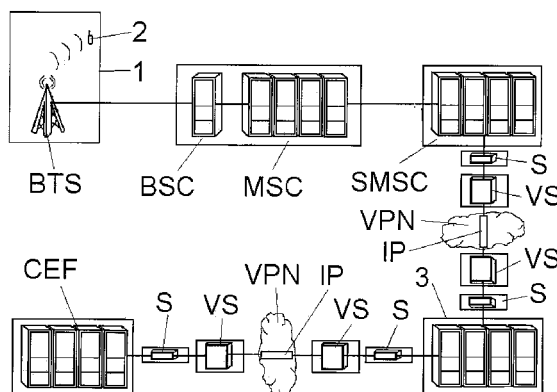




* B R P I 0 8 0 2 7 9 8 A 2 *

(51) Int.Cl.:
H04W 99/00 (2010.01)

(57) **Resumo:** SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR. Ompreende a presente patente de invenção a um sistema para realização de apostas em loterias, através da utilização da Rede Telefônica Móvel (Celular) ou Operadora de Telefonia Móvel (1) ("Vivo", "Claro", "TIM", "Oi" e etc..), sem distinção de operadora, que objetiva permitir ao usuário apostador efetuar apostas em loterias de números, ou seja, aquelas onde o usuário apostador escolhe os números nos quais deseja apostar e através de seu aparelho de telefonia celular realiza a apostas em jogos de loterias ("mega-sena"; "quina"; "dupla-sena"; "lotogol"; "timemania"; "loto mania"; "loteca" "lotofácil"; "lote ria federal"; ou "instantânea") de uma Operadora de jogos (CEF - qualquer operadora de loterias e/ou casa lotérica), de qualquer lugar, a qualquer hora do dia ou da noite, em qualquer dia da semana ou do mês, utilizando o seu aparelho de telefone celular (2). Sendo que, no sistema, o usuário, assinante (4), envia uma mensagem (DADOS - tipo mensagem curta), através de seu celular (2), para uma Central de Aplicação (3), contendo uma codificação prévia (5) para cada tipo de jogo, que valida e envia a Operadora de Jogos para também ser validada e depois é protocolada e inserida em bancos de dados para ser pago o prêmio se for sorteada.



**PI0802798-6**

**“SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS
ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR”**

Refere-se a presente patente de invenção a um sistema para realização de apostas em loterias, através da utilização da Rede Telefônica Móvel (Celular), sem distinção de operadora, que objetiva
5 permitir ao usuário apostador efetuar apostas em loterias de números, ou seja, aquelas onde o usuário apostador escolhe os números nos quais deseja apostar e faz a sua aposta através do uso de seu aparelho de telefonia celular.

10 No atual estado da técnica, para se fazer apostas em loterias de números, um apostador precisa ir a uma casa lotérica para registrar no sistema de informação da loteria os números nos quais deseja apostar, efetuar o pagamento e receber seu comprovante de apostas.

Este método de aposta apresenta pelo menos as seguintes
15 desvantagens: a necessidade de deslocamento do usuário apostador até uma casa lotérica; a necessidade de disponibilização, por parte do gestor da loteria, de locais com infra-estrutura para apostas (pessoas, equipamentos, formulários para apostas, segurança, etc.), geralmente através das casas lotéricas; a limitação do atendimento ao usuário
20 apostador em função dos horários de funcionamento das casas lotéricas; a necessidade de o usuário apostador precisar dispor do valor da aposta em espécie no momento e local no qual irá efetuar a aposta; a eventual formação de grandes filas de apostadores nos últimos dias e horários de apostas; a concentração do volume de
25 apostas nos horários de funcionamento das casas lotéricas; o significativo volume de perda de apostas por parte do gestor da loteria pela impossibilidade de eventuais apostadores permanecerem nas filas nas casas lotéricas; o aumento do risco de roubos e assaltos nas

casas lotéricas em função do volume de dinheiro em espécie em caixa; o risco de não recebimento do prêmio, caso o usuário apostador perca o comprovante da aposta premiada; a impossibilidade de identificar o apostador premiado, já que a aposta é anônima, permitindo a prática do crime de lavagem de dinheiro.

Em função destes inconvenientes, algumas soluções já foram propostas para facilitar a realização deste tipo de aposta, tais como o uso de unidades de respostas audíveis (URA) entre outros, porém com resultados que envolvem altos custos de implementação e formação de redes específicas para realização das apostas.

