(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2024-0092766
(43) 공개일자 2024년06월24일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 50/10 (2012.01) *G06F 16/25* (2019.01)
G06F 9/451 (2018.01) *G06T 13/40* (2011.01)
(52) CPC특허분류
G06Q 50/10 (2015.01)
G06F 16/25 (2019.01)
(21) 출원번호 10-2022-0175461
(22) 출원일자 2022년12월15일
심사청구일자 2022년12월15일

전체 청구항 수 : 총 4 항

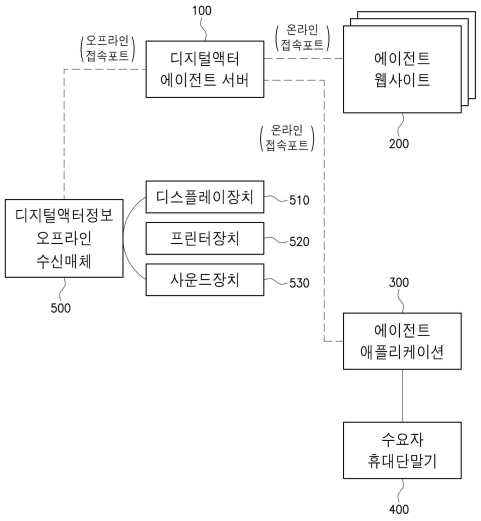
(71) 출원인
동서대학교 산학협력단
부산광역시 사상구 주례로 47(주례동, 동서대학교)
(72) 발명자
박홍식
부산광역시 사상구 가야대로330번길 58-11, 204호(주례동, 조이스마빌)
(74) 대리인
특허법인부경

(54) 발명의 명칭 **디지털액터 에이전트 채널 시스템**

(57) 요 약

본 발명에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템은 디지털액터가 아이돌/인플루언서 등의 스타마케팅의 가상적 구현에 치우진 현재의 디지털액터 활동패턴을 개선하여 디지털액터가 여행가이드, 운동트레이너, 장소해설가 등의 역할을 수행하도록 하거나, 컴퓨터기기, 전자기기, 통신기기, 가전기기, 응용프로그램, 애플리케이션 등에서 사용자 인터페이스(UI)의 형태로 활용되도록 하고, 이와 같은 디지털액터에 대한 대중화된 수요창출이 가능하도록 오프라인나 온라인에서의 다양한 홍보/마케팅/에이전트 채널을 제공함으로써 B2B, C2B, B2C, C2C 등을 포괄하는 상호적인 수요-공급 모델 및 수익창출 모델이 구축되어 디지털액터의 활용이 극대화될 수 있도록 한다.

대 표 도 - 도1



(52) CPC특허분류
G06F 9/451 (2018.02)
G06T 13/40 (2013.01)

이 발명을 지원한 국가연구개발사업

과제고유번호	1345356165
과제번호	LINC3.0-2022-60
부처명	교육부
과제관리(전문)기관명	한국연구재단
연구사업명	3단계 산학연협력 선도대학 육성사업(LINC 3.0)
연구과제명	3단계 산학연협력 선도대학 육성사업(LINC 3.0)(수요맞춤성장형)
기 여 율	1/1
과제수행기관명	동서대학교 산학협력단
연구기간	2022.03.01 ~ 2028.02.28

명 세 서

청구범위

청구항 1

디지털액터의 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보, 계약성사 유도용 컨텐츠정보를 포함하는 에이전트 컨텐츠정보의 외부 전송이 수행되고, 온라인 접속포트가 구비되는 디지털액터 에이전트 서버(100);

온라인 네트워크에 구축되고, 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)의 온라인 접속포트에 연결되며, 웹사이트에서 출력가능한 자료형태의 에이전트 컨텐츠정보를 온라인으로 전송받으며, 온라인 네트워크를 통해 웹사이트에 접속한 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공하는 에이전트 웹사이트(200);

수요자 휴대단말기(400)에 설치되고, 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)의 온라인 접속포트에 연결되며, 수요자 휴대단말기(400)에서 출력가능한 자료형태의 에이전트 컨텐츠정보를 온라인으로 전송받으며, 수요자 휴대단말기(400)를 소지한 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공하는 에이전트 애플리케이션(300);을 포함하는 구성으로 이루어지는 것을 특징으로 하는 디지털액터 에이전트 채널 시스템.

청구항 2

제 1항에 있어서,

상기 디지털액터 에이전트 서버(100)는 오프라인 접속포트를 구비하되,

설정크기의 저장공간을 가지고, 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)의 오프라인 접속포트에 연결되며, 디스플레이장치(510), 프린터장치(520), 사운드장치(530)에서 출력가능한 파일형태의 에이전트 컨텐츠정보를 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)로부터 오프라인으로 전송받아 저장하여, 오프라인 공간에서 직접 대면하는 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공할 수 있도록 하는 디지털액터정보 오프라인 수신매체(500);를 포함하여,

디지털액터 에이전트 활동이 온라인 공간과 오프라인 공간의 다양한 채널을 통해 수행되도록 하는 것을 특징으로 하는 디지털액터 에이전트 채널 시스템.

