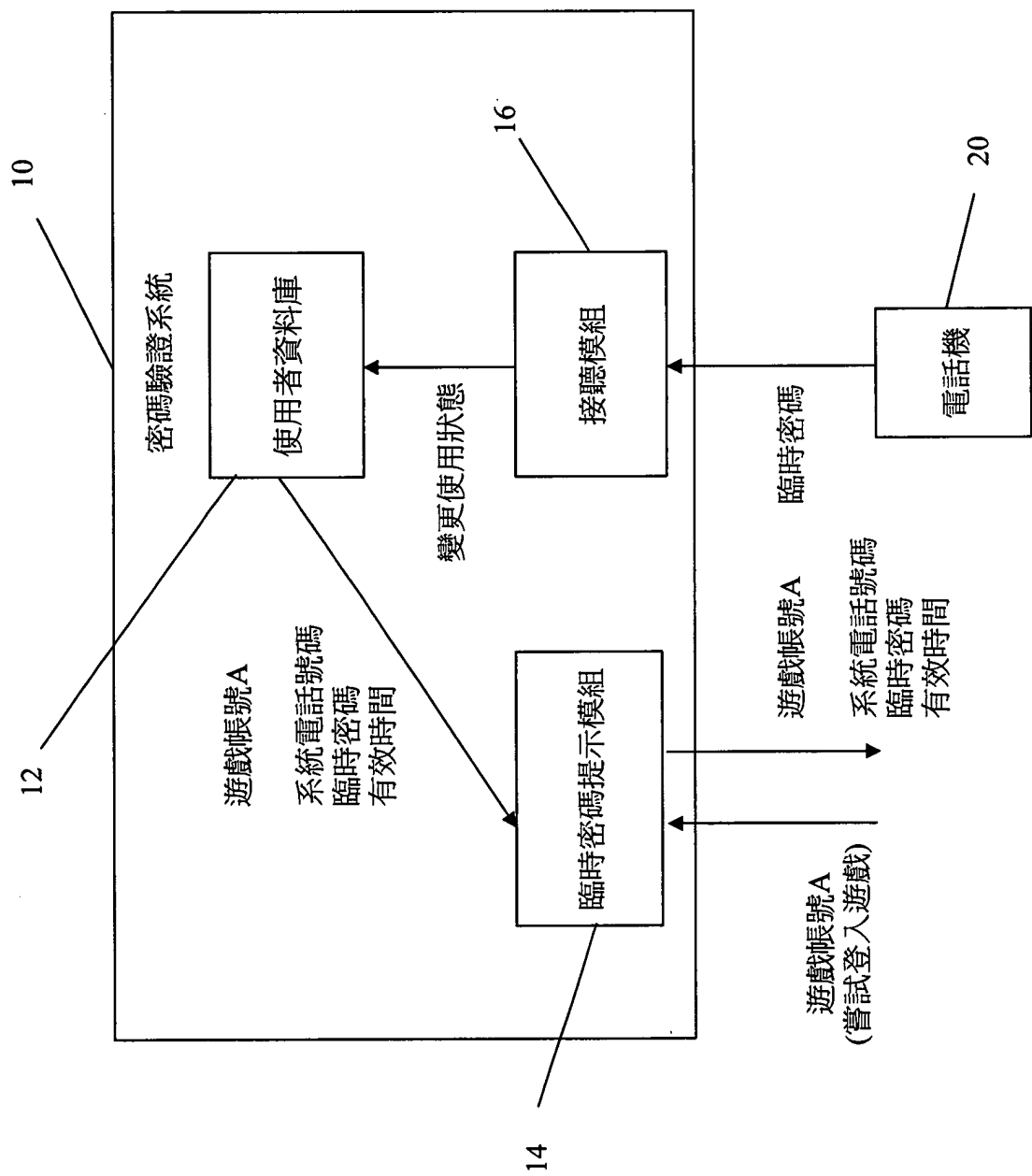
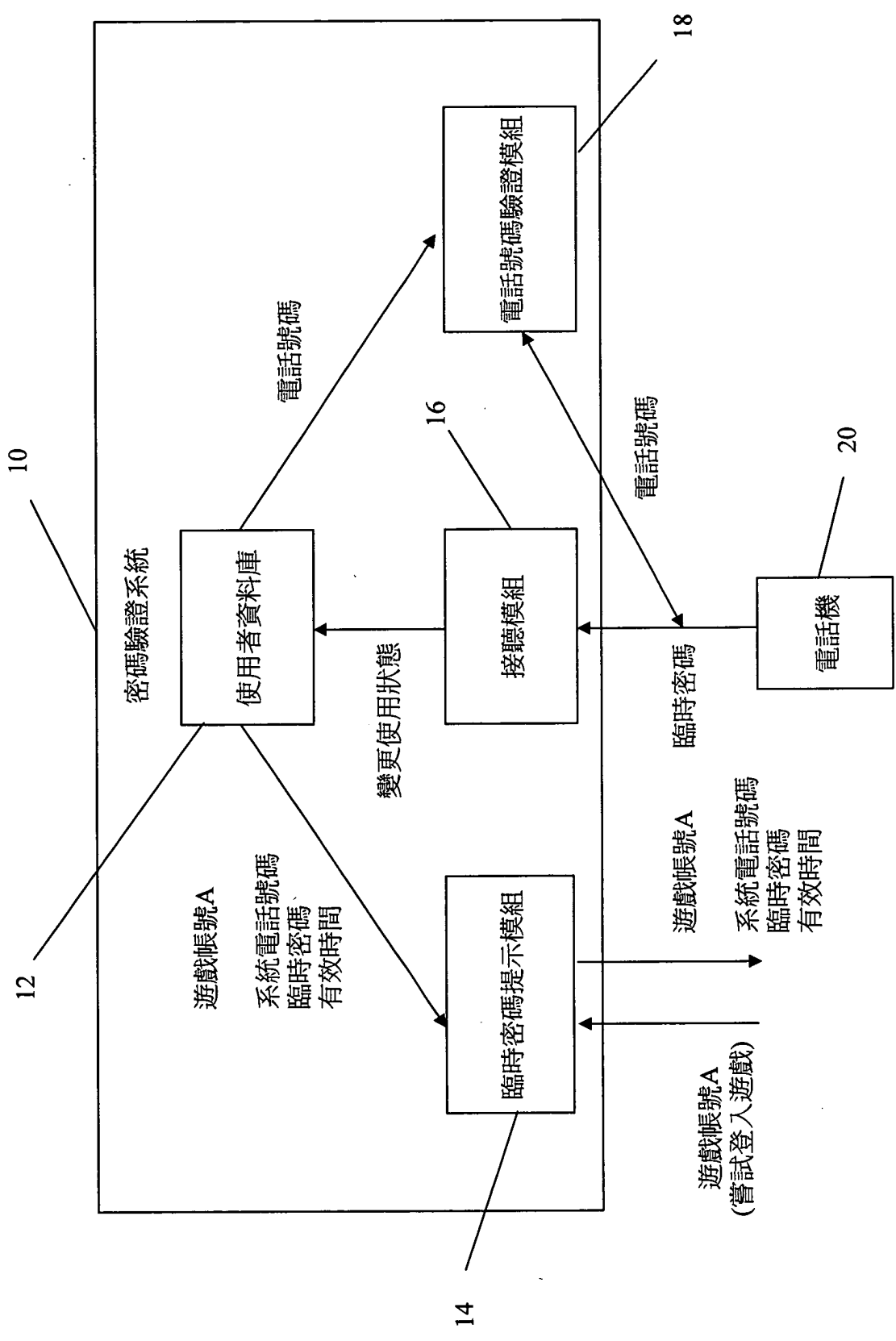