A presente invenção, no entanto, propõe uma solução simples e economicamente viável para qualquer investidor, que serve a situação estabelecida sem utilização de complicadas redes de atendimento. Trata-se de um sistema que utiliza a rede de telefonia móvel (celular) para viabilizar de qualquer lugar, a qualquer hora do dia ou da noite, em qualquer dia da semana ou do mês, ao usuário assinante de uma operadora de telefonia móvel, apostar em loterias, sem a necessidade de intermediários e sem a necessidade de deslocamento até uma casa lotérica, fazendo isso de maneira prática e cômoda, a partir do seu telefone celular.

A presente patente poderá ser perfeitamente compreendida através da descrição detalhada, apresentada a seguir, em consonância com as figuras anexas, que mostra uma visão lógica dos componentes do sistema e as principais interfaces entre os mesmos.

A figura 1 é um diagrama geral do sistema, mostrando os equipamentos e serviços que se interagem.

A figura 2 é um diagrama em detalhe da Central de Aplicação do sistema.

A figura 3 é o fluxograma lógico de operação do sistema na operação de aposta.

A figura 4 é a continuação do fluxograma lógico de operação do sistema, detalhando a finalização do processo de aposta.

5 De acordo com estas figuras e suas referências numéricas o sistema, objeto desta patente, permite a qualquer assinante de uma Operadora de Telefonia Móvel (1) ("Vivo", "Claro", "TIM", "OI" e etc..), a realização de apostas em jogos de loterias ("mega-sena"; "quina"; "dupla-sena"; "lotogol"; "timemania"; "lotomania"; "loteca"; "lotofácil";
10 "loteria federal"; ou "instantânea") de uma Operadora de jogos (CEF - qualquer operadora de Loterias e/ou casa lotérica), de qualquer lugar, a qualquer hora do dia ou da noite, em qualquer dia da semana ou do mês, utilizando o seu aparelho de telefone celular (2).

No sistema o usuário, assinante (4), envia uma mensagem
15 (DADOS - tipo mensagem curta), através de seu celular (2), para uma Central de Aplicação (3), contendo uma codificação prévia (5) para cada tipo de jogo (por exemplo: se for "mega-sena" envia para => 6342; se for "quina" envia para =>7846; se for "dupla sena" envia para =>38752; se for "instantânea" envia para => 46782; se for "lotogol" envia para => 56864; se for "timemania" envia para =>84626; se for "lotomania" envia para => 56866; se for "loteria federal" envia para => 33337; se for "loteca" envia para => 56832; se for "lotofácil" envia para => 56863), de acordo com as disponibilidade da Operadora de Telefonia móvel (1).

25 Na Central de Aplicação (3) a mensagem (DADOS), com as informações recebidas (6) pela Operadora de Telefonia Móvel (1), é validada e registrada em um banco de dados (7) e se essas informações não forem válidas, a Central de Aplicação (3) retorna com

uma mensagem (DADOS) para o assinante, pela mesma Operadora de Telefonia Móvel (1), informando qual o motivo do seu jogo não ter sido processado (8), sendo válidas, a Central de Aplicação (3) encaminha uma mensagem (DADOS) de resposta para a Operadora de Jogos (CEF), informando o tipo de aposta, status da aposta, o
5 número do telefone celular e o número do protocolo da aposta (9).

Valindando essas informações, a Operadora de Jogos (CEF) retorna para a Central de Aplicação, com uma mensagem (DADOS) informando que foi efetivado o protocolo do referido jogo (10),
10 registrando as informações recebidas da Central de Aplicação (3), isto é: o tipo de aposta, status da aposta, o número do telefone celular e o número do protocolo da referida aposta, retornando para Central de Aplicação (3) o status sobre as informações recebidas. A central de Aplicação, recebendo as informações via mensagem (DADOS),
15 confere os dados (11).

Caso as informações não forem validadas pela Operadora de Jogos (CEF), sendo retornada com uma informação, via mensagem (DADOS), para a Central de Aplicação (3), informando qual o motivo que impossibilitou a efetivação do protocolo do referido jogo e
20 solicitando, via mensagem (DADOS), uma revisão (11), a central de Aplicação (3), neste caso, providencia uma revisão e retorna (12) a Operadora de Jogos (CEF).

Depois de efetivado o jogo pela Operadora de Jogos (CEF), a Central de Aplicação (3) envia uma mensagem (DADOS) com um
25 status para o assinante, via Operadora de Telefonia Móvel (3), informando que o seu jogo foi cadastrado e qual o protocolo do referido jogo (13), sendo informado, também, para o assinante que será cobrado na sua conta o valor correspondente do jogo e

solicitando ao assinante ficar no aguardo do resultado do sorteio (14).

