

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2018 年 2 月 8 日 (08.02.2018)



(10) 国际公布号
WO 2018/024123 A1

(51) 国际专利分类号:
H04L 29/06 (2006.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2017/094011

(22) 国际申请日: 2017 年 7 月 24 日 (24.07.2017)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201610635302.5 2016年8月5日 (05.08.2016) CN

(71) 申请人: 阿里巴巴集团控股有限公司 (ALIBABA GROUP HOLDING LIMITED) [—/CN]; 开曼群岛大开曼资本大厦一座四层 847 号邮箱, Grand Cayman (KY)。

(72) 发明人: 张创城 (CHEUNG, Chong Shing); 中国浙江省杭州市余杭区文一西路 969 号 3 号楼 5 楼阿里巴巴集团法务部, Zhejiang 311121 (CN)。何子琦 (HE, Ziqi); 中国浙江省杭州市余杭区文一西路 969 号 3 号楼 5 楼阿里巴巴集团法务部, Zhejiang 311121 (CN)。

(74) 代理人: 北京三友知识产权代理有限公司 (BEIJING SANYOU INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY LTD.); 中国北京市金融街 35 号国际企业大厦 A 座 16 层, Beijing 100033 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR MESSAGE INTERACTION

(54) 发明名称: 消息交互方法和装置

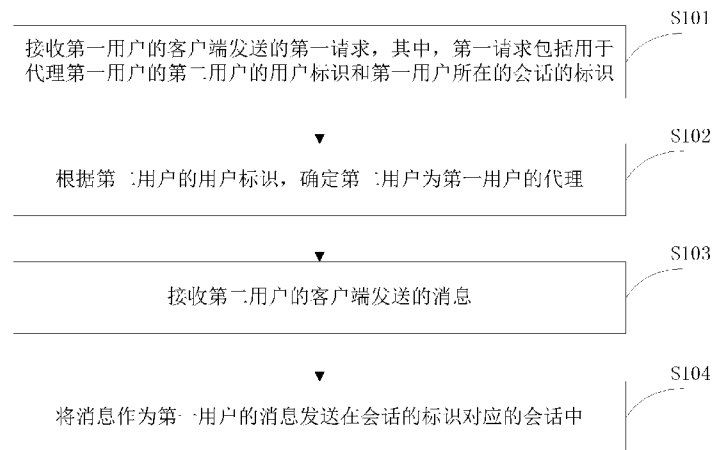


图 1

S101 Receive a first request sent by a client of a first user, wherein the first request comprises a user identifier of a second user serving as a proxy of the first user and an identifier of a session in which the first user is participating
S102 Determine, according to the user identifier of the second user, the second user to be the proxy of the first user
S103 Receive a message sent by a client of the second user
S104 Send the message as a message from the first user to a session corresponding to the identifier of the session

(57) Abstract: Provided are a method and device for a message interaction. The method for a message interaction comprises: receiving a first request sent by a client of a first user, wherein the first request comprises a user identifier of a second user serving as a proxy of the first user and an identifier of a session in which the first user is participating; determining, according to the user identifier of the second user, the second user to be the proxy of the first user; receiving a message sent by a client of the second user; and sending the message as a message from the first user to a session corresponding to the identifier of the session. The invention can realize addition



GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

of a proxy to a message interaction for instant messenger applications, thereby effectively improving user experience.

(57) 摘要: 本发明提出一种消息交互方法和装置, 该消息交互方法包括接收第一用户的客户端发送的第一请求, 其中, 第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和第一用户所在的会话的标识; 根据第二用户的用户标识, 确定第二用户为第一用户的代理; 接收第二用户的客户端发送的消息; 将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。通过本发明能够实现即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理, 有效提升用户的使用体验。

消息交互方法和装置

本申请要求 2016 年 08 月 05 日递交的申请号为 201610635302.5、发明名称为“消息交互方法和装置”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

5 技术领域

本发明涉及通信技术领域，尤其涉及一种消息交互方法和装置

背景技术

10 用户在使用电子设备上的即时通讯类应用程序进行消息交互时，会有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求，例如，用户需要做另一件事情而又不愿中断当前会话，或者，用户需要借助代理的专业知识来代替自己会话等场景。

相关技术中，未有实现在即时通讯类应用程序中添加代理的功能。

发明内容

15 本发明旨在至少在一定程度上解决相关技术中的技术问题之一。

为此，本发明的一个目的在于提出一种消息交互方法，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

本发明的另一个目的在于提出一种消息交互方法。

本发明的另一个目的在于提出一种消息交互方法。

20 本发明的另一个目的在于提出一种消息交互方法。

本发明的另一个目的在于提出一种消息交互方法。

本发明的另一个目的在于提出一种消息交互装置。

本发明的另一个目的在于提出一种消息交互装置。

本发明的另一个目的在于提出一种消息交互装置。

25 本发明的另一个目的在于提出一种消息交互装置。

本发明的另一个目的在于提出一种消息交互装置。

为达到上述目的，本发明第一方面实施例提出的消息交互方法，包括：接收第一用户的客户端发送的第一请求，其中，所述第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和所述第一用户所在的会话的标识；根据所述第二用户的用户标识，确定所述
30 第二用户为所述第一用户的代理；接收所述第二用户的客户端发送的消息；将所述消息

作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

本发明第一方面实施例提出的消息交互方法，通过将第二用户客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在第一用户所在的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

5 为达到上述目的，本发明第二方面实施例提出的消息交互方法，包括：生成第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；将所述第一请求发送至服务器，以使所述服务器将所述第二用户的客户端发送的消息作为所述第一用户或所述第一用户代理的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

10 本发明第二方面实施例提出的消息交互方法，通过将第一请求发送至服务器，以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

为达到上述目的，本发明第三方面实施例提出的消息交互方法，包括：接收代理指令，所述代理指令中携带有被代理的第一用户的用户标识、所述第一用户所在的会话标识，所述代理指令用于指示将所述第二用户作为所述第一用户的代理；接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；根据所述指令将所述消息发送至服务器，以使所述服务器将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

20 本发明第三方面实施例提出的消息交互方法，通过第二用户的客户端接收代理指令，接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据指令将消息发送至服务器，以使服务器将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

25 为达到上述目的，本发明第四方面实施例提出的消息交互方法，包括：根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；将所述代理配置信息和所述第一请求发送至第二用户的客户端，以使所述第二用户的客户端根据所述代理配置信息将所述第二用户输入的消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的
30 的会话中。

本发明第四方面实施例提出的消息交互方法，通过将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

5 为达到上述目的，本发明第五方面实施例提出的消息交互方法，包括：接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；根据所述代理配置信息将所述消息发送在所述第一用户所在的会话中。

10 本发明第五方面实施例提出的消息交互方法，通过接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，当第二用户确认同意代理的响应时，接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

15 为达到上述目的，本发明第六方面实施例提出的消息交互装置，包括：第一请求接收模块，用于接收第一用户的客户端发送的第一请求，其中，所述第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和所述第一用户所在的会话的标识；确定模块，用于根据所述第二用户的用户标识，确定所述第二用户为所述第一用户的代理；消息接收模块，用于接收所述第二用户的客户端发送的消息；第一消息发送模块，用于将所述消息
20 作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

本发明第六方面实施例提出的消息交互装置，通过将第二用户客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在第一用户所在的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

为达到上述目的，本发明第七方面实施例提出的消息交互装置，包括：第一生成模
25 块，用于生成第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；第一发送模块，用于将所述第一请求发送至服务器，以使所述服务器将所述第二用户的客户端发送的消息作为所述第一用户或所述第一用户代理的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

30 本发明第七方面实施例提出的消息交互装置，通过将第一请求发送至服务器，以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会

话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

为达到上述目的，本发明第八方面实施例提出的消息交互装置，包括：代理指令接收模块，用于接收代理指令，所述代理指令中携带有被代理的第一用户的用户标识、所述第一用户所在的会话标识，所述代理指令用于指示将所述第二用户作为所述第一用户的代理；第一消息指令接收模块，用于接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；第二消息发送模块，用于根据所述指令将所述消息发送至服务器，以使所述服务器将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

本发明第八方面实施例提出的消息交互装置，通过第二用户的客户端接收代理指令，接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据指令将消息发送至服务器，以使服务器将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

为达到上述目的，本发明第九方面实施例提出的消息交互装置，包括第二生成模块，用于根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；第二发送模块，用于将所述代理配置信息和所述第一请求发送至第二用户的客户端，以使所述第二用户的客户端根据所述代理配置信息将所述第二用户输入的消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

本发明第九方面实施例提出的消息交互装置，通过将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

为达到上述目的，本发明第十方面实施例提出的消息交互装置，包括第四接收模块，用于接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；第二消息指令接收模块，用于接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；第三消息发送模块，用于根据所述代理配置信息将所述消息发送在所述第一用户所在的会话中。

本发明第十方面实施例提出的消息交互装置，通过接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，当第二用户确认同意代理的响应时，接收第二用户输入的消息

和用于发送消息的指令，根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

本发明附加的方面和优点将在下面的描述中部分给出，部分将从下面的描述中变得

5 明显，或通过本发明的实践了解到。

附图说明

本发明上述的和/或附加的方面和优点从下面结合附图对实施例的描述中将变得明显和容易理解，其中：

- 10 图 1 是本发明一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 2 是本发明实施例中第一用户所在会话的聊天界面示意图；
图 3 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 4 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 5 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
15 图 6 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 7 是本发明实施例中聊天消息界面示意图；
图 8 是本发明实施例中代理选择界面示意图；
图 9 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 10 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
20 图 11 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 12 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 13 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 14 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 15 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
25 图 16 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图；
图 17 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；
图 18 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；
图 19 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；
图 20 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；
30 图 21 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；

图 22 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；

图 23 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；

图 24 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；

图 25 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图；

5 图 26 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图。

具体实施方式

下面详细描述本发明的实施例，所述实施例的示例在附图中示出，其中自始至终相同或类似的标号表示相同或类似的元件或具有相同或类似功能的元件。下面通过参考附图描述的实施例是示例性的，仅用于解释本发明，而不能理解为对本发明的限制。相反，
10 本发明的实施例包括落入所附加权利要求书的精神和内涵范围内的所有变化、修改和等同物。

本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。该消息交互方法可以应用在即时通讯类应用程序中，其中，应用程序可以是指运行在电子设备上的软件
15 程序，电子设备例如为个人电脑（Personal Computer，PC），云端设备或者移动设备，移动设备例如智能手机，或者平板电脑等。

图 1 是本发明一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。参见图 1，该消息交互方法可以包括：

S101：接收第一用户的客户端发送的第一请求，其中，第一请求包括用于代理第一
20 用户的第二用户的用户标识和第一用户所在的会话的标识。

本实施例的执行主体可以为服务器。

在本发明的实施例中，第一用户为发起代理请求的用户。第一用户的客户端为安装在第一用户侧的电子设备上的即时通讯类应用程序客户端。例如，淘宝旺旺客户端。

可以理解的是，用户在使用电子设备上的即时通讯类应用程序进行消息交互时，会
25 有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求，例如，用户需要做另一件事情而又不愿中断当前会话，或者，用户需要借助代理的专业知识来代替自己会话等场景。

在本发明的实施例中，第一请求为第一用户的客户端生成的。其中，第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和第一用户所在的会话的标识。

可选地，第一用户的客户端可以根据第一用户的指令生成第一请求，并将第一请求
30 发送至服务器，以使服务器根据第一请求中用于代理第一用户的第二用户的用户标识将

对应的第二用户加入至第一用户所在的会话中，对此不作限制。

在本发明的实施例中，第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户，用于代理第一用户的第二用户的用户标识可以唯一标识第二用户，可以由第一用户的客户端根据第一用户的指令获取得到。

- 5 在本发明的实施例中，第一用户所在的会话为第一用户在电子设备上的即时通讯类应用程序中正在进行的会话，参见图 2，图 2 为本发明实施例中第一用户所在的会话的聊天界面示意图，其中，图 2 包括代理添加按键 21、第一用户的消息 22，以及第一用户所在的会话的会话对象的消息 23。在第一用户有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求时，可以点击图 2 中的代理添加按键 21，触发第一用户的客户端生成第一请求，并
- 10 将第一请求发送至服务器。

可选地，参见图 3，一些实施例中，在 S101 之后，该消息交互方法还可以包括：

S301：根据第二用户的用户标识向第二用户的客户端发送第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

- 其中，第二用户为对第一用户进行代理的用户。第二用户的客户端为登录第二用户
- 15 的账号的即时通讯类应用程序客户端。

- 在本发明的实施例中，在检测到第二用户的客户端后，可以将第二请求发送至第二用户的客户端，在检测到第二用户的客户端后，可以将第二请求发送至第二用户的客户端，并在第二用户确认同意代理时，将第二用户加入至当前会话，或者，在第二用户确认同意代理时，将第二用户的客户端发送的消息发送至第一用户的客户端，对此不作限制。
- 20 制。

S302：接收第二用户的客户端发送的第二请求的响应，其中，第二请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应，当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，则执行根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理。

- 可以理解的是，第二请求的响应包括第二用户确认同意代理的响应，和第二用户确认不同意代理的响应，第二用户的客户端在接收到服务器发送的第二请求时，可以根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令，根据第二用户的响应指令生成第二用户确认同意或不同意代理的响应，并将第二用户确认同意或不同意代理的响应发送至服务器，当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，则执行根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理。
- 25 本实施例中，通过向第二用户的客户端发送用于使第二用户确认是否同意代理的第

- 30 本实施例中，通过向第二用户的客户端发送用于使第二用户确认是否同意代理的第

二请求，由第二用户确定是否同意代理，在第二用户不同意代理时，第一用户可以选择其他联系人作为代理，在第二用户同意代理时，接收第二用户的客户端发送的消息，有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。

继续参见图 1，S102：根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理。

5 在本发明的实施例中，第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户，用于代理第一用户的第二用户的用户标识可以唯一标识第二用户，可以根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理，将第二用户加入至会话的标识对应的会话中。

S103：接收第二用户的客户端发送的消息。

10 在本发明的实施例中，第二用户的客户端发送的消息可以为会话消息，用于在会话中进行消息交互。

 在本发明的实施例中，服务器接收第一用户的客户端发送的第一请求时，会读取第一请求中的第二用户的用户标识，并根据用户标识与账号的对应关系，从数据库中读取对应的第二用户的账号，可以理解的是，在用户使用即时通讯类应用程序时，会在该应用程序中进行注册，该应用程序侧的服务器在接收到用户的注册请求后，将用户的账号、
15 密码，以及用户标识等信息对应保存在数据库中，对此不作限制。

 可选地，服务器在解析到第二用户的账号时，可以检测登录第二用户的账号的即时通讯类应用程序客户端，作为第二用户的客户端。

 可选地，服务器还可以在接收到第一用户的客户端发送的第一请求之后，根据用户标识生成第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理，并触发 S301。

20 S104：将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

 在本发明的实施例中，例如可以将消息发送至第一用户的客户端，以使第一用户的客户端将消息发送在会话中。

 在本发明的实施例中，第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识，其中，第二用户是否可见可以例如为在第一用户所在的会话中，第二用户的身份信息是否对第
25 三用户可见，第三用户例如为第一用户所在的会话的会话对象。

 可选地，将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中之后，包括：当标识为不可见时，在会话中不提示第一用户的消息为代理的消息；当标识为可见时，在会话中提示第一用户的消息为代理的消息。

 可以理解的是，当第一用户有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求，且需要
30 隐藏代理的身份信息时，可以设置第二用户不可见，而当第一用户不需要隐藏代理的身

份信息时，可以设置第二用户可见，对此不作限制。

本实施例中，通过将第二用户客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在第一用户所在的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

5 图 4 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。

参见图 4，该消息交互方法可以包括：

S401：接收第一用户的客户端发送的第一请求，其中，第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和第一用户所在的会话的标识。

10 本实施例的 S401 与图 1 实施例中的 S101 相同，于此不再赘述。

值得一提的是，在本发明的实施例中，当第一请求还可以包括第 N 用户的用户标识时，N 为大于或等于 3 的正整数，还可以根据第 N 用户的用户标识向第 N 用户的客户端发送第三请求，其中，第三请求用于使第 N 用户确认是否同意代理，以使第一用户和第 N 用户共同作为第一用户的代理，详细处理流程参见添加第二用户为代理的方法流程，

15 在此不再赘述。

S402：根据第二用户的用户标识向第二用户的客户端发送第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

