

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 872 773**

51 Int. Cl.:

A63H 3/04 (2006.01)

A63H 3/16 (2006.01)

A63H 33/00 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **19.02.2016 PCT/KR2016/001659**

87 Fecha y número de publicación internacional: **17.11.2016 WO16182175**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **19.02.2016 E 16792821 (7)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **07.04.2021 EP 3296003**

54 Título: **Juguete emergente**

30 Prioridad:

11.05.2015 KR 20150065525

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la
traducción de la patente:

02.11.2021

73 Titular/es:

**CHOIROCK CONTENTS FACTORY CO., LTD.
(100.0%)
869, Buil-Ro, Guro-Gu
Seoul, KR**

72 Inventor/es:

CHOI, JONG-III

74 Agente/Representante:

ISERN JARA, Jorge

ES 2 872 773 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Juguete emergente

5 [Campo técnico]

La presente invención se refiere a un juguete emergente y, más particularmente, a un juguete emergente que se encuentra en una posición determinada, funciona mediante un objeto móvil que se desplaza desde el exterior y, por tanto, se transforma de una primera en una segunda forma.

10 [Antecedentes de la técnica]

Generalmente, un juguete transformador tiene un cuerpo que tiene la forma de un robot o automóvil y se transforma en la forma de un robot o automóvil a partir de una forma arbitraria. A medida que el juguete se transforma en otras formas, los niños pueden disfrutar de una variedad de juegos.

15 Sin embargo, de acuerdo con el juguete transformador convencional, el procedimiento de transformación se lleva a cabo mediante la manipulación manual del usuario, y si el tiempo de juego con el juguete transformador es largo, la excitación del usuario puede disminuir.

20 Por otro lado, se sugiere una jugada de tiro para proporcionar mucha diversión, en el que un objeto en movimiento como una canica, medalla, disco, etc. se dispara hacia un objetivo ubicado en una posición determinada para hacer que el objetivo caiga.

25 Dicho juego de tiro se lleva a cabo simplemente mediante el disparo del objeto en movimiento hacia el objetivo, pero desafortunadamente, no proporciona la diversión que ocurre en el momento en que el objeto en movimiento golpea el objetivo.

30 Recientemente, se sugiere un juguete para disparar que se provee de una cámara montada en el mismo de tal manera que sea controlado remotamente por un controlador para transferir las señales de imagen de las imágenes adquiridas de ese modo al controlador y un monitor conectado al controlador para mostrar las imágenes adquiridas sobre la base de las señales de imagen.

35 Otro juguete de tiro convencional se divulga en la Patente Coreana número 10-1050043 (titulado "juguete para disparar"), en el que se determina si el disparo se realiza bien mediante el uso del reconocimiento de imágenes.

40 Sin embargo, de acuerdo con los juguetes para disparar convencionales, se determina si el disparo se realiza bien mediante el uso del reconocimiento de imagen, de modo que los juguetes para disparar tienen configuraciones complicadas y aumentan los costes de fabricación.

45 Como técnica anterior adicional, el documento KR 2013 0097615 A divulga un juguete emergente que comprende un cuerpo que tiene una forma dada y una pluralidad de partes del cuerpo. Las partes del cuerpo se acoplan de forma giratoria al cuerpo y el juguete comprende además una parte de bloqueo adaptada para fijar la pluralidad de partes del cuerpo al cuerpo para permitir que la forma exterior del juguete se mantenga en una primera forma dada. Cuando la parte de bloqueo se libera del estado bloqueado por medio de un objeto en movimiento, se abren al menos una o más partes del cuerpo para permitir que la forma exterior del juguete se transforme en una segunda forma.

50 [Divulgación]

[Problema técnico]

55 En consecuencia, la presente invención se realiza en vista de los problemas mencionados anteriormente que ocurren en la técnica anterior, y es un objeto de la presente invención proporcionar un juguete emergente que se encuentra en una posición dada, opera por medio de un objeto en movimiento que se mueve desde el exterior y, por lo tanto, se transforma de una primera a una segunda forma.

[Solución técnica]

60 Para lograr el objeto anterior, de acuerdo con la presente invención, se proporciona un juguete emergente que incluye

- un cuerpo que tiene una forma predeterminada,

- una pluralidad de partes del cuerpo acopladas de manera giratoria al cuerpo, en el que estas partes del cuerpo incluyen una parte de presurización,
- una primera parte de bloqueo y una segunda parte de bloqueo (150) adaptadas para fijar la pluralidad de partes del cuerpo al cuerpo para permitir que la forma exterior del juguete emergente se mantenga en una primera forma dada,

en el que si la primera parte de bloqueo se opera y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado por medio de un objeto en movimiento que se mueve hacia el cuerpo desde el exterior, la parte de presurización fijada al juguete emergente gira para permitir que el cuerpo del juguete emergente caiga hacia un lado a través de la presurización contra el suelo, para permitir que la segunda parte de bloqueo se libere de un estado bloqueado si el cuerpo cae hacia un lado y, por lo tanto, debe entrar en contacto con el suelo,

en el que, si la segunda parte de bloqueo se libera del estado bloqueado a través del contacto con el suelo, al menos una o más partes del cuerpo de la pluralidad de partes del cuerpo fijadas al juguete emergente giran para permitir que el juguete emergente se transforme en la segunda forma, para permitir que el cuerpo del juguete emergente se levante para ponerse de pie por la presurización contra el suelo, o para permitir que una parte del cuerpo del juguete emergente sea arrojada o disparada hacia el exterior del cuerpo.

De acuerdo con la presente invención, deseablemente, el juguete emergente comprende además el objeto en movimiento, que tiene dicho objeto en movimiento un material magnético dispuesto en el interior del mismo.

De acuerdo con la presente invención, deseablemente, la primera parte de bloqueo tiene un imán montado sobre la misma de tal manera que sea operado a través de la atracción provocada por el campo magnético con el material magnético del objeto en movimiento y así liberado del estado bloqueado del mismo.

De acuerdo con la presente invención, deseablemente, la primera parte de bloqueo se opera mediante el contacto físico con el objeto en movimiento y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado del mismo.

De acuerdo con la presente invención, deseablemente, la primera parte de bloqueo tiene un imán montado en la misma de tal manera que forme un campo magnético junto con el material magnético del objeto en movimiento para permitir que el objeto en movimiento en contacto físicamente con él se fije al juguete emergente.

De acuerdo con la presente invención, deseablemente, el juguete emergente incluye además un tope ubicado debajo de la primera parte de bloqueo para limitar el movimiento del objeto en movimiento.

De acuerdo con la presente invención, deseablemente, la primera forma es al menos una forma seleccionada de formas de máscara, casco de combate, escudo, coche, edificio y objeto.

De acuerdo con la presente invención, deseablemente, la segunda forma es al menos una forma seleccionada de formas de personaje de animal, robot, humano y animación.

[Efectos Ventajosos]

De acuerdo con la presente invención, el juguete emergente se ubica en una posición determinada, opera por medio del objeto en movimiento que se mueve desde el exterior, y así se transforma de la primera a la segunda forma, lo que mejora la emoción del juego.

[Descripción de los dibujos]

La Figura 1 es una vista en perspectiva que muestra un juguete emergente de acuerdo con una primera realización de la presente invención.

La Figura 2 es una vista en perspectiva explosionada que muestra los componentes del juguete emergente de la Figura 1.

La Figura 3 es una vista en sección que muestra la configuración del juguete emergente de la Figura 1.

La Figura 4 es una vista en sección que muestra un procedimiento operativo del juguete emergente de la Figura 1.

La Figura 5 es una vista en sección que muestra otro procedimiento operativo del juguete emergente de la Figura 1.

La Figura 6 es una vista en perspectiva que muestra el estado en el que finaliza el funcionamiento del juguete emergente de la Figura 1.

La Figura 7 es una vista en sección que muestra un juguete emergente de acuerdo con una segunda realización de la presente invención.

La Figura 8 es una vista en sección que muestra un procedimiento operativo del juguete emergente de la Figura 7.

[Modo de invención]

A continuación, se dará una explicación detallada de un juguete emergente de acuerdo con la presente invención con referencia al dibujo adjunto.

