



(19)中華民國智慧財產局

(12)新型說明書公告本

(11)證書號數：TW M565594 U

(45)公告日：中華民國 107 (2018) 年 08 月 21 日

(21)申請案號：107205567

(22)申請日：中華民國 107 (2018) 年 04 月 27 日

(51)Int. Cl. : A63F13/24 (2014.01)

(71)申請人：正崴精密工業股份有限公司(中華民國) CHENG UEI PRECISION INDUSTRY CO., LTD. (TW)

新北市土城區中山路 18 號

(72)新型創作人：周協城 CHOU, HSIEH CHENG (TW)；曾啟明 TSENG, CHI MING (TW)

申請專利範圍項數：11 項 圖式數：14 共 28 頁

(54)名稱

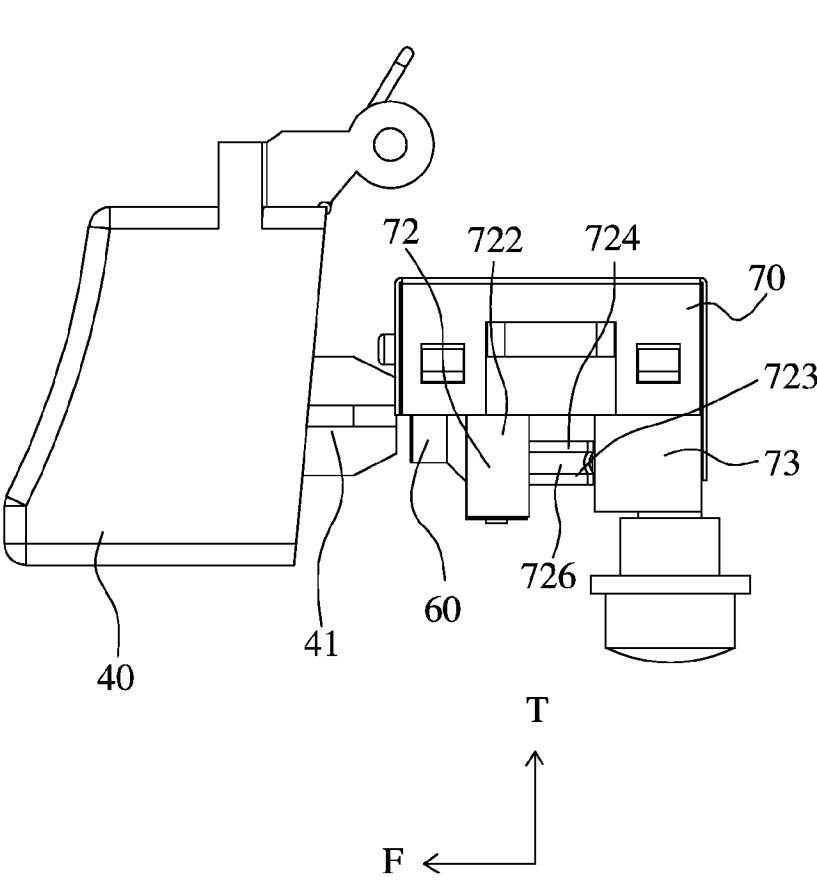
遊戲控制器觸發鍵結構

TRIGGER MECHANISM OF GAME CONTROLLER

(57)摘要

本創作公開一種遊戲控制器觸發鍵結構，裝設於遊戲控制器的外殼上，包括一按壓部、一觸發部和一鍵程調節部。所述按壓部樞接於所述外殼上並凸伸出外殼的表面，可在初始位置和觸發位置之間擺動；所述觸發部裝設於外殼內，與按壓部相對設置；所述鍵程調節部裝設於外殼內，與觸發部連接，具有複數段調節位置，當鍵程調節部處於不同段位的調節位置時，觸發部與按壓部之間具有不同的鍵程。本創作遊戲控制器觸發鍵結構藉由設置一鍵程調節部，鍵程調節部上具有複數段調節位置，當鍵程調節部處於不同段位的調節位置時，觸發部與按壓部之間具有不同的預設鍵程，以滿足不同遊戲的使用需求。

指定代表圖：



- 符號簡單說明：
- 40 . . . 按壓部
 - 41 . . . 按壓柱
 - 60 . . . 觸發部
 - 70 . . . 鍵程調節部
 - 72 . . . 滑動部
 - 722 . . . 豎板
 - 723 . . . 導引塊
 - 724 . . . 斜面
 - 726 . . . 調節面
 - 73 . . . 調節塊

第十二圖

【新型說明書】

【中文新型名稱】 遊戲控制器觸發鍵結構

【英文新型名稱】 TRIGGER MECHANISM OF GAME CONTROLLER

【技術領域】

【0001】 本創作涉及一種遊戲控制器，尤其涉及一種鍵程可以調節的遊戲控制器觸發鍵結構。

【先前技術】

【0002】 按，請參閱第一圖，習知的遊戲控制器觸發鍵結構，包括一按壓鍵 1 0' 和一觸發部 2 0'，使用者按壓按壓鍵 1 0'，使按壓鍵 1 0' 推頂觸發部 2 0' 從而執行對應的操作命令。

【0003】 惟，習知的遊戲控制器觸發鍵結構之按壓鍵 1 0' 和觸發部 2 0' 之間的鍵程為單一的鍵程，鍵程不能調節，使用者在進行各種不同遊戲的過程中，會對按壓鍵 1 0' 的鍵程有著不同的需求。

【0004】 因此，有必要提供一種鍵程可以調節的遊戲控制器觸發鍵結構，以滿足不同遊戲的使用需求。

【新型內容】

【0005】 本創作的目的是針對習知技術存在的缺陷和不足提供一種鍵程可以調節的遊戲控制器觸發鍵結構。

【0006】 為實現上述目的，本創作提供一種遊戲控制器觸發鍵結構，裝設於遊戲控制器的外殼上，包括一按壓部、一觸發部和一鍵程調節部；所述按壓部樞接於所述外殼上並凸伸出外殼的表面，可在初始位置和觸發位置之間擺動；

所述觸發部裝設於外殼內，與按壓部相對設置，按壓部於初始位置時，觸發部與按壓部之間相隔一預設鍵程，按壓按壓部，按壓部從初始位置向觸發位置擺動並抵頂觸發部觸發，從而可執行對應的操作命令；鍵程調節部裝設於外殼內，與觸發部連接，具有複數段調節位置，當鍵程調節部處於不同段位的調節位置時，觸發部與按壓部之間具有不同的預設鍵程。

【0007】 如上所述，本創作遊戲控制器觸發鍵結構藉由設置一鍵程調節部，觸發部設於鍵程調節部上，鍵程調節部上具有複數段調節位置，當鍵程調節部處於不同段位的調節位置時，觸發部與按壓部之間具有不同的預設鍵程，以滿足不同遊戲的使用需求。

【圖式簡單說明】

【0008】 第一圖係習知技術遊戲控制器觸發鍵結構之示意圖。

第二圖係本創作遊戲控制器觸發鍵結構裝設於遊戲控制器上之立體圖。

第三圖係第二圖所示本創作遊戲控制器觸發鍵結構裝設於遊戲控制器上之仰視圖。

第四圖係本創作遊戲控制器觸發鍵結構與上外殼之立體圖。

第五圖係本創作遊戲控制器觸發鍵結構之觸發部組裝於鍵程調節部之立體圖。

第六圖係第五圖所示觸發部與鍵程調節部之立體分解圖。

第七圖係第五圖所示觸發部與鍵程調節部另一角度之立體圖。

第八圖係第五圖所示觸發部與鍵程調節部另一角度之立體分解圖。

第九圖係第五圖所示鍵程調節部之滑動部之立體分解圖。

第十圖係第五圖所示鍵程調節部調節至短鍵程時之狀態圖。

第 2 頁，共 9 頁(新型說明書)

第十一圖係本創作遊戲控制器觸發鍵結構之觸發部調節至長鍵程時之示意圖。

第十二圖係本創作遊戲控制器觸發鍵結構之觸發部調節至短鍵程時之示意圖。

第十三圖係本創作遊戲控制器觸發鍵結構之按壓部裝設於上外殼之立體圖。

第十四圖係第十三圖所示之按壓部與上外殼之立體分解圖。

【實施方式】

【0009】 為詳細說明本創作之技術內容、構造特徵、所達成的目的及功效，以下茲例舉實施例並配合圖式詳予說明。

【0010】 請參閱第二圖、第四圖和第十三圖，本創作遊戲控制器觸發鍵結構，裝設於遊戲控制器 1 0 0 的外殼 1 0 上，包括一主板 2 0、一樞接柱 3 0、一按壓部 4 0、一扭簧 5 0、一觸發部 6 0 和一鍵程調節部 7 0。

