

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年5月29日(2025.5.29)

【公開番号】特開2024-166430(P2024-166430A)

【公開日】令和6年11月28日(2024.11.28)

【年通号数】公開公報(特許)2024-223

【出願番号】特願2024-164719(P2024-164719)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69 (2014.01)

10

A 63 F 13/79 (2014.01)

A 63 F 13/80 (2014.01)

【F I】

A 63 F 13/69 500

A 63 F 13/79 500

A 63 F 13/79 520

A 63 F 13/80 F

【手続補正書】

【提出日】令和7年5月21日(2025.5.21)

20

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の利用者のうち第1利用者がプレイするゲームにおける遊技価値の使用を、第2利用者から受付ける受付処理と、前記第1利用者がプレイする前記ゲームの結果に応じて前記第2利用者に報酬を付与する付与処理と、を含む参加処理を実行する参加処理部とを具備し、

30

前記参加処理部は、前記第1利用者および前記第2利用者が、ひとつのゲーム装置を利用しているか、ひとつの施設内の相異なるゲーム装置を利用しているか、相異なる施設内のゲーム装置を利用しているか、に応じて前記参加処理の態様を変化させる

ゲームシステム。

【請求項2】

複数の利用者のうち第1利用者がプレイするゲームにおける遊技価値の使用を、第2利用者から受付ける受付処理と、前記第1利用者がプレイする前記ゲームの結果に応じて前記第2利用者に報酬を付与する付与処理と、を含む参加処理を実行する

40

コンピュータシステムにより実現されるゲーム制御方法であって、

前記参加処理は、前記第1利用者および前記第2利用者が、ひとつのゲーム装置を利用しているか、ひとつの施設内の相異なるゲーム装置を利用しているか、相異なる施設内のゲーム装置を利用しているか、に応じて前記参加処理の態様を変化させる

ゲーム制御方法。

【請求項3】

複数の利用者のうち第1利用者がプレイするゲームにおける遊技価値の使用を、第2利用者から受付ける受付処理と、前記第1利用者がプレイする前記ゲームの結果に応じて前記第2利用者に報酬を付与する付与処理と、を含む参加処理を実行する参加処理部としてコンピュータシステムを機能させるプログラムであって、

前記参加処理部は、前記第1利用者および前記第2利用者が、ひとつのゲーム装置を利用

50

しているか、ひとつの施設内の相異なるゲーム装置を利用しているか、相異なる施設内のゲーム装置を利用しているか、に応じて前記参加処理の態様を変化させるプログラム。

10

20

30

40

50