청구항 3

제 1항에 있어서,

디지털액터의 오프라인 활동과 온라인 활동을 위한 에이전트 컨텐츠정보가 설정되어 저장되고, 디지털액터 에이전트 서버(100)와 연동되어 상기 에어전트 컨텐츠정보를 전달하게 되며, 오프라인 접속포트를 구비하는 디지털액터 에이전트용 DB(600);

디지털액터 에이전시와 디지털액터 제작사 중에서 선택된 어느 하나에 의해 자체 제작되는 디폴트 디지털액터의 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보, 계약성사 유도용 컨텐츠정보를 포함하는 에이전트 컨텐츠정보가 저장되고, 상기 디지털액터 에이전트용 DB(600)의 오프라인 접속포트에 연결되어 디폴트 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보를 전송하게 되는 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치(700);

디지털액터 에이전시와 디지털액터 제작사 이외의 외부제작사나 외부제작자에 의해 제작되는 외부제작 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보가 저장되고, 상기 디지털액터 에이전트용 DB(600)의 오프라인 접속포트에 연결되어 외부제작 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보를 전송하게 되는 외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치(800);를 포함하여,

디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보 저장이 온라인 공간과 오프라인 공간의 다양한 채널을 통해 수행되도록 하는 것을 특징으로 하는 디지털액터 에이전트 채널 시스템.

청구항 4

제 1항에 있어서,

상기 에이전트 웹사이트(200)는 수요자 클라이언트가 사용하는 PC, 노트북, 태블릿PC, 스마트 패드, 스마트 폰 군(群) 중에서 선택된 어느 하나와 온라인 네트워크로 연결되고,

상기 에이전트 애플리케이션(300)은 수요자 클라이언트가 휴대하는 노트북, 태블릿PC, 스마트 패드, 스마트 폰 군(群) 중에서 선택된 어느 하나에 설치되는 것을 특징으로 하는 디지털액터 에이전트 채널 시스템.

발명의 설명

기 술 분 야

[0001] 본 발명은 디지털액터 에이전트 채널 시스템에 관한 것으로, 좀더 구체적으로는 디지털액터가 아이돌/인플루언서 등의 스타마케팅의 가상적 구현에 치우진 현재의 디지털액터 활동패턴을 개선하여 디지털액터가 여행가이드, 운동트레이너, 장소해설가 등의 역할을 수행하도록 하거나, 컴퓨터기기, 전자기기, 통신기기, 가전기기, 응용프로그램, 애플리케이션 등에서 사용자 인터페이스(UI)의 형태로 활용되도록 하고, 이와 같은 디지털액터에 대한 대중화된 수요창출이 가능하도록 오프라인나 온라인에서의 다양한 홍보/마케팅/에이전트 채널을 제공함으로써 B2B, C2B, B2C, C2C 등을 포괄하는 상호적인 수요-공급 모델 및 수익창출 모델이 구축되어 디지털액터의 활용이 극대화될 수 있는 디지털액터 에이전트 채널 시스템에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0003] 컴퓨터 그래픽 기술이 발전하면서 인터넷 커뮤니티 상의 아바타와 같은 캐릭터, 3차원 애니메이션, 영화의 특수효과 등의 디지털 콘텐츠 분야에서 다양한 캐릭터 애니메이션 기술이 개발되고 있다.

[0005] 그러나 상기와 같은 종래기술의 경우 가상 캐릭터를 다양하게 구현하는데 한계가 있었으며, 가상 캐릭터가 애니메이션 제작이나 각종 디스플레이장치 등에서 단순하게 보조적으로 안내정보를 제공하는 것이 일반적이었다.

[0007] 이에 따라 본 발명자에 의해 대한민국 등록특허공보 등록번호 제10-1894573호 "3D 디지털 액터형 스마트폰 인터페이스 운용시스템", 공개특허공보 공개번호 제10-2018-0071833호 "3D 디지털 액터형 컴퓨터 인터페이스 운용시스템" 등의 기술개발이 이루어졌다.

[0008] 이와 같이 개발된 디지털액터 기반의 인터페이스 운용시스템은, 현실의 인간과 구분되지 않을 정도의 사실감으로 구현된 3D 디지털액터가 스마트 폰/컴퓨터의 화면창에 디스플레이된 3D 가상공간 내에 위치하면서 영상인식/음성인식/스마트폰 움직임인식을 기반으로 한 사용자와의 상호 대화나 사용자의 동작/표정 자동인식 등을 기반으로 한 능동적인 리액션/피드백 동작과 음성 발화를 가상적으로 수행하는 과정을 통해 사용자 인터페이스(user interface) 기능을 수행하게 됨으로써 디지털 환경의 인공성을 인간화시킬 수 있는 동시에, 스마트 폰/컴퓨터 이용시 사용자의 흥미유발과 즐거움을 극대화시킬 수 있고, 이와 더불어 사용자의 취향에 따라 연령 대, 감정상태, 성격, 국적, 인종 등을 기준으로 다양한 특성을 갖는 3D 디지털액터를 사용자맞춤식으로 생성하게 됨으로써 서로 상이한 사용자들의 요구와 개인별 다양한 요구들이 효과적으로 수용될 수 있도록 한다.

