

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 12 月 2 日(2022.12.2)

【公開番号】特開 2021-40921(P2021-40921A)
【公開日】令和 3 年 3 月 18 日(2021.3.18)
【年通号数】公開・登録公報 2021-014
【出願番号】特願 2019-165034(P2019-165034)
【国際特許分類】
A 63 F 7/02(2006.01)
【FI】
A 63 F 7/02 320

10

【手続補正書】
【提出日】令和 4 年 11 月 24 日(2022.11.24)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
演出を実行可能な演出実行手段を備え、
前記演出実行手段は、

____第 1 の状況において所定表示の表示態様を変化させる変化演出と、

____前記所定表示の表示態様が特定態様となったことに対応して遊技者にとって有利な第 1 の内容を報知する特別演出と、

____前記第 1 の状況とは異なる第 2 の状況において前記所定表示とは異なる特定表示の表示態様を変化させて前記第 1 の内容とは異なる遊技者にとって有利な第 2 の内容を報知する所定演出と、

30

____前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出と、

____前記示唆演出が実行される前に前記示唆演出が実行されることを予告する準備演出と、
____を実行可能であり、

____前記示唆演出は、第 1 示唆演出と、該第 1 示唆演出とは異なる第 2 示唆演出と、該第 1 示唆演出および該第 2 示唆演出とは異なる第 3 示唆演出とを含み、

前記準備演出は、前記第 1 示唆演出が実行されることを予告する第 1 準備演出と、前記第 2 示唆演出が実行されることを予告する第 2 準備演出とを含み、

前記第 3 示唆演出、前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出は、同一期間に並列して、
____かつ互いに独立して実行可能であり、

40

前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出のいずれかが実行されているときよりも、前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出のいずれも実行されていないときの方が、前記第 3 示唆演出が実行されやすい、

____ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0002
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0002】

50

遊技機として、有利状態に制御されることを示唆する示唆演出と、示唆演出が実行される前に示唆演出が実行されることを予告する準備演出とを実行可能に構成されたものがある。例えば、特許文献１には、保留表示を変化させる矢を保留表示の周辺でストック（表示）する演出が記載されている。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００３

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００３】

10

【特許文献１】特開２０１７－１３１２７７号公報

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００４

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００４】

しかしながら、特許文献１に記載された遊技機では、期待度を高める演出の実行中に他の演出が実行されることで、却って興味が低下してしまうおそれがある。

【手続補正５】

20

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００５

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００５】

そこで、本発明は、好適に興味を維持することができる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正６】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

30

（Ａ）上記目的を達成するため、本願発明に係る遊技機は、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、演出を実行可能な演出実行手段を備え、前記演出実行手段は、

第１の状況において所定表示の表示態様を変化させる変化演出と、

前記所定表示の表示態様が特定態様となったことに対応して遊技者にとって有利な第１の内容を報知する特別演出と、

40

前記第１の状況とは異なる第２の状況において前記所定表示とは異なる特定表示の表示態様を変化させて前記第１の内容とは異なる遊技者にとって有利な第２の内容を報知する所定演出と、

前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出と、

前記示唆演出が実行される前に前記示唆演出が実行されることを予告する準備演出と、
を実行可能であり、

前記示唆演出は、第１示唆演出と、該第１示唆演出とは異なる第２示唆演出と、該第１示唆演出および該第２示唆演出とは異なる第３示唆演出とを含み、

前記準備演出は、前記第１示唆演出が実行されることを予告する第１準備演出と、前記第２示唆演出が実行されることを予告する第２準備演出とを含み、

50

前記第 3 示唆演出、前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出は、同一期間に並列して、かつ互いに独立して実行可能であり、

前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出のいずれかが実行されているときよりも、前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出のいずれも実行されていないときの方が、前記第 3 示唆演出が実行されやすい、

ことを特徴とする。

さらに、(1) 上記目的を達成するため、本願発明に係る遊技機は、遊技者にとって有利な有利状態（例えば、大当り遊技状態）に制御可能な遊技機（例えば、パチンコ遊技機 1、スロット機等）であって、演出を実行可能な演出実行手段（例えば、演出制御用 CPU 120 等）を備え、前記演出実行手段は、第 1 の状況（例えば、リーチ変動中等）において所定表示（例えば、メーターゲージ部 026 SHMTG のメーター値、背景画像、アクティブ表示等）の表示態様を変化させる変化演出（例えば、図 13 - 8 等に示したメーター演出、図 13 - 14（左側）に示した背景演出、図 13 - 14（右側）に示したアクティブ表示演出等）と、前記所定表示の表示態様が特定態様（例えば、メーター値が「4（MAX）」、背景画像が赤色に変化、アクティブ表示が赤色に変化等）となったことに対応して遊技者にとって有利な第 1 の内容（例えば、スーパーリーチに発展等）を報知する特別演出と、前記第 1 の状況とは異なる第 2 の状況（例えば、小当り RUSH 中の小当り入賞、大当り遊技状態のインターバル期間等）において前記所定表示とは異なる特定表示（例えば、総賞球数表示 026 SH130、ラウンド数表示 026 SH106 等）の表示態様を変化（例えば、当該小当り入賞による賞球数を加算、ラウンド数を 1 加算等）させて前記第 1 の内容とは異なる遊技者にとって有利な第 2 の内容（例えば、総賞球数（又は総賞球数の増加）、次ラウンドへの進行等）を報知する所定演出（例えば、図 13 - 9 等に示した総賞球数更新画像 026 SHKSEF による総賞球数更新演出、図 13 - 16 等に示した 026 SH32EF02 によるラウンド数表示更新演出等）と、を実行可能であり、前記変化演出（例えば、メーター演出等）が実行されるときと、前記所定演出（例えば、総賞球数更新演出等）が実行されるときとで、少なくとも一部の演出態様が共通する特定演出（例えば、図 13 - 8（B）、図 13 - 9（B）に示した、可動体 026 SH32 を動作させる役物演出等）が実行され、さらに、前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出（例えば、保留表示予告演出やタイマ演出、チャンス目予告演出など）を実行可能な示唆演出実行手段と、前記示唆演出が実行される前に前記示唆演出が実行されることを予告する準備演出（例えば、保留表示予告準備演出やタイマ準備演出など）を実行可能な準備演出実行手段と、を備え、前記示唆演出は、第 1 示唆演出（例えば、保留表示予告演出）と、該第 1 示唆演出とは異なる第 2 示唆演出（例えば、タイマ演出）と、該第 1 示唆演出および該第 2 示唆演出とは異なる第 3 示唆演出（例えば、チャンス目予告演出）とを含み、前記準備演出は、前記第 1 示唆演出が実行されることを予告する第 1 準備演出（例えば、保留表示予告準備演出）と、前記第 2 示唆演出が実行されることを予告する第 2 準備演出（例えば、タイマ準備演出など）とを含み、前記第 3 示唆演出、前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出は、同一期間に並列して実行可能であり（図 18 - 11（A1）、（A2）参照）、前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出のいずれかが実行されているときよりも、前記第 1 準備演出および前記第 2 準備演出のいずれも実行されていないときの方が、前記第 3 示唆演出が実行されやすい（例えば、図 18 - 10 参照）ことを特徴とする。

10

20

30

40