

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **11851**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(21) Numer zgłoszenia: **10770**

(22) Data zgłoszenia: **18.12.2006**

(54)

Automat kasynowy do gier

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:

31.10.2007 WUP 10/2007

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:

**Przedsiębiorstwo Produkcyjno Usługowo
Handlowe FLOMAR 2 S.C. Marcin Długajczyk,
Piotr Figzał, Mysłówice-Krasowy, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:

**Długajczyk Marcin, Mysłówice, (PL);
Figzał Piotr, Mysłówice, (PL)**

PL 11851

Nr Rp. ...11851

Klasa ...21-03

Automat kasynowy do gier

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest automat kasynowy do gier przeznaczony do wyposażania kasyn gry, salonów gier, świetlic, pubów, kawiarni oraz podobnych obiektów o charakterze rozrywkowym.

Istotę wzoru przemysłowego stanowi nowa i oryginalna postać automatu kasynowego do gier przejawiająca się w kształcie, rozmieszczeniu poszczególnych elementów roboczych w bryle szafy automatu służących do obsługi i reklamy automatu, w układzie powierzchni i linii oraz ich proporcjach, nadająca się do wielokrotnego odtwarzania.

Przedmiot wzoru przemysłowego jest uwidoczniony na fotografiach, na których fig. 1.1 przedstawia automat kasynowy do gier w widoku z przodu, fig. 1.2 przedstawia automat kasynowy do gier w widoku z prawego boku, fig. 1.3 - widok na tył automatu do gier, fig. 1.4 - widok z przodu na część środkową automatu, fig. 1.5 - widok pod kątem z boku na przód środkowej części automatu kasynowego do gier, fig. 1.6 - widok z przodu na pulpit automatu, fig. 1.7 - widok na automat kasynowy do gier z przodu pod kątem od dołu, z uwidocznieniem ścianki dolnej przedniej pulpitu sterowania i podświetlanego ekranu z reklamą, fig. 1.8 - widok z prawego boku pod kątem na automat kasynowy do gier na część od pulpitu do rynny wyrzutu monet, fig. 1.9 - widok z przodu pod kątem na dolną część obudowy automatu, fig. 1.10 - widok z przodu na zawias wewnętrzny z lewej strony po otwarciu drzwi automatu, fig. 2.1 - widok z przodu na odmianę automatu

kasynowego do gier, fig. 2.2 - widok z lewego boku na odmianę automatu kasynowego do gier, fig. 2.3. - widok pod kątem na prawy bok odmiany automatu kasynowego do gier, fig. 2.4 - widok na tył odmiany automatu kasynowego do gier.

Automat kasynowy do gier w czołowej górnej części nad pulpitem sterowania posiada zabudowany w głębszej wnęce prostokątny monitor z dwoma ozdobnymi oddalonymi od siebie ramkami o podwójnych liniach. Płaszczyzna monitora jest kilka centymetrów cofnięta w tył obudowy automatu w stosunku do przodu obudowy. Wokół monitora obudowa jest w kształcie zewnętrznych ramek po bokach i na górze monitora. Nad monitorem jest zabudowana górna część automatu w widoku z przodu o górnej linii w kształcie półkola z ramką wokół półkola i wewnątrz umieszczonym podświetlanym ekranem z reklamą nazwy używanego programu, posiadająca dołem poziomą szerszą ramkę z umieszczonymi po obu bokach z przodu głośnikami. Pod monitorem, nad podświetlanym ekranem z reklamą nazwy użytego programu lub z reklamą własną użytkownika, znajduje się mocno wysunięty do przodu pulpit sterowania, w widoku z boku w kształcie trapezu, z szerszą podstawą przylegającą do przedniej obudowy automatu i jego bokami tworzącymi górę i dół pulpitu sterowania, z wyprofilowaną wnęką na czytnik banknotów stanowiącą całość z korpusem pulpitu. Na pochyłej górnej powierzchni pulpitu sterowania umieszczona jest ozdobna blacha w kształcie prostokąta podłużnego i na jej tle przyciski z lewej i z prawej strony otworu wrzutowego monet i rząd przycisków w rzędzie poniżej otworu wrzutowego, na całej długości ozdobnej blachy. Z prawej strony na pulpicie sterowania jest wyprofilowana wnęka na czytnik banknotów, posiadająca z boku zabudowaną diodę do oświetlania czytnika banknotów. Od czołowej strony na pionowej ścianie pulpitu sterowania jest dodatkowy przycisk "start". Na pochyłej w dół spodniej ścianie pulpitu sterowania umieszczony jest dodatkowy przycisk do wypłaty oraz trzy stacyjki do obsługi oprogramowania. Poniżej pulpitu sterowania zabudowany jest we wnęce podświetlany ekran z reklamą nazwy użytego programu lub własną reklamą użytkownika. Ekran ten w widoku z przodu i z boku, od góry,

