

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 7 年 4 月 1 日(2025.4.1)

【公開番号】特開 2023-976(P2023-976A)  
【公開日】令和 5 年 1 月 4 日(2023.1.4)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-001  
【出願番号】特願 2021-167852(P2021-167852)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/55(2014.01)  
A 6 3 F 13/812(2014.01)  
G 0 6 F 3/04847(2022.01)

10

【F I】  
A 6 3 F 13/55  
A 6 3 F 13/812 B  
G 0 6 F 3/0484170

【手続補正書】  
【提出日】令和 7 年 3 月 21 日(2025.3.21)  
【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

ユーザの入力操作に基づいて操作対象の選手を動作させるサッカーゲームの処理を実行するコンピュータを、

前記入力操作の操作量に応じて前記選手のドリブル動作の速度を制御するドリブル制御手段、

30

前記操作量を所定時間内に所定量以上減少させる特定操作が行われたか否かを判別する判別手段、

前記特定操作が行われたと判断された場合、前記ドリブル動作を、前記操作量に応じて前記ドリブル制御手段が生じさせるべきドリブル動作から一時的に変化させるドリブル動作変更手段、

として機能させる、サッカーゲーム用のコンピュータプログラム。

【請求項 2】

ユーザの入力操作に基づいて操作対象の選手を動作させるサッカーゲームを実行するゲームシステムであって、

前記入力操作の操作量に応じて前記選手の前記ドリブル動作の速度を制御するドリブル制御手段、

40

前記操作量を所定時間内に所定量以上減少させる特定操作が行われたか否かを判別する判別手段、

前記特定操作が行われたと判断された場合、前記ドリブル動作を、前記操作量に応じて前記ドリブル制御手段が生じさせるべきドリブル動作から一時的に変化させるドリブル動作変更手段、

とを含む、ゲームシステム。

【請求項 3】

ユーザの入力操作に基づいて操作対象の選手を動作させるサッカーゲームを実行するゲームシステムの制御方法であって、

50

前記入力操作の操作量に応じて前記選手の前記ドリブル動作の速度を制御するステップと、  
前記操作量を所定時間内に所定量以上減少させる特定操作が行われたか否かを判別するステップと、  
前記特定操作が行われたと判断された場合、前記ドリブル動作を、前記操作量に応じて前記ドリブル制御手段が生じさせるべきドリブル動作から一時的に変化させるステップと、  
を含む、ゲームシステムの制御方法。

10

20

30

40

50