(Primera Realización)

La Figura 1 es una vista en perspectiva que muestra un juguete emergente de acuerdo con una primera realización de la presente invención, la Figura 2 es una vista en perspectiva explosionada que muestra los componentes del juguete emergente de la Figura 1, la Figura 3 es una vista en sección que muestra la configuración del juguete emergente de la Figura 1, la Figura 4 es una vista en sección que muestra un procedimiento operativo del juguete emergente de la Figura 1, la Figura 5 es una vista en sección que muestra otro proceso operativo del juguete emergente de la Figura 1, y la Figura 6 es una vista en perspectiva que muestra el estado en el que finaliza el funcionamiento del juguete emergente de la Figura 1.

Como se muestra en las Figuras 1 a 6, un juguete emergente 100 de acuerdo con una primera realización de la presente invención incluye una primera parte del cuerpo 110 y una segunda parte del cuerpo 120 que constituye un cuerpo que tiene una forma dada, una primera parte de bloqueo 130 y una segunda parte de bloqueo 150 como medio de bloqueo, una parte de presurización 140, partes emergentes 160 y una parte de cabeza 180 que se acoplan de manera giratoria al cuerpo, y un objeto en movimiento 200 que se mueve hacia el juguete emergente 100 para permitir el movimiento del juguete emergente 100 para que se suelte de un estado bloqueado, en el que el cuerpo que tiene la forma dada y la parte de presurización 140, la parte emergente 160 y la parte de la cabeza 180 que se acoplan de forma giratoria al cuerpo se fijan por medio de los medios de bloqueo para permitir que una forma exterior del juguete emergente 100 se mantenga en una primera forma dada, y si el medio de bloqueo se acciona por medio del objeto móvil 200 que se mueve hacia el juguete emergente 100 desde el exterior y, por lo tanto, se libera desde el estado bloqueado del mismo, al menos una o más partes del cuerpo de las partes del cuerpo fijas se desarrollan para permitir que la forma exterior del juguete emergente 100 se transforme en una segunda forma a partir de la primera forma.

Además, el juguete emergente 100 se ubica en una posición dada en el estado de mantenerse en la primera forma.

Es decir, el juguete emergente 100 de acuerdo con la presente invención se ubica en la posición dada, y si los medios de bloqueo se liberan del estado bloqueado por medio del contacto con el objeto en movimiento 200, el juguete emergente 100 se transforma en la segunda forma desde la primera forma en la posición dada.

La primera parte del cuerpo 110 se abre en un lado de la misma y tiene un espacio de alojamiento 111 formado en su interior. La primera parte de bloqueo 130, la segunda parte de bloqueo 150 y la parte de cabeza 180 se encuentran en el espacio de alojamiento 111.

Además, la primera parte del cuerpo 110 incluye guías 112 que tienen orificios largos de tal manera que se bloqueen en la primera parte de bloqueo 130, un orificio de la superficie posterior 113 adaptado para pasar una porción de la primera parte de bloqueo 130 a través de la misma, una superficie lateral a través de agujeros 113' adaptados para pasar porciones de la segunda parte de bloqueo 150 a través de ellos, primeros miembros de acoplamiento 114 ubicados en ambas superficies laterales de los mismos de tal manera que soporten las partes emergentes 160 para permitir que las partes emergentes 160 se acoplen rotativamente al mismo, un segundo miembro de acoplamiento 115 ubicado en su superficie trasera de tal manera que soporte la parte presurizadora 140 para permitir que la parte presurizadora 140 se acople rotativamente a la misma, y un tercer miembro de acoplamiento 116 ubicado en la superficie superior del mismo de tal manera que soporte la parte de la cabeza 180 para permitir que la parte de la cabeza 180 se acople rotativamente a la misma.

Además, la primera parte del cuerpo 110 incluye un tope 117 que sobresale una longitud determinada de la parte inferior de la misma de tal manera que limita el movimiento del objeto en movimiento 200 si el objeto en movimiento 200 se ubica debajo de la primera parte del cuerpo 110.

La segunda parte del cuerpo 120 es un miembro en forma de placa que tiene una forma arbitraria que se ubica delante de la primera parte del cuerpo 110 y tiene un orificio pasante 121 adaptado para pasar una porción de la segunda parte de bloqueo 150 a través de él.

Además, la segunda parte del cuerpo 120 tiene una forma completa que proporciona la primera forma, y la primera forma es al menos una forma seleccionada de formas de máscara, casco de combate, escudo, coche, edificio y objeto.

La primera parte de bloqueo 130 se ubica en la primera parte del cuerpo 110 para permitir que la parte de presurización 140 se mantenga en el estado bloqueado en el que la parte de presurización 140 entra en estrecho contacto con la primera parte del cuerpo 110 o para permitir que la parte de presurización 140 sea separada de la primera parte del cuerpo 110 y así liberada del estado bloqueado, y la primera parte de bloqueo 130 incluye un primer cuerpo de la parte de bloqueo 131, un primer pestillo de la parte de bloqueo 132, un eje rotatorio 133, un imán 134 y un primer resorte de la parte de bloqueo 135.

El primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 es un miembro en forma de barra y tiene salientes 131a que sobresalen en longitudes determinadas desde ambos lados del mismo de tal manera que se mueven a lo largo de los orificios largos de las guías 112 ubicadas en la primera parte del cuerpo 110. Además, un lado del primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 se acopla al primer pestillo de la parte de bloqueo 132, y el otro lado del mismo al imán 134.

Un lado del primer pestillo de la parte de bloqueo 132 se acopla al extremo del primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 por medio del eje rotatorio 133, y el otro lado del primer pestillo de la parte de bloqueo 132 del cual sobresale un saliente de bloqueo pasa a través de la superficie posterior a través del orificio 113 de la primera parte del cuerpo 110 y, por lo tanto, se sujeta a la parte de presurización 140, de manera que cuando se mueve el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131, se forma el estado bloqueado en el que el primer pestillo de la parte de bloqueo 132 y la parte de presurización 140 entre sí o se forma el estado de liberación del bloqueo en el que el primer pestillo de la parte de bloqueo 132 se separa de la parte de presurización 140.

El imán 134 se ubica en el otro extremo del primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 para formar un campo magnético junto con un material magnético 210 dispuesto en el interior del objeto en movimiento 200 y generar así una fuerza magnética de manera que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 se mueve a lo largo de los orificios largos de las guías 112.

El primer resorte de la parte de bloqueo 135 se ubica en el otro extremo lateral del primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 para proporcionar una fuerza elástica que permita que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 se mantenga en una posición dada, y si la fuerza magnética generada por el imán 134 desaparece después de que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 se mueva por medio de la fuerza magnética generada por el imán 134, el primer resorte de la parte de bloqueo 135 proporciona una fuerza elástica para permitir que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 vuelva a su posición original.

La parte de presurización 140 es un miembro en forma de barra que incluye un orificio de acoplamiento de la parte de presurización 141 formado en una porción de extremo lateral de la misma de tal manera que se acopla de manera giratoria al segundo miembro de acoplamiento 115 de la primera parte del cuerpo 110 y una ranura de bloqueo 142 formado en la otra porción de extremo lateral del mismo de tal manera que se bloquee sobre el primer pestillo de la parte de bloqueo 132 y, por lo tanto, se acople fijamente al primer pestillo de la parte de bloqueo 132, manteniéndose así en el estado bloqueado.

Si la parte de presurización 140 se desbloquea del primer pestillo de la parte de bloqueo 132 y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado, además, se separa de un lado de la primera parte del cuerpo 110 y gira alrededor del segundo miembro de acoplamiento 115. En este momento, la parte de presurización 140 incluye un resorte de la parte de presurización 144 adaptado para presurizar el suelo 300 contra el mismo para permitir que el juguete emergente 100 caiga, por ejemplo, hacia adelante.

De acuerdo con la presente invención, la parte de presurización 140 tiene la forma de la cola de un animal, pero puede tener varias formas, aunque no se limita a ellas.

De acuerdo con la presente invención, además, la parte de presurización 140 se configura para presurizar el suelo 300 contra ella, pero puede configurarse para formar una segunda forma arbitraria de tal manera que quede expuesta y desarrollada a través de la rotación en el cuerpo para permitir que se abra la segunda forma de la misma.

