



(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2017년06월12일

(11) 등록번호 10-1745733

(24) 등록일자 2017년06월02일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

H04L 29/08 (2006.01) G06Q 50/10 (2012.01)

H04L 12/58 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2011-7019580

(22) 출원일자(국제) 2010년01월18일

심사청구일자 2014년12월18일

(85) 번역문제출일자 2011년08월23일

(65) 공개번호 10-2011-0120902

(43) 공개일자 2011년11월04일

(86) 국제출원번호 PCT/US2010/021314

(87) 국제공개번호 WO 2010/098904

국제공개일자 2010년09월02일

(30) 우선권주장

12/391,824 2009년02월24일 미국(US)

(56) 선행기술조사문현

JP2003209824 A

JP2005227911 A*

US20070098394 A1*

US20060123086 A1

*는 심사관에 의하여 인용된 문현

(73) 특허권자

마이크로소프트 테크놀로지 라이센싱, 엘엘씨

미국 워싱턴주 (우편번호 : 98052) 레드몬드 원
마이크로소프트 웨이

(72) 발명자

우드콕 카트리카

미국 워싱턴주 98052-6399 레드몬드 원 마이크로
소프트 웨이

웨버 카론 에이

미국 워싱턴주 98052-6399 레드몬드 원 마이크로
소프트 웨이

(74) 대리인

김태홍

전체 청구항 수 : 총 20 항

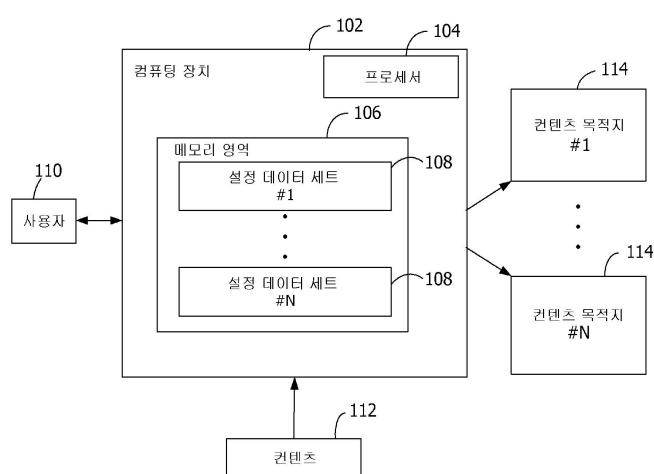
심사관 : 이동환

(54) 발명의 명칭 캡쳐 시 컨텐츠의 설정 및 배포

(57) 요 약

컴퓨팅 장치가 컨텐츠를 캡쳐하도록 설정되고, 캡쳐 시에 하나 이상의 컨텐츠 목적지로 컨텐츠를 배포한다. 사용자가 목적지 리스트로부터 컨텐츠 목적지를 선택하거나, 이전 사용자 액티비티나 선택에 기반하여 컨텐츠 목적지가 자동으로 선택된다. 선택된 컨텐츠 목적지에 대응하는 구성 데이터 세트를 액세스된다. 구성 데이터 세트로의 컨텐츠 캡쳐 세팅이 컴퓨팅 장치에 적용된다. 컴퓨팅 장치는 적용된 컨텐츠 캡쳐 세팅에 따라 컨텐츠를 캡쳐한다. 추가적인 사용자 입력 없이, 캡쳐된 컨텐츠가 선택된 각각의 컨텐츠 목적지로 전송된다.

대 표 도 - 도1



명세서

청구범위

청구항 1

모바일 컴퓨팅 장치에 의한 컨텐츠의 캡쳐 이전에 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 시스템에 있어서, 복수의 컨텐츠 목적지 중 하나 이상의 컨텐츠 목적지와 각각 연관된 복수의 구성 데이터 세트들을 저장하고, 상기 모바일 컴퓨팅 장치와 연관된 메모리 영역; 및

프로세서를 포함하며,

상기 프로세서는,

상기 모바일 컴퓨팅 장치로 컨텐츠를 캡쳐하기 이전에, 상기 모바일 컴퓨팅 장치의 위치 및 날짜(date) 중 하나 이상을 포함하는 선택 기준에 기반하여, 상기 캡쳐된 컨텐츠를 전송할 컨텐츠 목적지들의 세트를 자동으로 식별하고;

상기 모바일 컴퓨팅 장치 상의 디스플레이를 위해, 상기 식별된 컨텐츠 목적지들의 세트를 제공하고;

상기 모바일 컴퓨팅 장치의 사용자로부터, 상기 제공된 컨텐츠 목적지들의 세트로부터의 복수의 컨텐츠 목적지들에 대한 선택 — 상기 선택되는 복수의 컨텐츠 목적지들 중 적어도 2개의 컨텐츠 목적지들은 상이한 포맷들을 가짐 — 을 수신하고;

상기 메모리 영역으로부터, 상기 선택된 컨텐츠 목적지들에 대응하는 상기 구성 데이터 세트들을 액세스하고;

상기 모바일 컴퓨팅 장치로 컨텐츠를 캡쳐하기 이전에, 상기 선택된 컨텐츠 목적지들에 대응하는 상기 액세스된 구성 데이터 세트들에 기반하여 상기 모바일 컴퓨팅 장치 상의 컨텐츠 캡쳐 세팅들을 조정(adjust)하고;

상기 조정된 컨텐츠 캡쳐 세팅들에 따라 상기 컨텐츠를 캡쳐하고;

상기 캡쳐된 컨텐츠를 상기 모바일 컴퓨팅 장치로부터 상기 선택된 컨텐츠 목적지들 각각으로 전송하도록

프로그램되는 것인, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 시스템.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 프로세서는 오디오 데이터, 비디오 데이터 및 정지 화상 데이터 중 하나 이상을 상기 컨텐츠로서 캡쳐하도록 프로그램되는 것인, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 시스템.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 프로세서는 또한, 상기 선택된 컨텐츠 목적지들 각각에 대해 프로세싱된 컨텐츠를 생성하기 위하여 상기 캡쳐된 컨텐츠를 상기 액세스된 구성 데이터 세트들 각각에 따라 프로세싱하도록 프로그램되며, 상기 프로세서는 상기 프로세싱된 컨텐츠를 상기 각각의 컨텐츠 목적지들로 전송하도록 프로그램되는 것인, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 시스템.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 사용자로부터 상기 복수의 컨텐츠 목적지들에 대한 선택을 수신하기 위한 수단들을 더 포함하는, 컨텐츠의

전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 시스템.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 캡쳐된 컨텐츠를 자동 포맷팅하고, 상기 선택된 컨텐츠 목적지들로 상기 캡쳐된 컨텐츠를 전달하기 위한 수단들을 더 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 시스템.

청구항 6

컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법에 있어서,

복수의 컨텐츠 목적지들 중 하나 이상의 컨텐츠 목적지와 각각 연관된 복수의 구성 데이터 세트들 – 상기 복수의 구성 데이터 세트들 각각은 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 포함함 – 를 저장하는 단계;

컴퓨팅 장치에 의한 컨텐츠의 캡쳐 이전에, 상기 컴퓨팅 장치의 위치 및 날짜 중 하나 이상을 포함하는 선택 기준에 기반하여, 상기 캡쳐된 컨텐츠를 전송할 복수의 컨텐츠 목적지들을 선택 – 상기 선택되는 복수의 컨텐츠 목적지들 중 적어도 2개의 컨텐츠 목적지들은 상이한 포맷들을 가짐 – 하는 단계;

상기 선택된 컨텐츠 목적지들에 대응하는 상기 저장된 구성 데이터 세트들을 식별하는 단계;

상기 컴퓨팅 장치에 위한 컨텐츠의 캡쳐 이전에, 상기 선택된 컨텐츠 목적지들에 대응하는 상기 식별된 구성 데이터 세트들로부터의 상기 컨텐츠 캡쳐 세팅 값 중 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 상기 컴퓨팅 장치에 적용 – 상기 컴퓨팅 장치는 상기 적용된 컨텐츠 캡쳐 세팅 값에 따라 컨텐츠를 캡쳐함 – 하는 단계; 및

상기 캡쳐된 컨텐츠를 상기 컴퓨팅 장치로부터 상기 선택된 컨텐츠 목적지들 각각으로 전송하는 단계
를 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 7