在本发明的实施例中，服务器接收第一用户的客户端发送的第一请求时，会读取第一请求中的第二用户的用户标识，并根据用户标识与账号的对应关系，从数据库中读取
20 对应的第二用户的账号，可以理解的是，在用户使用即时通讯类应用程序时，会在该应用程序中进行注册，该应用程序侧的服务器在接收到用户的注册请求后，将用户的账号、密码，以及用户标识等信息对应保存在数据库中，对此不作限制。

可选地，服务器在解析到第二用户的账号时，可以检测登录第二用户的账号的即时通讯类应用程序客户端，作为第二用户的客户端，并向第二用户的客户端发送用于使第
25 二用户确认是否同意代理的第二请求。

S403：接收第二用户的客户端发送的第二请求的响应，其中，第二请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应，当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，则执行根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理。

在本发明的实施例中，在检测到第二用户的客户端后，可以将第二请求发送至第二
30 用户的客户端，并在第二用户确认同意代理时，将第二用户加入至当前会话，或者，在

第二用户确认同意代理时，将第二用户的客户端发送的消息发送至第一用户的客户端，对此不作限制。

可以理解的是，第二请求的响应包括第二用户确认同意代理的响应，和第二用户确认不同意代理的响应，第二用户的客户端在接收到服务器发送的第二请求时，可以根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令，根据第二用户的响应指令生成第二用户确认同意或不同意代理的响应，并将第二用户确认同意或不同意代理的响应发送至服务器，当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，则执行根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理。

S404：当第二请求的响应为第二用户确认不同意代理的响应时，生成提示信息，并将提示信息发送至第一用户的客户端。

在第二用户不同意代理时，可以在第一用户的客户端侧对第一用户进行提示，以使第一用户可以选取其他联系人作为代理，有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。

S405：当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端。

可选地，在将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端之后，还可以将第二用户加入至会话的标识对应的会话中，或者，将消息发送至第一用户的客户端，以使第一用户的客户端将消息发送在会话中，对此不作限制。

在本发明的实施例中，在服务器将第二用户加入至当前会话中时，可以读取当前会话中的历史记录，并将历史记录发送至第二用户的客户端，以使第二用户能够获知历史记录，便于第二用户在代言第一用户进行会话时，能够结合会话上下文发送准确的消息，保证消息的连贯性和准确性，有效提升消息交互方法的实用性。

S406：根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理。

在本发明的实施例中，第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户，用于代理第一用户的第二用户的用户标识可以唯一标识第二用户，可以根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理，将第二用户加入至会话的标识对应的会话中。

S407：当第一用户和第二用户中的一个用户进行输入时，向第一用户和第二用户中的另一个用户进行提示。

在本发明的实施例中，当第一用户在会话的聊天界面进行输入时，可以生成提示消息，提示消息例如，第一用户正在输入。并将提示消息发送至第二用户的客户端，或者，当第二用户在会话的聊天界面进行输入时，可以生成提示消息，提示消息例如，第二用

户正在输入。并将提示消息发送至第一用户的客户端，以避免第二用户和第一用户输入一致的消息，占用消息交互的资源，提升消息交互的效率，并且能够节省服务器的内存消耗，提升消息交互系统性能。

S408：接收第二用户的客户端发送的消息。

- 5 在本发明的实施例中，第二用户的客户端发送的消息可以为会话消息，用于在会话中进行消息交互。

S409：将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

- 在本发明的实施例中，第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识，其中，第二用户是否可见可以例如为在第一用户所在的会话中，第二用户的身份信息是否对第三用户可见，第三用户例如为第一用户所在的会话的会话对象。
- 10

 可选地，将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中之后，包括：当标识为不可见时，在会话中不提示第一用户的消息为代理的消息；当标识为可见时，在会话中提示第一用户的消息为代理的消息。

- 可以理解的是，当第一用户有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求，且需要隐藏代理的身份信息时，可以设置第二用户不可见，而当第一用户不需要隐藏代理的身份信息时，可以设置第二用户可见，对此不作限制。
- 15

- 本实施例中，通过向第二用户的客户端发送用于使第二用户确认是否同意代理的第二请求，由第二用户确定是否同意代理，在第二用户不同意代理时，第一用户可以选取其他联系人作为代理，在第二用户同意代理时，接收第二用户的客户端发送的消息，有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。通过在服务器将第二用户加入至当前会话中时，可以读取当前会话中的历史记录，并将历史记录发送至第二用户的客户端，以使第二用户能够获知历史记录，便于第二用户在代言第一用户进行会话时，能够结合会话上下文发送准确的消息，保证消息的连贯性和准确性，有效提升消息交互方法的实用性。通过在第一用户和第二用户中的一个进行输入时，向第一用户和第二用户中的另一个进行提示，能够避免第二用户和第一用户输入一致的消息，占用消息交互的资源，提升消息交互的效率，并且能够节省服务器的内存消耗，提升消息交互系统性能。通过将第二用户客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在第一用户所在的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。
- 20
- 25

- 图 5 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。
- 30

参见图 5，该消息交互方法可以包括：

S501：生成第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

本实施例的执行主体可以为第一用户的客户端。

- 5 可选地，第一用户的客户端可以根据第一用户的指令生成第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识，并将第一请求发送至服务器，以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

- 10 在本发明的实施例中，用于代理第一用户的第二用户的用户标识可以唯一标识第二用户，可以由第一用户的客户端根据第一用户的指令获取得到，例如，第一用户可以在会话的界面中触发添加代理的按键，并在代理选择界面中选择需要作为代理的联系人，以触发客户端生成第一请求。

可选地，第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识，第一用户的客户端可以根据第一用户的指令设置第二用户是否可见的标识。

- 15 可选地，一些实施例中，在 S501 之前，还包括：

S601：显示第一用户所在的会话的界面，其中，界面包括用于添加代理的按键。

- 20 参见图 2，图 2 为本发明实施例中会话的聊天界面示意图，其中，图 2 包括添加代理的按键 21、第一用户的消息 22，以及会话对象的消息 23。在第一用户有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求时，可以点击图 2 中的添加代理的按键 21，触发第一用户的客户端生成第一请求。

S602：当按键被触发时，显示代理选择界面。

参见图 7，图 7 为本发明实施例中聊天消息界面示意图，其中，图 7 包括添加代理的按键 71 和代理设置模块 72，其中，用户可以点击添加代理的按键 71 来选择联系人作为代理，代理设置模块 72 用于使第一用户设置用于标识第二用户是否可见的标识。

- 25 可选地，当标识为不可见时，将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中；当标识为可见时，将消息作为第一用户代理的消息发送在会话的标识对应的会话中。

参见图 8，图 8 为本发明实施例中代理选择界面示意图，其中，图 8 包括联系人列表 81 和联系人选取框 82。

- 30 S603：接收第一用户在代理选择界面中选择的代理。

S502: 将第一请求发送至服务器, 以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

在本发明的实施例中, 第一客户端还可以接收第二用户的客户端发送的消息, 并将消息发送在会话中, 例如, 在第二用户确认同意代理时, 将第二用户的客户端发送的消息发送至第一用户的客户端。

可选地, 联系人列表可以为第一用户在即时通讯应用程序中预先添加的联系人, 第一用户可以选取一个的联系人作为第二用户, 客户端可以将第一用户选取的联系人的标识作为第二用户的用户标识, 根据用户标识生成第一请求, 或者, 第一用户也可以选取N个联系人作为第N用户, 并将N个联系人的标识作为第N用户的标识, 根据第N用户的标识生成第一请求, 对此不作限制。

进一步, 可选地, 第一用户的客户端也可以获取第一用户所在的会话的标识, 并将会话的标识作为第一请求的一部分, 以将用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识发送至服务器。本实施例中, 通过将第一请求发送至服务器, 以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中, 能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理, 有效提升用户的使用体验。

图9是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。

参见图9, 该消息交互方法可以包括:

S901: 接收代理指令, 代理指令中携带有被代理的第一用户的用户标识、第一用户所在的会话标识, 代理指令用于指示将第二用户作为第一用户的代理。

本实施例的执行主体可以为第二用户的客户端。

其中, 第二用户为对第一用户进行代理的用户。第二用户的客户端为登录第二用户的账号的即时通讯类应用程序客户端。

在本发明的实施例中, 第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户, 第一用户的用户标识可以唯一标识第一用户, 可以由第二用户的客户端根据代理指令获取得到。

可选地, 第二用户的客户端可以根据代理指令确认是否同意代理, 当第二用户确认同意代理的响应时, 将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端, 在第二用户不同意代理时, 可以在第一用户的客户端侧对第一用户进行提示, 以使第一用户可以选取其

他联系人作为代理，有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。

可选地，一些实施例中，参见图 10，在 S901 之后，该消息交互方法还包括：S1001：接收服务器发送的请求，其中，请求用于使第二用户确认是否同意代理。

其中，第二用户为对第一用户进行代理的用户。第二用户的客户端为登录第二用户
5 的账号的即时通讯类应用程序的客户端。

在本发明的实施例中，在服务器检测到第二用户客户端后，可以将是否同意代理的请求发送至第二用户的客户端，第二用户的客户端可以接收服务器发送的请求。

S1002：根据请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令。

可选地，可以生成提示消息，提示消息例如：第一用户邀请您代理！是否同意。由
10 第二用户决定是否代理，第二用户可以在提示界面中输入响应指令。

S1003：根据第二用户的响应指令生成请求的响应，并将请求的响应发送至服务器，其中，请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应。

S1004：接收服务器发送的会话的历史会话记录。

在本发明的实施例中，当请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，将第二用户加入至会话的标识对应的会话中，服务器可以将读取到的第一用户所在的会话中的历史会话记录发送至第二用户的客户端，以使第二用户能够获知历史记录，便于第二用户在代言第一用户进行会话时，能够结合会话上下文发送准确的消息，保证消息的连贯性和准确性，有效提升消息交互方法的实用性。本实施例中，通过由第二用户确定是否同意代理，在第二用户不同意代理时，第一用户可以选取其他联系人作为代理，在第二用户同意代理时，接收第二用户的客户端发送的消息，有效提升消息交互方法的灵活性和
20 适用性。

S902：接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令。

可选地，当第二用户确认同意代理的响应时，将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端，以使第二用户能够获知历史记录，便于第二用户在代言第一用户进行会话
25 时，能够结合会话上下文发送准确的消息，保证消息的连贯性和准确性，第二用户的客户端还可以接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，以根据指令将消息发送至服务器，用于在会话中进行消息交互。

S903：根据指令将消息发送至服务器，以使服务器将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

30 可选地，第二用户的客户端根据指令将消息发送至服务器，以使服务器将消息作为

第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

本实施例中，通过第二用户的客户端接收代理指令，接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据指令将消息发送至服务器，以使服务器将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，

5 实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

图 11 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。

参见图 11，该消息交互方法可以包括：

10 S1101：第一用户的客户端显示第一用户所在的会话的界面，其中，界面包括用于添加代理的按键。

本实施例以第一用户的客户端、第二用户的客户端，以及服务器之间的交互示例。

S1102：当按键被触发时，第一用户的客户端显示代理选择界面。

S1103：第一用户的客户端接收第一用户在代理选择界面中选择的代理。

15 S1104：第一用户的客户端生成第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

S1105：第一用户的客户端将第一请求发送至服务器，以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

S1106：服务器接收第一用户的客户端发送的第一请求，其中，第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和第一用户所在的会话的标识。

20 S1107：服务器根据第二用户的用户标识向第二用户的客户端发送第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

S1108：第二用户的客户端接收服务器发送的第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

25 S1109：第二用户的客户端根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令。

S1110：第二用户的客户端根据第二用户的响应指令生成第二用户确认同意或不同意代理的响应，并将第二用户确认同意或不同意代理的响应发送至服务器。

S1111：服务器在接收到第二用户确认同意代理的响应时，将第二用户加入至会话的标识对应的会话中。

30 S1112：服务器将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端。

S1113: 第二用户的客户端接收服务器发送的会话的历史会话记录。

S1114: 第二用户的客户端显示会话的界面, 并接收代理指令, 代理指令中携带有被代理的第一用户的用户标识、第一用户所在的会话标识, 代理指令用于指示将第二用户作为第一用户的代理。

5 S1115: 第二用户的客户端接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令。

S1116: 第二用户的客户端根据指令将消息发送至服务器。

S1117: 服务器接收第二用户的客户端发送的消息, 并将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

10 S1118: 当第一用户和第二用户中的一个用户进行输入时, 向第一用户和第二用户中的另一个用户进行提示。

本实施例的执行过程可以参见图 1-图 10 所示的实施例, 在此不再赘述。

本实施例中, 通过向第二用户的客户端发送用于使第二用户确认是否同意代理的第二请求, 由第二用户确定是否同意代理, 在第二用户不同意代理时, 第一用户可以选择其他联系人作为代理, 在第二用户同意代理时, 接收第二用户的客户端发送的消息, 有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。通过在服务器将第二用户加入至当前会话中时, 可以读取当前会话中的历史记录, 并将历史记录发送至第二用户的客户端, 以使第二用户能够获知历史记录, 便于第二用户在代言第一用户进行会话时, 能够结合会话上下文发送准确的消息, 保证消息的连贯性和准确性, 有效提升消息交互方法的实用性。通过

15 在第一用户和第二用户中的一个进行输入时, 向第一用户和第二用户中的另一个进行提示, 能够避免第二用户和第一用户输入一致的消息, 占用消息交互的资源, 提升消息交互的效率, 并且能够节省服务器的内存消耗, 提升消息交互系统性能。通过将第二用户客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在第一用户所在的会话中, 能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理, 有效提升用户的使用体验。

20

图 12 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。

25

参见图 12, 该消息交互方法可以包括:

S1201: 根据第一用户选择的代理, 生成代理配置信息和第一请求, 其中, 第一请求包括: 用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

在本发明的实施例中, 第一用户所在的会话为标识对应的会话, 第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户。

30

本实施例的执行主体可以为第一用户的客户端。

可选地，第一用户的客户端可以根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识，并将第一请求发送至第二用户的客户端，以将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

在本发明的实施例中，用于代理第一用户的第二用户的用户标识可以唯一标识第二用户，可以由第一用户的客户端根据第一用户的指令获取得到，例如，第一用户可以在会话的界面中触发添加代理的按键，并在代理选择界面中选择需要作为代理的联系人，以触发客户端生成代理配置信息和第一请求。

可选地，第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识，第一用户的客户端可以根据第一用户的指令设置第二用户是否可见的标识。

S1202：将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

在本发明的实施例中，当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端。

可选地，联系人列表可以为第一用户在即时通讯应用程序中预先添加的联系人，第一用户可以选取一个的联系人作为第二用户，客户端可以将第一用户选取的联系人标识作为第二用户的用户标识，根据选择的联系人和用户标识生成代理配置信息和第一请求，或者，第一用户也可以选取 N 个联系人作为第 N 用户，并将 N 个联系人的标识作为第 N 用户的标识，根据选择的 N 个联系人和第 N 用户的标识生成代理配置信息和第一请求，对此不作限制。

进一步，可选地，第一用户的客户端也可以获取第一用户所在的会话的标识，并将会话的标识作为第一请求的一部分，以将用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识和代理配置信息发送至第二用户的客户端。

本实施例中，通过将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

图 13 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交

互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。

参见图 13，该消息交互方法可以包括：

S1301：显示第一用户所在的会话的界面，其中，界面包括用于添加代理的按键。

参见图 2，图 2 为本发明实施例中第一用户所在的会话的聊天界面示意图，其中，
5 图 2 包括代理添加按键 21、第一用户的消息 22，以及第一用户所在的会话的会话对象的消息 23。在第一用户有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求时，可以点击图 2 中的代理添加按键 21，触发第一用户的客户端第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求。

S1302：当按键被触发时，显示代理选择界面。

10 参见图 7，图 7 为本发明实施例中聊天消息界面示意图，其中，图 7 包括添加代理的按键 71 和代理设置模块 72，其中，用户可以点击添加代理的按键 71 来选择联系人作为代理，代理设置模块 72 用于使第一用户设置用于标识第二用户是否可见的标识。

可选地，当标识为不可见时，将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中；当标识为可见时，将消息作为第一用户代理的消息发送在会话的标识对应的会话中。
15

S1303：接收第一用户在代理选择界面中选择的代理。

参见图 8，图 8 为本发明实施例中代理选择界面示意图，其中，图 8 包括联系人列表 81 和联系人选取框 82。

S1304：根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，第一请求
20 包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