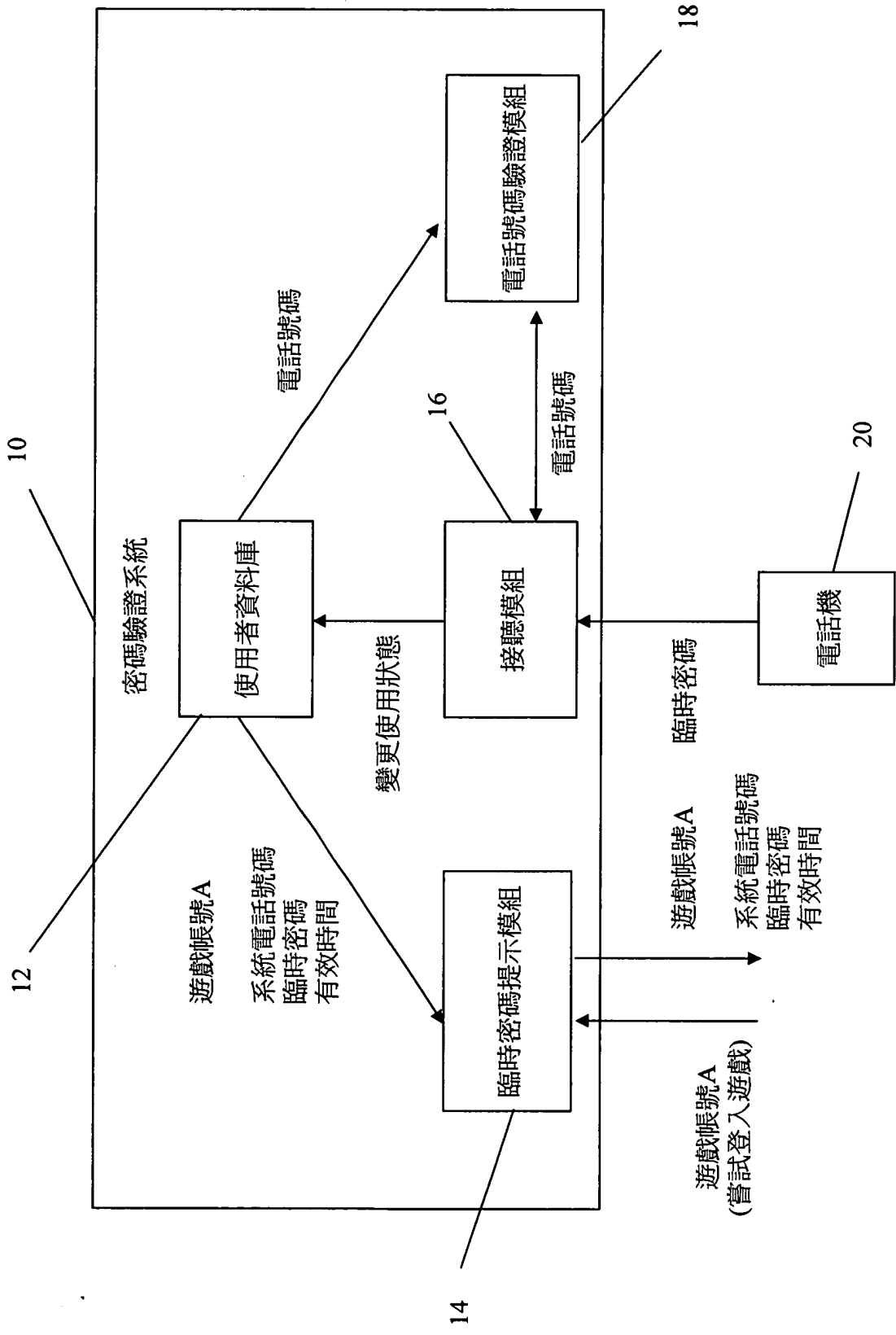




