分に基づいて、輝度差分の総和を演算する。そして、総和演算部15は、その演算結果を、輝度差総和情報として情報記憶部16Cに供給する。

10

【0214】

一方、制御部81により、第2の視差量調整処理が実行されることが選択された場合には、画素数計測部32が、差分演算部14から供給される、所定の調整量における各画素の輝度値の差分に基づいて、輝度値の差分が閾値TH以上である画素数を計測する。そして、画素数計測部32は、計測された画素数を、画素数カウント情報として情報記憶部16Cに供給する。

【0215】

情報記憶部16Cは、第1の視差量調整処理においては調整量と輝度差分の総和とを対応付けて記憶するとともに、第2の視差量調整処理においては調整量と画素数を対応付けて記憶する。

20

【0216】

最適調整量決定部17Cは、第1の視差量調整処理においては輝度差分の総和が最も小さい調整量を最適調整量として決定するとともに、第2の視差量調整処理においては画素数が最小となる調整量を最適調整量として決定する。

【0217】

なお、制御部81は、第1の視差量調整処理と第2の視差量調整処理の両方を実行させ、いずれか一方の最適調整量を選択するようにしてもよい。

【0218】

また、制御部81は、第1の視差量調整処理を実行するか、または、第2の視差量調整処理を実行するかを選択する他、入力される立体画像の仕様によって、最適調整量を変更する制御を行うことができる。ここで、立体画像の仕様とは、具体的には、“自然画”、“コンピュータグラフィックス”、“アニメーション”、“映画”などで分類される「立体画像の種類」や、空間周波数の分布、色や輝度の分布、背景とオブジェクトのコントラスト等の「立体画像が有する特性」などを表す。

30

【0219】

例えば、入力される立体画像の種類が、鑑賞者にインパクトを与える映像を提示したい“映画”である場合、制御部81は、多少クロストークが知覚されても立体画像としてのインパクトを与えることを重要視した設定にできる。即ち、制御部81は、決定された最適調整量より画像全体で視差量が大きくなるように、視差量調整部18に最適調整量を変更させることができる。

40

【0220】

また例えば、入力される立体画像が、背景とオブジェクトの隣接部分においてコントラストが小さいという特性を有している場合には、その隣接部分でクロストークが知覚されにくくなる。このような場合、制御部81は、決定された最適調整量より画像全体で視差量が大きくなるように、視差量調整部18に最適調整量を変更させることができる。このように、図29の画像処理装置1では、立体画像の仕様に応じた、3次元画像としての効果の強調を行うことができる。

【0221】

50

さらに、制御部 8 1 は、画像出力部 5 4 の出力先である表示装置の仕様によっても、最適調整量を変更する制御を行うことができる。ここで、表示装置の仕様とは、具体的には、表示装置が表示可能な輝度値若しくはコントラスト比、表示デバイス仕様などを表す。

【0222】

例えば、制御部 8 1 は、画像出力部 5 4 の出力先である表示装置の仕様として、コントラスト比を取得可能であるとする。一般に、輝度の高い領域と輝度の低い領域が隣接しているとクロストークが知覚されやすくなる。そこで、制御部 8 1 は、取得された表示装置のコントラスト比が所定の値以下である場合には、クロストークが知覚されにくくなるとして、鑑賞者に 3 次元画像のインパクトを与えることを重要視した設定にできる。即ち、制御部 8 1 は、決定された最適調整量より画像全体で視差量が大きくなるように、視差量調整部 1 8 に最適調整量を変更させることができる。

10

【0223】

例えば、接続される表示装置として、コントラスト比が 3,000:1 の液晶ディスプレイと、コントラスト比が 1,000,000:1 の有機ELディスプレイがあるとする。

【0224】

制御部 8 1 は、表示装置として有機ELディスプレイが接続され、高いコントラスト比が取得された場合には、第 1 または第 2 の視差量調整処理によって決定された最適調整量による左眼用 2 次元画像および右眼用 2 次元画像を生成する。一方、液晶ディスプレイが接続された場合には、制御部 8 1 は、決定された最適調整量より画像全体で視差量が大きくなるように、視差量調整部 1 8 に最適調整量を変更させる。このように、図 29 の画像処理装置 1 では、表示装置の仕様に応じた、3 次元画像としての効果の強調を行うことができる。

