

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年4月16日(2020.4.16)

【公開番号】特開2019-202192(P2019-202192A)

【公開日】令和1年11月28日(2019.11.28)

【年通号数】公開・登録公報2019-048

【出願番号】特願2019-144057(P2019-144057)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/95 (2014.01)

A 6 3 F 13/20 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/95 A

A 6 3 F 13/20 A

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/58

【手続補正書】

【提出日】令和2年3月9日(2020.3.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

パラメータによって定義されるプレイ媒体を通じてプレイされるゲームを提供するゲーム機であって、

各プレイヤを識別するためのプレイヤ識別情報を含むプレイヤ特定用情報を記録する識別用記録媒体から前記プレイヤ特定用情報を取得するプレイヤ情報取得手段と、

前記パラメータの内容及び前記プレイヤ識別情報を含む再現用情報を記録し、前記識別用記録媒体と種類が異なっている少なくとも一つのプレイ用記録媒体から前記再現用情報を取得する再現用情報取得手段と、

前記プレイヤ特定用情報に含まれるプレイヤ識別情報と前記再現用情報に含まれるプレイヤ識別情報との比較結果に基づいて、前記再現用情報に含まれるパラメータによって定義されるプレイ媒体を制御するプレイ媒体制御手段と、を備え、

前記識別用記録媒体及び前記プレイ用記録媒体には、前記プレイヤの名称を示す同一の情報がそれぞれ表示されることを特徴とするゲーム機。