第1A圖



第1B 圖



第1C圖

100年6月6日修(更)正替換頁 (1~15頁)

20110616

發明專利說明書**公告本**

(本說明書格式、順序及粗體字，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※申請案號：97107613

A63F 13/10 (2006.01)

※申請日期：97.3.5

H04L 9/32 (2006.01)

※IPC 分類：H04M 11/00 (2006.01)

一、發明名稱：(中文/英文) 密碼驗證系統與方法**二、申請人：**(共 1 人)

姓名或名稱：(中文/英文) 奇思數位科技股份有限公司

代表人：(中文/英文) 陳俊霖

住居所或營業所地址：(中文/英文)

251 台北縣淡水鎮竿蓁二街 34 巷 11 號 3 樓

國 籍：(中文/英文) 中華民國

三、發明人：(共 2 人)

1. 姓 名：(中文/英文) 陳俊霖

2. 姓 名：(中文/英文) 林玫君

國 籍：(中文/英文) 1~2 中華民國

四、聲明事項：

☐ 主張專利法第二十二條第二項 ☐ 第一款或 ☐ 第二款規定之事實，其事實發生日期為： 年 月 日。

☐ 申請前已向下列國家（地區）申請專利：

【格式請依：受理國家（地區）、申請日、申請案號 順序註記】

☐ 有主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

☐ 無主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

☐ 主張專利法第二十九條第一項國內優先權：

【格式請依：申請日、申請案號 順序註記】

☐ 主張專利法第三十條生物材料：

☐ 須寄存生物材料者：

國內生物材料 【格式請依：寄存機構、日期、號碼 順序註記】

國外生物材料 【格式請依：寄存國家、機構、日期、號碼 順序註記】

☐ 不須寄存生物材料者：

所屬技術領域中具有通常知識者易於獲得時，不須寄存。

九、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明係關於一種密碼驗證系統與方法，尤指網路遊戲的密碼驗證系統與方法。