20

【0225】

以上のように、図 29 の画像処理装置 1 では、クロストークを抑制した最適調整量による立体画像を表示させることができるとともに、立体画像の仕様や表示装置の仕様に応じて、3 次元画像としての効果を強調させる立体画像を表示させることもできる。なお、立体画像の仕様や表示装置の仕様は、鑑賞者に入力させても良いし、制御情報として表示装置自身から取得してもよい。

【0226】

以上説明した第 1 乃至第 7 の実施の形態による画像処理装置 1 によれば、視差量調整後の左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の対応する画素の輝度値の差分を用いた演算量（輝度差分の総和または閾値 TH 以上の画素数）が算出される。そして、その演算量が最小となる調整量を判定することにより、最適調整量が決定され、入力された左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像の視差量が調整される。これにより、クロストークをより低減した立体画像を表示できる。また、鑑賞者自身が、クロストーク低減のため、視差量を調整するような操作を行う必要がないので、ユーザの操作性が改善される。

30

【0227】

< 8 . 第 8 の実施の形態 >

上述した例では、画像処理装置 1 が、クロストークを低減した立体画像データを生成し、後段に接続される表示装置等に出力する例について説明したが、画像処理装置 1 は、表示装置の一部として組み込まれていてもよい。

40

【0228】

図 30 は、上述した第 7 の実施の形態の画像処理装置 1 が組み込まれた表示装置の構成例を示している。

【0229】

図 30 の立体画像表示装置 9 1 は、図 29 の画像処理装置 1 の構成に加えて、表示部 9 2 を有している。

【0230】

表示部 9 2 は、例えば、有機ELパネル、液晶パネルなどにより構成され、画像出力部 5 4 から供給される立体画像データに基づいて、左眼用 2 次元画像と右眼用 2 次元画像を表

50

示する。

【0231】

これにより、立体画像表示装置 91 は、クロストークをより低減した立体画像を表示できる。

【0232】

上述した一連の処理は、ハードウェアにより実行することもできるし、ソフトウェアにより実行することもできる。一連の処理をソフトウェアにより実行する場合には、そのソフトウェアを構成するプログラムが、コンピュータにインストールされる。ここで、コンピュータには、専用のハードウェアに組み込まれているコンピュータや、各種のプログラムをインストールすることで、各種の機能を実行することが可能な、例えば汎用のパーソナルコンピュータなどが含まれる。

10

【0233】

図 31 は、上述した一連の処理をプログラムにより実行するコンピュータのハードウェアの構成例を示すブロック図である。

【0234】

コンピュータにおいて、CPU (Central Processing Unit) 101, ROM (Read Only Memory) 102, RAM (Random Access Memory) 103 は、バス 104 により相互に接続されている。

【0235】

バス 104 には、さらに、入出力インタフェース 105 が接続されている。入出力インタフェース 105 には、入力部 106、出力部 107、記憶部 108、通信部 109、及びドライブ 110 が接続されている。

20

【0236】

入力部 106 は、キーボード、マウス、マイクロホンなどよりなる。出力部 107 は、ディスプレイ、スピーカなどよりなる。記憶部 108 は、ハードディスクや不揮発性のメモリなどよりなる。通信部 109 は、ネットワークインタフェースなどよりなる。ドライブ 110 は、磁気ディスク、光ディスク、光磁気ディスク、或いは半導体メモリなどのリムーバブルメディア 111 を駆動する。

【0237】

以上のように構成されるコンピュータでは、CPU 101 が、例えば、記憶部 108 に記憶されているプログラムを、入出力インタフェース 105 及びバス 104 を介して、RAM 103 にロードして実行することにより、上述した一連の処理が行われる。

30

【0238】

コンピュータ (CPU 101) が実行するプログラムは、例えば、パッケージメディア等としてのリムーバブルメディア 111 に記録して提供できる。また、プログラムは、ローカルエリアネットワーク、インターネット、デジタル衛星放送といった、有線または無線の伝送媒体を介して提供できる。

【0239】

コンピュータでは、プログラムは、リムーバブルメディア 111 をドライブ 110 に装着することにより、入出力インタフェース 105 を介して、記憶部 108 にインストールできる。また、プログラムは、有線または無線の伝送媒体を介して、通信部 109 で受信し、記憶部 108 にインストールできる。その他、プログラムは、ROM 102 や記憶部 108 に、あらかじめインストールしておくことができる。

