

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公表特許公報 (A)

(11) 特許出願公表番号

特表2017-519300

(P2017-519300A)

(43) 公表日 平成29年7月13日 (2017.7.13)

(51) Int. Cl.		F I				テーマコード (参考)
G06F 11/36	(2006.01)	G06F 11/36	104			5B042
G06F 21/57	(2013.01)	G06F 21/57	370			5B376
G06F 9/44	(2006.01)	G06F 9/06	620A			

審査請求 未請求 予備審査請求 未請求 (全 34 頁)

(21) 出願番号	特願2016-572723 (P2016-572723)	(71) 出願人	591044474
(86) (22) 出願日	平成27年6月10日 (2015.6.10)		ザ・チャールズ・スターク・ドレイパー・
(85) 翻訳文提出日	平成29年2月10日 (2017.2.10)		ラボラトリー・インコーポレイテッド
(86) 国際出願番号	PCT/US2015/035131		アメリカ合衆国 02139 マサチュー
(87) 国際公開番号	W02015/191731		セッツ州、ケンブリッジ、テクノロジー・
(87) 国際公開日	平成27年12月17日 (2015.12.17)		スクエア 555
(31) 優先権主張番号	62/012, 127	(74) 代理人	100087941
(32) 優先日	平成26年6月13日 (2014.6.13)		弁理士 杉本 修司
(33) 優先権主張国	米国 (US)	(74) 代理人	100086793
			弁理士 野田 雅士
		(74) 代理人	100112829
			弁理士 堤 健郎
		(74) 代理人	100144082
			弁理士 林田 久美子

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ソフトウェアアナリティクスのためのシステム及び方法

(57) 【要約】

【課題】ソフトウェア開発、保守、および修復ライフサイクルにおける重要な側面を自動化する、大量のソフトウェアファイルを活用することが可能なシステム及び方法を提供する。

【解決手段】デザインパターンを特定する方法は、複数のファイルのそれぞれについての複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする過程と、複数のファイルのうちの第1のファイルについての、複数のアーチファクトのうちの少なくとも1つに基づいて、デザインパターンを自動的に特定する過程と、を備える。

【選択図】 図7

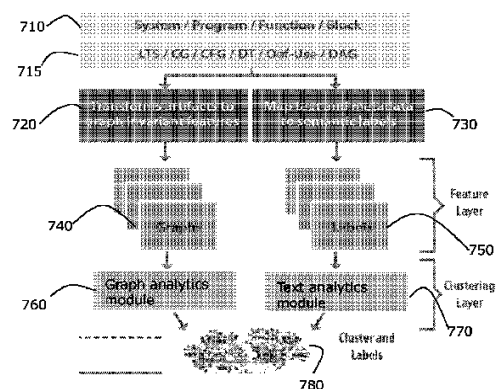


FIG. 7

【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

デザインパターンを特定する方法であって、

複数のファイルのそれぞれについての複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする過程と、

前記複数のファイルのうちの第 1 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも 1 つに基づいて、デザインパターンを自動的に特定する過程と、

を備える、方法。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の方法において、前記デザインパターンが、前記第 1 のファイル内のものである、方法。

10

【請求項 3】

請求項 1 に記載の方法において、前記デザインパターンを自動的に特定する過程が、前記デザインパターンの前記特定を、前記複数のファイルのうちの第 2 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも 1 つにも基づかせることを含み、前記第 1 のファイルおよび前記第 2 のファイルが、いずれも同じプロジェクトに属する、方法。

【請求項 4】

請求項 3 に記載の方法において、前記デザインパターンを自動的に特定する過程が、前記第 1 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つと、前記第 2 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つとを、前記デザインパターンを表す予め特定されたパターンに照合することを含む、方法。

20

【請求項 5】

請求項 4 に記載の方法において、前記デザインパターンが、前記第 1 のファイルと前記第 2 のファイルとの間のインターフェースに関するものである、方法。

【請求項 6】

請求項 1 に記載の方法において、前記デザインパターンが、欠陥または修復である、方法。

【請求項 7】

請求項 1 に記載の方法において、前記デザインパターンが、機能または付加拡張機能である、方法。

30

【請求項 8】

請求項 1 に記載の方法において、前記デザインパターンが、予め特定されたプログラム断片である、方法。

【請求項 9】

請求項 1 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つに基づいて、前記デザインパターンを自動的に特定する過程が、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つにおいて、欠陥または修復を表す文字列を探し出すことを含む、方法。

40

【請求項 10】

請求項 9 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つが、開発中アーチファクトである、方法。

【請求項 11】

請求項 1 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つに基づいて、前記デザインパターンを自動的に特定する過程が、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つにおいて、機能または付加拡張機能を表す文字列を探し出すことを含む、方法。

【請求項 12】

請求項 11 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも

50

1 つが、開発中アーチファクトである、方法。

【請求項 13】

請求項 1 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つに基づいて、前記デザインパターンを自動的に特定する過程が、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つを、前記デザインパターンを表す予め特定されたパターンに照合することを含む、方法。

【請求項 14】

請求項 1 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つが、それぞれ静的アーチファクトである、方法。

【請求項 15】

請求項 1 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つが、それぞれ動的アーチファクトである、方法。

【請求項 16】

請求項 1 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つが、それぞれ導出アーチファクトである、方法。

【請求項 17】

請求項 1 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトのうちの前記少なくとも 1 つが、それぞれメタデータアーチファクトである、方法。

【請求項 18】

請求項 1 に記載の方法において、さらに、
前記デザインパターンについての識別子を前記データベースに記憶する過程、
を備える、方法。

【請求項 19】

請求項 18 に記載の方法において、前記デザインパターンについての識別子を記憶する過程が、前記第 1 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも 1 つから得られた文字列を用いて、前記デザインパターンについてのラベルを記憶することを含む、方法。

【請求項 20】

請求項 2 に記載の方法において、さらに、
前記第 1 のファイルにおいて、前記デザインパターンに対応するプログラム断片を見つけ出す過程、
を備える、方法。

【請求項 21】

請求項 20 に記載の方法において、前記第 1 のファイルが、バイナリコードフォーマットである、方法。

【請求項 22】

請求項 20 に記載の方法において、前記第 1 のファイルが、ソースコードフォーマットである、方法。

【請求項 23】

請求項 20 に記載の方法において、前記第 1 のファイルが、中間表現 (IR) フォーマットである、方法。

【請求項 24】

デザインパターンを特定する方法であって、
複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする過程と、
前記複数のアーチファクトをクラスタ化する過程と、
前記クラスタ化から、これまで特定されていなかったデザインパターンを、少なくとも 1 つの予め特定されたデザインパターンに基づいて特定する過程と、
を備える、方法。

【請求項 25】

請求項 24 に記載の方法において、前記これまでに特定されていなかったデザインパタ

10

20

30

40

50

ーンと前記少なくとも１つの予め特定されたデザインパターンとが、同じデザインパターンである、方法。

【請求項 26】

請求項 24 に記載の方法において、前記予め特定されたデザインパターンが、欠陥である、方法。

【請求項 27】

請求項 26 に記載の方法において、さらに、
予め特定された前記欠陥に対応付けられた少なくとも１つの修復を特定する過程、
を備える、方法。

【請求項 28】

請求項 24 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトが、複数の開発中アーチファクトを含み、当該方法が、さらに、

クラスタ化された前記複数のアーチファクトに対応する前記複数の開発中アーチファクトから、当該開発中アーチファクトにおける文字、単語またはフレーズの出現に基づいて語義上意味を抽出する過程、

を備える、方法。

【請求項 29】

請求項 24 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトをクラスタ化する過程が、機械学習を用いることを含む、方法。

【請求項 30】

請求項 24 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトをクラスタ化する過程が、深層学習を用いることを含む、方法。

【請求項 31】

請求項 24 に記載の方法において、前記複数のアーチファクトをクラスタ化する過程が、オートエンコーダを用いることを含む、方法。

【請求項 32】

請求項 24 に記載の方法において、さらに、

前記複数のアーチファクトの前記クラスタ化のための訓練を提供する過程、

を備え、前記訓練が、ソフトウェアファイルの第 1 のバージョンと当該ソフトウェアファイルの第 2 のバージョンとの間の少なくとも１つの違いを用いることを含む、方法。

【請求項 33】

請求項 32 に記載の方法において、前記少なくとも１つの違いが、欠陥または修復に対応する、方法。

【請求項 34】

請求項 33 に記載の方法において、前記欠陥がセキュリティ脆弱性であるか、あるいは、前記修復がパッチである、方法。

【請求項 35】

請求項 32 に記載の方法において、前記少なくとも１つの違いが、機能または付加拡張機能に対応する、方法。

【請求項 36】

デザインパターンを特定するシステムであって、

複数のファイルのそれぞれについての複数のアーチファクトを有する少なくとも１つの記憶装置と、

前記複数のファイルのうちの第 1 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも１つに基づいて、デザインパターンを自動的に特定するように構成されたプロセッサと、

を備える、システム。

【請求項 37】

請求項 36 に記載のシステムにおいて、さらに、前記プロセッサを備え、当該プロセッサが、さらに、前記第 1 のファイルにおいて、前記デザインパターンを組み込むプログラ

10

20

30

40

50

ム断片を見つけ出すように構成されている、システム。

【請求項 38】

請求項 36 に記載のシステムにおいて、前記デザインパターンを自動的に特定することが、前記デザインパターンの前記特定を、前記複数のファイルのうちの第 2 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも 1 つにも基づかせることを含み、前記第 1 のファイルおよび前記第 2 のファイルが、いずれも同じプロジェクトに属する、システム。

【請求項 39】

請求項 36 に記載のシステムにおいて、前記デザインパターンが、欠陥または修復である、システム。

【請求項 40】

請求項 36 に記載のシステムにおいて、前記デザインパターンが、機能または付加拡張機能である、システム。

【請求項 41】

請求項 36 に記載のシステムにおいて、前記デザインパターンが、予め特定されたプログラム断片である、システム。

【請求項 42】

デザインパターンを特定するシステムであって、
複数のアーチファクトを有する少なくとも 1 つの記憶装置と、
前記複数のアーチファクトをクラスタ化するように、かつ、当該クラスタ化から、これまで特定されていなかったデザインパターンを、少なくとも 1 つの予め特定されたデザインパターンに基づいて特定するように構成されたプロセッサと、
を備える、システム。

【請求項 43】

請求項 42 に記載のシステムにおいて、前記予め特定されたデザインパターンが、欠陥である、システム。

【請求項 44】

請求項 42 に記載のシステムにおいて、さらに、
予め特定された前記欠陥に対応付けられた少なくとも 1 つの修復を特定すること、
を備える、システム。

【請求項 45】

請求項 42 に記載のシステムにおいて、前記複数のアーチファクトをクラスタ化することが、機械学習を用いることを含む、システム。

【請求項 46】

請求項 42 に記載のシステムにおいて、前記複数のアーチファクトをクラスタ化することが、深層学習を用いることを含む、システム。

【請求項 47】

実行可能なプログラムが記憶された、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体であって、前記プログラムが、処理装置に：

複数のファイルのそれぞれについての複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする手順；および

前記複数のファイルのうちの第 1 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも 1 つに基づいて、デザインパターンを自動的に特定する手順；

を実行させる、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体。

【請求項 48】

実行可能なプログラムが記憶された、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体であって、前記プログラムが、処理装置に：

複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする手順；

前記複数のアーチファクトをクラスタ化する手順；および

前記クラスタ化から、これまで特定されていなかったデザインパターンを、少なくとも

10

20

30

40

50

1つの予め特定されたデザインパターンに基づいて特定する手順；
を実行させる、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体。

【発明の詳細な説明】

【関連出願】

【0001】

本願は、2014年6月13日出願の米国仮特許出願第62/012,127号の利益を主張する。この米国仮特許出願の全教示内容は、参照をもって本願に取り入れたものとする。

【政府支援】

【0002】

本発明は、アメリカ空軍からの助成金登録番号FA8750-14-C-0056およびアメリカ国防総省高等研究計画局からの助成金登録番号FA8750-15-C-0242の下での政府支援を受けてなされたものである。政府は、本発明に一定の権利を有する。

【背景技術】

【0003】

現今のソフトウェア開発、保守および修復は、人間によって行われる。ソフトウェアベンダーは、時間をかけて、コンピュータプログラムの計画、実装、マニュアル化、テスト、導入（インストール）および保守を行う。当初の計画、実装、マニュアル、テストおよび導入は、しばしば不完全であり、所望の機能を有していなかったり欠陥を含んでいたりすることが必ず起こる。多くのベンダーは、ソフトウェアの運用が進むにつれて逐次バグ修正、セキュリティパッチおよび付加拡張機能を配信してこれらの欠点に対処する、ライフサイクル保守プランを有している。

【0004】

世界には、何十億行もの大量のソフトウェアコードが配備されており、保守およびバグ修正に取り組むには、大量の時間および費用が必要となる。歴史的にみると、ソフトウェア保守は、場当たりので且つ反作用的な（つまり、バグレポート、セキュリティ脆弱性レポート、および付加拡張機能についてのユーザ要求に対応する）人的プロセスであった。

