

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2020-195615 (P2020-195615A)  
 【公開日】令和 2 年 12 月 10 日 (2020.12.10)  
 【年通号数】公開・登録公報 2020-050  
 【出願番号】特願 2019-104163 (P2019-104163)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 5 月 17 日 (2021.5.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の電力が供給されている場合に所定の遊技処理を実行可能な遊技処理実行手段と、  
 所定状態で前記所定の電力が断たれた電断であると判定した場合に所定の電断処理を実  
 行可能な電断処理実行手段と、

を備え、

電断後に所定の方法で前記所定の電力が供給された場合に遊技可能な状態となり得る遊  
 技機であって、

第 1 位置と第 2 位置に変位可能であり、前記第 1 位置の場合は非通電状態となり、前記  
 第 2 位置の場合は通電状態となり得る変位手段と、

電断中に所定情報を保持可能な記憶手段と、

電断後に前記所定の電力が供給された場合に前記記憶手段に記憶されている前記所定情  
 報を判定する手段と、

前記変位手段の状態を判定可能な状態判定手段と、

当該遊技機に前記所定の電力が供給された場合に、前記状態判定手段によって、第 1 状  
 態であると判定された場合は第 1 処理を実行し、第 2 状態であると判定された場合は第 2  
 処理を実行する処理実行手段と、

を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

当該遊技機が起動してからの経過時間に基づいて所定演出を実行可能な所定演出実行手  
 段を備え、

前記処理実行手段は、前記状態判定手段によって前記第 1 状態であると判定された場合  
 に前記所定演出実行手段による前記所定演出の実行を不可能な状態に設定する手段を備え  
 る

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 3】

請求項 1 または請求項 2 に記載の遊技機であって、

前記処理実行手段は、前記状態判定手段によって前記第２状態であると判定された場合に前記変位手段を前記第１位置に変位させる手段を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項４】

請求項１から請求項３のいずれか一つに記載の遊技機であって、  
画像を表示可能な画像表示手段を備え、

前記処理実行手段は、前記状態判定手段によって前記第１状態であると判定された場合に所定画像を前記画像表示手段に表示させる手段を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項５】

請求項１から請求項４のいずれか一つに記載の遊技機であって、  
遊技球を発射可能な発射手段と、

前記処理実行手段が前記第２処理を実行する場合、前記所定の電力の供給が開始された後の所定期間に予め定められた所定条件が成立することに基づいて前記発射手段による遊技球の発射を可能にする手段と、  
を備えることを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

[形態]（本形態は、主に、下記の第１２実施形態及びその変形例１～１１に基づく）

所定の電力が供給されている場合に所定の遊技処理を実行可能な遊技処理実行手段と、  
所定状態で前記所定の電力が断たれた電断と判定した場合に所定の電断処理を実行可能な電断処理実行手段と、  
を備え、

電断後に所定の方法で前記所定の電力が供給された場合に遊技可能な状態となり得る遊技機であって、

第１位置と第２位置に変位可能であり、前記第１位置の場合は非通電状態となり、前記第２位置の場合は通電状態となり得る変位手段と、

電断中に所定情報を保持可能な記憶手段と、

電断後に前記所定の電力が供給された場合に前記記憶手段に記憶されている前記所定情報を判定する手段と、

前記変位手段の状態を判定可能な状態判定手段と、

当該遊技機に前記所定の電力が供給された場合に、前記状態判定手段によって、第１状態であると判定された場合は第１処理を実行し、第２状態であると判定された場合は第２処理を実行する処理実行手段と、

を備えることを特徴とする遊技機。