Saindo o resultado do sorteio a Operadora de jogos (CEF) informa (15) a Central de Aplicação (3), e esta, verifica em seu banco de dados, se, entre os apostadores que utilizaram o sistema, houve algum sorteado e informa o resultado da busca a Operadora de Jogos (CEF). Caso não haja ganhadores entre os cadastrados, a Central de Aplicação (3) informa (17) para a Operadora de Jogos (CEF) que não houve nenhum sorteado. Havendo, no entanto, um ganhador, a Operadora de Jogos (CEF) informa (18) a Central de Aplicação (2) e esta, através da Operadora de telefonia móvel (1), envia uma mensagem para o assinante informado que o mesmo foi sorteado e que deve ir até a Operadora de Jogos (CEF), apresentando o número do protocolo informado e o número do seu aparelho, para validar as informações (19) e receber o prêmio. A Operadora de Jogos (CEF) paga o prêmio ao assinante (20).

Caso a validação não seja realizada (21), a Operadora de Jogos (CEF) retorna para a Central de Aplicação (3), informando o motivo da falha na validação e aguarda sua solução para pagar o prêmio.

Na Central de Aplicação (3), uma programação (CPU) é responsável em validar as mensagens (DADOS), enviadas pelos assinantes através da Operadora de Telefonia Móvel (1), via conexão de entrada para aplicação (porta "Socket" = IP + porta), e, também, validar essas mensagens perante a Operadora de Jogos (CEF). O banco de dados (BD), tanto da Central de Aplicação (3) como na Operadora de Jogos (CEF) contém um backup de dois meses.

Os assinantes, através de seu celular (2), quando jogarem, poderão reagendar jogos futuro, caso queiram repetir o mesmo jogo ou jogo diferente, sendo estas operações feitas via mensagens

(DADOS).

Toda troca de mensagem entre a Central de Aplicação (3), a Operadora de telefonia móvel (1) e a Operadora do Jogos (CEF) é realizada através de Estação de Base de Transcodificação ("Base Transceiver Station" - BTS), Estação de Base Controladora ("Base Station Controller" - BCS), Centro de Chaveamento de Serviço Móvel ("Mobile Services Switching Centrer" – MSC), Centro de Mensagens Curtas (Short Message Service Centrer – SMSC) e Rede de Transporte de Dados (Virtual Private Network – VPN - Rede de transporte de dados - IP), que validam a mensagem (DADOS), via dispositivos de chaveamento ("Switch" - S) e equipamentos de segurança ("VeriSgn" - VS) .

Os valores de envio de mensagens (DADOS) são debitados na conta da Operadora de telefonia móvel (1) do assinante, bem como as mensagens das apostas, que são repassadas a Operadora de Jogos (CEF) e a Central de Aplicação (3) acrescidos de uma taxa de serviço.

REIVINDICAÇÕES

1) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", a um sistema para realização de apostas em loterias, através da utilização da Rede Telefônica Móvel (Celular), sem distinção de operadora, que objetiva permitir ao usuário apostador efetuar apostas em loterias de números, ou seja, aquelas onde o usuário apostador escolhe os números nos quais deseja apostar e faz a sua aposta através do uso de seu aparelho de telefonia celular, caracterizado por permitir a qualquer assinante de uma Operadora de Telefonia Móvel (1) ("Vivo", "Claro", "TIM", "OI" e etc..), a realização de apostas em jogos de loterias ("mega-sena"; "quina"; "dupla-sena"; "lotogol"; "timemania"; "lotomania"; "loteca"; "lotofácil"; "loteria federal"; ou "instantânea") de uma Operadora de jogos (CEF - qualquer operadora de loterias e/ou casa lotérica), de qualquer lugar, a qualquer hora do dia ou da noite, em qualquer dia da semana ou do mês, utilizando o seu aparelho de telefone celular (2), enviando mensagem (DADOS - tipo mensagem curta), via Central de Aplicação (3), a Operadora de jogos (CEF).

2) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com a reivindicação nº 1, caracterizado por, o usuário assinante (4), enviar uma mensagem (DADOS), através de seu celular (2), para a Central de Aplicação (3), contendo uma codificação (5) prévia para cada tipo de jogo (por exemplo: se for "mega-sena" envia para => 6342; se for "quina" envia para =>7846; se for "dupla sena" envia para =>38752; se for "instantânea" envia para => 46782; se for "lotogol" envia para => 56864; se for "timemania" envia para =>84626; se for "lotomania" envia para => 56866; se for "loteria federal" envia para => 33337; se

for "loteca" envia para => 56832; se for "lotofácil" envia para => 56863; de acordo com a disponibilidade da Operadora de Telefonia móvel (1).

3) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com a reivindicação nº 1, caracterizado por, na Central de Aplicação (3), a mensagem (DADOS), com as informações recebidas (6) pela Operadora de Telefonia Móvel (1), ser validada e registrada em um banco de dados (7); Sendo, essas informações, encaminhada pela Central de Aplicação (3), via uma mensagem (DADOS) de resposta, para a Operadora de Jogos (CEF), informando o tipo de aposta, status da aposta, o número do telefone celular e o número do protocolo da aposta (9).

4) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações nºs 1 e 3, caracterizado por, se essas informações não forem válidas, a Central de Aplicação (3) retornar com uma mensagem (DADOS) para o assinante, pela mesma Operadora de Telefonia Móvel (1), informando qual o motivo do seu jogo não ter sido processado (8).

5) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações nºs 1 e 3, caracterizado por a Operadora de Jogos (CEF) validar e registrar as informações, encaminhadas pela Central de Aplicação (3) via mensagem (DADOS), informando o tipo de aposta, status da aposta, o número do telefone celular e o número do protocolo da referida aposta (9), retornando para Central de Aplicação (3) o status sobre as informações recebidas; sendo essas informações

encaminhada (10) para a Central de Aplicação, informando que foi efetivado o protocolo do referido jogo.

6) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações n°s 1 e 5, caracterizado por, se essas informações forem válidas, a Operadora de Jogos (CEF) encaminhar para a Central de Aplicação, informando que foi efetivado o protocolo do referido jogo (11), validando e registrando as informações recebidas da Central de Aplicação (3), isto é: o tipo de aposta, status da aposta, o número do telefone celular e o número do protocolo da referida aposta, retornando para Central de Aplicação (3) o status sobre as informações recebidas.

7) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com a reivindicação n° 1, caracterizado por a central de Aplicação receber as informações, via mensagem (DADOS), e conferir os dados (11).

8) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações n°s 1 e 6, caracterizado por, caso as informações não forem validadas pela Operadora de Jogos (CEF), ser retornada com uma informação, via mensagem (DADOS) para a Central de Aplicação (3), informando qual o motivo que impossibilitou a efetivação do protocolo do referido jogo e solicitando, via mensagem (DADOS), uma revisão (11); a central de Aplicação (3) neste caso, providenciar uma revisão e retornar (12) a Operadora de Jogos (CEF).

9) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações n°s 1, caracterizado por, depois de efetivado o jogo

pela Operadora de Jogos (CEF), a Central de Aplicação (3) enviar uma mensagem (DADOS) com um status para o assinante, via Operadora de Telefonia Móvel (3), informando que o seu jogo foi cadastrado e qual o protocolo do referido jogo (13), sendo informado, também, para o assinante que será cobrado na sua conta o valor correspondente do jogo e solicitando ao assinante ficar no aguardo do resultado do sorteio (14).

10) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações n°s 1 e 9, caracterizado por, saindo o resultado do sorteio, a Operadora de jogos (CEF) informar (15) a Central de Aplicação (3), e esta, verificar em seu banco de dados, se entre os apostadores que utilizaram o sistema, houve algum sorteado e informando o resultado da busca a Operadora de Jogos (CEF);

11) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações n°s 1 e 9, caracterizado por, caso não haja ganhadores entre os cadastrados, a Central de Aplicação (3) informar (17) para a Operadora de Jogos (CEF) que não houve nenhum sorteado.

12) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações n°s 1 e 10, caracterizado por, havendo um ganhador, a Operadora de Jogos (CEF) informar (18) a Central de Aplicação (2) e esta, através da Operadora de telefonia móvel (1), enviar uma mensagem para o assinante informado que o mesmo foi sorteado e que deve ir até a Operadora de Jogos (CEF) junto com o protocolo informado e com o seu aparelho, validando as informações (19), para receber o prêmio; pagando, A Operadora de Jogos (CEF), o prêmio

ao assinante (20).

13) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com as reivindicações n°s 1 e 12, caracterizado por, caso a validação não
5 seja realizada, a Operadora de Jogos (CEF) retornar para a Central de Aplicação (3), informando o motivo da falha na validação, aguardando sua solução para pagar o prêmio.

14) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com a
10 reivindicação n° 1, caracterizado por conter, na Central de Aplicação (3), uma programação (CPU) responsável em validar as mensagens (DADOS), enviadas pelos assinantes através da Operadora de Telefonia Móvel (1), via conexão de entrada para aplicação (porta "Socket" = IP + porta), e, também, validar essas mensagens perante a
15 Operadora de Jogos (CEF); sendo quê o banco de dados (BD), tanto da Central de Aplicação (3) como na Operadora de Jogos (CEF) contém um backup de dois meses.

15) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com a
20 reivindicação n° 1, caracterizado por os assinantes, através de seu celular (2), quando jogarem, poder reagendar jogos futuro, caso queiram repetir o mesmo jogo ou jogo diferente, sendo estas operações feitas via mensagens (DADOS).

16) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM
25 LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com a reivindicação n° 1, caracterizado por toda troca de mensagem entre a Central de Aplicação (3), a Operadora de telefonia móvel (1) e a Operadora do Jogos (CEF) ser realizada através de Estação de Base

de Transcodificação ("Base Transceiver Station" - BTS), Estação de Base Controladora ("Base Station Controller" - BCS), Centro de Chaveamento de Serviço Móvel ("Mobile Services Switching Centrer" – MSC), Centro de Mensagens Curtas (Short Message Service 5 Centrer – SMSC) e Rede de Transporte de Dados (Virtual Private Network – VPN - Rede de transporte de dados - IP), que valida a mesma via dispositivos de chaveamento ("Switch" - S) e equipamentos de segurança ("VeriSgn" - VS) .

17) "SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM 10 LOTERIAS ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR", de acordo com a reivindicação nº 1, caracterizado por os valores de envio de mensagens (DADOS) serem debitados na conta da Operadora de telefonia móvel (1) do assinante, bem como as mensagens das apostas, que são repassadas a Operadora de Jogos (CEF) e a 15 Central de Aplicação (3) acrescidos de uma taxa de serviço.