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

本発明の実施形態は、例えば、バグ（コード内のエラー）、セキュリティ脆弱性、プロトコル不備などのプログラム欠陥を見つけ出して修復すること等を含む、ソフトウェア開発、保守、および修復ライフサイクルにおける重要な側面を自動化する。本発明の例示的な実施形態は、公衆が利用可能なソフトウェアや工業所有権によって保護されているソフトウェアを含む、大量のソフトウェアファイルを活用することが可能なシステム及び方法を提供する。

【課題を解決するための手段】

【0006】

本発明の一実施形態において、デザインパターンを特定する例示的な方法は、複数のファイルのそれぞれについての複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする過程と、前記複数のファイルのうちの第1のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも1つに基づいて、デザインパターンを自動的に特定する過程と、を備える。これらのファイルは、例えば、バイナリコードフォーマット、ソースコードフォーマット、中間表現（IR）フォーマットであり得る。

【0007】

一部の実施形態において、前記デザインパターンは、前記第1のファイル内のものである。例示的な他の実施形態において、前記デザインパターンは、ファイル間（例えば、同じプロジェクト内のファイル間など）またはコードの断片間の相互作用に関するものであり得て、この場合、前記デザインパターンを自動的に特定する過程は、第2のファイル等についてのアーチファクトにも基づくものとされ得る。

【0008】

10

20

30

40

50

一部の実施形態において、前記デザインパターンは、欠陥、修復、機能、付加拡張機能、または予め特定されたプログラム断片であり得る。さらなる他の実施形態は、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも1つ（例えば、開発中アーチファクト）において、欠陥、修復、機能もしくは付加拡張機能を表す文字列、または前記デザインパターンを表す予め特定されたパターンを探し出し得る。例示的な実施形態において、前記アーチファクトは、静的アーチファクト、動的アーチファクト、導出アーチファクトまたはメタデータアーチファクトであり得る。

【0009】

例示的な他の実施形態は、前記デザインパターンについての識別子を前記データベースに記憶し得る。例えば、前記第1のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも1つから得られた文字列を用いる等して、前記デザインパターンについてのラベルが使用されてもよい。他の実施形態は、前記第1のファイルにおいて、前記デザインパターンに対応するプログラム断片を見つけ出し得る。

10

【0010】

本発明の一実施形態において、デザインパターンを特定する例示的な方法は、複数のソフトウェアファイルに対応する複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする過程と、前記ソフトウェアファイルのうちの少なくとも1つについてのデザインパターンを、前記ソフトウェアファイルに対応付けられた前記アーチファクトのうちの少なくとも1つを自動的に分析することによって特定する過程と、を備える。例示的な前記方法の他の実施形態は、さらに、前記ソフトウェアファイルについての前記デザインパターンについての、識別子を前記データベースに記憶する過程を備える。

20

【0011】

例示的な一部の実施形態において、前記アーチファクトは、インラインコードコメント、コミット履歴、ドキュメンテーションファイル、および共通脆弱性識別子ソース登録のうちの少なくとも1つを含む。例示的な一部の実施形態において、前記アーチファクトのうちの少なくとも1つを分析することは、欠陥または修復を表す列について、開発中アーチファクトの検索を行うことを有する。また、例示的な前記方法の他の実施形態は、前記ソフトウェアファイルにおいて、前記デザインパターンを組み込むプログラム断片を見つけ出す過程を備える。例示的な一部の実施形態において、前記デザインパターンに対応する前記プログラム断片は、前記ソフトウェアファイルの中間表現において、前記デザインパターンを組み込むコードを探し出すことによって見つけ出される。

30

【0012】

例示的な他の実施形態において、前記ソフトウェアファイルの前記デザインパターンについての識別子を前記データベースに記憶する過程は、前記ソフトウェアファイルについての、前記アーチファクトのうちの少なくとも1つから得られた列を用いて、前記デザインパターンについてのラベルを記憶することを含む。例示的な実施形態において、前記デザインパターンは、欠陥、修復、機能または付加拡張機能である。

【0013】

本発明の例示的な他の実施形態は、デザインパターン（例えば、欠陥等）を特定する方法であって、ソフトウェアファイルに対応するアーチファクトを有するデータベースにアクセスする過程と、前記アーチファクトをクラスタ化する過程と、前記クラスタ化から、これまで特定されていなかったデザインパターンを、少なくとも1つの予め特定されたデザインパターンに基づいて特定する過程と、を備える、方法である。例示的な一部の実施形態において、そのデザインパターンは同じであるが、例えば、互いに別のファイルに存在し得る。例示的な一部の実施形態において、例示的な前記方法は、さらに、予め特定された前記欠陥に対応付けられた少なくとも1つの修復を特定する過程、を備える。

40

【0014】

例示的な一部の実施形態において、前記アーチファクトは、開発中アーチファクトを含み、例示的な前記方法が、さらに、前記開発中アーチファクトから、当該アーチファクト

50

における文字（英数字や特殊文字を含む）、単語またはフレーズの出現に基づいて語義上意味（意味論的意味、セマンティック意味）を抽出する過程、を備える。例示的な一部の実施形態において、前記複数のアーチファクトをクラスタ化する過程は、オートエンコーダを用いることを含む。また、他の実施形態は、前記複数のアーチファクトの前記クラスタ化のための訓練を提供する過程、を備え、前記訓練が、ソフトウェアファイルの第1のバージョンと当該ソフトウェアファイルの第2のバージョンとの間の少なくとも1つの違いを用いることを含む。一部の実施形態において、これらの違いは、欠陥（例えば、セキュリティ脆弱性）または修復（例えば、パッチ）に対応し得る。一部の実施形態において、これらの違いは、機能または付加拡張機能に対応し得る。さらなる他の実施形態では、アーチファクトの種類毎に、クラスタ化が行われる。例示的な実施形態において、そのような種類には、コールグラフ、制御フローグラフ、use-defチェイン、def-useチェイン、支配木、基本ブロック、変数、定数、ブランチセマンティック（分岐意味）、およびプロトコルが含まれる。例示的な一部の実施形態では、複数の種類のアーチファクトに基づいて、クラスタ化が行われ得る。

10

20

30

40

50

【0015】

本発明の例示的な他の実施形態は、デザインパターンを特定するシステムであって、ソフトウェアファイルに対応するアーチファクトを有する少なくとも1つの記憶装置であって、前記アーチファクトが、当該記憶装置に記憶されたアーチファクトを含む、少なくとも1つの記憶装置と、前記ソフトウェアファイルのうちの少なくとも1つについてのデザインパターンを、前記アーチファクトのうちの、当該ソフトウェアファイルに対応付けられた少なくとも1つを自動的に分析することによって特定するように構成されたプロセッサと、を備える、システムである。また、例示的な前記システムは、前記プロセッサを備え得て、当該プロセッサが、前記ソフトウェアファイルにおいて、前記デザインパターンを組み込むプログラム断片を見つけ出すように構成され得る。

【0016】

本発明の例示的な他の実施形態は、デザインパターンを特定するシステムであって、複数のアーチファクトを有する少なくとも1つの記憶装置と、前記複数のアーチファクトをクラスタ化するように、かつ、当該クラスタ化から、これまで特定されていなかったデザインパターンを、少なくとも1つの予め特定されたデザインパターンに基づいて特定するように構成されたプロセッサと、を備える、システムである。例示的な一部の実施形態において、前記デザインパターンは、欠陥、修復、機能、付加拡張機能または予め特定されたパターンである。一部の実施形態において、前記クラスタ化は、機械学習または深層学習を用いることを含む。

【0017】

本発明の例示的な他の実施形態は、実行可能なプログラムが記憶された、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体であって、前記プログラムが、処理装置に：

ソフトウェアファイルに対応するアーチファクトを有するデータベースにアクセスする手順；および

前記複数のファイルのうちの第1のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも1つに基づいて、デザインパターンを自動的に特定する手順；

を実行させる、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体である。

【0018】

本発明の例示的な他の実施形態は、実行可能なプログラムが記憶された、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体であって、前記プログラムが、処理装置に：

複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする手順；

前記複数のアーチファクトをクラスタ化する手順；および

前記クラスタ化から、これまで特定されていなかったデザインパターンを、少なくとも1つの予め特定されたデザインパターンに基づいて特定する手順；

を実行させる、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体である。

【0019】

前述の内容は、添付の図面に示された本発明の例示的な実施形態についての、以下の詳細な説明から明らかになる。異なる図面をとおして、同一の符号は同一の構成／構成要素を指すものとする。図面は必ずしも縮尺どおりではなく、むしろ、本発明の実施形態を示すことに重点が置かれている。

【図面の簡単な説明】

【0020】

【図1】ソフトウェアファイルについてのコーパスを提供する方法の例示的な一実施形態を示すフロー図である。

【図2】本発明の一実施形態における、コーパスへの入力ソフトウェアファイルから中間表現（IR）を抽出するための処理の一例を示すフロー図である。

【図3】本発明の一実施形態における、ソフトウェアファイルについてのアーチファクト間の階層関係を示すブロック図である。

【図4】ソフトウェアファイルについてのアーチファクトのコーパスを提供するシステムの例示的な一実施形態を示すブロック図である。

【図5】デザインパターンを特定する方法の例示的な一実施形態を示すブロック図である。

【図6】欠陥を特定する方法の例示的な一実施形態を示すフロー図である。

【図7】本発明の一実施形態における、デザインパターンを特定するためのアーチファクトのクラスタ化を示すブロック図である。

【図8】コーパスを用いてソフトウェアファイルを特定する方法の例示的な一実施形態を示すフロー図である。

【図9】プログラム断片を特定する方法の例示的な一実施形態を示すフロー図である。

【図10】本発明の一実施形態における、コーパスを用いるシステムを示すブロック図である。

【発明を実施するための形態】

【0021】

以下では、本発明の例示的な実施形態について説明する。本明細書で引用する特許文献や刊行物の全教示内容は、参照をもって本明細書に取り入れたものとする。

【0022】

本明細書での例示的な実施形態におけるソフトウェア解析は、公衆が利用可能なソースからのファイルや工業所有権によって保護されているソフトウェアからのファイルを含む、既存のソフトウェアファイルからの知識を活用することを可能にする。そして、この知識は、他のソフトウェアファイルに適用されることが可能である。この適用には、欠陥を修復すること、脆弱性を特定すること、プロトコル不備を特定すること、またはコード改善を提案することが含まれる。

【0023】

本発明の例示的な実施形態は、ソフトウェア解析における様々な構成に向けられ得る。そのような様々な構成には、知識データベースのための、ソフトウェアファイルのコーパス（集成）および当該ソフトウェアファイルについての関連アーチファクトのコーパスを、作成、更新、保有または提供することが含まれる。このコーパスは、本発明の構成に従って様々な目的に用いられ得る。そのような様々な目的には、ソフトウェアファイルのより新しいバージョン、ソフトウェアファイルに利用可能なパッチ、欠陥を有することが知られているファイルにおける当該欠陥、および既知の欠陥（エラー）を含むことがこれまで知られていなかったファイルにおける当該既知の欠陥を自動的に特定することが含まれる。また、本発明の実施形態は、これらの問題に対処するために前記コーパスからの知識を活用し得る。

【0024】

図1は、本発明の一実施形態における、コーパスへの入力ソフトウェアファイルの処理の一例を示すフロー図である。図示の最初のステップでは、複数のソフトウェアファイルを得る（符号110）。これらのソフトウェアファイルは、ソースコードフォーマット（

10

20

30

40

50

典型的には、プレーンテキストである)、バイナリコードフォーマット、または他の何らかのフォーマットであり得る。また、本発明の例示的な一部の実施形態において、前記ソースコードフォーマットは、コンパイル可能なコンピュータ言語であれば、どのようなコンピュータ言語であってもよい。そのようなコンピュータ言語には、Ada、C/C++、D、Erlang、Haskell、Java(登録商標)、Lua、Objective C/C++、PHP、Pure、Python、およびRubyが含まれる。例示的な他の一部の実施形態では、本発明の実施形態に使用するのに、インタプリタ型言語が得られてもよい。そのようなインタプリタ型言語には、PERLおよびbash scriptが含まれる。

【0025】

10

得られるソフトウェアファイルには、ソースコードファイルやバイナリファイルだけでなく、それらのファイルに関連付けられているか又は対応するソフトウェアプロジェクトに関連付けられている、任意のファイルが含まれてもよい。例えば、ソフトウェアファイルには、さらに、関連付けられている、ビルドファイル、makeファイル、ライブラリ、マニュアルファイル、コミットログ、変更履歴、バグジラ(Bugzilla)登録、共通脆弱性識別子(CVE)登録、および他の非構造化テキストが含まれる。

【0026】

これらのソフトウェアファイルは、様々なソースから得られ得る。例えば、ソフトウェアファイルは、ネットワークインターフェースを介して、インターネットにより、公衆が利用可能なソフトウェアレポジトリから得られ得る。そのようなソフトウェアレポジトリとして、例えば、GitHub、SourceForge、BitBuckt、GoogleCode、共通脆弱性識別子(Common Vulnerabilities and Exposures)システム(例えば、MITRE社により保有されるもの)が挙げられる。一般的に、これらのレポジトリは、ファイルおよび当該ファイルに施された変更の履歴を含む。この他に、例えば、ファイルが得られるサイトを指し示すユニフォームリソースロケータ(URL)が提供されてもよい。また、ソフトウェアファイルは、インターフェースを介してプライベートネットワークから得られるか、または、局所的なローカルハードドライブ又は他の記憶装置から得られてもよい。このようなインターフェースは、ソースとの通信可能な接続を提供する。