제6항에 있어서,

상기 선택된 컨텐츠 목적지들 각각에 대해 프로세싱된 컨텐츠를 생성하기 위하여 상기 캡쳐된 컨텐츠를 상기 식별된 구성 데이터 세트들 각각에 따라 프로세싱하는 단계; 및

상기 프로세싱된 컨텐츠를 각각의 상기 컨텐츠 목적지들로 전송하는 단계

를 더 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 8

제6항에 있어서,

상기 식별된 구성 데이터 세트들 중에서 하나의 구성 데이터 세트를 선택하는 단계;

상기 식별된 구성 데이터 세트들 중에서 선택된 상기 구성 데이터 세트로부터의 상기 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 상기 컴퓨팅 장치에 적용 – 상기 컴퓨팅 장치는 상기 적용된 컨텐츠 캡쳐 세팅 값에 따라 컨텐츠를 캡쳐함 – 하는 단계;

상기 선택된 구성 데이터 세트와는 다른 상기 구성 데이터 세트들 각각에 따라 상기 캡쳐된 컨텐츠를 프로세싱하여, 프로세싱된 컨텐츠를 생성하는 단계;

상기 선택된 구성 데이터 세트에 관련된 상기 컨텐츠 목적지로 상기 캡쳐된 컨텐츠를 전송하는 단계; 및

상기 선택된 구성 데이터 세트와는 다른 상기 구성 데이터 세트들 각각에 관련된 상기 컨텐츠 목적지들 각각으로 상기 프로세싱된 컨텐츠를 전송하는 단계

를 더 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 9

제6항에 있어서,

상기 컴퓨팅 장치 상의 디스플레이를 위해, 상기 복수의 컨텐츠 목적지를 중 하나 이상의 컨텐츠 목적지의 리스트를 제공하는 단계를 더 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 10

제6항에 있어서,

상기 캡쳐된 컨텐츠에 지오판(geotag)를 부가하는 단계를 더 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 11

제6항에 있어서,

상기 복수의 컨텐츠 목적지들을 선택하는 단계는 사용자로부터 바코드를 수신하는 단계를 포함하고, 상기 저장된 구성 데이터 세트들을 식별하는 단계는 상기 바코드에 기반하여 상기 저장된 구성 데이터 세트들을 식별하는 단계를 포함하는 것인, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 12

제6항에 있어서,

상기 복수의 컨텐츠 목적지들을 선택하는 단계는, 상기 컴퓨팅 장치의 스크린을 터치하는 것, 상기 컴퓨팅 장치를 기울이는(tilting) 것, 상기 컴퓨팅 장치의 스크린 상에서 제스처를 하는 것 및 상기 컴퓨팅 장치를 플릭킹(flicking)하는 것 중 하나 이상의 사용자 액션을 통해 선택을 수신하는 단계를 포함하는 것인, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 13

제6항에 있어서, 상기 컨텐츠 캡쳐 세팅 값 중 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 적용하는 단계 이전에,

상기 컨텐츠 캡쳐 세팅 값 중 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 사용자에게 제공하는 단계; 및

상기 제공된 컨텐츠 캡쳐 세팅 값 중 적어도 하나의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값에 대한 변경을 상기 사용자로부터 수신하는 단계

를 더 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 14

제6항에 있어서,

사용자로부터 사용자 목적지의 ID(identification)를 수신하는 단계;

상기 사용자로부터 상기 컨텐츠 캡쳐 세팅 값 중 적어도 하나의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 수신하는 단계;

상기 수신된 적어도 하나의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 상기 사용자 목적지와 연관시키는 단계; 및

상기 사용자 목적지를 상기 복수의 컨텐츠 목적지들 중 하나의 컨텐츠 목적지로서 저장하는 단계

를 더 포함하는, 컨텐츠의 전달 및 캡쳐를 구성하기 위한 방법.

청구항 15

컴퓨터로 하여금 방법을 수행하도록 하는 컴퓨터 실행가능한 명령어들을 포함하는 컴퓨터 프로그램을 저장하고 있는 하나 이상의 컴퓨터 저장 매체에 있어서,

상기 방법은,

복수의 컨텐츠 목적지들 중 하나 이상의 컨텐츠 목적지와 각각 연관된 복수의 구성 데이터 세트들 – 상기 복수의 구성 데이터 세트들 각각은 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 포함함 – 를 저장하는 단계;

컴퓨팅 장치에 의한 컨텐츠의 캡쳐 이전에, 상기 컴퓨팅 장치의 사용자로부터의 입력 없이, 복수의 컨텐츠 목적지들 중 상기 캡쳐된 컨텐츠를 전송할 하나 이상의 컨텐츠 목적지를 식별 – 상기 식별되는 하나 이상의 컨텐츠

목적지 중에서 적어도 2개의 컨텐츠 목적지는 상이한 포맷들을 가짐 – 하기 위하여, 상기 컴퓨팅 장치의 위치 및 날짜 중 하나 이상을 포함하는 선택 기준을 평가하는 단계;

상기 컴퓨팅 장치에 의한 컨텐츠의 캡쳐 이전에, 상기 식별된 컨텐츠 목적지에 대응하는 상기 저장된 구성 데이터 세트들을 식별하고, 상기 식별된 컨텐츠 목적지에 대응하는 상기 식별된 구성 데이터 세트들로부터의 상기 컨텐츠 캡쳐 세팅 값 중 하나 이상을 상기 컴퓨팅 장치에 적용 – 상기 컴퓨팅 장치는 상기 적용된 컨텐츠 캡쳐 세팅 값에 따라 컨텐츠를 캡쳐함 – 하는 단계;

상기 캡쳐된 컨텐츠를 상기 컴퓨팅 장치로부터 상기 선택된 컨텐츠 목적지 각각으로 전송하는 단계를 더 포함하는,

컴퓨터 저장 매체.

청구항 16

제15항에 있어서,

상기 선택 기준을 평가하는 단계는 이전에 선택된 컨텐츠 목적지들을 모니터링하고 상기 이전에 선택된 컨텐츠 목적지들에 기반하여 상기 선택 기준을 조정함으로써, 상기 선택 기준을 유지하는 단계를 포함하는 것인, 컴퓨터 저장 매체.

청구항 17

제15항에 있어서,

상기 선택 기준을 평가하는 단계는 이전에 선택된 컨텐츠 목적지, 시각, 날짜, 웹 브라우징 히스토리 및 컴퓨팅 장치의 디스플레이 방향(orientation) 중 하나 이상에 기반하여 상기 컨텐츠 목적지를 자동적으로 식별하기 위하여 상기 선택 기준을 평가하는 단계를 포함하는 것인, 컴퓨터 저장 매체.

청구항 18

제15항에 있어서,

상기 선택 기준을 평가하는 단계는 상기 복수의 컨텐츠 목적지들 중 상기 하나 이상의 컨텐츠 목적지를 식별하기 위하여 상기 사용자의 탈력을 액세스하는 단계를 포함하는 것인, 컴퓨터 저장 매체.

청구항 19

제15항에 있어서,

상기 선택 기준을 평가하는 단계는 상기 복수의 컨텐츠 목적지 중 상기 하나 이상의 컨텐츠 목적지를 식별하기 위하여 상기 사용자의 주소록을 액세스하는 단계를 포함하는 것인, 컴퓨터 저장 매체.

청구항 20

제15항에 있어서,

상기 선택 기준을 평가하는 단계는 GPS(global positioning system)에 의하여 결정되는 상기 컴퓨팅 장치의 위치에 기반하여 상기 복수의 컨텐츠 목적지 중 상기 하나 이상의 컨텐츠 목적지를 식별하기 위하여 상기 GPS를 액세스하는 단계를 포함하는 것인, 컴퓨터 저장 매체.