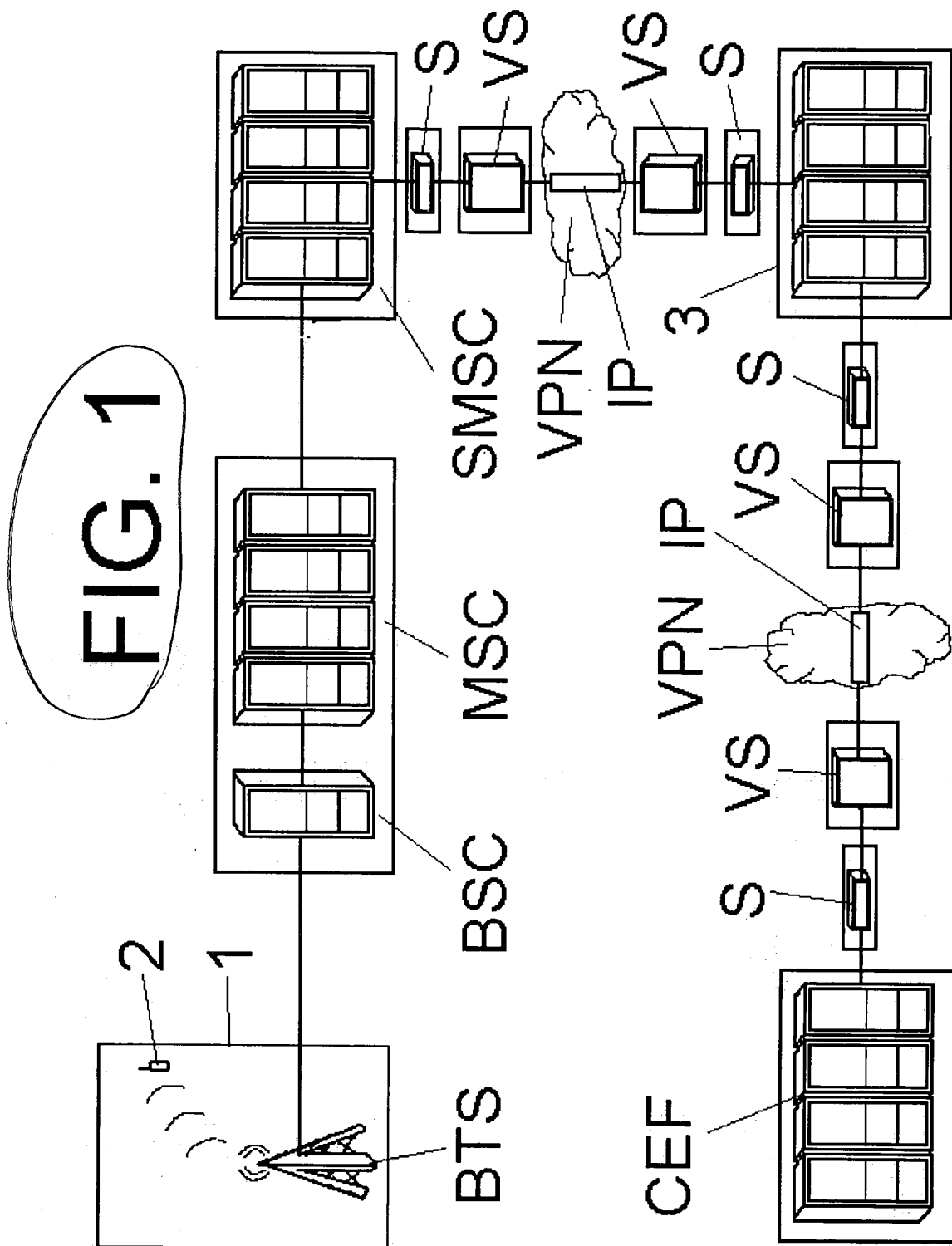


FIG. 2

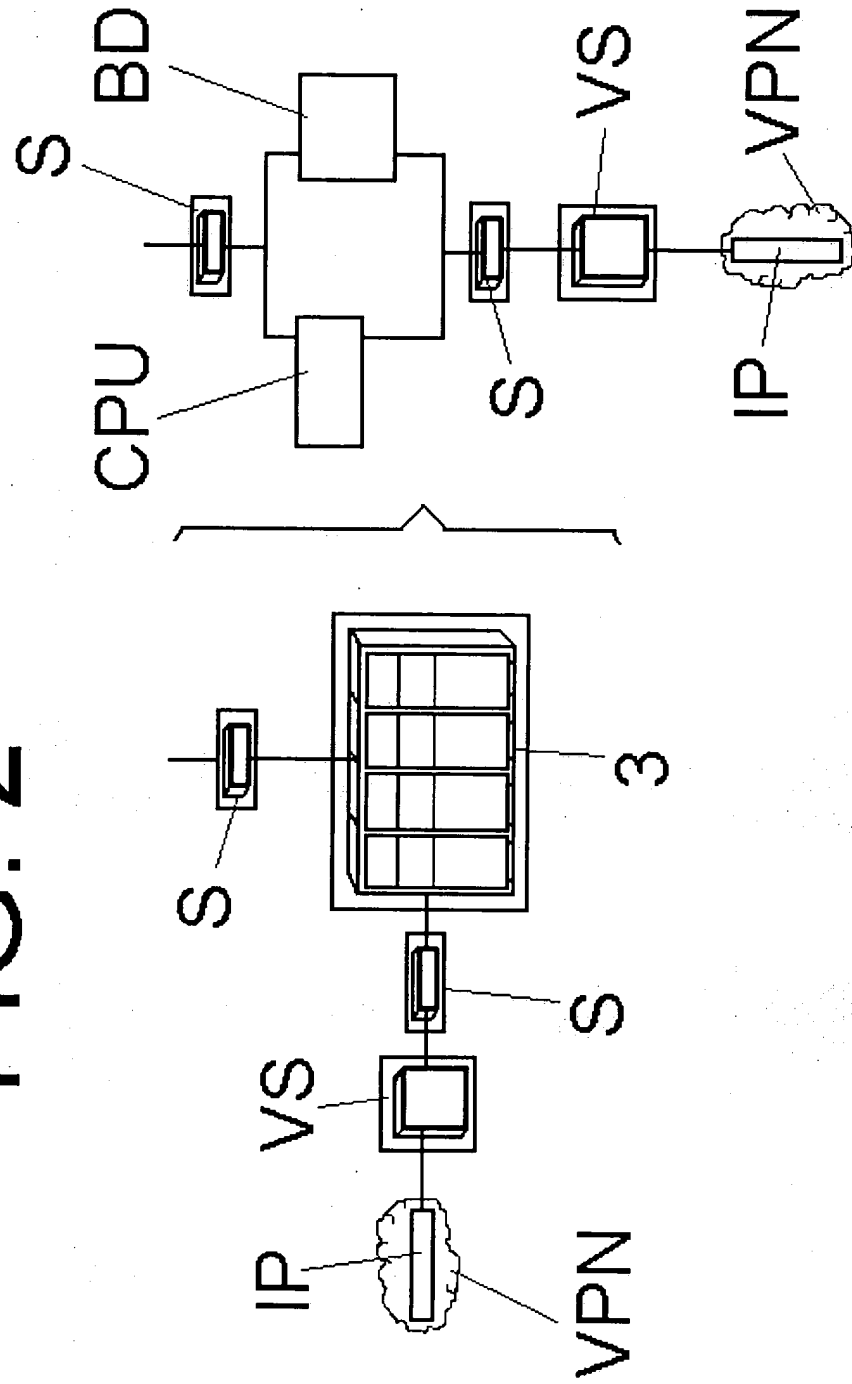