在本发明的实施例中，第一用户所在的会话为标识对应的会话，第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户。

可选地，第一用户的客户端可以根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识，并将第一请求发送至第二用户的客户端，以将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。
25

在本发明的实施例中，用于代理第一用户的第二用户的用户标识可以唯一标识第二用户，可以由第一用户的客户端根据第一用户的指令获取得到，例如，第一用户可以在会话的界面中触发添加代理的按键，并在代理选择界面中选择需要作为代理的联系人，
30 以触发客户端生成代理配置信息和第一请求。

可选地，第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识，第一用户的客户端可以根据第一用户的指令设置第二用户是否可见的标识。

S1305：根据第二用户的用户标识向第二用户的客户端发送第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

- 5 在本发明的实施例中，第一用户的客户端在发送第一请求时，会读取第一请求中的第二用户的用户标识，并根据用户标识向第二用户的客户端发送用于使第二用户确认是否同意代理的第二请求。

S1306：接收第二用户的客户端发送的第二请求的响应，其中，第二请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应。

- 10 在本发明的实施例中，在检测到第二用户的客户端后，可以将第二请求发送至第二用户的客户端，并在第二用户确认同意代理时，将第二用户加入至当前会话，或者，在第二用户确认同意代理时，将第二用户的客户端发送的消息发送至第一用户的客户端，对此不作限制。

- 可以理解的是，第二请求的响应包括第二用户确认同意代理的响应，和第二用户确认不同意代理的响应，第二用户的客户端在接收到服务器发送的第二请求时，可以根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令，根据第二用户的响应指令生成第二用户确认同意或不同意代理的响应，并将第二用户确认同意或不同意代理的响应发送至第一用户的客户端。
- 15

- S1307：当第二请求的响应为第二用户确认不同意代理的响应时，生成提示信息，根据提示信息对第一用户进行提示。
- 20

可选地，在第二用户不同意代理时，可以在第一用户的客户端侧对第一用户进行提示，以使第一用户可以选取其他联系人作为代理，有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。

- S1308：当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端。
- 25

S1309：当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

- 可选地，当第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时，将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，可以根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第
- 30

一用户的代理，其中，第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户，用于代理第一用户的第二用户的用户标识可以唯一标识第二用户，可以根据第二用户的用户标识，确定第二用户为第一用户的代理，将第二用户加入至会话的标识对应的会话中。

在本发明的实施例中，第二用户的客户端输入的消息可以为会话消息，用于在会话
5 中进行消息交互。

可选地，将第二用户的客户端输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中之后，包括：当标识为不可见时，在会话中不提示第一用户的消息为代理的消息；当标识为可见时，在会话中提示第一用户的消息为代理的消息。

可以理解的是，当第一用户有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求，且需要
10 隐藏代理的身份信息时，可以设置第二用户不可见，而当第一用户不需要隐藏代理的身份信息时，可以设置第二用户可见，对此不作限制。

本实施例中，通过向第二用户的客户端发送用于使第二用户确认是否同意代理的第二请求，由第二用户确定是否同意代理，在第二用户不同意代理时，第一用户可以选择其他联系人作为代理，在第二用户同意代理时，接收第二用户的客户端发送的消息，有
15 效提升消息交互方法的灵活性和适用性。通过将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

图 14 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。
20

参见图 14，该消息交互方法可以包括：

S1401：接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

本实施例的执行主体可以为第二用户的客户端。

25 其中，第二用户为对第一用户进行代理的用户。第二用户的客户端为登录第二用户的账号的即时通讯类应用程序客户端。

在本发明的实施例中，第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户，第一用户的用户标识可以唯一标识第一用户，可以由第二用户的客户端根据代理指令获取得到。

30 可选地，第二用户的客户端可以根据代理指令确认是否同意代理，当第二用户确认

同意代理的响应时，将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端，在第二用户不同意代理时，可以在第一用户的客户端侧对第一用户进行提示，以使第一用户可以选取其他联系人作为代理，有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。

S1402：接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令。

5 可选地，当第二用户确认同意代理的响应时，将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端，以使第二用户能够获知历史记录，便于第二用户在代言第一用户进行会话时，能够结合会话上下文发送准确的消息，保证消息的连贯性和准确性，第二用户的客户端还可以接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，以根据指令将消息发送至第一用户的客户端，用于在会话中进行消息交互。

10 S1403：根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中。

可选地，第二用户的客户端根据代理配置信息将消息发送至第一用户的客户端，以使第一用户的客户端将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

本实施例中，通过接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，当第二用户确认同意代理的响应时，接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

15

图 15 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。

20 参见图 15，该消息交互方法可以包括：

S1501：接收第一用户的客户端发送的第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

其中，第二用户为对第一用户进行代理的用户。第二用户的客户端为登录第二用户的账号的即时通讯类应用程序的客户端。

25 在本发明的实施例中，在第一用户的客户端检测到第二用户客户端后，可以将是否同意代理的第二请求发送至第二用户的客户端，第二用户的客户端可以接收第一用户的客户端发送的第二请求。

S1502：根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令。

可选地，可以生成提示消息，提示消息例如：第一用户邀请您代理！是否同意。由
30 第二用户决定是否代理，第二用户可以在提示界面中输入响应指令。

S1503: 根据第二用户的响应指令生成第二请求的响应, 并将第二请求的响应发送至第一用户的客户端, 其中, 第二请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应。

在本发明的实施例中, 第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应, 当所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时, 则执行根据所述第二用户的用户标识, 确定所述第二用户为所述第一用户的代理。

S1504: 在第二用户确认同意代理之后, 接收第一用户的客户端发送的会话的历史会话记录。

在本发明的实施例中, 当请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时, 将第二用户加入至会话的标识对应的会话中, 第一用户的客户端将第一用户所在的会话中的历史会话记录发送至第二用户的客户端, 以使第二用户能够获知历史记录, 便于第二用户在代言第一用户进行会话时, 能够结合会话上下文发送准确的消息, 保证消息的连贯性和准确性, 有效提升消息交互方法的实用性。

S1505: 接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求, 其中, 第一请求包括: 用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

其中, 第二用户为对第一用户进行代理的用户。第二用户的客户端为登录第二用户的账号的即时通讯类应用程序客户端。

在本发明的实施例中, 第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户, 第一用户的用户标识可以唯一标识第一用户, 可以由第二用户的客户端根据代理指令获取得到。

可选地, 第二用户的客户端可以根据代理指令确认是否同意代理, 当第二用户确认同意代理的响应时, 将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端, 在第二用户不同意代理时, 可以在第一用户的客户端侧对第一用户进行提示, 以使第一用户可以选择其他联系人作为代理, 有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。

S1506: 接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令。

可选地, 当第二用户确认同意代理的响应时, 将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端, 以使第二用户能够获知历史记录, 便于第二用户在代言第一用户进行会话时, 能够结合会话上下文发送准确的消息, 保证消息的连贯性和准确性, 第二用户的客户端还可以接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令, 以根据指令将消息发送至服务器, 用于在会话中进行消息交互。

S1507: 根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中。

在本发明的实施例中，第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识，当标识为不可见时，在会话中不提示第一用户的消息为代理的消息；当标识为可见时，在会话中提示第一用户的消息为代理的消息。

可以理解的是，当第一用户有添加代理来代替自己与对方交互消息的需求，且需要
5 隐藏代理的身份信息时，可以设置第二用户不可见，而当第一用户不需要隐藏代理的身份信息时，可以设置第二用户可见，对此不作限制。

可选地，第二用户的客户端根据代理配置信息将消息发送至第一用户的客户端，以使第一用户的客户端将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

本实施例中，通过在第二用户确认同意代理之后，接收第一用户的客户端发送的会
10 话的历史会话记录，能够便于第二用户在代言第一用户进行会话时，结合会话上下文发送准确的消息，保证消息的连贯性和准确性，有效提升消息交互方法的实用性。通过接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据指令将消息发送至服务器，以使服务器将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升
15 用户的使用体验。图 16 是本发明另一实施例提出的消息交互方法的流程示意图。本实施例以该消息交互方法被配置为消息交互装置中来举例说明。

参见图 16，该消息交互方法可以包括：

S1601：第一用户的客户端显示第一用户所在的会话的界面，其中，界面包括用于添加代理的按键。

20 S1602：当按键被触发时，显示代理选择界面。

S1603：第一用户的客户端接收第一用户在代理选择界面中选择的代理。

S1604：第一用户的客户端根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

25 S1605：第一用户的客户端根据第二用户的用户标识向第二用户的客户端发送第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

S1606：第二用户的客户端接收第一用户的客户端发送的第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

30 S1607：第二用户的客户端根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令。

S1608: 第二用户的客户端根据第二用户的响应指令生成第二请求的响应, 并将第二请求的响应发送至第一用户的客户端, 其中, 第二请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应。

S1609: 第一用户的客户端接收第二用户的客户端确认同意代理的响应。

5 S1610: 第一用户的客户端将会话的历史会话记录、代理配置信息及第一请求发送至第二用户的客户端, 以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

10 S1611: 第二用户的客户端接收第一用户的客户端发送的会话的历史会话记录、代理配置信息及第一请求, 其中, 第一请求包括: 用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

S1612: 第二用户的客户端接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令。

S1613: 第二用户的客户端根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中。

本实施例的执行过程可以参见图 12-图 15 所示的实施例, 在此不再赘述。

15 本实施例中, 通过向第二用户的客户端发送用于使第二用户确认是否同意代理的第二请求, 由第二用户确定是否同意代理, 在第二用户不同意代理时, 第一用户可以选择其他联系人作为代理, 在第二用户同意代理时, 接收第二用户的客户端发送的消息, 有效提升消息交互方法的灵活性和适用性。通过在第二用户确认同意代理之后, 接收第一用户的客户端发送的会话的历史会话记录, 能够便于第二用户在代言第一用户进行会话时, 结合会话上下文发送准确的消息, 保证消息的连贯性和准确性, 有效提升消息交互方法的实用性。通过接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令, 根据指令将消息发送至服务器, 以使服务器将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中, 能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性, 实现在即时通讯类应用程序的消息交互中 20 添加代理, 有效提升用户的使用体验。

25 图 17 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图。该消息交互装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现。

参见图 17, 该消息交互装置 170 可以包括: 第一请求接收模块 1701、确定模块 1702、消息接收模块 1703, 以及第一消息发送模块 1704。

第一请求接收模块 1701, 用于接收第一用户的客户端发送的第一请求, 其中, 第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和第一用户所在的会话的标识。

30 可选地, 第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户。

确定模块 1702, 用于根据所述第二用户的用户标识, 确定所述第二用户为所述第一用户的代理。

消息接收模块 1703, 用于接收第二用户的客户端发送的消息。

5 第一消息发送模块 1704, 用于将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

可选地, 一些实施例中, 参见图 18, 该消息交互装置 170 还可以包括:

可选地, 第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识。

10 第一提示模块 1705, 用于在所述标识为不可见时, 在所述会话中不提示所述第一用户的消息为代理的消息; 在所述标识为可见时, 在所述会话中提示所述第一用户的消息为代理的消息。

第一请求发送模块 1706, 用于根据所述第二用户的用户标识向所述第二用户的客户端发送第二请求, 其中, 所述第二请求用于使所述第二用户确认是否同意代理。

15 第一响应接收模块 1707, 用于接收所述第二用户的客户端发送的所述第二请求的响应, 其中, 所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应, 当所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时, 则执行根据所述第二用户的用户标识, 确定所述第二用户为所述第一用户的代理。

第一历史记录发送模块 1708, 用于在所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时, 将所述会话的历史会话记录发送至所述第二用户的客户端。

20 第一提示信息发送模块 1709, 用于在所述第二请求的响应为所述第二用户确认不同意代理的响应时, 生成提示信息, 并将所述提示信息发送至所述第一用户的客户端。

第二提示模块 1710, 用于在所述第一用户和所述第二用户中的一个用户进行输入时, 向所述第一用户和所述第二用户中的另一个用户进行提示。

25 需要说明的是, 前述图 1-图 4 实施例中对消息交互方法实施例的解释说明也适用于该实施例的消息交互装置, 其实现原理类似, 此处不再赘述。

本实施例中, 通过将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在第一用户所在的会话中, 能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理, 有效提升用户的使用体验。

30 图 19 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图。该消息交互装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现。

参见图 19, 该消息交互装置 190 可以包括: 第一生成模块 1901 和第一发送模块 1902。

第一生成模块 1901, 用于生成第一请求, 其中, 第一请求包括: 用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

第一发送模块 1902, 用于将第一请求发送至服务器, 以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户或第一用户代理的消息发送在会话的标识对应的会话中。

可选地, 一些实施例中, 参见图 20, 该消息交互装置 200 可以包括:

第一会话界面显示模块 1903, 用于显示第一用户所在的会话的界面, 其中, 界面包括用于添加代理的按键。

第一选择界面显示模块 1904, 用于在按键被触发时, 显示代理选择界面。

10 第一接收模块 1905, 用于接收第一用户在代理选择界面中选择的代理。

可选地, 第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识。

第一设置模块 1906, 用于根据第一用户的指令设置第二用户是否可见的标识。

第二接收模块 1907, 用于接收第二用户的客户端发送的消息, 并将消息发送在会话中。

15 需要说明的是, 前述图 5-图 6 实施例中对消息交互方法实施例的解释说明也适用于该实施例的消息交互装置, 其实现原理类似, 此处不再赘述。

本实施例中, 通过将第一请求发送至服务器, 以使服务器将第二用户的客户端发送的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中, 能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理, 有效提升用户的使用体验。

20 图 21 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图。该消息交互装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现。

参见图 21, 该消息交互装置 210 可以包括: 代理指令接收模块 2101、第一消息指令接收模块 2102, 以及第二消息发送模块 2103。其中,

25 代理指令接收模块 2101, 用于接收代理指令, 所述代理指令中携带有被代理的第一用户的用户标识、所述第一用户所在的会话标识, 所述代理指令用于指示将所述第二用户作为所述第一用户的代理。

第一消息指令接收模块 2102, 用于接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令。

30 第二消息发送模块 2103, 用于根据所述指令将所述消息发送至服务器, 以使所述服务器将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

可选地，一些实施例中，参见图 22，该消息交互装置 210 还包括：

第二请求接收模块 2104，用于接收服务器发送的第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

5 第一响应指令接收模块 2105，用于根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令。

第一响应生成模块 2106，用于根据第二用户的响应指令生成第二用户确认同意或不同意代理的响应，并将第二用户确认同意或不同意代理的响应发送至服务器。

历史记录接收模块 2107，用于接收服务器发送的会话的历史会话记录。

10 需要说明的是，前述图 9-图 11 实施例中对消息交互方法实施例的解释说明也适用于该实施例的消息交互装置，其实现原理类似，此处不再赘述。

本实施例中，通过第二用户的客户端接收代理指令，接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据指令将消息发送至服务器，以使服务器将消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

15 图 23 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图。该消息交互装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现。

参见图 23，该消息交互装置 230 可以包括：第二生成模块 2301 和第二发送模块 2302。其中，

20 第二生成模块 2301，用于根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

可选地，第一用户所在的会话为标识对应的会话，第二用户为第一用户选择的用于代理第一用户的用户。

25 第二发送模块 2302，用于将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端，以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中。

可选地，一些实施例中，参见图 24，该消息交互装置 230 还包括：

第二请求发送模块 2303，用于根据第二用户的用户标识向第二用户的客户端发送第二请求，其中，第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

30 第二响应接收模块 2304，用于接收第二用户的客户端发送的第二请求的响应，其中，

第二请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应。

第二历史记录发送模块 2305, 用于在第二请求的响应为第二用户确认同意代理的响应时, 将会话的历史会话记录发送至第二用户的客户端。

第二提示信息发送模块 2306, 用于在第二请求的响应为第二用户确认不同意代理的响应时, 生成提示信息, 根据提示信息对第一用户进行提示。

第二会话界面显示模块 2307, 用于显示第一用户所在的会话的界面, 其中, 界面包括用于添加代理的按键。

第二选择界面显示模块 2308, 用于在按键被触发时, 显示代理选择界面。

第三接收模块 2309, 用于接收第一用户在代理选择界面中选择的代理。

10 可选地, 第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识。

第二设置模块 2310, 用于根据第一用户的指令设置第二用户是否可见的标识。

需要说明的是, 前述图 12-图 13 实施例中对消息交互方法实施例的解释说明也适用于该实施例的消息交互装置, 其实现原理类似, 此处不再赘述。

本实施例中, 通过将代理配置信息和第一请求发送至第二用户的客户端, 以使第二用户的客户端根据代理配置信息将第二用户输入的消息作为第一用户的消息发送在会话的标识对应的会话中, 能够实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理, 有效提升用户的使用体验。