La segunda parte de bloqueo 150 se ubica dentro de la primera parte del cuerpo 110 para permitir que las partes emergentes 160 ubicadas en ambas superficies laterales de la primera parte del cuerpo 110 se mantengan en los estados bloqueados, y si el juguete emergente 100 cae por un lado por medio de la parte de presurización 140, la segunda parte de bloqueo 150 entra en contacto con el suelo 300 para permitir que las partes emergentes 160 se separen de la primera parte del cuerpo 110 y así se liberen de los estados bloqueados. La segunda parte de bloqueo 150 incluye un segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151, un miembro de enlace 152, un segundo pestillo de la parte de bloqueo 153, un segundo resorte de la parte de bloqueo 154 y un segundo pestillo auxiliar de la parte de bloqueo 155.

El segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 es un miembro en forma de barra que incluye una porción de contacto 151a formada en una porción de extremo lateral del mismo de tal manera que pase a través del orificio pasante 121 de la segunda parte del cuerpo 120 y el miembro de enlace 152 dispuesto en la otra porción de extremo lateral del mismo de tal manera que se acople de manera giratoria al segundo pestillo de la parte de bloqueo 153.

El segundo pestillo de la parte de bloqueo 153 se acopla de manera giratoria al segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 alrededor del miembro de enlace 152 y tiene ambos extremos laterales de los cuales sobresalen salientes de bloqueo adaptados para pasar a través de la superficie lateral a través de los orificios 113' de la primera parte del cuerpo 110 de tal manera que quede expuesto al exterior de la primera parte del cuerpo 110. El segundo pestillo de la parte de bloqueo 153 se fija a las partes emergentes 160 que entran en estrecho contacto con ambas superficies laterales de la primera parte del cuerpo 110 para permitir que las partes emergentes 160 se bloqueen, o gira de acuerdo con el funcionamiento del segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 y se suelta de las partes emergentes 160 para permitir que las partes emergentes 160 se liberen de los estados bloqueados.

El segundo resorte de la parte de bloqueo 154 se ubica en el otro lado del segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 y proporciona una fuerza elástica para permitir que la porción de contacto 151a del segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 sobresalga una longitud determinada de la segunda parte de bloqueo 120 y también para permitir que el segundo pestillo de la parte de bloqueo 153 y el segundo pestillo auxiliar de la parte de bloqueo 155 se mantengan en posiciones dadas. Si el juguete emergente 100 cae hacia adelante para hacer que la porción de contacto 151a del segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 entre en contacto con el suelo 300, el segundo resorte de la parte de bloqueo 154 se comprime por medio del propio peso del juguete emergente 100, y si la compresión desaparece, el segundo resorte de la parte de bloqueo 154 proporciona la fuerza elástica para permitir que el segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 vuelva a su posición original.

El segundo pestillo auxiliar de la parte de bloqueo 155 es un saliente de bloqueo que sobresale de una posición dada del segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 y, por tanto, se sujeta a la parte de la cabeza 180 para permitir que la parte de la cabeza 180 se mantenga en el estado bloqueado. Si el segundo pestillo auxiliar de la parte de bloqueo 155 se mueve de acuerdo con la operación del segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151, se desabrocha de la parte de la cabeza 180 para permitir que la parte de la cabeza 180 se libere del estado bloqueado.

Las partes emergentes 160 se ubican en las superficies laterales de la primera parte del cuerpo 110 y se separan de la primera parte del cuerpo 110 para realizar operaciones emergentes para hacer emerger el juguete emergente 100 a través de la presurización contra el suelo 300 si el juguete emergente 100 cae hacia un lado para liberar el estado bloqueado causado por la segunda parte de bloqueo 150, y cada parte emergente 160 incluye ranuras de acoplamiento de parte emergente 161, un eje rotatorio de la parte emergente 162, un resorte de la parte emergente 163 y una ranura de bloqueo 164.

De acuerdo con la presente invención, las partes emergentes 160 tienen formas de patas de animal, pero pueden tener varias formas, sin estar limitadas a ellas.

Las ranuras de acoplamiento de la parte emergente 161 son ranuras de sujeción adaptadas para permitir que el cuerpo en forma de pata de cada parte emergente 160 se acople a una posición dada de la primera parte del cuerpo 110. Además, cada parte emergente 160 se acopla de forma giratoria a la primera parte del cuerpo 110 por medio del eje rotatorio de la parte emergente 162 acoplados a las ranuras de acoplamiento de la parte emergente 161.

El resorte de la parte emergente 163 se dispone en el eje rotatorio de la parte emergente 162 para proporcionar una fuerza elástica que permita que cada parte emergente 160 gire alrededor del eje rotatorio de la parte emergente 162, de manera que cada parte emergente 160 presuriza el suelo 300 contra el mismo por medio de la fuerza elástica y, por lo tanto, realiza la operación emergente para levantar el juguete emergente 100.

La ranura de bloqueo 164 es una ranura de acoplamiento formada en un lado del cuerpo de cada parte emergente 160 de tal manera que se sujeta al segundo pestillo de la parte de bloqueo 153 de la segunda parte de bloqueo 150 para permitir que cada parte emergente 160 para ser fijado a la superficie lateral correspondiente de la primera parte del cuerpo 110.

La parte de la cabeza 180 se acopla de manera giratoria a la primera parte del cuerpo 110 y se levanta desde el interior de la primera parte del cuerpo 110 hacia el exterior de la misma si el juguete emergente 100 cae hacia un lado para liberar el estado bloqueado de la segunda parte de bloqueo 150. La parte de la cabeza 180 tiene la forma de la cara de un animal o personaje dado formada en un lado de la misma y un miembro de acoplamiento de la cabeza 181 ubicado en el otro lado de la misma de tal manera que se acopla de manera giratoria a la primera parte del cuerpo 110 alrededor de un eje giratorio de la parte de la cabeza 182.

Además, la parte de la cabeza 180 incluye un resorte de la parte de la cabeza 183 ubicado en el eje giratorio de la parte de la cabeza 182 para proporcionar una fuerza elástica y permitir que la parte de la cabeza 180 gire alrededor del eje giratorio de la parte de la cabeza 182 si el estado bloqueado se libera entre las ranuras de bloqueo 164 de las partes emergentes 160 y la segunda parte de bloqueo 150.

La segunda forma es al menos una forma seleccionada de formas de personajes de animales, robots, humanos y animación y, por supuesto, es obvio que puede cambiarse a otras formas arbitrarias.

El objeto móvil 200 es un miembro en forma de placa que tiene cualquiera seleccionado de formas exteriores circulares, ovaladas y poligonales y, deseablemente, se hace de una resina sintética. Además, el objeto móvil 200 tiene al menos uno seleccionado de un material magnético 210 y un imán dispuesto en el interior del mismo para formar un campo magnético junto con el imán 134.

Además, el objeto en movimiento 200 tiene un carácter, números, texto, figura y patrón dados impresos en la superficie exterior del mismo o formados por medio de grabado deprimido o tallado en relieve.

Además, el objeto en movimiento 200 se empuja para que se mueva en una dirección en la que se encuentra el juguete emergente 100, mientras se coloca en el suelo 300. De lo contrario, el objeto en movimiento 200 se ubica en un lanzador dado y, por lo tanto, se dispara hacia la dirección en la que se ubica el juguete emergente 100.

En caso de que el objeto en movimiento 200 sea disparado mediante el uso del lanzador, al menos uno o más objetos en movimiento 200 se acomodan en el lanzador, y luego, un percutor dispuesto en el lanzador se presuriza por medio de un usuario para disparar secuencialmente los objetos en movimiento 200 acomodados en el lanzador. De lo contrario, el percutor se presuriza mediante una fuerza elástica para disparar secuencialmente los objetos en movimiento 200 alojados en el lanzador.

A continuación, se dará una explicación sobre el procedimiento de funcionamiento del juguete emergente 100 de acuerdo con la primera realización de la presente invención.

Primero, la parte de presurización 140 en el juguete emergente 100, que se transforma completamente en la segunda forma como se muestra en la Figura 2, gira alrededor del eje rotatorio de la parte de presurización 143 y, por lo tanto, se acopla al primer pestillo de la parte de bloqueo 132 que sobresale de la superficie trasera a través del orificio 113 de la primera parte del cuerpo 110. Las partes emergentes 160 giran alrededor de los ejes giratorios de la parte emergente 162 y así se acoplan al segundo pestillo de la parte de bloqueo 153 que sobresale de la superficie lateral a través de los orificios 113' de la primera parte del cuerpo 110. La parte de cabeza 180 gira alrededor del eje giratorio de la parte de cabeza 182 de tal manera que se ubica dentro de la primera parte del cuerpo 110 y luego se acopla al segundo pestillo auxiliar de la parte de bloqueo 155. Como resultado, el juguete emergente 100 tiene la primera forma que se muestra en la Figura 1, en la que se mantiene el estado bloqueado.