[0009] 그러나 상기 디지털액터 기반의 인터페이스 운용시스템도 스마트폰/컴퓨터의 인터페이스에 한정되는 구성이어서 디지털액터를 다양하게 활용할 수 있는 시스템의 개발이 요구되는 실정이었다.

[0011] 한편, 최근에는 가상휴먼 로지, 루이, 루시, 이마 등이 SNS나 광고 등에서 버추얼 인플루언서로 활발하게 활동하고 있는데, 이와 같은 디지털액터의 경우 스타마케팅의 가상적 구현에 치우진 한계가 있었다.

선행기술문헌

특허문헌

[0013] (특허문헌 0001) 대한민국 등록특허공보 등록번호 제10-1894573호 "3D 디지털 액터형 스마트폰 인터페이스 운용

시스템"

(특허문헌 0002) 대한민국 공개특허공보 공개번호 제10-2018-0071833호 "3D 디지털 액터형 컴퓨터 인터페이스 운용시스템"

발명의 내용

해결하려는 과제

[0014] 따라서 본 발명은 이와 같은 종래 기술의 문제점을 개선하여, 디지털액터 에이전트 서버와 디지털액터 에이전트용 DB, 에이전트 웹사이트와 에이전트 애플리케이션, 디지털액터정보 오프라인 수신매체와 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치/외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치 등으로 구축된 시스템을 통해 디지털 에이전트 컨텐츠정보가 오프라인/온라인의 다양한 채널로 공유되도록 함으로써 디지털액터가 아이돌/인플루언서 등의 스타마케팅의 가상적 구현에 치우진 현재의 디지털액터 활동패턴을 개선하여 디지털액터가 여행가이드, 운동트레이너, 장소해설가 등의 역할을 수행하도록 하거나, 컴퓨터기기, 전자기기, 통신기기, 가전기기, 응용프로그램, 애플리케이션 등에서 사용자 인터페이스(UI)의 형태로 활용되도록 하는 디지털액터의 대중적 활용이 가능해질 수 있게 되며, 이에 따라 B2B, C2B, B2C, C2C 등을 포괄하는 상호적인 수요-공급 모델 및 수익창출 모델이 구축되어 디지털액터의 활용이 극대화될 수 있는 새로운 형태의 디지털액터 에이전트 채널 시스템을 제공하는 것을 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

[0016] 상술한 목적을 달성하기 위한 본 발명의 특징에 의하면, 본 발명은 디지털액터의 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보, 계약성사 유도용 컨텐츠정보를 포함하는 에이전트 컨텐츠정보의 외부 전송이 수행되고, 온라인 접속포트가 구비되는 디지털액터 에이전트 서버(100); 온라인 네트워크에 구축되고, 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)의 온라인 접속포트에 연결되며, 웹사이트에서 출력가능한 자료형태의 에이전트 컨텐츠정보를 온라인으로 전송받으며, 온라인 네트워크를 통해 웹사이트에 접속한 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공하는 에이전트 웹사이트(200); 수요자 휴대단말기(400)에 설치되고, 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)의 온라인 접속포트에 연결되며, 수요자 휴대단말기(400)에서 출력가능한 자료형태의 에이전트 컨텐츠정보를 온라인으로 전송받으며, 수요자 휴대단말기(400)를 소지한 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공하는 에이전트 애플리케이션(300);을 포함하는 구성으로 이루어지는 것을 특징으로 하는 디지털액터 에이전트 채널 시스템을 제공한다.

[0018] 이와 같은 본 발명에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템에서 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)는 오프라인 접속포트를 구비하되, 설정크기의 저장공간을 가지고, 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)의 오프라인 접속포트에 연결되며, 디스플레이장치(510), 프린터장치(520), 사운드장치(530)에서 출력가능한 파일형태의 에이전트 컨텐츠정보를 상기 디지털액터 에이전트 서버(100)로부터 오프라인으로 전송받아 저장하여, 오프라인 공간에서 직접 대면하는 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공할 수 있도록 하는 디지털액터정보 오프라인 수신매체(500);를 포함하여, 디지털액터 에이전트 활동이 온라인 공간과 오프라인 공간의 다양한 채널을 통해 수행되도록 할 수 있다.