발명의 설명

배경 기술

[0001] 이미지 및 비디오와 같은 컨텐츠는 기존의 많은 전자 장치들을 통해 캡쳐될 수 있다. 사용자가 카메라 또는 이동 전화와 같은 기존의 장치로 이미지를 캡쳐할 때, 이미지는 장치(예컨대, 플래시 메모리)에만 저장된다. 사용자는 이후에, 카메라에 저장된 이미지를 랩탑이나 데스크탑 컴퓨터와 같은 다른 전자 장치로 다운로드한다. 이와 같이, 사용자는 하나 이상의 이미지를 개별적으로 각기 다른 목적지로 전달하거나, 또는 공유하기 위해 웹 사이트에 이미지를 업로드할 수 있다. 이동 전화와 같은 기존의 전자 장치에서, 사용자는 이동 통신 네트워크를 통해 다른 사용자의 이동 전화 등의 목적지로 캡쳐한 이미지를 전송할 수 있다. 그러나, 저장된 이미지를

다른 목적지로 저장하거나 전송하는 것은 소수의 사용자만이 하는 시간이 많이 소요되는 수동식(manual) 프로세스이다.

[0002] 한편, 서로 다른 목적지는 보통 서로 다른 포맷의 컨텐츠를 요구한다. 예를 들어, 어떤 목적지에서는 큰 이미지도 받아들이는 반면, 다른 목적지에서는 오직 제한된 크기의 이미지만을 받아들인다. 이러한 경우에, 양쪽 목적지 모두에 이미지를 전송하려면, 사용자는 추가적인 시간을 들여 이미지를 서로 다른 포맷으로 변환해야 한다.

발명의 내용

과제의 해결 수단

[0003] 본 발명의 실시예에서는 장치에서 캡쳐되는 시점에 컨텐츠의 설정 및 배포가 가능하게 된다. 복수의 구성 데이터 세트 각각은 복수의 컨텐츠 목적지 중 하나 이상과 연관된다. 이 구성 데이터 세트는 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값을 포함한다. 복수의 컨텐츠 목적지의 선택 내역이 컴퓨팅 장치의 사용자로부터 수신된다. 선택된 컨텐츠 목적지에 대응하는 저장된 구성 데이터 세트가 식별된다. 컴퓨팅 장치에 의해 컨텐츠가 캡쳐되기 전에, 식별된 구성 데이터 세트로부터 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 값이 컴퓨팅 장치에 적용된다. 적용된 컨텐츠 캡쳐 세팅 값에 따라 컴퓨팅 장치가 컨텐츠를 캡쳐한다. 컴퓨팅 장치로부터 캡쳐된 컨텐츠는, 선택된 컨텐츠 목적지로 전송된다.

[0004] 본 요약은 아래의 상세한 설명에서 보다 상세하게 설명되는 일련의 컨셉을 간략한 형태로 소개하기 위한 것이다. 본 요약은 청구된 대상의 핵심적인 특징 또는 필수적인 특징을 밝히기 위한 것이 아니며, 청구된 대상의 범위 결정에 이용하기 위한 것도 아니다.

도면의 간단한 설명

[0005] 도 1은 컨텐츠를 캡쳐하고, 캡쳐된 컨텐츠를 복수의 컨텐츠 목적지에 배포하는 컴퓨팅 장치를 도시하는 예시적인 블록 다이어그램이다.

도 2는 컨텐츠 목적지에 컨텐츠를 배포하기 위해 클라우드 서비스에 접속하는 컴퓨팅 장치를 도시하는 예시적인 블록 다이어그램이다.

도 3은 컴퓨팅 장치의 설정 및 선택된 컨텐츠 목적지로의 컨텐츠 배포에 관한 예시적인 순서도이다.

도 4는 컨텐츠 목적지의 자동 선택을 위해 컴퓨터-실행가능 컴포넌트를 저장하는, 컴퓨터로 판독 가능한 매체를 도시하는 예시적인 블록 다이어그램이다.

도 5는 컨텐츠를 캡쳐하는 모바일 컴퓨팅 장치를 도시하는 예시적인 블록 다이어그램이다.

도 6은 바코드의 이미지를 캡쳐하는 모바일 컴퓨팅 장치를 도시하는 예시적인 블록 다이어그램이다.

도면 전반에 걸쳐 해당 도면 부호가 해당 부분을 나타낸다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0006] 도면을 참조하면, 본 발명의 실시예에서 적어도 사용자(110)와 같은 사용자는 컨텐츠(112)의 캡쳐 시에 또는 그 전에, 컨텐츠(112)에 대한 복수의 목적지 또는 용도를 선택할 수 있고, 컨텐츠(112)가 선택될 때, 캡쳐된 컨텐츠(112)를 선택된 목적지로 사용자(110)의 추가적인 개입 없이 자동으로 전송할 수 있다. 예를 들어, 모바일 컴퓨팅 장치(mobile computing device, 502) 또는 기타의 컴퓨팅 장치(102)의 뷰파인더(viewfinder)를 통해 볼 때, 검색 엔진, 소셜 네트워킹 사이트 또는 전자 메일 계정과 같이, 컨텐츠가 전송 또는 사용될 수 있는 목적지의 온스크린 디스플레이(onscreen display)가 사용자에게 제공된다. 컨텐츠(112)가 캡쳐되면, 캡쳐된 컨텐츠(112)는 목적지에 적합한 크기와 포맷으로 목적지 또는 애플리케이션에 실시간으로 자동 전송된다. 캡쳐된 컨텐츠(112)가 한꺼번에 전송되므로, 캡쳐된 컨텐츠(112)를 공유하기 위한 사용자의 수고를 크게 덜어줄 수 있다. 일부 실시예에서, 캡쳐된 컨텐츠(112)는 오디오 데이터, 비디오 데이터 및/또는 정지 화상 데이터(still image data)를 포함한다.

[0007] 이동 전화와 같은 모바일 컴퓨팅 장치(502)인 컴퓨팅 장치(102)와 관련하여 본 발명이 설명되었지만, 본 발명의 실시예는 컨텐츠(112)를 캡쳐하는 모든 컴퓨팅 장치에서 사용될 수 있다. 예를 들어, 본 발명은 디지털 카메라, 디지털 비디오 카메라, 랩탑 컴퓨터, 게임 콘솔(핸드헬드 게임 콘솔 포함), 휴대용 음악 플레이어, PDA(personal digital assistant), 정보 가전(information appliance), 개인 휴대 통신기(personal communicator)와 같은 장치에서 사용될 수 있다. 일부 실시예에서, 컴퓨팅 장치(102)는 무선 연결이 가능한 카메라일 수 있다. 또한, 본 발명의 실시예는 네트워크 또는 클라우드 서비스(cloud service)에 연결된 컴퓨팅 장치(102)를 포함하지만, 다른 실시예에서는 네트워크에 연결되지 않은 컴퓨팅 장치(102)가 포함될 수 있다. 이러한 실시예에서는, 캡쳐된 컨텐츠(112)가 컴퓨팅 장치(102)에 저장되고, 네트워크 연결이 가능할 때 전달될 수 있다.

[0008] 도 1의 예시적인 블록 다이어그램은 컨텐츠(112)를 캡쳐하고, 캡쳐된 컨텐츠(112)를 복수의 컨텐츠 목적지(114)로 배포하는 컴퓨팅 장치(102)를 도시한다. 컴퓨팅 장치(102)는 메모리 영역(106)과 프로세서(104)를 포함한다. 메모리 영역(106), 또는 기타 컴퓨터로 판독 가능한 매체는, 복수의 구성 데이터 세트(108), 예컨대, 구성 데이터 세트 #1부터 구성 데이터 세트 #N까지를 저장한다. 각 구성 데이터 세트(108)은 복수의 컨텐츠 목적지(114), 예컨대, 컨텐츠 목적지 #1에서 컨텐츠 목적지 #N 중 하나 이상과 연관된다.

[0009] 일반적으로, 메모리 영역(106)은 컴퓨팅 장치(102)와 연관된다. 예를 들어, 도 1에서, 메모리 영역(106)은 컴퓨팅 장치(102) 내에 있다. 반면, 메모리 영역(106) 또는 이 영역에 저장된 데이터는 컴퓨팅 장치(102)의 로컬 또는 리모트인, 서버나 기타 컴퓨터와 연관될 수도 있다(예컨대, 네트워크를 통해 액세스 됨).