Si el objeto en movimiento 200 se dispara hacia el juguete emergente 100 después de que el juguete emergente 100 que tiene la primera forma se ubica en una posición dada, el objeto en movimiento 200 se mueve hacia la parte inferior del juguete emergente 100 a lo largo de la tierra 300.

En este momento, la superficie impresa en el objeto en movimiento 200 con la información tal como el carácter, números, texto, figura y patrón dados se ubica de cara al suelo 300.

Si el objeto en movimiento 200 se mueve hacia la parte inferior del juguete emergente 100, ya no se mueve por medio del tapón 117, y en este momento, se genera atracción a partir del campo magnético entre el imán 134 montado en la primera parte de bloqueo 130 y el material magnético 210 dispuesto dentro del objeto móvil 200 para permitir que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 se mueva hacia abajo a lo largo de las guías 112.

Si el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 se mueve hacia abajo, el primer pestillo de la parte de bloqueo 132 conectado al primer cuerpo de la parte de bloqueo 131 por medio del eje rotatorio 133 se acciona y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado sobre la parte de presurización 140.

Si se libera el estado bloqueado de la parte de presurización 140, la parte de presurización 140 gira alrededor del eje rotatorio de la parte de presurización 143 por medio de la fuerza elástica del resorte de la parte de presurización 144 y así golpea el suelo 300. Por consiguiente, a través del golpe, el juguete emergente 100 cae en la dirección opuesta a la dirección de rotación de la parte de presurización 140.

Si el juguete emergente 100 cae, el segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 conectado a la porción de contacto 151a se presuriza, y el segundo pestillo de la parte de bloqueo 153 conectado al segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 se acciona de acuerdo con el movimiento del segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado sobre las partes emergentes 160.

Si los estados bloqueados de las partes emergentes 160 se liberan, las partes emergentes 160 giran alrededor de los ejes giratorios de la parte emergente 162 por medio de las fuerzas elásticas de los resortes de la parte emergente 163 y así golpean el suelo 300. Por consiguiente, a través del golpe, el juguete emergente 100 se levanta y, por lo tanto, se pone de pie.

Si el juguete emergente 100 cae, también, el segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 conectado a la porción de contacto 151a se presuriza, y el segundo pestillo auxiliar de la parte de bloqueo 155 conectado al segundo cuerpo de la parte de bloqueo 151 se acciona y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado en la parte de la cabeza 180.

5 Si se libera el estado bloqueado de la parte de la cabeza 180, la parte de la cabeza 180 gira alrededor del eje giratorio de la parte de la cabeza 182 por medio de la fuerza elástica del resorte de la parte de la cabeza 183 y asciende así desde el interior de la primera parte del cuerpo 110 hacia el exterior del mismo, lo que permite que el juguete emergente 100 se transforme en la segunda forma.

10 Si el estado bloqueado se libera por medio de la primera parte de bloqueo 130, el juguete emergente 100 de acuerdo con la primera realización de la presente invención cae hacia un lado, y si el estado bloqueado se libera por medio de la segunda parte de bloqueo 150, el juguete emergente 100 de acuerdo con la primera realización de la presente invención se levanta y, por lo tanto, se pone de pie. Sin embargo, la presente invención no se limita a la manera mencionada anteriormente y, en consecuencia, el juguete emergente 100 puede transformarse en la
15 segunda forma si el estado bloqueado se libera por medio de la primera parte de bloqueo 130.

Si la segunda parte de bloqueo 150 entra en contacto con el suelo 300 y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado, además, al menos una o más partes del cuerpo del juguete emergente 100 giran para abrir una segunda forma alojada en el juguete emergente, y de lo contrario, una porción arbitraria del cuerpo alojada en la parte del
20 cuerpo puede lanzarse hacia el exterior de la parte del cuerpo por medio de las fuerzas de rotación causadas por al menos una o más partes del cuerpo o puede dispararse hacia el exterior de la parte del cuerpo por medio de las fuerzas elásticas de los resortes alojados en el mismo.

Además, el juguete emergente 100 aparece en el estado en el que el cuerpo móvil 200 se une a la primera parte de
25 bloqueo 130 y, en consecuencia, la parte inferior del cuerpo móvil 200 se expone desde un lado del juguete emergente 100 transformado en la segunda forma, de manera que la información impresa en la superficie del cuerpo móvil 200 como el carácter, números, texto, figura y patrón se pueda ver al exterior.

(Segunda Realización)

30 La Figura 7 es una vista en sección que muestra un juguete emergente de acuerdo con una segunda realización de la presente invención, y la Figura 8 es una vista en sección que muestra un procedimiento operativo del juguete emergente de la Figura 7.

35 Como se muestra en las Figuras 7 y 8, un juguete emergente 100' de acuerdo con una segunda realización de la presente invención incluye una primera parte del cuerpo 110, una segunda parte del cuerpo 120, una primera parte de bloqueo 130', una parte de presurización 140, una segunda parte de bloqueo 150, partes emergentes 160, una parte de cabeza 180 y un objeto móvil 200, en el que la primera parte de bloqueo 130' y la segunda parte de bloqueo 150 se proporcionan para mantener una forma exterior del juguete emergente 100' a una primera forma, y si la
40 primera parte de bloqueo 130' y la segunda parte de bloqueo 150 se accionan por medio del contacto con el objeto móvil 200 que se mueve desde el exterior y, por lo tanto, se liberan de sus estados bloqueados, la forma exterior del juguete emergente 100' se transforma en una segunda forma a partir de la primera forma.

45 El juguete emergente 100' de acuerdo con la segunda realización de la presente invención se configura de manera diferente al juguete emergente 100 de acuerdo con la primera realización de la presente invención. Por otro lado, la explicación repetida en las mismas partes que el juguete emergente 100 de acuerdo con la primera realización de la presente invención se evitará por la brevedad de la descripción, y las partes correspondientes en la primera y segunda realizaciones de la presente invención se indican mediante los correspondientes números de referencia.

50 La primera parte de bloqueo 130' se adapta para permitir que la parte de presurización 140 se mantenga en el estado bloqueado y también para permitir que el estado de bloqueo de la parte de presurización 140 se libere por medio del contacto físico con el objeto en movimiento 200. La primera parte de bloqueo 130' incluye un primer cuerpo de la parte de bloqueo 131', un primer pestillo de la parte de bloqueo 132', un eje giratorio 133', un imán 134' y un primer resorte de la parte de bloqueo 135'.

55 El primer cuerpo 131' de la parte de bloqueo tiene una porción de extremo que sobresale del mismo de tal manera que pase a través de una superficie trasera a través del orificio 113' de la parte inferior de la primera parte del cuerpo 110, y el extremo de la porción de extremo que sobresale del primer cuerpo de la parte de bloqueo 131' se forma inclinado y, por tanto, contacta físicamente con el objeto en movimiento 200, de manera que el primer cuerpo de la
60 parte de bloqueo 131' se mueve hacia arriba.

Un lado del primer pestillo de la parte de bloqueo 132' se acopla al extremo del primer cuerpo de la parte de bloqueo 131' por medio del eje rotatorio 133', y el otro lado del primer pestillo de la parte de bloqueo 132' se acopla a un saliente de bloqueo que pasa a través de la superficie trasera a través del orificio 113 de la primera parte del cuerpo
65 110 y, por lo tanto, se sujeta a la parte de presurización 140, de manera que cuando el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131' se mueve hacia arriba y hacia abajo, se forma el estado de bloqueo en el que el primer pestillo de la

parte de bloqueo 132' y la parte de presurización 140 se sujetan entre sí o se forma el estado de liberación del bloqueo en el que el primer pestillo de la parte de bloqueo 132' se separa de la parte de presurización 140.

5 El imán 134' se ubica en el extremo inferior de la primera parte del cuerpo 110 para formar un campo magnético junto con el material magnético 210 dispuesto en el interior del objeto en movimiento 200, de manera que el objeto en movimiento 200 se una a la parte inferior de la primera parte del cuerpo 110 de tal manera que se fije al juguete emergente 100'.