【先前技術】

線上遊戲吸引人之處，在於玩家只要持續「打怪、練功」就能提升等級，甚至獲得寶物，甚至虛擬世界的寶物及貨幣還可以換成實體貨幣，但因網路「練功」，需要相當長的時間才能見到成效，不少玩家希望在短時間內提高等級，常常是幾個人一起使用帳號及密碼，多人輪流使用情況下，使得帳號密碼就容易外流，遭人冒用。

然而，在虛擬世界所獲得的「財產」，往往只靠著簡單的帳號及密碼來保護。這使得，只要掌握他人的帳號及密碼，就能順利入侵，不勞而獲，也因此駭客入侵時有所聞，成為玩家心中的最痛。

隨著不法玩家技術翻新，竊取玩家帳號密碼的方法越來越科技化，甚至發展出針對特定線上遊戲設計的「木馬」程式，以便用來側錄玩家輸入的帳號及密碼。

這些程式平常隱藏在系統，只要啟動該套線上遊戲，程式就會自動執行，並且將側錄得到的資料傳到指定信箱，由於不易察覺，

玩家的帳號及密碼已經遭到側錄而不自知，等到發現時，「練功」多時的成果，往往已經不翼而飛。

為了解決這個問題，已有廠商提出「手機鎖雙重防盜防護」來嘗試解決帳號/密碼遭到竊取的問題。簡單來說，在「手機鎖雙重防盜防護」中，平日在上班上課時，玩家的遊戲帳號將會被系統上鎖，只要沒有使用綁定的手機或是家用電話號碼進行開通的動作，即使有遊戲帳號以及密碼也無法登入，以避免遊戲寶物遭到竊取。

當玩家用手机或具有來電顯示功能的家用電話，撥打開通專線後，在完成開通後系統會自動掛斷電話，並且解開鎖定中的帳號，但是玩家必須在三分鐘的時間內登入遊戲帳號，否則三分鐘之後系統自動將帳號上鎖。

然而，在許多情況下，使用者資料往往都不夠完整，以至於系統沒有預先儲存原始電話號碼，而無法針對呼叫者電話號碼作驗證。就算使用者已事先建立電話號碼時，經常也因為使用者錯誤輸入或忘記輸入電話號碼中的區域碼或國碼，以至於從外地或國外撥打電話時，由於來電顯示的號碼額外包含了國碼和區碼，而不符合於預先建立的電話號碼，也無法順利針對呼叫者電話號碼作驗證。雖然，系統可以利用驗證機制或選單機制確保電話號碼的正確性與完整性，但是這只會增加使用者的不便，也增加了系統的複雜度與成本。

【發明內容】

本發明之主要目的在提供一種密碼驗證系統與方法，主要利用在有效時間內具有唯一性與有效性的臨時密碼，判定是否變更使用狀態成解除鎖定，而無須驗證電話號碼，同時對於國外玩家來說，由於系統沒有驗證電話號碼的需求，玩家也無須考量國碼與區碼等問題，大幅降低玩家在驗證上的困擾。

基於上述目的，在本發明密碼驗證系統與方法中，主要包含使用者資料庫、臨時密碼提示模組和接聽模組。臨時密碼提示模組僅在接收到的使用者名稱與登入密碼為合法時，才提示系統電話號碼、相關於使用者名稱的臨時密碼、有效時間。當使用者利用電話撥打系統電話號碼，並讓接聽模組在有效時間內接受到臨時密碼時，而變更相關於臨時密碼的使用狀態成解除鎖定。如此，使用者再次利用使用者名稱與登入密碼登入系統時，就可直接進入系統，不再處於鎖定狀態。

關於本發明之優點與精神可以藉由以下的發明詳述及所附圖式得到進一步的瞭解。

【實施方式】

請參閱第 1A~1C 圖，第 1A~1C 圖為本發明密碼驗證系統之示意圖。如第 1A 圖所示，本發明密碼驗證系統主要包含使用者資料庫 12、臨時密碼提示模組 14、接聽模組 16。使用者資料庫 12 儲存有複