[0010] 프로세서(104)는 본 발명을 구현하기 위한, 컴퓨터-실행가능 인스트럭션을 실행하도록 프로그램된다. 예를 들어, 프로세서(104)는 컴퓨팅 장치(102)에서의 디스플레이를 위해, 복수의 컨텐츠 목적지(114)의 리스트를 제공하도록 프로그램된다. 컴퓨팅 장치(102)는 제공된 리스트에서의 복수의 컨텐츠 목적지(114)의 선택 내역을 컴퓨팅 장치(102)의 사용자(110)로부터 수신한다. 프로세서(104)는 선택된 컨텐츠 목적지(114)에 대응하는, 메모리 영역(106)의 구성 데이터 세트(108)를 액세스하도록 프로그램된다. 컴퓨팅 장치(102)의 컨텐츠 캡쳐 세팅은 액세스된 구성 데이터 세트(108)에 기반하여 조정된다. 컴퓨팅 장치(102)는 조정된 컨텐츠 캡쳐 세팅에 따라 컨텐츠(112)를 캡쳐한다.

[0011] 또한, 프로세서(104)는 캡쳐된 컨텐츠(112)를 액세스된 각각의 구성 데이터 세트(108)에 따라서 프로세싱하여, 선택된 각각의 컨텐츠 목적지(114)를 위해 프로세싱된 컨텐츠를 생성하도록 프로그램된다. 이후에, 컴퓨팅 장치(102)는, 컴퓨팅 장치(102)에서 프로세싱된 컨텐츠를 선택된 각각의 컨텐츠 목적지(114)로 전송한다.

[0012] 일부 실시예에서, 컨텐츠 목적지(114)는 용도, 액션, 포맷 또는 세팅을 포함한다. 예를 들어, 사용자(110)는 선택된 컨텐츠 목적지(114)를 위해 세 가지 다른 포맷(흑백(black-and-white), 어안(fisheye), 및 광각(wide-angle)) 중 선택을 한다. 본 예시에서, 세 가지 포맷은 단일 위치(예컨대, 웹 기반 포토 갤러리), 복수의 위치 또는 단지 컴퓨팅 장치(102)의 저장 영역으로 전달될 수 있다. 이 대신에 또는 이에 더하여, 사용자(110)는 컨텐츠(112)에 대한 다양한 크기(이메일용(email-ready), 프린트용(print-ready) 및 바탕 화면(wall paper))를 선택할 수 있다. 일반적으로, 본 발명에 따르면 컨텐츠(112)에 연관될 수 있는 속성(attribute)을 사용자(110)가 정의하고 미리 캡쳐할 수 있게 된다.

[0013] 일부 실시예에서, 프로세서(104)는 도면(예컨대, 도 3)에 도시된 것과 같은 인스트럭션을 실행하도록 프로그램된다.

[0014] 다음으로, 도 2에 예시된 블록 다이어그램은 컨텐츠 목적지(114)에 컨텐츠(112)를 배포하기 위해 클라우드 서비스(202)에 접속하는 컴퓨팅 장치(102)를 도시한다. 도 2의 예시에서, 컴퓨팅 장치(102)는 클라우드 서비스(202) 내의, 서버 또는 다른 컴퓨팅 장치와 통신한다. 클라우드 서비스(202)는 메모리 영역(204)에 구성 데이터 세트(108)를 저장한다. 메모리 영역(204)은 클라우드 서비스(202)의 하나 이상의 컴퓨팅 장치와 연관될 수 있다. 본 예시에서, 구성 데이터 세트(108)은 컴퓨팅 장치(102)에 저장되지 않고, 그 대신에 컴퓨팅 장치(102)가 이 구성 데이터 세트(108)에 인터넷과 같은 네트워크를 통해 액세스할 수 있다.

[0015] 다음으로, 도 3의 예시적인 순서도는 컴퓨팅 장치(102)의 설정 및 선택된 컨텐츠 목적지(114)로의 컨텐츠(112) 배포에 대해 도시한다. 302에서, 구성 데이터 세트(108)가 예컨대, 메모리 영역(106)에 저장된다. 각 구성 데이터 세트(108)은 하나 이상의 컨텐츠 캡쳐 세팅 또는 값을 가진다. 예시된 컨텐츠 목적지(114)는 온 디바이스 갤러리(on-device gallery), 웹 기반 이미지 서비스, 전자 메일 계정, 지도, 및/또는 이미지 프린터를 포함한다. 일부 실시예에서, 사용 가능한 컨텐츠 목적지(114)는, 컴퓨팅 장치(102)에 위치하거나 또는 사용자

(110)가 가입한, 서비스 또는 애플리케이션에 기반하여 자동으로 결정된다. 또한, 사용자(110)가 컨텐츠 목적지(114)를 결정하거나 추가할 수 있다. 사용자(110)에게 디스플레이되기 위한 컨텐츠 목적지(114)의 리스트는 피봇(pivots) 또는 기타 메뉴 스크린에서 이용 가능한 추가 옵션과 함께 적절한 온스크린 길이에 맞춰 짧아질 수 있다.

[0016] 일부 실시예에서, 사용 가능한 하나 이상의 컨텐츠 목적지(114)의 리스트가 컴퓨팅 장치(102)에서 디스플레이되기 위해 제공된다. 사용자(110)는 디스플레이된 리스트를 사용하여, 하나 이상의 컨텐츠 목적지(114)를 선택한다. 컨텐츠 목적지(114)는 예를 들어, 컴퓨팅 장치(102)의 스크린 터치(예컨대, 손가락 또는 스타일러스를 포함), 컴퓨팅 장치(102)를 하나 이상의 방향으로 기울이는 것(예컨대, 적어도 하나의 가속도계(accelerometer)를 구비한 컴퓨팅 장치(102)의 경우), 모바일 컴퓨팅 장치(502)의 스크린에 제스처를 하는 것(예컨대, 사용자(110)가 모바일 컴퓨팅 장치(502)의 터치 스크린에 하나 이상의 손가락으로 하나 이상의 제스처를 함), 및 모바일 컴퓨팅 장치(502)를 플릭킹하는 것(flicking)(예컨대, 모바일 컴퓨팅 장치(502)가 인식할 수 있는 사전 정의된 하나 이상의 움직임에 따라 모바일 컴퓨팅 장치(502)를 재빨리 이동함) 중 어느 하나 이상의 사용자 액션을 통해 선택될 수 있다.

[0017] 304에서 사용자(110)로부터 컨텐츠 목적지(114)의 선택 내역이 수신되면, 306에서 선택된 컨텐츠 목적지(114)에 대응하는 구성 데이터 세트(108)를 확인한다(identifies). 308에서, 식별된 구성 데이터 세트(108)의 컨텐츠 캡처 세팅에 기반하여 컴퓨팅 장치(102)가 설정된다. 예를 들어, 웹 애플리케이션으로 전송되는 이미지는 72 또는 96 dpi(dots per inch)로 크기가 조정되고 압축된다. 반면, 네트워크 프린터로 전송되는 이미지는 300 dpi 해상도로 조정되고, 4 x 6 크기로 포맷팅(formatted) 된다.

[0018] 일부 실시예에서, 308에서 컴퓨팅 장치(102)를 설정하기에 앞서, 식별된 구성 데이터 세트(108) 중 하나 이상의 컨텐츠 캡처 세팅이 에디팅(editing)을 위해 사용자(110)에게 제공된다. 사용자(110)는 컴퓨팅 장치(102)를 통해, 하나 이상의 디스플레이된 컨텐츠 캡처 세팅을 덮어쓰거나 override), 수동으로 변경할 수 있다.

[0019] 310에서, 컴퓨팅 장치(102)는 컨텐츠 캡처 세팅에 따라 컨텐츠(112)를 캡처하게 된다. 컨텐츠(112)가 310에서 캡처된 후에, 컨텐츠(112)는 312에서 각각의 선택된 컨텐츠 목적지(114)로 자동으로 전송된다. 예를 들어, 추가적인 사용자 입력 없이, 컴퓨팅 장치(102)는 선택된 컨텐츠 목적지(114)로 캡처된 컨텐츠(112)를 전송한다. 이러한 예에서, 목적지(114)를 선택한 후에, 사용자(110)의 단일 버튼 클릭, 누름(depression) 또는 선택에 의해 컨텐츠(112)가 캡처, 포맷팅, 및 전달된다.