10 El primer resorte de la parte de bloqueo 135' se ubica en el otro extremo lateral del primer cuerpo de la parte de bloqueo 131' para proporcionar una fuerza elástica que permita que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131' se mantenga en una posición dada, y si el contacto con el objeto en movimiento 200 desaparece después de que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131' se mueva por medio del contacto físico con el objeto en movimiento 200, el primer resorte de la parte de bloqueo 135' proporciona la fuerza elástica para permitir que el primer cuerpo de la parte de bloqueo 131' vuelva a su posición original.

15 En consecuencia, si el juguete emergente ubicado en la posición dada se une al objeto en movimiento que se mueve desde la posición dada, el juguete emergente se transforma en la segunda forma desde la primera forma, lo que mejora la emoción en el juego.

20 Si bien la presente invención se describe con referencia a las realizaciones ilustrativas particulares, no debe restringirse por las realizaciones sino únicamente por las reivindicaciones adjuntas.

25 En la descripción, el grosor de las líneas o los tamaños de los componentes mostrados en el dibujo pueden ampliarse para mayor claridad y conveniencia de la descripción. Además, los términos, como se discutirá más adelante, se definen de acuerdo con las funciones de la presente invención, pero pueden variarse bajo la intención o regulación de un usuario u operador. Por lo tanto, debería definirse en base de todo el ámbito de la presente invención.

Explicaciones sobre Números de Referencia

30	100: juguete emergente	110: primera parte del cuerpo
	111: espacio de alojamiento	112: guía
	113: superficie trasera a través del orificio	
35	114: primer miembro de acoplamiento	
	115: segundo miembro de acoplamiento	
	116: tercer miembro de acoplamiento	
40	120: segunda parte del cuerpo	121: agujero pasante
	130: primera parte de bloqueo	
	131: primer cuerpo de la parte de bloqueo	
	131a: protuberancias	132: primer pestillo de la parte de bloqueo
45	133: eje rotatorio	134: imán
	135: primer resorte de la parte de bloqueo	
	140: parte de presurización	
50	141: orificio de acoplamiento de la parte de presurización	
	142: ranura de bloqueo	
	143: eje rotativo de la parte de presurización	
	144: resorte de la parte de presurización	150: segunda parte de bloqueo
55	151: segundo cuerpo de la parte de bloqueo	
	151a: porción de contacto	152: miembro de enlace
	153: segundo pestillo de la parte de bloqueo	
60	154: segundo resorte de la parte de bloqueo	
	155: segundo pestillo auxiliar de la parte de bloqueo	
	160: parte emergente	
65	161: ranura de acoplamiento de la parte emergente	

(continuación)

5	162: eje rotatorio de la parte emergente	
	163: resorte de la parte emergente	164: ranura de bloqueo
	180: parte de la cabeza	181: miembro de acoplamiento de cabeza
	182: eje rotatorio de la parte de la cabeza	183: resorte de la parte de la cabeza
	200: objeto en movimiento	210: material magnético
10		

REIVINDICACIONES

1. Un juguete emergente que comprende
 - un cuerpo que tiene una forma predeterminada,
 - una pluralidad de partes del cuerpo acopladas de manera giratoria al cuerpo, en el que estas partes del cuerpo incluyen una parte de presurización (140),
 - una primera parte de bloqueo (130, 130') y una segunda parte de bloqueo (150) adaptadas para fijar la pluralidad de partes del cuerpo al cuerpo para permitir que la forma exterior del juguete emergente se mantenga en una primera forma dada,

en el que si la primera parte de bloqueo (130, 130') se acciona y, por lo tanto, se libera del estado bloqueado por medio de un objeto en movimiento (200) que se mueve hacia el cuerpo desde el exterior, la parte de presurización (140) se fija al juguete emergente que gira para permitir que el cuerpo del juguete emergente caiga hacia un lado a través de la presurización contra el suelo (300), para permitir que la segunda parte de bloqueo (150) se libere de un estado bloqueado si el cuerpo cae hacia un lado y así entrar en contacto con el suelo (300),

y en el que si la segunda parte de bloqueo (150) se libera del estado bloqueado a través del contacto con el suelo (300), al menos una o más partes del cuerpo de la pluralidad de partes del cuerpo fijadas al juguete emergente giran para permitir al juguete emergente transformarse en la segunda forma, para permitir que el cuerpo del juguete emergente se levante para ponerse de pie por la presurización contra el suelo (300), o para permitir que una porción predeterminada del cuerpo del juguete emergente se lance o dispare hacia el exterior del cuerpo.
2. El juguete emergente de acuerdo con la reivindicación 1, en el que el juguete emergente comprende además el objeto en movimiento (200), teniendo dicho objeto en movimiento un material magnético (210) dispuesto en su interior.
3. El juguete emergente de acuerdo con la reivindicación 2, en el que la primera parte de bloqueo (130) tiene un imán (134) montado en la misma de tal manera que sea operado a través de la atracción causada por el campo magnético con el material magnético (210) del objeto en movimiento (200) y así liberarlo del estado bloqueado del mismo.
4. El juguete emergente de acuerdo con la reivindicación 2, en el que la primera parte de bloqueo (130') se opera mediante el contacto físico con el objeto en movimiento (200) y, por tanto, se libera del estado bloqueado del mismo.
5. El juguete emergente de acuerdo con la reivindicación 4, en el que la primera parte de bloqueo (130') tiene un imán (134') montado en la misma de tal manera que forme un campo magnético junto con el material magnético (210) del objeto en movimiento (200) para permitir que el objeto en movimiento contactado físicamente con el mismo se fije al juguete emergente.
6. El juguete emergente de acuerdo con la reivindicación 1, que comprende además un tope (117) ubicado debajo de la primera parte de bloqueo (130, 130') para limitar el movimiento del objeto en movimiento (200).
7. El juguete emergente de acuerdo con la reivindicación 1, en el que la primera forma es una forma seleccionada de una máscara, un casco de combate, un escudo, un automóvil, un edificio y otras formas del objeto.
8. El juguete emergente de acuerdo con la reivindicación 1, en el que la segunda forma es una forma seleccionada de un animal, un robot, un ser humano y formas de personajes de animación.