[0020] 이와 같은 본 발명에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템은 디지털액터의 오프라인 활동과 온라인 활동을 위한 에이전트 컨텐츠정보가 설정되어 저장되고, 디지털액터 에이전트 서버(100)와 연동되어 상기 에어전트 컨텐츠정보를 전달하게 되며, 오프라인 접속포트를 구비하는 디지털액터 에이전트용 DB(600); 디지털액터 에이전시와 디지털액터 제작사 중에서 선택된 어느 하나에 의해 자체 제작되는 디폴트 디지털액터의 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보, 계약성사 유도용 컨텐츠정보를 포함하는 에이전트 컨텐츠정보가 저장되고, 상기 디지털액터 에이전트용 DB(600)의 오프라인 접속포트에 연결되어 디폴트 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보를 전송하게 되는 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치(700); 디지털액터 에이전시와 디지털액터 제작사 이외의 외부제작사나 외부제작자에 의해 제작되는 외부제작 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보가 저장되고, 상기 디지털

액터 에이전트용 DB(600)의 오프라인 접속포트에 연결되어 외부제작 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보를 전송하게 되는 외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치(800);를 포함하여,

[0021] 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보 저장이 온라인 공간과 오프라인 공간의 다양한 채널을 통해 수행되도록 할 수 있다.

[0023] 이와 같은 본 발명에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템에서 상기 에이전트 웹사이트(200)는 수요자 클라이언트가 사용하는 PC, 노트북, 태블릿PC, 스마트 패드, 스마트 폰 군(群) 중에서 선택된 어느 하나와 온라인 네트워크로 연결되고,

[0024] 상기 에이전트 애플리케이션(300)은 수요자 클라이언트가 휴대하는 노트북, 태블릿PC, 스마트 패드, 스마트 폰 군(群) 중에서 선택된 어느 하나에 설치될 수 있다.

발명의 효과

[0026] 본 발명에 의한 디지털액터 에이전트 채널 시스템에 의하면, 디지털액터가 아이돌/인플루언서 등의 스타마케팅의 가상적 구현에 치우진 현재의 디지털액터 활동패턴을 개선하여 디지털액터가 여행가이드, 운동트레이너, 장소해설가 등의 역할을 수행하도록 하거나, 컴퓨터기기, 전자기기, 통신기기, 가전기기, 응용프로그램, 애플리케이션 등에서 사용자 인터페이스(UI)의 형태로 활용되도록 하므로, 디지털액터에 대한 대중화된 수요창출이 가능해지는 효과가 있다. 특히 본 발명에 의한 디지털액터 에이전트 채널 시스템에 의하면, 오프라인나 온라인에서의 다양한 홍보/마케팅/에이전트 채널을 제공하게 되므로, B2B, C2B, B2C, C2C 등을 포괄하는 상호적인 수요-공급 모델 및 수익창출 모델이 구축되어 디지털액터의 활용이 극대화되는 효과가 있다.

도면의 간단한 설명

[0028] 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템의 구성블록도;

도 2는 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템의 DB가 서버와 오프라인 송신장치와 연동되는 것을 보여주기 위한 도면;

도 3은 계약성사 유도를 위한 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트용 DB의 구성블록도;

도 4는 계약완료 디지털액터 관리를 위한 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트용 DB의 세부 구성블록도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0029] 이하, 본 발명의 실시예를 첨부된 도면에 의거하여 상세히 설명한다. 한편, 도면과 상세한 설명에서 이 분야의 종사자들이 용이하게 알 수 있는 구성 및 작용에 대한 도시 및 언급은 간략히 하거나 생략하였다. 특히 도면의 도시 및 상세한 설명에 있어서 본 발명의 기술적 특징과 직접적으로 연관되지 않는 요소의 구체적인 기술적 구성 및 작용에 대한 상세한 설명 및 도시는 생략하고, 본 발명과 관련되는 기술적 구성만을 간략하게 도시하거나 설명하였다.

[0031] 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템은 도 1과 도 2에서와 같이 디지털액터 에이전트 서버(100), 에이전트 웹사이트(200), 에이전트 애플리케이션(300), 디지털액터정보 오프라인 수신매체(500), 디지털액터 에이전트용 DB(600), 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치(700), 외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치(800)를 포함하는 구성으로 이루어진다.

[0033] 여기서 디지털액터 에이전트 서버(100), 에이전트 웹사이트(200), 디지털액터 에이전트용 DB(600)는 디지털액터 에이전시 업체에 의해 운용된다. 디지털액터 에이전시 업체는 디지털액터 제작사를 겸하고 있을 수도 있고, 별도 디지털액터 제작사로부터 제공되는 디지털액터에 대한 에이전트 업무만을 수행하는 것일 수도 있다. 여기서

에이전트되는 디지털액터는 오프라인과 온라인에서의 광고모델이나 각종 영상컨텐츠에서의 배우 역할을 수행하는 것일 수도 있고, 개인맞춤 디지털액터인 역할수행형 디지털액터나 UI형 디지털액터일 수도 있다. 즉, 역할수행형 디지털액터로는 여행가이드, 운동트레이너, 장소해설가, 건물안내요원, 등산경로 안내원, 마라톤코스 안내원, 자전거코스 안내원, 반려 파트너, 홍보요원, 제품안내요원이 포함될 수 있으며, UI형 디지털액터는 컴퓨터기기, 전자기기, 통신기기, 가전기기, 응용프로그램, 애플리케이션을 포함하는 사용자 이용매체에서 사용자 인터페이스(UI)의 형태로 활용되는 것일 수 있다. 그리고 디지털액터 에이전트 채널 시스템에 본 발명자에 의해 출원된 출원번호 제10-2022-0022771호 "온라인 플랫폼형 디지털액터 에이전시 시스템", 출원번호 제10-2022-0022779호 "애플리케이션 기반 개인맞춤 디지털액터 에이전시 시스템"에 개시되어 있는 에이전시 시스템의 구성이 적용될 수 있다.