od spodu i z boku jest obudowany wysoką prostokątną ramką wystającą z płaszczyzny korpusu automatu poniżej pulpitu sterującego, przylegającą górą do dolnej powierzchni pulpitu sterowania i kończącą się progiem nad rynną wyrzutu monet. Płaszczyzna podświetlanego ekranu wraz z ramką jest wychylona nieco górą w stosunku do pionowej płaszczyzny. Pod podświetlanym ekranem z reklamą zabudowana jest ozdobna rynna wyrzutu monet, z boku obudowana ozdobnymi bokami o kształcie w widoku z boku trójkąta. Pod rynną wyrzutu monet kończy się część obudowy stanowiąca otwierane drzwi obudowy tworzące jedną całość od górnej części z monitorem poniżej górnej części obudowy automatu w kształcie półkola z głośnikami. Poniżej rynny wyrzutu monet część dolną obudowy stanowią w części środkowej dwie ścianki, jedna górna z przodu nachylona w głąb obudowy, druga poniżej skierowana w kierunku do przodu w dół do poziomej podstawy obudowy, objęte z obu stron szerokimi bokami oraz z przodu wysunięta podstawa z bokami w kształcie półkoli osadzonych na bokach w kształcie w widoku z boku podłużnego czworoboku o górnym boku nachylonym nieco do przodu. Boki w kształcie półkoli połączone są ozdobną błyszczącą metalicznie rurą o dużej średnicy, pełniącą funkcję podnóżka. Z prawej strony w prawym boku obudowy automat kasynowy do gier posiada na wysokości dolnej ramki monitora i górnej powierzchni pulpitu sterowania zamknięcie drzwi obudowy automatu. Z lewej strony na połączeniu drzwi i obudowy automatu kasynowego do gier znajduje się zawias niewidoczny na zewnątrz, schowany w środku obudowy. Na obu bokach automatu kasynowego do gier znajdują się głośniki. Na tylnej pionowej ścianie automatu kasynowego do gier tuż pod poziomą krawędzią górnej części automatu jest prostokątna podłużna w poziomie wnęka, służąca do uchwytu obudowy podczas przenoszenia. Automat kasynowy do gier w widoku z boku ma na długości drzwi kształt podłużnego w pionie czworoboku o lekko odchylonym od pionu w stronę dołu obudowy boku od strony czołowej automatu.

Według odmiany, część dolną obudowy poniżej rynny wyrzutu monet tworzą z przodu dwie ścianki objęte z obu stron szerokimi bokami, jedna od góry skierowana w głąb obudowy, druga poniżej skierowana do przodu w dół do poziomej podstawy obudowy z przeznaczeniem na nogi, ustawione względem siebie pod kątem rozwartym. W widoku z boku korpus obudowy w dolnej części jest od frontowej strony obudowy ukośnie skierowany w dół w stronę tylnej ścianki, a następnie na wysokości powyżej poziomu podstawy, pod kątem ostrym skierowany w przeciwną stronę w kierunku podstawy i lekko ukośnie w stronę tyłu obudowy ścięty do poziomu podstawy.