Figura 1

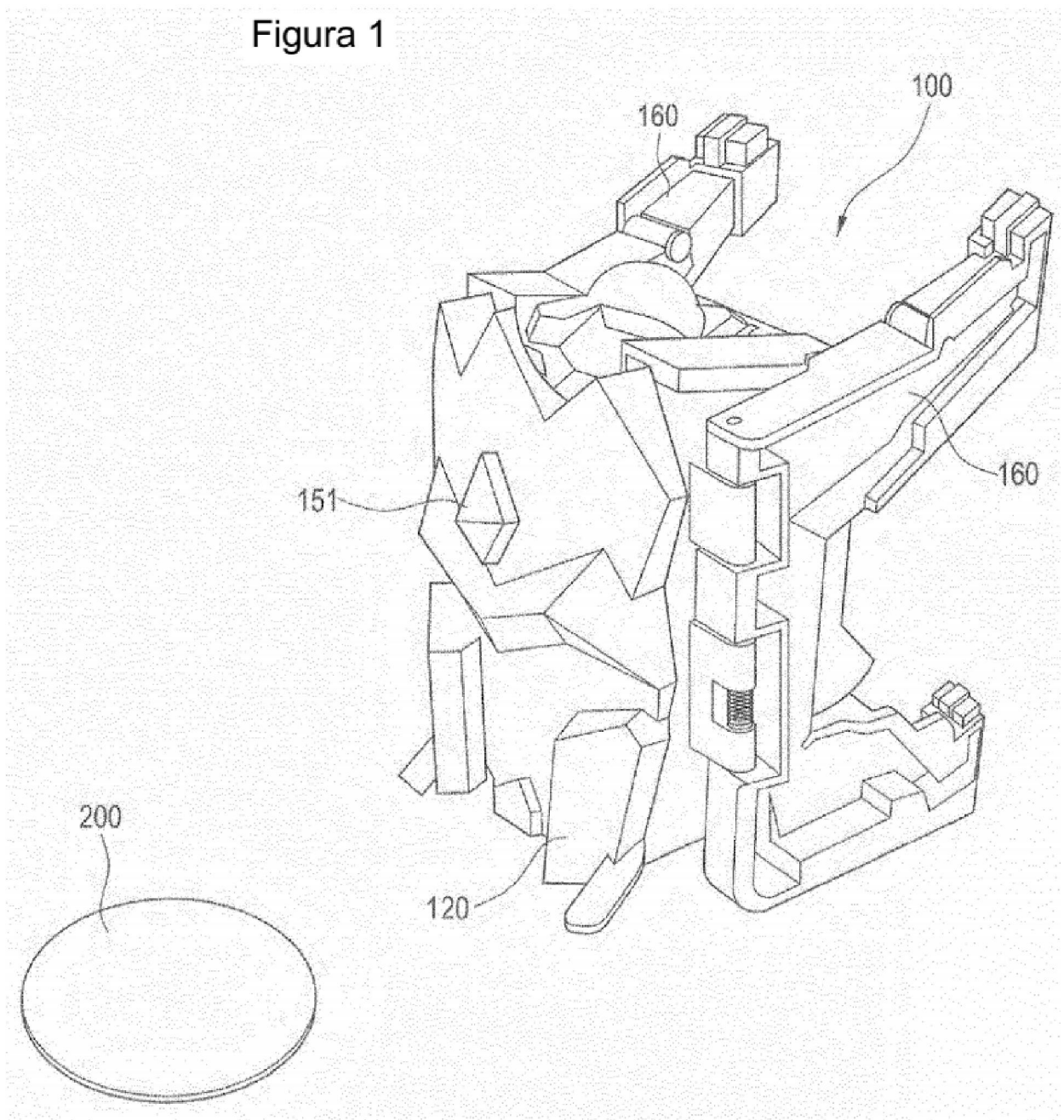


Figura 2

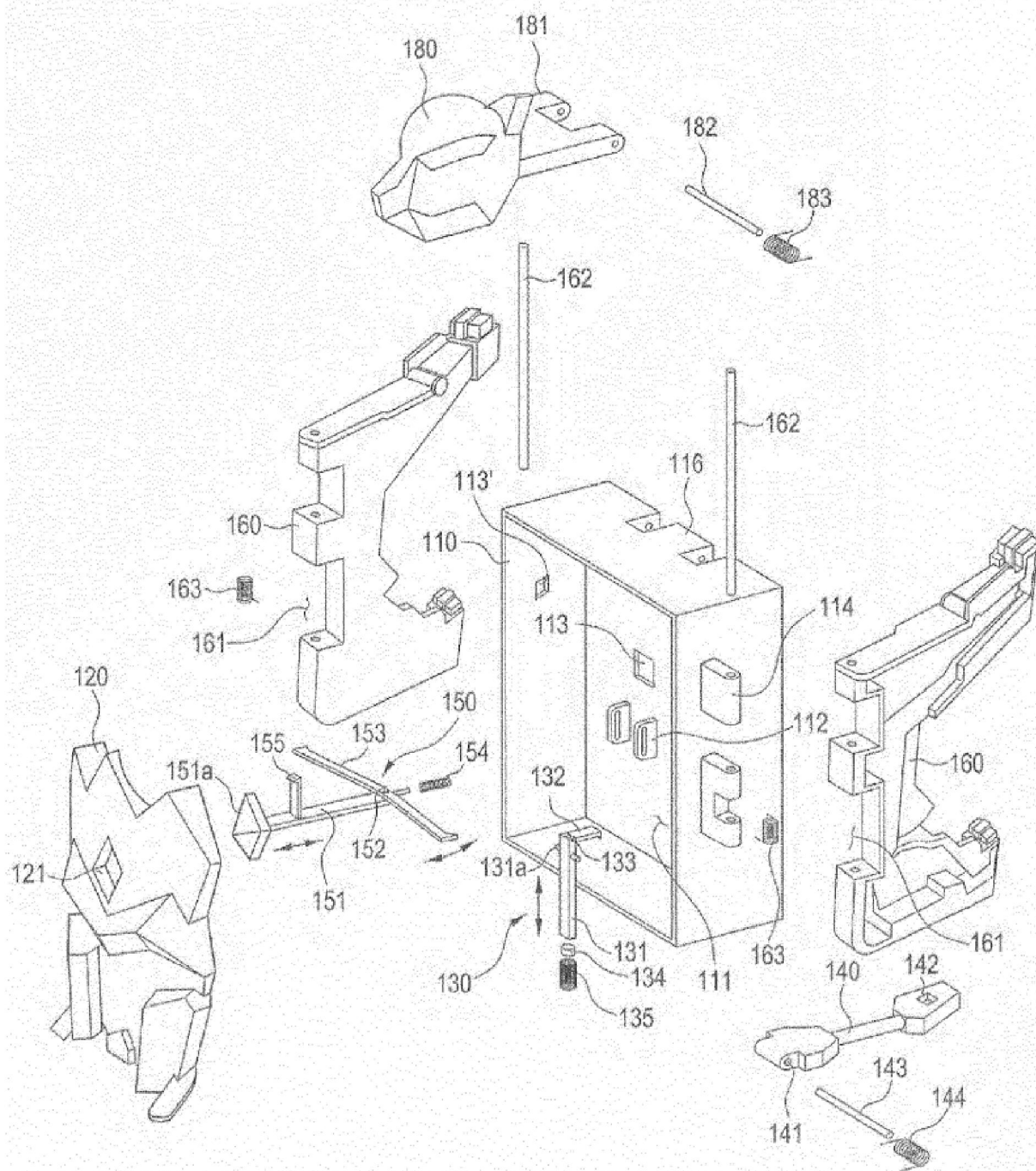