20

【0027】

30

本発明の例示的な実施形態は、ソースから入手可能なファイルのうち、一部、ほとんど、または全てを取得してもよい。また、例示的な一部の実施形態は、ファイルを得ることを自動化し、例えば、ファイル、ソフトウェアプロジェクト全体(例えば、変更履歴、コミットログ、ソースコード等)、プロジェクトもしくはプログラムの全ての改変(リビジョン)、ディレクトリ内の全てのファイル、またはソースから入手可能な全てのファイルを自動的にダウンロードし得る。一部の実施形態は、レポジトリの全体について、入手可能なソフトウェアファイルの全てを得るために、各改変を丁寧に調べる。例示的な一部の実施形態は、各ソフトウェアプロジェクトについてのソース管理レポジトリの全体を前記コーパスで取得することにより、そのプロジェクトについての全ての関連付けられているファイルを自動的に得ること(各ソフトウェアファイル改変を得ることを含む)を容易にする。レポジトリ用のソース管理システムには、例えば、Git、Mercurial、Subversion、Concurrent Versions System、BitKeeper、Perforceが含まれる。また、一部の実施形態は、ソースが変更又は更新されたか否かを判別するように当該ソースを継続的に又は周期的に再確認してもよく、かつ、ソースが変更又は更新された場合には、当該ソースから変更点もしくは更新点のみを得るか又は全てのソフトウェアファイルを再び得るものであってもよい。多くのソースは、当該ソースへの変更を判別するための方法(例えば、追加日付フィールド、変更日付フィールドであって、例示的な実施形態がソースから更新点を得るのに用い得る、追加日付フィールド、変更日付フィールド)を備えている。

40

【0028】

50

また、本発明の例示的な一部の実施形態は、レポジトリから得られたソースコードファイルにより使用され得るライブラリソフトウェアファイルを、レポジトリがこのようなライブラリを含まなかった場合の当該ファイルの必要性に対処するために別個に得るものであってもよい。これらのうちの一部の実施形態は、前記コーパスに含めるために、任意のパブリックソースから合理的に入手可能であるか又はソフトウェアベンダーから得られる任意のライブラリソフトウェアファイルを得ることを試みる。一部の実施形態は、さらに、ソフトウェアファイルにより使用されるライブラリをユーザが提供することを可能にするか、あるいは、使用されるライブラリをユーザが特定して当該ライブラリを得られるようにすることを可能にする。一部の実施形態は、各プロジェクトについてのソフトウェアファイルをくまなく調べることで、そのプロジェクトにより使用されるライブラリを特定して当該ライブラリを得たり必要に応じてインストールしたりできるようにする。

10

【0029】

本発明における例示的な方法での次のステップでは、前記複数のソフトウェアファイルのそれぞれについて複数のアーチファクトを決定する（符号120）。ソフトウェアアーチファクトは、ソフトウェアファイルの機能、アーキテクチャまたはデザインを記述し得る。アーチファクトの種類には、例えば、静的アーチファクト、動的アーチファクト、導出アーチファクト、メタデータアーチファクト等が含まれる。

【0030】

例示的なこの方法での最後のステップでは、前記複数のソフトウェアファイルのそれぞれについての前記複数のアーチファクトをデータベースに記憶する（符号130）。これら複数のアーチファクトは、それらが決定された特定のソフトウェアファイルに対応するものとして特定可能なように記憶される。この特定は、データベーススキーマにより表現される前記データベース内のフィールド、ポインタ、記憶されている場所の位置、ファイル名などの他の任意の識別子といった周知の様々な方法のどれによって行われてもよい。同じプロジェクト又は同じビルドに属するファイル同士が、関係を維持可能なように同様に追跡されてもよい。

20

【0031】

種々の実施形態に対して、前記データベースは、グラフデータベース、関係データベース、フラットファイルなどといった異なる形態を取り得る。好適な一実施形態は、Orient Technologies社主体のOrientDB Open Source Projectにより提供される分散グラフデータベースであるOrientDBを用いる。好適な他の実施形態は、マルチマシクラスタにわたって分散したグラフを記憶及びクエリするのに最適化されたスケラブルなグラフデータベースであるTitanと、Apache Cassandraストレージバックエンドとを用いる。また、例示的な一部の実施形態は、グラフアーチファクトを記憶し当該グラフアーチファクトに作用する配列データベースである、Paradigm 4からのSciDBを用いる。

30

【0032】

一般的に、静的アーチファクト、動的アーチファクト、導出アーチファクトおよびメタデータアーチファクトは、ソースコードファイル、バイナリファイルまたは他のアーチファクトから決定され得る。これらの種類のアーチファクトの例については、以下で説明する。例示的な実施形態は、ソースコードソフトウェアファイル又はバイナリソフトウェアファイルについて、これらのうちの少なくとも1つのアーチファクトを決定し得る。一部の実施形態は、これら全種類の全アーチファクト又は特定の種類のアーチファクトにおける全アーチファクトを決定するのではなく、むしろ、一部の種類のアーチファクトおよび/または所与の種類における一部のアーチファクトを決定するものであってもよく、かつ/あるいは、特定の種類におけるアーチファクトを全く決定しないものであってもよい。

40

【0033】

< 静的アーチファクト >

ソフトウェアファイルについての静的アーチファクトは、コールグラフ、制御フローグラフ、use-defチェイン、def-useチェイン、支配木、基本ブロック、変数

50

、定数、ブランチセマンティック（分岐意味）、およびプロトコルを含む。

【0034】

コールグラフ（CG）は、関数により呼び出される関数の有向グラフである。CGは、高位レベルのプログラム構造を表現するものであり、そのグラフの各ノードは関数を表し、ノード間の各エッジは方向を有し且つある関数が別の関数を呼び出し得るか否かを示す。

【0035】

制御フローグラフ（CFG）は、関数内部の基本ブロック間の制御フローの有向グラフである。CFGは、関数レベルのプログラム構造を表現する。CFGの各ノードは基本ブロックを表し、ノード間のエッジは方向を有し且つフロー内の経路候補を示す。

10

【0036】

Use-Def（UD）チェインおよびDef-Use（DU）チェインは、入力（使用）、出力（定義）、およびコードの基本ブロック内で行われる処理の、有向非巡回グラフである。例えば、UDチェインは、変数の使用と、当該変数の定義であって、再定義を介さずにその使用に到達し得る全ての定義とである。DUチェインは、変数の定義と、使用であって、再定義を介さずにその定義から到達し得る全ての使用とである。これらのチェインは、受け付けられた入力型、生成される出力型、およびコードの基本ブロック内で行われる処理についての、コードの基本ブロックの意味解析を可能にする。

【0037】

支配木（DT）は、CFGのどのノードが他のノードを支配するのか（どのノードが他のノードの経路にあるのか）を表現する行列である。例えば、入口ノードから第2のノードへの全ての経路が第1のノードを通らなければならない場合、第1のノードが第2のノードを支配するという。DTは、前支配木（入口順方向）と後支配木（出口逆方向）とで表現され得る。DTは、CFGにおいてある経路が特定のノードに切り換わるときを強調する。

20

【0038】

基本ブロックは、CFGの各ノード内の命令およびオペランドである。基本ブロック同士は比較可能であり、かつ、2つの基本ブロック間の類似性尺度が生成可能である。

【0039】

変数は、情報及びその情報の型についての記憶単位であり、任意の関数パラメータ、任意のローカル変数又は任意のグローバル変数についての記憶可能な情報の型を表現し、デフォルト値が存在する場合にはデフォルト値を有し得る。変数は、プログラムに対する初期状態および基本制約を提供し得て、かつ、プログラム挙動に影響を与え得る前記型の変化又は初期値の変化を示し得る。

30

【0040】

定数は、任意の定数の型及び数値であり、プログラムに対する初期状態および基本制約を提供し得る。定数は、プログラム挙動に影響を与え得る前記型の変化又は初期値の変化を示し得る。

【0041】

ブランチセマンティック（分岐意味）は、if文やループ内のブーリアン評価である。分岐は、基本ブロックが実行される条件を制御する。

40

【0042】

プロトコルは、プログラムにより使用されるプロトコル、ライブラリ、システムコール、および他の既知の関数の、名前とリファレンス（参照先）とである。

【0043】

本発明の例示的な実施形態は、ソフトウェアソースコードファイルの中間表現（IR）（例えば、公衆が入手可能なLLVM（かつては低水準仮想機械）コンパイラインフラストラクチャプロジェクト等により提供される中間表現）から静的アーチファクトを自動的に決定し得る。LLVM IRは、高水準言語を効果的に表現可能であり且つARM、X86、X64、MIPS、PPCなどの命令セットアーキテクチャ（ISA）から独立し

50

ている、低水準共通言語である。コンピュータ言語が異なっても、異なるコンピュータ言語用の異なるLLVMコンパイラ（ここでの「コンパイラ」はフロントエンドとも称される）を用いて、ソースコードを共通のLLVM IRに変換させることが可能であり得る。少なくともAda、C/C++、D、Erlang、Haskell、Java、Lua、Objective C/C++、PHP、Pure、Python、およびRuby用のフロントエンドは、公衆が入手可能である。また、そのほかの言語用のフロントエンドも、簡単にプログラム可能である。また、LLVMには利用可能な最適化器が存在し、かつ、LLVM IRを様々な異なるISA用の機械語に変換可能なバックエンドも存在する。例示的な他の実施形態は、ソースコードファイルから静的アーチファクトを決定し得る。

10

【0044】

図2は、本発明の一実施形態において利用可能な、コーパスへの入力ソフトウェアファイルの処理の他の例を示すフロー図である。例示的な実施形態は、特に、ソースコード205ソフトウェアファイルとバイナリコード210ソフトウェアファイルとの両方を得ることができる。ソースコードファイル205の言語用のLLVMコンパイラ220が利用可能な場合には、この言語用のLLVMコンパイラ220を用いてそのソースコードがLLVM IR 250に翻訳（変換）され得る。利用可能なLLVMコンパイラがないコンパイル後言語（コンパイル言語）の場合には、ソースコード205がまず、この言語用の任意のサポートされているコンパイラ215を用いてバイナリファイル230にコンパイルされ得る。次に、このバイナリファイル230が、デコンパイラ235（例えば、Draper Laboratoryにより提供される公衆が入手可能なオープンソースデコンパイラであるFracture等）を用いてデコンパイルされる。具体的に述べると、デコンパイラ235が、機械コード230をLLVM IR 250に翻訳する。バイナリ形式210で得られたファイルについては、これが機械コード230であることから、デコンパイラ235を用いてLLVM IR 250を得るようにデコンパイルされる。例示的な実施形態は、LLVM IRから、言語非依存で且つISAから独立したアーチファクトを抽出し得る。

20

【0045】

本発明の例示的な実施形態は、ソースコードソフトウェアファイルのそれぞれについてのIRを自動的に得ることができる。例えば、例示的な実施形態は、autocomf、cmake、automake、makeファイル、ベンダーの命令などの標準ビルドファイルに対して、プロジェクト用のレポジトリの検索を自動的に行い得る。例示的な実施形態は、ビルドプロセスを監視してコンパイラ呼出しをソースコードで使用されている言語用のLLVMフロントエンド呼出しに変換することにより、プロジェクトをビルドするように上記のようなファイルを用いることを自動的かつ選択的に試み得る。ビルドファイルについてのこの選択プロセスは、ファイルのそれぞれを一つずつ調べて何が存在し且つ何が完成ビルド又は部分完成ビルド（部分的に完成したビルド）を提供するのかを判断し得る。

30

【0046】

例示的な他の実施形態は、レポジトリからファイルを自動的に得るのに、および/または、ファイルをLLVM IRに変換するのに、および/または、ファイルについてのアーチファクトを決定するのに、分散型コンピュータシステムを使用し得る。分散型システムは、例えば、マスタコンピュータを用いて、プロジェクトやビルドを、スレーブマシンが処理するように当該スレーブマシンに渡し得る。それぞれのスレーブは、振り当てられたプロジェクト、バージョン、改変又はビルドを処理し得る。かつ、それぞれのスレーブは、ソースファイル又はバイナリファイルをLLVM IRへと翻訳し得て、および/または、アーチファクトを決定し得る。かつ、それぞれのスレーブは、結果を、前記コーパスに記憶されるように提供し得る。例示的な一部の実施形態は、超大規模のデータセットの分散記憶・分散処理のためのオープンソースソフトウェアフレームワークであるHadoopを使用し得る。また、ソースレポジトリからファイルを得ることが、マシンの集団

40

50

内で分散されるものであってもよい。

【0047】

例示的な実施形態において、ソフトウェアファイルおよびLLVM IRは、前記コーパス（分散ストレージを含む）に記憶され得る。また、例示的な実施形態は、ソフトウェアファイル又はLLVM IRコードがデータベースに既に記憶されていることを判定し得て、かつ、そのファイルを再び記憶しないことを選択し得る。ポインタ、グラフデータベースのエッジ、または他の参照先識別子を用いて、ファイルを、特定のプロジェクト、ディレクトリ、またはファイルの他の集まりに関連付けてもよい。