【0011】 請參閱第二圖至第十四圖，定義各圖中坐標之 F 方向為前，與 F 方向相反的方向為後，定義坐標之 T 方向為上，以 T 方向相反的方向為下，定義坐標之 R 方向為右，以 R 方向相反的方向為左。

【0012】 請參閱第二圖、第三圖、第四圖、第十三圖和第十四圖，所述遊戲控制器 1 0 0 的外殼 1 0 包括相互扣合的一上外殼 1 1 和一下外殼 1 2，上外殼 1 1 和下外殼 1 2 內部形成有一空腔 1 3。所述主板 2 0 設於遊戲控制器 1 0 0 的外殼 1 0 之空腔 1 3 內。所述上外殼 1 1 的內側壁向下凸伸出一樞扭座 1 1 1，所述樞扭座 1 1 1 上開設有樞接孔 1 1 2。所述樞接柱 3 0 係固設

於樞接孔 1 1 2 內。所述下外殼 1 2 對應樞扭座 1 1 1 開設有一按壓部收容槽 1 2 1，所述下外殼 1 2 上還開設有一調節孔 1 2 2。

【0013】 所述按壓部 4 0 樞接於所述外殼 1 0 上並凸伸出外殼 1 0 的表面。在本實施例中，所述按壓部 4 0 樞接於樞接柱 3 0 上並收容於按壓部收容槽 1 2 1 內，所述按壓部 4 0 上向後凸設有一按壓柱 4 1。所述扭簧 5 0 具有簧體部 5 1、第一簧腳 5 2 和第二簧腳 5 3，所述簧體部 5 1 亦樞接於樞接柱 3 0 上，所述第一簧腳 5 2 彈抵於樞扭座 1 1 1 上，所述第二簧腳彈 5 3 抵於按壓部 4 0 上。

【0014】 請參閱第二圖、第四圖和第六圖，所述觸發部 6 0 裝設於外殼 1 0 內，與按壓部 4 0 相對設置。所述觸發部 6 0 包括一按鍵電路板 6 1、一導電膠按鍵 6 2 和一固持件 6 3。所述按鍵電路板 6 1 與主板 2 0 電性連接，所述導電膠按鍵 6 2 設於按鍵電路板 6 1 之與按壓部 4 0 相對之側面（即按鍵電路板 6 1 之前側面）上。所述固持件 6 3 具有一夾持基板 6 3 1，夾持基板 6 3 1 的中間開設有一圓形的開孔 6 3 2，所述夾持基板 6 3 1 的四邊緣皆向後彎折延伸有一夾持側板 6 3 3。所述固持件 6 3 用以將導電膠按鍵 6 2 固持於按鍵電路板 6 1 上。在本實施例中，所述夾持基板 6 3 1 設於導電膠按鍵 6 2 的前表面，所述導電膠按鍵 6 2 的中部從開孔 6 3 2 處露出，所述各夾持側板 6 3 3 分別固設於按鍵電路板 6 1 的對應側壁上。

【0015】 請參閱第二圖、第四圖、第六圖、第十一圖至第十四圖，定義第二簧腳 5 3 於彈力釋放時彈抵按壓部 4 0 使按壓部 4 0 所處的位置為初始位置，初始位置時，觸發部 6 0 與按壓部 4 0 之間相隔一預設鍵程。定義按壓部 4 0 之按壓柱 4 1 抵頂觸發部 6 0 觸發按鍵電路板 6 1 上的電路時位置為觸發

位置，所述按壓部 4 0 可在初始位置和觸發位置之間擺動。按壓部 4 0，按壓部 4 0 從初始位置向觸發位置擺動並抵頂觸發部 4 0 觸發，從而可執行對應的操作命令。在本實施例中，係按壓部 4 0 之按壓柱 4 1 抵頂導電膠按鍵 6 2 從而觸發按鍵電路板 6 1 上的電路。

【0016】 所述鍵程調節部 7 0 裝設於外殼 1 0 之空腔 1 3 內，與觸發部 6 0 連接，具有複數段調節位置，當鍵程調節部 7 0 處於不同段位的調節位置時，觸發部 6 0 與按壓部 4 0 之間具有不同的鍵程。在本實施例中，所述鍵程調節部 7 0 包括一固定部 7 1、一滑動部 7 2、一調節塊 7 3、一回位件 7 4 和一蓋體部 7 5。所述固定部 7 1 中間凹設有收容槽 7 1 1，所述收容槽 7 1 1 的兩側壁上開設有滑槽 7 1 2。所述固定部 7 1 的底面開設有一與收容槽 7 1 1 連通的限位槽 7 1 3。所述固定部 7 1 的兩側面分別向外凸伸出一安裝部 7 1 4，所述安裝部 7 1 4 上開設有安裝孔 7 1 5。所述固定部 7 1 藉由安裝孔 7 1 5 固設於外殼 1 0 之下外殼 1 2 上。

【0017】 請參閱第二圖至第九圖，所述滑動部 7 2 可相對按壓部 4 0 前後滑動地裝設於固定部 7 1 上。在本實施例中，所述滑動部 7 2 具有裝設於收容槽 7 1 1 內的底板 7 2 1，所述底板 7 2 1 的兩側裝設於滑槽 7 1 1 內。所述觸發部 6 0 係固設於滑動部 7 2 上且設於與按壓部 4 0 相對的一側，所述滑動部 7 2 與按壓部 4 0 相向的一側設有一傾斜的調節面 7 2 6，所述調節面 7 2 6 上對應複數段調節位置間隔地設有複數定位卡槽。在本實施例中，所述底板 7 2 1 上凸設有一豎板 7 2 2，所述調節面 7 2 6 設於豎板 7 2 2 與按壓部 4 0 相向的側面（即豎板 7 2 2 的後側面）。具體地，所述豎板 7 2 2 與按壓部 4 0 相向的側面凸設有一呈梯形的導引塊 7 2 3，所述導引塊 7 2 3 包括兩斜

面 7 2 4 和連接兩斜面的平面 7 2 5，所述調節面 7 2 6 係從凸塊 7 2 3 的兩斜面 7 2 4 和平面 7 2 5 向內凹陷而成，所述調節面 7 2 6 兩端之與豎板 7 2 2 相連處皆設有一定位卡槽，定義該兩定位卡槽為第一定位卡槽 7 2 7，所述調節面 7 2 6 於凸塊 7 2 3 之平面 7 2 5 處亦設有一定位卡槽，定義該定位卡槽為第二定位卡槽 7 2 8。所述豎板 7 2 2 上與按壓部 4 0 相對的側面（即豎板 7 2 2 的前側面）上開設有固定槽 7 2 9，所述觸發部 6 0 係卡設於固定槽 7 2 9 內。所述底板 7 2 1 與按壓部 4 0 相對的側面的兩側皆凸設有一導引柱 7 2 9 1，所述底板 7 2 1 的上表面凸設有限位塊 7 2 9 2，所述限位塊 7 2 9 2 收容於限位槽 7 1 3 內。

【0018】 所述調節塊 7 3 包括一主體部 7 3 1 和一鍵程調節帽 7 3 2。所述主體部 7 3 1 可於左右方向橫向滑動的裝設於固定部 7 1 的下方並設於滑動部 7 2 之調節面 7 2 6 的後方。所述主體部 7 3 1 的下表面上設有調節鈕 7 3 3，所述主體部 7 3 1 與導引塊 7 2 3 相對應的側面向內凹陷形成一導引凹槽 7 3 4，所述主體部 7 3 1 上從導引凹槽 7 3 4 的一側凸設有與調節面 7 2 6 相對的凸塊 7 3 5。在所述複數段調節位置之其中一調節段位時，所述導引塊 7 2 3 收容於導引凹槽 7 3 4 內，所述凸塊 7 3 5 收容於調節面 7 2 6 兩端之一對應的定位卡槽內。在本實施例中，所述凸塊 7 3 5 係從導引凹槽 7 3 4 的右側凸設而成並收容於右側的第一定位卡槽 7 2 7 內。所述鍵程調節帽 7 3 2 具有一調節基板 7 3 6，調節基板 7 3 6 下表面的中部凸設有一調節部 7 3 7。調節基板 7 3 6 的上表面對應調節部 7 3 7 處凸設有一卡固凸塊 7 3 8，卡固凸塊 7 3 8 的上表面向內開設一卡固槽 7 3 9。所述調節基板 7 3 3 設於調節