图 25 是本发明另一实施例提出的消息交互装置的结构示意图。该消息交互装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现。

20 参见图 25, 该消息交互装置 250 可以包括: 第四接收模块 2501、第二消息指令接收模块 2502, 以及第三消息发送模块 2503。其中,

第四接收模块 2501, 用于接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求, 其中, 第一请求包括: 用于代理第一用户的第二用户的用户标识、第一用户所在的会话的标识。

25 第二消息指令接收模块 2502, 用于接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令。

第三消息发送模块 2503, 用于根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中。

可选地, 一些实施例中, 参见图 26, 该消息交互装置 250 还包括:

30 第三请求接收模块 2504, 用于接收第一用户的客户端发送的第二请求, 其中, 第二请求用于使第二用户确认是否同意代理。

第二响应指令接收模块 2505，用于根据第二请求对第二用户进行提示，并接收第二用户的响应指令。

第二响应生成模块 2506，用于根据第二用户的响应指令生成第二请求的响应，并将第二请求的响应发送至第一用户的客户端，其中，第二请求的响应为第二用户确认同意或不同意代理的响应。

第二历史记录接收模块 2507，用于在接收第一用户的客户端发送的会话的历史会话记录。

可选地，第一请求还包括用于标识第二用户是否可见的标识。第三提示模块 2508，用于在标识为不可见时，在会话中不提示第一用户的消息为代理的消息；在标识为可见时，在会话中提示第一用户的消息为代理的消息。

需要说明的是，前述图 14-图 16 实施例中对消息交互方法实施例的解释说明也适用于该实施例的消息交互装置，其实现原理类似，此处不再赘述。

本实施例中，通过接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，当第二用户确认同意代理的响应时，接收第二用户输入的消息和用于发送消息的指令，根据代理配置信息将消息发送在第一用户所在的会话中，能够有效提升消息交互方法的灵活性和适用性，实现在即时通讯类应用程序的消息交互中添加代理，有效提升用户的使用体验。

需要说明的是，在本发明的描述中，术语“第一”、“第二”等仅用于描述目的，而不能理解为指示或暗示相对重要性。此外，在本发明的描述中，除非另有说明，“多个”的含义是两个或两个以上。

流程图中或在此以其他方式描述的任何过程或方法描述可以被理解为，表示包括一个或更多个用于实现特定逻辑功能或过程的步骤的可执行指令的代码的模块、片段或部分，并且本发明的优选实施方式的范围包括另外的实现，其中可以不按所示出或讨论的顺序，包括根据所涉及的功能按基本同时的方式或按相反的顺序，来执行功能，这应被本领域的技术人员所理解。

应当理解，本发明的各部分可以用硬件、软件、固件或它们的组合来实现。在上述实施方式中，多个步骤或方法可以用存储在存储器中且由合适的指令执行系统执行的软件或固件来实现。例如，如果用硬件来实现，和在另一实施方式中一样，可用本领域公知的下列技术中的任一项或他们的组合来实现：具有用于对数据信号实现逻辑功能的逻辑门电路的离散逻辑电路，具有合适的组合逻辑门电路的专用集成电路，可编程门阵列

(PGA)，现场可编程门阵列(FPGA)等。

本技术领域的普通技术人员可以理解实现上述实施例方法携带的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件完成，所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中，该程序在执行时，包括方法实施例的步骤之一或其组合。

5 此外，在本发明各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理模块中，也可以是各个单元单独物理存在，也可以两个或两个以上单元集成在一个模块中。上述集成的模块既可以采用硬件的形式实现，也可以采用软件功能模块的形式实现。所述集成的模块如果以软件功能模块的形式实现并作为独立的产品销售或使用，也可以存储在一个计算机可读取存储介质中。

10 上述提到的存储介质可以是只读存储器，磁盘或光盘等。

在本说明书的描述中，参考术语“一个实施例”、“一些实施例”、“示例”、“具体示例”、或“一些示例”等的描述意指结合该实施例或示例描述的具体特征、结构、材料或者特点包含于本发明的至少一个实施例或示例中。在本说明书中，对上述术语的示意性表述不一定指的是相同的实施例或示例。而且，描述的具体特征、结构、材料或者特点可以在任何的一个或多个实施例或示例中以合适的方式结合。

15 尽管上面已经示出和描述了本发明的实施例，可以理解的是，上述实施例是示例性的，不能理解为对本发明的限制，本领域的普通技术人员在本发明的范围内可以对上述实施例进行变化、修改、替换和变型。

权 利 要 求 书

1.一种消息交互方法，其特征在于，包括以下步骤：

接收第一用户的客户端发送的第一请求，其中，所述第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和所述第一用户所在的会话的标识；

5 根据所述第二用户的用户标识，确定所述第二用户为所述第一用户的代理；

接收所述第二用户的客户端发送的消息；

将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

2.如权利要求1所述的消息交互方法，其特征在于，所述第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识，在所述将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述
10 会话的标识对应的会话中之后，包括：

当所述标识为不可见时，在所述会话中不提示所述第一用户的消息为代理的消息；

当所述标识为可见时，在所述会话中提示所述第一用户的消息为代理的消息。

3.如权利要求1所述的消息交互方法，其特征在于，所述第二用户为所述第一用户选择的用于代理所述第一用户的用户。

15 4.如权利要求1所述的消息交互方法，其特征在于，在所述接收第一用户的客户端发送的第一请求之后，还包括：

根据所述第二用户的用户标识向所述第二用户的客户端发送第二请求，其中，所述第二请求用于使所述第二用户确认是否同意代理；

20 接收所述第二用户的客户端发送的所述第二请求的响应，其中，所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应，当所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时，则执行根据所述第二用户的用户标识，确定所述第二用户为所述第一用户的代理。

5.如权利要求4所述的消息交互方法，其特征在于，在所述接收所述第二用户的客户端发送的所述第二请求的响应之后，还包括：

25 当所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时，将所述会话的历史会话记录发送至所述第二用户的客户端；

当所述第二请求的响应为所述第二用户确认不同意代理的响应时，生成提示信息，并将所述提示信息发送至所述第一用户的客户端。

6.如权利要求1所述的消息交互方法，其特征在于，在所述确定所述第二用户为所
30 述第一用户的代理之后，还包括：

当所述第一用户和所述第二用户中的一个用户进行输入时，向所述第一用户和所述第二用户中的另一个用户进行提示。

7.如权利要求1所述的消息交互方法，其特征在于，所述确定所述第二用户为所述第一用户的代理，包括：

5 将所述第二用户加入至所述会话的标识对应的会话中。

8.如权利要求1所述的消息交互方法，其特征在于，将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中，包括：

将所述消息发送至所述第一用户的客户端，以使所述第一用户的客户端将所述消息发送在所述会话中。

10 9.如权利要求1所述的消息交互方法，其特征在于，当所述第一请求还包括第N用户的用户标识时，N为大于或等于3的正整数，还包括：

根据所述第N用户的用户标识向所述第N用户的客户端发送第三请求，其中，所述第三请求用于使所述第N用户确认是否同意代理。

15 10.一种消息交互方法，其特征在于，包括以下步骤：

生成第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；

将所述第一请求发送至服务器，以使所述服务器将所述第二用户的客户端发送的消息作为所述第一用户或所述第一用户代理的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

20 11.如权利要求10所述的消息交互方法，其特征在于，在所述生成第一请求之前，还包括：

显示所述第一用户所在的会话的界面，其中，所述界面包括用于添加代理的按键；当所述按键被触发时，显示代理选择界面；

接收所述第一用户在所述代理选择界面中选择的代理。

25 12.如权利要求11所述的消息交互方法，其特征在于，所述第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识，在所述接收所述第一用户在所述代理选择界面中选择的代理之后，还包括：

根据所述第一用户的指令设置所述第二用户是否可见的标识。

13.如权利要求10所述的消息交互方法，其特征在于，还包括：

30 接收所述第二用户的客户端发送的消息，并将所述消息发送在所述会话中。

14.一种消息交互方法，其特征在于，包括以下步骤：

接收代理指令，所述代理指令中携带有被代理的第一用户的用户标识、所述第一用户所在的会话标识，所述代理指令用于指示将第二用户作为所述第一用户的代理；

5 接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；

根据所述指令将所述消息发送至服务器，以使所述服务器将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

15.如权利要求 14 所述的消息交互方法，其特征在于，在所述接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令之前，还包括：

10 接收所述服务器发送的请求，其中，所述请求用于确认所述第二用户是否同意代理；
根据所述请求对所述第二用户进行提示，并接收所述第二用户的响应指令；

根据所述第二用户的响应指令生成所述请求的响应，并将所述请求的响应发送至所述服务器，其中，所述请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应。

16.如权利要求 15 所述的消息交互方法，其特征在于，当所述请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时，还包括：

接收所述服务器发送的所述会话的历史会话记录。

17.一种消息交互方法，其特征在于，包括以下步骤：

根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；

20 将所述代理配置信息和所述第一请求发送至第二用户的客户端，以使所述第二用户的客户端根据所述代理配置信息将所述第二用户输入的消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

18.如权利要求 17 所述的消息交互方法，其特征在于，所述第一用户所在的会话为所述标识对应的会话。

25 19.如权利要求 17 所述的消息交互方法，其特征在于，所述第二用户为所述第一用户选择的用于代理所述第一用户的用户。

20.如权利要求 17 所述的消息交互方法，其特征在于，在所述根据第一用户选择的代理生成代理配置信息和第一请求之后，还包括：

30 根据所述第二用户的用户标识向所述第二用户的客户端发送第二请求，其中，所述第二请求用于使所述第二用户确认是否同意代理；

接收所述第二用户的客户端发送的所述第二请求的响应，其中，所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应。

21.如权利要求 20 所述的消息交互方法，其特征在于，所述将所述代理配置信息和所述第一请求发送至第二用户的客户端，包括：

5 当所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时，将所述代理配置信息和所述第一请求发送至第二用户的客户端。

22.如权利要求 20 所述的消息交互方法，其特征在于，在所述接收所述第二用户的客户端发送的所述第二请求的响应之后，还包括：

10 当所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时，将所述会话的历史会话记录发送至所述第二用户的客户端；

当所述第二请求的响应为所述第二用户确认不同意代理的响应时，生成提示信息，根据所述提示信息对所述第一用户进行提示。

23.如权利要求 17 所述的消息交互方法，其特征在于，在所述根据第一用户选择的代理生成代理配置信息和第一请求之前，还包括：

15 显示所述第一用户所在的会话的界面，其中，所述界面包括用于添加代理的按键；
当所述按键被触发时，显示代理选择界面；
接收所述第一用户在所述代理选择界面中选择的代理。

24.如权利要求 23 所述的消息交互方法，其特征在于，所述第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识，在所述接收所述第一用户在所述代理选择界面中选择的代理之后，还包括：

根据所述第一用户的指令设置所述第二用户是否可见的标识。

25.一种消息交互方法，其特征在于，包括以下步骤：

25 接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：
用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；
接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；
根据所述代理配置信息将所述消息发送在所述第一用户所在的会话中。

26.如权利要求 25 所述的消息交互方法，其特征在于，在所述接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求之前，还包括：

30 接收所述第一用户的客户端发送的第二请求，其中，所述第二请求用于使所述第二

用户确认是否同意代理；

根据所述第二请求对所述第二用户进行提示，并接收所述第二用户的响应指令；

根据所述第二用户的响应指令生成所述第二请求的响应，并将所述第二请求的响应发送至所述第一用户的客户端，其中，所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应。

27.如权利要求 25 所述的消息交互方法，其特征在于，在所述第二用户确认同意代理之后，还包括：

接收所述第一用户的客户端发送的所述会话的历史会话记录。

28.如权利要求 25 所述的消息交互方法，其特征在于，所述第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识，在所述将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中之后，包括：

当所述标识为不可见时，在所述会话中不提示所述第一用户的消息为代理的消息；

当所述标识为可见时，在所述会话中提示所述第一用户的消息为代理的消息。

29.一种消息交互装置，其特征在于，包括：

第一请求接收模块，用于接收第一用户的客户端发送的第一请求，其中，所述第一请求包括用于代理第一用户的第二用户的用户标识和所述第一用户所在的会话的标识；

确定模块，用于根据所述第二用户的用户标识，确定所述第二用户为所述第一用户的代理；

消息接收模块，用于接收所述第二用户的客户端发送的消息；

第一消息发送模块，用于将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

30.如权利要求 29 所述的消息交互装置，其特征在于，所述第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识，还包括：

第一提示模块，用于在所述标识为不可见时，在所述会话中不提示所述第一用户的消息为代理的消息；当在所述标识为可见时，在所述会话中提示所述第一用户的消息为代理的消息。

31.如权利要求 29 所述的消息交互装置，其特征在于，所述第二用户为所述第一用户选择的用于代理所述第一用户的用户。

32.如权利要求 29 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

第一请求发送模块,用于根据所述第二用户的用户标识向所述第二用户的客户端发送第二请求,其中,所述第二请求用于使所述第二用户确认是否同意代理;

第一响应接收模块,用于接收所述第二用户的客户端发送的所述第二请求的响应,其中,所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应,当所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时,则执行根据所述第二用户的用户标识,确定所述第二用户为所述第一用户的代理。

33.如权利要求 32 所述的消息交互装置,其特征在于,还包括:

第一历史记录发送模块,用于在所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时,将所述会话的历史会话记录发送至所述第二用户的客户端;

10 第一提示信息发送模块,用于在所述第二请求的响应为所述第二用户确认不同意代理的响应时,生成提示信息,并将所述提示信息发送至所述第一用户的客户端。

34.如权利要求 29 所述的消息交互装置,其特征在于,还包括:

第二提示模块,用于在所述第一用户和所述第二用户中的一个用户进行输入时,向所述第一用户和所述第二用户中的另一个用户进行提示。

15

35.一种消息交互装置,其特征在于,包括:

第一生成模块,用于生成第一请求,其中,所述第一请求包括:用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识;

20 第一发送模块,用于将所述第一请求发送至服务器,以使所述服务器将所述第二用户的客户端发送的消息作为所述第一用户或所述第一用户代理的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

36.如权利要求 35 所述的消息交互装置,其特征在于,还包括:

第一会话界面显示模块,用于显示所述第一用户所在的会话的界面,其中,所述界面包括用于添加代理的按键;

25

第一选择界面显示模块,用于在所述按键被触发时,显示代理选择界面;

第一接收模块,用于接收所述第一用户在所述代理选择界面中选择的代理。

37.如权利要求 35 所述的消息交互装置,其特征在于,所述第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识,还包括:

第一设置模块,用于根据所述第一用户的指令设置所述第二用户是否可见的标识。

30

38.如权利要求 35 所述的消息交互装置,其特征在于,还包括:

第二接收模块，用于接收所述第二用户的客户端发送的消息，并将所述消息发送在所述会话中。

39.一种消息交互装置，其特征在于，包括：

- 5 代理指令接收模块，用于接收代理指令，所述代理指令中携带有被代理的第一用户的用户标识、所述第一用户所在的会话标识，所述代理指令用于指示将第二用户作为所述第一用户的代理；

 第一消息指令接收模块，用于接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；

- 10 第二消息发送模块，用于根据所述指令将所述消息发送至服务器，以使所述服务器将所述消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

40.如权利要求 39 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

 第二请求接收模块，用于接收所述服务器发送的请求，其中，所述请求用于确认所述第二用户是否同意代理；

- 15 第一响应指令接收模块，用于根据所述请求对所述第二用户进行提示，并接收所述第二用户的响应指令；

 第一响应生成模块，用于根据所述第二用户的响应指令生成所述请求的响应，并将所述请求的响应发送至所述服务器，其中，所述请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应。

- 20 41.如权利要求 40 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

 第一历史记录接收模块，用于接收所述服务器发送的所述会话的历史会话记录。

42.一种消息交互装置，其特征在于，包括：

- 25 第二生成模块，用于根据第一用户选择的代理，生成代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；

 第二发送模块，用于将所述代理配置信息和所述第一请求发送至第二用户的客户端，以使所述第二用户的客户端根据所述代理配置信息将所述第二用户输入的消息作为所述第一用户的消息发送在所述会话的标识对应的会话中。