【0048】

< 動的アーチファクト >

動的アーチファクトは、プログラム挙動を表すものであり、ソフトウェアをその備えられた環境（例えば、仮想機械、エミュレータ（例えば、クイックエミュレータ（「QEMU」））、ハイパーバイザ等）で実行することにより生成される。動的アーチファクトは、システムコールトレース/ライブラリトレースおよび実行トレースを含む。

【0049】

システムコールトレース又はライブラリトレースは、システムコール又はライブラリコールが実行される順序と頻度とである。システムコールは、プログラムが、入出力リクエストを管理するオペレーティングシステムのカーネルからのサービスを要求する方法である。ライブラリコールは、ソフトウェアプログラム及びアプリケーションを開発するのに再使用可能なプログラミングコードの集まりであるソフトウェアライブラリへの呼出しである。

【0050】

実行トレースは、命令バイト、スタックフレーム、メモリ使用量（例えば、レジデント/ワーキングセットサイズ等）、ユーザ/カーネル時間、および他の実行時情報を含む、命令毎のトレースである。

【0051】

本発明の例示的な実施形態は、仮想機械（様々なオペレーティングシステム用の仮想機械を含む）を生成し得てソースコードファイル及びバイナリファイルを実行およびコンパイルし得る。これらの環境は、動的アーチファクトが決定されることを可能にする。例えば、Valgrind、Daiikonなどの公衆が入手可能なプログラムを用いることにより、当該プログラムについての実行時情報であって、アーチファクトとして機能する実行時情報が提供され得る。Valgrindは、特に、メモリのデバッグ、メモリリークの検出およびプロファイリングのためのツールである。Daiikonは、コードにおける不変式であって、コード内の決まった箇所で真となる条件である不変式を検出することが可能なプログラムである。

【0052】

さらなる他の実施形態は、公衆が入手可能な、追加の診断・デバッグプログラム又はユーティリティ（例えば、strace、dtrace等）を使用し得る。straceは、プロセスとカーネルとの間の相互作用（システムコールを含む）を監視するのに用いられる。dtraceは、メモリ使用量、CPU時間、特定の関数呼出し、および特定のファイルにアクセスするプロセスを含む、システムについての実行時情報を提供するのに用いられ得る。また、例示的な実施形態は、プログラムの複数の実行にわたって実行トレース（例えば、Valgrind等を用いて）を追跡し得る。

【0053】

他の実施形態は、KLEEエンジンを介してLLVM IRを実行し得る。KLEEは、公衆が入手可能なオープンソースコードであるシンボリックな仮想機械である。KLEEは、LLVM IRをシンボリックに実行し、かつ、全てのコードプログラム経路でのテストを自動的に生成する。シンボリック実行は、特に、どの入力コードの各部分の実行を引き起こすのかを決定するようにそのコードを解析することに関するものである。KLEEを使用することは、機能正確性エラーおよび挙動不一致を見つけ出すのに極めて効

10

20

30

40

50

果的なので、本発明の例示的な実施形態が類似コード同士の違い（例えば、改変にわたっての違い）を素早く特定することを可能にする。

【0054】

<導出アーチファクト>

導出アーチファクトは、高位レベルの複雑なプログラム挙動を表すものであり、これらの挙動の特徴である特性及び事実を抽出する。導出アーチファクトは、プログラム特性、ループ不変条件、拡張型情報、Z言語（Z記法）およびラベル遷移体系表現を含む。

【0055】

プログラム特性は、実行トレースから導出されるプログラムについての事実（情報）である。これらの事実は、最小メモリサイズ、最大メモリサイズ、平均メモリサイズ、実行時間およびスタック深さを含む。

10

【0056】

ループ不変条件は、ループにおける全ての反復（又は選択された反復グループ）にわたって維持される特性である。ループ不変条件は、類似する挙動を明らかにするように分岐意味にマッピングされ得る。

【0057】

拡張型情報は、型についての事実を含む。これらの事実に、変数が保持可能な数値の範囲、他の変数との関係、および抽象化可能な他の特徴が含まれる。型制約は、コードに関する挙動及び特徴を明らかにし得る。

【0058】

20

Z言語は、Zermelo-Fraenkel集合論に基づくものである。Z言語は、型付き代数言語を提供し、基本ブロックと関数全体との間の、構造、順序及び型を無視した比較尺度を可能にする。

【0059】

ラベル遷移体系（LTS）表現は、プログラムから抽象化された高位レベルの状態を表現するグラフ体系である。このグラフのノードは状態であり、エッジは遷移内の関連する動作によりラベル付けされる。

【0060】

例示的な一部の実施形態において、導出アーチファクトは、他のアーチファクトから決定され得たり、ソースコードファイルから決定され得たり（動的アーチファクトについて既述したプログラムを用いてソースコードファイルから決定されることを含む）、LLVM IRから決定され得たりする。

30

【0061】

<メタデータアーチファクト>

メタデータアーチファクトは、プログラムコンテキストを表すものであり、コードに関連付けられたメタデータを含む。これらのアーチファクトは、コンピュータプログラムに対してコンテキスト的關係を有する。メタデータアーチファクトは、ファイル名、改変番号、ファイルのタイムスタンプ、ハッシュ値、およびファイルの場所（例えば、特定のディレクトリ又はプロジェクトに属する等）を含む。一部のメタデータアーチファクトは、ファイル、プログラム又はプロジェクトの開発中プロセスに関するアーチファクトである開発中アーチファクトとも称され得る。開発中アーチファクトは、インラインコードコメント、コミット履歴、バグジラ登録、CVE登録、ビルド情報、コンフィグスクリプト、およびマニュアルファイル（例えば、README.*、TODO.*等）を含み得る。

40

【0062】

例示的な実施形態は、公衆が入手可能な文書（マニュアル）生成手段であるDoxxygenを使用し得る。Doxxygenは、特殊コメント付きソースコードファイル（つまり、インラインコードド文書）から、プログラマおよび/またはエンドユーザのためのソフトウェア文書を生成し得る。

【0063】

他の実施形態は、Another Tool For Language Recogni

50

tion (ANTLR) 4 - 生成パーサ等のパーサ (構文解析ツール) を使用して抽象構文木 (AST) を生成し得て、かつ、アーチファクトとしても機能し得る高位レベルの言語特徴を抽出し得る。ANTLR 4 は、文法や言語についての列の生成則を捉えて、パース木を構築し得て当該パース木を辿り得るパーサを生成する。結果としてのパーサは、様々な型、関数定義 / 呼出し、およびプログラムの構造に関する他のデータを出力する。ANTLR 4 - 生成パーサにより抽出される低位レベルの属性は、複雑な型 / 構造、ループ不変条件 / カウンタ (例えば、各パラダイムの a から)、および構造化されたコメント (例えば、形式的な事前 / 事後条件記述) を含む。例示的な実施形態は、この抽出されたデータを LLVM IR におけるその被参照位置へとマッピングし得る。これは、ファイル名、行番号および列番号情報が、パーサにも LLVM IR にも存在するからである。

10

【0064】

本発明の例示的な実施形態は、少なくとも 1 つのメタデータアーチファクトを、ソースソフトウェアファイルからインラインコメントなどの文字列を抽出することによって自動的に決定し得る。さらなる他の実施形態は、メタデータアーチファクトをファイルシステムまたはソース管理システムから自動的に決定する。

【0065】

< アーチファクト間階層関係 >

図 3 は、本発明の一実施形態における、ソフトウェアファイルについてのアーチファクト間の階層関係を示すブロック図である。例示的な実施形態は、これらのアーチファクト間階層関係を維持および利用し得る。また、異なる実施形態は、異なるスキーマおよび異なる階層関係を用い得る。図 3 の例示的な実施形態では、アーチファクト階層構造の最上位が、LTS アーチファクト 310 である。それぞれの LTS ノード 310 は、関数及び特定の変数状態の集合又は部分集合へとマッピング可能である。LTS アーチファクト 310 の下に、CG アーチファクト 320 が存在する。それぞれの CG ノード 320 は、CFG アーチファクト 330 を有する特定の関数にマッピング可能である (CFG アーチファクト 330 のエッジは、ループ不変条件及び分岐意味 330 を含む得る)。それぞれの CFG ノード 330 は、基本ブロック及び DT 340 を含む得る。それらのアーチファクトの下に、変数、定数、UD / DU チェインおよび IR 命令 350 が存在する。図 3 には、アーチファクトが、様々な動的情報を記述する LTS ノードから個々の IR 命令までの、階層構造における種々の階層へとマッピング可能であることが明らかに示されている。例示的な実施形態により、これらの階層関係は、マッチするアーチファクトをより効率的に検索することを含む、様々な用途に用いられ得る。これは、例えば、まず階層構造の最上位に近いアーチファクトと比較することにより (最下位に近いアーチファクトと比較するのではなくて)、上位のアーチファクトがマッチであるか (該当するか) 否かに応じて当該上位のアーチファクトに関連付けられたそれよりも下位のアーチファクトの集合全体を含めるか又は除外することにより行われ得る。また、他の実施形態は、これらの階層関係を用いて、欠陥についての又は付加拡張機能についての修復コードを探し出し得るか又は提案し得る。これは、前記階層構造を上位に向かって上がっていき、より上位のアーチファクトとマッチする欠陥についての修復コードを探し出すことにより行うことを含む。

20

30

【0066】

図 4 は、ソフトウェアファイルについてのアーチファクトのコーパスを提供するシステムの例示的な一実施形態を示すブロック図である。例示的な一実施形態は、複数のソフトウェアファイルを有するソース 430 と通信することが可能なインターフェース 420 を備え得る。このインターフェース 420 は、ローカルソース 430 と通信可能に接続され得る。一部の実施形態において、ローカルソース 430 は、ローカルハードドライブ又はディスクである。他の実施形態において、インターフェース 420 は、パブリックネットワーク又はプライベートネットワークを介してファイルを得るネットワークインターフェース 420 であり得る。これらのソフトウェアファイルのパブリックソース 430 には、例えば、GitHub、SourceForge、BitBucket、Google Code、共通脆弱性識別子システム等が含まれる。プライベートソースには、例えば、会

40

50

社の内部ネットワークと当該内部ネットワークに記憶されたファイル（共有ネットワークドライブおよび私設レポジトリを含む）とが含まれる。例示的なこのシステムは、さらに、ソース 430 から複数のソフトウェアファイルを得るようにインターフェース 420 に接続された少なくとも 1 つのプロセッサ 410 を備える。また、プロセッサ 410 は、複数のソフトウェアファイルのそれぞれについての複数のアーチファクトを決定するように用いられ得る。これらのアーチファクトは、静的アーチファクトおよび / または動的アーチファクトおよび / または導出アーチファクトおよび / またはメタデータアーチファクトであり得る。また、他の実施形態において、プロセッサ 410 は、ソフトウェアファイルのそれぞれを中間表現に変換するように、かつ、当該中間表現からアーチファクトを決定するように構成され得る。

10

【0067】

例示的なこのシステムは、さらに、ソフトウェアファイルのそれぞれについてのアーチファクトを記憶する少なくとも 1 つの記憶装置 440a ~ 440n であって、プロセッサ 410 に接続された少なくとも 1 つの記憶装置 440a ~ 440n を備える。これらの記憶装置 440a ~ 440n は、ハードドライブ、ハードドライブのアレイ、他の種類の記憶装置、および分散ストレージ（例えば、Hadoop ファイルシステム（HDFS）において Titan および Cassandra を用いることにより提供されるもの）とされ得る。同様に、例示的なこのシステムは、単一のプロセッサ 410 を備えるものであってもよいし、分散処理を用いて複数のプロセッサ 410 を備えるものとされてもよい。また、さらなる他の実施形態は、インターフェース 420 と記憶装置 440a ~ 440n との間を直接通信可能に接続することを提供する。

20

【0068】

図 5 は、デザインパターンを探し出す方法の例示的な一実施形態を示すブロック図である。デザインパターンは、例えば、バグ、修復、脆弱性、セキュリティパッチ、プロトコル、プロトコル拡張、機能、付加拡張機能を含む。それぞれのデザインパターンは、ソフトウェアプロジェクト階層構造におけるさまざまな階位で抽出されるアーチファクト（例えば、仕様（specifications）、CG、CFG、Def-Use チェイン、命令のシーケンス、型、定数）と関連付けられ得る。

【0069】

例示的なこの方法は、複数のソフトウェアファイルに対応する複数のアーチファクトを有するデータベースにアクセスする工程を備える（符号 510）。このデータベースは、グラフデータベース、関係データベースまたはフラットファイルであり得る。このデータベースは、プライベートネットワークにおいて局所的に位置してもよいし、インターネット又はクラウドを介して利用可能なものであってもよい。この方法は、ひとたび前記データベースにアクセスすると、複数のファイルのうちの第 1 のファイルについての、前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも 1 つに基づいて、デザインパターンを自動的に特定し得る（符号 520）。例示的な一部の実施形態において、前記複数のアーチファクトのそれぞれは、静的アーチファクト、動的アーチファクト、導出アーチファクトまたはメタデータアーチファクトであり得る。他の実施形態は、異なる種類のアーチファクトの組合せを有し得る。また、前記ファイルのフォーマットに制限はなく、例えば、バイナリコードフォーマット、ソースコードフォーマット、中間表現（IR）フォーマット等であり得る。