數筆使用者資料，而每一使用者資料包含使用者名稱、使用狀態、登入密碼、臨時密碼。這其中，使用狀態為鎖定時，就算使用者名稱與登入密碼為合法，使用者仍無法登入遊戲系統。相反地，若使用者透過電話機 20 完成指定的解鎖動作時，使用狀態才會成為解除鎖定，才允許利用使用者名稱與登入密碼進入遊戲系統。簡單來說，在本發明密碼驗證系統與方法中，使用者若需要利用電話機 20 完成解鎖動作時，需先從臨時密碼提示模組 14 取得相對的臨時密碼，再透過電話機 20 提供給接聽模組 16。由於臨時密碼在有效時間內具有唯一性與有效性，因此使用者在取得臨時密碼之後，必須在指定的有效時間內提供給接聽模組 16，否則仍然無法順利完成解鎖動作。如此，由於在整個解鎖過程中系統無須驗證電話號碼，使得無需要求使用者事先建立用來驗證用的電話號碼，同時對於國外玩家來說，由於系統沒有驗證電話號碼的需求，玩家也無須考量國碼與區碼等問題，大幅降低玩家在驗證上的困擾。

具體來說，當使用者首次嘗試利用使用者名稱與登入密碼登入遊戲系統時，系統先基於使用者資料庫 12 中複數筆使用者資料進行驗證，並且由於其相對的使用狀態為鎖定，因此僅在接收到的使用者名稱與登入密碼為合法時，再透過臨時密碼提示模組 14 提示系統電話號碼、相關於使用者名稱的臨時密碼、有效時間。這其中，系統電話號碼可以擁有複數個不同的號碼，而隨機地提供給

不同的使用者撥打進入系統，亦可提供固定的系統電話號碼給全體使用者撥打進入系統。

當使用者取得上述臨時密碼時，其可利用電話機 20 撥打上述系統電話號碼，並在接聽模組 16 接受對於系統電話號碼的呼叫時，使用者利用電話機 20 在上述有效時間內輸入臨時密碼。此時，只要接聽模組 16 在上述有效時間內接受到相對的臨時密碼時，便會變更相關於臨時密碼的使用狀態成解除鎖定。如此，只要使用者再次利用使用者名稱與登入密碼嘗試登入時就可順利地進入遊戲系統中。須特別注意的是，對於系統電話號碼的呼叫可為語音或簡訊。

除了上述臨時密碼的驗證手段，傳統的電話號碼驗證手段，在本發明密碼驗證系統與方法中仍可被應用。只是，相對於傳統手段，在本發明密碼驗證系統與方法中，仍然無需使用者事先建立資料，而只需在上述流程中順便將電話機 20 所使用的電話號碼紀錄到使用者資料庫 12 中，以便作為日後驗證基準。換句話說，每一使用者資料進一步包含電話號碼，同時當接聽對於系統電話號碼的呼叫時，將呼叫者電話號碼紀錄至相關於臨時密碼之該電話號碼中。

如第 1B 圖所示，只要使用者資料庫 12 儲存有電話號碼時，電話號碼驗證模組 18 可基於使用者資料庫 12 中複數筆使用者資料的電話號碼，驗證呼叫者電話號碼(電話機 20)是否存在於使用者資

料庫 12。若呼叫者電話號碼不存在於使用者資料庫 12 時中斷接受呼叫。

如第 1C 圖所示，只要使用者資料庫 12 儲存有電話號碼時，電話號碼驗證模組 18 可在接聽模組 16 在有效時間內接受到臨時密碼時，基於使用者資料庫 12 中複數筆使用者資料的電話號碼，驗證呼叫者電話號碼是否吻合於相關於臨時密碼的電話號碼。若呼叫者電話號碼不吻合於相關於臨時密碼的電話號碼時中斷接受呼叫。

藉由以上較佳具體實施例之詳述，係希望能更加清楚描述本發明之特徵與精神，而並非以上述所揭露的較佳具體實施例來對本發明之範疇加以限制。相反地，其目的是希望能涵蓋各種改變及具相等性的安排於本發明所欲申請之專利範圍的範疇內。

【圖式簡單說明】

第 1A~1C 圖為本發明密碼驗證系統之示意圖。

【主要元件符號說明】

10 密碼驗證系統

12 使用者資料庫

14 臨時密碼提示模組

16 接聽模組

18 電話號碼驗證模組

20 電話機

五、中文發明摘要：

在本發明密碼驗證系統與方法中，主要包含使用者資料庫、臨時密碼提示模組和接聽模組。臨時密碼提示模組僅在接收到的使用者名稱與登入密碼為合法時，才提示系統電話號碼、相關於使用者名稱的臨時密碼、有效時間。當使用者利用電話撥打系統電話號碼，並讓接聽模組在有效時間內接受到臨時密碼時，而變更相關於臨時密碼的使用狀態成解除鎖定。如此，使用者再次利用使用者名稱與登入密碼登入系統時，就可直接進入系統，不再處於鎖定狀態。