[0020] 일부 실시예에서, 사용자(110)는 캡처된 컨텐츠(112)가 각 컨텐츠 목적지(114)로 성공적으로 전송되었다는 통지 또는 기타 피드백, 전자 메일 메시지를 수신한다. 예를 들어, 캡처된 컨텐츠(112)의 업로딩 상태를 컴퓨팅 장치(102)에 알리기 위해서, 컨텐츠 목적지(114)는 컴퓨팅 장치(102)와 통신할 수도 있다. 컨텐츠 목적지(114)가 복수의 캡처된 컨텐츠(112) 아이템을 수신하였으면, 전송 및/또는 액티비티의 통합 뷰(aggregated view)가 컨텐츠 목적지(114)에서 제공될 수 있다. 일부 실시예에서, 사용자(110)는 전송된 컨텐츠(112)를 컨텐츠 목적지(114)로부터 다시 불러들일 수 있다(recalls). 예를 들어, 사용자(110)는 전송된 컨텐츠(112)를 대체하거나, 또는 컨텐츠(112)의 유포에 관해 재고할 수 있다. 목적지(114)로부터 컴퓨팅 장치(102)로의 통신은 비동기식으로, 실시간으로, 및/또는 예정된 시간에 일어날 수 있다.

[0021] 일부 실시예에서는, 하나 이상의 식별된 구성 데이터 세트(108)의 컨텐츠 캡처 세팅이, 식별된 다른 구성 데이터 세트(108)의 컨텐츠 캡처 세팅과 다를 수 있다. 이러한 실시예에서, 식별된 구성 데이터 세트(108) 중 어느 하나가 선택되고, 선택된 구성 데이터 세트(108)의 컨텐츠 캡처 세팅이 적용된다. 적용된 컨텐츠 캡처 세팅에 따라 캡처된 컨텐츠(112)는 선택된 구성 데이터 세트(108)에 대응하는 컨텐츠 목적지(114)로 전송된다. 이 이후에 또는 이와 동시에, 선택된 다른 컨텐츠 목적지(114)를 위해 프로세싱된 컨텐츠를 생성하기 위해, 남아있는 식별된 구성 데이터 세트(108)(예컨대, 그 선택된 구성 데이터 세트(108)가 아닌 구성 데이터 세트)에 따라, 캡처된 컨텐츠(112)가 프로세싱, 재포맷팅(reformatted), 변환, 조정, 설정 또는 변경된다. 프로세싱된 컨텐츠는 남아있는 선택된 컨텐츠 목적지(114)로 각각 전송된다.

[0022] 식별된 구성 데이터 세트(108)들의 컨텐츠 캡처 세팅들이 서로 다른 실시예에서, 해상도가 충돌하는 경우에 대한 규칙(conflict resolution rules)을 수행하는 것에 의해 어떤 컨텐츠 캡처 세팅을 적용할 지가 선택된다. 해상도가 충돌하는 경우에 대한 규칙의 예로써, 어떤 컨텐츠 캡처 세팅을 적용할지를 결정하기 위해, 사용자 정의에 의한(user-defined), 특정 장치에 따른(device-specific), 및/또는 특정 목적지에 따른(destination-specific) 법칙들이 있을 수 있다. 예를 들어, 일부 컨텐츠 목적지(114)가 다른 컨텐츠 목적지(114)보다 우위를 차지할 수 있고, 따라서 최우선 순위의 컨텐츠 목적지(114)의 컨텐츠 캡처 세팅이 적용된다. 또 다른 예로,

일부 컨텐츠 캡쳐 세팅이 다른 컨텐츠 캡쳐 세팅보다 우위를 차지할 수 있고, 이 경우 높은 순위의 컨텐츠 캡쳐 세팅이 적용된다.

[0023] 또 다른 실시예에서는, 최소 한정(least-limiting) 또는 최소 제한(least-restrictive) 컨텐츠 캡쳐 세팅이 적용된다. 예를 들어, 어느 하나의 컨텐츠 캡쳐 세팅이 손실이 있는 JPEG(joint photographic experts group) 이미지의 캡쳐를 나타내는 한편, 다른 컨텐츠 캡쳐 세팅이 손실이 적은 비트맵(bitmap)의 캡쳐를 나타내면, 본 발명의 실시예의 컴퓨팅 장치(102)는 손실이 적은 비트맵 포맷의 컨텐츠(112)를 캡쳐하도록 설정된다. 컨텐츠(112)가 캡쳐된 후에, 컨텐츠(112)가 JPEG 포맷으로 변환되고, JPEG 이미지의 캡쳐를 요구하는 컨텐츠 캡쳐 세팅 값에 관련된 컨텐츠 목적지(114)로 전송된다.

[0024] 선택된 컨텐츠 목적지(114)로 캡쳐된 컨텐츠(112)가 전송되기 이전에, 캡쳐된 컨텐츠(112)에 메타데이터(metadata)가 추가될 수 있다. 예를 들어, 지오태그(geotag), 지오로케이터(geolocator), 또는 컨텐츠(112)의 캡쳐 시점의 컴퓨팅 장치(102)의 물리적인 위치에 대한 기타 지표가 캡쳐된 컨텐츠(112)에 추가될 수 있다. 또 다른 예로, 캡쳐 시각, 타이틀 또는 캡쳐된 컨텐츠(112)의 간략한 설명을 나타내는 타임 스탬프가 추가될 수도 있다. 이 대신에 또는 이에 더해서, 캡쳐된 컨텐츠(112)를 이미지 갤러리, 사용자(110)의 블로그, 또는 광고와 같은 스폰서에 의한 컨텐츠에 링크시키는 하이퍼링크도 캡쳐된 컨텐츠(112)에 추가될 수 있다. 일반적으로, 메타데이터는 컴퓨팅 장치(102)의 제조업체에서 제공되는 사전 정의된 태그 셋의 일부분일 수 있고, 또는 하나 이상의 사용자 정의 태그(user-defined tags)를 포함할 수도 있다.

[0025] 또한, 사전 정의된 선택 액션에 기반하여, 메타데이터가 캡쳐된 컨텐츠(112)에 추가될 수 있다. 예를 들어, 캡쳐된 컨텐츠(112)가 블로그와 이메일로 전송되면, 이러한 컨텐츠 목적지(114)들을 확인하는 메타데이터가 컴퓨팅 장치(102)(또는, 갤러리나 이 밖에 관련 저장 영역)에 저장된 원본 컨텐츠(original copy content, 112)에 첨부된다. 결과적으로, 컨텐츠(112)의 버전들이 메타데이터를 통해 서로 링크되고, 각각의 컨텐츠(112) 아이템은 컨텐츠(112)에 적용된 용도, 목적지, 포맷 등의 메타데이터를 포함하게 된다. 이러한 실시예에서, 메타데이터는 컨텐츠(112)의 히스토리로 기능한다.

[0026] 지정 가능한 컨텐츠 목적지(114)가 클라우드 서비스(202) 또는 기타 소스에 의해 제공될 수 있다. 일부 실시예에서, 사용자(110)가 사용자 목적지(user destinations)를 생성하거나 확인할 수도 있다. 예를 들어, 사용자 목적지는 컨텐츠 목적지(114) 리스트에서 명시되지 않은 특정 웹 사이트, 갤러리 또는 저장 영역이 될 수 있다. 또한, 사용자 목적지는 사용자(110)가 컨텐츠(112)를 전송해 주고 싶은 친구 또는 가족 구성원과 같은 특정 사용자와 관련된 장치 또는 전자 메일 계정을 포함할 수 있다. 예를 들어, 이러한 장치는 사용자의 이동 전화와, 게임 콘솔, 미디어 센터 또는 자동차의 디스플레이와 같은 고정 위치 장치(fixed-location devices)를 포함한다. 일반적으로, 본 발명은 주소가 있고, 접속이 가능한 모든 목적지(114)에 대해 사용가능하다.

[0027] 이러한 실시예에서는, 생성된 사용자 목적지 각각에 대한 컨텐츠 캡쳐 세팅을 사용자(110)가 지정한다. 본 발명에 따르면, 지정된 컨텐츠 캡쳐 세팅과 생성된 사용자 목적지가 연관된다. 생성된 사용자 목적지는 메모리 영역(106)에 저장되거나, 또는 사용 가능한 다른 컨텐츠 목적지(114)와 마찬가지로 컴퓨팅 장치(102)에서 액세스할 수 있다.

[0028] 도 3에 도시된 예시적인 동작은 컴퓨팅 장치(102)의 하나 이상의 프로세서로 실행되거나, 컴퓨팅 장치(102) 외부의 프로세서(예컨대, 도 2의 클라우드 서비스(202) 실시예)로 실행될 수 있다.