30

40

【0070】

一部の実施形態において、前記デザインパターンは、開発中アーチファクトのキーワード検索又は自然言語検索により特定され得る。例えば、ソースコードの所与の改変におけるインラインコードコメントは、見つけ出されて修正された欠陥を特定するものとなり得る。これらのコメントは、欠陥、バグ、エラー、問題、不具合、または誤作動などの単語を使用し得る。これらの単語を、メタデータのキーワード検索に利用することが可能であり得る。また、コミットログは、新しい改変やパッチが適用された理由（例えば、欠陥に対処するため、または機能を向上させる）を記述するテキストを含み得る。また、訓練や

50

フィードバックをこの検索に適用して検索結果を改良するようにしてもよい。

【0071】

例示的な他の実施形態は、テキストにおける共通脆弱性及びエラーを特定して且つ欠陥及び利用可能な修復があれば当該修復を記述し得るC V Eソースから、開発中アーチファクトを検索し得る。このテキストが、アーチファクトとして得られてデータベースに記憶されてもよい。また、一部のソースは、欠陥をコード化して且つどのファイルが欠陥を含むのかを探し出すのにコードをキーワードとして用い得る。また、アーチファクトのソースが何であるのかが、ソフトウェアファイルの特定にあたって考慮されて重み付けされ得る。例えば、C V Eソースは、出所又はインラインコメントのないレポジトリよりも、欠陥を特定するのにあたって信頼性が高くなり得る。さらなる他の実施形態は、ファイル名、改変回数などのメタデータアーチファクトを用いて少なくとも暫定的にソフトウェアファイルを特定してもよく、C GやC F Gなどのマッチする追加のアーチファクトに基づいてその特定を確定してもよい。

10

【0072】

本発明の一部の実施形態は、例示的なこの方法を実行して、一部、ほとんど、又は全てのソースコードファイル及びL L V M I Rファイルについてのデザインパターンを特定することを試みる。また、一部の実施形態は、ファイルがコーパスに追加されるたびに、データベースにアクセスして任意のデザインパターンを特定することを試みる。また、一部の実施形態は、特定されたデザインパターンを、後の使用のためにラベル付けし得る。

【0073】

20

また、一部の実施形態は、ソースコード又はファイルと関連付けられたL L V M I Rにおける欠陥の位置であって、データベースに記憶された位置を見つけ出す。例えば、開発中アーチファクトは、ソースコードのどこに欠陥が存在するのか及びパッチのどこに修復が存在するのかを示し得る。また、ソースコード又はL L V M I Rは、欠陥を有するファイル及び当該ファイルのより新しい修復後バージョンと、違いを取り出してどこに欠陥及び修復があるのかを判別するために分析および比較され得る。また、一部の実施形態では、開発中アーチファクトにおいて特定された欠陥の種類を用いて、その欠陥の位置について、コードの検索が絞り込まれ得る。また、他の実施形態は、ラベルなどを用いてデザインパターンを識別可能とし得て、かつ、この識別子をファイルについてのデータベースに記憶し得る。これにより、所与の欠陥又は欠陥の種類について、データベースを容易に検索することが可能となる。このようなラベルには、例えば、ソフトウェアファイルについての開発中アーチファクトまたはソースコードから得られた文字列等が含まれる。これと同じアプローチが、機能や付加拡張機能を特定してこれらにラベル付けすることにも適用可能である。

30

【0074】

例示的な一部の実施形態において、デザインパターンは、ソフトウェアファイル内に存在する。例示的な一部の実施形態において、デザインパターンは、ファイル間の相互作用（例えば、インターフェース等）に関するものであり得る。例示的な実施形態は、デザインパターンを自動的に特定することを、その特定を、複数のソフトウェアファイル（例えば、いずれも同じソフトウェアプロジェクトに属する第1および第2のファイル）についてのアーチファクトに基づかせることによって行い得る。例えば、インターフェース不一致エラーなどのデザインパターンを表す予め特定されたパターンが、前記第1および第2のファイルからのアーチファクトを用いて当該ファイルについてのインターフェースエラーが存在することを特定可能なようにデータベース又はその他に記憶され得る。例示的な実施形態において、デザインパターンは、例えば、欠陥、修復、機能、付加拡張機能、または予め特定されたプログラム断片を含む。

40

【0075】

例示的な一部の実施形態において、この方法は、アーチファクトにおいて、欠陥又は修復を表す文字列を探し出す。このような列（例えば、バグ、エラー、欠陥）、修復に関する列、さらには、コード内のどこにそのような列を見つけ出すことができるのかが、開発

50

中アーチファクトにしばしば存在する。また、これらの開発中アーチファクトは、機能又は付加拡張機能を表す列を有し得る。

【0076】

例示的な一部の実施形態において、デザインパターンは、当該デザインパターンを表す予め特定されたパターンに基づくものである。これらの予め特定されたパターンは、ユーザにより作成されたものであってもよいし、本明細書の開示内容に関連する方法により予め特定されたものであってもよいし、他の何らかの方法で特定されたものであってもよい。これらの予め特定されたパターンは、欠陥、修復、機能、付加拡張機能、関心のあるもの、または他の重要なものに対応し得る。

【0077】

図6は、欠陥を探し出す方法の例示的な一実施形態を示すフロー図である。この方法は、複数のソフトウェアファイルに対応する複数のソフトウェアアーチファクトを有するデータベース（例えば、コーパス）にアクセスする工程を備える（符号610）。次に、これらのアーチファクトが、その大量のデータからパターンを判別するように分析される。例えば、この分析は、前記複数のアーチファクトをクラスタ化することを含み得る（符号620）。データをクラスタ化することにより、既知の欠陥を含むことが知られていないファイルにおける当該既知の欠陥を見つけ出すことが可能となる。つまり、例示的なこの方法は、前記クラスタ化から、これまで特定されていなかった欠陥を、少なくとも1つの予め特定された欠陥に基づいて特定し得る（符号630）。

【0078】

本発明の例示的な一部の実施形態は、コーパスに機械学習を用い得る。機械学習は、データ内の関連特徴を捉えるにあたって下位のアーチファクトから始めていってより複雑な表現を構築することにより、そのデータの階層構造を学習することに関するものである。例示的な一部の実施形態は、コーパスに深層学習を用い得る。深層学習は、データの表現を学習することに基づく機械学習手法の、広義のファミリーのなかの一部である。一部の実施形態では、クラスタ化のためにオートエンコーダが用いられ得る。

【0079】

例示的な一部の実施形態において、前記アーチファクトは、ラベル付けされていないグラフアーチファクト及びドキュメントアーチファクトのコンパクトな表現を自動的に見つけ出すように、オートエンコーダのセットにより処理され得る。グラフアーチファクトは、CG、CFG、UDチェイン、DUチェイン、DTなどの、グラフ形式で表現可能なアーチファクトを含む。そして、これらグラフアーチファクトのコンパクトな表現が、ソフトウェアデザインパターンを見つけ出すようにクラスタ化され得る。対応するメタデータアーチファクトから抽出された知識を用いて、デザインパターンをラベル付け（例えば、バグ、修正、脆弱性、セキュリティパッチ、プロトコル、プロトコル拡張、機能、付加拡張機能）するようにしてもよい。

【0080】

例示的な一部の実施形態において、前記オートエンコーダは、ベクトルを入力として共通の特徴を抽出し得る構造化スパスオートエンコーダ（SSAE）である。一部の実施形態では、プログラムの特徴を自動的に見つけ出すために、まず、抽出されたグラフアーチファクトが行列形式で表現される。抽出されるアーチファクトの多く（例えば、CFG、UDチェイン、DUチェインを含む）は、隣接行列として表現可能である。構造的特徴は、ソフトウェアファイル・プロジェクト階層構造における各々の階位で学習可能であり得る。

【0081】

グラフアーチファクトにおけるノードの数は、幅広く異なり得る。したがって、中間アーチファクトが、深層学習の入力として提供され得る。このような中間アーチファクトの一つは、グラフラブラシアン最初のk個の固有値であり、深層学習がスペクトルクラスタ化と同様の処理を実行することを可能にする。他の中間アーチファクトは、グラフにおけるノード同士が互いにクラスタを形成する傾向についての度合いの尺度を提供するクラ

10

20

30

40

50

スタリング係数（例えば、グローバルクラスタリング係数、ネットワーク平均クラスタリング係数、推移性の比率）を含む。さらなる他の中間アーチファクトは、グラフの密度の尺度である、当該グラフの樹相度である。エッジが多いグラフは樹相度が大きく、樹相度が大きいグラフは高密度のサブグラフを有する。さらなる他の中間アーチファクトは、グラフがボトルネックを有するか否かの数値尺度である等周数（isoperimetric number）である。これらの中間アーチファクトは、グラフの構造の様々な側面を、機械学習手法への使用のために捉える。

【0082】

機械学習（例示的な実施形態での深層学習も含む）は、単純なオートエンコーダ構造から始まるマルチステッププロセスを用いて且つこのアプローチを反復的に改良させて前記 S S A E を発展させるように訓練される、アルゴリズムを用い得る。また、前記 S S A E は、中間アーチファクトから特徴を学習するように訓練され得る。オートエンコーダは、ラベル付けされていないデータのコンパクトな表現を学習する。これは、少なくとも1つの隠された層からなり且つ恒等関数の近似を学習する同数の入力と出力とを有するニューラルネットワークによってモデル化可能である。オートエンコーダは、入力信号を記述パラメータの本質的な集合へと脱水（エンコード）し、かつ、これらの信号を元来の信号を再生成するように再水和（デコード）する。それらの記述パラメータは、全ての訓練信号にわたって再水和を最適化するように訓練時に自動的に選択され得る。脱水後の信号の本質的な性質は、信号をクラスタへとグループ分けする際の基礎となる。

【0083】

オートエンコーダは、入力信号を低次元の特徴空間へとマッピングすることにより、当該入力信号の次元を減少させ得る。例示的な実施形態は、次に、オートエンコーダにより見つけ出された特徴空間において、コードのクラスタ化および分類を実行し得る。k 平均法アルゴリズムは、学習された特徴をクラスタ化する。k 平均法アルゴリズムは、特徴を、もたらされるクラスタ平均を最小化する k 個のクラスタへと分ける反復的洗練化（反復的改良）手法である。最初のクラスタの数 k は、抽出されたトピックの数に基づいて選択され得る。この数のクラスタ候補にわたって検索を行い、多数の異なる k のそれぞれについて新しい結果を算出することは、k 平均法の演算計量がユークリッド距離に基づいていることから極めて効率的である。例示的な実施形態は、クラスタ化された特徴が導き出されたソフトウェアファイル内において最も頻繁に出現するトピックのラベルを用いて、得られたクラスタを分類し得る。

【0084】

特徴ベクトルはスパース（疎）で且つコンパクトであっても、特徴ベクトルを調べるだけでは入力ベクトルを理解することが困難であり得る。よって、例示的な実施形態は、予め学習された重みパラメータに関連付けられた事前情報（prior）を利用し得る。十分なコーパスであれば、「修復済み」コード等についての、パラメータ空間におけるパターンが出現するはずである。例示的な実施形態は、その時点までに集められたデータセットにより与えられる事前情報を用いて、特定のパターンをオートエンコーダに組み込み得る。具体的に述べると、例示的な実施形態は、ラベルがシステムにより学習されるたびに、その情報をオートエンコーダ処理に組み込み得る。

【0085】

例示的な実施形態は、データベース管理（例えば、結合、フィルタ）と解析演算（例えば、特異値分解（SVD）、バイクラスタリング）との組合せを用い得る。例示的な実施形態のグラフ理論（例えば、スペクトルクラスタリング）と機械学習アルゴリズム又は深層学習アルゴリズムとは、いずれも、特徴抽出のために同様のアルゴリズムプリミティブを用い得る。また、SVDを用いて、学習アルゴリズムの入力データのノイズを除去したり、より少ない次元を用いてデータを近似することによってデータ削減を実行したりしてもよい。

【0086】

例示的な実施形態は、時間をかけて且つ複数のプログラムにわたって、コード状態につ

10

20

30

40

50

いてのヒトの理解を、ドキュメントアーチファクトの教師なしの意味ラベル生成（テキストアナリティクス（テキスト解析）によるものも含む）を介してカプセル化し得る。テキストアナリティクスの一例として、潜在的ディリクレ配分法（LDA）が挙げられる。意味論的情報は、LDAおよびトピックモデリングを用いて、ドキュメントアーチファクトから抽出され得る。これらのアプローチは、単語又はフレーズの出現にその並び方を無視して注目する「bag-of-words」手法である。例えば、「科学技術計算」を表すbagは、「FET」、「ウェブレット」、「sin」、「atan」などのシード用語を有するかもしれない。例示的な実施形態は、ソースコメント、CG/CFGノードラベル、コミットメッセージなどの、ソースからの抽出されたドキュメントアーチファクトを、用語の出現を計数することによって「bag」を満たすように用い得る。得られる決まったピンヒストグラムが、テキスト用途に適した深層学習アルゴリズムの一応用である制限付きボルツマンマシン（RBM）に与えられ得る。抽出されたトピックは、抽出されたドキュメントアーチファクトに関連付けられた意味論的情報を捉えて、かつ、オートエンコーダによるグラフアーチファクトの教師なし学習により形成されるクラスタについてのラベル（例えば、バグ/修正、脆弱性/パッチ等）として機能し得る。例示的な他の実施形態によって用いることが可能な他の形態のテキストアナリティクスには、自然言語処理、字句解析および予測解析が含まれる。