- 30 43.如权利要求 42 所述的消息交互装置，其特征在于，所述第一用户所在的会话为

所述标识对应的会话。

44.如权利要求 42 所述的消息交互装置，其特征在于，所述第二用户为所述第一用户选择的用于代理所述第一用户的用户。

45.如权利要求 42 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

5 第二请求发送模块，用于根据所述第二用户的用户标识向所述第二用户的客户端发送第二请求，其中，所述第二请求用于使所述第二用户确认是否同意代理；

第二响应接收模块，用于接收所述第二用户的客户端发送的所述第二请求的响应，其中，所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应。

46.如权利要求 45 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

10 第二历史记录发送模块，用于在所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意代理的响应时，将所述会话的历史会话记录发送至所述第二用户的客户端；

第二提示信息发送模块，用于在所述第二请求的响应为所述第二用户确认不同意代理的响应时，生成提示信息，根据所述提示信息对所述第一用户进行提示。

47.如权利要求 42 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

15 第二会话界面显示模块，用于显示所述第一用户所在的会话的界面，其中，所述界面包括用于添加代理的按键；

第二选择界面显示模块，用于在所述按键被触发时，显示代理选择界面；

第三接收模块，用于接收所述第一用户在所述代理选择界面中选择的代理。

48.如权利要求 47 所述的消息交互装置，其特征在于，所述第一请求还包括用于标

20 识所述第二用户是否可见的标识，还包括：

第二设置模块，用于根据所述第一用户的指令设置所述第二用户是否可见的标识。

49.一种消息交互装置，其特征在于，包括：

25 第四接收模块，用于接收第一用户的客户端发送的代理配置信息和第一请求，其中，所述第一请求包括：用于代理第一用户的第二用户的用户标识、所述第一用户所在的会话的标识；

第二消息指令接收模块，用于接收所述第二用户输入的消息和用于发送所述消息的指令；

30 第三消息发送模块，用于根据所述代理配置信息将所述消息发送在所述第一用户所在的会话中。

50.如权利要求 49 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

第三请求接收模块，用于接收所述第一用户的客户端发送的第二请求，其中，所述第二请求用于使所述第二用户确认是否同意代理；

5 第二响应指令接收模块，用于根据所述第二请求对所述第二用户进行提示，并接收所述第二用户的响应指令；

第二响应生成模块，用于根据所述第二用户的响应指令生成所述第二请求的响应，并将所述第二请求的响应发送至所述第一用户的客户端，其中，所述第二请求的响应为所述第二用户确认同意或不同意代理的响应。

51.如权利要求 49 所述的消息交互装置，其特征在于，还包括：

10 第二历史记录接收模块，用于在接收所述第一用户的客户端发送的所述会话的历史会话记录。

52.如权利要求 49 所述的消息交互装置，其特征在于，所述第一请求还包括用于标识所述第二用户是否可见的标识，还包括：

15 第三提示模块，用于在所述标识为不可见时，在所述会话中不提示所述第一用户的消息为代理的消息；在所述标识为可见时，在所述会话中提示所述第一用户的消息为代理的消息。