FIG. 3

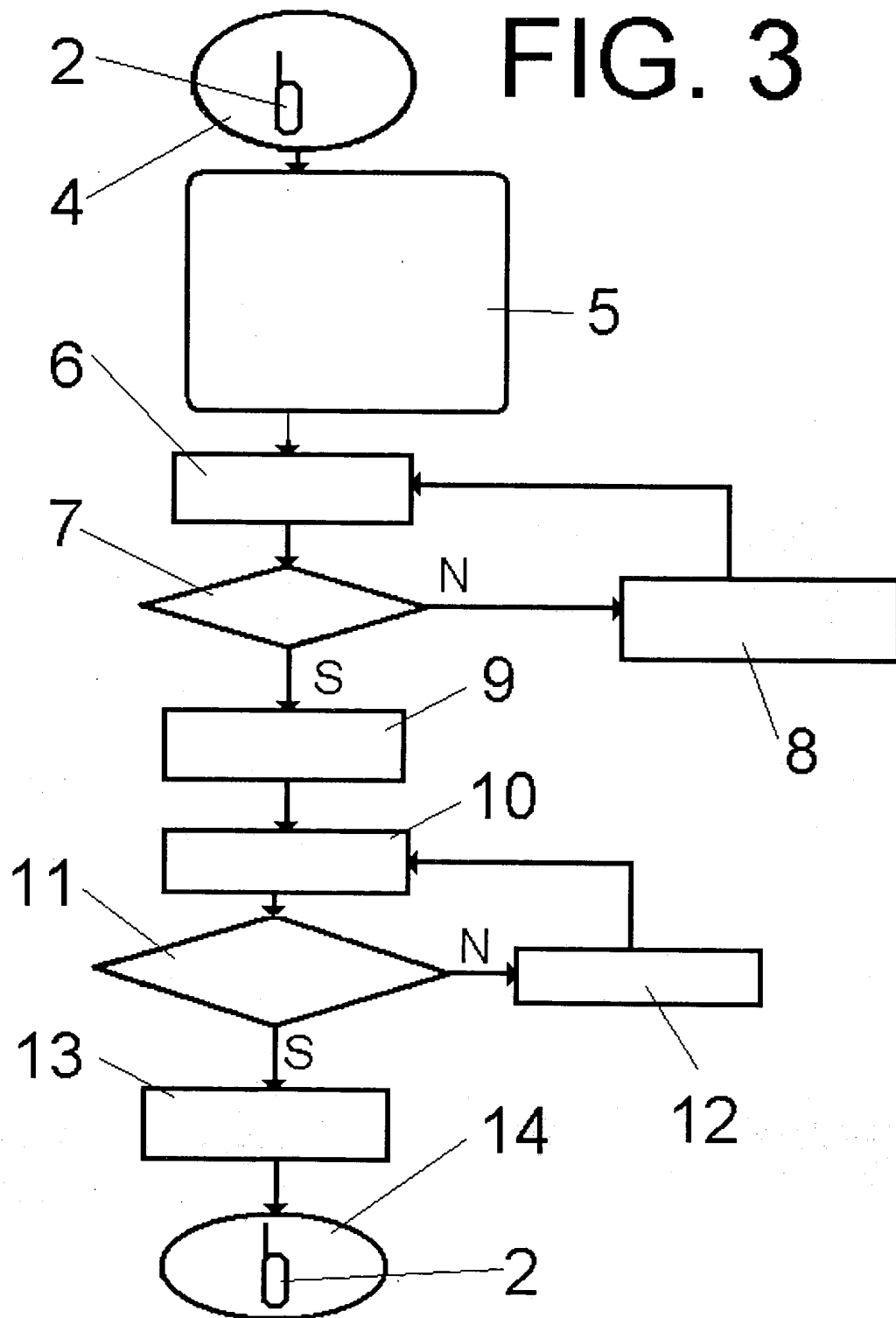
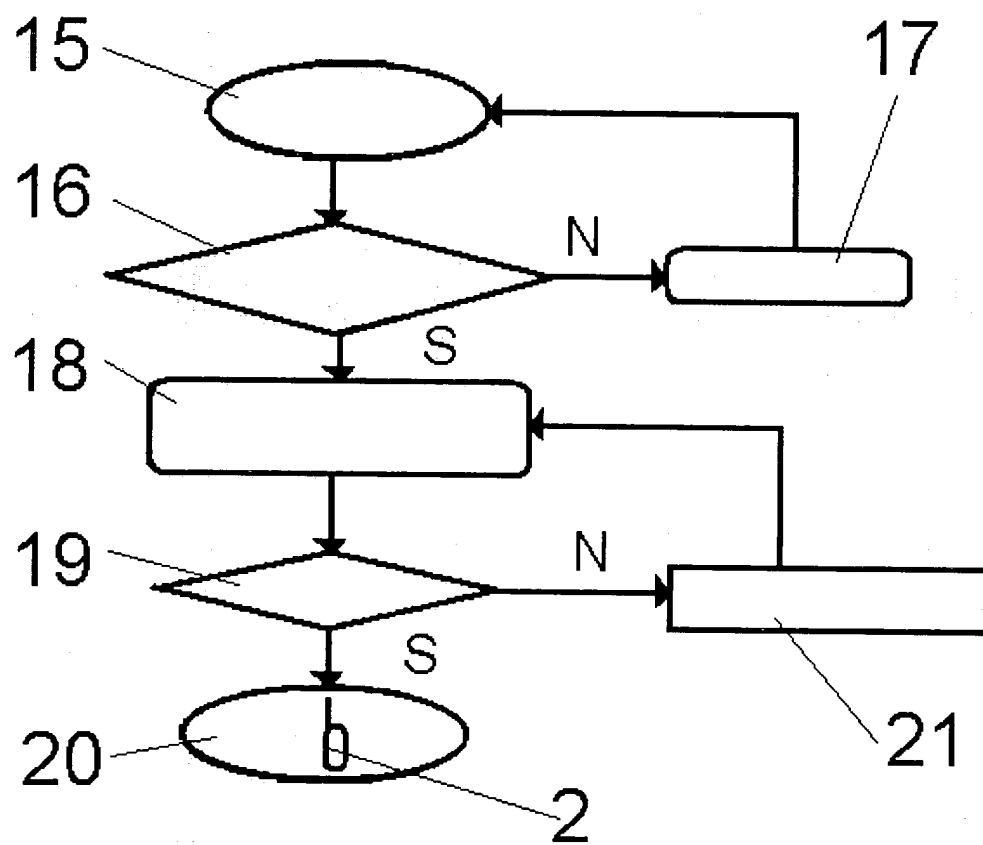


