

①9 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE
PARIS

①1 N° de publication :
(à n'utiliser que pour les
commandes de reproduction)

2 612 663

②1 N° d'enregistrement national :

87 03555

⑤1 Int Cl⁴ : G 06 F 15/24; B 42 D 15/02.

⑫

DEMANDE DE CERTIFICAT D'ADDITION À UN BREVET D'INVENTION

A2

②2 Date de dépôt : 16 mars 1987.

③0 Priorité :

④3 Date de la mise à disposition du public de la
demande : BOPI « Brevets » n° 38 du 23 septembre 1988.

⑥0 Références à d'autres documents nationaux appa-
rentés : 1^{re} addition au brevet 87 01544 pris le 9 février
1987.

⑦1 Demandeur(s) : *TOUSSAINT René Marcel.* — FR.

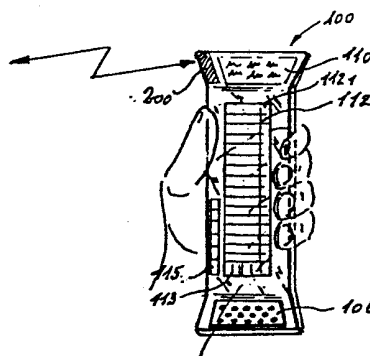
⑦2 Inventeur(s) : René Marcel Toussaint.

⑦3 Titulaire(s) :

⑦4 Mandataire(s) :

⑤4 Système interactif électronique utilisé notamment dans la restauration.

⑤7 La présente addition concerne un processus d'accroisse-
ment de la capacité de traitement des informations selon le
brevet principal, lorsque l'utilisateur doit être averti c'est-à-dire
en présence d'un grand nombre de plats proposés tel que cela
est rencontré dans la restauration de type exotique par
exemple et qui se présentent alors généralement sous forme
codée.



FR 2 612 663 - A2

D

1 Le système interactif proposé dans la présente addition
résulte d'une simplification apportée au processus de traitement des informations en corollaire d'un accroissement de leurs quantités traitées.

5 Consécutivement à cet accroissement, le système présentement proposé est mis à la disposition d'un utilisateur averti qui doit traiter cesdites informations sous forme codée et non plus en clair.

10 Ceci résulte en particulier du fait, de traiter un grand nombre d'informations tel qu'en certain cas celles rencontrées dans certains types de restauration du genre exotique ou autre où le choix de plusieurs centaine de plats différents est courant,

15 Le présent texte va donc décrire, à l'appuis des dessins annexés, une forme de réalisation visant un système interactif à clavier alphanumérique associé à des touches à voyants et affichage codé.

Sur les dessins:

20 La figure 1 représente en vue de face et disposé dans la main d'un utilisateur, le système interactif selon l'invention. La figure 2 est un schéma développé du système selon la figure 1.

25 Sur la figure 1, on voit que le système interactif repéré 100 dans son ensemble, comporte essentiellement; un clavier alphanumérique 106, une ligne de voyants d'affichage 112, une ligne de touches de commande 115, un répertoire de codes 110 et l'émetteur-récepteur 120.

30 Sur la figure 2, l'émetteur-récepteur 120 est situé dans l'interface émission-réception 107 et sa fonction est analogue à celle décrite dans le brevet principal sous réserve d'une alimentation différente comme cela sera explicité par la suite.

1 La partie de commande 103 comporte également des éléments analogues à ceux du brevet principal mais différents quant à leur capacité fonctionnelle ce qui ressortira également de la description qui va suivre.

5 La partie centrale 102 comporte un moyen de traitement à capacité accrue tel qu'un microprocesseur 16 bits voire 32 bits ce qui constituera l'essentiel de la modification présentement apportée et qui va être décrite maintenant.

10 On trouve donc dans cette partie centrale 102: un microprocesseur 121 avec son programme propre 121₁, sa logistique 121₂ et sa combinatoire 121₃ incluant notamment les interfaces et les adresses nécessaires. Lorsque sa capacité est importante de 160 KO par exemple, on voit qu'il suffit de lui adjoindre une mémoire ROM 122 et une mémoire RAM 123 pour réaliser l'unité complète de traitement.

15 Dans la partie de commande 103 se trouvent le clavier alphanumérique 106, les voyants d'affichage 112 reliés à un transcodeur-décodeur 127 et le clavier 115 relié à la mémoire RAM 123.

20 Le clavier 115 comporte dans l'ordre 7 touches dont fonctions sont: 115₁ INCREMENTATION + du nombre de plats à commander, 115₂ DECREMENTATION - du nombre de plats à retirer de la commande, 115₃ ANNULATION de la commande en cours d'élaboration, 115₄ VALIDATION de la commande, 115₅ demande D'ADDITION et 115₇ DEFILEMENT des plats enregistrés avec 25 115₆ une demande de SUITE DE PLATS.

Sur le plan pratique, les opérations se déroulent de manière suivante:

30 a/ l'utilisateur reçoit en clair du client, le nom des plats choisis,

b/ Il lit sur la liste 110, le code de ce plat et le programme en code sur le clavier 106, ce qui déclenche:

35 1/ l'apparition du nom du plat codé sur l'afficheur l'énumération des plats restants mémorisée visuellement au fur et à mesure de l'introduction en mémoire de plats. La dernière case 113 est réservée à la numérotation de la table servie.