10

【0087】

ドキュメントアーチファクトから抽出されたトピックラベルは、オートエンコーダの構造を教えるためにラベル付け情報を提供し得る。例示的な実施形態は、コーパスデータベースを、学習したトピックに基づいて、訓練データのかたまりについて、すなわち、順序的ソフトウェアパターン（つまり、ソフトウェア変更の前後）を表す意味的な共通性についてクエリし（検索し）得る。これらのパターンは、長期間のソフトウェア開発ライフサイクルにまつわるコミットログ、変更ログ、コメントなどのソフトウェア開発中ファイルに埋まっている変更点を捉え得る。それら変更点の連携が、バグ/修正、脆弱性/セキュリティパッチ、機能/付加拡張機能などの検出及び修復に関連した、ソフトウェアの進化についての知見を提供する。また、この情報は、アーチファクトコーパスから自動的に抽出された知識を理解しラベル付けするのに用いられ得る。

20

【0088】

図7は、本発明の一実施形態における、デザインパターンを特定するためのアーチファクトのクラスタ化を示すブロック図である。構造的特徴は、ソフトウェアファイル階層におけるそれぞれの階位（システム、プログラム、関数、およびブロック710を含む）で学習可能であり得る。CG、CFG、DTなどのグラフアーチファクトが、クラスタ化715のために解析可能であり得る。これらのグラフアーチファクトは、グラフ不変量特徴720に変換され得る。そして、これらのグラフ特徴740は、オートエンコーダなどのグラフ解析モジュール760への入力として提供され得て、得られたクラスタ化は、類似のデザインパターンについて調べられ、これら類似のデザインパターンが、一緒にクラスタ化される（符号780）。ソースコードファイルからの又は開発中アーチファクトからの少なくとも1つの文字列などのテキストが、ラベル730にマッピングされ得る。これらのラベル750が、テキストアナリティクス（テキスト解析）モジュール770によりLDA又は他の自然言語処理を用いるなどして分析され得て、それらのラベルは、当該ラベルが導き出された対応する見つけ出されたクラスタ780に関連付けられ得る。これらのモジュール760、770は、ソフトウェア、ハードウェアまたはこれらの組合せにより実現可能である。

30

40

【0089】

図8は、コーパスを用いてソフトウェアを特定する方法の例示的な一実施形態を示すフロー図である。例示的なこの実施形態は、ソフトウェアファイルを得る（符号810）。このファイルは、パブリックソース又はプライベートソースから（例えば、インターネット介した公開レポジトリ、クラウドまたは民間企業のサーバから）ネットワークインターフェースを介して得られるものとされ得る。また、例示的な一部の実施形態は、ローカル

50

ハードディスク、持ち運び可能なハードドライブ、持ち運び可能なハードディスクなどのローカルソースから前記ソフトウェアファイルを得ることができる。例示的な実施形態は、前記ソースから単一のファイル又は複数のファイルを得ることができ、かつ、スクリプト言語を用いるなどして自動的にこれを行い得るか、あるいは、ユーザが干渉することで人的にこれを行い得る。例示的なこの方法は、次に、前記ソフトウェアファイルについての複数のアーチファクト（例えば、本明細書で説明する他のアーチファクトのうちの任意のアーチファクト）を決定し得る（符号 8 2 0）。例示的なこの方法は、次に、複数の参照ソフトウェアファイルのそれぞれについての複数の参照アーチファクトを記憶するデータベースにアクセスし得る（符号 8 3 0）。前記参照アーチファクトは、コーパスデータベースに記憶されたものであってもよい。例示的な一部の実施形態において、これらの参照ファイルは、予め得られたものであるソフトウェアファイルであって、自身のアーチファクトが前記データベースにおいて記憶済みである（一部の実施形態では、当該ソフトウェアファイルと共に前記データベースにおいて記憶済みである）ソフトウェアファイルを含み得る。得られた前記ソフトウェアファイルについての決定された前記アーチファクト又は当該アーチファクトの複数の部分集合が、前記データベースに記憶された前記参照アーチファクト又は当該参照アーチファクトの複数の部分集合と比較される（符号 8 4 0）。例示的な実施形態は、前記複数のアーチファクトとマッチする前記複数の参照アーチファクトを有する前記参照ソフトウェアファイルを特定することにより、前記ソフトウェアファイルを特定し得る（符号 8 5 0）。前記ソフトウェアファイルと前記参照ソフトウェアファイルとが同じファイルであると特定される理由は、比較された前記アーチファクトと前記参照アーチファクトとがマッチ（一致）するからである。

10

20

30

40

50

【0090】

また、その後、正確な特定がなされたという信頼度を増加させるように、追加のアーチファクト又はコードにおける追加の部位が比較され得る。信頼度は、固定されるか又は調節可能とされ得る。信頼度は、マッチするアーチファクトの数、どのアーチファクトがマッチするのか、マッチする数とどのアーチファクトがマッチするのかとの組合せなどの多種多様な条件に基づくものであり得る。このような調節は、例えば、特定のデータセットおよび当該特定のデータセットの観察結果について行われ得る。また、一部の実施形態では、マッチングがファジーマッチングを含み得る。このファジーマッチングは、例えば、100%未満の、マッチと称するためのマッチング率の、調節可能な設定を有する。

【0091】

例示的な一部の実施形態では、特定のアーチファクトに、マッチ・特定プロセスにおいてより大きいか又はより小さい重みを与えられ得る。例えば、命令が32ビットプロセッサと対応付けられたものであるか、それとも、64ビットプロセッサと対応付けられたものであるか等の共通するアーチファクトには、ゼロの重みか又は他の何らかの小さい重みを与えられ得る。一部のアーチファクトは変換後も多かれ少なかれ不変であり、例示的な一部の実施形態では、それに応じてこれらのアーチファクトの重みが調節され得る。例えば、ファイル名またはCGアーチファクトは、ファイルの正体（アイデンティティ）を明らかにするのに極めて有益と見なされ得る一方で、LTS、DTなどの一部のアーチファクトは、有用な手がかりではないと見なされ得て、例示的な一部の実施形態およびソースではより小さい重みを与えられ得る。他の実施形態は、比較を行ったときにマッチを特定するうえで、所与の組合せのアーチファクトにより大きい重みを与え得る。例えば、特定を行うときには、基本ブロックアーチファクトやDTアーチファクトのマッチよりもCFGアーチファクトやCGアーチファクトのマッチを有するほうにより大きい重みを与えられ得る。同様に、ファイルの特定を行うときには、所与のアーチファクトがマッチしていないことにより大きいか又はより小さい重みを与えられ得る。特定プロセスにおける重み付けを評価する他の例は、特定閾値を、マッチするアーチファクトを百分率で表したものの又は他の何らかの尺度などで表現することを含み得る。他の実施形態は、前記特定閾値を変化させ得る。これは、前記特定閾値を、ファイルのソース、ファイルの種類、タイムスタンプ（ファイルの日付を含む）、ファイルのサイズ、ファイルについて所与のアーチフ

ファクトを決定できないか又はそのようなアーチファクトが存在しないことなどに基づいて変化させることを含む。

【0092】

他の実施形態は、前記ソフトウェアファイルについての前記複数のアーチファクトのうちの一部を、当該ソフトウェアファイルをLLVMIRなどの中間表現に変換すること、および当該中間表現から前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも1つを決定することによって決定し得る。さらなる他の実施形態は、前記複数のアーチファクトのうちの一部を、前記ソフトウェアファイル（例えば、ソースコードファイル、マニュアルファイル）から文字列を抽出することによって決定し得る。

【0093】

また、例示的な実施形態は、前記ソフトウェアファイルのより新しいバージョンが存在するか否かを、前記参照アーチファクトのうちの、特定された前記参照ソフトウェアファイルと対応付けられた少なくとも1つを分析することによって判定することを含み得る。例えば、ソフトウェアファイルが特定されると、データベースが、そのソフトウェアファイルのより新しい改変が利用可能であるか否かを調べるために確認され得る。これは、例えば、対応する参照ファイルの改変番号又はタイムスタンプを確認することによって、あるいは、アーチファクトやファイルと関連付けられた、その参照ファイルが他のファイルのより古いバージョンであることを特定可能な、データベース内のラベルを確認すること等によって行われ得る。また、例示的な他の実施形態は、前記ソフトウェアファイルの前記より新しいバージョンを自動的に提供し得る。これは、ユーザ、パブリックソースまたはプライベートソースに提供することを含む。

【0094】

他の一部の実施形態は、前記ソフトウェアファイルについてのパッチが存在するか否かを、前記参照アーチファクトのうちの、特定された前記参照ソフトウェアファイルと対応付けられた少なくとも1つを分析することによって判定し得る。例えば、例示的な実施形態は、前記参照ソフトウェアファイルと対応付けられたアーチファクトを調べ得て、かつ、当該ファイルについてのパッチが存在することを判定し得る。このパッチには、当該ソフトウェアファイルに未だ適用されていないパッチが含まれる。他の実施形態は、前記パッチを前記ソフトウェアファイルに自動的に適用し得るか又は前記パッチを適用したいか否かをユーザに尋ね得る。

【0095】

他の一部の実施形態は、前記パッチを（一部の実施形態では、前記ソフトウェアファイル（あるいは、前記ソフトウェアファイルと前記参照ソフトウェアファイルとはマッチしているのも）、当該パッチのうちの、前記ソフトウェアファイルにおける欠陥の修復に対応する修復部を決定するように分析し得る。一部の実施形態において、この分析は、前記ソフトウェアファイルが得られる前に又は前記ソフトウェアファイルが得られた後に生じ得る。他の実施形態は、前記パッチのうちの前記修復部のみを前記ソフトウェアファイルに適用し得る。これは、自動的に行われても、あるいは、前記パッチのうちの前記修復部を適用したいか否かをユーザに尋ねてもよい。他の実施形態は、前記パッチのうちの前記修復部を、その修復部がソースにおいて適用されるように当該ソースへと提供し得る。また、前記パッチおよび前記ソフトウェアファイルの分析は、これらパッチおよびソフトウェアファイルを中間表現に変換すること、および当該中間表現から前記複数のアーチファクトのうちの少なくとも1つを決定することを含み得る。同様に、他の実施形態は、前記パッチおよび前記ソフトウェアファイル（あるいは、前記ソフトウェアファイルと前記参照ソフトウェアファイルとはマッチしているのも）、その参照ソフトウェアファイルを、当該パッチのうちの、前記ソフトウェアファイルにおける機能の向上または変更に対応する付加拡張機能部を決定するように分析し得る。他の実施形態は、前記パッチのうちの前記付加拡張機能部のみを前記ソフトウェアファイルに適用し得る。これは、自動的に行われても、あるいは、前記パッチのうちの前記付加拡張機能部を適用したいか否かをユーザに尋ねてもよい。

10

20

30

40

50

【 0 0 9 6 】

例示的な他の実施形態は、前記ソフトウェアファイルにおいて欠陥が存在するか否かを、前記参照アーチファクトのうちの、特定された前記参照ソフトウェアファイルと対応付けられた少なくとも1つを分析することによって判定し得る。例えば、前記参照ソフトウェアファイルは、あるアーチファクトであって、修復が利用可能である欠陥を自身が有することを示すアーチファクトを有し得る。他の実施形態は、前記ソフトウェアファイルにおける前記欠陥を自動的に修復し得る。これは、ソースコードのブロックをソースコードの修復ブロックに自動的に置き換えること、あるいは、前記ソフトウェアファイルにおける中間表現のブロックを中間表現の修復ブロックに自動的に置き換えることを含む。他の実施形態は、バイナリファイルにおける前記欠陥を、当該バイナリの一部をバイナリパッチに置き換えることによって修復し得る。一部の実施形態では、修復済みのファイルが、前記ソフトウェアファイルのソースへと送られ得る。他の実施形態は、修復コードを、前記ソフトウェアファイルが当該ソフトウェアファイルのソースにおいて修復されるように当該ソースへと提供し得る。

10

【 0 0 9 7 】

図9は、コードを特定する方法の例示的な一実施形態を示すフロー図である。例示的なこの方法は、少なくとも1つのソフトウェアファイルを得ることができる(符号910)。これらソフトウェアファイルについての複数のアーチファクトが決定され得る(符号920)。一部の実施形態は、前記アーチファクトが既に決定されている場合、当該アーチファクトを決定するのではなく当該アーチファクトを得る。複数の参照アーチファクトを記憶するデータベースがアクセスされ得る(符号930)。これら参照アーチファクトは、本明細書で説明するアーチファクトであり、かつ、参照ソフトウェアファイル、参照デザインパターン、または対象のコードにおける他のブロックに対応し得る。前記データベースは、局所的ドライブ、ネットワークドライブ、インターネット又はクラウドを介してアクセス可能な場所などの様々な場所に記憶され得て、かつ、複数の記憶装置にわたって分散され得る。そして、前記少なくとも1つのソフトウェアファイル内に存在するプログラム断片または前記少なくとも1つのソフトウェアファイルに関連付けられたプログラム断片(例えば、インターフェースバグ)は、当該プログラム断片に対応する前記複数のアーチファクトと当該プログラム断片に対応する前記複数の参照アーチファクトとを照合することによって特定され得る(符号940)。プログラム断片とは、ファイルの一部位、プログラムの一部位、基本ブロックの一部位、関数の一部位、または関数間のインターフェースの一部位である。プログラム断片は、最小では単一の命令、最大ではファイル全体、プログラム全体、基本ブロック全体、関数全体またはインターフェース全体になり得る。選ばれる部位は、プログラム断片を所望の任意の信頼度をもって特定するのに十分なものとされ得る。一部の実施形態において、この信頼度は、決まっているか又は調節可能である。この信頼度は、例えばファイルを特定する場合に関して既述したような方法で変化するものとされ得る。