Cechy istotne wzoru przemysłowego:

1. Automat kasynowy do gier, w czołowej górnej części nad pulpitem sterowania posiada zabudowany w głębszej wnęce prostokątny monitor z dwoma ozdobnymi oddalonymi od siebie ramkami o podwójnych liniach, gdzie płaszczyzna monitora jest kilka centymetrów cofnięta w tył obudowy automatu w stosunku do przodu obudowy, a obudowa wokół monitora jest w kształcie zewnętrznych ramek po bokach i na górze monitora, jak to uwidoczniiono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 2.1.
2. Zabudowana górna część automatu kasynowego do gier nad częścią z monitorem, w widoku z przodu w kształcie półkola z ramką wokół półkola i umieszczonym wewnątrz podświetlanym ekranem z reklamą użytego programu lub reklamą użytkownika, posiada dołem poziomą szerszą ramkę z umieszczonymi z przodu po obu bokach głośnikami, jak uwidoczniiono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.7, fig. 2.1, fig. 2.3.
3. Automat kasynowy do gier pod monitorami nad podświetlanym ekranem z reklamą nazwy użytego programu lub z reklamą własną użytkownika, posiada mocno wysunięty do przodu pulpit sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu, z szerszą podstawą przylegającą do przedniej obudowy automatu i jego bokami tworzącymi górę i dół pulpitu sterowania z wyprofilowaną w korpusie wnęką na czytnik banknotów stanowiącą całość z korpusem pulpitu i posiadającą z boku diodę do oświetlania czytnika

banknotów, posiadający na pochyłej górnej powierzchni ozdobną blachę w kształcie prostokąta i na jej tle umieszczone przyciski z lewej i prawej strony otworu wrzutowego monet i przyciski w rzędzie poniżej na całej długości ozdobnej blachy, na czołowej stronie pulpitu posiada dodatkowy przycisk "start", na pochyłej pod kątem w dół spodniej powierzchni pulpitu sterowania posiada dodatkowy przycisk do wypłaty oraz trzy stacyjki do obsługi oprogramowania jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 1.7, fig. 1.8, fig. 2.1, fig. 2.2, fig. 2.3.

4. Automat kasynowy do gier posiada pod pulpitem sterowania podświetlany ekran z reklamą nazwy użytego programu lub własną reklamą użytkownika, osadzony głębiej w wystającej w stosunku do linii obudowy w stosunku do linii frontowej obudowy ramce przylegającej do dołu pulpitu sterowania i dołem kończącej się progiem nad rynną wyrzutu monet, wychylony nieco góra w stosunku do płaszczyzny pionowej, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 1.7, fig. 1.8, fig. 2.1, fig. 2.3.
5. Automat kasynowy do gier pod podświetlanym ekranem z reklamą posiada zabudowaną ozdobną rynnę wyrzutu monet, z boku obudowaną ozdobnymi bokami o kształcie w widoku z boku trójkąta jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.8, fig. 2.1, fig. 2.2, fig. 2.3.
6. Automat kasynowy do gier posiada z prawej strony na prawym boku obudowy na wysokości pulpitu sterowania zamknięcie drzwi obudowy automatu jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 1.8, fig. 2.1.
7. Automat kasynowy do gier posiada zawias drzwi obudowy schowany w środku obudowy, niewidoczny na zewnątrz jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.10, fig. 1.14,
8. Automat kasynowy do gier posiada drzwi obudowy w postaci jednej całości i jako jedna całość są otwierane na wysokości od części z monitorem do części z rynną wyrzutu monet, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.10, fig. 2.2.

9. Automat kasynowy do gier w widoku z boku ma na długości drzwi kształt podłużnego od strony czołowej obudowy w pionie czworoboku o lekko odchylonym boku od pionu w stronę dołu obudowy, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.2, fig. 2.2.
10. Automat kasynowy do gier na tylnej pionowej ścianie posiada prostokątną podłużną w poziomie wnękę do uchwytu obudowy podczas przenoszenia, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.3, fig. 2.4.
11. Automat kasynowy do gier poniżej rynny wyrzutu monet posiada z przodu w części środkowej dwie ścianki objęte z obu stron szerokości bokami, jedną nachyloną w głąb obudowy, drugą poniżej skierowaną do przodu obudowy w dół do poziomej podstawy obudowy, nachylone do siebie pod kątem rozwartym, oraz wysuniętą z przodu podstawę z bokami w kształcie półkoli osadzonych na bokach w kształcie w widoku z boku podłużnego czworoboku o górnym boku nachylonych do przodu obudowy, gdzie boki w kształcie półkoli są ze sobą połączone ozdobną błyszczącą metalicznie, o dużej średnicy rurą pełniącą funkcję podnóżka, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.9.
12. Automat kasynowy do gier według odmiany poniżej rynny wyrzutu monet posiada z przodu dwie ścianki objęte z obu stron szerokimi bokami, jedną skierowaną w głąb obudowy, drugą poniżej skierowaną do przodu obudowy w dół do poziomej podstawy na nogi, ustawione względem siebie pod kątem rozwartym, w widoku z boku posiada korpus obudowy ukośnie skierowany w stronę tylnej ścianki w dół, a następnie na wysokości powyżej poziomu podstawy pod kątem ostrym skierowany w przeciwną stronę w kierunku przodu podstawy automatu, a następnie ukośnie ścięty w stronę poziomu podstawy obudowy automatu, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 2.1, fig. 2.2, fig. 2.3.

