

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
 【発行日】 平成 17 年 4 月 7 日 (2005.4.7)

【公開番号】 特開 2001-327749 (P2001-327749A)

【公開日】 平成 13 年 11 月 27 日 (2001.11.27)

【出願番号】 特願 2001-76932 (P2001-76932)

【国際特許分類第 7 版】

A 6 3 F 13/00

A 6 3 F 9/00

A 6 3 F 13/10

A 6 3 F 13/12

【F I】

A 6 3 F 13/00

A 6 3 F 13/00 C

A 6 3 F 13/00 E

A 6 3 F 13/00 J

A 6 3 F 9/00 5 1 2 C

A 6 3 F 13/10

A 6 3 F 13/12 Z

A 6 3 F 13/12 C

【手続補正書】

【提出日】 平成 16 年 5 月 31 日 (2004.5.31)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 特許請求の範囲

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

利用者の操作する情報処理端末上で実行される景品取得ゲームに対応して実物景品を利用者に配送するゲームシステムであって、

前記ゲームシステムは、利用者が操作する情報処理端末と通信網を介して接続する手段と前記情報処理端末からの要求に応じゲームコンテンツを通信網を介して配信する手段とを有し、前記ゲームコンテンツは、配信を受けた前記情報処理端末の表示画面において、景品を選択する画面を表示して利用者に景品を選択させ、さらに景品取得部と前記選択された景品の複数個を配置した状態とを表示し、利用者の操作に応じて前記景品取得部の位置決め操作を行い、景品を取得するゲームを実行するように構成されており、

前記ゲームシステムはさらに前記情報処理端末上でのゲーム実行に対する課金処理を行う手段と、前記景品取得ゲームの結果に応じて前記表示画面上でのゲームで取得された景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する手段と、を有してなることを特徴とするゲームシステム。

【請求項 2】

前記景品取得部による景品の獲得を可能とする前記表示画面上における座標値を調整可能とする手段をさらに有することを特徴とする請求項 1 記載のゲームシステム。

【請求項 3】

利用者の操作する情報処理装置上で実行される仮想的景品取得ゲームに対応して実物景品を利用者に配送するゲームシステムであって、前記ゲームシステムは、

利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する手段と、

前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して配信する手段と

前記情報処理装置上でのゲーム実行に対する課金処理を行う手段とを有し、

前記ゲームプログラムは、配信を受けた前記情報処理装置の表示画面において、景品を選択する画面を表示して利用者に景品を選択させ、さらに収納ケースと、景品配置面と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口と、前記選択された景品の複数個を景品配置面に配置した状態と、を仮想的に表示し、利用者の操作に応じて景品を仮想的に取得するゲームを実行するように構成されており、

前記ゲームシステムはさらに、

通信網を介して前記利用者の情報処理装置に景品取得確率を送信して、前記ゲームにおける仮想的景品取得確率を調整する手段と、

前記表示画面上に表示される景品に対応する実物景品の在庫を管理する手段と、

前記情報処理装置から前記ゲームの実行結果に関する情報を取得して、前記表示画面上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する手段と、を有してなることを特徴とするゲームシステム。

【請求項 4】

前記仮想的景品取得確率は、ゲーム難易度の設定あるいは実物景品の在庫数に関連づけて調整されることを特徴とする請求項 3 記載のゲームシステム。

【請求項 5】

利用者の操作する情報処理装置上で実行される仮想的景品取得ゲームに対応して実物景品を利用者に配送するゲームシステムであって、前記ゲームシステムは、

利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する手段と、

前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して配信する手段と

前記情報処理装置上でのゲーム実行に対する課金処理を行う手段とを有し、

前記ゲームプログラムは、配信を受けた前記情報処理装置上で実行されたとき、表示画面に、収納ケースと、景品配置面と、該景品配置面に配置された複数の景品と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口とを仮想的に表示し、利用者の操作に応じて表示画面上で景品を仮想的に取得するゲームを実行し、

前記ゲームシステムはさらに、

前記表示画面上に表示される景品に対応する実物景品の在庫を管理する手段と、

前記情報処理装置から通信網を介して前記ゲームの実行結果に関する情報を取得して、前記表示画面上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する手段と、

景品取得確率を調整する手段とを有し、

前記景品取得確率を調整する手段は、前記表示画面上での仮想的な景品取得確率をゲームの難易度の設定あるいは実物景品の在庫数に関連づけて調整可能に構成されてなることを特徴とするゲームシステム。

【請求項 6】

前記仮想的に表示される前記複数の景品が配置された状態を上面から見た画面をさらに表示し、当該画面には前記複数の景品の景品配置面における位置を表す表示点あるいは代表表示体と、前記景品取得手段の位置を表すカーソルとが表示され、利用者の操作に応じて移動する前記景品取得手段に対応して前記カーソルが移動するように構成されてなることを特徴とする請求項 1 乃至 5 のいずれか記載のゲームシステム。