FIG. 4



RESUMO

“SISTEMA PARA REALIZAÇÃO DE APOSTAS EM LOTERIAS
ATRAVÉS DE TELEFONE CELULAR”

Ompreende a presente patente de invenção a um sistema para
5 realização de apostas em loterias, através da utilização da Rede
Telefônica Móvel (Celular) ou Operadora de Telefonia Móvel (1)
("Vivo", "Claro", "TIM", "OI" e etc..), sem distinção de operadora, que
objetiva permitir ao usuário apostador efetuar apostas em loterias de
números, ou seja, aquelas onde o usuário apostador escolhe os
10 números nos quais deseja apostar e através de seu aparelho de
telefonía celular realiza a apostas em jogos de loterias ("mega-sena";
"quina"; "dupla-sena"; "lotogol"; "timemania"; "lotomania"; "loteca";
"lotofácil"; "loteria federal"; ou "instantânea") de uma Operadora de
jogos (CEF - qualquer operadora de loterias e/ou casa lotérica), de
15 qualquer lugar, a qualquer hora do dia ou da noite, em qualquer dia da
semana ou do mês, utilizando o seu aparelho de telefone celular (2).
Sendo que, no sistema, o usuário, assinante (4), envia uma
mensagem (DADOS – tipo mensagem curta), através de seu celular
(2), para uma Central de Aplicação (3), contendo uma codificação
20 prévia (5) para cada tipo de jogo, que valida e envia a Operadora de
Jogos para também ser validada e depois é protocolada e inserida em
bancos de dados para ser pago o prêmio se for sorteada.