

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和5年10月5日(2023.10.5)

【公開番号】特開2021-106904(P2021-106904A)
【公開日】令和3年7月29日(2021.7.29)
【年通号数】公開・登録公報2021-033
【出願番号】特願2021-64309(P2021-64309)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/85(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【FI】

A 6 3 F 13/85

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和5年9月27日(2023.9.27)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

演出を実現するための演出機器に接続され、前記演出を実行するように前記演出機器を制御する演出制御システムであって、

複数のユーザにそれぞれ対応する複数のキャラクタを介して前記複数のユーザにプレイされるゲームの演出に前記演出機器が適用される場合に、前記演出機器が実行可能な複数の演出のうち前記複数のユーザの一部のユーザを示すためのユーザ用演出を特定する演出情報と前記ゲームにおける各キャラクタの活躍状況に応じて特定される活躍情報とが関連づけられるように記述された活躍状況データを記憶するデータ記憶手段と、

30

前記一部のユーザに対応するキャラクタが活躍した場合に前記一部のユーザが前記演出機器の演出を通じて他のユーザと区別されるように、前記活躍状況データに基づいて、前記演出機器の実行対象の演出として前記複数の演出から前記一部のユーザに対応するキャラクタの活躍状況に応じて前記ユーザ用演出を判別する演出判別手段と、

前記実行対象の演出として前記ユーザ用演出が判別された場合に、当該ユーザ用演出が実現されるように前記演出機器を制御する機器制御手段と、
を備える、演出制御システム。

40