【請求項 7】

利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する段階と、

前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して前記情報処理装置に配信する段階と、

前記情報処理装置上でのゲーム実行に対する課金処理を行う段階と、

前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、景品を選択する画面

を表示して利用者に景品を選択させる段階と、

前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、収納ケースと、景品配置面と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口と、前記選択された景品の複数個を景品配置面に配置した状態を仮想的に表示し、利用者の操作に応じて景品を仮想的に取得するゲームを実行する段階と、

通信網を介して前記利用者の情報処理装置に景品取得確率を送信して、前記ゲームにおける仮想的景品取得確率を調整する段階と、

前記情報処理装置から前記ゲームの実行結果に関する情報を取得する段階と、

前記情報処理装置上で表示される仮想的景品に対応する実物景品の在庫を管理する段階と、

を有することを特徴とする情報処理装置上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品を配送するゲーム方法。

【請求項 8】

前記仮想的景品取得確率は、ゲーム難易度の設定あるいは実物景品の在庫数に関連して調整可能としたことを特徴とする請求項 7 記載のゲーム方法。

【請求項 9】

利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する段階と、

前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して前記情報処理装置に配信する段階と、

前記情報処理装置上でのゲーム実行に対する課金処理を行う段階と、

前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、収納ケースと、景品配置面と、該景品配置面に配置された複数の景品と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口とを仮想的に表示する段階と、

利用者の操作に応じて表示画面上で前記景品取得手段を移動させ、景品を仮想的に取得するゲームを実行する段階と、

前記表示画面上に表示される景品に対応する実物景品の在庫を管理する段階と、

ゲームの難易度の設定あるいは前記実物景品の在庫数に関連づけて景品取得確率を設定する段階と、

通信網を介して前記利用者の情報処理装置に前記景品取得確率を送信し、前記仮想的景品取得ゲームにおける景品取得確率を調整する段階と、

前記情報処理装置から通信網を介して前記仮想的景品取得ゲームの実行結果に関する情報を取得する段階と、

前記表示画面上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する段階と、

景品取得確率を調整する段階と、

を有することを特徴とする情報処理装置上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品を配送するゲーム方法。

【請求項 10】

前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、前記仮想的に表示される前記複数の景品が配置された状態を上面から見た画面を表示し、当該画面には前記複数の景品の景品配置面における位置を表す表示点あるいは代表表示体と前記景品取得手段の位置を表すカーソルとを表示する段階と、

利用者の操作に応じて移動する前記景品取得手段に対応して前記カーソルが移動する状態を表示する段階と、をさらに有することを特徴とする請求項 7 乃至 9 のいずれか記載のゲーム方法。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

そこで、本発明は遊戯者がネットワーク経由でゲームプレイする場合において、ゲーム成績に応じて遊戯者に実物の景品を付与可能に構成したゲームシステム及びゲーム方法を提案することを課題とする。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

【課題を解決するための手段】

上記の課題を解決するべく、本発明のゲームシステムは、利用者の操作する情報処理端末上で実行される景品取得ゲームに対応して実物景品を利用者に配送するゲームシステムであって、前記ゲームシステムは、利用者が操作する情報処理端末と通信網を介して接続する手段と前記情報処理端末からの要求に応じゲームコンテンツを通信網を介して配信する手段とを有し、前記ゲームコンテンツは、配信を受けた前記情報処理端末の表示画面において、景品を選択する画面を表示して利用者に景品を選択させ、さらに景品取得部と前記選択された景品の複数個を配置した状態とを表示し、利用者の操作に応じて前記景品取得部の位置決め操作を行い、景品を取得するゲームを実行するように構成されており、前記ゲームシステムはさらに前記情報処理端末上でゲーム実行に対する課金処理を行う手段と、前記景品取得ゲームの結果に応じて前記表示画面上でのゲームで取得された景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する手段と、を有してなることを特徴とする。

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００９】

本発明のゲームシステムにおいて、前記景品取得部による景品の獲得を可能とする前記表示画面上における座標値を調整可能とする手段をさらに有するのが好ましい。

【手続補正５】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００１０】

本発明のゲームシステムは、利用者の操作する情報処理装置上で実行される仮想的景品取得ゲームに対応して実物景品を利用者に配送するゲームシステムであって、前記ゲームシステムは、利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する手段と、前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して配信する手段と、前記情報処理装置上でゲーム実行に対する課金処理を行う手段とを有し、前記ゲームプログラムは、配信を受けた前記情報処理装置の表示画面において、景品を選択する画面を表示して利用者に景品を選択させ、さらに収納ケースと、景品配置面と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口と、前記選択された景品の複数個を景品配置面に配置した状態と、を仮想的に表示し、利用者の操作に応じて景品を仮想的に取得するゲームを実行するように構成されており、前記ゲームシステムはさらに、通信網を介して前記利用者の情報処理装置に景品取得確率を送信して、前記ゲームにおける仮想的景品取得確率を調整する手段と、前記表示画面上に表示される景品に対応する実物景品の在庫を管理する手段と、前記情報処理装置から前記ゲームの実行結果に関する情報を取得して、前記表示画面上でのゲ

ームで取得された仮想的景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する手段と、を有してなることを特徴とする。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

本発明のゲームシステムにおいて、前記仮想的景品取得確率は、ゲーム難易度の設定あるいは実物景品の在庫数に関連づけて調整されるのが好ましい。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

