

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成29年11月24日 (2017.11.24)

【公開番号】特開2017-131791(P2017-131791A)
 【公開日】平成29年8月3日 (2017.8.3)
 【年通号数】公開・登録公報2017-029
 【出願番号】特願2017-97301(P2017-97301)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成29年10月10日 (2017.10.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機であって、

発光手段と、

前記発光手段の発光を制御する発光制御手段とを備え、

前記発光手段は、

赤の光を発する第 1 発光素子と緑の光を発する第 2 発光素子と青の光を発する第 3 発光素子とがそれぞれを頂点に三角形を形成するように配置されている第 1 発光手段と、

前記第 1 発光素子と前記第 2 発光素子と前記第 3 発光素子とが一方向に並ぶように配置されている第 2 発光手段とを含み、

前記発光制御手段は、第 1 制御に基づいて前記第 1 発光手段の発光を制御し、前記第 1 制御とは異なる第 2 制御に基づいて前記第 2 発光手段の発光を制御し、

複数の前記第 1 発光手段は直列に接続されるとともに、複数の前記第 2 発光手段は直列に接続される、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(1) 遊技を行う遊技機 (例えば、パチンコ遊技機 1、スロットマシンなど) であって、

発光手段 (例えば、白色 L E D など) と、

前記発光手段の発光を制御する発光制御手段 (例えば、V D P 1 0 9、L E D ドライバ 3 5 2 など) とを備え、

前記発光手段は、

赤の光を発する第 1 発光素子と緑の光を発する第 2 発光素子と青の光を発する第 3 発光素子とがそれぞれを頂点に三角形を形成するように配置されている第 1 発光手段 (例えば、トップ型白色 L E D 1 5 0 t) と、

前記第 1 発光素子と前記第 2 発光素子と前記第 3 発光素子とが一方向に並ぶように配置されている第 2 発光手段（例えば、アングル型白色 L E D 1 5 0 a）とを含み、

前記発光制御手段は、第 1 制御に基づいて前記第 1 発光手段の発光を制御し、前記第 1 制御とは異なる第 2 制御に基づいて前記第 2 発光手段の発光を制御し（例えば、トップ型白色 L E D 1 5 0 t で構成された可動物 L E D 1 5 1 に対して出力するパラレル信号と、アングル型白色 L E D 1 5 0 a で構成された可動物 L E D 1 5 2 に対して出力するパラレル信号とが異なる）、

複数の前記第 1 発光手段は直列に接続されるとともに、複数の前記第 2 発光手段は直列に接続される。