塊 7 3 下方，所述調節鈕 7 3 2 卡設於卡固槽 7 3 9 內，所述調節部 7 3 7 收容於調節孔 1 2 2 內並從外殼 1 0 露出。

【0019】 所述蓋體部 7 5 由一上蓋板 7 5 1 和四側板 7 5 2 圍設而成，所述蓋體部 7 5 蓋設於固定部 7 1、滑動部 7 2、調節塊 7 3 和回位件 7 4 的外部。在本實施例中，所述上蓋板 7 5 1 設於固定部 7 1 的上表面，所述四側板 7 5 2 分別包覆於固定部 7 1 的四側面，其中包覆於固定部 7 1 後側面的側板 7 5 2 高出其余三側板 7 5 2，其可以與滑動部 7 2 之調節面 7 2 6 配合，從而限制調節塊 7 3 的移動方向，使調節塊 7 3 只能在左右方向上橫向移動。所述回位件 7 4 設於滑動部 7 2 上，用以將滑動部 7 2 回位。在本實施例中，所述回位件 7 4 為兩彈簧，所述兩彈簧分別套設於一導引柱 7 2 9 1 上，所述兩彈簧的一端分別彈抵於底板 7 2 1 上，所述兩彈簧的另一端分別彈抵於蓋體部 7 5 之相對應的側板 7 5 2 上，兩彈簧彈抵的側板 7 5 2 上對應兩導引柱 7 2 9 1 分別開設有一導引孔 7 5 3。所述蓋體部 7 5 之與安裝部 7 1 2 對應的側板 7 5 2 上開設有缺口 7 5 4，所述安裝部 7 1 2 係從缺口 7 5 4 凸伸出蓋體部 7 5。

【0020】 請參閱第三圖、第六圖至第十四圖，本創作遊戲控制器觸發鍵結構的預設鍵程調節過程如下：按壓部 4 0 之按壓柱 4 1 的末端與觸發部 6 0 之導電膠按鍵 6 2 之間具有長預設鍵程時，調節部 7 3 7 設於調節孔 1 2 2 的左側，導引塊 7 2 3 收容於導引凹槽 7 3 4 內，凸塊 7 3 5 卡設於右側的第一定位卡槽 7 2 7 內，彈簧彈抵底板 7 2 1 使限位塊 7 2 9 2 抵頂於限位槽 7 1 3 的槽壁上；當使用者需要使用較短的鍵程時，拔動調節部 7 3 7 帶動調節塊 7 3 向右側移動，使凸塊 7 3 5 沿調節面 7 2 6 滑動至卡設於第二定位卡槽 7 2

8 內，凸塊 7 3 5 推頂滑動部 7 2 向按壓部 4 0（即向前）滑動，導引柱 7 2 9 1 伸入至導引孔 7 5 3 內，底板 7 2 1 抵頂彈簧壓縮並積蓄彈力，此時，按壓部 4 0 之按壓柱 4 1 的末端與導電膠按鍵 6 2 之間具有一較短的預設鍵程。拔動調節部 7 3 7 回位至長預設鍵程狀態時，藉由彈簧的彈力推頂滑動部 7 2 回到初始位置。

【0021】 如上所述，本創作遊戲控制器觸發鍵結構藉由設置一鍵程調節部 7 0，觸發部 6 0 設於鍵程調節部 7 0 上，鍵程調節部 7 0 上具有複數段調節位置，當鍵程調節部 7 0 處於不同段位的調節位置時，觸發部 6 0 與按壓部 4 0 之間具有不同的預設鍵程，以滿足不同遊戲的使用需求。

【符號說明】

【0022】	1 0 0	遊戲控制器	1 0	外殼
	1 1	上外殼	1 1 1	樞紐座
	1 1 2	樞接孔	1 2	下外殼
	1 2 1	按壓部收容槽	1 2 2	調節孔
	1 3	空腔	2 0	主板
	3 0	樞接柱	4 0	按壓部
	4 1	按壓柱	5 0	扭簧
	5 1	簧體部	5 2	第一簧腳
	5 3	第二簧腳	6 0	觸發部
	6 1	按鍵電路板	6 2	導電膠按鍵
	6 3	固持件	6 3 1	夾持基板
	6 3 2	開孔	6 3 3	夾持側板
	7 0	鍵程調節部	7 1	固定部
	7 1 1	收容槽	7 1 2	滑槽
	7 1 3	限位槽	7 1 4	安裝部

7 1 5	安裝孔	7 2	滑動部
7 2 1	底板	7 2 2	豎板
7 2 3	導引塊	7 2 4	斜面
7 2 5	平面	7 2 6	調節面
7 2 7	第一定位卡槽	7 2 8	第二定位卡槽
7 2 9	固定槽	7 2 9 1	導引柱
7 2 9 2	限位塊	7 3	調節塊
7 3 1	主體部	7 3 2	鍵程調節帽
7 3 3	調節鈕	7 3 4	導引凹槽
7 3 5	凸塊	7 3 6	調節基板
7 3 7	調節部	7 3 8	卡固凸塊
7 3 9	卡固槽	7 4	回位件
7 5	蓋體部	7 5 1	上蓋板
7 5 2	側板	7 5 3	導引孔
7 5 4	缺口		



M565594

【新型摘要】

【中文新型名稱】 遊戲控制器觸發鍵結構

【英文新型名稱】 TRIGGER MECHANISM OF GAME CONTROLLER

【中文】

本創作公開一種遊戲控制器觸發鍵結構，裝設於遊戲控制器的外殼上，包括一按壓部、一觸發部和一鍵程調節部。所述按壓部樞接於所述外殼上並凸伸出外殼的表面，可在初始位置和觸發位置之間擺動；所述觸發部裝設於外殼內，與按壓部相對設置；所述鍵程調節部裝設於外殼內，與觸發部連接，具有複數段調節位置，當鍵程調節部處於不同段位的調節位置時，觸發部與按壓部之間具有不同的鍵程。本創作遊戲控制器觸發鍵結構藉由設置一鍵程調節部，鍵程調節部上具有複數段調節位置，當鍵程調節部處於不同段位的調節位置時，觸發部與按壓部之間具有不同的預設鍵程，以滿足不同遊戲的使用需求。

【新型申請專利範圍】

【第 1 項】一種遊戲控制器觸發鍵結構，裝設於遊戲控制器的外殼上，包括：

一按壓部，樞接於所述外殼上並凸伸出外殼的表面，可在初始位置和觸發位置之間擺動；

一觸發部，裝設於外殼內，與按壓部相對設置，按壓部於初始位置時，觸發部與按壓部之間相隔一預設鍵程，按壓按壓部，按壓部從初始位置向觸發位置擺動並抵頂觸發部觸發；

一鍵程調節部，裝設於外殼內，與觸發部連接，具有複數段調節位置，當鍵程調節部處於不同段位的調節位置時，觸發部與按壓部之間具有不同的預設鍵程。

【第 2 項】如申請專利範圍第 1 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，其中所述遊戲控制器包括一主板，設於遊戲控制器的外殼內；所述觸發部包括一按鍵電路板和一導電膠按鍵，所述按鍵電路板與主板電性連接，所述導電膠按鍵設於按鍵電路板之與按壓部相對之側面上，所述按壓部係抵頂導電膠按鍵，從而觸發按鍵電路板上的電路。

【第 3 項】如申請專利範圍第 2 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，其中所述觸發部還包括一固持件，用以將導電膠按鍵固持於按鍵電路板上。

【第 4 項】如申請專利範圍第 1 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述鍵程調節部包括一固定部、一滑動部、一調節塊和一回位件；所述固定部固設於殼體上，所述滑動部可相對按壓部滑動地裝設於固定部上，所述觸發部固設於滑動部上且設於與按壓部相對的一側，所述滑動部與按壓部相向的一側設有一傾斜的調節面，所述調節面上對應複數段調節位置間隔地設有複數定位卡槽；所述調節塊包括一主體部，所述主體部可橫向滑動的裝設於固定部的下方，