本発明のゲームシステムは、利用者の操作する情報処理装置上で実行される仮想的景品取得ゲームに対応して実物景品を利用者に配送するゲームシステムであって、前記ゲームシステムは、利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する手段と、前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して配信する手段と、前記情報処理装置上でのゲーム実行に対する課金処理を行う手段とを有し、前記ゲームプログラムは、配信を受けた前記情報処理装置上で実行されたとき、表示画面に、収納ケースと、景品配置面と、該景品配置面に配置された複数の景品と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口とを仮想的に表示し、利用者の操作に応じて表示画面上で景品を仮想的に取得するゲームを実行し、前記ゲームシステムはさらに、前記表示画面上に表示される景品に対応する実物景品の在庫を管理する手段と、前記情報処理装置から通信網を介して前記ゲームの実行結果に関する情報を取得して、前記表示画面上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する手段と、景品取得確率を調整する手段とを有し、前記景品取得確率を調整する手段は、前記表示画面上での仮想的な景品取得確率をゲームの難易度の設定あるいは実物景品の在庫数に関連づけて調整可能に構成されてなることを特徴とする。

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

本発明のゲームシステムにおいて、前記仮想的に表示される前記複数の景品が配置された状態を上面から見た画面をさらに表示し、当該画面には前記複数の景品の景品配置面における位置を表す表示点あるいは代表表示体と、前記景品取得手段の位置を表すカーソルとが表示され、利用者の操作に応じて移動する前記景品取得手段に対応して前記カーソルが移動するように構成されているのが好ましい。

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0014】

本発明のゲーム方法は、利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する段階と、前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して前記情報処理

装置に配信する段階と、前記情報処理装置上でのゲーム実行に対する課金処理を行う段階と、前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、景品を選択する画面を表示して利用者に景品を選択させる段階と、前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、収納ケースと、景品配置面と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口と、前記選択された景品の複数個を景品配置面に配置した状態を仮想的に表示し、利用者の操作に応じて景品を仮想的に取得するゲームを実行する段階と、通信網を介して前記利用者の情報処理装置に景品取得確率を送信して、前記ゲームにおける仮想的景品取得確率を調整する段階と、前記情報処理装置から前記ゲームの実行結果に関する情報を取得する段階と、前記情報処理装置上で表示される仮想的景品に対応する実物景品の在庫を管理する段階と、を有することを特徴とする情報処理装置上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品を配送するゲーム方法である。

【手続補正 10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

本発明のゲーム方法において、前記仮想的景品取得確率は、ゲーム難易度の設定あるいは実物景品の在庫数に関連して調整可能とするのが好ましい。

【手続補正 11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0016】

本発明のゲーム方法は、利用者が操作する情報処理装置と通信網を介して接続する段階と、前記情報処理装置からの要求に応じゲームプログラムを通信網を介して前記情報処理装置に配信する段階と、前記情報処理装置上でのゲーム実行に対する課金処理を行う段階と、前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、収納ケースと、景品配置面と、該景品配置面に配置された複数の景品と、景品を取得する手段と、景品を排出する排出口とを仮想的に表示する段階と、利用者の操作に応じて表示画面上で前記景品取得手段を移動させ、景品を仮想的に取得するゲームを実行する段階と、前記表示画面上に表示される景品に対応する実物景品の在庫を管理する段階と、ゲームの難易度の設定あるいは前記実物景品の在庫数に関連づけて景品取得確率を設定する段階と、通信網を介して前記利用者の情報処理装置に前記景品取得確率を送信し、前記仮想的景品取得ゲームにおける景品取得確率を調整する段階と、前記情報処理装置から通信網を介して前記仮想的景品取得ゲームの実行結果に関する情報を取得する段階と、前記表示画面上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品の前記利用者への配送を管理する段階と、景品取得確率を調整する段階と、有することを特徴とする情報処理装置上でのゲームで取得された仮想的景品に対応する実物景品を配送するゲーム方法である。

【手続補正 12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0017】

本発明のゲーム方法において、前記ゲームプログラムの配信を受けた前記情報処理装置において、前記仮想的に表示される前記複数の景品が配置された状態を上面から見た画面を表示し、当該画面には前記複数の景品の景品配置面における位置を表す表示点あるいは代表表示体と前記景品取得手段の位置を表すカーソルとを表示する段階と、利用者の操

作に応じて移動する前記景品取得手段に対応して前記カーソルが移動する状態を表示する段階と、をさらに有するのが好ましい。

【手続補正 1 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 8

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 9

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 0

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 1

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 2

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 3

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 4

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 2 0】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 5

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 2 1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 6
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 7
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 8
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 9
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 0
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 1
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 7】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 2
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 8】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 3
【補正方法】削除
【補正の内容】

【手続補正 2 9】
【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 3 4
【補正方法】 削除
【補正の内容】

【手続補正 3 0】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 3 5
【補正方法】 削除
【補正の内容】

【手続補正 3 1】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 3 6
【補正方法】 削除
【補正の内容】

【手続補正 3 2】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0 0 3 7
【補正方法】 削除
【補正の内容】