PEŁNOMOCNIK
RZECZNIK PATENTOWY
- 1205
mgr inż. Krystyna Szczępańska
41-907 Bytom, ul. Orzechowska 20/16, 15

Przedsiębiorstwo Produkcyjno
Usługowo Handlowe FLOMAR 2 S.C.
Marcin Długajczyk, Piotr Figzał



Fig. 1.1



Fig. 1.2



Fig. 1.3



Fig. 1.4



Fig. 1.5



Fig. 1.6



Fig. 1.7



Fig. 1.8



Fig. 1.9



Fig. 1.10



Fig. 2.1



Fig. 2.2



Fig. 2.3



Fig. 2.4



Fig. 1.1



Fig. 1.2

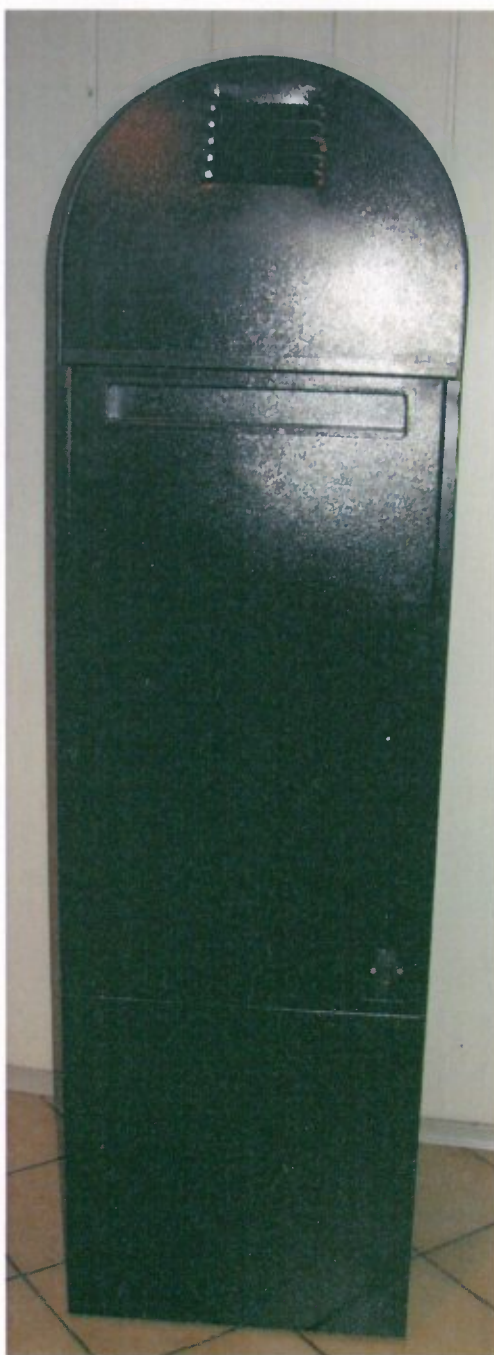


Fig. 1.3



Fig. 1.4



Fig. 1.5



Fig. 1.6



Fig. 1.7



Fig. 1.8



RESEARCH MATERIALS
1988
RESEARCH MATERIALS
1988

Fig. 1.9



Fig. 1.10



Fig. 2.1

010770



Fig. 2.2



Fig. 2.3



Fig. 2.4