所述主體部上凸設有與調節面相對的凸塊，在所述複數段調節位置之其中一調節段位時，所述凸塊收容於一定位卡槽內；所述回位件設於滑動部上，用以將滑動部回位。

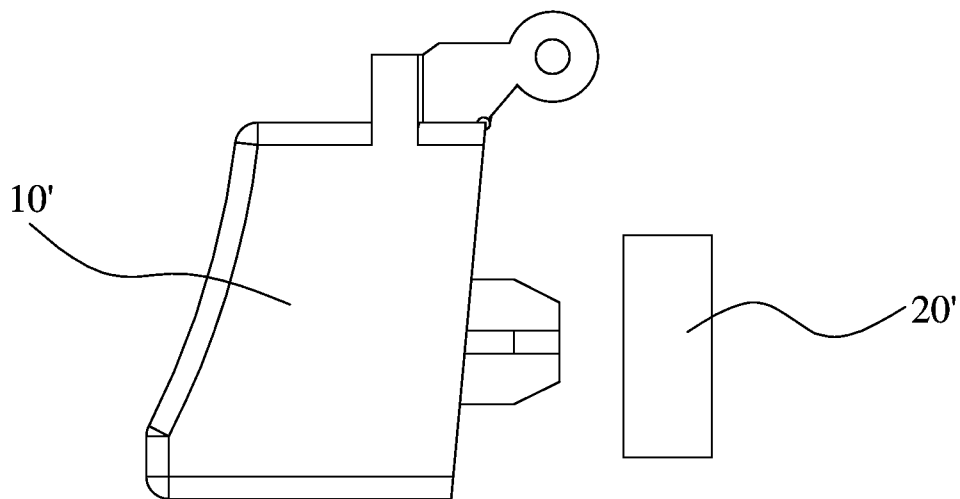
【第 5 項】如申請專利範圍第 4 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述固定部中間凹設有收容槽，所述收容槽的兩側壁上開設有滑槽；所述滑動部具有裝設於收容槽內的底板，底板的兩側裝設於滑槽內，所述底板上凸設有一豎板，所述調節面設於豎板與按壓部相向的側面，所述豎板上與按壓部相對的側面上開設有固定槽，所述觸發部卡設於固定槽內。

【第 6 項】如申請專利範圍第 5 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述豎板與按壓部相向的側面凸設有一呈梯形的導引塊，包括兩斜面和連接兩斜面的平面，所述調節面係從導引塊的兩斜面和平面向內凹陷而成，所述調節面兩端之與豎板相連處皆設有一定位卡槽；所述調節面於導引塊之平面處亦設有一定位卡槽；所述調節塊與導引塊相對應的側面向內凹陷形成一導引凹槽，所述凸塊係從導引凹槽的一側凸設而成，在複數段調節位置之其中一調節段位時，所述導引塊收容於導引凹槽內，所述凸塊係收容於調節面兩端之一對應的定位卡槽內。

【第 7 項】如申請專利範圍第 5 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述鍵程調節部還包括一蓋體部，所述蓋體部由一上蓋板和四側板圍設而成，所述蓋體部蓋設於固定部、滑動部、調節塊和回位件的外部，所述上蓋板設於固定部的上表面，所述四側板分別包覆於固定部的四側面；所述底板與按壓部相對的側面的兩側皆凸設有一導引柱；所述回位件為兩彈簧，所述兩彈簧分別套設於一導引柱上，所述兩彈簧的一端分別彈抵於底板上，所述兩彈簧的另一端分別彈抵於蓋體部之相對應的側板上。

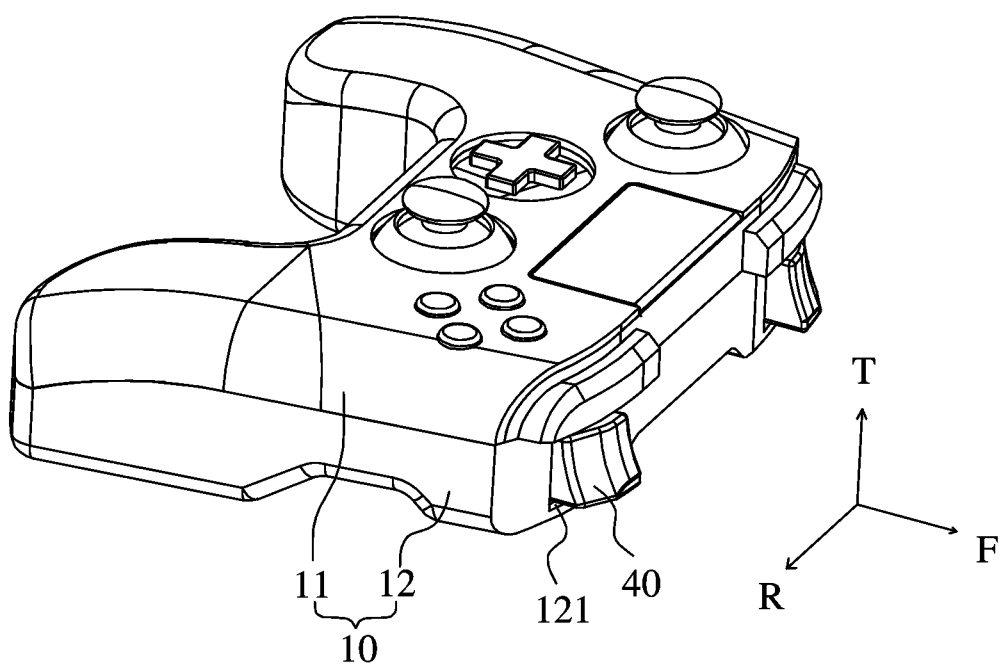
- 【第 8 項】 如申請專利範圍第 7 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述固定部的兩側面分別向外凸伸出一安裝部，所述安裝部上開設有安裝孔，所述蓋體部之與安裝部對應的側板上開設有缺口，所述安裝部係從缺口凸伸出蓋體部。
- 【第 9 項】 如申請專利範圍第 7 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述兩彈簧彈抵的側板上對應兩導引柱分別開設有一導引孔。
- 【第 10 項】 如申請專利範圍第 5 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述固定部的底面開設有一與收容槽連通的限位槽，所述底板的上表面凸設有限位塊，所述限位塊收容於限位槽內。
- 【第 11 項】 如申請專利範圍第 4 項所述之遊戲控制器觸發鍵結構，所述主體部上設有調節鈕，所述調節塊還包括一鍵程調節帽，所述鍵程調節帽具有一調節基板，調節基板下表面的中部凸設有一調節部，調節基板的上表面對應調節部凸設有一卡固凸塊，卡固凸塊的上表面向內開設一卡固槽，所述調節基板設於主體部下方，所述調節鈕卡設於卡固槽內，所述調節部從外殼露出。