20

30

【 0 0 9 8 】

一部の実施形態において、前記ソフトウェアファイルについてのアーチファクトを決定することは、前記ソフトウェアファイルを中間表現に変換すること、および当該中間表現から前記アーチファクトのうちの少なくとも1つを決定することを含む。一部の実施形態において、前記ソフトウェアファイルおよび前記参照ソフトウェアファイルは、いずれもソースコードフォーマットであるか又はそれぞれバイナリコードフォーマットである。他の実施形態において、前記プログラム断片は、前記ソフトウェアファイルにおける欠陥に対応するものであり、当該欠陥に対応させるために、前記データベースにおいて特定済みである。他の実施形態は、前記ソフトウェアファイルにおける前記欠陥を自動的に修復し得るか又は前記欠陥を修復するための少なくとも1つの修復選択肢をユーザに提示し得る。一部の実施形態は、修復選択肢を順序付けし得る。これは、例えば、前記ユーザにより選択された過去の少なくとも1つの修復選択肢に基づいて行われること、または、前記修復選択肢についての成功の確率に基づいて行われることを含む。

40

50

【 0 0 9 9 】

図 1 0 は、本発明の一実施形態における、ソフトウェアファイルのデータベースコーパスを用いるシステムを示すブロック図である。例示的なこのシステムは、少なくとも 1 つのソフトウェアファイルを有するソース 1 0 1 0 と通信することが可能なインターフェース 1 0 2 0 を備える。インターフェース 1 0 2 0 は、プロセッサ 1 0 3 0 にも通信可能に接続されている。他の実施形態において、インターフェース 1 0 2 0 は、記憶装置 1 0 4 0 にも直接接続され得る。この記憶装置 1 0 4 0 は、幅広い種類の周知の記憶装置又はシステムのうちの、どのような記憶装置又はシステムであってもよい。そのような記憶装置又はシステムとして、例えば、ネットワークストレージデバイス、ローカルストレージデバイスが挙げられ、これらは、例えば、単一のハードドライブであったり、複数のハード
10
ドライブを備えた分散ストレージシステムであったりし得る。記憶装置 1 0 4 0 は、参照アーチファクト（複数の参照ソフトウェアファイルのそれぞれについての参照アーチファクトを含む）を記憶し得て、かつ、プロセッサ 1 0 3 0 に通信可能に接続され得る。プロセッサ 1 0 3 0 は、ソフトウェアファイルがソース 1 0 1 0 から取得されるように構成され得る。このソフトウェアファイルの正体、当該ファイルのより新しいバージョンが存在するか否か、パッチが存在するか否か、当該ファイルが欠陥又は未向上の機能を含んでいるか否かなどが、例示的なこのシステムが取り組むことのできる問題の例である。プロセッサ 1 0 3 0 は、さらに、前記ソフトウェアファイルについての複数のアーチファクトを決定するように、かつ、記憶装置 1 0 4 0 内の前記参照アーチファクトにアクセスする
20
ように、かつ、前記ソフトウェアファイルについての前記アーチファクトを記憶装置 1 0 4 0 内に記憶された前記参照アーチファクトと比較するように、かつ、前記ソフトウェアファイルについての比較された前記アーチファクトに対応する前記参照アーチファクトを有する前記参照ソフトウェアファイルを特定することにより、前記ソフトウェアファイルを特定するように構成されている。

【 0 1 0 0 】

例示的なこのシステムの他の実施形態において、プロセッサ 1 0 3 0 は、パッチを前記ソフトウェアファイルに、当該ファイルについてのそのようなパッチが記憶装置 1 0 4 0 に存在する場合、自動的に適用するように構成され得る。また、さらなる他の実施形態において、前記プロセッサは、特定されたパッチおよび前記ソフトウェアファイルを、そのパッチのうちの修復部であって、当該ソフトウェアファイルにおける欠陥の修復に対応する
30
修復部が存在するか否かを判定するように分析するように、かつ、それが存在する場合には、前記パッチのうちのその修復部のみを前記ソフトウェアファイルに自動的に適用するように又はユーザに尋ねるように構成され得る。

【 0 1 0 1 】

図 1 0 は、本発明の一実施形態における、データベースコーパスを用いる例示的な別のシステムを示しているとも言える。例示的なこの別のシステムは、少なくとも 1 つのソフトウェアファイルを有するソース 1 0 1 0 と通信することが可能なインターフェース 1 0 2 0 を備える。インターフェース 1 0 2 0 は、プロセッサ 1 0 3 0 にも通信可能に接続されている。他の実施形態において、インターフェース 1 0 2 0 は、記憶装置 1 0 4 0 にも直接接続され得る。この記憶装置 1 0 4 0 は、幅広い種類の周知の記憶装置又はシステムのうちの、どのような記憶装置又はシステムであってもよい。そのような記憶装置又はシステムとして、例えば、ネットワークストレージデバイス、ローカルストレージデバイスが挙げられ、これらは、例えば、単一のハードドライブであったり、複数のハード
40
ドライブを備えた分散ストレージシステムであったりし得る。記憶装置 1 0 4 0 は、参照アーチファクトを記憶し得て、かつ、プロセッサ 1 0 3 0 に通信可能に接続され得る。プロセッサ 1 0 3 0 は、少なくとも 1 つのソフトウェアファイルが取得されるように、前記少なくとも 1 つのソフトウェアファイルについての複数のアーチファクトを決定するように、複数の参照アーチファクトを記憶するデータベースにアクセスするように、前記少なくとも 1 つのソフトウェアファイルについてのプログラム断片を、当該プログラム断片に対応する前記複数のアーチファクトと当該プログラム断片に対応する前記複数の参照アーチファ
50

クトとを照合することによって特定するように構成され得る。例示的な一部の実施形態において、前記プログラム断片は、欠陥に対応させるために、前記データベースにおいて特定済みである。そのような欠陥は、例えば、バグ、セキュリティ脆弱性、プロトコル不備を含む。これらの欠陥は、前記少なくとも1つのソフトウェアファイル内のものであり得るか、あるいは、前記ソフトウェアファイル間の少なくとも1つのインターフェースに関するものであり得る。また、他の実施形態は、前記プロセッサを備え、当該プロセッサは、前記少なくとも1つのソフトウェアファイルにおける前記欠陥を自動的に修復するように構成され得る。例示的な一部の実施形態において、前記プログラム断片は、機能に対応させるために、前記データベースにおいて特定済みであり、また、一部の実施形態は、付加拡張機能（ソースコード又はバイナリファイルについてのパッチの形態のものを含む）を自動的に提供し得る。

10

【0102】

< 修復 >

例示的な実施形態は、自動修復のためのプログラム合成を支援する。これは、CGノード（関数）を置き換えること、CFGノード（基本ブロック）を置き換えること、特定の命令を置き換えること、あるいは、選ばれた修復をインスタンス化するように特定の変数及び定数を置き換えることを含む。これらの要素（例えば、関数、基本ブロック、命令等）は、互換性があるインターフェース（つまり、同数のパラメータ、同数の型および同数の出力）を有する要素とスワップ可能であり、LLVM IRの欠陥ブロックをLLVM IRの修復ブロックに置き換えることによってLLVM IRを変換することが可能である。

20

【0103】

また、一部の実施形態は、基本ブロックを関数呼出しとスワップすること、および関数呼出しを少なくとも1つの基本ブロックとスワップすることを選択し得る。一部の実施形態は、ソースコードおよびバイナリをパッチし得る。また、他の実施形態は、スワップのための適切な要素を、そのような要素が存在しない場合に生成し得る。上位のアーチファクト（例えば、LTS、Z言語の述語（Z predicate））を用いて、ソフトウェアパッチに適合する実装が導出されてもよい。例示的な実施形態は、抽出されたグラフ表現の階層構造を利用し、まず修復パターンの適切な表現へとその階層構造を上った後、（コンパイルを介して）具体的な実装へとその階層構造を下り得る。アーチファクトの階層的性質は、修復コードを作成するのに役立つものとなり得る。

30

【0104】

例示的な実施形態は、ユーザがターゲットプログラム（ソース又はバイナリ）を投入（登録）することを可能にし得て、例示的な実施形態は、あらゆる欠陥デザインパターンの存在を見つけ出す。それぞれの欠陥について、修復戦略（つまり、修復デザインパターン）の候補がユーザに提示され得る。ユーザは、修復の合成及びターゲットのパッチについての戦略を選択することが可能とされる。また、例示的な一部の実施形態は、今後の修復ソリューションを最良にランク付けするようにユーザの選択から学習し得て、また、修復戦略が、ランク付けの順番でユーザに提示され得る。また、一部の実施形態は、ソフトウェアコーパス全体にわたって欠陥又は脆弱性を修復することを自律的に実行し得る。これは、継続的におよび/または周期的におよび/または設計の環境で実行することを含む。

40

【0105】

これまでに述べた実施形態のほかにも、本発明は、多種多様な用途に利用することが可能である。例えば、例示的な実施形態は、ソフトウェアコードのプログラミング時にプログラマを支援するように用いられ得る。これは、欠陥を特定することまたはコード再利用を提案することを含む。例示的な他の実施形態は、欠陥及び脆弱性を見つけ出すこと、ならびに場合によってはそれらを自動的に修理することに用いられ得る。例示的なさらなる他の実施形態は、コードを最適化するのに用いられ得る。これは、使用されていないコードを特定すること、非効率なコードを特定すること、および効率の低いコードを置き換えるためのコードを提案することを含む。

50

【0106】

また、例示的な実施形態は、どの脆弱性が所与のコードに存在する可能性があるのかを含む、リスク管理及び評価に用いられ得る。また、他の実施形態は、デザイン認定プロセスに用いられ得る。これは、ソフトウェアファイルにバグ、セキュリティ脆弱性、プロトコル不備などの既知の欠陥がないことの認定を提供することを含む。

【0107】

本発明の例示的なさらなる他の実施形態は、コード再利用発見手段（既に同じことをするものであるコードをコードベースにおいて見つけ出す）、コード品質測定、テキスト記述からコードへの翻訳手段、ライブラリ生成手段、テストケース生成手段、コード・データ分離手段、コードマッピング・探索ツール、既存のコードの自動アーキテクチャ生成、アーキテクチャ改善提案手段、バグ/エラー推定手段、無駄なコードの発見、コード・機能マッピング、自動パッチ検証、コード改善決定ツール（機能リストを最小変更に対してマッピングする）、既存のデザインツールの拡張（例えば、enterprise architect等）、代替実装提案手段、コード探索・学習ツール（例えば、教示のためのもの）、システムレベルコードライセンスフットプリント、および企業ソフトウェア使用マッピングを含む。

【0108】

これまでに述べた例示的な実施形態は、数多くの異なる方法で実現可能である。場合によっては、本明細書で説明する様々な方法や機械は、それぞれ、中央演算処理装置、メモリ、ディスク又は他の大容量記憶装置、少なくとも1つの通信インターフェース、少なくとも1つの入出力（I/O）装置、および他のペリフェラルを含む、物理的、仮想的又はハイブリッドの汎用コンピュータにより実現可能である。このような汎用コンピュータは、例えば、ソフトウェア命令をデータプロセッサにロードし当該命令の実行を引き起こして本明細書で説明する機能を行わせること等により、これまでに説明した方法を実行する機械へと変換される。また、それらのソフトウェア命令は、コーパスを形成するようにファイルを取り入れるインジェストモジュール、デザインパターンについての特定対象又は分析対象となる、コーパスのためのファイルについてのアーチファクトおよび/またはファイルを決定するアナリティクス（解析）モジュール、機械学習を実行するグラフアナリティクス（グラフ解析）モジュール及びテキストアナリティクスモジュール、ファイル又はデザインパターンを特定する特定モジュール、コードを修復するか又は更新済みもしくは修復済みファイルを提供する修復モジュールなどにモジュール化され得る。例示的な一部の実施形態において、これらのモジュールは、さらなるモジュールへと結合又は分割され得る。