40

【0240】

なお、コンピュータが実行するプログラムは、本明細書で説明する順序に沿って時系列に処理が行われるプログラムであっても良いし、並列に、あるいは呼び出しが行われたとき等の必要なタイミングで処理が行われるプログラムであっても良い。

【0241】

本発明の実施の形態は、上述した実施の形態に限定されるものではなく、本発明の要旨を逸脱しない範囲において種々の変更が可能である。

50

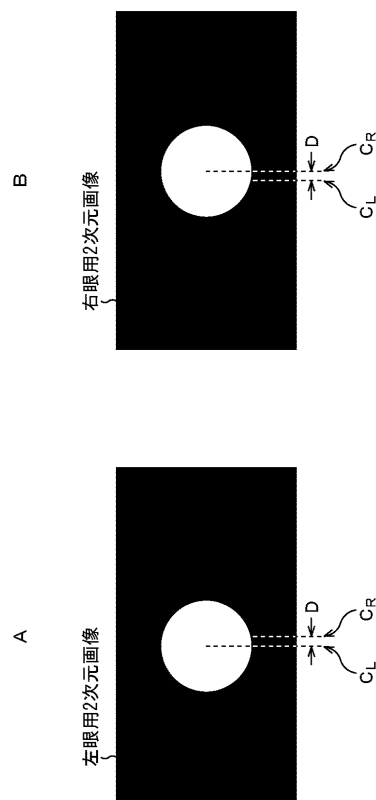
## 【符号の説明】

## 【0242】

1 画像処理装置， 12 輝度値演算部， 13 調整量設定部， 14 差分演算部， 15 総和演算部， 17， 17A乃至17C 最適調整量決定部， 18 視差量調整部， 32 画素数計測部， 52 画像フォーマット識別部， 53 画像フォーマット変換部， 61 分割設定部， 62 領域分割部， 63 領域別差分演算部， 81 制御部， 91 立体画像表示装置， 92 表示部， 101 CPU， 102 ROM， 103 RAM， 108 記憶部

