

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成 25 年 3 月 21 日 (2013.3.21)

【公表番号】特表 2013-503406 (P2013-503406A)
 【公表日】平成 25 年 1 月 31 日 (2013.1.31)
 【年通号数】公開・登録公報 2013-005
 【出願番号】特願 2012-527904 (P2012-527904)
 【国際特許分類】

G 0 6 F 17/30 (2006.01)

G 0 6 F 12/00 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 F 17/30 3 8 0 F

G 0 6 F 12/00 5 4 7 A

【手続補正書】
 【提出日】平成 25 年 1 月 31 日 (2013.1.31)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

1 組のオブジェクトを視覚的に検索および調査するように構成されているコンピューター・システムであって、

ユーザーから視覚的検索の要求を受け取り、視覚的検索の要求を処理するサーバー・コンピュータと、

複数の属性を含むオブジェクトを格納するデータベースであって、各オブジェクトが対応する画像を有する、データベースと、

を備えており、

前記サーバー・コンピュータは、前記視覚的検索の要求に応答して、1 組の画像および属性を読み出すために前記データベースに通信状態で接続され、

前記サーバー・コンピュータは、前記 1 組の画像および属性を有する検索結果の中に視覚検索リンクを含ませるか否かを判断し、

前記 1 組の画像は、前記ユーザーが前記視覚検索リンクにアクセスした際に、前記 1 組の画像に含まれる画像の数に基づいて三次元インターフェースまたは二次元インターフェースにレンダリングされ、

前記二次元インターフェースは、前記画像の数が閾値よりも少ない場合に提供され、

前記三次元インターフェースは、前記画像の数が閾値よりも多い場合に提供され、

前記サーバー・コンピュータは、グラフィカル・ユーザー・インターフェースを発生して、前記画像および属性を編成するとともに、前記 1 組の画像の前記三次元インターフェースと前記 1 組の画像の二次元インターフェースとの間で、前記 1 組のサイズに基づいて動的に遷移し、

前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースは、前記 1 組の画像に含まれる画像の数に基づいて前記 1 組の画像内の画像サイズを動的に変化させ、前記 1 組の画像に含まれる画像の数に基づいて前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースに表示されるメタデータを動的に変化させ、前記 1 組の画像に含まれる画像の属性に基づいて前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースに含まれるソート制御部、フィルタリング制御部、および分類制御部を動的に変化させる、

コンピューター・システム。

【請求項 2】

各画像が、前記オブジェクトに対応する後続の動作を開始するコマンドと関係付けられている、請求項 1 に記載のコンピューター・システム。

【請求項 3】

前記コマンドは、検索エンジンに、前記オブジェクトに関係付けられたウェブ・ページ、画像、ビデオ、または文書のうちの少なくとも 1 つを含む結果集合を戻させるクエリーである、請求項 1 に記載のコンピューター・システム。

【請求項 4】

前記視覚検索リンクの目立ち度は、検索結果の数に基づいて動的に変化する、請求項 1 に記載のコンピューター・システム。

【請求項 5】

1 組のオブジェクトを視覚的に検索および調査するコンピューター実装方法であって、サーバー・コンピューターによって、ユーザーから視覚的検索の要求を受け取るステップと、

前記サーバー・コンピューターによって、前記視覚的検索の要求を処理するステップと、

前記視覚的検索の要求に応答して、複数の属性を含むオブジェクトを格納するデータベースから 1 組の画像および属性を読み出すステップであって、各オブジェクトが対応する画像を有し、前記サーバー・コンピューターが前記データベースに通信状態で接続されている、ステップと、

前記サーバー・コンピューターによって、前記 1 組の画像および属性を有する検索結果の中に視覚検索リンクを含ませるか否かを判断するステップであって、前記 1 組の画像は、前記ユーザーが前記視覚検索リンクにアクセスした際に、前記 1 組の画像に含まれる画像の数に基づいて三次元インターフェースまたは二次元インターフェースにレンダリングされるように作成され、前記二次元インターフェースは、前記画像の数が閾値よりも少ない場合に提供され、前記三次元インターフェースは、前記画像の数が閾値よりも多い場合に提供される、ステップと、