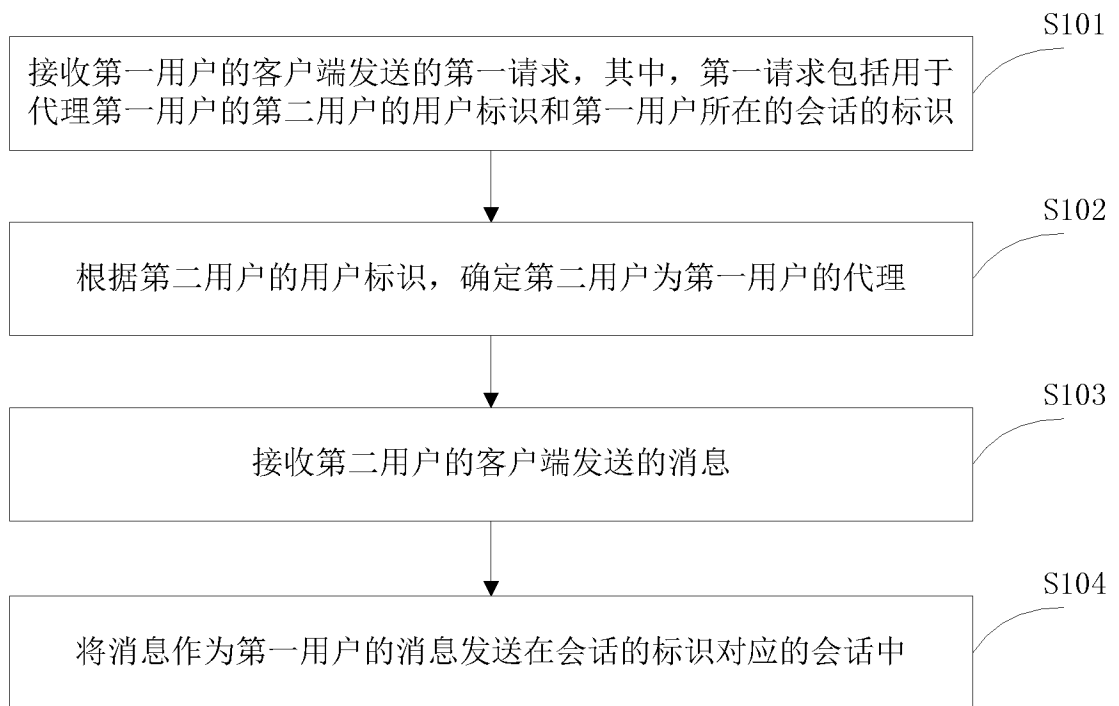


图 1

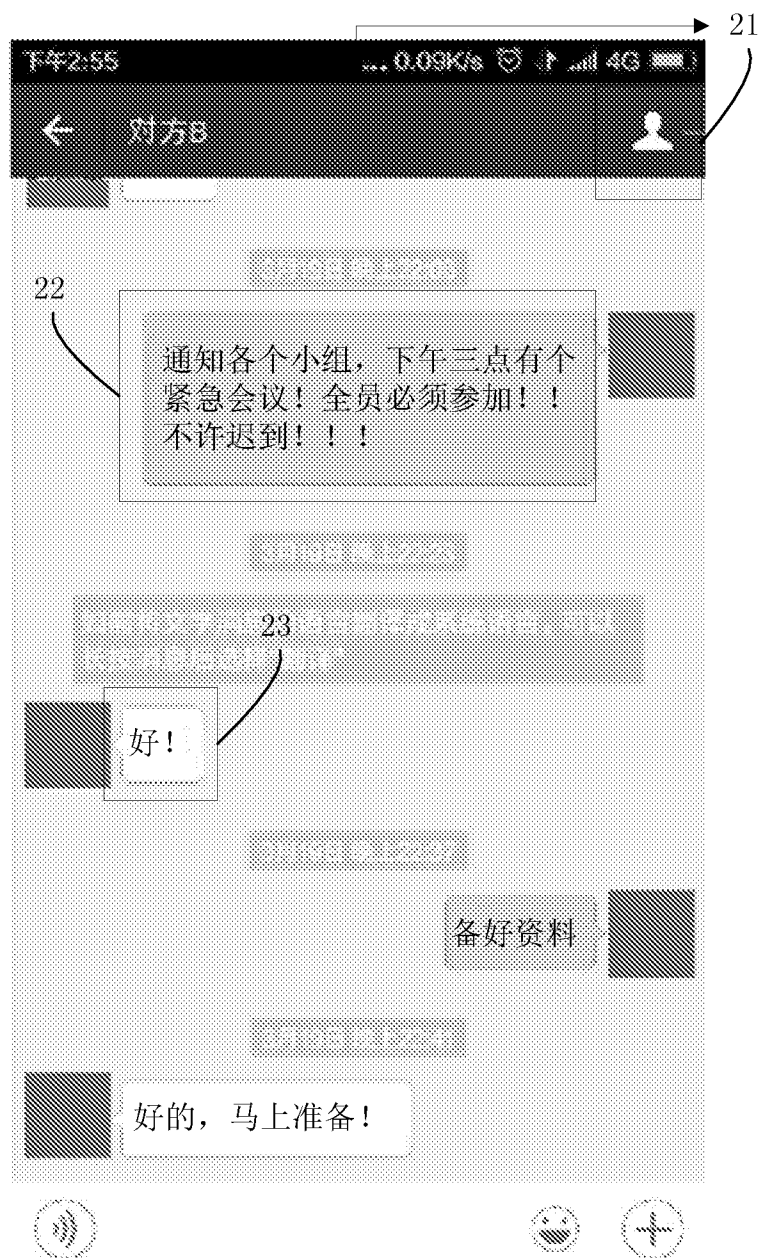


图 2

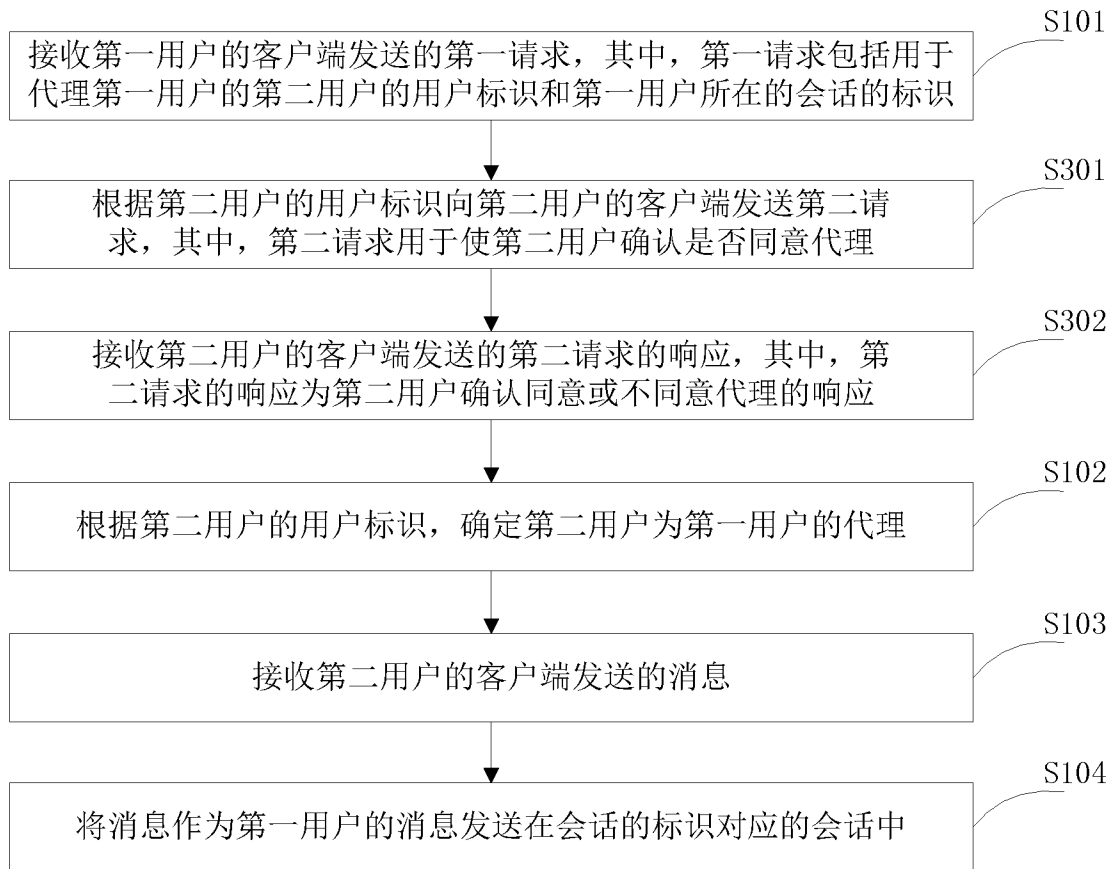


图 3

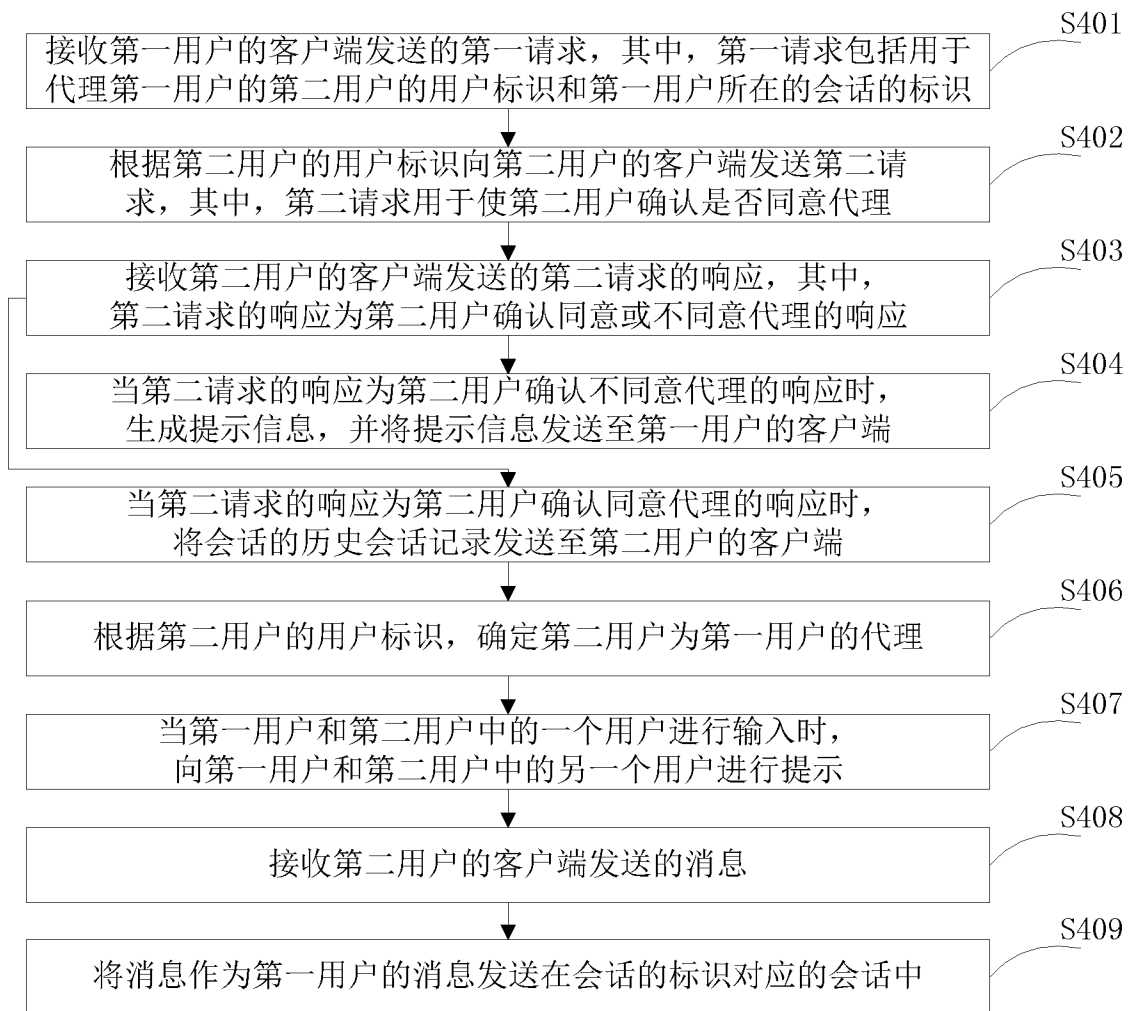


图 4

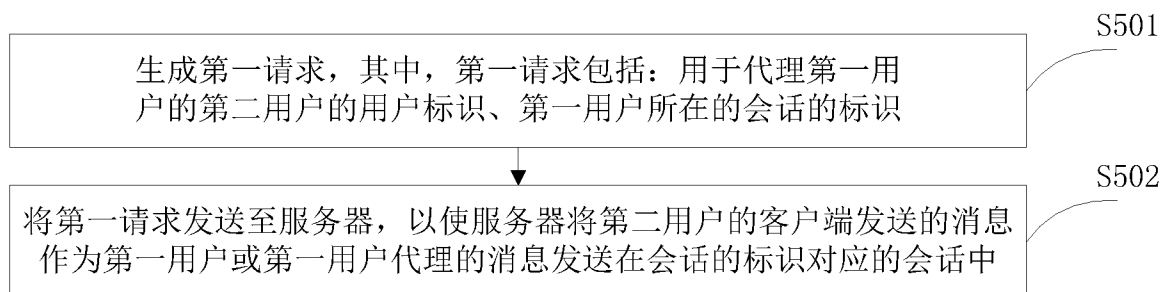


图 5

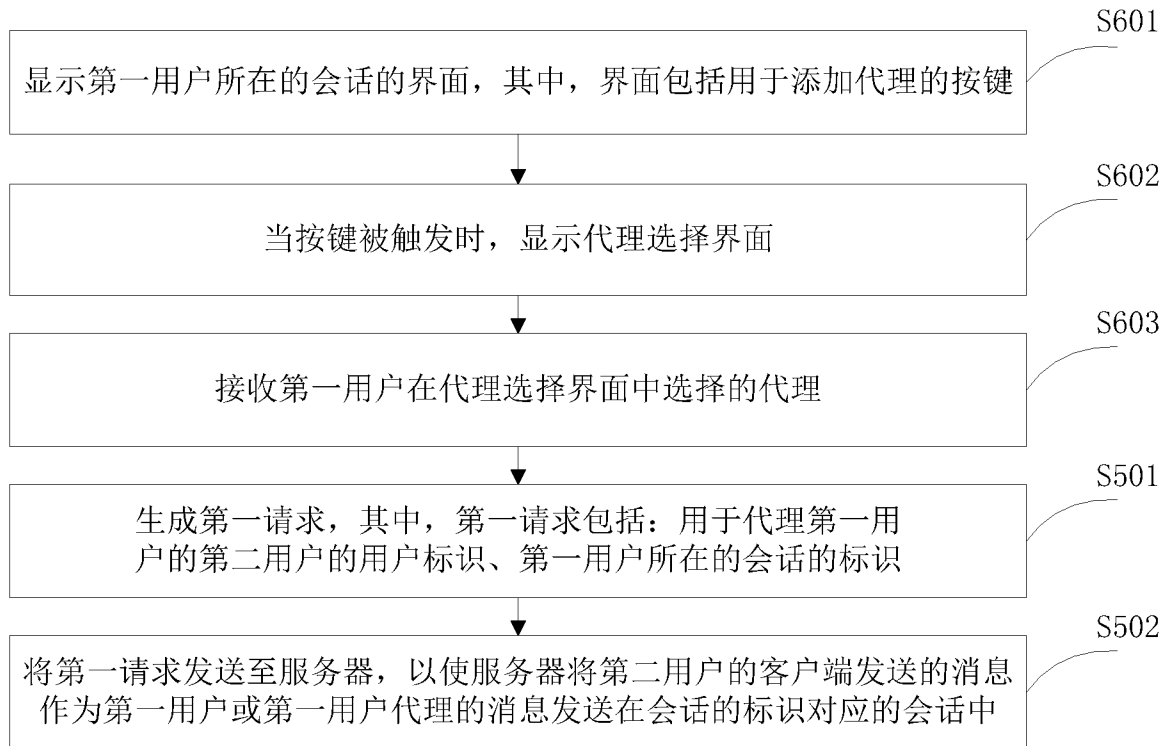


图 6

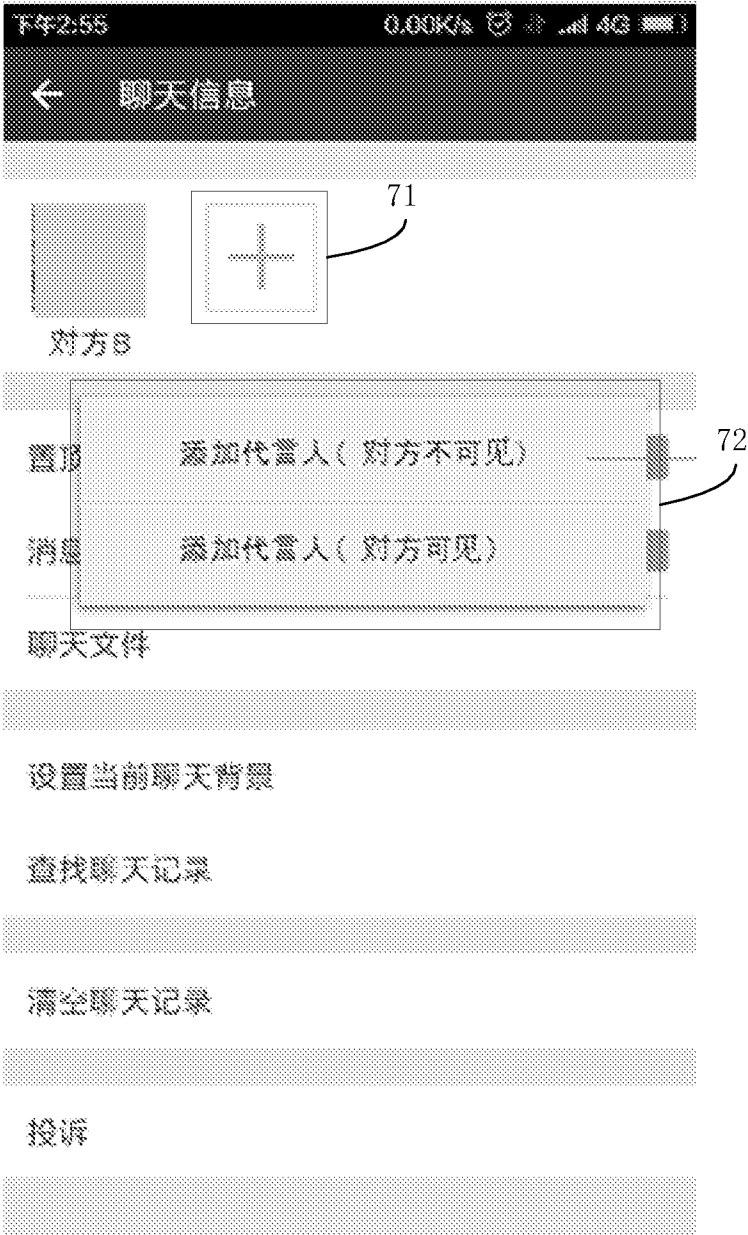


图 7



图 8

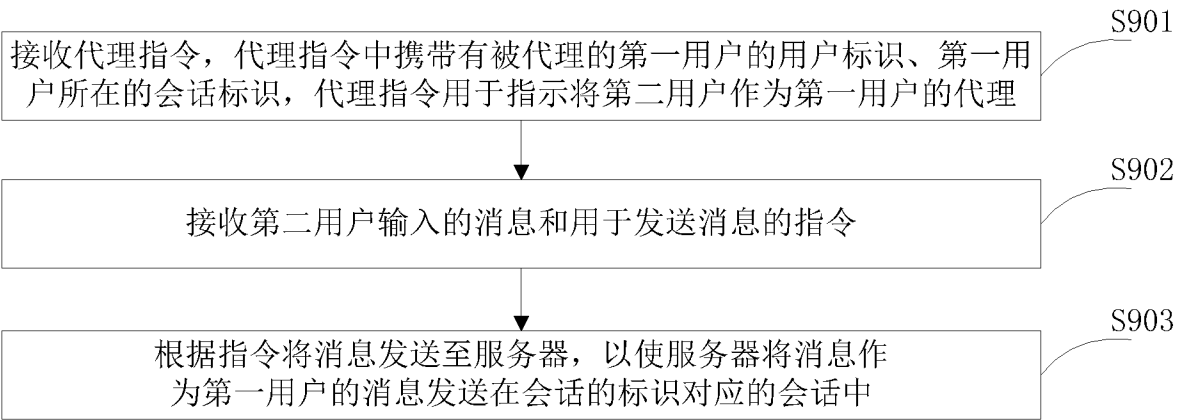


图 9

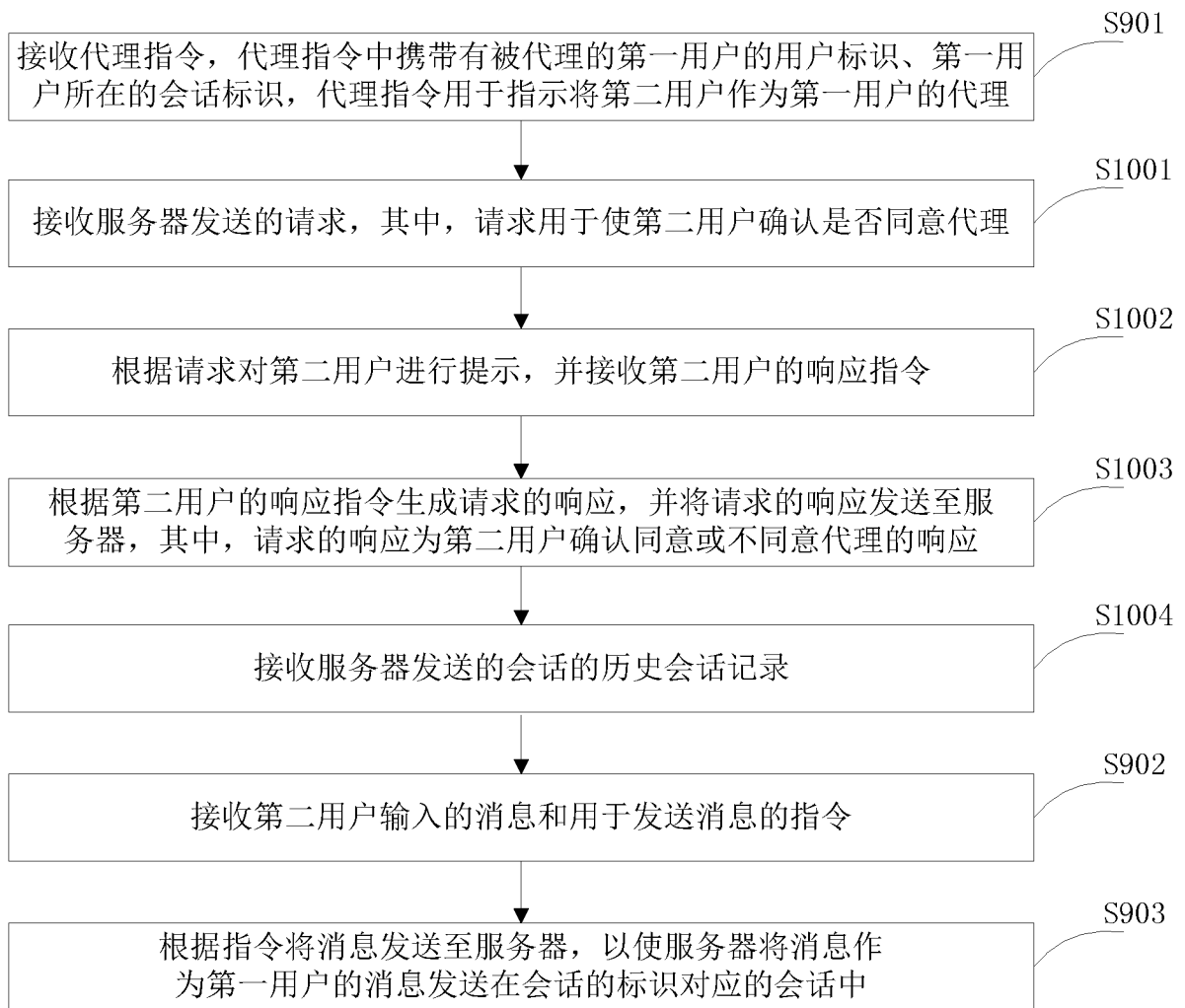


图 10

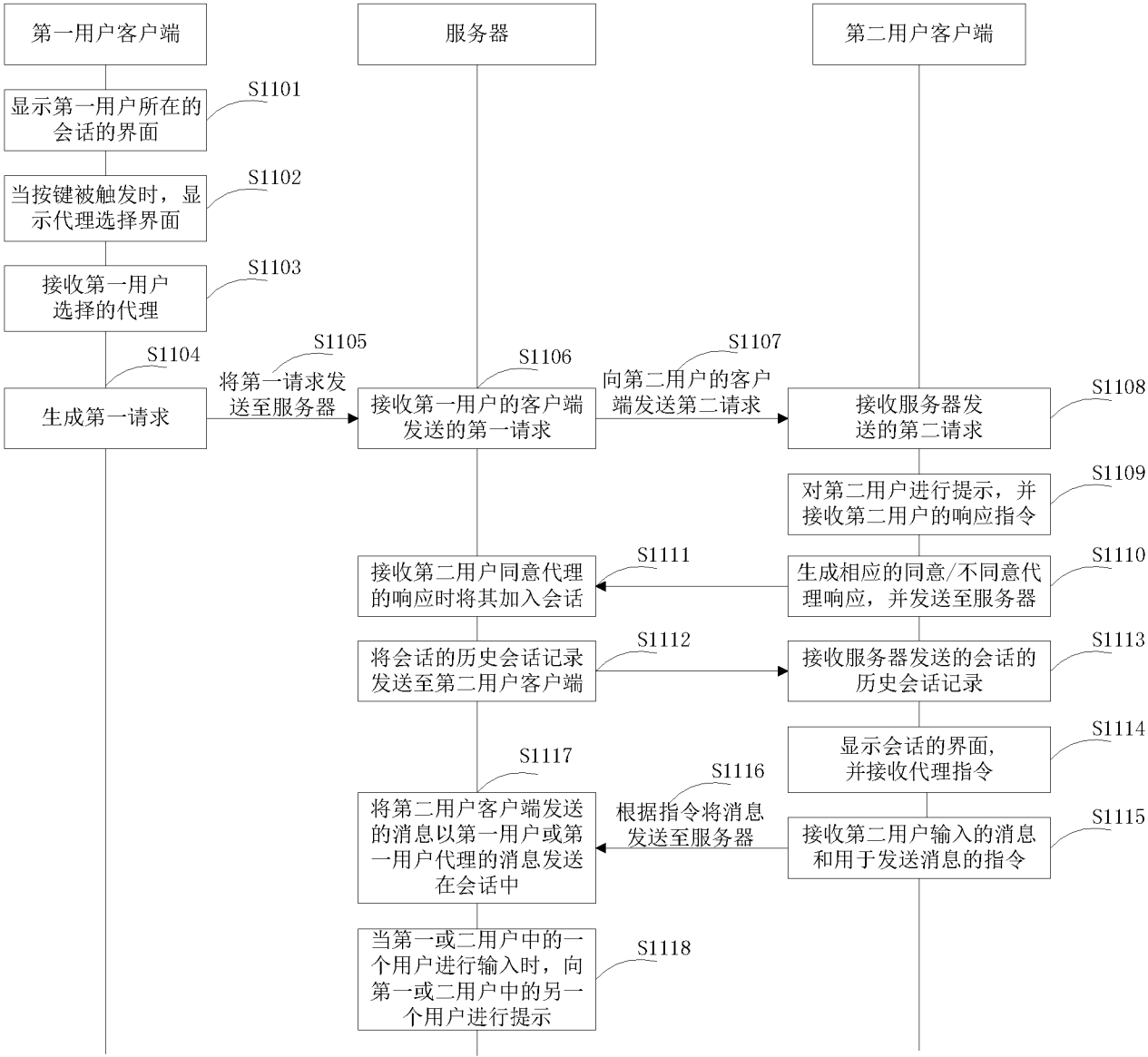


图 11

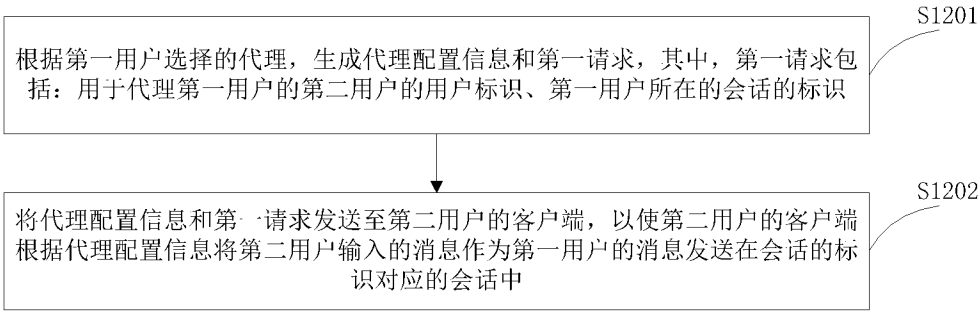


图 12

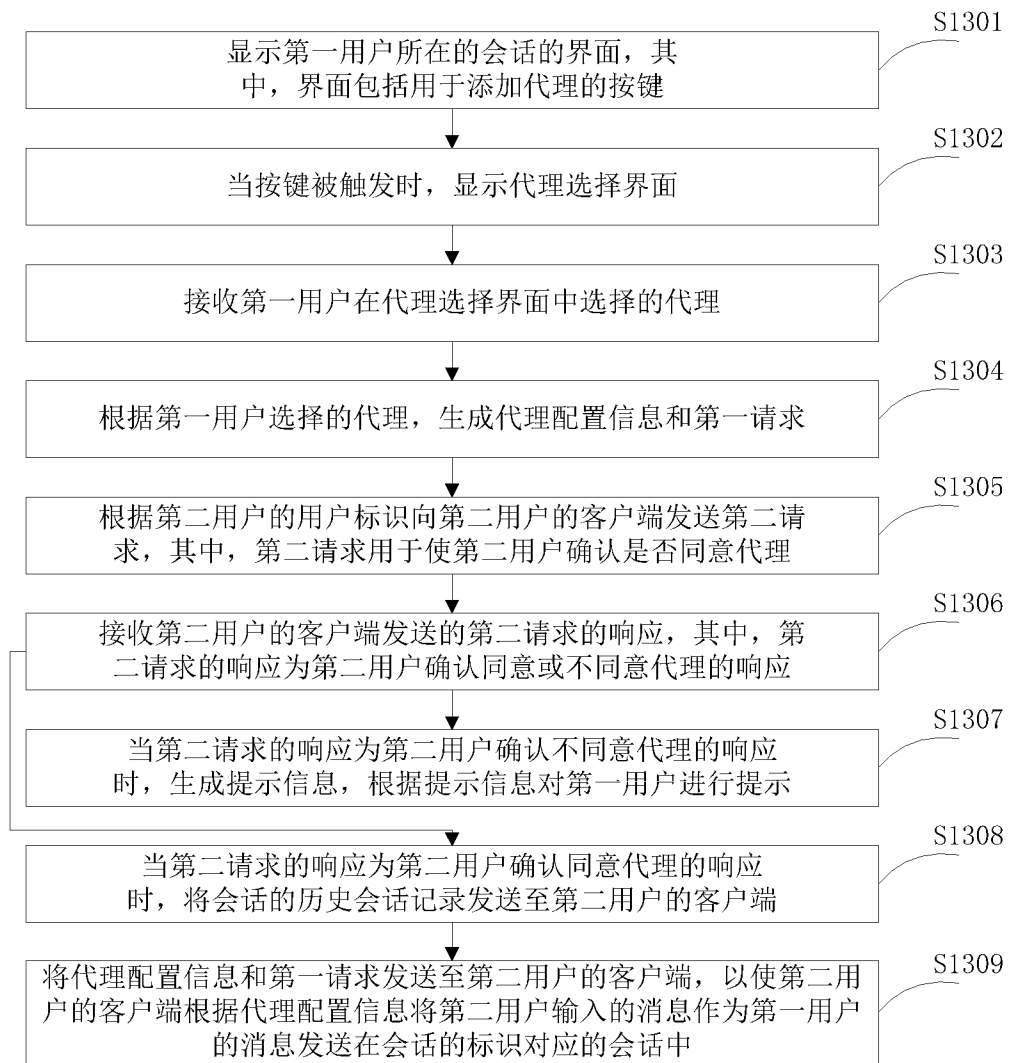


图 13

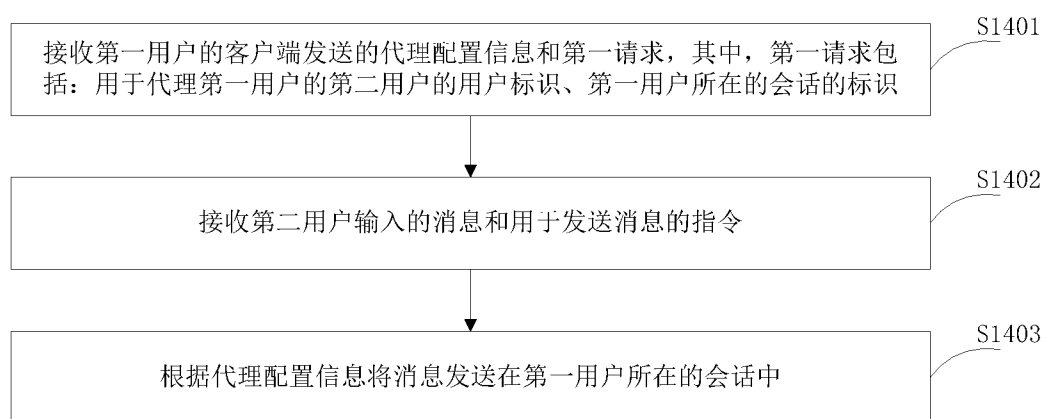


图 14

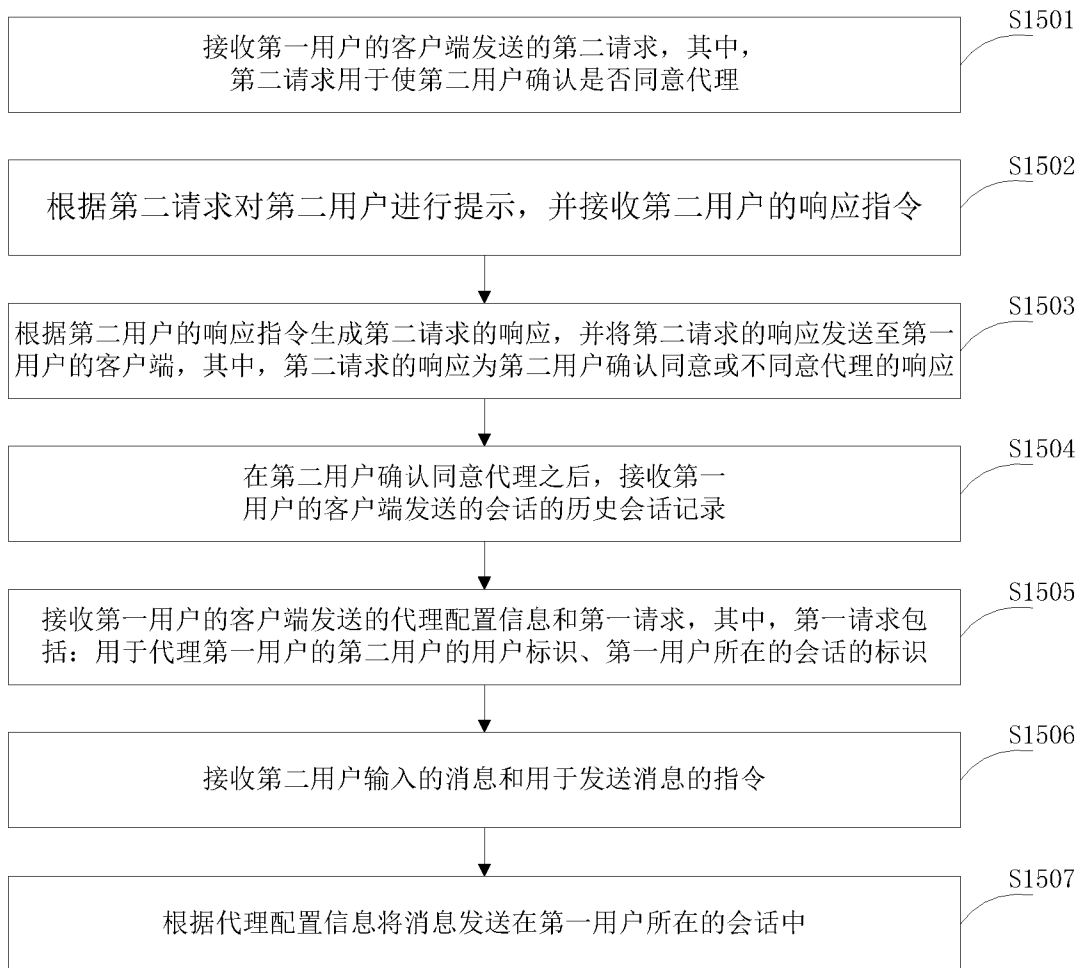


图 15

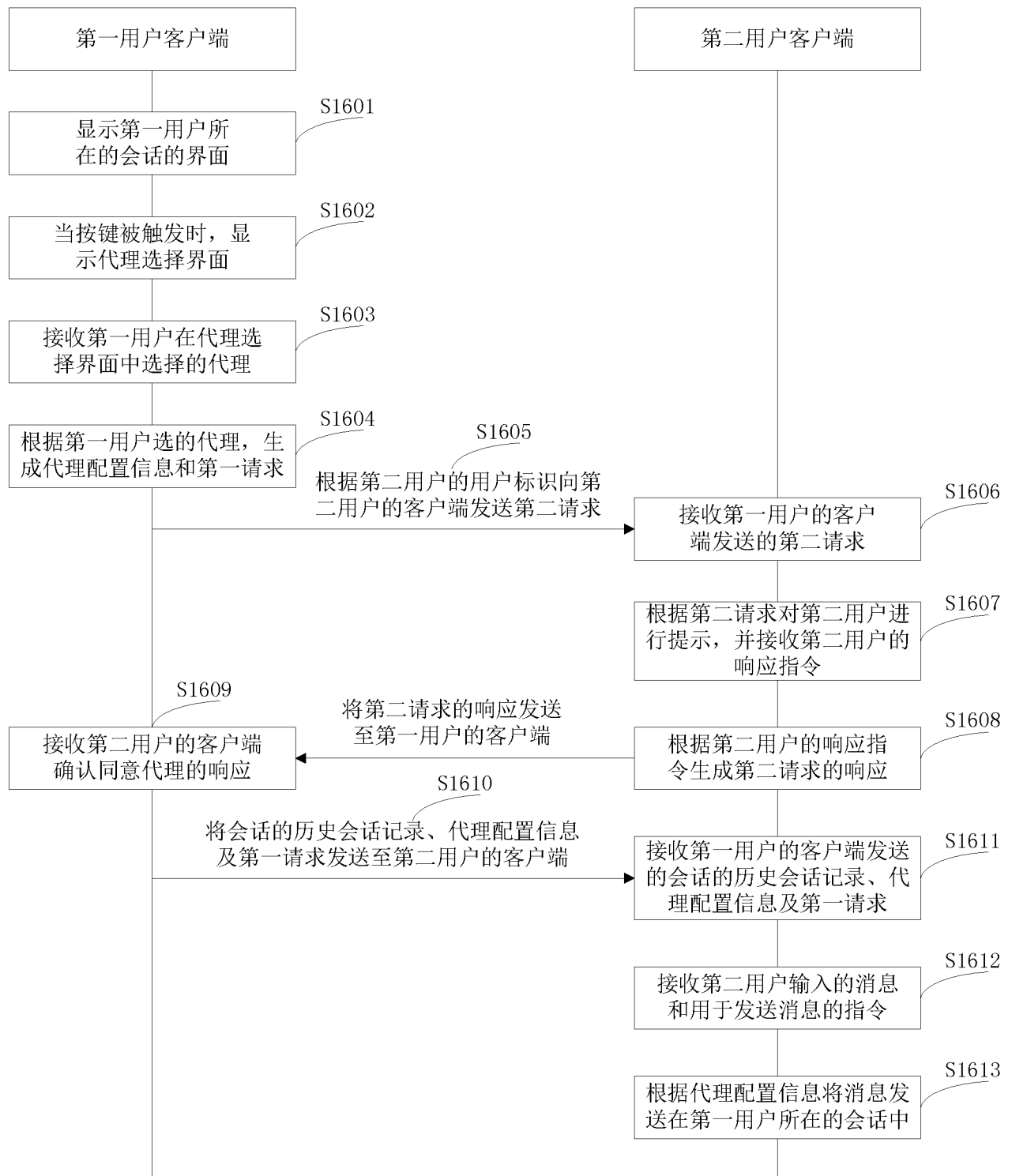


图 16

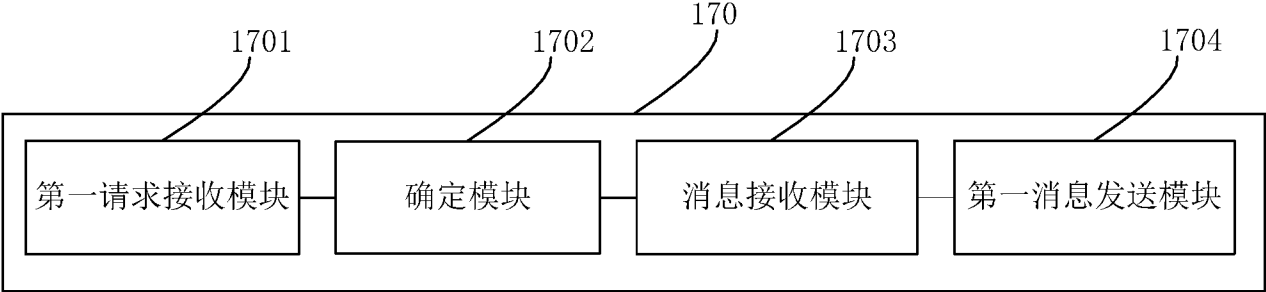


图 17

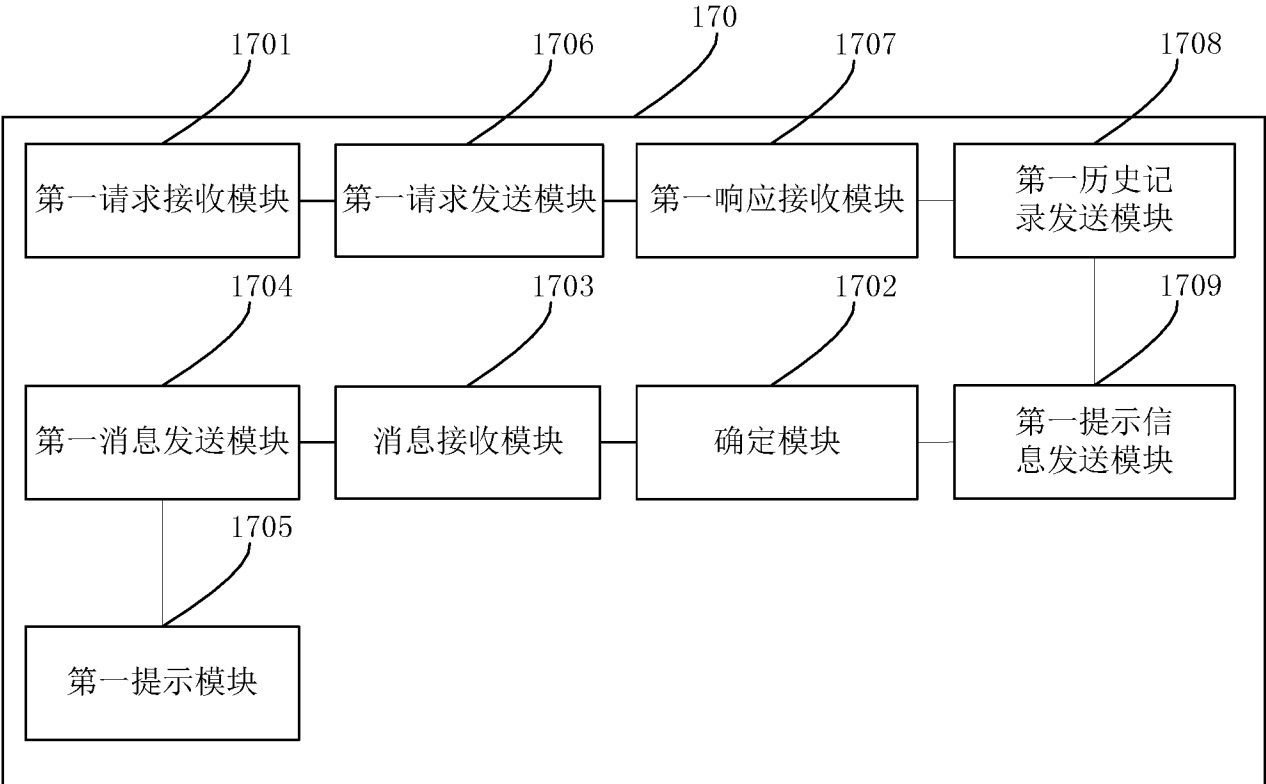


图 18

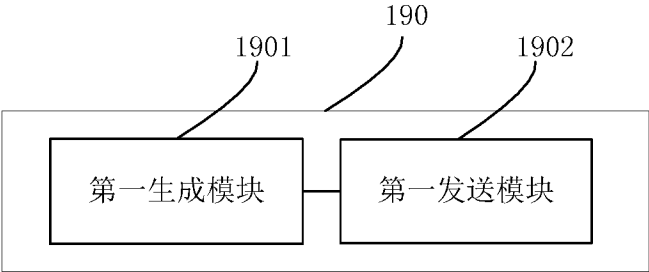


图 19

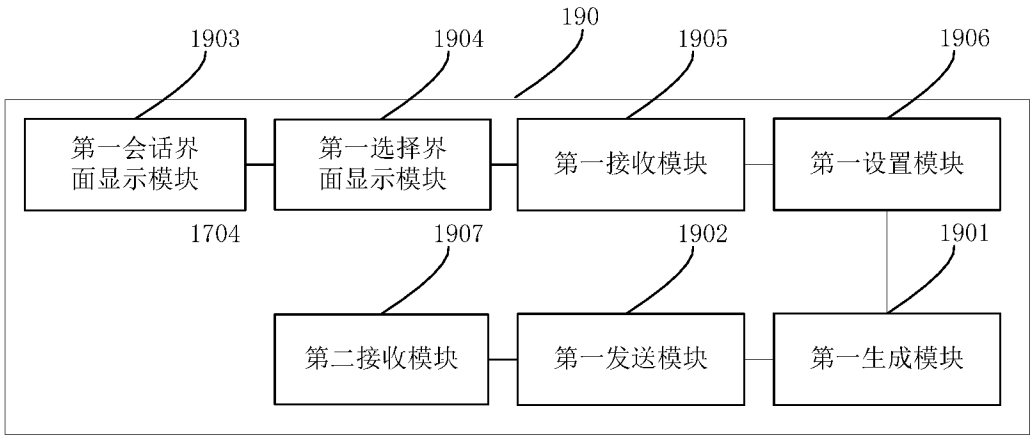


图 20

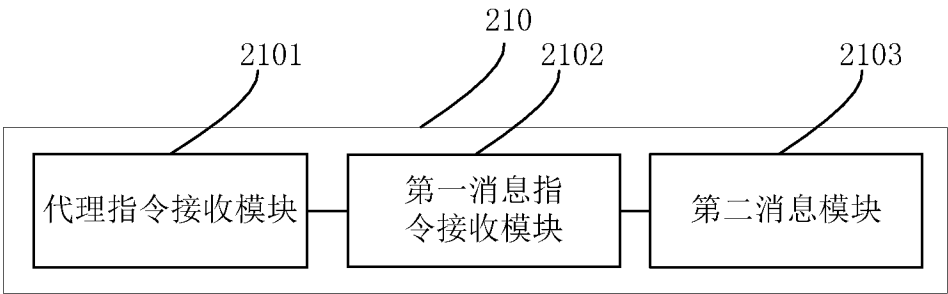


图 21

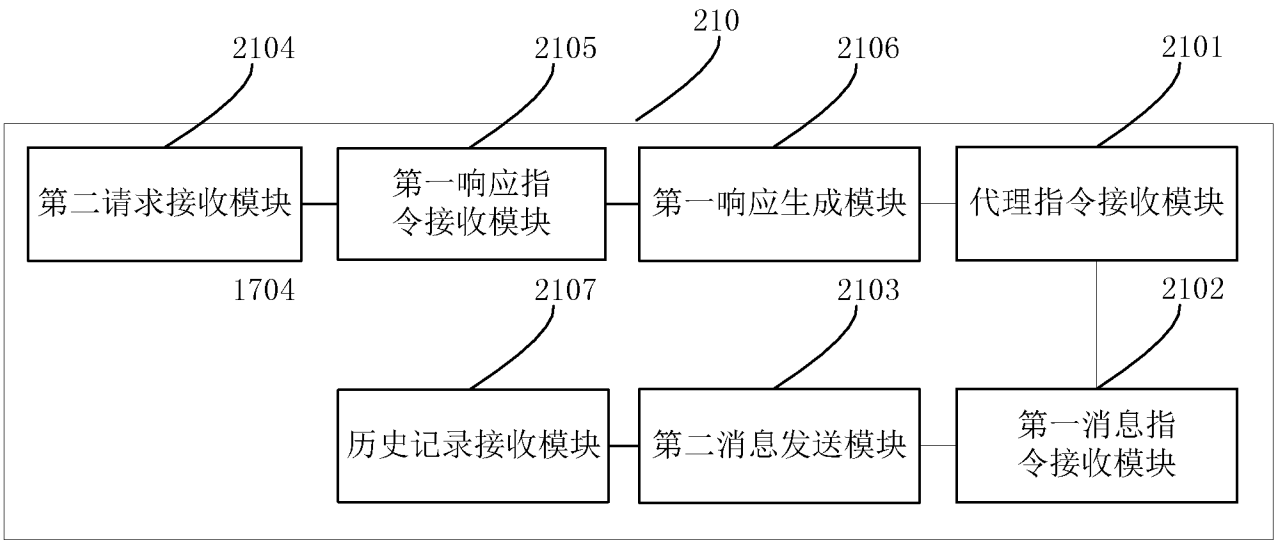


图 22

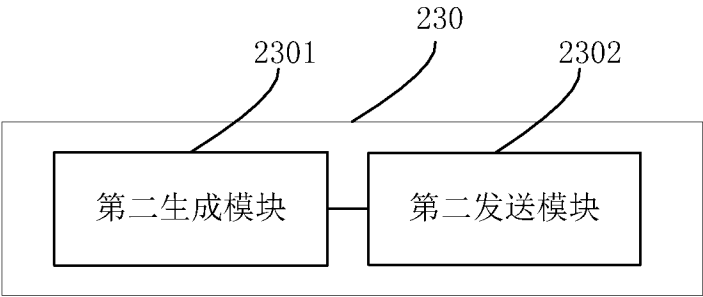


图 23

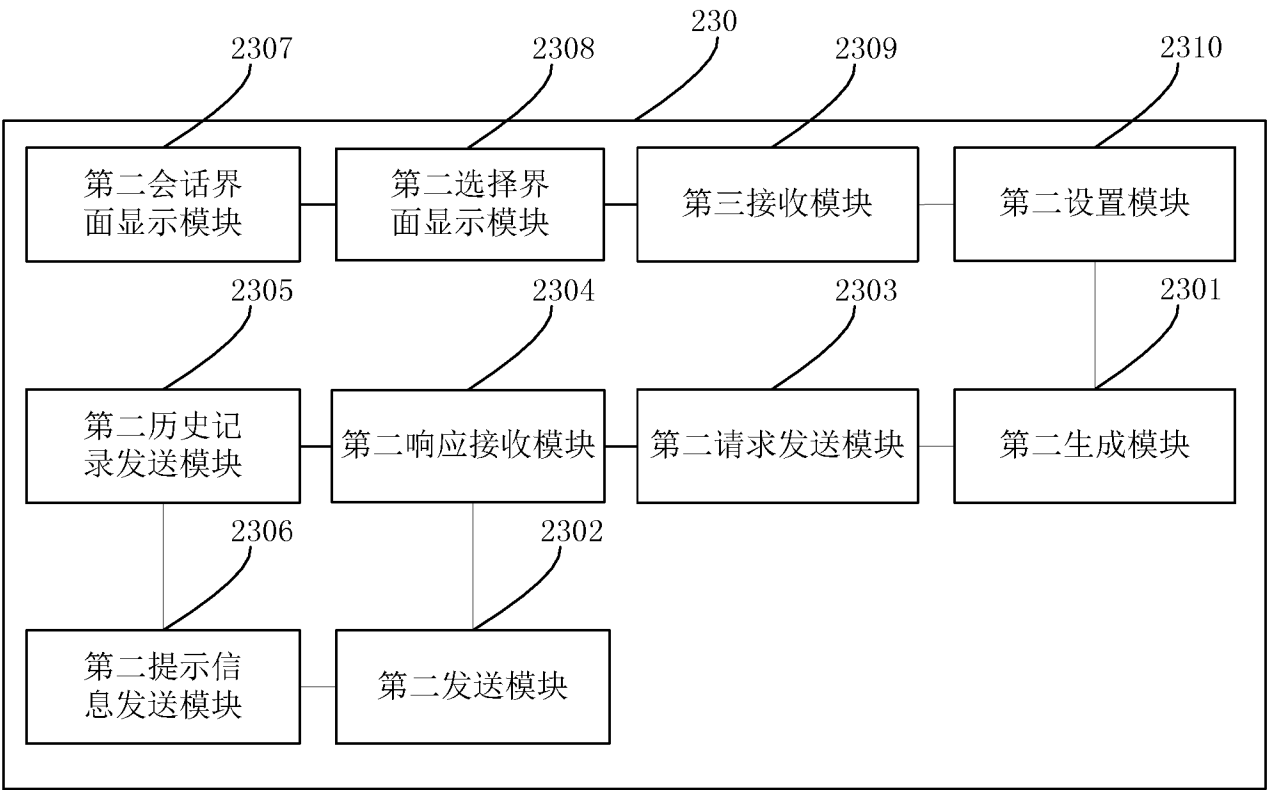


图 24

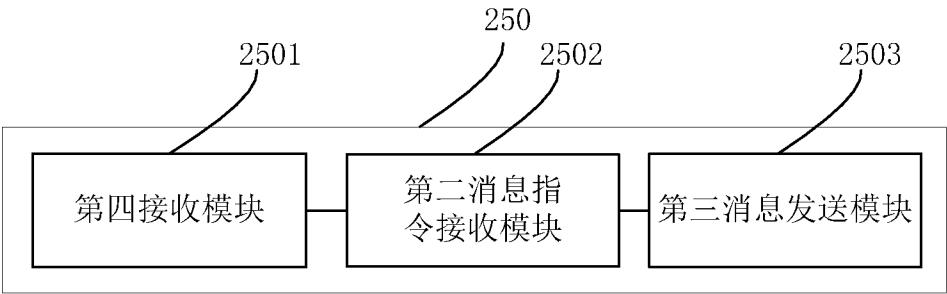


图 25

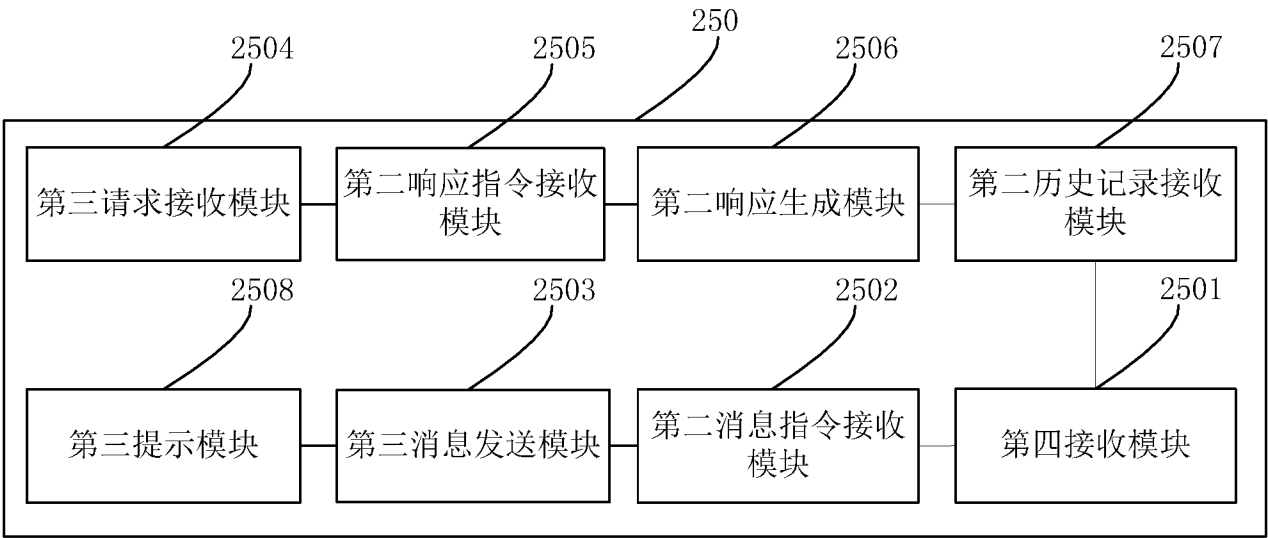


图 26

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2017/094011

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04L 29/06 (2006.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04L; H04W

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNABS, CNTXT, CNKI, VEN: replace, seat, customer service, instant communication, conversation, assistant, agent, help, substitute, client, user, busy, off line, instant message, IM, chat

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	CN 101689153 A (MICROSOFT CORPORATION), 31 March 2010 (31.03.2010), description, pages 8-15, and figures 3-8	1-52