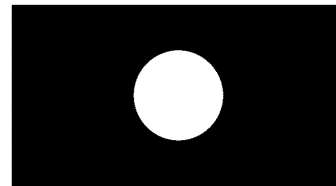
## 【図1】

図1



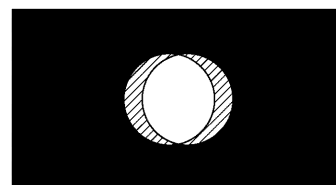
## 【図2】

図2

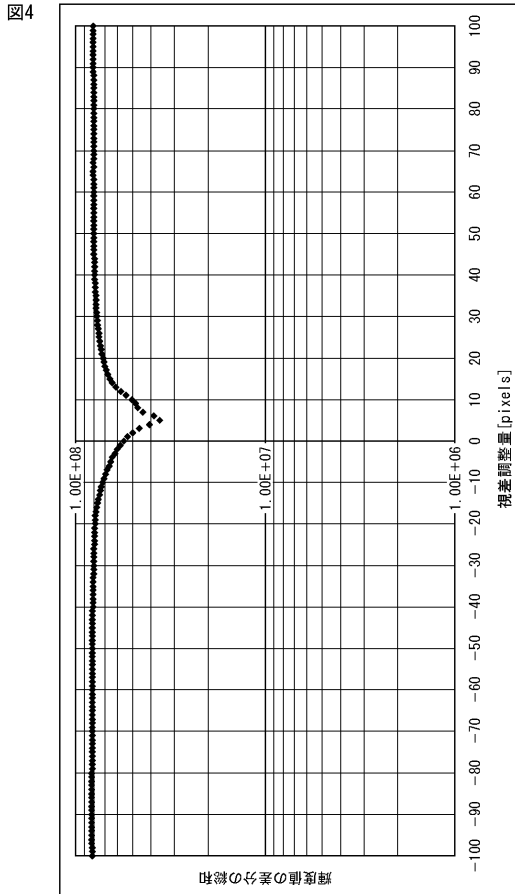


## 【図3】

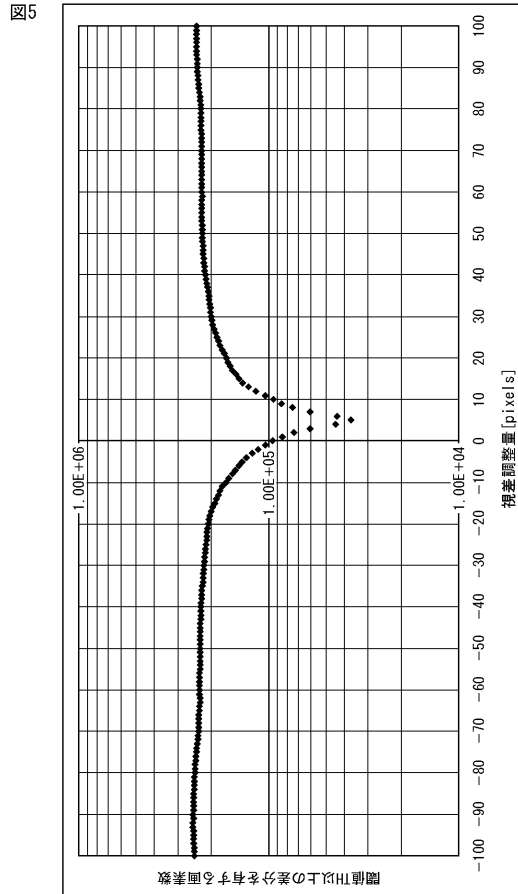
図3



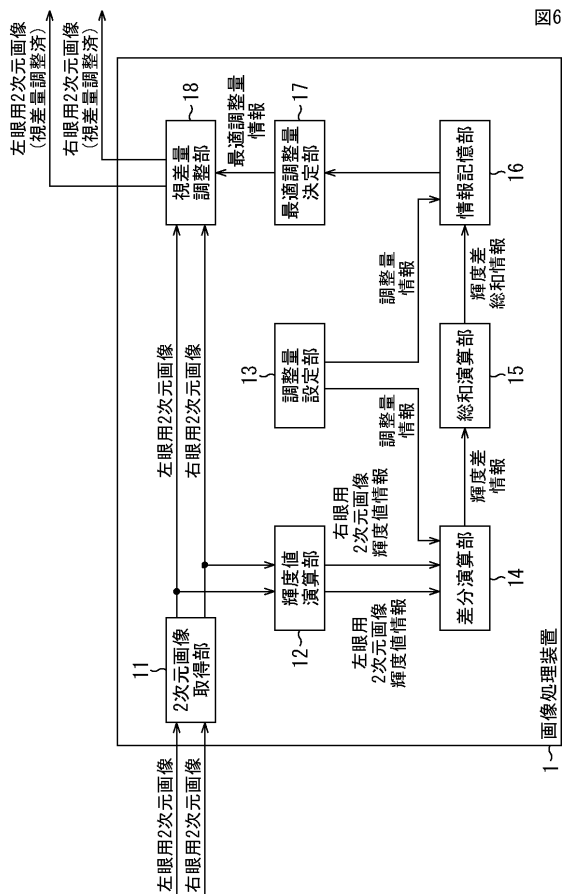