Lorsque la capacité des afficheurs est épuisée, le plat en surnombre apparaît en lieu et place du 1^{er} plat en

- 1 Tous les plats restent en mémoire et peuvent être relus
par l'opérateur. à l'aide de la touche "défilement" par
effet de rafraîchissement de la mémoire.
- 5 2/ Le nombre de plats choisis résulte des touches 115₁
éventuellement corrigé par la touche 115₂ et l'affichage
cumulé résultant apparaît dans la partie droite 112₁
de l'afficheur 112 pour chaque plat concerné.
- 3/ L'absence d'un plat empêche son apparition dans
l'afficheur.
- 10 c/ L'utilisateur, une fois le menu composé, déclenche par la
touche "validation" 115₄ le commencement de l'opération, d'une
part, vers la partie du poste central 4 située en cuisine et
d'autre part vers une autre partie du poste central située
à la caisse en vue de l'élaboration de l'addition. La trans-
mission de ces ordres traités par la partie centrale 102,
15 s'effectue au moyen de la double liaison 5.
- d/ Chaque plat terminé fait apparaître le suivant par action
sur la touche 115₆ "suite plat"
- e/ Toute annulation d'une opération en cours peut être faite
20 par action sur la touche 115₃ "annulation"
- f/ L'addition est enfin demandée par la touche 115₅ "addition"
- On voit sur la figure 2 que les interfaces série-
parallèles ainsi que les codeurs et décodeurs binaires ont
été supprimés ce qui résulte de la plus grande capacité de
25 traitement du microprocesseur 121 comportant ses propres
systèmes de codage-décodage et interfaces.
- Les liaisons résultantes sont donc simplifiées et se
résument aux seules connexions directes dudit microprocesseur
121 vers l'émetteur-récepteur 120, vers le transcodeur-décodeur
30 127 et vers les mémoires ROM 122 et RAM 123.
- L'invention selon l'addition consiste essentiellement
en un accroissement des informations traitées impliquant une
simplification de la partie centrale par la mise en oeuvre
d'un organe central de traitement de grande capacité amenant
35 corrélativement l'emploi d'informations codées exploitées à
partir d'un clavier alphanumérique qui requiert sa mise en
oeuvre par un utilisateur averti.

REVENDICATIONS

- 1 1/ Système interactif électronique selon la revendication 1
du brevet principal, caractérisé en ce que la carte électro-
nique (100), mise à la disposition d'un utilisateur averti,
avec en particulier sa partie centrale active (102) de traite-
5 ment des informations et sa partie de commande et de contrôle
(103) à touches (115), son clavier alphanumérique (106) et
voyants d'affichage (112); est conformée de telle sorte que
ladite partie active se trouve associée à un organe de trai-
10 tement (121) de grande capacité assurant de manière autonome
les fonctions de traitement proprement dites des informations
ainsi que conjointement, les fonctions d'interfaces vers d'une
part, l'émetteur-récepteur (120) et d'autre part, la partie de
commande et de contrôle (103)..
- 15 2/ Système interactif électronique selon la revendication 1
caractérisé en ce que les fonctions mémoires additives sont
assurées à partir d'une mémoire ROM (122), d'une mémoire RAM
(123) et un transcodeur-décodeur (127) assure d'une part, les
entrées d'informations de la partie combinatoire (121₃) du
20 microprocesseur (121) depuis les informations reçues du
clavier alphanumérique (106) et d'autre part, les sorties
d'informations envoyées sur l'afficheur (112).

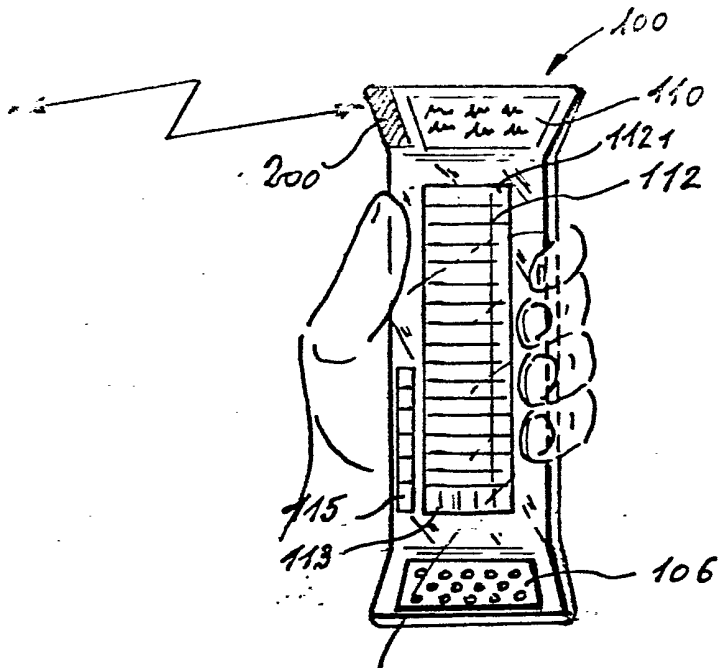


Fig. 1