【0109】

当該技術分野において知られているように、そのようなコンピュータは、システムバスを備え得る。このバスは、コンピュータ（又は処理システム）の構成要素間のデータ転送に用いられるハードウェアラインのセットである。このような1つ以上のバスは、コンピュータシステムにおける相異なる構成要素（例えば、プロセッサ、ディスクストレージ、メモリ、入力/出力ポート、ネットワークポート等）同士を接続する共有の配管のようなものであり、それら構成要素間の情報のやり取りを可能にする。少なくとも1つの中央演算処理装置が、前記システムバスに取り付けられており、コンピュータ命令の実行を行う。典型的に、前記システムバスには、さらに、様々な入出力装置（例えば、キーボード、マウス、ディスプレイ、プリンタ、スピーカ等）を前記コンピュータに接続するためのI/O装置インターフェースが取り付けられる。少なくとも1つのネットワークインターフェースは、コンピュータがネットワークに取り付けられた他の様々なデバイスに接続することを可能にする。メモリは、一実施形態を実現するのに用いられるコンピュータソフトウェア命令及びデータを記憶する揮発性のメモリである。ディスクストレージ又は他の大容量記憶装置は、本発明で説明する様々な手順などを実施するのに用いられるコンピュータソフトウェア命令及びデータを記憶する、不揮発性のストレージ又は大容量記憶装置である。

10

20

30

40

50

【 0 1 1 0 】

よって、典型的に、実施形態は、ハードウェア、ファームウェア、ソフトウェアまたはこれらの任意の組合せで実現可能である。また、例示的な実施形態は、全体的に又は部分的にクラウド上に存在し得て、かつ、インターネット又は他のネットワークアーキテクチャを介してアクセス可能であり得る。

【 0 1 1 1 】

一部の実施形態において、本明細書で説明する手順、装置およびプロセスは、本発明にかかるシステムに対するソフトウェア命令の少なくとも一部を提供するコンピュータプログラムプロダクトを構成する。このようなコンピュータプログラムプロダクトは、非過渡的なコンピュータ読取り可能な媒体（例えば、少なくとも1つのDVD-ROM、少なくとも1つのCD-ROM、少なくとも1つのディスク、少なくとも1つのテープなどといった取外し可能な記憶媒体等）を含む。このようなコンピュータプログラムプロダクトは、当該技術分野において周知である任意の適切なソフトウェアインストール方法によってインストール可能なものであり得る。他の実施形態において、前記ソフトウェア命令の少なくとも一部は、ケーブルおよび/または通信および/または無線接続を介してダウンロード可能なものであり得る。

10

【 0 1 1 2 】

また、本明細書では、ファームウェア、ソフトウェア、ルーチンまたは命令が、データプロセッサの所与の動作および/または機能を実行しているかの如く説明されているかもしれない。しかし、本明細書に含まれるこのような説明はあくまでも便宜上のものに過ぎず、実際には、そのような動作は、それらファームウェア、ソフトウェア、ルーチン、命令などを実行するコンピューティング装置、プロセッサ、コントローラまたは他の装置から生じるものである。

20

【 0 1 1 3 】

なお、フロー図、ブロック図およびネットワーク図は、構成要素の数が多くなっても又は少なくなってもよいし、配置構成が異なるものになってもよいし、表現が異なるものになってもよい。しかし、応用形態によってはブロック図やネットワーク図が変化し得て、かつ、実施形態の実行を示すブロック図やネットワーク図の数はその時々によって変化し得る。

【 0 1 1 4 】

つまり、さらなる実施形態が、多種多様なコンピュータアーキテクチャおよび/または物理的なコンピュータおよび/または仮想的なコンピュータおよび/またはクラウドコンピュータおよび/またはこれらの所与の組合せによって実現可能である。よって、本発明で説明するデータプロセッサはあくまでも例示に過ぎず、実施形態を限定するものではない。

30

【 0 1 1 5 】

本発明を、例示的な実施形態を参照しながら具体的に図示・説明したが、当業者であれば、添付の特許請求の範囲により包含される本発明の範囲を逸脱することなく形態や細部に様々な変更を施せることを理解するであろう。

40

【図 1】

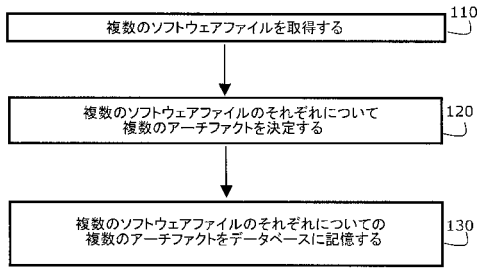


FIG. 1

【図 2】

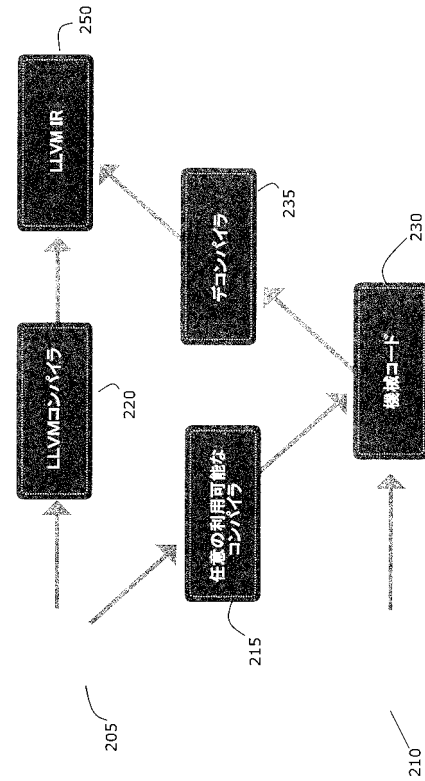


FIG. 2

【図 3】

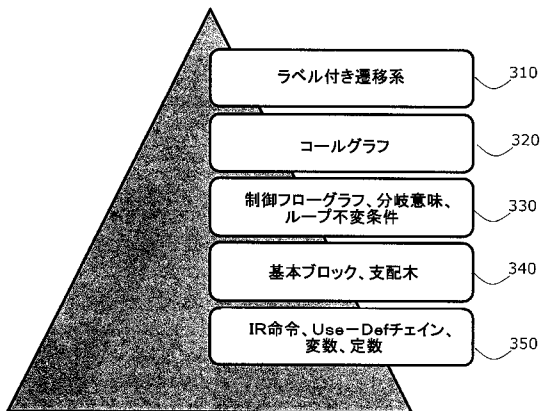


FIG. 3

【図 4】

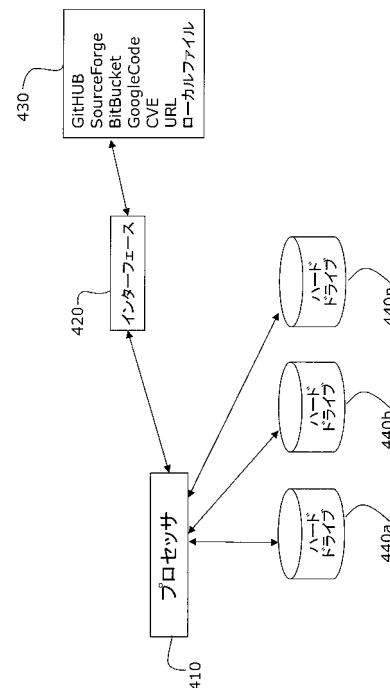


FIG. 4

【図 5】

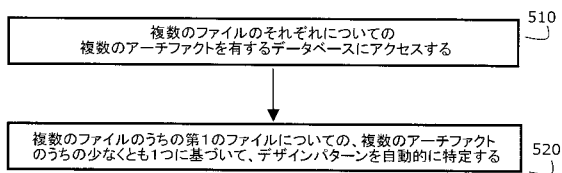


FIG. 5

【図 6】

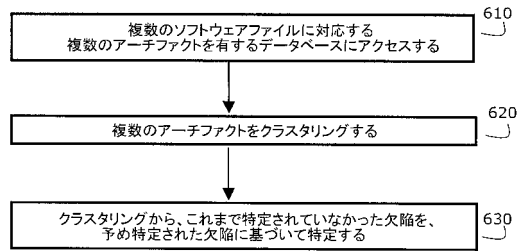


FIG. 6

【図 7】

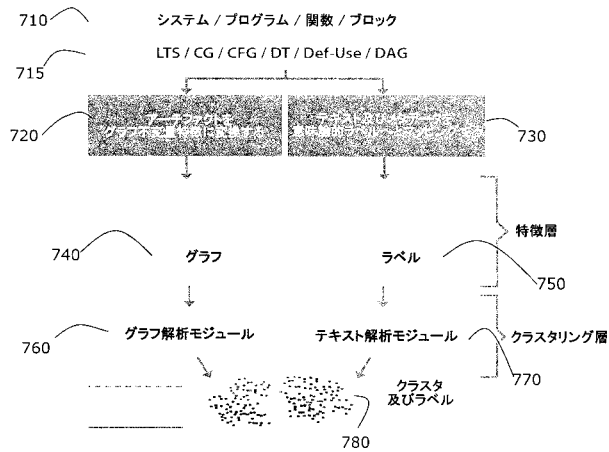


FIG. 7

【図 8】

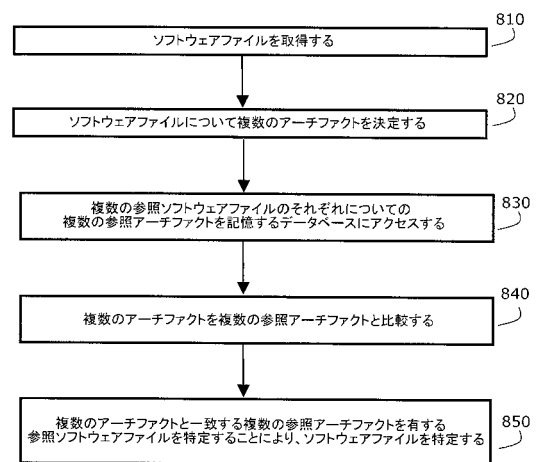


FIG. 8

【図 9】

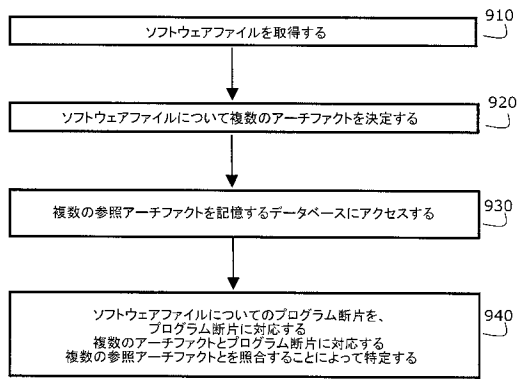


FIG. 9

【図 10】

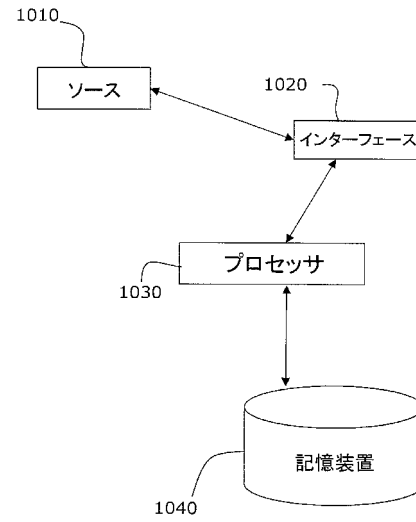


FIG. 10

【 国際調査報告 】

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No
PCT/US2015/035131

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

INV. G06F9/44
ADD.

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

EPO-Internal, WPI Data, IBM-TDB

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	US 2014/013304 A1 (VANGALA VIPINDEEP [IN] ET AL) 9 January 2014 (2014-01-09) paragraph [0001] paragraph [0024] - paragraph [0037] paragraph [0042] - paragraph [0044] -----	1-48
X	US 2012/311534 A1 (FOX BRIAN EDWARD [US] ET AL) 6 December 2012 (2012-12-06) paragraph [0004] - paragraph [0007] paragraph [0022] - paragraph [0032] paragraph [0039] paragraph [0054] paragraph [0088] - paragraph [0092] -----	1-48

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents :

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"Z" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

13 August 2015

Date of mailing of the international search report

21/08/2015

Name and mailing address of the ISA/

European Patent Office, P.B. 5818 Patentlaan 2
NL - 2280 HV Rijswijk
Tel. (+31-70) 340-2040,
Fax: (+31-70) 340-3016

Authorized officer

Milasinovic, Goran

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

International application No

PCT/US2015/035131

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date
US 2014013304	A1	09-01-2014	NONE

US 2012311534	A1	06-12-2012	US 2012311534 A1 06-12-2012
		US 2014075414 A1	13-03-2014

フロントページの続き

(81)指定国 AP(BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), EA(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), EP(AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OA(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG), AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US

(74)代理人 100142608

弁理士 小林 由佳

(74)代理人 100154771

弁理士 中田 健一

(74)代理人 100155963

弁理士 金子 大輔

(74)代理人 100150566

弁理士 谷口 洋樹

(72)発明者 カーバック・ザ・サード・リチャード・ティー

アメリカ合衆国, マサチューセッツ州 02149, エベレット, ウッドローン ストリート 43

(72)発明者 ゲイナー・ブラッド・ディー

アメリカ合衆国, マサチューセッツ州 02459, ニュートン, オークモント ロード 15

(72)発明者 シュニドマン・ネイサン・アール

アメリカ合衆国, マサチューセッツ州 02421, レキシントン, ピットケルン プレイス 6

(72)発明者 チン・サング・エイチ

アメリカ合衆国, マサチューセッツ州 02138, ケンブリッジ, コンコード アベニュー 248

Fターム(参考) 5B042 HH08 HH39 HH49

5B376 BC38 BC57 BC69 BC79