[0034]

[0035] 디지털액터 에이전트 서버(100)는 디지털액터의 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보, 계약성사 유도용 컨텐츠정보를 포함하는 에이전트 컨텐츠정보의 외부 전송이 수행되는 서버이다. 이와 같은 디지털액터 에이전트 서버(100)는 온라인 접속포트와 오프라인 접속포트를 구비하여 디지털액터 에이전트 활동이 온라인 공간과 오프라인 공간의 다양한 채널을 통해 수행되도록 한다.

[0037] 에이전트 웹사이트(200)는 온라인 네트워크에 구축되는 것으로, 디지털액터 에이전트 서버(100)의 온라인 접속포트에 연결되어 웹사이트에서 출력가능한 자료형태의 에이전트 컨텐츠정보를 온라인으로 전송받게 된다. 그리고 에이전트 웹사이트(200)는 온라인 네트워크를 통해 웹사이트에 접속한 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공하게 되는데, 수요자 클라이언트는 온라인 네트워크에 연결가능한 PC, 노트북, 태블릿PC, 스마트패드, 스마트 폰 등을 사용하여 에이전트 웹사이트(200)에 접속하게 된다.

[0039] 에이전트 애플리케이션(300)은 수요자 휴대단말기(400)에 설치되는 것으로, 디지털액터 에이전트 서버(100)의 온라인 접속포트에 연결되어 수요자 휴대단말기(400)에서 출력가능한 자료형태의 에이전트 컨텐츠정보를 온라인으로 전송받게 된다. 이를 통해 수요자 휴대단말기(400)를 소지한 수요자 클라이언트는 에이전트 컨텐츠정보를 제공받게 된다. 이와 같은 에이전트 애플리케이션(300)은 수요자 클라이언트가 휴대하는 노트북, 태블릿PC, 스마트 패드, 스마트 폰 등에 설치될 수 있다.

[0041] 디지털액터정보 오프라인 수신매체(500)는 설정크기의 저장공간을 가지는 저장매체로서, 디지털액터 에이전트 서버(100)의 오프라인 접속포트에 연결될 수 있다. 디지털액터정보 오프라인 수신매체(500)는 디스플레이장치(510), 프린터장치(520), 사운드장치(530)에서 출력가능한 파일형태의 에이전트 컨텐츠정보를 디지털액터 에이전트 서버(100)로부터 오프라인으로 전송받아 저장하게 되는데, 이를 통해 오프라인 공간에서 직접 대면하는 수요자 클라이언트에게 에이전트 컨텐츠정보를 제공하게 된다.

[0043] 디지털액터 에이전트용 DB(600)는 디지털액터의 오프라인 활동과 온라인 활동을 위한 에이전트 컨텐츠정보가 설정되어 저장되는 데이터베이스로서, 디지털액터 에이전트 서버(100)와 연동되어 에어전트 컨텐츠정보를 전달하게 된다. 이와 같은 디지털액터 에이전트용 DB(600)는 온라인 접속포트와 오프라인 접속포트를 구비하여 디지털액터 에이전트 활동이 온라인 공간과 오프라인 공간의 다양한 채널을 통해 수행되도록 한다.

[0044] 여기서 에이전트 컨텐츠정보는 디지털액터의 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보, 계약성사 유도용 컨텐츠정보 등을 포함한다. 한편, 디지털액터의 활동과 관련하여 클라이언트와의 계약이 성사된 경우 계약성사된 해당 디지털액터의 활동일정 관리정보, 수입-지출 관리정보, 활동사항 피드백 관리정보가 시간의 경과에 따라 추가되고 누적되는 업데이트 구조의 정보로 에이전트 컨텐츠정보에 포함된다. 이와 같은 에이전트 컨텐츠정보는 디지털액터 제작자나 디지털액터 관련 관리자(에이전트 관리자 등)에 의해 설정되어 저장된다. 즉 에이전트 컨텐츠정보는 도 4에서와 같이 에이전트 관리자의 관리자 단말기로부터 생성되어 디지털액터 에이전트용 DB(600)로 입력되거나, 디지털액터 제작자의 제작자 단말기로부터 생성되어 디지털액터 에이전트용 DB(600)로 입력될 수 있다.

[0045] 한편 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트용 DB(600)는 도 3과 도 4에서와 같이 프로필정보 서브

DB(610), 개인특성정보 서브DB(620), 활동특성정보 서브DB(630), 어필 컨텐츠정보 서브DB(640), 활동일정 관리정보 서브DB(650), 수입-지출 관리정보 서브DB(660), 활동사항 피드백 관리정보 서브DB(670)를 포함하는 구성으로 이루어진다.