前記サーバー・コンピューターによって、グラフィカル・ユーザー・インターフェースを発生して、前記画像および属性を編成するとともに、前記 1 組の画像の前記三次元インターフェースと前記 1 組の画像の二次元インターフェースとの間で、前記 1 組のサイズに基づいて動的に遷移するステップであって、前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースは、前記 1 組の画像に含まれる画像の数に基づいて前記 1 組の画像内の画像サイズを動的に変化させ、前記 1 組の画像に含まれる画像の数に基づいて前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースに表示されるメタデータを動的に変化させ、前記 1 組の画像に含まれる画像の属性に基づいて前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースに含まれるソート制御部、フィルタリング制御部、および分類制御部を動的に変化させる、ステップと、

を含むコンピューター実装方法。

【請求項 6】

各画像が、前記オブジェクトに対応する後続の動作を開始するコマンドと関係付けられている、請求項 5 に記載のコンピューター実装方法。

【請求項 7】

前記コマンドは、検索エンジンに、前記オブジェクトに関係付けられたウェブ・ページ、画像、ビデオ、または文書のうちの少なくとも 1 つを含む結果集合を戻させるクエリーである、請求項 5 に記載のコンピューター実装方法。

【請求項 8】

前記視覚検索リンクの目立ち度は、検索結果の数に基づいて動的に変化する、請求項 5 に記載のコンピューター実装方法。

【請求項 9】

1組のオブジェクトを視覚的に検索および調査する方法を実施するためのコンピュータ利用可能命令を実行するコンピュータ記憶媒体であって、コンピュータ実装方法は、

、
サーバー・コンピュータによって、ユーザーから視覚的検索の要求を受け取るステップと、

前記サーバー・コンピュータによって、前記視覚的検索の要求を処理するステップと

、
前記サーバー・コンピュータによって、前記視覚的検索の要求に応答して、複数の属性を含むオブジェクトを格納するデータベースから1組の画像および属性を読み出すステップであって、各オブジェクトが対応する画像を有し、前記サーバー・コンピュータが前記データベースに通信状態で接続されている、ステップと、

前記サーバー・コンピュータによって、前記1組の画像および属性を有する検索結果の中に視覚検索リンクを含ませるか否かを判断するステップであって、前記1組の画像は、前記ユーザーが前記視覚検索リンクにアクセスした際に、前記1組の画像に含まれる画像の数に基づいて三次元インターフェースまたは二次元インターフェースにレンダリングされるように作成され、前記二次元インターフェースは、前記画像の数が閾値よりも少ない場合に提供され、前記三次元インターフェースは、前記画像の数が閾値よりも多い場合に提供される、ステップと、

前記サーバー・コンピュータによって、グラフィカル・ユーザー・インターフェースを発生して、前記画像および属性を編成するとともに、前記1組の画像の前記三次元インターフェースと前記1組の画像の二次元インターフェースとの間で、前記1組のサイズに基づいて動的に遷移するステップであって、前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースは、前記1組の画像に含まれる画像の数に基づいて前記1組の画像内の画像サイズを動的に変化させ、前記1組の画像に含まれる画像の数に基づいて前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースに表示されるメタデータを動的に変化させ、前記1組の画像に含まれる画像の属性に基づいて前記三次元インターフェースまたは前記二次元インターフェースに含まれるソート制御部、フィルタリング制御部、および分類制御部を動的に変化させる、ステップと、

を含む、コンピュータ記憶媒体。

【請求項10】

各画像が、前記オブジェクトに対応する後続の動作を開始するコマンドと関係付けられている、請求項9に記載のコンピュータ記憶媒体。

【請求項11】

前記コマンドは、検索エンジンに、前記オブジェクトに関係付けられたウェブ・ページ、画像、ビデオ、または文書のうちの少なくとも1つを含む結果集合を戻させるクエリーである、請求項9に記載のコンピュータ記憶媒体。

【請求項12】

前記視覚検索リンクの目立ち度は、検索結果の数に基づいて動的に変化する、請求項9に記載のコンピュータ記憶媒体。