六、英文發明摘要：

十、申請專利範圍：

1、一種密碼驗證系統，包含：

一使用者資料庫，用以儲存有複數筆使用者資料，每一使用者資料包含一使用者名稱、一使用狀態、一登入密碼、一臨時密碼，該臨時密碼在一有效時間內具有唯一性，該使用狀態為解除鎖定時才允許利用該使用者名稱與該登入密碼進入系統；

一臨時密碼提示模組，用以基於該使用者資料庫中複數筆使用者資料進行驗證，並僅在接收到的使用者名稱與登入密碼為合法時，提示一系統電話號碼、相關於該使用者名稱的該臨時密碼、該有效時間；以及

一接聽模組，用以接受對於該系統電話號碼的呼叫，並在該有效時間內接受到該臨時密碼時，變更相關於該臨時密碼的該使用狀態成解除鎖定。

2、如申請專利範圍第1項所述之密碼驗證系統，其中每一使用者資料進一步包含一電話號碼。

3、如申請專利範圍第2項所述之密碼驗證系統，其中

當接聽對於該系統電話號碼的呼叫時，將呼叫者電話號碼紀錄至相關於該臨時密碼之該電話號碼中。

4、如申請專利範圍第2項所述之密碼驗證系統，其中該密碼驗證系統進一步包含：

一電話號碼驗證模組，用以基於該使用者資料庫中複數筆使用者資料的該電話號碼，驗證呼叫者電話號碼是否存在於該使用者資料庫；

其中，呼叫者電話號碼不存在於該使用者資料庫時中斷接受呼叫。

5、如申請專利範圍第2項所述之密碼驗證系統，其中該密碼驗證系統進一步包含：

一電話號碼驗證模組，用以在該接聽模組在該有效時間內接受到該臨時密碼時，基於該使用者資料庫中複數筆使用者資料的該電話號碼，驗證呼叫者電話號碼是否吻合於相關於該臨時密碼的該電話號碼；

其中，呼叫者電話號碼不吻合於相關於該臨時密碼的該電話號碼時中斷接受呼叫。

6、如申請專利範圍第1項所述之密碼驗證系統，其中對於該系統電話號碼的呼叫可為語音或簡訊。

7、一種密碼驗證方法，包含：

僅在接收到的使用者名稱與登入密碼為合法時，提示一系統電話號碼、相關於該使用者名稱的一臨時密碼、一有效時間；以及

接受對於該系統電話號碼的呼叫，並在該有效時間內接受到該臨時密碼時，變更相關於該臨時密碼的該使用狀態成解除鎖定；

其中，每一使用者資料包含該使用者名稱、該使用狀態、該登入密碼、該臨時密碼，該臨時密碼在一有效時間內具有唯一性，該使用狀態為解除鎖定時才允許利用該使用者名稱與該登入密碼進入系統。

8、如申請專利範圍第7項所述之密碼驗證方法，其中每一使用者資料進一步包含一電話號碼。

9、如申請專利範圍第8項所述之密碼驗證方法，其中當接聽對於該系統電話號碼的呼叫時，將呼叫者電話號碼紀錄至相關於該臨時密碼之該電話號碼中。

- 10、如申請專利範圍第8項所述之密碼驗證方法，其中該密碼驗證方法進一步包含：

當接受對於該系統電話號碼的呼叫時，驗證呼叫者電話號碼是否存在；以及

若呼叫者電話號碼不存在時中斷接受呼叫。

- 11、如申請專利範圍第8項所述之密碼驗證方法，其中該密碼驗證方法進一步包含：

在該有效時間內接受到該臨時密碼時，驗證呼叫者電話號碼是否吻合於相關於該臨時密碼的該電話號碼；

若呼叫者電話號碼不吻合於相關於該臨時密碼的該電話號碼時中斷接受呼叫。

- 12、如申請專利範圍第7項所述之密碼驗證方法，其中對於該系統電話號碼的呼叫可為語音或簡訊。

七、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第 (1A) 圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

10 密碼驗證系統

12 使用者資料庫

14 臨時密碼提示模組

16 接聽模組

20 電話機

八、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：