【新型圖式】



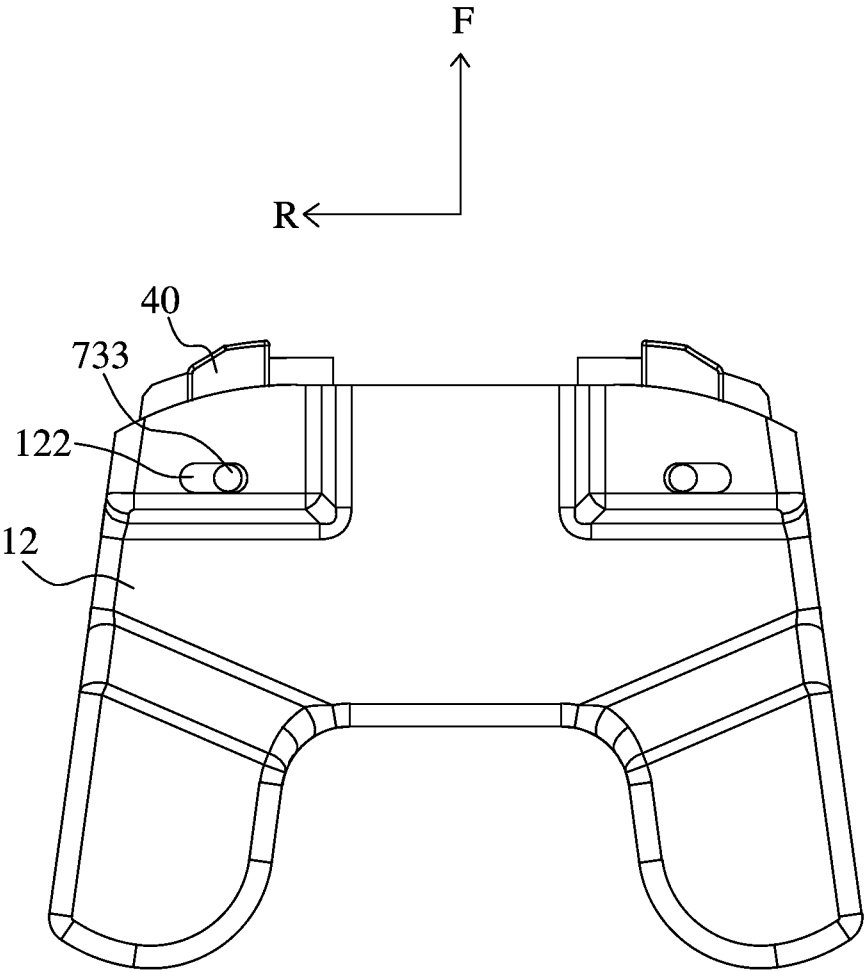
第一圖

100

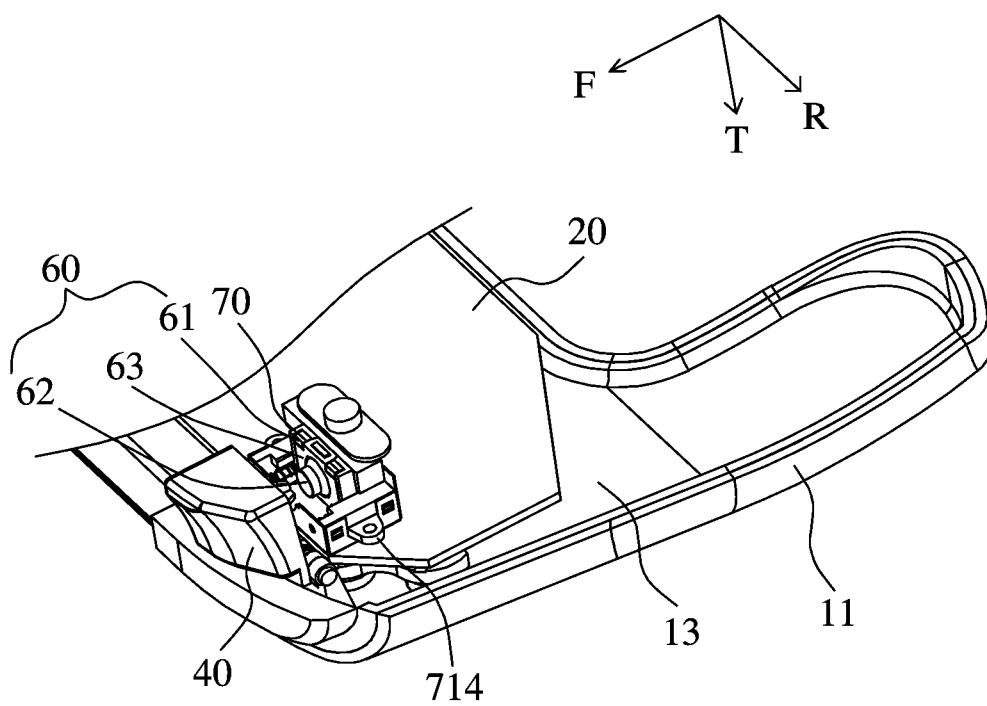


第二圖

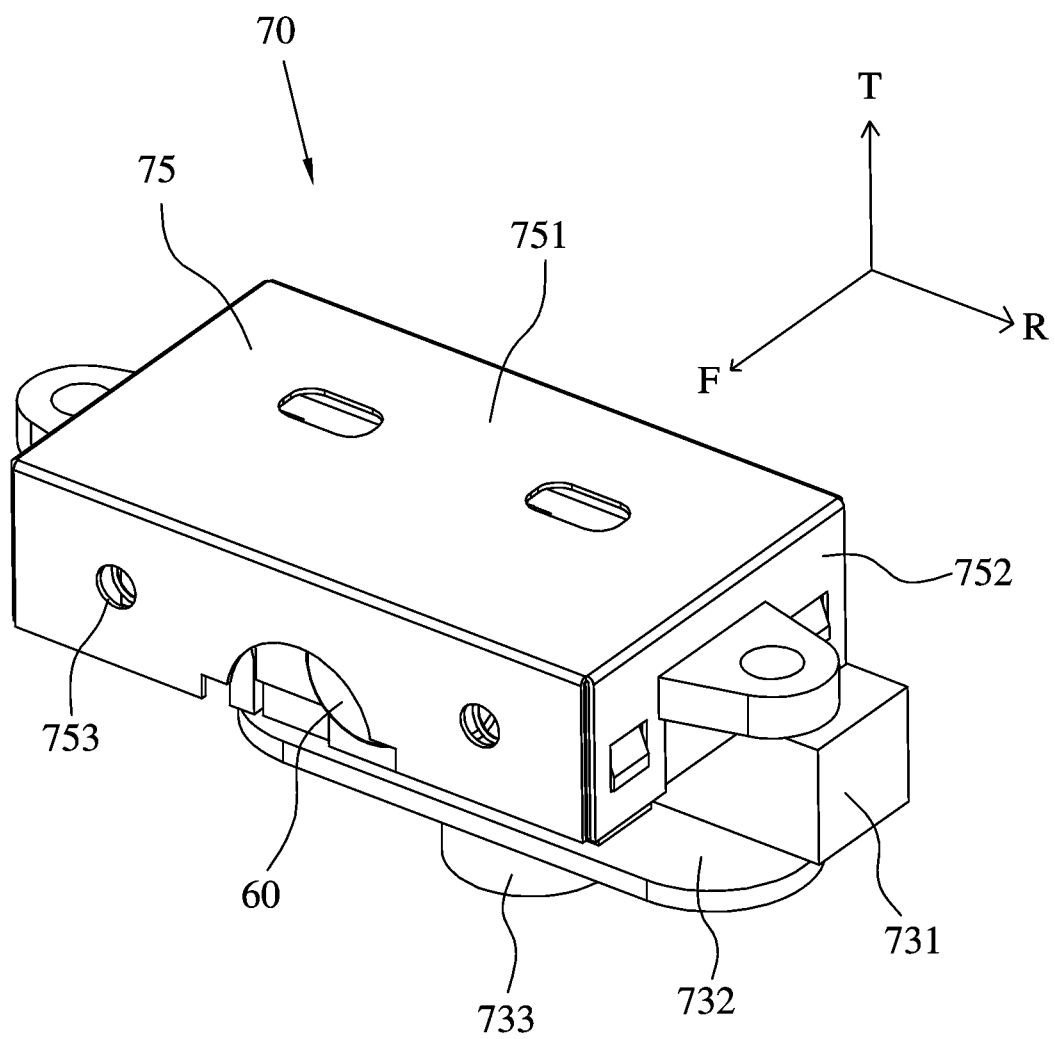
100



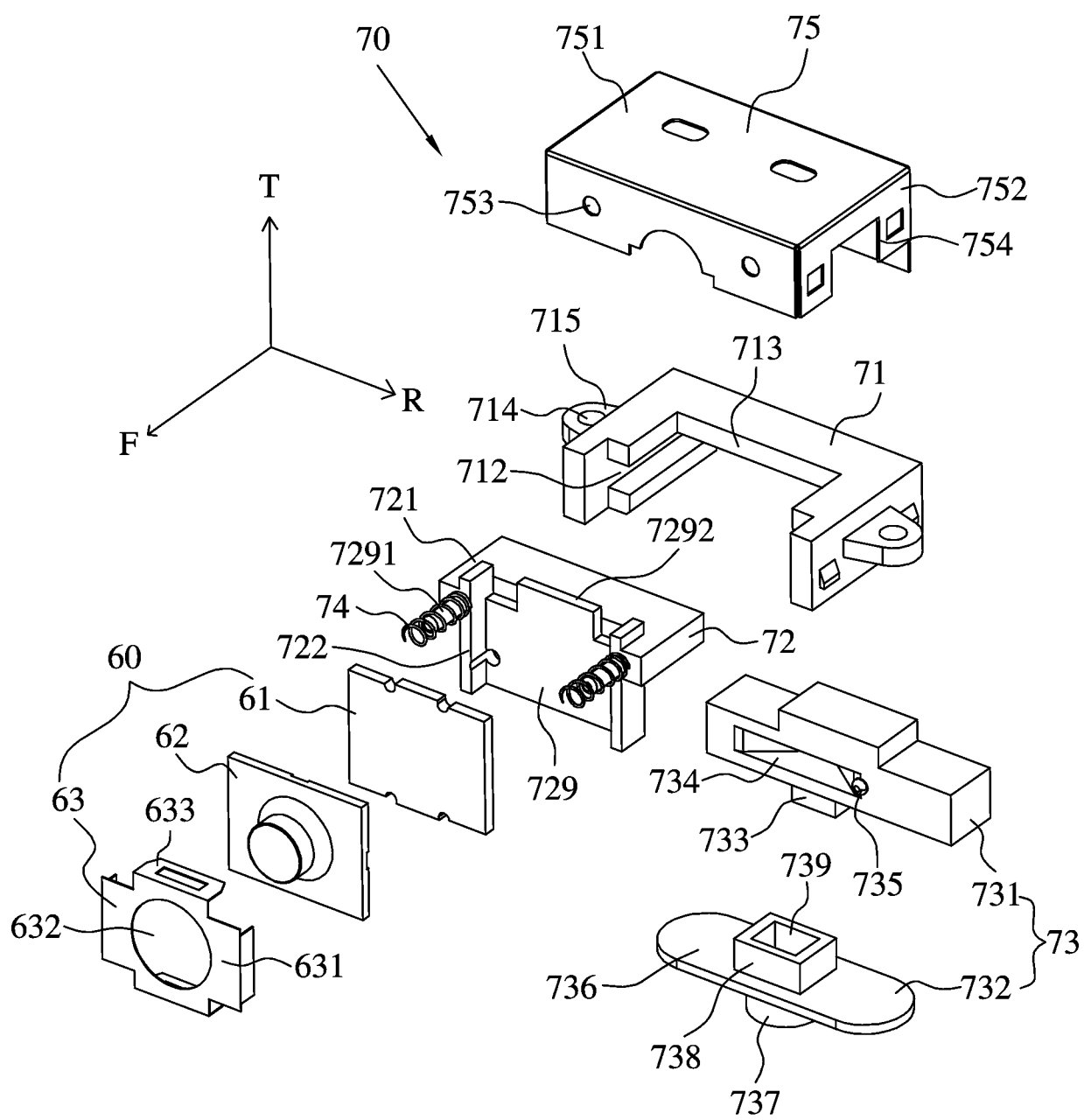