Figura 3

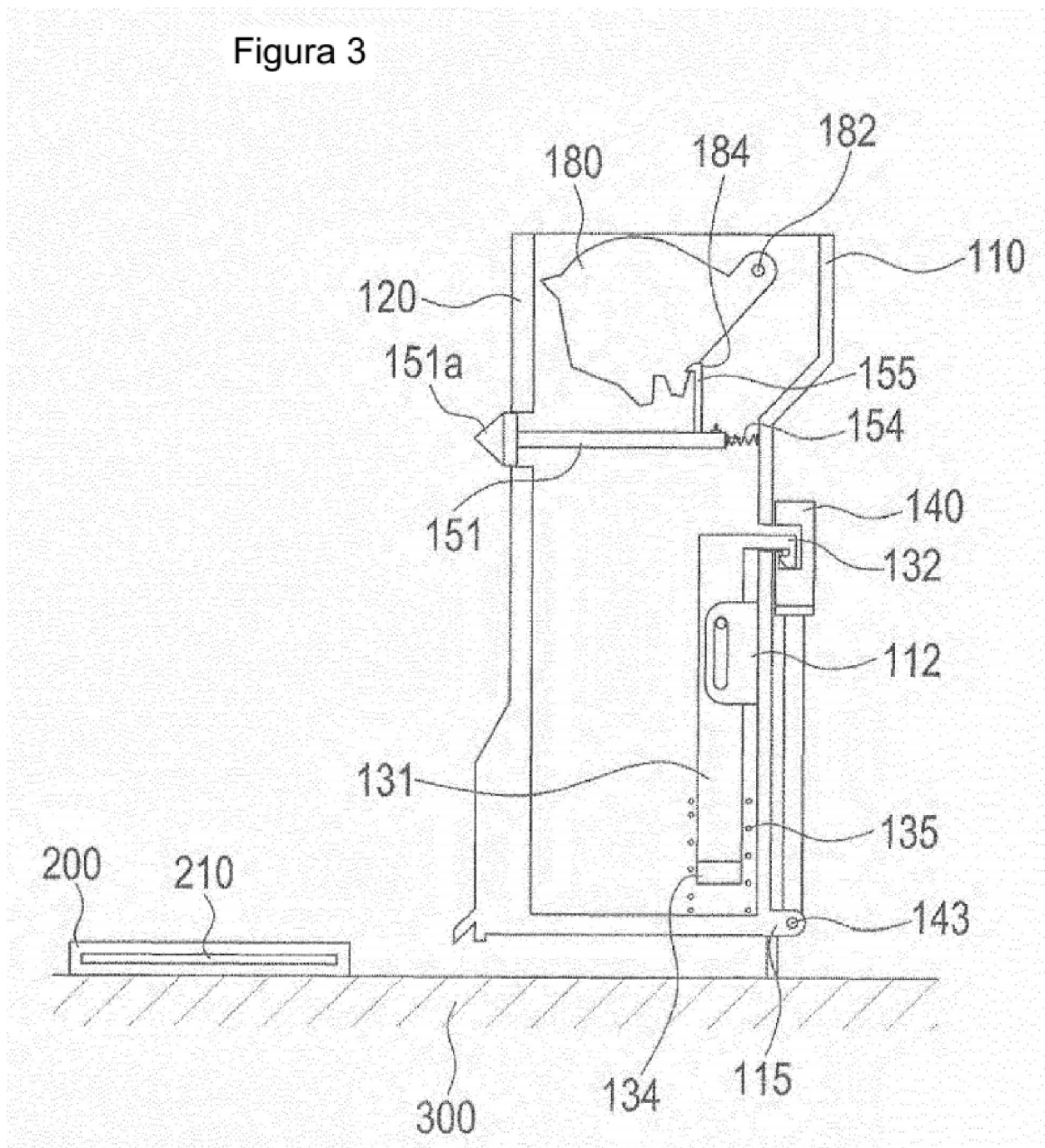
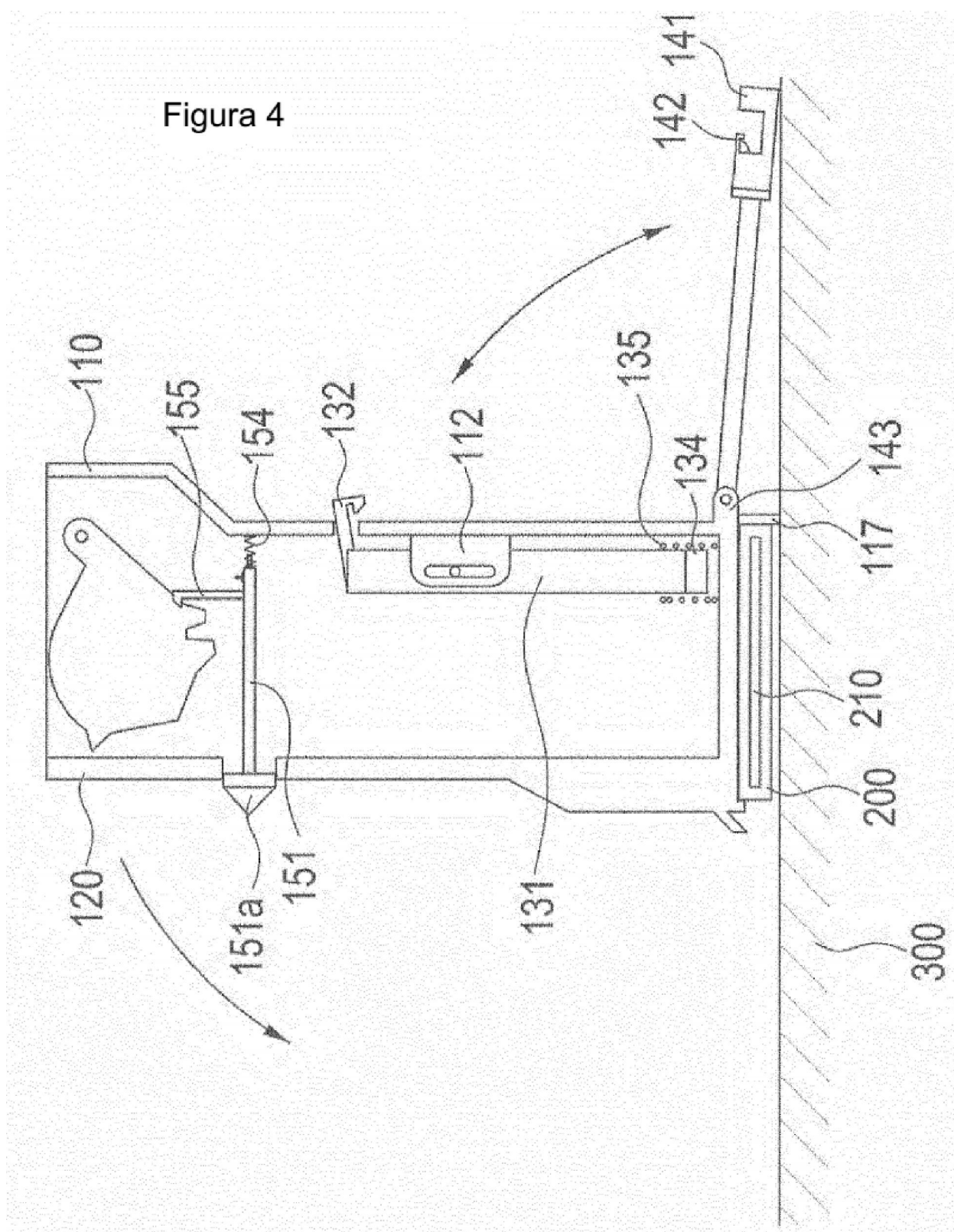


