

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 10 月 14 日 (2021.10.14)

【公開番号】特開 2020-179231 (P2020-179231A)

【公開日】令和 2 年 11 月 5 日 (2020.11.5)

【年通号数】公開・登録公報 2020-045

【出願番号】特願 2020-125528 (P2020-125528)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 5/04 6 0 2 D

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

A 6 3 F 5/04 6 9 9

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 9 月 2 日 (2021.9.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う抽選処理を所定の周期で定期的に行われる定期処理内で実行する遊技制御手段と、

前記遊技制御手段が有する遊技に関連する情報を記憶可能な記憶手段の内の少なくとも一部の記憶領域を初期化するために操作される初期化手段と、

遊技機の性能を表示可能な遊技機性能表示手段と、

前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を設定可能とするために操作される設定操作手段と、を備える遊技機であって、

前記記憶手段は、遊技に関連する情報を記憶可能な第 1 の記憶領域と、前記第 1 の記憶領域とは異なる第 2 の記憶領域とを少なくとも有し、

前記第 1 の記憶領域は、前記設定操作手段が操作可能な設定処理が実行される場合及び所定のタイミングで前記初期化手段の操作を検出した場合に初期化することが可能な記憶領域であり、

前記第 2 の記憶領域は、前記遊技機性能表示手段に表示するための情報が記憶されるとともに、前記第 2 の記憶領域が異常と判定されることで初期化されるものの、前記初期化手段の操作を検出した場合及び前記第 1 の記憶領域が異常と判定された場合のいずれの場合でも初期化されない記憶領域であって、

前記遊技制御手段は、

前記第 2 の記憶領域が異常と判定されることで前記第 2 の記憶領域が初期化された場合には、前記定期処理内で実行される前記抽選処理の実行を禁止し、前記抽選処理の実行を禁止した後に発生する電源断からの復旧時において、前記設定操作手段が操作されていないと判定した場合には、前記抽選処理の実行禁止状態を継続し、前記設定操作手段が操作されていると判定した場合には、前記定期処理の実行を許容するとともに、当該定期処理

内で実行される前記抽選処理を実行可能とし、

通常遊技状態において、リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記設定操作手段が操作可能な設定処理の実行に基づいて、前記記憶手段を初期化した後に通常の遊技の実行が可能となるようにする一方、電源投入時に実行される電源投入時処理の所定のタイミングにおいて、前記リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記記憶手段を初期化することなく、通常の遊技の実行を可能とする

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

本発明は、所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う抽選処理を所定の周期で定期的に行われる定期処理内で実行する遊技制御手段と、前記遊技制御手段が有する遊技に関連する情報を記憶可能な記憶手段の内の少なくとも一部の記憶領域を初期化するために操作される初期化手段と、遊技機の性能を表示可能な遊技機性能表示手段と、前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を設定可能とするために操作される設定操作手段と、を備える遊技機であって、前記記憶手段は、遊技に関連する情報を記憶可能な第１の記憶領域と、前記第１の記憶領域とは異なる第２の記憶領域とを少なくとも有し、前記第１の記憶領域は、前記設定操作手段が操作可能な設定処理が実行される場合及び所定のタイミングで前記初期化手段の操作を検出した場合に初期化することが可能な記憶領域であり、前記第２の記憶領域は、前記遊技機性能表示手段に表示するための情報が記憶されるとともに、前記第２の記憶領域が異常と判定されることで初期化されるものの、前記初期化手段の操作を検出した場合及び前記第１の記憶領域が異常と判定された場合のいずれの場合でも初期化されない記憶領域であって、前記遊技制御手段は、

前記第２の記憶領域が異常と判定されることで前記第２の記憶領域が初期化された場合には、前記定期処理内で実行される前記抽選処理の実行を禁止し、前記抽選処理の実行を禁止した後に発生する電源断からの復旧時において、前記設定操作手段が操作されていないと判定した場合には、前記抽選処理の実行禁止状態を継続し、前記設定操作手段が操作されていると判定した場合には、前記定期処理の実行を許容するとともに、当該定期処理内で実行される前記抽選処理を実行可能とし、通常遊技状態において、リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記設定操作手段が操作可能な設定処理の実行に基づいて、前記記憶手段を初期化した後に通常の遊技の実行が可能となるようにする一方、電源投入時に実行される電源投入時処理の所定のタイミングにおいて、前記リセット発生手段によってリセットが発生した場合、前記記憶手段を初期化することなく、通常の遊技の実行を可能とすることを特徴とする遊技機。