[0029] 다음으로, 도 4의 예시적인 블록 다이어그램은 컨텐츠 목적지(114)의 자동 선택을 위해 컴퓨터-실행가능 컴포넌트를 저장하는, 컴퓨터로 판독 가능한 매체(402)를 도시한다. 도 4의 예시에서, 컨텐츠(112)의 캡쳐 시에 또는 그 시점에서 목적지 선택에 대한 사용자(110)의 개입은 최소화된다. 메모리 컴포넌트(404)는 구성 데이터 세트(108)를 저장한다. 팩터 컴포넌트(factor component, 406)는 복수의 컨텐츠 목적지(114) 중 하나 이상을 확인하기 위한 선택 기준을 평가한다. 일부 실시예에서, 팩터 컴포넌트(406)는 컴퓨팅 장치(102)의 컨텐츠(112) 캡쳐 직전에, 또한 컨텐츠(112)의 대략적인 캡쳐 시각에 사용자(110)로부터의 입력이 없이 실행된다. 일반적으로, 선택 기준은 사용자(110)가 소망하거나 목표로 하는 목적지를 반영한다. 예를 들어, 사용자(110)는 선택 기준을 통해, 캡쳐될 컨텐츠(112)를 이전에 캡쳐된 컨텐츠(112)를 수신한 컨텐츠 목적지(114)로 전송하도록 지정할 수 있다. 일부 실시예에서, 팩터 컴포넌트(406)는 컨텐츠 목적지(114)를 자동으로 확인하도록, 컴퓨팅 장치(102)의 위치, 사용자(110)의 위치, 이전에 식별된 목적지 선택 내역, 시각, 날짜, 웹 브라우징 히스토리, 컴퓨팅 장치(102)의 디스플레이 방향(orientation)(예컨대, 사용자(110)가 컴퓨팅 장치(102)를 세로(portrait) 또는 가로(landscape) 모드로 유지), 오픈 애플리케이션(open applications), 또는 컨텐츠(112)를 캡쳐하는 애플리케이션 중 어느 하나 이상에 기반하여 선택 기준을 평가한다. 또한, 선택 기준은 팩터 컴포넌트

트(406)에 의해 동적으로 관리될 수도 있다. 예를 들어, 본 발명에 따르면 사용자(110)가 이전에 선택한 컨텐츠 목적지(114)를 관찰(monitor)하거나 추적(track)할 수 있고, 관찰된 사용자(110)의 선호도를 반영하도록 선택 기준을 조정할 수 있다.

[0030] 일부 실시예에서는, 컨텐츠 목적지(114)를 확인하기 위해서, 팩터 컴포넌트(406)가 사용자(110)의 달력, 사용자(110)의 주소록, 및/또는 GPS(global positioning system)를 액세스한다. 달력 및 주소록은 컴퓨팅 장치(102)나 클라우드 서비스(202)에 저장될 수 있다. 예를 들어, 사용자(110)의 달력이 당일이 근무일임을 나타내면, 캡처된 컨텐츠(112)가 업무에 관련된 컨텐츠 목적지(114)로 전송되도록 컴퓨팅 장치(102)가 설정된다. 또 다른 예로써, 사용자(110)의 달력이 컨텐츠(112)의 캡처 시에 축구 경기가 현재 예정되어 있음을 나타내면, 캡처된 컨텐츠(112)가 축구팀의 선수들에게 전송되도록 컴퓨팅 장치(102)가 설정된다. 축구 팀의 선수들은 주소록을 액세스하여 확인할 수 있다. 또 다른 예로써, 사용자(110)의 달력이 사용자(110)가 휴가 중임을 나타내면, 캡처된 컨텐츠(112)가 휴가 블로그 및 이미지 갤러리로 전송되도록 컴퓨팅 장치(102)가 설정된다. 또 다른 실시예에서, 사용자(110)의 위치를 알아내기 위해 GPS 시스템을 액세스한다. 사용자(110)가 근무 중이라고 밝혀지면, 캡처된 컨텐츠(112)가 업무 관련 목적지(예컨대, 사람들)로 전송되도록 컴퓨팅 장치(102)가 설정된다. 사용자(110)가 집에 있다고 밝혀지면, 캡처된 컨텐츠(112)가 친구 및/또는 가족으로 전송되도록 컴퓨팅 장치(102)가 설정된다.

[0031] 조정 컴포넌트(adjustment component, 408)는 팩터 컴포넌트(406)에서 식별된 컨텐츠 목적지(114)에 대응하는 구성 데이터 세트(108)를 확인하고, 식별된 구성 데이터 세트(108)들로부터 하나 이상의 컨텐츠 캡처 설정 값을 컴퓨팅 장치(102)에 적용한다. 일부 실시예에서, 컴퓨팅 장치(102)에 의한 컨텐츠(112) 캡처 전에 조정 컴포넌트(408)가 실행된다. 컴퓨팅 장치(102)는 적용된 컨텐츠 캡처 세팅에 따라 컨텐츠(112)를 캡처한다. 인터페이스 컴포넌트(410)는 컴퓨팅 장치(102)에서 캡처된 컨텐츠(112)를 선택된 각 컨텐츠 목적지(114)로 전송한다.

[0032] 도 4의 예시에서, 컨텐츠(112)의 캡처 즈음에 컨텐츠 목적지(114)가 자동으로 선택된다. 일부 실시예에서는, 인증, 확인, 또는 컨텐츠(112)의 캡처 직전 또는 직후의 에디팅을 위해, 자동으로 선택된 컨텐츠 목적지(114)가 사용자(110)에게 제공된다. 사용자(110)는 자동으로 선택된 컨텐츠 목적지(114)를 승인하거나, 컨텐츠 목적지(114)를 수정할 수 있다(예컨대, 하나 이상의 컨텐츠 목적지(114)를 수동으로 삭제하거나 추가함).

[0033] 다음으로, 도 5의 예시적인 블록 다이어그램은 컨텐츠(112)를 캡처하는 모바일 컴퓨팅 장치(502)를 도시한다. 도 5의 예시에서, 모바일 컴퓨팅 장치(502)는 캡처할 이미지를 보여주는 스크린을 갖고 있다. 또한, 모바일 컴퓨팅 장치(502)는 컨텐츠 목적지(114)의 후보 리스트(예컨대, 팩터 컴포넌트(406)에서 제안된 목적지, 또는 가능한 모든 컨텐츠 목적지(114))를 디스플레이한다. 사용자(110)는, 컨텐츠(112)를 캡처하기 전에 스크린을 터치하여 소망하는 컨텐츠 목적지(114)를 선택함으로써 모바일 컴퓨팅 장치(502)와 소통한다.

[0034] 다음으로, 도 6의 예시적인 블록 다이어그램은 바코드 이미지를 캡처하는 모바일 컴퓨팅 장치(502)를 도시한다. 예를 들어, 바코드는 사용자가 구매를 고려하는 제품과 관련될 수 있다. 이러한 예에서, 사용자(110)는 컨텐츠 목적지(114)의 하나로 "검색"을 선택한다. 이후에, 컴퓨팅 장치(102)는 특정 해상도, 명암 레벨(contrast level), 크기 등에 따라 컨텐츠(112)를 캡처하도록 설정된다. 본 발명에 따르면, 바코드의 이미지가 캡처되면, 캡처된 이미지가 검색 엔진으로 전송된다. 검색 엔진은 예를 들어, 제품의 가격 및 제품을 구매하기 위한 하이퍼링크의 리스트를 출력한다. 한편, 또 다른 실시예에서, 바코드는 다른 아이템이나 서비스에 관련될 수 있다.

[0035] 이 대신에 또는 이에 더하여, 사용자(110)는 바코드의 이미지를 캡처하고, 본 발명에 따라 이미지 프로세싱을 실행하여 캡처된 컨텐츠(112)가 바코드를 포함하고 있다고 식별된다. 본 발명의 실시예에서는, "검색"이 컨텐츠 목적지(114)의 하나로 확인되고, 바코드가 검색 엔진으로 전송된다.

