

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 1 月 19 日(2022.1.19)

【公開番号】特開 2020-114333(P2020-114333A)

【公開日】令和 2 年 7 月 30 日(2020.7.30)

【年通号数】公開・登録公報 2020-030

【出願番号】特願 2019-6616(P2019-6616)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 1 月 7 日(2022.1.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段の判定結果が特別結果であることに基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による動作を検出する動作検出手段と、

前記動作検出手段による検出情報を記憶する検出情報記憶手段と、

受付状態を発生可能であり、前記検出情報記憶手段により記憶された検出情報を利用して遊技者による動作を有効動作とする受付有効判定が当該受付状態内においてなされると、当該受付状態に対応する受付後変化を実行可能な受付関連変化実行手段と、

30

前記受付状態において、遊技者に対して動作を促す動作促進表示を表示可能な動作促進表示手段と、

前記受付状態が発生するよりも前に、遊技者に対して動作機会が付与されることを示唆する前演出音を出力開始する前兆演出実行手段と

を備え、

前記受付関連変化実行手段は、前記受付状態で前記受付有効判定がなされたことを契機として前記受付後変化を実行可能であるが、前記受付状態で前記受付有効判定がなされない場合であっても前記受付状態が終了するときにこれを契機として前記受付後変化を実行する場合がある遊技機であって、

前記受付状態として、前記受付有効判定がなされたときに現れる前記受付後変化の種別が異なる複数の受付状態が用意されており、該複数の受付状態には、第 1 受付状態及び第 2 受付状態が含まれており、

40

前記第 1 受付状態が発生する場合は、該第 1 受付状態に対応する前記前演出音として特定演出音が出力可能であるが、前記第 2 受付状態が発生する場合は、前記前演出音が出力されないようになっており、

さらに、

前記第 1 受付状態が発生する場合、該第 1 受付状態が発生するよりも前に前記特定演出音が出力開始されるが、該特定演出音の出力期間には、

遊技者が動作を新たに開始した場合に該動作が前記動作検出手段により検出されてその検出情報が前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記

50

受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第 1 受付状態内において利用されて前記受付有効判定に供されうる第 1 前演出音許容期間と、

遊技者が動作を新たに開始したとしても、該動作が前記動作検出手段により検出されて且つその検出情報が前記第 1 受付状態内において利用されることがない第 1 前演出音非許容期間と

が含まれており、

前記第 2 受付状態の発生に際しては前記前演出音が出力されないが、該前演出音が出力されていないときに遊技者が動作を新たに開始した場合であっても、該動作は前記動作検出手段により検出されてその検出情報は前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第 2 受付状態内において利用されて前記受付有効判定に供される場合があるようになっており、

10

前記受付関連変化実行手段は、前記特定演出音が出力される期間のうち前記第 1 前演出音非許容期間内において遊技者による動作が行われたものの、その後、前記動作検出手段による検出が生じることのないままで前記第 1 受付状態が終了した場合であっても、該第 1 受付状態が終了するときにこれを契機として、前記受付後変化として当該第 1 受付状態に対応する第 1 受付後変化を実行可能であるが、前記第 2 受付状態内で前記受付有効判定がなされることなく当該第 2 受付状態が終了した場合は、該第 2 受付状態が終了するときにこれを契機として、前記受付後変化として当該第 2 受付状態に対応する第 2 受付後変化を実行しないようになっており、

20

さらに、

前記判定手段による判定に用いられる判定情報を記憶可能な保留記憶手段と、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報に基づいて複数の変動パターンのいずれかを選択し、該選択した変動パターンで図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と

を備え、

前記複数の受付状態には、第 3 受付状態がさらに含まれており、

前記第 3 受付状態は、第 1 変動パターンで図柄変動が実行開始されてから所定時間が経過したときに特定 B G M が可聴出力されているなかで発生する場合と、前記第 1 変動パターンとは異なる第 2 変動パターンで図柄変動が実行開始されてから特定時間が経過したときに特定 B G M が非可聴状態にされているなかで発生する場合との両方があり、

30

さらに、

前記特定 B G M が可聴出力されているなかで前記第 3 受付状態が発生して該第 3 受付状態内で前記受付有効判定がなされた場合と、前記特定 B G M が非可聴の状態にされているなかで前記第 3 受付状態が発生して該第 3 受付状態内で前記受付有効判定がなされた場合とでは、前記受付後変化として同じ態様が現れうる