【図 4】



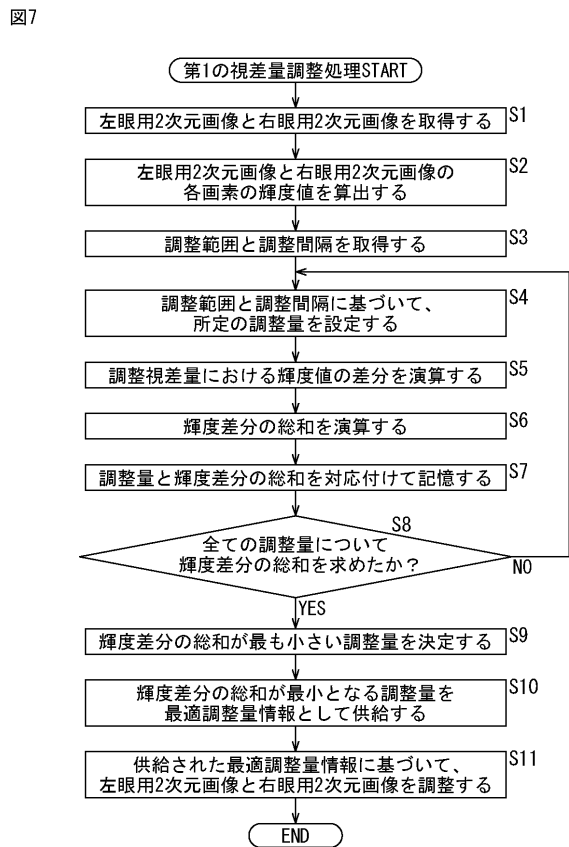
【図 5】



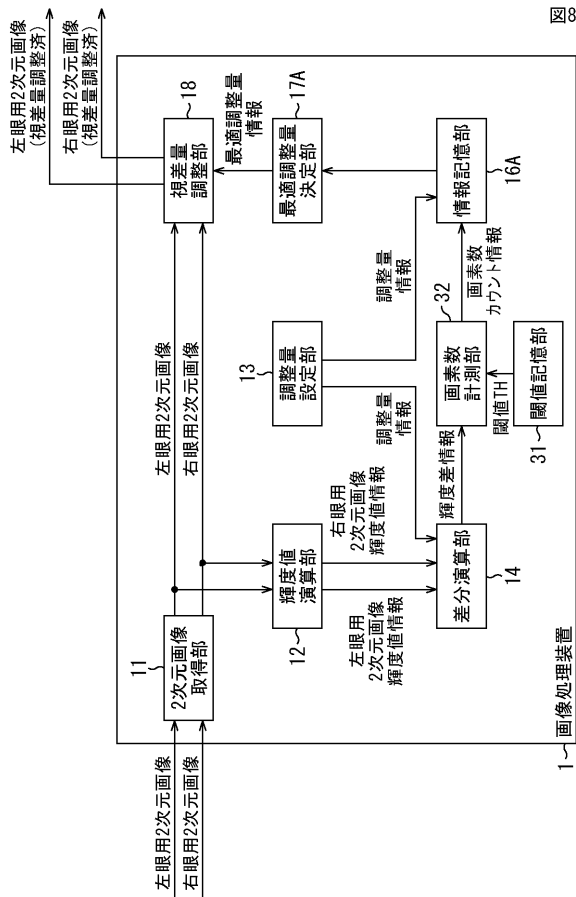
【図 6】



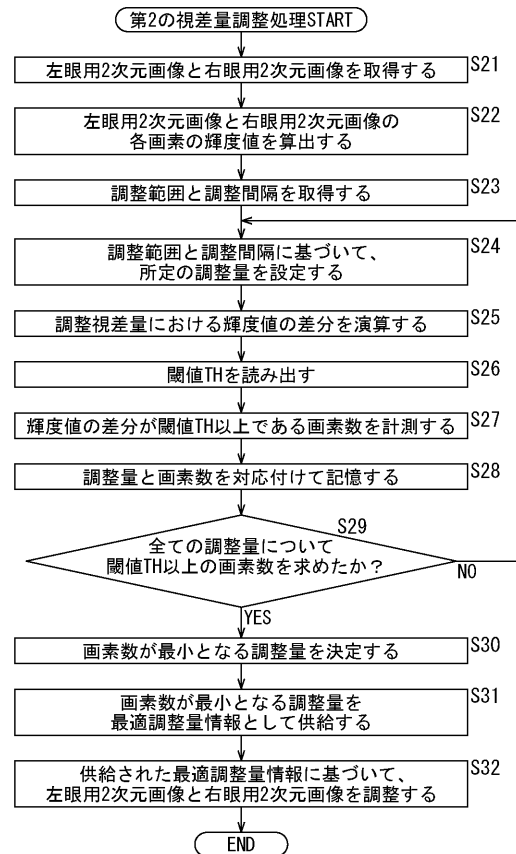
【図 7】



【 図 8 】



【 図 9 】



【 図 1 0 】

图10

A

[illegible]

B

[illegible]

【 図 1 1 】

圖11

[illegible]