第三圖



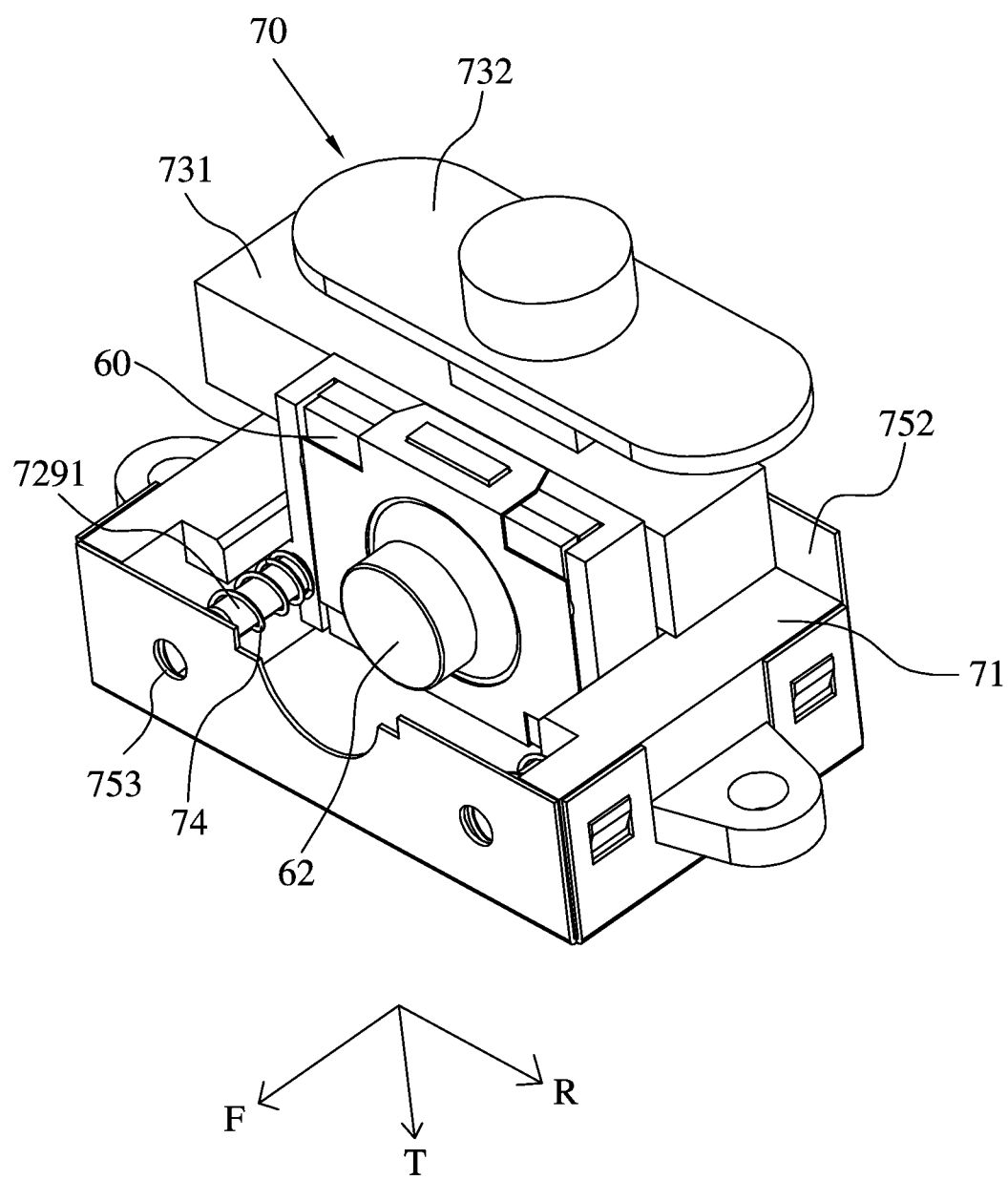
第四圖



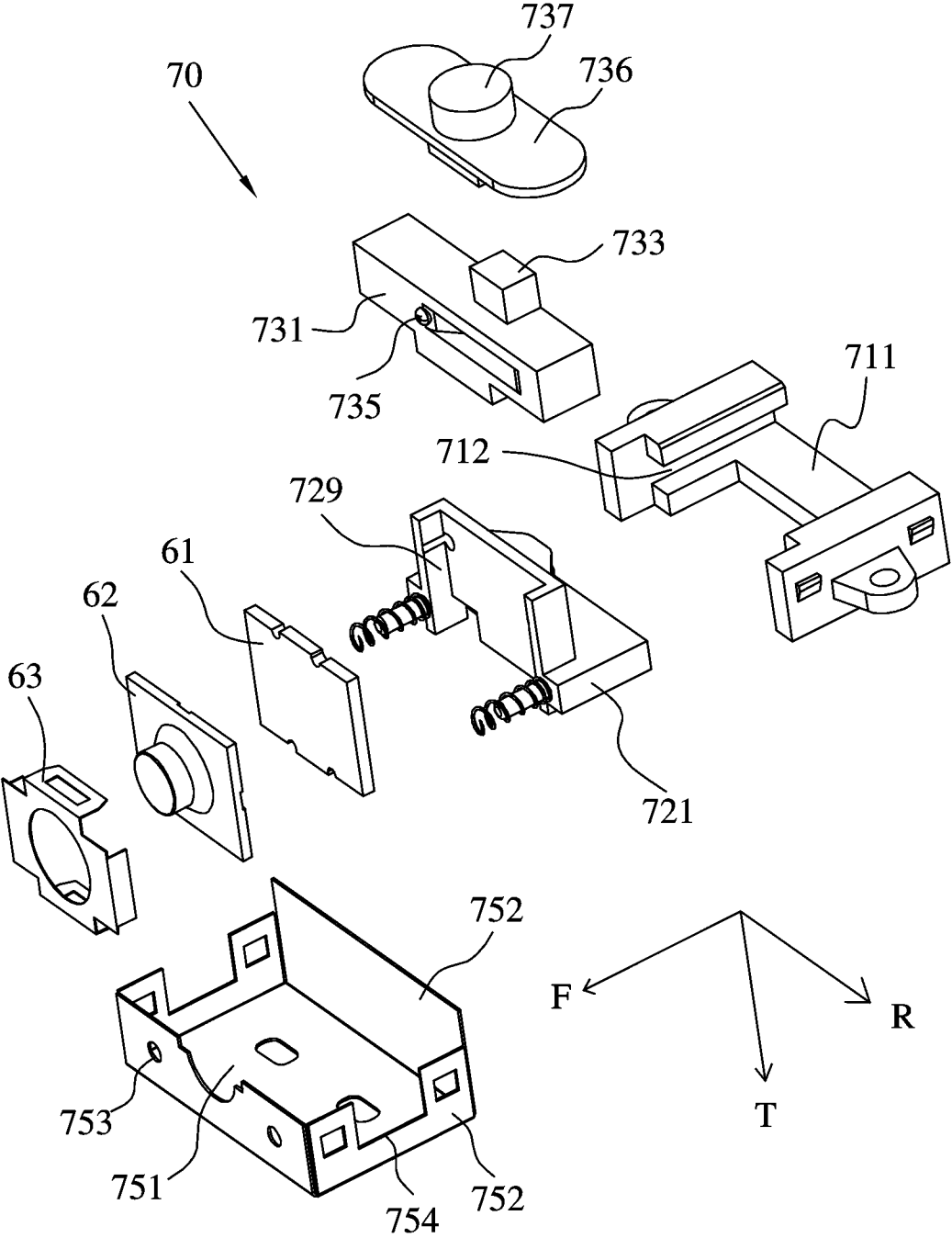
第五圖



第六圖

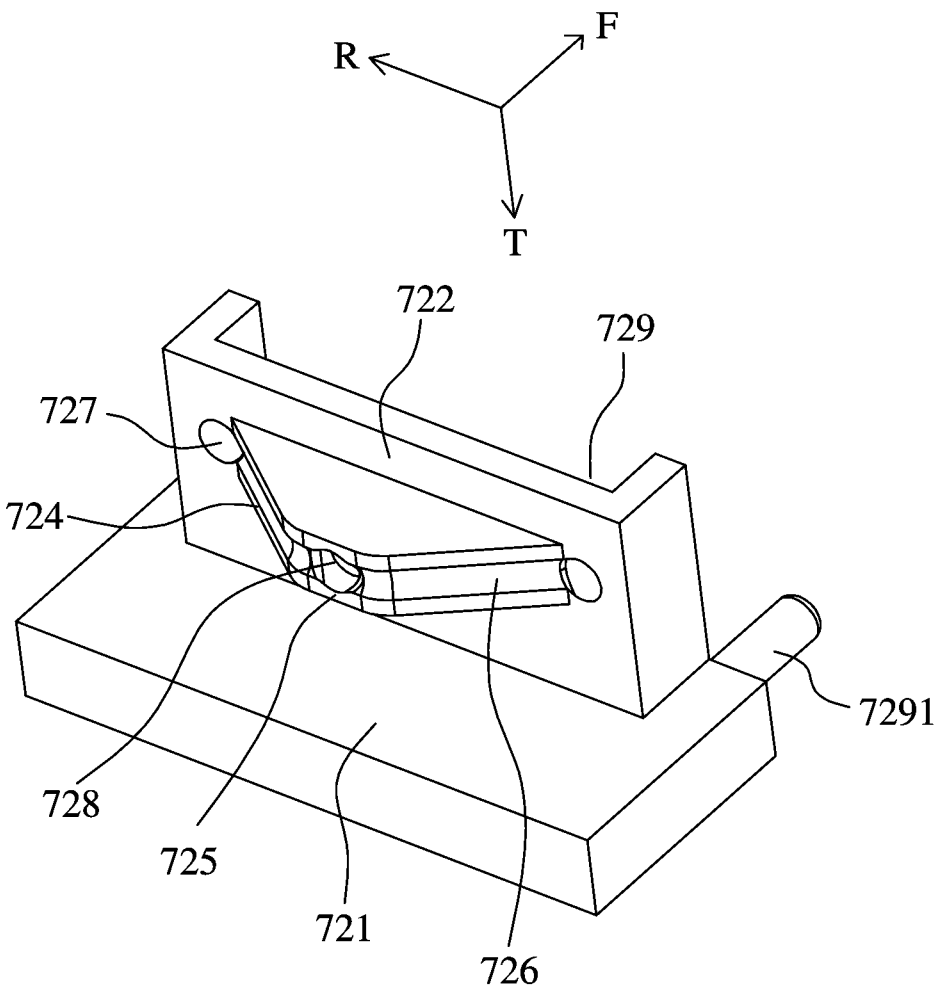


第七圖