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

40

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

このような従来の遊技機では、遊技興趣の低下を抑制することが求められる。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

50

手段 1 : 判定を行う判定手段と、  
前記判定手段の判定結果が特別結果であることに基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、  
遊技者による動作を検出する動作検出手段と、  
前記動作検出手段による検出情報を記憶する検出情報記憶手段と、  
受付状態を発生可能であり、前記検出情報記憶手段により記憶された検出情報を利用して遊技者による動作を有効動作とする受付有効判定が当該受付状態内においてなされると、当該受付状態に対応する受付後変化を実行可能な受付関連変化実行手段と、  
前記受付状態において、遊技者に対して動作を促す動作促進表示を表示可能な動作促進表示手段と、  
前記受付状態が発生するよりも前に、遊技者に対して動作機会が付与されることを示唆する前演出音を出力開始する前兆演出実行手段と

10

を備え、  
前記受付関連変化実行手段は、前記受付状態で前記受付有効判定がなされたことを契機として前記受付後変化を実行可能であるが、前記受付状態で前記受付有効判定がなされない場合であっても前記受付状態が終了するときにこれを契機として前記受付後変化を実行する場合がある遊技機であって、

前記受付状態として、前記受付有効判定がなされたときに現れる前記受付後変化の種別が異なる複数の受付状態が用意されており、該複数の受付状態には、第 1 受付状態及び第 2 受付状態が含まれており、

20

前記第 1 受付状態が発生する場合は、該第 1 受付状態に対応する前記前演出音として特定演出音が出力可能であるが、前記第 2 受付状態が発生する場合は、前記前演出音が出力されないようになっており、

さらに、

前記第 1 受付状態が発生する場合、該第 1 受付状態が発生するよりも前に前記特定演出音が出力開始されるが、該特定演出音の出力期間には、

遊技者が動作を新たに開始した場合に該動作が前記動作検出手段により検出されてその検出情報が前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第 1 受付状態内において利用されて前記受付有効判定に供されうる第 1 前演出音許容期間と、

30

遊技者が動作を新たに開始したとしても、該動作が前記動作検出手段により検出されて且つその検出情報が前記第 1 受付状態内において利用されることがない第 1 前演出音非許容期間と

が含まれており、

前記第 2 受付状態の発生に際しては前記前演出音が出力されないが、該前演出音が出力されていないときに遊技者が動作を新たに開始した場合であっても、該動作は前記動作検出手段により検出されてその検出情報は前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第 2 受付状態内において利用されて前記受付有効判定に供される場合があるようになっており、

40

前記受付関連変化実行手段は、前記特定演出音が出力される期間のうち前記第 1 前演出音非許容期間内において遊技者による動作が行われたものの、その後、前記動作検出手段による検出が生じることのないままで前記第 1 受付状態が終了した場合であっても、該第 1 受付状態が終了するときにこれを契機として、前記受付後変化として当該第 1 受付状態に対応する第 1 受付後変化を実行可能であるが、前記第 2 受付状態内で前記受付有効判定がなされることなく当該第 2 受付状態が終了した場合は、該第 2 受付状態が終了するときにこれを契機として、前記受付後変化として当該第 2 受付状態に対応する第 2 受付後変化を実行しないようになっており、

さらに、

50

前記判定手段による判定に用いられる判定情報を記憶可能な保留記憶手段と、  
前記保留記憶手段により記憶される判定情報に基づいて複数の変動パターンのいずれか  
を選択し、該選択した変動パターンで図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と  
を備え、  
前記複数の受付状態には、第3受付状態がさらに含まれており、  
前記第3受付状態は、第1変動パターンで図柄変動が実行開始されてから所定時間が経  
過したときに特定BGMが可聴出力されているなかで発生する場合と、前記第1変動パタ  
ーンとは異なる第2変動パターンで図柄変動が実行開始されてから特定時間が経過したと  
きに特定BGMが非可聴状態にされているなかで発生する場合との両方があり、  
さらに、  
前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第3受付状態が発生して該第3受付状  
態内で前記受付有効判定がなされた場合と、前記特定BGMが非可聴の状態にされている  
なかで前記第3受付状態が発生して該第3受付状態内で前記受付有効判定がなされた場合  
とでは、前記受付後変化として同じ態様が現れうる  
ことを特徴とする遊技機。

10

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

20

30

40

50