[0046] 프로필정보 서브DB(610)는 디지털액터의 프로필정보를 설정하여 저장하는 데이터베이스로서, 프로필정보에는 가상적인 초기설정 프로필정보, 실질적인 온라인 활동이나 오프라인 활동에 따른 업데이트 프로필정보 등이 포함될 수 있다. 가상적인 초기설정 프로필정보는 디지털액터 제작자나 디지털액터 관련 관리자에 의해 가상적으로 설정될 수 있는 것으로, 디지털액터 제작자에 의해 스토리텔링되어 생성되는 디지털액터의 가상적인 생애사 정보에 기반하여 제작자 단말기로부터 설정된 것일 수도 있다. 한편 업데이트 프로필정보는 현실의 오프라인 공간이나 현실의 온라인 공간에서 디지털액터가 실제로 활동한 사항을 근거로 하여 디지털액터 관련 관리자에 의해 설정되는 것이다.

[0047] 개인특성정보 서브DB(620)는 디지털액터의 개인특성정보를 설정하여 저장하는 데이터베이스로서, 개인특성정보에는 성별, 연령, 성격, 취미, 습관 등이 포함될 수 있다. 디지털액터의 성별, 연령, 성격, 취미, 습관 등은 디지털액터 제작자나 디지털액터 관련 관리자에 의해 가상적으로 설정되는 것이다. 이와 같은 개인특성정보는 디지털액터 제작자에 의해 스토리텔링되어 생성되는 디지털액터의 가상적인 생애사 정보에 기반하여 제작자 단말기로부터 설정된 것일 수 있다.

[0048] 활동특성정보 서브DB(630)는 디지털액터의 활동특성정보를 설정하여 저장하는 데이터베이스로서, 활동특성정보에는 활동가능영역정보, 전문영역정보, 활동역량정보 등이 포함될 수 있다. 이와 같은 활동특성정보는 디지털액터 제작자에 의해 스토리텔링되어 생성되는 디지털액터의 가상적인 생애사 정보에 기반하여 제작자 단말기로부터 설정된 것일 수 있다.

[0049] 어필 컨텐츠정보 서브DB(640)는 클라이언트에게 디지털액터를 어필하기 위한 계약성사 유도용 컨텐츠정보를 설정하고 저장하는 데이터베이스이다. 계약성사 유도용 컨텐츠정보는 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보에 기반하여 해당 디지털액터 맞춤식으로 생성될 수 있는 것으로, 클라이언트와의 계약성사를 위한 홍보마케팅정보의 성격을 가진다. 이와 같은 계약성사 유도용 컨텐츠정보에는 계약금-활동료 희망금액 정보가 포함될 수도 있다.

[0050] 활동일정 관리정보 서브DB(650)는 디지털액터의 활동일정 관리정보를 설정하여 저장하는 데이터베이스이다. 활동일정 관리정보는 계약성사된 디지털액터의 온라인 활동영역에서 결정완료된 예정활동 시간정보, 예정활동 내용정보 및 완료된 활동 시간정보, 활동 내용정보, 오프라인 활동영역에서 결정완료된 예정활동 시간정보, 예정활동 내용정보 및 완료된 활동 시간정보, 활동 내용정보 등을 포함한다.

[0051] 수입-지출 관리정보 서브DB(660)는 디지털액터의 수입-지출 관리정보를 설정하여 저장하는 데이터베이스이다. 수입-지출 관리정보는 계약성사된 디지털액터의 확정된 계약금-활동료 액수정보, 일정에 따른 온라인 활동과 오프라인 활동의 완료에 따라 발생되는 수입금액 현황정보와 지출금액 현황정보, 디지털액터의 수입-지출 관련 업무처리를 위한 수입-지출 업무처리정보등을 포함한다.

[0052] 활동사항 피드백 관리정보 서브DB(670)는 디지털액터의 활동사항 피드백 관리정보를 설정하여 저장하는 데이터베이스이다. 활동사항 피드백 관리정보는 계약성사된 디지털액터의 온라인 활동영역과 오프라인 활동영역에서 예정된 활동에 대한 클라이언트 요구사항정보 및 완료된 활동에 대한 클라이언트 피드백정보, 클라이언트 요구사항과 클라이언트 피드백에 대한 응답을 위한 응답업무 관리정보, 클라이언트 요구사항과 클라이언트 피드백에 대한 응답정보 등을 포함한다.

[0054] 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치(700)는 디지털액터 에이전시나 디지털액터 제작사에 의해 자체 제작되는 디폴트 디지털액터의 프로필정보, 개인특성정보, 활동특성정보, 계약성사 유도용 컨텐츠정보를 포함하는 에이전트 컨텐츠정보가 저장되고, 디지털액터 에이전트용 DB(600)의 오프라인 접속포트에 연결되어 디폴트 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보를 전송하게 된다.

[0055] 외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치(800)는 디지털액터 에이전시와 디지털액터 제작사 이외의 외부제작사나 외부제작자에 의해 제작되는 외부제작 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보가 저장되고, 디지털액터 에이전트용 DB(600)의 오프라인 접속포트에 연결되어 외부제작 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보를 전송하게 된다.