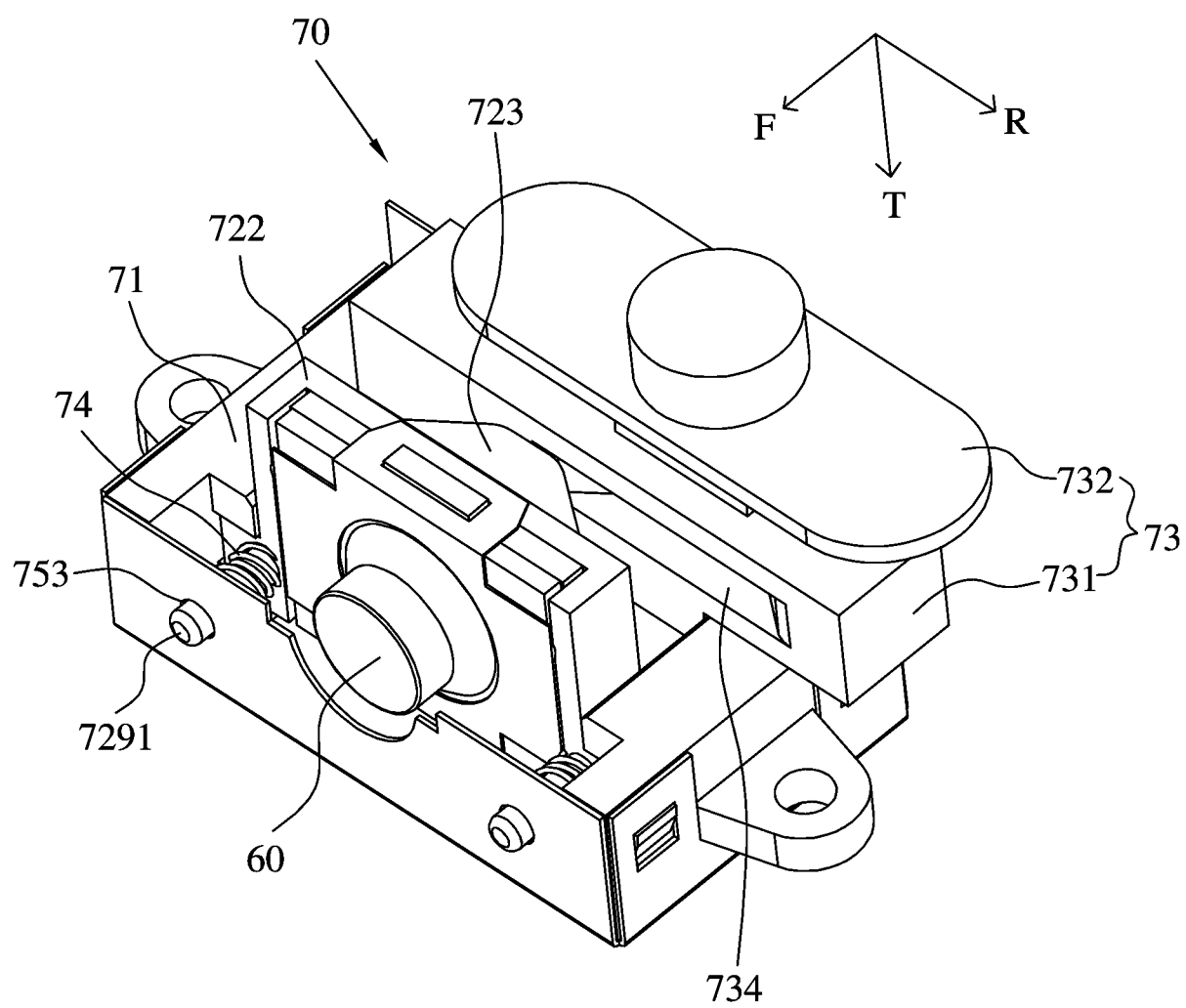


第八圖

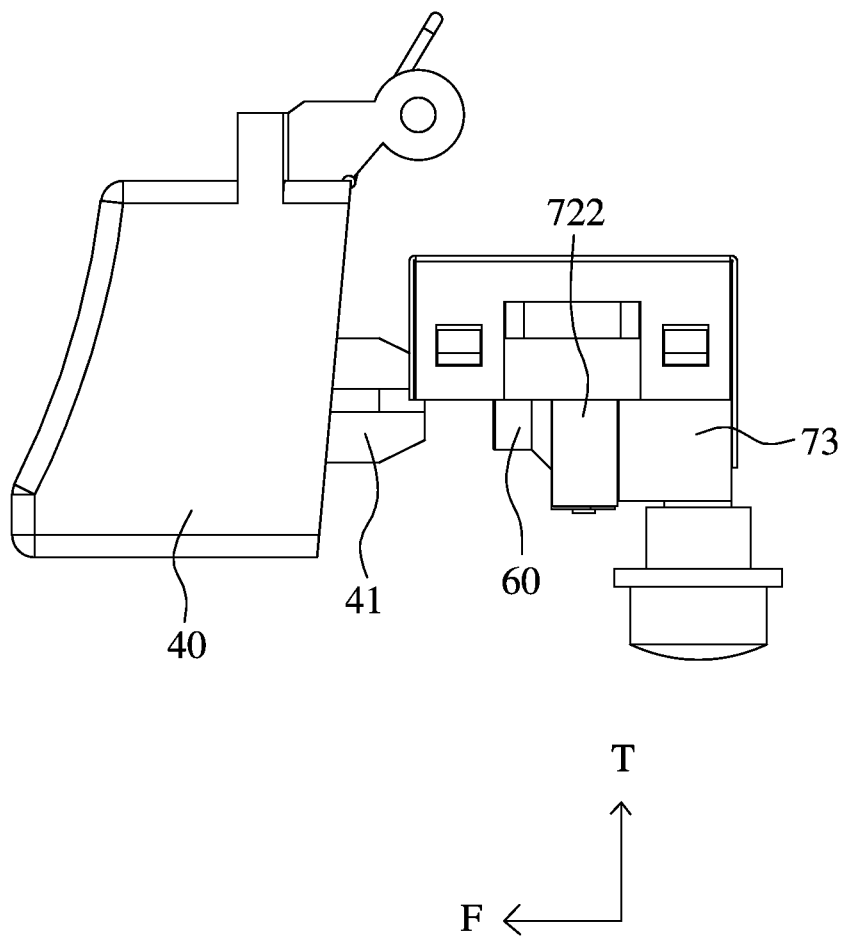
72



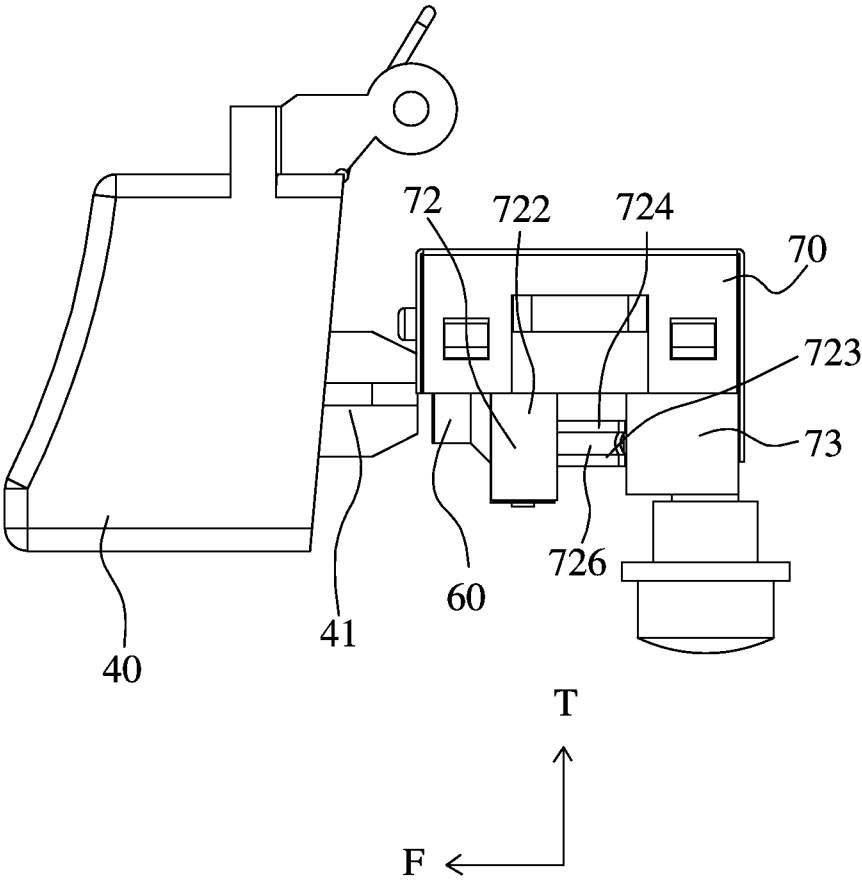
第九圖



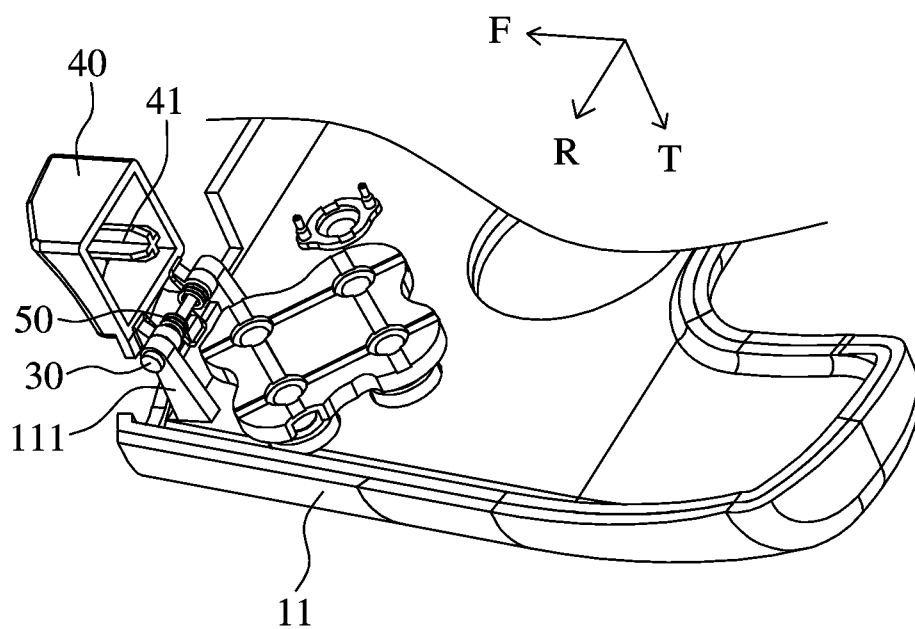
第十圖