[0036] 또한, 공지된 컴퓨터 비전 시스템(computation vision systems)으로, 컨텐츠(112)에 대해 추가적인 분석을 수행하여, 이미지에 대한 복수의 질의를 형성하고(예컨대, 복수의 검색 엔진으로의 전달을 위해), 검색 결과 페이지에서 결과를 종합할 수 있다. 예를 들어, 이러한 추가적인 분석에는 색상 히스토그램(color histograms), 형상 분석(shape analysis) 및 얼굴 인식(face recognition) 등이 포함될 수 있다.

운영 환경의 예

[0038] 예를 들어, 컴퓨터로 판독 가능한 매체는 컴퓨터 저장 매체 및 통신 매체를 포함하나, 이에 제한되는 것은 아니다. 컴퓨터 저장 매체는 컴퓨터로 판독 가능한 인스트럭션, 데이터 구조, 프로그램 모듈 또는 기타 데이터와

같은 정보를 저장한다. 일반적으로, 통신 매체는 반송파나 기타 이송 메커니즘(transport mechanism)과 같은 변조 데이터 신호에 컴퓨터로 판독 가능한 인스트럭션, 데이터 구조, 프로그램 모듈 또는 기타 데이터와 같은 정보를 실으며, 모든 정보 전달 매체를 포함한다. 상기의 어떤 조합도 컴퓨터로 판독 가능한 매체의 범위에 포함된다.

[0039] 본 발명의 실시예는 예시적인 컴퓨팅 시스템 환경과 관련하여 설명되었지만, 일반적인 목적 및 특수한 목적의 다양한 컴퓨팅 시스템 환경 또는 구성에서도 사용될 수 있다. 본 발명의 사용에 적합한 주지의 컴퓨팅 시스템, 환경 및/또는 구성은 모바일 컴퓨팅 장치, 개인용 컴퓨터, 서버 컴퓨터, 핸드헬드 또는 랙톱 장치, 멀티프로세서 시스템, 게임 콘솔, 마이크로프로세서 기반 시스템, 셋톱 박스, 프로그램 가능한 가전(programmable consumer electronics), 이동 전화, 네트워크 PC, 미니컴퓨터, 메인프레임 컴퓨터, 상기의 시스템 및 장치를 포함하는 분산 컴퓨팅 환경 등을 포함하나, 이에 제한되는 것은 아니다.

[0040] 본 발명의 실시예는, 하나 이상의 컴퓨터나 다른 장치에서 실행되는 프로그램 모듈과 같이 컴퓨터-실행가능 인스트럭션의 일반적인 범위 안에서 설명되었다. 컴퓨터-실행가능 인스트럭션은 컴퓨터-실행가능 하나 이상의 컴포넌트 또는 모듈로 구성될 수 있다. 일반적으로, 프로그램 모듈은 특정 태스크를 실행하거나 특정 추상 데이터 유형(abstract data types)을 구현하는 루틴, 프로그램, 객체, 컴포넌트 및 데이터 구조를 포함하나, 이에 제한되는 것은 아니다. 본 발명은 이러한 컴포넌트 또는 모듈의 다양한 수와 구조로 구현될 수 있다. 예를 들어, 본 발명은 특정 컴퓨터-실행가능 인스트럭션이나 도면에 도시되고 본원에서 설명된 특정 컴포넌트나 모듈로 제한되지 않는다. 본 발명의 다른 실시예에는, 본원에서 도시되고 설명된 것보다 더 많거나 더 적은 기능을 가진, 컴퓨터-실행가능 다른 인스트럭션 또는 컴포넌트를 포함할 수 있다.

[0041] 본 발명에 따르면, 본원에 설명된 인스트럭션을 실행하도록 구성될 때, 범용 컴퓨터가 특수 목적 컴퓨팅 장치로 변환된다.

[0042] 본원에서 도시되고 설명된 실시예 및 본원에서 구체적으로 설명되지는 않았지만 본 발명의 범위 내에 속하는 실시예는, 사용자(110)로부터 복수의 컨텐츠 목적지(114)의 선택 내역을 수신하기 위한 예시적인 수단 및 캡처된 컨텐츠(112)를 자동 포맷팅하고 선택된 컨텐츠 목적지(114)로 전달하기 위한 예시적인 수단을 구성한다.

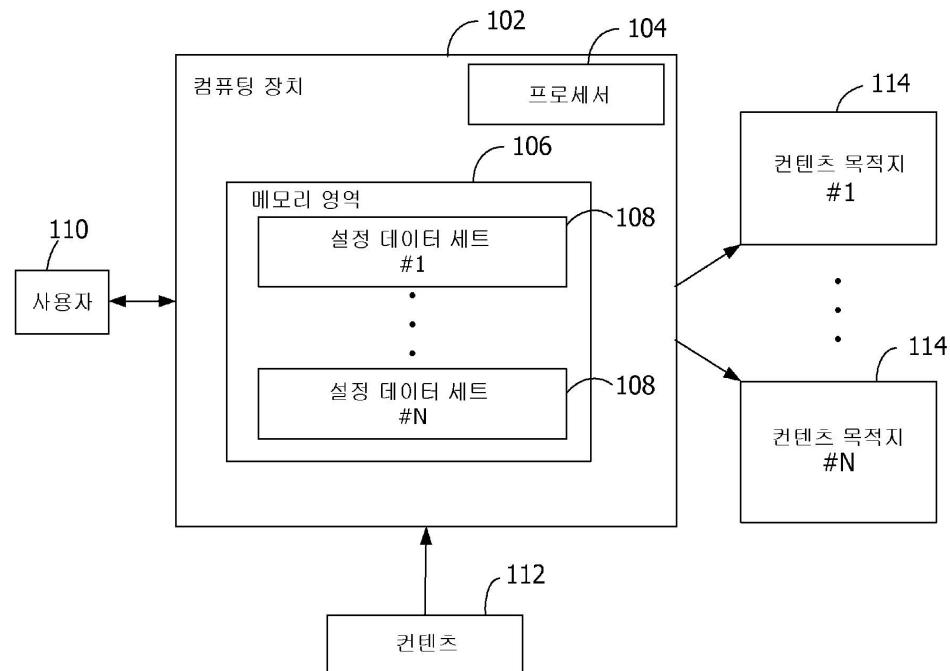
[0043] 명시된 경우가 아니라면, 본원에 도시되고 설명된 본 발명의 실시예의 동작 수행 또는 실행 순서가 필수적인 것은 아니다. 즉, 명시되어 있지 않으면, 동작들은 어떤 순서로든 실행될 수 있고, 본원에 개시된 것보다 더 많거나 더 적은 동작들이 본 발명의 실시예에 포함될 수 있다. 예를 들어, 특정 동작이 다른 동작 이전에, 다른 동작과 동시에 또는 다른 동작 후에 수행되거나 실행되는 것도 본 발명의 범위에 속한다고 볼 수 있다.

[0044] 본 발명 또는 실시예의 구성 요소를 소개할 때, 단수 표현은 하나 이상의 구성 요소를 의미하는 것으로 사용되었다. "포함하는" 또는 "가진"은 포괄적인 의미이며, 명시된 구성 요소 이외에 추가적인 구성요소도 있을 수 있음을 나타낸다.