[0056] 이와 같은 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치(700)와 외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치(800)

를 통해 디지털액터의 에이전트 컨텐츠정보 저장이 온라인 공간과 오프라인 공간의 다양한 채널을 통해 수행될 수 있게 된다.

[0058] 상기와 같이 구성된 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템은 디지털액터 에이전트 서버(100)와 디지털액터 에이전트용 DB(600), 에이전트 웹사이트(200)와 에이전트 애플리케이션(300), 디지털액터정보 오프라인 수신매체(500)와 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치(700)/외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치(800) 등으로 구축된 시스템을 통해 디지털 에이전트 컨텐츠정보가 오프라인/온라인의 다양한 채널로 공유되도록 하므로, 디지털액터가 아이돌/인플루언서 등의 스타마케팅의 가상적 구현에 치우진 현재의 디지털액터 활동패턴을 개선하여 디지털액터가 여행가이드, 운동트레이너, 장소해설가 등의 역할을 수행하도록 하거나, 컴퓨터기기, 전자기기, 통신기기, 가전기기, 응용프로그램, 애플리케이션 등에서 사용자 인터페이스(UI)의 형태로 활용되도록 하는 디지털액터의 대중적 활용이 가능해질 수 있게 되며, 이에 따라 B2B, C2B, B2C, C2C 등을 포괄하는 상호적인 수요-공급 모델 및 수익창출 모델이 구축되어 디지털액터의 활용이 극대화될 수 있게 된다.

[0060] 상술한 바와 같은, 본 발명의 실시예에 따른 디지털액터 에이전트 채널 시스템을 상기한 설명 및 도면에 따라 도시하였지만, 이는 예를 들어 설명한 것에 불과하며 본 발명의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위 내에서 다양한 변화 및 변경이 가능하다는 것을 이 분야의 통상적인 기술자들은 잘 이해할 수 있을 것이다.