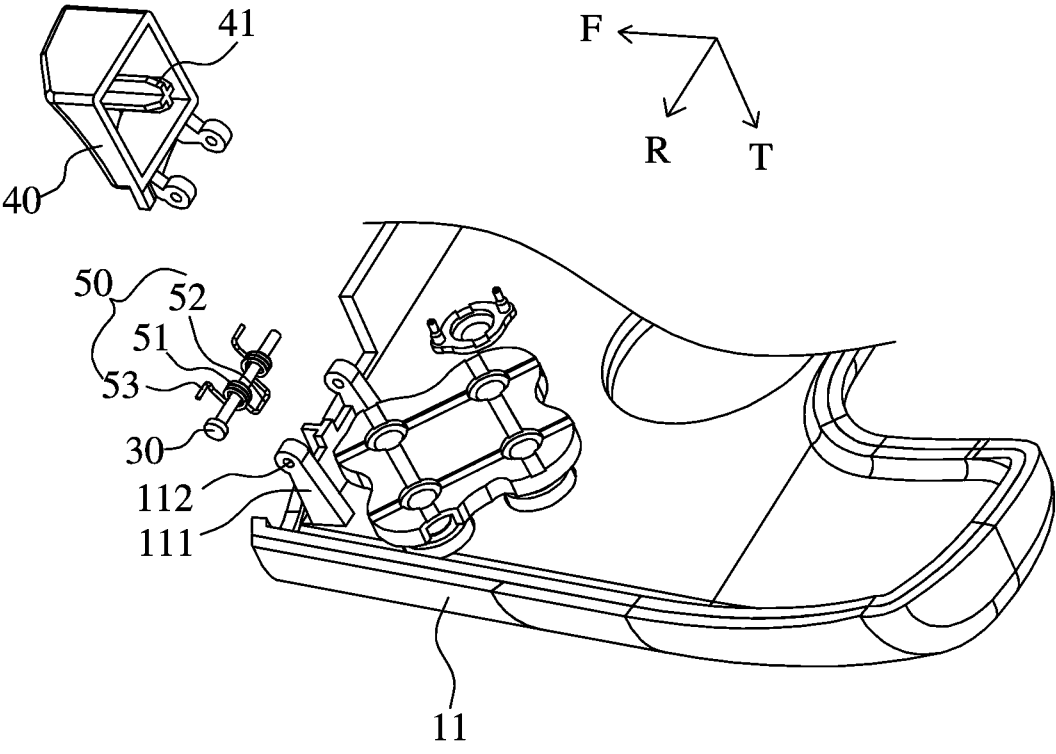
第十一圖



第十二圖



第十三圖



第十四圖

【指定代表圖】 第（ 十二 ）圖。

【代表圖之符號簡單說明】

4 0	按壓部	4 1	按壓柱
6 0	觸發部	7 0	鍵程調節部
7 2	滑動部	7 2 2	豎板
7 2 3	導引塊	7 2 4	斜面
7 2 6	調節面	7 3	調節塊