Figura 4



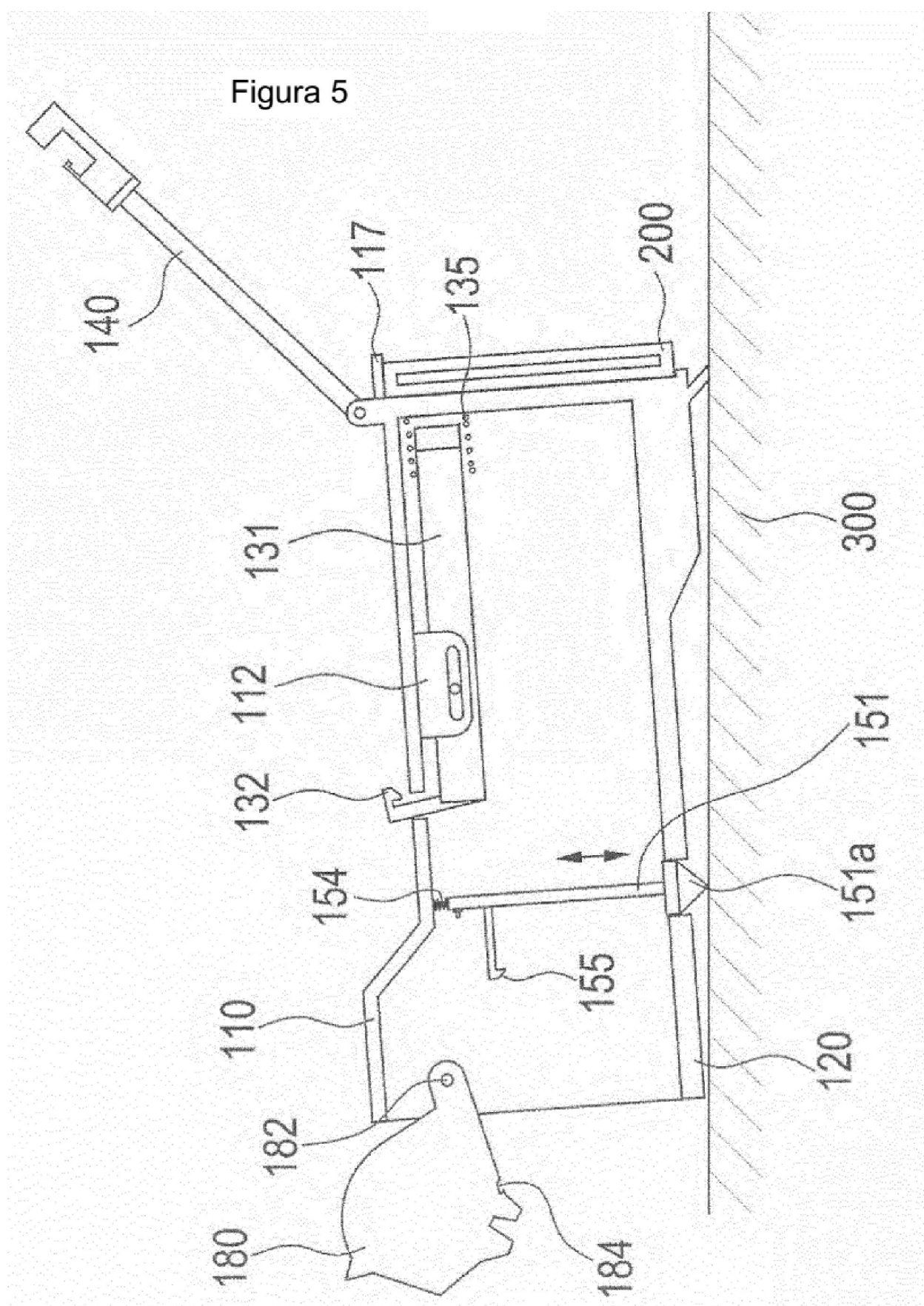


Figura 6

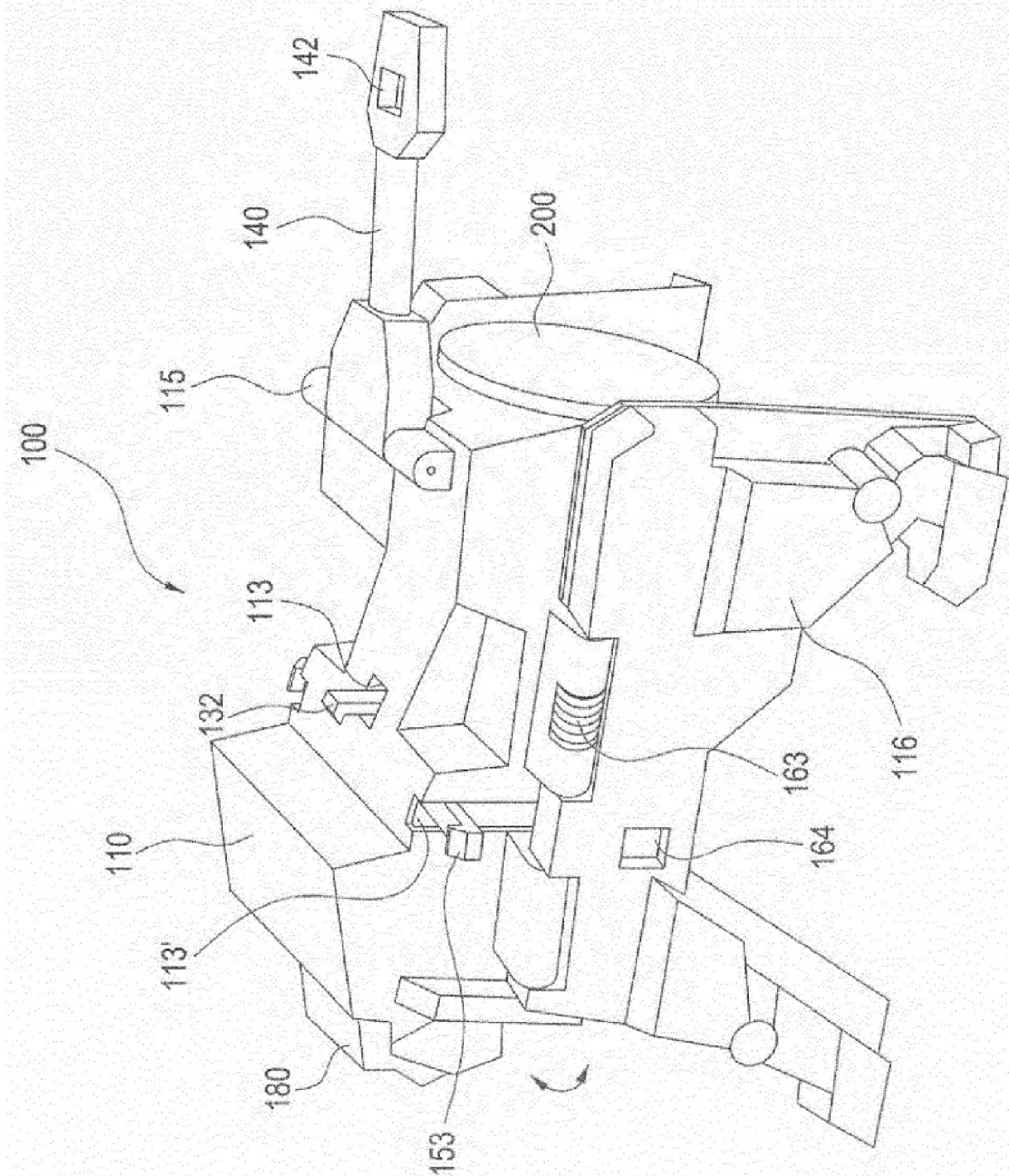


Figura 7

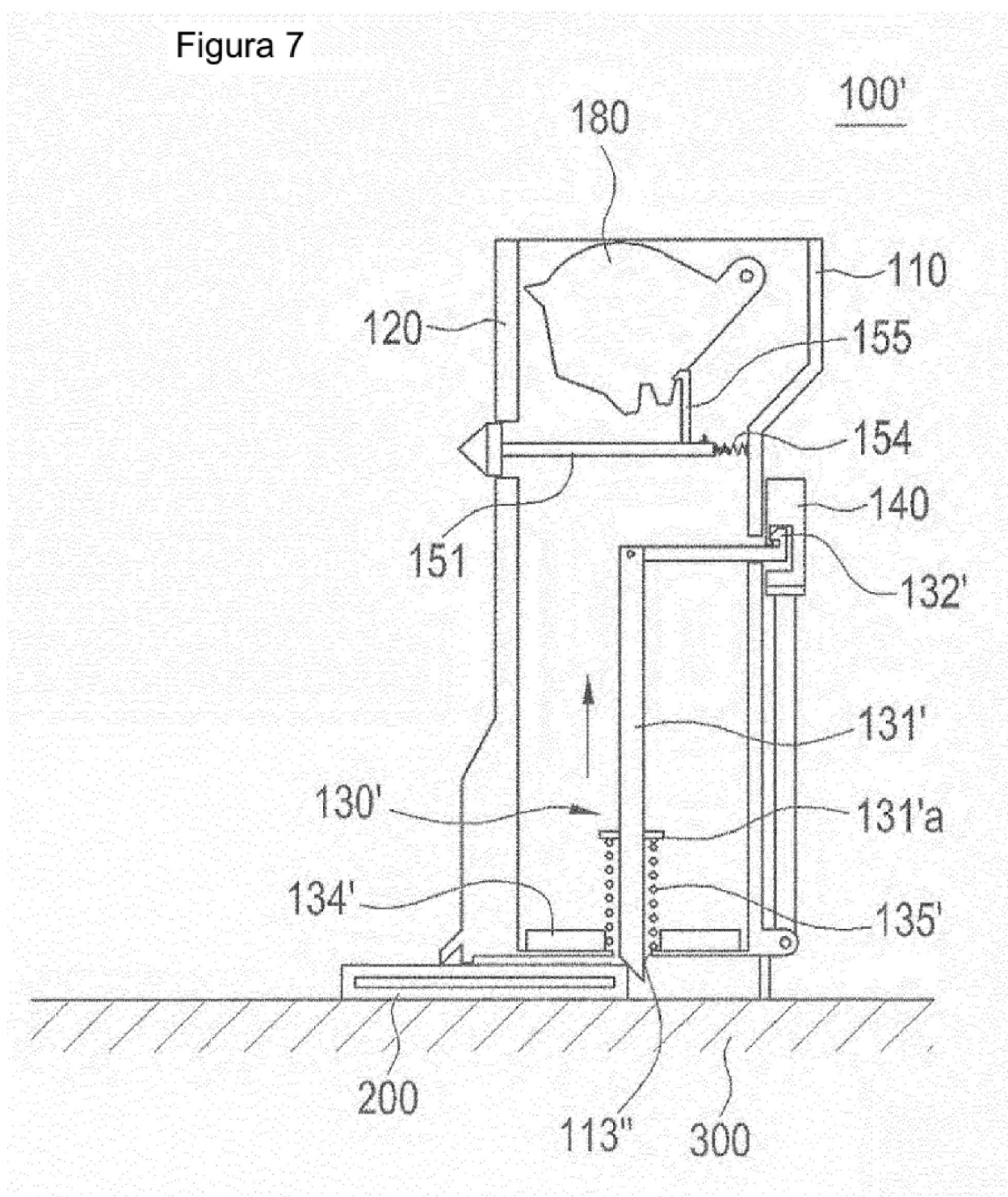


Figura 8