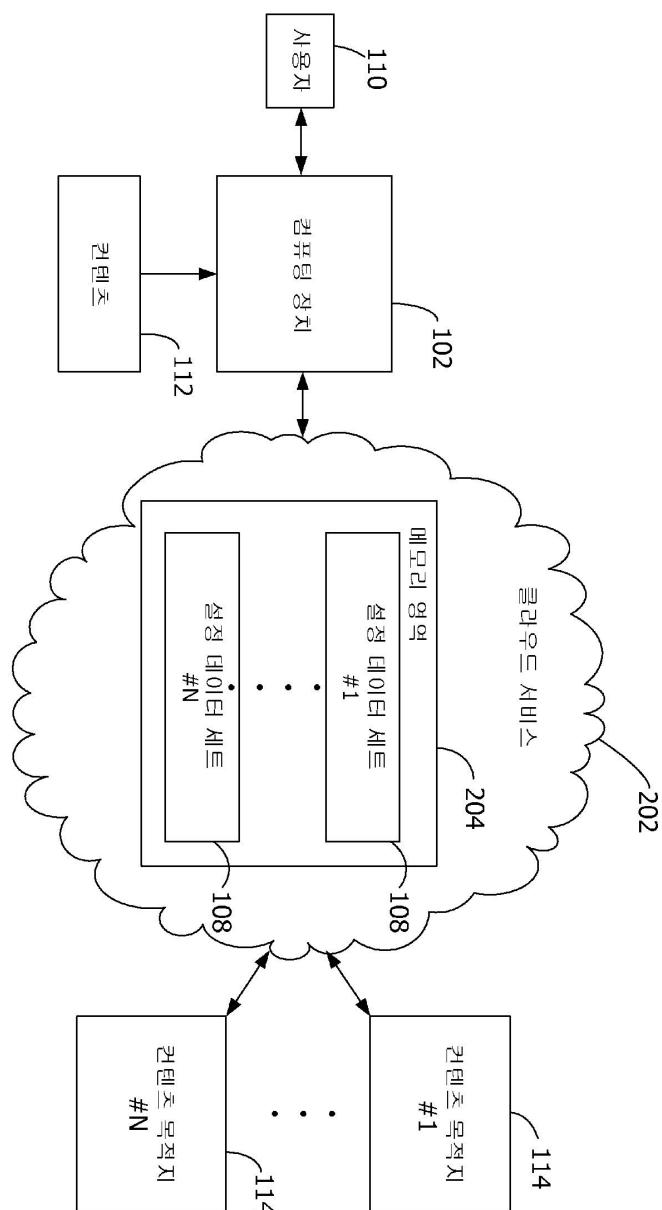
[0045] 본 발명에 대해 상세하게 설명하였지만, 첨부된 특허청구범위에 정의된 발명의 범위를 벗어나지 않고 변경 및 변형될 수 있음을 자명할 것이다. 본 발명의 범위를 벗어나지 않고 상기의 구성(constructions), 제품 및 방법을 다양하게 변경할 수 있으므로, 상기의 설명에 포함되고 첨부된 도면에 도시된 모든 사안들은 예시적인 것으로 해석되어야 하며, 제한하는 의미로 해석되어서는 안 된다.

도면

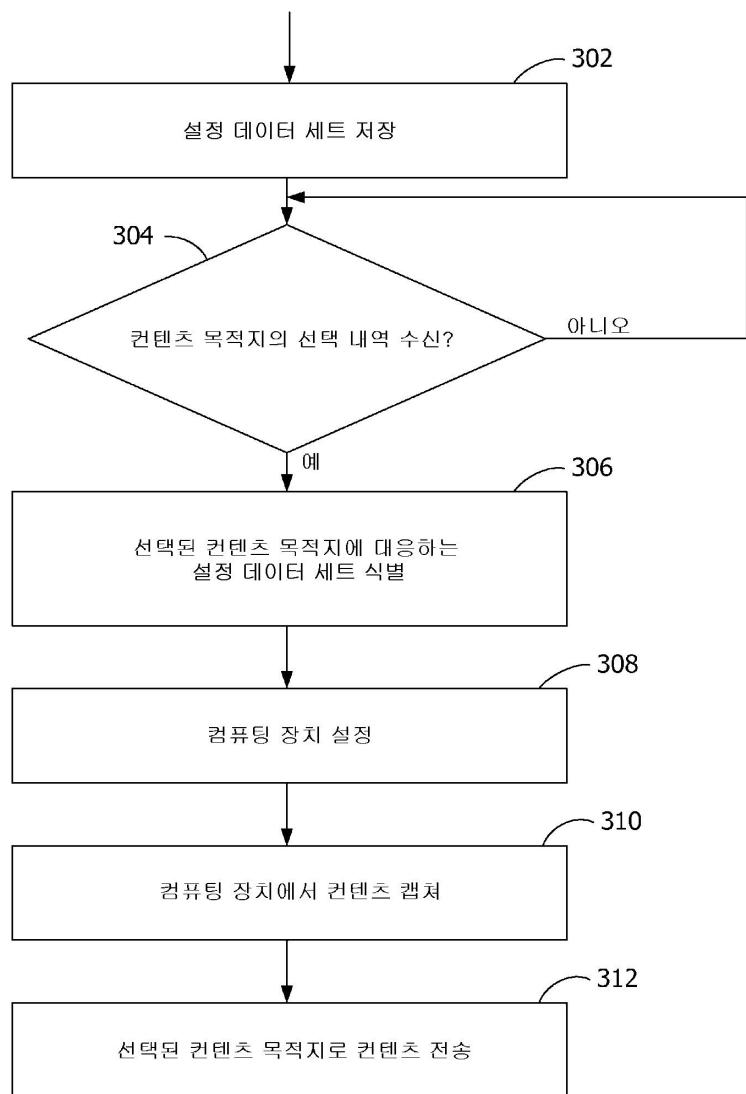
도면1



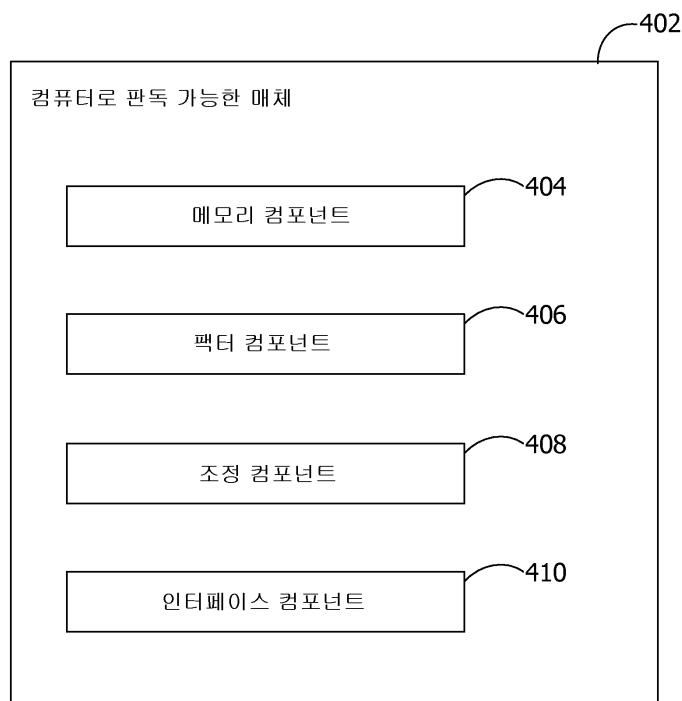
도면2



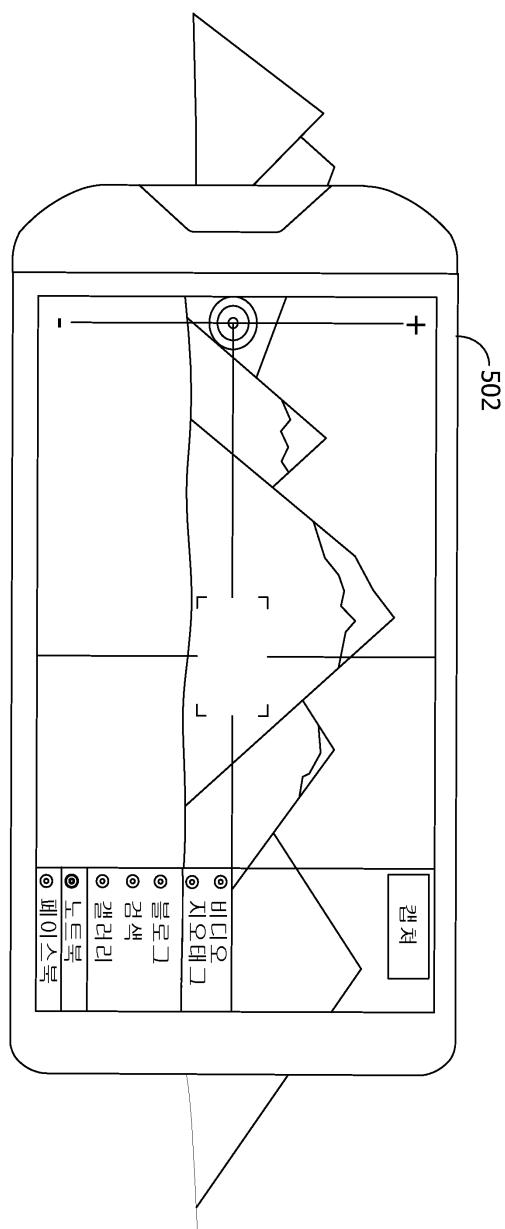
도면3



도면4



도면5



도면6