輝度差分の総和=6,616  
輝度差96以上の画素数=31



【図 16】

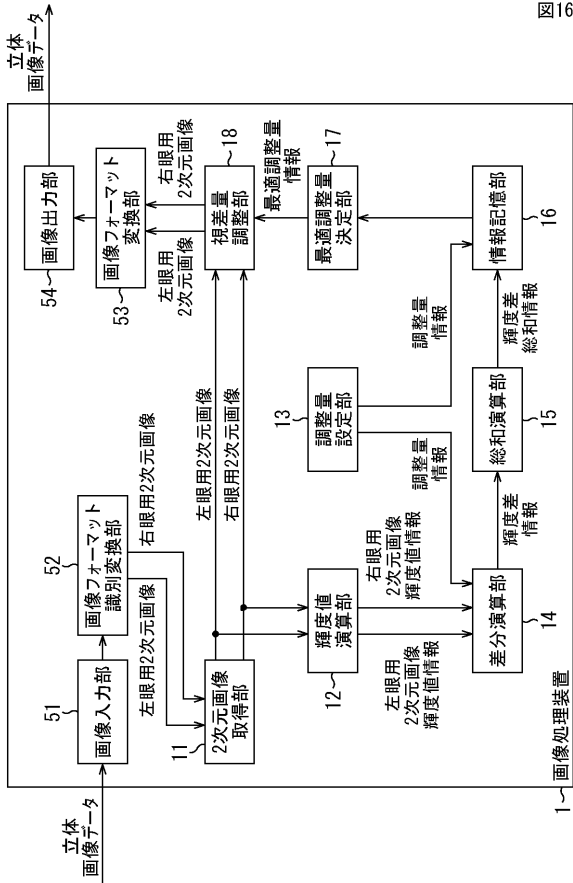


図16

【図 17】

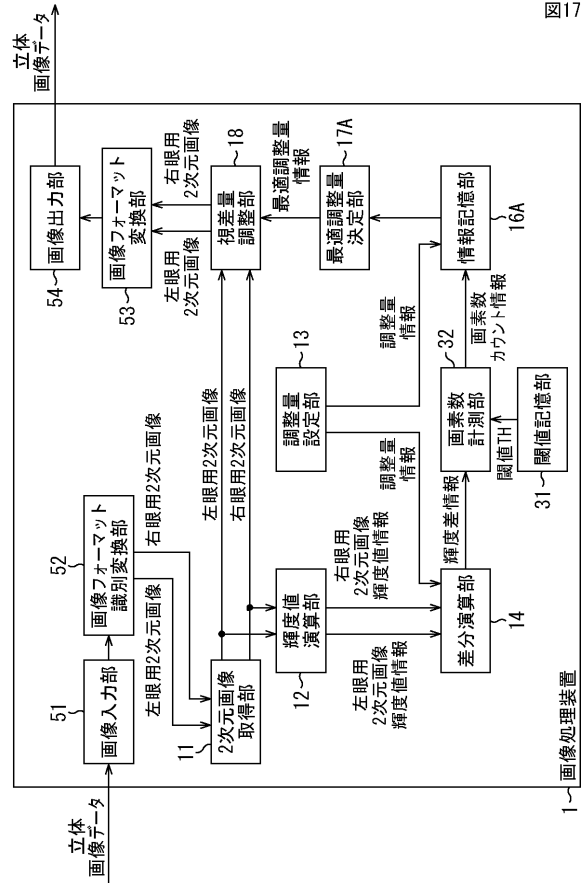