A	CN 1642148 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.), 20 July 2005 (20.07.2005), the whole document	1-52
A	US 2007239830 A1 (BARNES, T.H. et al.), 11 October 2007 (11.10.2007), the whole document	1-52
A	CN 1954585 A (CISCO TECHNOLOGY, INC.), 25 April 2007 (25.04.2007), the whole document	1-52

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date	“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	“&” document member of the same patent family
“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search 14 September 2017 (14.09.2017)	Date of mailing of the international search report 30 September 2017 (30.09.2017)
Name and mailing address of the ISA/CN: State Intellectual Property Office of the P. R. China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao Haidian District, Beijing 100088, China Facsimile No.: (86-10) 62019451	Authorized officer LI, Junjie Telephone No.: (86-10) 62089562

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2017/094011

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN 101689153 A	31 March 2010	EP 2176769 A4	25 May 2011
		WO 2009005920 A1	08 January 2009
		US 8230024 B2	24 July 2012
		US 2009006548 A1	01 January 2009
		EP 2176769 A1	21 April 2010
		CN 101689153 B	03 April 2013
		IN 200907743 P4	18 June 2010
CN 1642148 A	20 July 2005	CN 1642148 B	20 June 2012
US 2007239830 A1	11 October 2007	None	
CN 1954585 A	25 April 2007	US 7170991 B2	30 January 2007
		CN 1954585 B	05 September 2012
		US 2005047582 A1	03 March 2005
		EP 1664980 A4	25 April 2012
		EP 1664980 A2	07 June 2006
		WO 2005022298 A3	22 June 2006
		WO 2005022298 A2	10 March 2005

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2017/094011