부호의 설명

[0062] 100 : 디지털액터 에이전트 서버

200 : 에이전트 웹사이트

300 : 에이전트 애플리케이션

400 : 수요자 휴대단말기

500 : 디지털액터정보 오프라인 수신매체

510 : 디스플레이장치

520 : 프린터장치

530 : 사운드장치

600 : 디지털액터 에이전트용 DB

610 : 프로필정보 서브DB

620 : 개인특성정보 서브DB

630 : 활동특성정보 서브DB

640 : 어필 컨텐츠정보 서브DB

650 : 활동일정 관리정보 서브DB

660 : 수입-지출 관리정보 서브DB

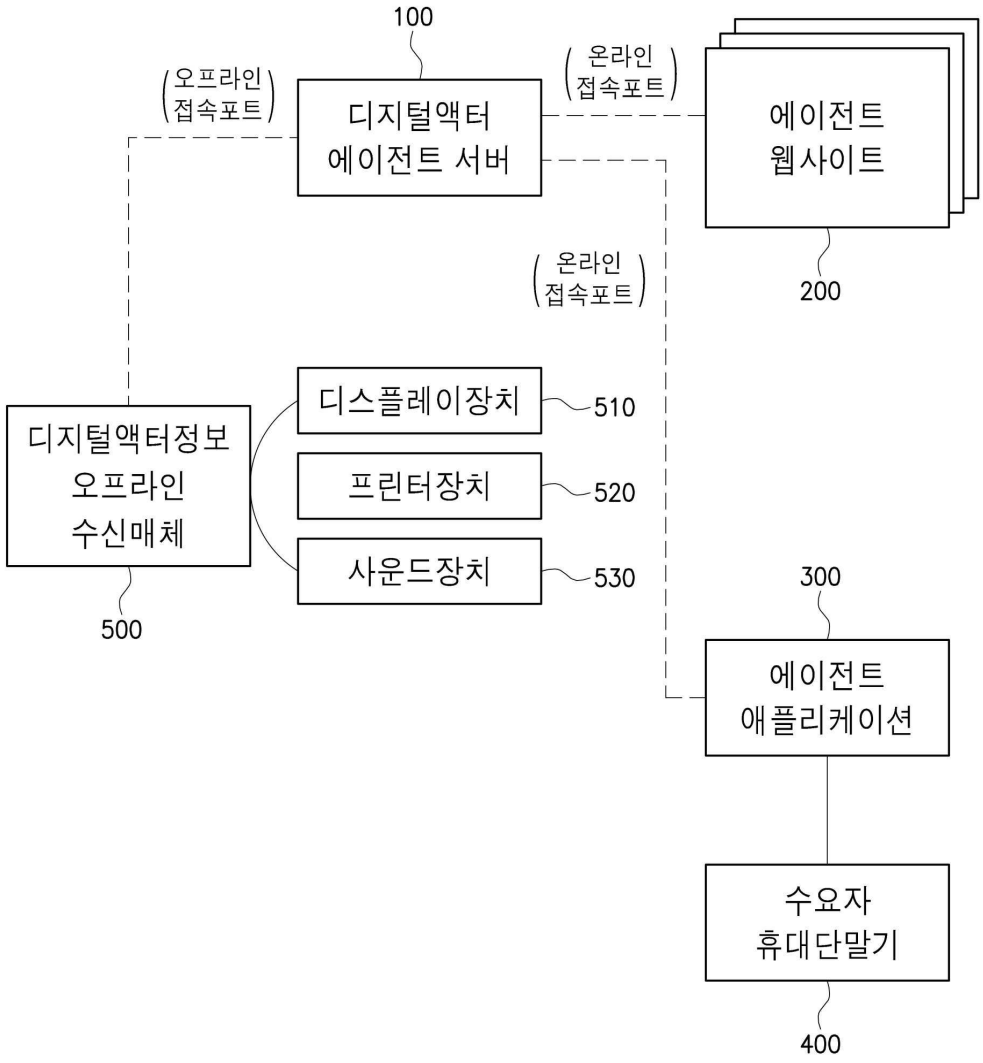
670 : 활동사항 피드백 관리정보 서브DB

700 : 디폴트 디지털액터정보 오프라인 송신장치

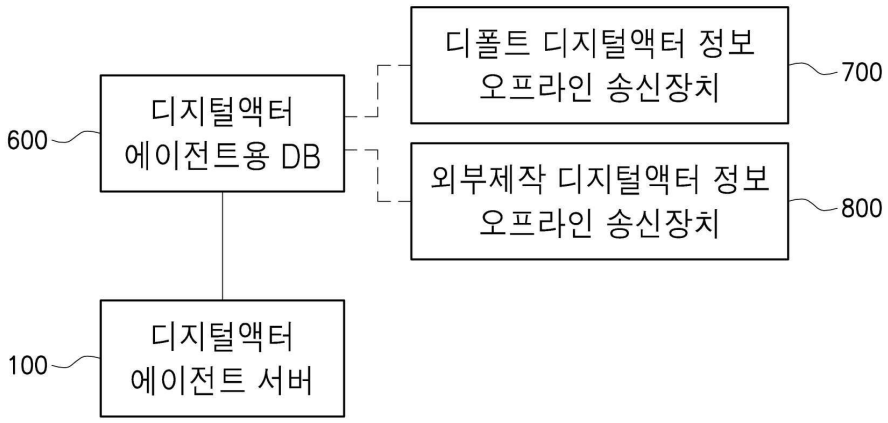
800 : 외부제작 디지털액터정보 오프라인 송신장치

도면

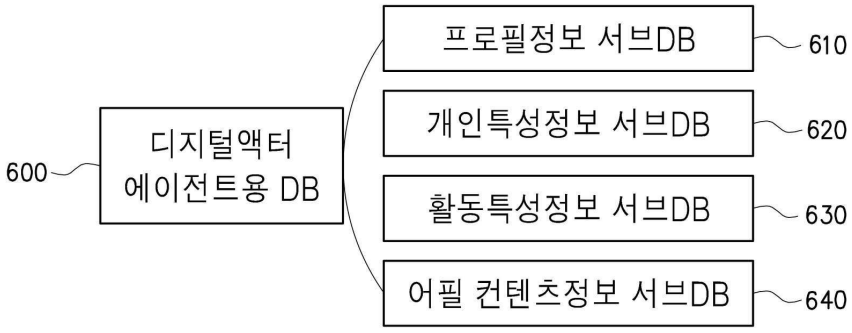
도면1


100
(오프라인 접속포트)
디지털액터 에이전트 서버
(온라인 접속포트)
에이전트 웹사이트
200
(온라인 접속포트)
디지털액터정보 오프라인 수신매체
500
디스플레이장치
510
프린터장치
520
사운드장치
530
300
에이전트 애플리케이션
수요자 휴대단말기
400

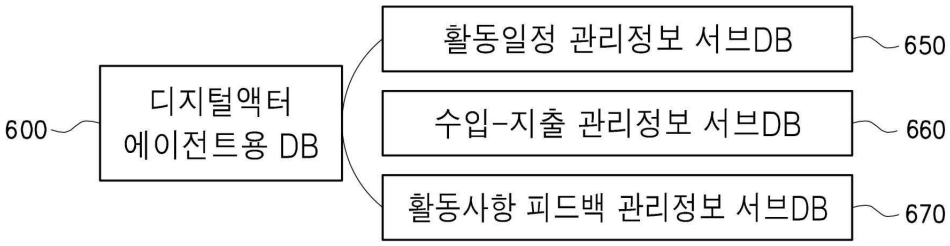
도면2


디폴트 디지털액터 정보 오프라인 송신장치
700
600
디지털액터 에이전트용 DB
외부제작 디지털액터 정보 오프라인 송신장치
800
100
디지털액터 에이전트 서버

도면3


프로필정보 서브DB
610
개인특성정보 서브DB
620
디지털액터
에이전트용 DB
600
활동특성정보 서브DB
630
어필 컨텐츠정보 서브DB
640

도면4


활동일정 관리정보 서브DB
650
디지털액터
에이전트용 DB
600
수입-지출 관리정보 서브DB
660
활동사항 피드백 관리정보 서브DB
670