

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 5 月 29 日(2025.5.29)

【公開番号】特開 2024-166430(P2024-166430A)
【公開日】令和 6 年 11 月 28 日(2024.11.28)
【年通号数】公開公報(特許)2024-223
【出願番号】特願 2024-164719(P2024-164719)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/80(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 0 0

A 6 3 F 13/79 5 0 0

A 6 3 F 13/79 5 2 0

A 6 3 F 13/80 F

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 5 月 21 日(2025.5.21)

20

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の利用者のうち第 1 利用者がプレイするゲームにおける遊技価値の使用を、第 2 利用者から受付ける受付処理と、前記第 1 利用者がプレイする前記ゲームの結果に応じて前記第 2 利用者に報酬を付与する付与処理と、を含む参加処理を実行する参加処理部とを具備し、

30

前記参加処理部は、前記第 1 利用者および前記第 2 利用者が、ひとつのゲーム装置を利用しているか、ひとつの施設内の相異なるゲーム装置を利用しているか、相異なる施設内のゲーム装置を利用しているか、に応じて前記参加処理の態様を変化させる

ゲームシステム。

【請求項 2】

複数の利用者のうち第 1 利用者がプレイするゲームにおける遊技価値の使用を、第 2 利用者から受付ける受付処理と、前記第 1 利用者がプレイする前記ゲームの結果に応じて前記第 2 利用者に報酬を付与する付与処理と、を含む参加処理を実行する

コンピュータシステムにより実現されるゲーム制御方法であって、

40

前記参加処理は、前記第 1 利用者および前記第 2 利用者が、ひとつのゲーム装置を利用しているか、ひとつの施設内の相異なるゲーム装置を利用しているか、相異なる施設内のゲーム装置を利用しているか、に応じて前記参加処理の態様を変化させる

ゲーム制御方法。

【請求項 3】

複数の利用者のうち第 1 利用者がプレイするゲームにおける遊技価値の使用を、第 2 利用者から受付ける受付処理と、前記第 1 利用者がプレイする前記ゲームの結果に応じて前記第 2 利用者に報酬を付与する付与処理と、を含む参加処理を実行する参加処理部としてコンピュータシステムを機能させるプログラムであって、

前記参加処理部は、前記第 1 利用者および前記第 2 利用者が、ひとつのゲーム装置を利用

50

しているか、ひとつの施設内の相異なるゲーム装置を利用しているか、相異なる施設内のゲーム装置を利用しているか、に応じて前記参加処理の態様を変化させるプログラム。

10

20

30

40

50