図17

【図 18】

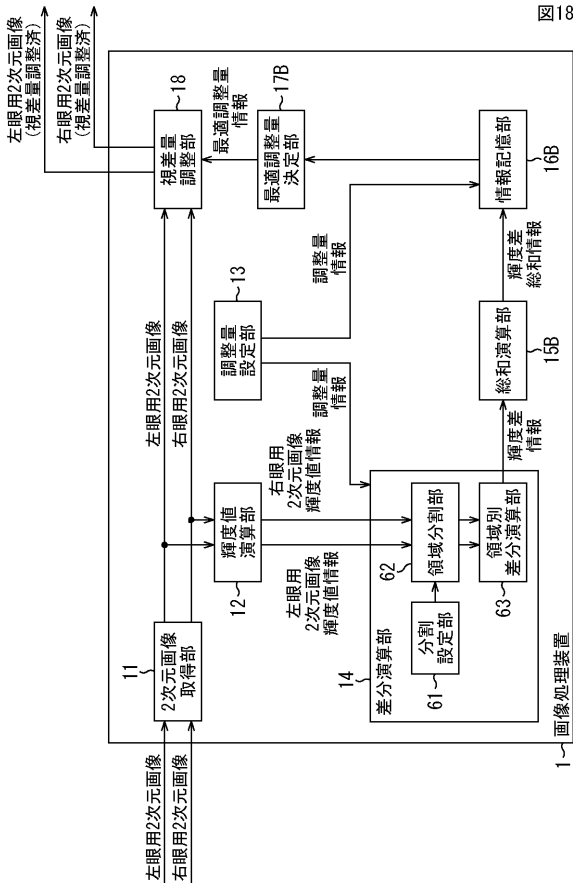
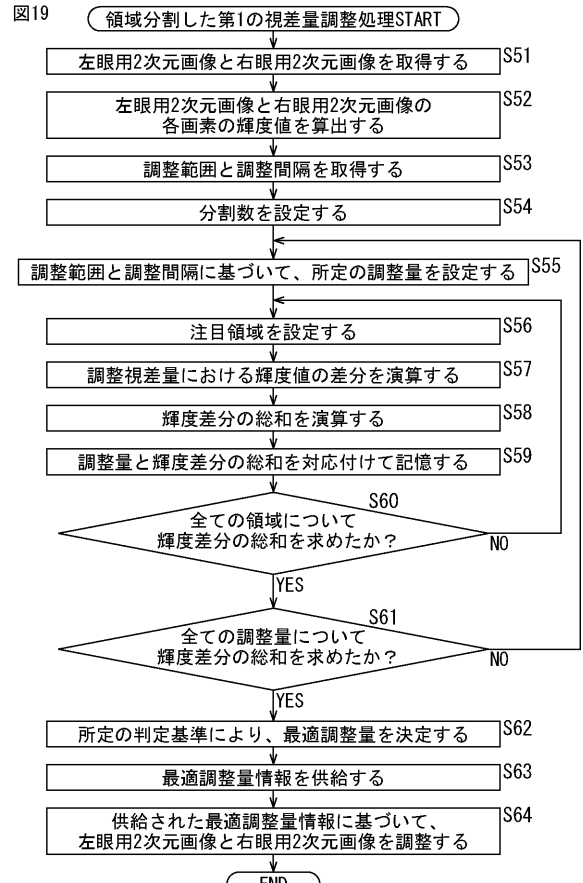