A. 主题的分类

H04L 29/06 (2006.01) i

按照国际专利分类 (IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献 (标明分类系统和分类号)

H04L; H04W

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库 (数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用))

CNABS, CNTXT, CNKI, VEN:代理, 替代, 代替, 助理, 坐席, 客服, 用户, 客户端, 忙, 离线, 即时消息, 即时通信, 即时通讯, 会话, 聊天, assistant, agent, help, substitute, client, user, busy, off line, instant message, IM, chat

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
X	CN 101689153 A (微软公司) 2010年 3月 31日 (2010 - 03 - 31) 说明书第8-15页, 附图3-8	1-52
A	CN 1642148 A (腾讯科技深圳有限公司) 2005年 7月 20日 (2005 - 07 - 20) 全文	1-52
A	US 2007239830 A1 (BARNES THOMAS H. 等) 2007年 10月 11日 (2007 - 10 - 11) 全文	1-52
A	CN 1954585 A (思科技术公司) 2007年 4月 25日 (2007 - 04 - 25) 全文	1-52

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2017年 9月 14日

国际检索报告邮寄日期

2017年 9月 30日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中华人民共和国国家知识产权局 (ISA/CN)
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

受权官员

李俊洁

传真号 (86-10) 62019451

电话号码 (86-10) 62089562

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2017/094011

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	101689153	A	2010年 3月 31日	EP	2176769	A4	2011年 5月 25日
				WO	2009005920	A1	2009年 1月 8日
				US	8230024	B2	2012年 7月 24日
				US	2009006548	A1	2009年 1月 1日
				EP	2176769	A1	2010年 4月 21日
				CN	101689153	B	2013年 4月 3日
				IN	200907743	P4	2010年 6月 18日
CN	1642148	A	2005年 7月 20日	CN	1642148	B	2012年 6月 20日
US	2007239830	A1	2007年 10月 11日	无			
CN	1954585	A	2007年 4月 25日	US	7170991	B2	2007年 1月 30日
				CN	1954585	B	2012年 9月 5日
				US	2005047582	A1	2005年 3月 3日
				EP	1664980	A4	2012年 4月 25日
				EP	1664980	A2	2006年 6月 7日
				WO	2005022298	A3	2006年 6月 22日
				WO	2005022298	A2	2005年 3月 10日

表 PCT/ISA/210 (同族专利附件) (2009年7月)