

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成16年11月4日(2004.11.4)

【公開番号】特開2002-113152(P2002-113152A)

【公開日】平成14年4月16日(2002.4.16)

【出願番号】特願2000-308563(P2000-308563)

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 5/04

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 4 E

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

【手続補正書】

【提出日】平成15年11月6日(2003.11.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の図柄を可変表示する可変表示手段と、

前記図柄の可変表示とは別の表示を行う別表示手段と、

前記図柄の可変表示の開始から停止までのゲーム毎に当選役を決定する当選役決定手段と、

所定の遊技操作に応じて前記図柄の可変表示を開始させ、前記当選役決定手段での決定結果と遊技者の停止操作とに基づいて前記図柄の可変表示を停止制御する可変表示制御手段と、

前記図柄の可変表示終了後に遊技操作を無効とするか否かの決定及び無効とする場合の無効化期間の決定を行う無効化決定手段と、

該無効化決定手段で遊技操作を無効とする決定をしたとき、無効化処理を行う無効化処理手段と、

前記無効化期間中の前記別表示手段での表示内容を前記当選役決定手段での決定結果に基づき決定する別表示決定手段と、

前記図柄の可変表示が停止したときの図柄表示態様が所定の態様であるとき、前記遊技操作を無効とする決定を解除して遊技操作を有効とする無効化解除手段と、

該無効化解除手段で前記遊技操作を無効とする決定を解除しなかったときは、前記無効化期間中、前記別表示決定手段での決定に基づき前記別表示手段での表示を制御する別表示制御手段と

を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

複数の図柄を可変表示する可変表示手段と、

前記図柄の可変表示とは別の表示を行う別表示手段と、

該可変表示手段の可変表示開始から停止までのゲーム毎に当選役を決定する当選役決定手段と、

所定の遊技操作に応じて前記図柄の可変表示を開始させ、前記当選役決定手段での決定結果と遊技者の停止操作とに基づいて前記図柄の可変表示を停止制御する可変表示制御手段

と、

前記図柄の可変表示終了後に遊技操作を無効とするか否かの決定及び無効とする場合の無効化期間の決定を行う無効化決定手段と、

該無効化決定手段で遊技操作を無効とする決定をしたとき、無効化処理を行う無効化処理手段と、

前記無効化期間中の前記別表示手段での表示内容を前記当選役決定手段での決定結果に基づき決定する別表示決定手段と、

前記停止操作が所定の停止動作で、且つ前記図柄の可変表示が停止したときの図柄表示態様が所定の態様であるとき、前記遊技操作を無効とする決定を解除して遊技操作を有効とする無効化解除手段と、

該無効化解除手段で前記遊技操作を無効とする決定を解除しなかったときは、前記無効化期間中、前記別表示決定手段での決定に基づき前記別表示手段での表示を制御する別表示制御手段と

を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項3】

複数の図柄を可変表示する可変表示手段と、

前記図柄の可変表示とは別の表示を行う別表示手段と、

該可変表示手段の可変表示開始から停止までのゲーム毎に当選役を決定する当選役決定手段と、

所定の遊技操作に応じて前記図柄の可変表示を開始させ、前記当選役決定手段での決定結果と遊技者の停止操作とに基づいて、前記図柄の可変表示が停止したときの図柄表示態様と、

前記図柄の可変表示を停止操作時の位置からどれだけ移動させて停止させるかを表わす滑りコマ数とを決定し、該決定に基づき前記図柄の可変表示を停止制御する可変表示制御手段と、

前記図柄の可変表示終了後に遊技操作を無効とするか否かの決定と共に、その無効とする期間である無効化期間を決定する無効化決定手段と、

該無効化決定手段で遊技操作を無効とする決定をしたとき、無効化処理を行う無効化処理手段と、

前記無効化期間中の前記別表示手段での表示内容を前記当選役決定手段での決定結果に基づき決定する別表示決定手段と、

前記可変表示制御手段で決定された図柄表示態様が所定の態様で、且つ前記滑りコマ数が所定数であるとき、前記遊技操作を無効とする決定を解除して遊技操作を有効とする無効化解除手段と、

該無効化解除手段で前記遊技操作を無効とする決定を解除しなかったときは、前記無効化期間中、前記別表示決定手段での決定に基づき前記別表示手段での表示を制御する別表示制御手段と

を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項4】

請求項1乃至3のいずれか記載の遊技機において、前記所定の態様は、前記当選役決定手段での決定結果が遊技者にとって容易に認識可能な停止態様であることを特徴とする遊技機。