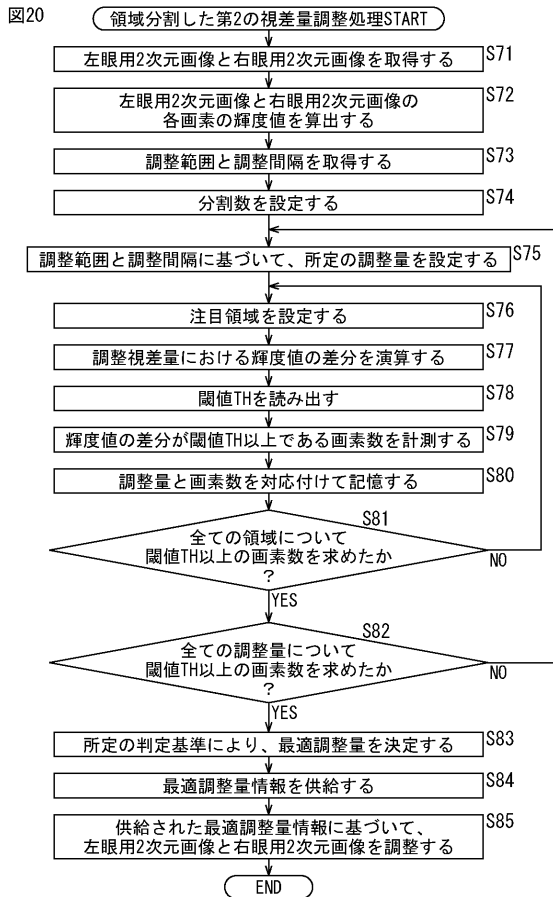
図18

【図 19】

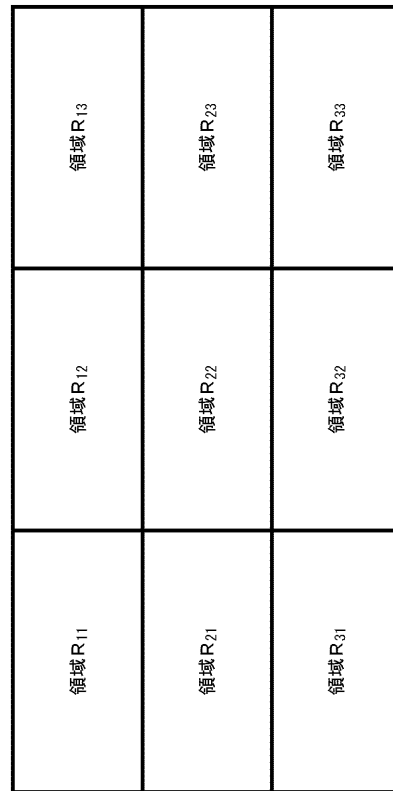




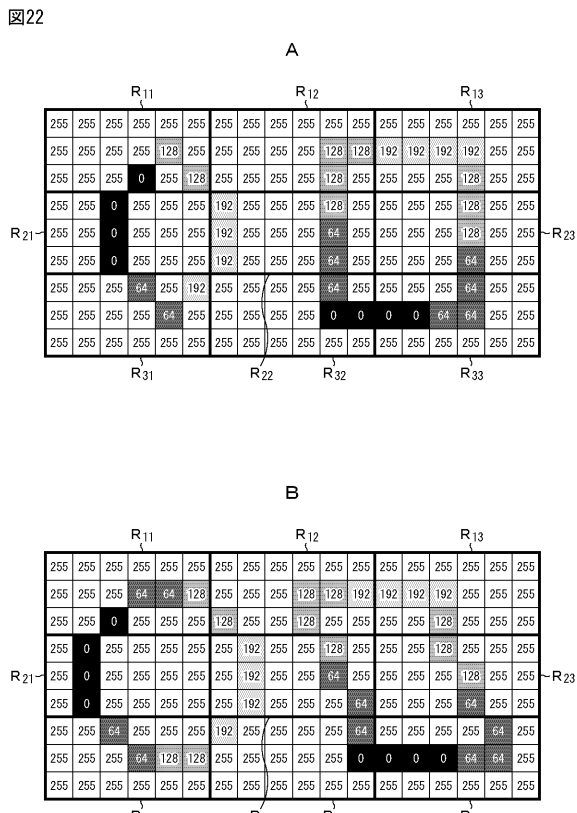
【 図 2 0 】



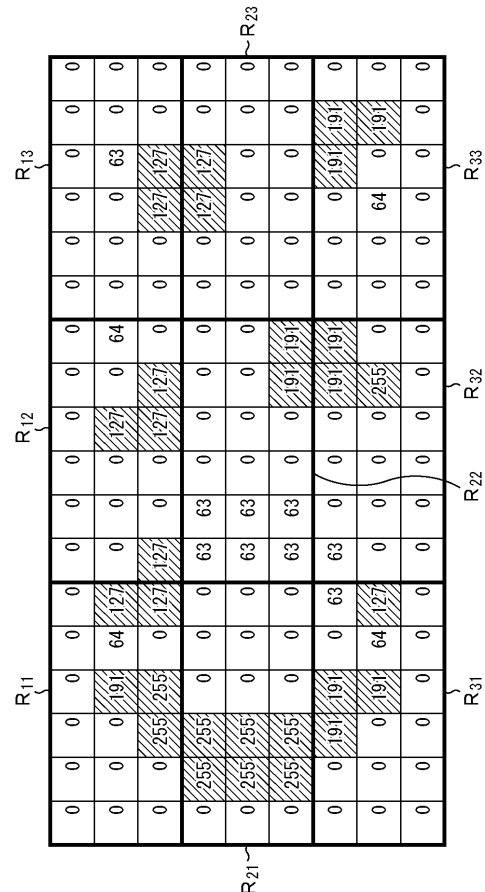
【 図 2 1 】



【 図 2 2 】



【 図 2 3 】







---

フロントページの続き

(72)発明者 大井 拓哉

東京都港区港南 1 丁目 7 番 1 号 ソニー株式会社内

F ターム(参考) 5B057 BA02 CA08 CA13 CA16 DA07 DC22 DC32

5C061 AA21 AB12